

Primeiro entregável

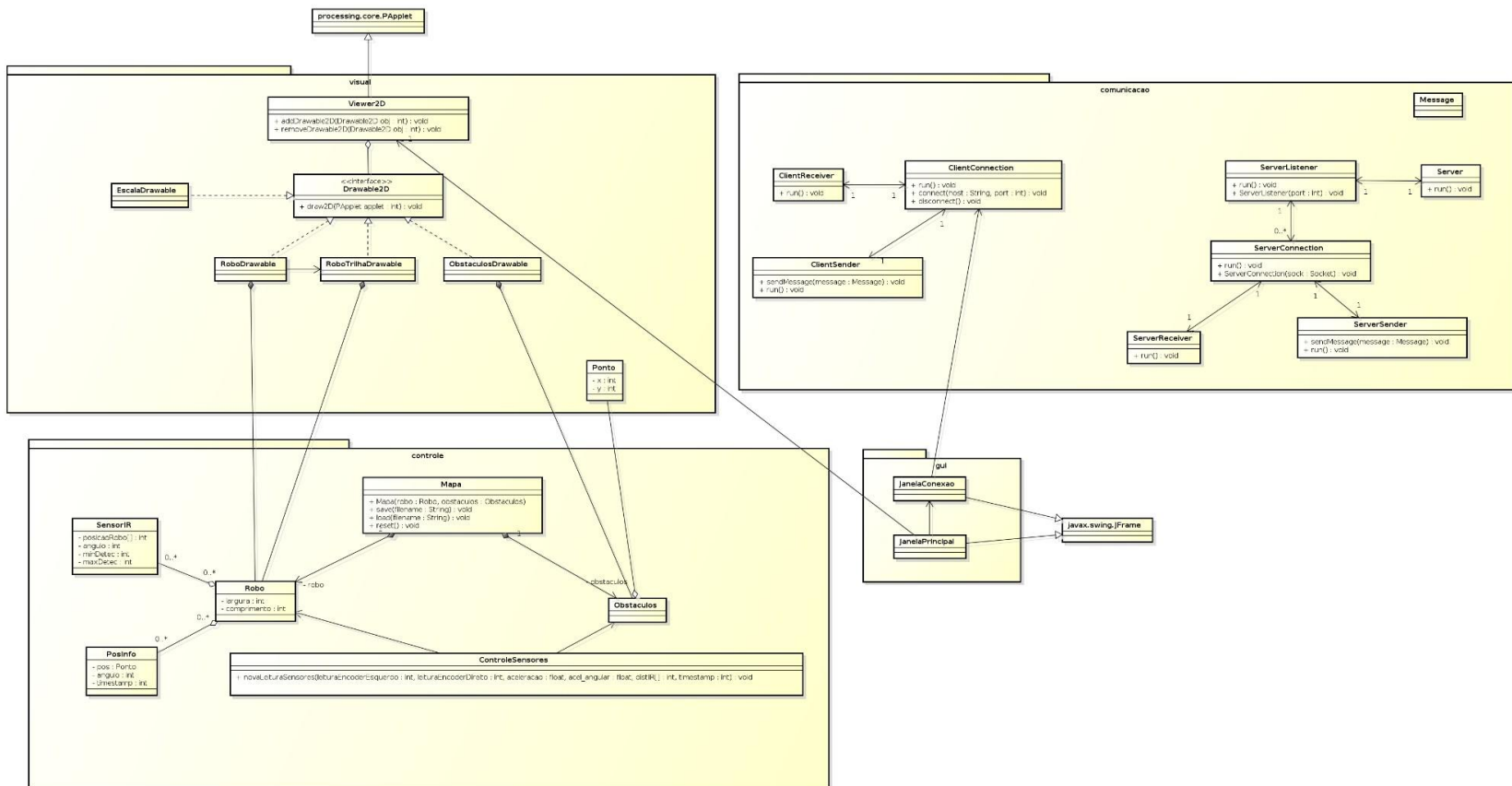
LUIS GUILHERME MACHADO CAMARGO
PEDRO ALBERTO DE BORBA
RICARDO FARAH
STEFAN CAMPANA FUCHS
TELMO FRIESEN

