目次

[Module 1. Python與資料分析應用 1](#_Toc191603007)

[為什麼要使用Python進行資料分析 1](#_Toc191603008)

[資料分析步驟說明 1](#_Toc191603009)

[Jupyter Notebook 環境設定 2](#_Toc191603010)

[參考資料 10](#_Toc191603011)

[Module 2. 資料處理 11](#_Toc191603012)

[Numpy 11](#_Toc191603013)

[Pandas 28](#_Toc191603014)

[參考資料 39](#_Toc191603015)

[Module 3. 不同資料型態存取 40](#_Toc191603016)

[認識資料型態-結構、半結構與非結構化資料 40](#_Toc191603017)

[處理CSV,JSON,XML,Excel格式資料 41](#_Toc191603018)

[參考資料 44](#_Toc191603019)

[Module 4. Matplotlib 45](#_Toc191603020)

[Line 折線圖 45](#_Toc191603021)

[Scatter散點圖(散佈圖) 53](#_Toc191603022)

[多個圖表 57](#_Toc191603023)

[Bar長條圖、Hist直方圖 和Pie圓餅圖 61](#_Toc191603024)

[Module 5. 資料庫基礎應用 74](#_Toc191603025)

[MySQL環境建置 74](#_Toc191603026)

[資料庫設計議題 86](#_Toc191603027)

[開啟 MySQL Workbench 91](#_Toc191603028)

[建立資料庫、資料表 93](#_Toc191603029)

[新增、修改、刪除資料 99](#_Toc191603030)

[查詢資料 101](#_Toc191603031)

[子查詢 106](#_Toc191603032)

[函式 107](#_Toc191603033)

[完整性原則與關聯介紹 109](#_Toc191603034)

[Pandas 與 SQL 用法對照表 112](#_Toc191603035)

* GitHub 專案連結

<https://github.com/telunyang/python_data_analysis>

* YouTube 頻道

<https://www.youtube.com/@darreninfo-boatman>

# Module 1. Python與資料分析應用

## 為什麼要使用Python進行資料分析

Python 是一種廣泛使用的程式語言，因為它具有易於學習、易於閱讀、易於編寫和開發高效應用程序等優點。另外，Python 也擁有豐富的資料分析函數庫和工具，這使得它成為一個流行的資料科學和機器學習工具。

在 Python 中進行資料分析的目的是從大量的資料中提取有價值的資訊。資料分析可以幫助我們發現趨勢、模式、異常情況和關聯性，這些資訊對企業、學術機構、政府等各種組織來說都具有重要的意義。

使用 Python 進行資料分析的好處之一是可以利用Python的數學和統計函數庫進行數據處理和分析。例如，NumPy、Pandas等函數庫提供了豐富的數據處理和統計分析工具，可以進行數據操作、統計推斷、機器學習等任務。

另一個好處是 Python 的視覺化函式庫，例如 Matplotlib，可以幫助我們視覺化資料，這對於發現趨勢、研究關聯性和提供洞察非常有用。

總之，資料分析是 Python 的重要應用之一，它可以幫助人們從大量的資料中提取有價值的資訊，並且可以幫助我們更好地理解我們周圍的世界。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 需要有微積分、線性代數、統計學、機率等先備知識來作為基礎 | | | | | | | | | | |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 定義問題 | → | 取得資料 | → | 資料前處理 | → | 模型訓練 | → | 模型評估 | → | 決策應用 |  |
|  | 想解決  什麼問題 |  | 定義  資料格式 |  | 資料清理  與調整 |  | 模型  選擇 |  | 確定  評估指標 |  | 領域/產業  知識 |  |
|  | 問題  的背景 |  | 資料蒐集與儲存 |  | 資料探索  與視覺化 |  | 參數  調整 |  | 評估結果視覺化 |  | 加值  應用 |  |
|  | 你的動機和目的 |  |  |  | 特微  工程 |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

表: 資料科學的基礎流程

## 資料分析步驟說明

資料分析通常可以分成以下幾個步驟：

* 資料蒐集：收集要分析的資料，可以從網路上下載或者從資料庫中讀取。
* 資料清理：將資料中的錯誤或者缺失值進行處理，包括刪除或者補值等。
* 資料分析：使用 numpy 和 pandas 對資料進行操作和統計分析。
* 資料視覺化：使用 matplotlib 將資料以圖表的形式呈現出來，以便更好地理解和分析。

