



# 추가자료

Web Programming  
Department of Computer Science

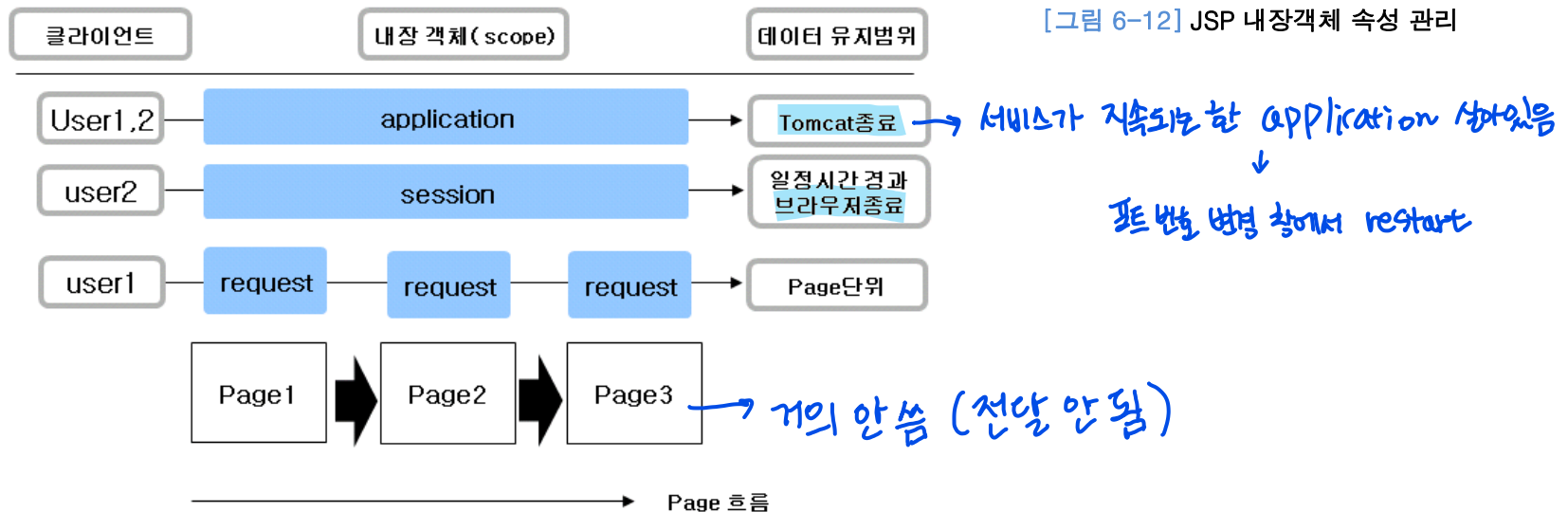
# ④ JSP 내장객체와 속성 관리

submit, 하이퍼링크, get  
①                      ②                      ③

## 1. HTTP 프로토콜 특징과 내장객체 속성 관리

- JSP는 HTTP 프로토콜의 사용하는 웹 환경에서 구동되는 프로그램 이다.
- HTTP는 비연결형으로 사용자가 서버에 특정 페이지를 요청하고 요청결과를 응답받으면 서버와의 연결이 끊기는 형태임.
- 예를 들어 게시판에 글을 작성하는 페이지에서 작성한 내용은 다른 jsp에서 처리해야 하고 서버는 방금 글을 작성한 사람이 누구인지 모를 수 있음.
- 또 다른 예로 쇼핑몰에서 여러 상품 페이지를 이동하면서 장바구니에 물건을 담아 두고 한꺼번에 구매하고자 할 때 접속된 사용자별로 선택된 상품을 처리하는 경우 지금까지 배운 JSP 문법만 가지고는 이를 처리하기 어려움.
- JSP에서는 page, request, session, application 내장객체를 통해 서로 다른 페이지에서 처리된 값을 저장하고 공유하기 위한 방법을 제공함.
- 이는 컨테이너 기반 프로그램의 특징 중 하나로 실제 프로그램 구현 시 매우 중요한 기법임.

# JSP 내장객체와 속성 관리



❶ application은 모든 사용자가 공유하는 데이터를 저장할 수 있으며 톰캣이 종료될 때 까지 데이터를 유지할 수 있다(맨 위의 user1, user2 해당).

❷ session의 경우 사용자마다 분리된 저장 영역이 있으며 Page1, Page2, Page3 모두에서 공유되는 정보를 관리할 수 있다. 물론 이 데이터는 각자 공유 영역에서 관리되며 사용자 간에는 공유되지 않는다. 소용돌이 강박관념 수정사항

❸ 페이지 흐름이 Page1, Page2, Page3순으로 진행된다고 할 때, 한 페이지에서 다른 페이지로 데이터를 전달하려면 request 내장객체를 이용해야 한다(맨 아래의 user1에 해당한다). page마다 생성됨.

action 태그  
10장 Pr. 25

# JSP 내장객체와 속성 관리

- request, session, application 은 각각 생성 시점과 소멸시점이 다르며 이를 잘 이해하고 적절한 내장객체를 이용해야 한다.
- 각각의 내장객체는 모두 `getAttribute()`, `setAttribute(...)` 메서드를 통해 속성을 저장하거나 가져올 수 있다.

[표 6-14] 주요 내장객체의 생성 시점과 소멸 시점

내장객체	생성 시점	소멸 시점
request	해당 페이지 요청 시점	해당 페이지 로딩 완료 시점
session	해당 컨텍스트 내 특정 파일 요청 시점 (사용자 최초 접속 시점)	<ul style="list-style-type: none"><li>• 웹 브라우저 종료 시점</li><li>• 일정 시간 경과 시점</li></ul>
application	웹 애플리케이션 시작 시점	웹 애플리케이션 종료 시점

# JSP 내장객체와 속성 관리

## 2. request, session, application을 이용한 속성 관리

- request, session, application은 맵 형태의 속성 관리 기능을 제공 한다.
- void setAttribute(String name, Object value)
  - 속성을 내장 객체 내부에 저장하는 메소드
- Object getAttribute(String name)
  - 내장 객체에 저장된 값을 가져오는 메서드
  - 리턴되는 타입이 Object 이므로 속성을 가지고 올 때에는 적절한 형 변환이 필요하다.
- 예를 들어 page1에서 session.setAttribute("name","홍길동")으로 문자열 객체를 저장한 다면 page3에서는 session.getAttribute("name")으로 저장된 값을 참조할 수 있다.