Classes do sistema

As classes foram divididas em 4 pacotes principais:

- ***visual***: desenho do mapa 2D
- ***gui***: interface gráfica
- ***controle***: gerencia as informações do robô
- ***comunicacao***: gerencia a comunicação (estação base - robô)

Diagrama de classes



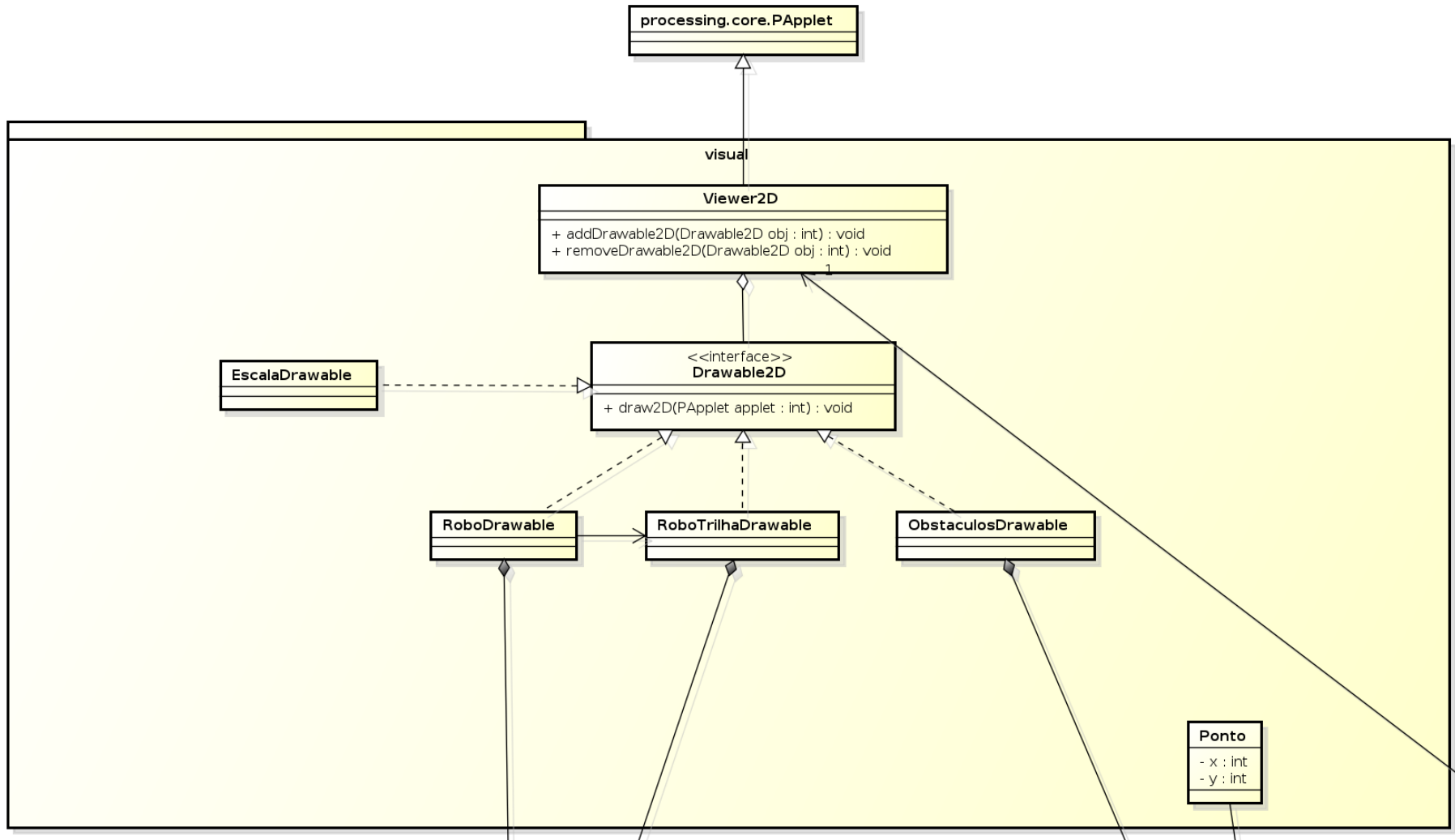
Pacote *visual*

- **Viewer2D**: visualizador de objetos 2D.
- **Drawable2D**: representa objetos que podem ser desenhados pelo visualizador 2D.
- **RoboDrawable**: desenha o robô.
- **RoboTrilhaDrawable**: desenha a trilha percorrida pelo robô.
- **ObstaculosDrawable**: desenha os obstaculos detectados pelo robô.

