

#### 객체 표현법

- 객체명.속성="값"
  - 내장 객체의 소속변수에 특정한 값을 대입하거나 읽어 옴
  - window.status= "GO! "
    - 최상위 객체인 window의 상태 표시줄에 'GO' 문자를 표시
- 객체명.메소드
  - 내장 객체의 소속메소드를 호출함
  - window.close()
    - 현재 문서를 보고 있는 웹 브라우저 창을 닫음
- 상위객체이름.하위객체이름.속성="값"
  - window.document.frm1.id.value="김동덕"



# 주요 내장 함수

표 현 식	설 명
alert("메시기")	'확인' 버튼이 있는 메시지 창을 띄움
prompt("메시지", "기본 문구")	입력상자가 있는 메시지 창을 띄움
confirm("메시지")	'확인', '취소' 버튼이 있는 메시지 창을 띄움
eval()	문자열을 수식으로 바꿈

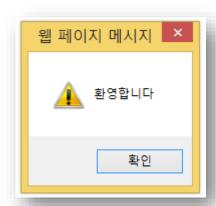


#### 내장함수 alert

• 자바 스크립트 내장 함수

1752 21世 笑

- 반환값: 없음
- 매개변수로 주어진 값을 경고창의 형태로 화면에 띄워 준다.
  - 매개변수가 문자열인 경우 : 문자열을 출력
  - 매개변수가 변수인 경우: 변수에 저장한 값을 출력
- □ alert("환영합니다")





## 내장함수 prompt 5위> ceo 세

JS → = 24010E ←

prompt("계산할 수식을 입력하세요", "23-5")

वाभिक्षा रेखे ।



100" 13.141592"

- 수식을 입력하고 확인 버튼을 누른 경우 prompt 함수의 반환 값
  - 확인 버튼이 눌린 경우: 입력된 값을 문자열로
  - 취소 버튼이 눌린 경우: null을 반환
- 매개 변수의 내용

Parameter	Туре	Description
text	String	Required. The text to display in the dialog box
defaultText	String	Optional. The default input text



#### 내장함수 confirm

□ confirm("창을 정말 닫을까요?")



- confirm 함수의 반환값
  - 확인 버튼이 눌린 경우: true 값을 반환
  - 취소 버튼이 눌린 경우: false 값을 반환



#### 내장함수 evaluate

- eval("23-5")
- 문자열로 입력된 수식을 계산한 결과값을 반환

- 사용예제
  - var input = prompt( $\cdots$ );
  - var result = eval(input);



#### 문자열 관련 메소드 (1)

0	1	2	3 /	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
J	S	P		р	r	0	g	r	а	m	m	i	n	g

- var str = "JSP programming" ← サコト char(X) / セコル の同でだし これの (A) ファンド これの (A) ファンド
- indexOf("문자") indexOf("문자", n)
  - 문자열 객체 중에서 문자의 위치 값을 왼쪽부터 계산하여 숫자로 표시한다.
     한다. 시작은 0번부터, 없으면 \_1이 된다.
  - 매개변수가 2개인 경우에는 문자를 문자열의 n번째 문자부터 찾는다.
  - $str.indexOf("pro") \rightarrow 4$
  - str.indexOf("pro", 7)  $\rightarrow$  -1



#### 문자열 관련 메소드 (2)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
J	S	Р		р	r	0	g	r	а	m	m	j	n	g
										<b>^~~</b>	$\setminus$ $/$			~

- var str = "JSP programming"
- lastIndexOf("문자") lastIndexOf("문자", n)
  - 문자열 객체 중에서 문자를 오른쪽부터 찾아서 인덱스를 숫자로 반환 한다. 없으면 \_1을 반환한다.
  - 매개변수가 2개인 경우에는 문자를 문자열의 n번째 문자부터 찾는다.
  - str.lastIndexOf( " m " )  $\rightarrow$  11
  - str.lastIndexOf( "g", 10)  $\rightarrow$  7





