**Robot Baar**

Kevin Telliskivi & Kristjan Kallikivi

Projekt Robot Baar kujutab endast graafilise liidesega iseteeninduskassat, kus loetakse tekstifailist sisse joogid ja nende hinnad. Olemasolevad kaubad kuvatakse graafilise liidesega kasutajale. Kasutajal on võimalus märkida soovitud toode, kogus ning kas ta on püsiklient, mis tagab kasutajale teatud soodustuse. Kliendi poolt ostetud info salvestatakse teise faili.

Klassid:

**Main.java -** kutsub välja graafilise liidese

**Controller.java –** klass, kus on kõik

hiirPeale() – Meetod, mis teeb igasuguseid toredusi, kui hiirega nupu peale minna.

nupuVajutus() – Meetod, mis teatab kasutajat tema tegevustest peale nupule vajutamist.

võtaAndmed() - loeb failist andmeid, millega töötlema hakatakse.

koguTulu() – Arvutab ostetud toodete kogusumma.

kirjutaFaili() – iseenesestki mõista kirjutab see meetod midagi faili. Täpsemalt info jookide kohta, mida hiljem imetleda ja töödelda saab.

Projekti tegemise kirjeldus:

Hakkasime varakult planeerima ning iseseisvalt javaFX’iga tutvuma. Viimasel õhtul esinesid programmis errorid, mille parandamiseks läks rohkem aega, kui plaanitud. Suure hulga ajast tegime paaris programmeerimist, discordi vahendusel.

Iga rühmaliikme panus:

Kevin:

* Graafiline liides: Controlleris olevad meetodid, sample.fxml,

Kristjan:

* Graafiline liides: Controlleris olevad meeodid, failidega töötamine.

Mõlemal inimesel kokku ca 20h.

Tegemise mured: Võrreldes eelmise projektiga, parandasime failide edastamist, kolides github’i (<https://github.com/telliskivi/robotBaar>). Failide edastamisel oli probleemiks koodi loetavus, vähene kommenteerimine ja kohati kippusid olema muutuja nimed mõlemal osapoolel erinevad. Oskuste poolest õppisime javafx’i ja fxml’i faili ülesehitus. Koolis õpitud gradle plugin’i asemel osutus see mugavamaks. Nagu näha, endiselt oleme ajahädas. Samuti ei pruukinud ühes arvutis kompileeriv kood, teises arvutis üldse mitte kompileeruda.

Hinnang: Oleks võinud paremini aega planeerida, aga tundub, et see on viga, millest noormehed ei saa üle ega ümber. Eks katsume järgmistel kordadel sellest õppust võtta.

Testimine: Kutsusime meetodeid peaklassis ükshaaval välja. Lisaks proovisime graafilises liideses erinevaid sisestusi, mida kliendilt oodata võib.