Pacote *visual*

- **EscalaDrawable**: desenha a escala do mapa.
- **Ponto**: representa um ponto cartesiano (x,y)

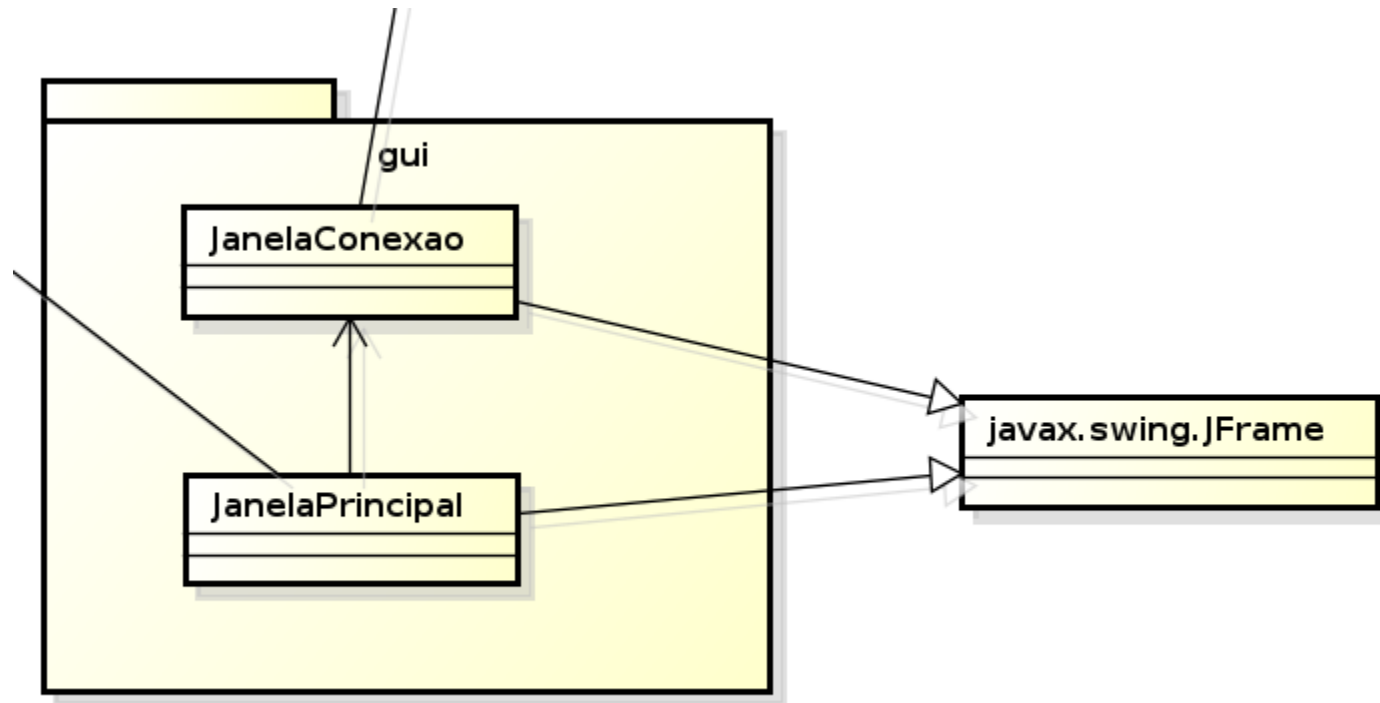
Pacote *visual*



Pacote *gui*

- **JanelaPrincipal**: janela base do programa.
- **JanelaConexao**: mostra configurações da conexão.