#### 이벤트와 이벤트 핸들러

- 사용자가 마우스를 움직이거나 키를 누르는 등의 동작을 event라 한다. + 화면 당시, 화면 보이트
- 이 이벤트 앞에 on을 붙이면 이벤트 핸들러를 나타내는 속 성이 된다.
- 사용자의 행위 자체는 이벤트
- 사용자의 행위가 전달되어 수행되는 코드는 이벤트 핸들러



### 이벤트와 핸들러의 종류

이벤트	이벤트 핸들러	발생 시기
Load	onLoad	웹 브라우저 홈페이지를 불러올 때
Unload	onUnload	현재 홈페이지에서 빠져 나가려 할 때
Click	onClick	마우스를 클릭할 때
Submit	onSubmit	전송 버튼이 눌렸을 때
Reset	onReset	초기화 버튼을 눌렀을 때
Focus	onFocus	양식이나 홈페이지에 커서나 포커스가 위치했을 때
Blur	onBlur	양식이나 홈페이지에서 커서나 포커스가 다른 곳으로 이동할 때
Mouseover	onMouseover	마우스가 위로 왔을 때
Mouseout	onMouseout	마우스가 영역을 벗어났을 때
Keydown	onKeydown	키보드가 눌렸을 때



#### 이벤트 핸들러 예제

```
<html>
<head> <title> 이벤트 핸들러 모두 알아보기</title> </head>
<body onLoad="alert('문서를 열면 onload!')"
        onUnload="alert('문서를 닫으면 onunload!')">
<form onSubmit="alert('폼을 제출합니다.')"</pre>
       onReset="alert('입력양식을 초기화합니다.')">
<input type="button" value="마우스를 올려보세요"
       onMouseover="alert('마우스를 올리면 onmouseover')">
                                                          > olar, text
<input type="button" value="마우스를 올렸다가 빠져보세요~"
       onMouseout="alert('마우스가 빠져나가면 onmouseout')">
아이다: <input type="text" size=50
       value="입력박스 안에 클릭한 다음 배경을 다시 클릭해 보세요"
       onFocus="alert('입력박스에 클릭하면 onfocus'); password.focus()">
이름: <input type="text" size=50
       value="입력박스 안에 클릭한 다음 배경을 다시 클릭해 보세요"
       onBlur="alert('입력박스에서 포커스가 떠나면 onblur')">
```



#### 이벤트 핸들러 예제 (cont'd)

```
비밀번호 :<input type="text" size=50 name="password"
    value="입력박스 안에서 키보드를 입력해 보세요"
    onKeydown="alert('키를 누르면 onkeydown')" >
                                 " "안의 간는 JS 코드!
입력상자: <input type=text size=50
    value="입력박스 안에 클릭하면 문자가 사라져요"
    onFocus="this.value="' "
                                                       此化是强强管
    onBlur="this.value='입력박스 밖을 클릭하면 다시 문자가 나타나요'">
<input type="button" value="확인"
       onClick="alert('버튼을 클릭하면 click 이벤트 발생')">
                             CH工艺和了先X
<input type="submit" value="보내기">
<input type="reset" value="다시쓰기">
                                           자바기반 -> 대호문자극분이
</form>
</body>
</html>
                                 html, JS, JAVA, JSP
```

#### 실험문제 - 01

- HTML 이벤트 핸들러의 웹 브라우저별 허용 여부를 비교하여라.
- 주어진 자바 스크립트 이벤트 핸들러 코드를 실행시키고,

• 그 결과를 표로 정리하여 제출하세요.

이벤트	이벤트 핸들러	Chrome (버전: XXX)	Edge (버전: XXX)	Internet Explorer (버전: XXX)	firefox
Load	onLoad	0	0	X	0
Unload	onUnload	X	X	X	X
Click	onClick	$\bigcirc$	0	X	0
Submit	onSubmit	0	0	Ó	0
Reset	onReset	0	0	0	0
Focus	onFocus	$\bigcirc$	$\bigcirc$	X	0
Blur	onBlur	0	0	X	0
Mouseover	onMouseover		0	0	0
Mouseout	onMouseout	0	$\bigcirc$	X	Ó
Keydown	onKeydown	$\bigcirc$	$\bigcirc$	X	0

# Questions & Comments

