# Структура папки с учебным материалом

\book

\[папка с именем материала]

\images

\[папка с анимацией]

[animation].js

[animation].html

text.html

content.xml

[] - означает, что имена объектов произвольные. Если нет квадратных скобок, то имена фиксированные.

Папка images от анимации содержит изображения, которые создал Adobe Animate. Если Adobe Animate не создал никаких изображений, связанных с анимацией, то она не обязательна.

## Пример:

\book

\balls

\pr-str-xyz-up\_Canvas

pr-str-xyz-up\_Canvas.js

pr-str-xyz-up\_Canvas.html

\images

text.html

content.xml

# Содержание файла content.xml

1. Имя папки с анимацией, может быть любым, но его можно как-то стандартизировать.
2. Заголовок презентации.
3. Имя js файла анимации, созданной Adobe Animate
4. Имя html файла, созданного Adobe Animate (этот файл используется загрузчиком для извлечения скрипта)
5. Имя библиотеки – устаревший параметр, уже не используется загрузчиком.
6. Идентификатор библиотеки – устаревший параметр, уже не используется загрузчиком.

Пример:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Атрибут | Значение | Комментарий |
| animation | pr-str-xyz-up\_Canvas | Имя папки с анимацией |
| title | Анимация мячика | Заголовок окна с анимацией |
| script | pr-str-xyz-up\_Canvas.js | Имя файла скрипта Adobe |
| page | pr-str-xyz-up\_Canvas.html | Имя файла странички Adobe |
| libname | prstrxyzup\_Canvas | Имя библиотеки |
| libid | 2D8C6189D554C94896D82FD08E943671 | Идентификатор библиотеки |

Libname и Libid могут содержать любые значения. В будущем их не будет.