Pacote *gui*



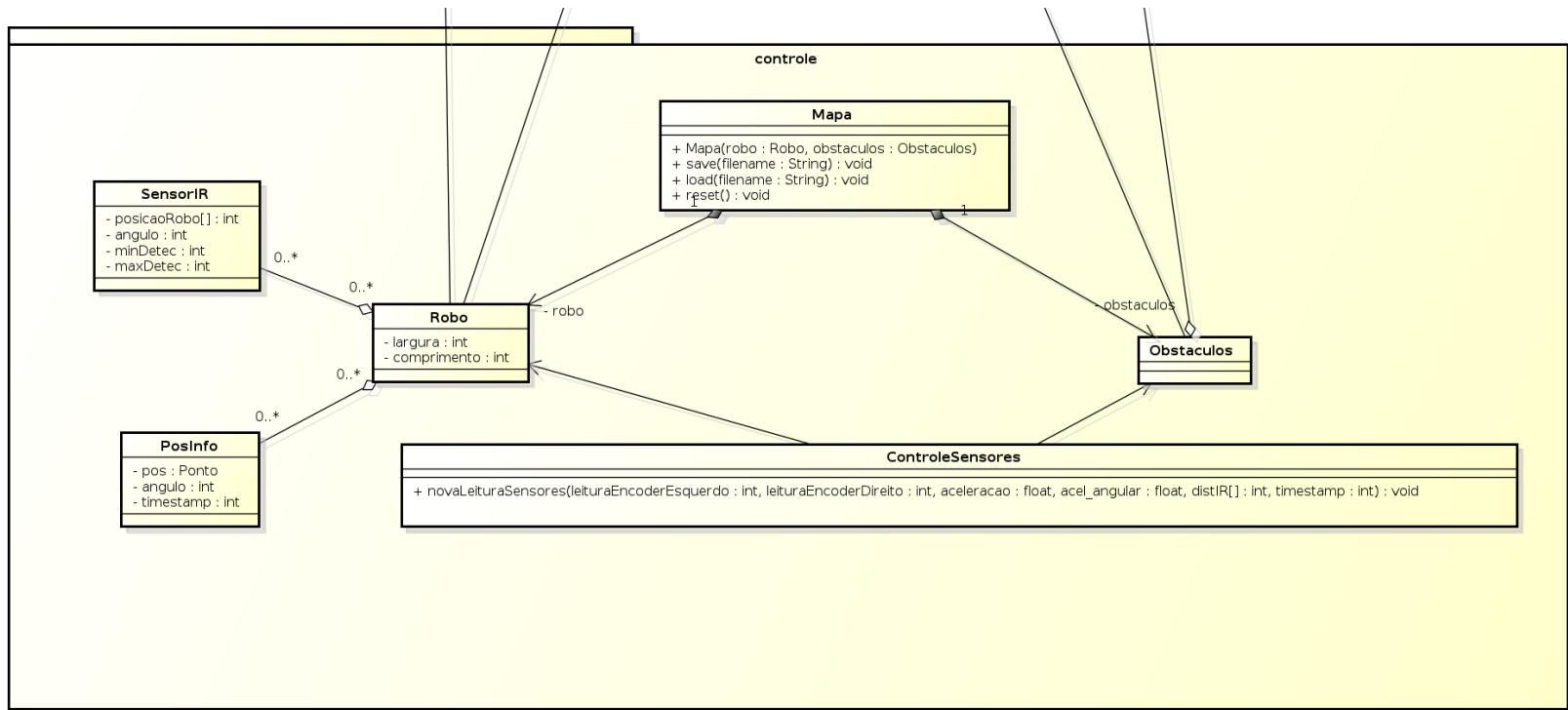
Pacote *controle*

- **Robo:** contém informações do robô.
- **SensorIR:** representa um sensor IR do robô.
- **PosInfo:** representa uma posição pelo qual o robô passou.
- **Obstaculos:** contém as informações de obstáculos detectados pelo robô.

Pacote *controle*

- **Mapa:** contém as informações essenciais do mapa; É capaz de salvá-las e carregá-las.
- **ControleSensores:** recebe leituras dos sensores do robô e atualiza informações do mapa.

