Curso C# Completo Programação Orientada a Objetos + Projetos

Capítulo: Introdução ao C# e .NET

http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves

Aula 4

Conteúdo

- C# e .NET
- Compilação e interpretação
- Estrutura de uma aplicação C# .NET
- Instalação do Visual Studio no Windows
- Primeiro programa em C# no Visual Studio
- Estrutura de um programa C#
- Dicas do Visual Studio



http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

Aula 6

C# e .NET

- C# : uma linguagem de programação (regras sintáticas)
- .NET (2002): uma plataforma de desenvolvimento para se criar diversos tipos de aplicações, podendo usar várias linguagens de programação
 - https://www.microsoft.com/net/learn/what-is-dotnet

Linguagens



.NET

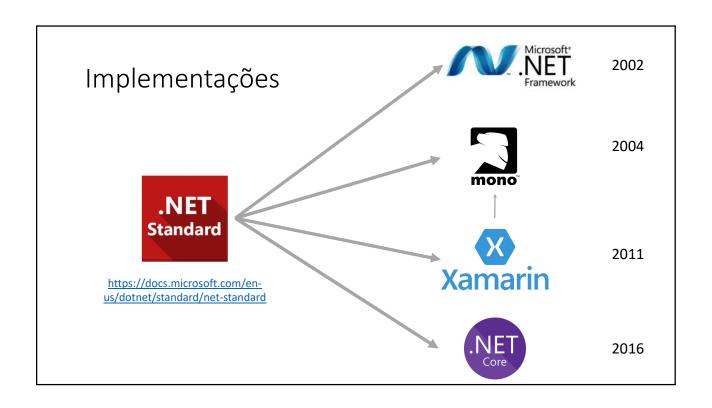
• BCL - Base Class Library

https://msdn.microsoft.com/en-us/library/gg145045(v=vs.110).aspx

- CLR Common Language Runtime (Máquina Virtual)
 - Nota: possui garbage collection (objetos não utilizados são automaticamente desalocados da memória)

https://www.microsoft.com/net/download

 $\frac{https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/framework/migration-guide/how-to-determine-which-versions-are-installed$



	so	Open Source	Propósito
.NET Standard	-	Sim	Especificação do .NET
.NET Framework	Windows	Não	Usado para criar aplicativos Windows desktop (console e gráfico) e aplicativos web ASP.NET rodando sobre o IIS
Mono	Vários	Sim	Usado para criar aplicativos e jogos multiplataforma
Xamarin	iOS Android Mac OS	Sim	Usado para criar aplicativos móveis híbridos para iOS e Android, e também para aplicações desktop para Mac OS
.NET Core	Windows Linux Mac OS	Sim	Usado para criar aplicativos modo console multiplataforma, e também para criar aplicativos web ASP.NET Core e serviços para nuvem

https://msdn.microsoft.com/pt-br/magazine/mt842506.aspx https://stackoverflow.com/questions/39649976/is-it-possible-to-make-desktop-gui-application-in-net-core .NET Framework .NET Core Xamarin WPF App Models **Windows Forms** Console Mac OS ASP.NET Core Console Android ASP.NET **Base Libraries** .NET Framework BCL .NET Core BCL Mono BCL

Aula 7

Compilação e interpretação

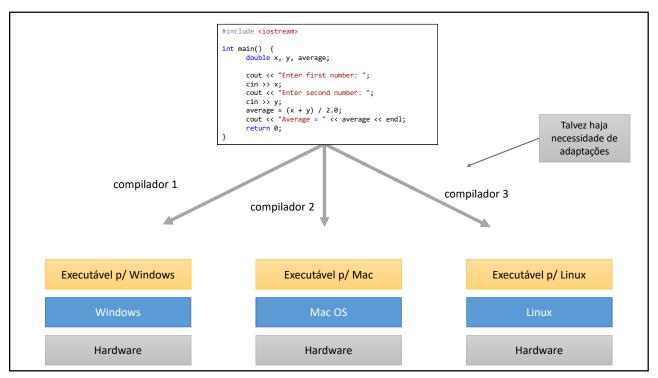
http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

