# Primeiro entregável

LUIS GUILHERME MACHADO CAMARGO
PEDRO ALBERTO DE BORBA
RICARDO FARAH
STEFAN CAMPANA FUCHS
TELMO FRIESEN

# Requisitos funcionais e não funcionais

#### **Funcionais**

Estação base mostra mapa 2D do robô e dos obstáculos detectados - RF1

- O usuário pode salvar o mapa RF2
- O usuário pode carregar o mapa RF3

Estação base mostra a imagem captada pela webcam - RF4

- O usuário pode movimentar o robô RF5
- O usuário pode parar e robô RF6
- O usuário pode estabelecer conexão entre o robô e a estação base RF7

#### Não funcionais

- O robô deve enviar vídeo em imagem colorida para a estação base RNF1
- O robô deve transmitir os dados de vídeo captados pela câmera em tempo real RNF2

#### Casos de uso

Mostrar mapa - UC1

Salvar mapa - UC2

Carregar mapa - UC3

Leitura de sensores - UC4

Capturar imagens da câmera - UC5

Visualizar imagens da câmera - UC6

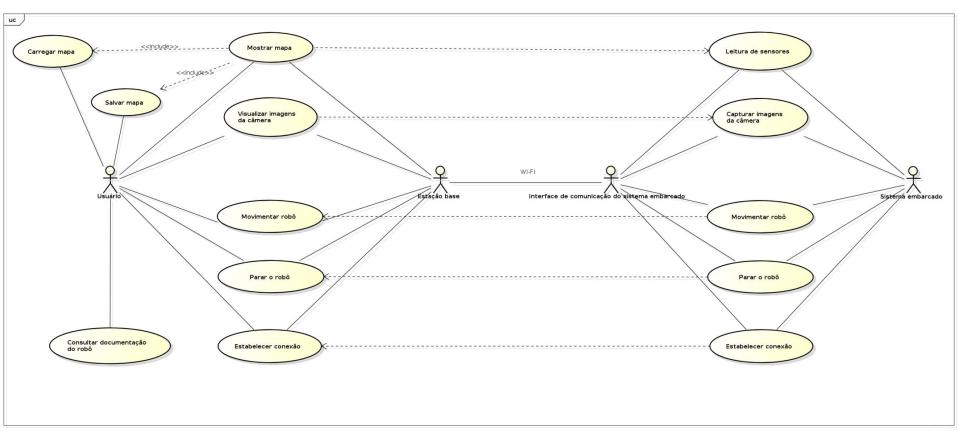
Movimentar robô - UC7

Parar o robô - UC8

Estabelecer conexão - UC9

Consultar documentação do robô - RF10

# Diagrama de casos de uso

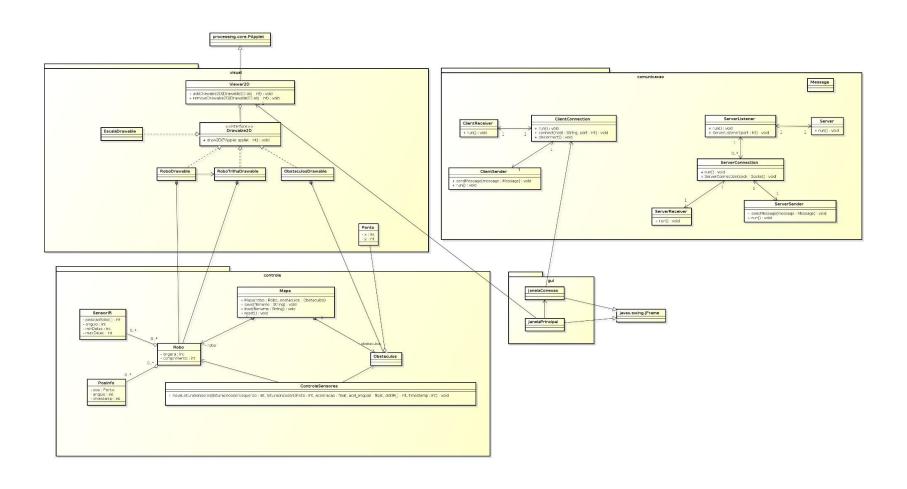


#### Classes do sistema

As classes foram divididas em 4 pacotes principais:

- visual: desenho do mapa 2D
- gui: interface gráfica
- controle: gerencia as informações do robô
- comunicação: gerencia a comunicação (estação base - robô)

# Diagrama de classes



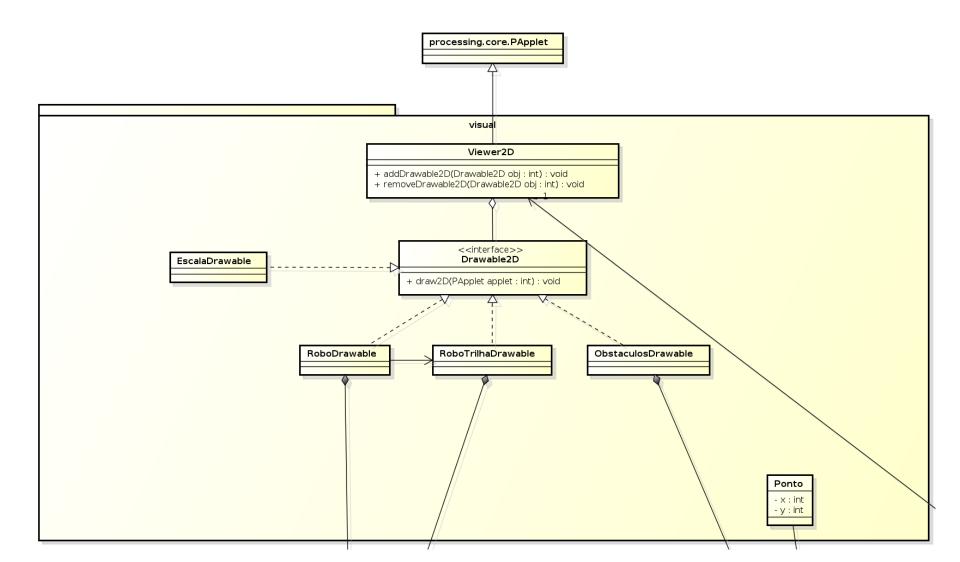
#### Pacote visual

- Viewer2D: visualizador de objetos 2D.
- Drawable2D: representa objetos que podem ser desenhados pelo visualizador 2D.
- RoboDrawable: desenha o robô.
- RoboTrilhaDrawable: desenha a trilha percorrida pelo robô.
- Obstaculos Drawable: desenha os obstaculos detectados pelo robô.

#### Pacote visual

- EscalaDrawable: desenha a escala do mapa.
- Ponto: representa um ponto cartesiano (x,y)

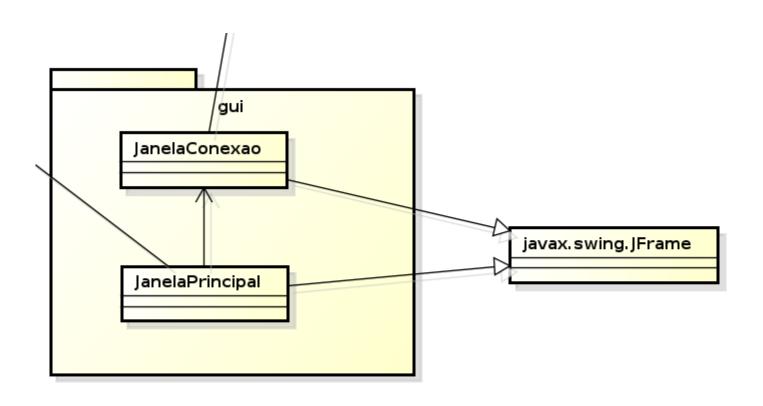
### Pacote visual



## Pacote gui

- JanelaPrincipal: janela base do programa.
- JanelaConexao: mostra configurações da conexão.