Pacote controle



Pacote *comunicacao*

- **ClientConnector**: thread responsável por realizar e gerenciar uma conexão com o robô.
- **ClientSender**: thread responsável por enviar mensagens ao robô.
- **ClientReceiver**: thread responsável por receber mensagens do robô.
- **Message**: mensagem que pode ser enviada e recebida.

Pacote *comunicacao*

- **Server**: classe principal de gerenciamento do servidor (robô).
- **ServerListener**: thread responsável por escutar novas conexões.
- **ServerConnection**: thread responsável por gerenciar uma conexão com a estação base.
- **ServerSender**: thread responsável por enviar mensagens à estação base.
- **ServerReceiver**: thread responsável por receber mensagens da estação base.

Pacote comunicacao

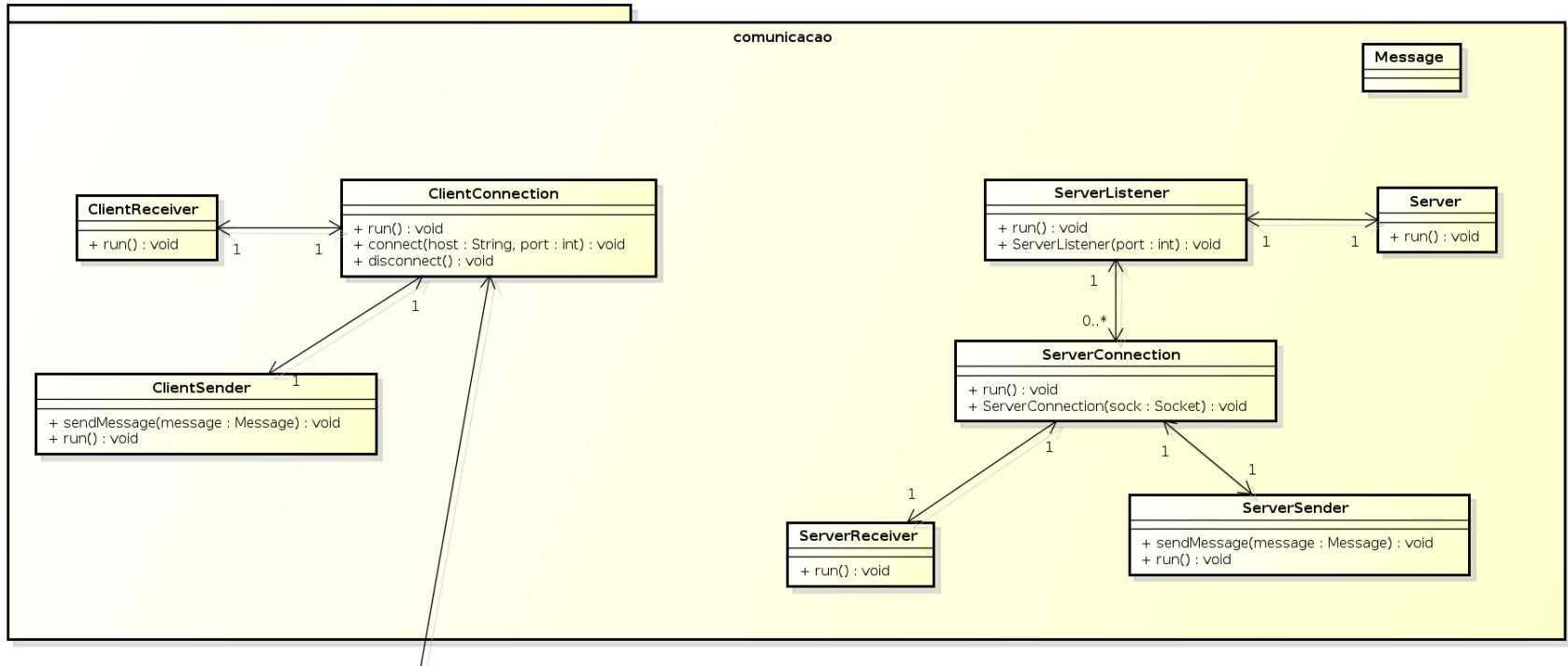


Diagrama de classes