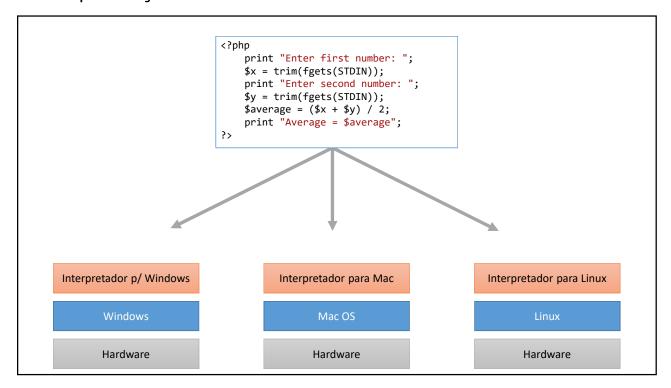
Compilação e interpretação

- Linguagens compiladas: C, C++
- Linguagens interpretadas: PHP, JavaScript
- Linguagens pré-compiladas + máquina virtual: Java, C#

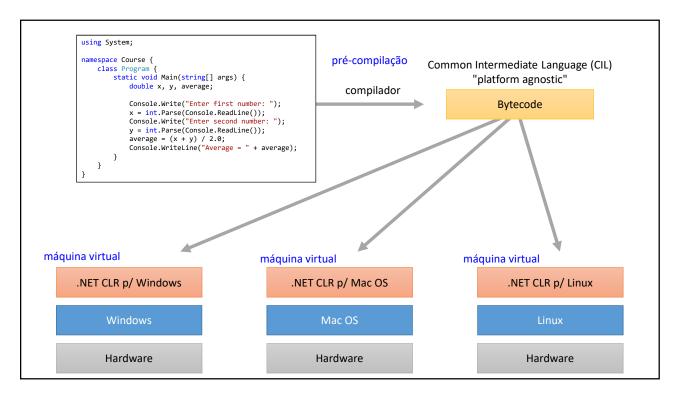
Compilação



Interpretação



Hibrida (Compilação e interpretação)