# Pacote gui



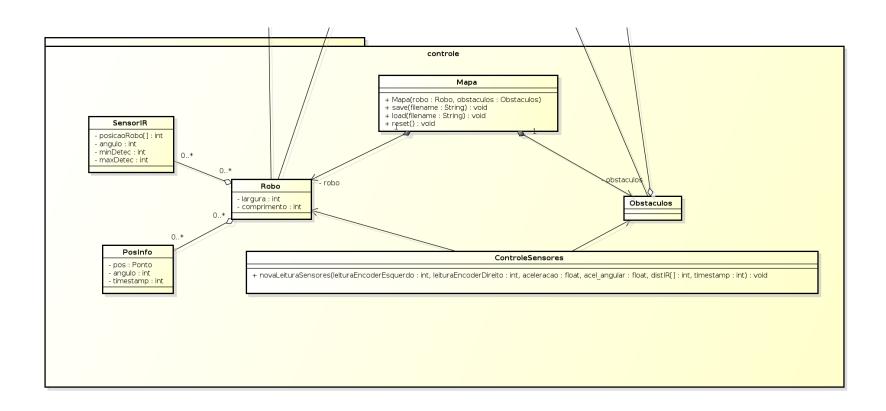
#### Pacote controle

- Robo: contém informações do robô.
- SensorIR: representa um sensor IR do robô.
- PosInfo: representa uma posição pelo qual o robô passou.
- Obstaculos: contém as informações de obstáculos detectados pelo robô.

#### Pacote controle

- Mapa: contém as informações essenciais do mapa; É capaz de salvá-las e carregá-las.
- ControleSensores: recebe leituras dos sensores do robô e atualiza informações do mapa.

## Pacote controle



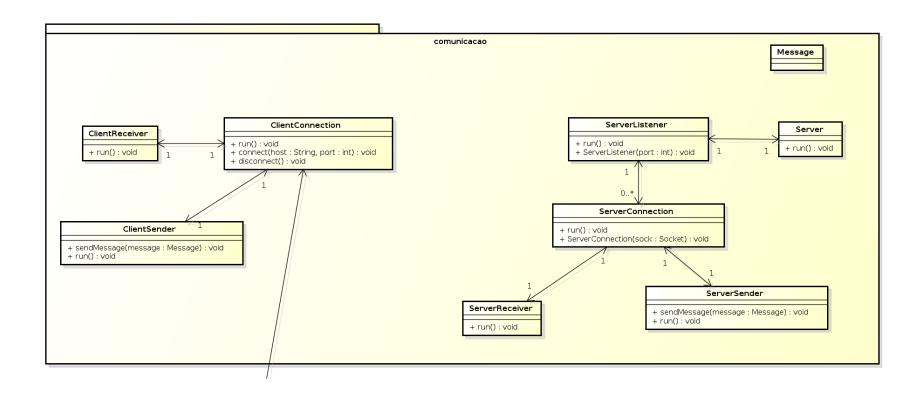
#### Pacote comunicacao

- ClientConnector: thread responsável por realizar e gerenciar uma conexão com o robô.
- ClientSender: thread resposável por enviar mensagens ao robô.
- ClientReceiver: thread responsável por receber mensagens do robô.
- Message: mensagem que pode ser enviada e recebida.

#### Pacote comunicacao

- Server: classe principal de gerenciamento do servidor (robô).
- ServerListener: thread responsável por escutar novas conexões.
- ServerConnection: thread responsável por gerenciar uma conexão com a estação base.
- ServerSender: thread resposável por enviar mensagens à estação base.
- ServerReceiver: thread responsável por receber mensagens da estação base.

### Pacote comunicacao



# Diagrama de classes