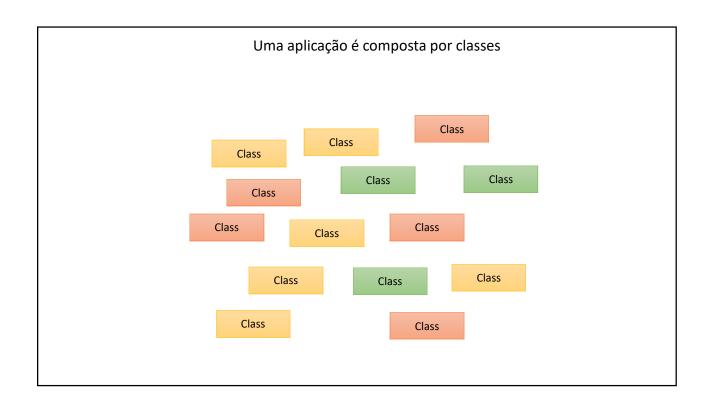
Modelo de execução na linguagem C#

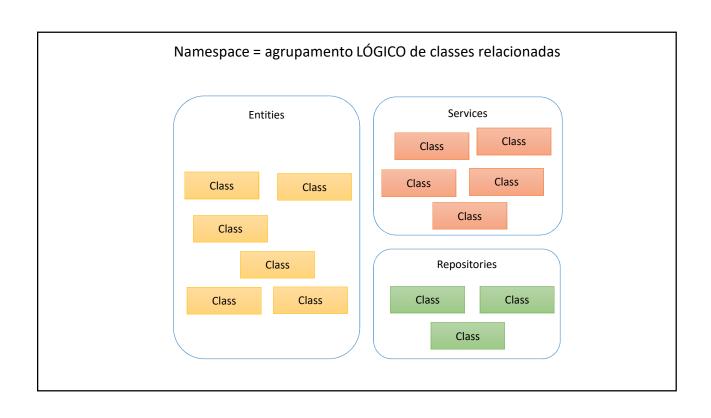
Aula 8

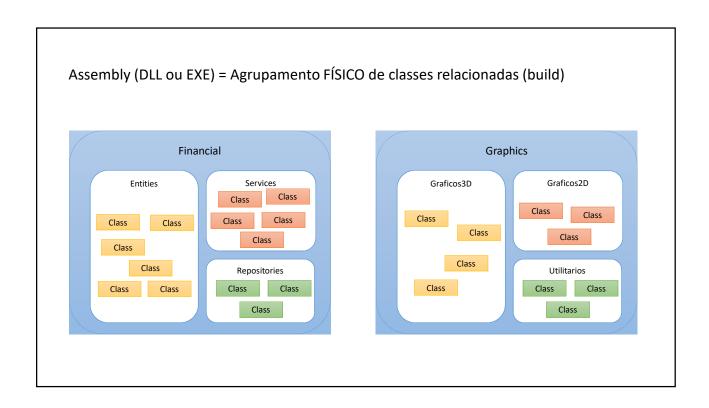
Estrutura de uma aplicação C# .NET

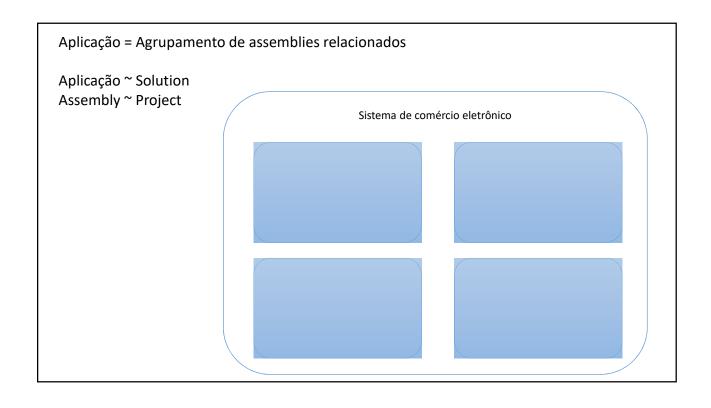
http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves









Instalação do Visual Studio no Windows

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

- Certifique-se de que seu Windows esteja devidamente licenciado e atualizado https://www.visualstudio.com/pt-br/productinfo/vs2017-system-requirements-vs
- Google: Visual Studio Community
 https://www.visualstudio.com/pt-br/vs/community/
- Aba Windows -> Baixar o VS Community 2017
- · Rodar o instalador
 - Cargas de Trabalho:
 - Desenvolvimento com a Plataforma Universal do Windows
 - Desenvolvimento para Desktop com .NET
 - ASP.NET e desenvolvimento Web
 - Desenvolvimento de multiplataforma com .NET Core

Primeiro programa em C# no Visual Studio

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

- Arquivo -> Novo -> Projeto -> Aplicativo de Console (.NET Core)
- File -> New -> Project -> Console App (.NET Core)
- Solution Explorer
 - Solution -> aplicação
 - Project -> assembly
- Executar o programa: CTRL + F5

Estrutura de um programa C#

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

- Estrutura de arquivos
 - Arquivo .sln
 - Arquivo .csproj
 - Classe principal .cs
 - Subpastas obj e bin
- Program.cs
 - Cláusulas using: referências a outros namespaces
 - Namespace
 - Classe
 - Método
 - static void Main(string[] args)

Dicas do Visual Studio

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

- Ferramentas -> Opções -> Ambiente -> Configurações Internacionais -> Idioma
- Tools -> Options -> Environment -> International Settings -> Language
- Como fechar e reabrir o projeto?
 - Abra o arquivo .sln
- Indentação automática: CTRL + K + D
- Quebra de linha nas chaves: Tools -> Options -> Text Editor -> C# -> Code Estiling -> Formatting -> New Lines