以下是每個步驟的說明：

資料蒐集

在資料蒐集階段，你需要確定你的資料來源和收集方式，並且將資料儲存到一個可讀取的格式中，例如 csv、Excel 或者 JSON 等。資料蒐集的過程需要將資料收集到本地端，進行一些基本的資料檢查，並且進行下一步的資料清理。

資料清理

在資料清理階段，你需要檢查資料是否有缺失值、重複值、錯誤值等問題。若有這些問題需要進行處理，例如刪除或者補值等。在這個步驟中，可以使用 pandas 的函數來處理這些問題，例如 dropna()、fillna()、drop\_duplicates()、replace() 等等。

資料分析

在資料分析階段，你需要使用 numpy 和 pandas 提供的函數對資料進行操作和統計分析，例如計算平均值、標準差、變異數等等。這個階段也可以對資料進行進一步的整理，例如資料篩選、資料排序、資料分組等等。

資料視覺化

在資料視覺化階段，你需要使用 matplotlib 將資料以圖表的形式呈現出來，以便更好地理解和分析。可以使用各種不同的圖表類型，例如散點圖、柱狀圖、線圖等等。在這個步驟中，需要選擇最適合的圖表類型，以便更好地表達資料的含意和關係。

總結起來，資料分析是一個循序漸進的過程，每個步驟都相互依賴，資料的品質和結果的準確性也取決於前一個步驟的執行。在實際的應用中，還需要不斷地調整和優化每個步驟的操作和結果，以達到最佳的分析效果。

## Jupyter Notebook 環境設定

使用Jupyter Kernel

Jupyter kernel 的主要功能是在 Jupyter 環境中執行並解釋不同的程式語言。Kernel 作為一個後端引擎 (它會自行開啟一個 http://localhost:8888/... 的網頁伺服器，提供一個網頁版本的線上編輯器)，接收使用者在前端的輸入並進行運算或計算，然後將結果傳回給前端顯示。因此，Jupyter kernel 的主要功能是讓使用者能夠在 Jupyter 環境中使用不同的程式語言進行互動式的編程和數據分析。

Jupyter kernel 支持的程式語言包括但不限於 Python、R、Julia、MATLAB、C++ 等。使用者可以通過在 Jupyter Notebook 或 JupyterLab 中選擇不同的 kernel 來使用不同的程式語言。

|  |
| --- |
| 安裝 conda 環境 |
| conda create --name da python=3.10 notebook ipykernel |

|  |
| --- |
| 進入 conda 環境 |
| conda activate da |

|  |
| --- |
| 新增 Kernel |
| python -m ipykernel install --user --name da --display-name "Python3@da" |

|  |
| --- |
| 檢視 Jupyter Notebook kernel |
| jupyter kernelspec list |

註:

1. python -m 指的是直接使用模組 (module) 的預設功能。
2. --user 代表將kernel 安裝在個人使用者目錄 (或是個人的家目錄) 當中，而非預設的系統環境。
3. --name da 與 conda env 的 da 沒有直接關係，僅是kernel在系統當中的別名。
4. --display-name "Python3@da" 是新增Jupyter Notebook時的選項。

|  |
| --- |
| 刪除 Kernel |
| jupyter kernelspec uninstall da |

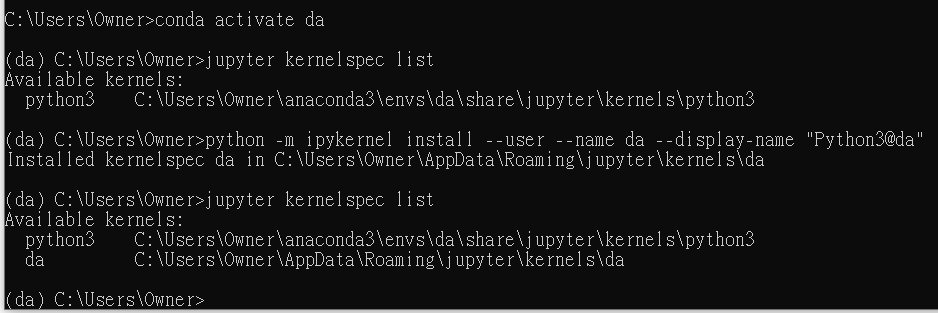


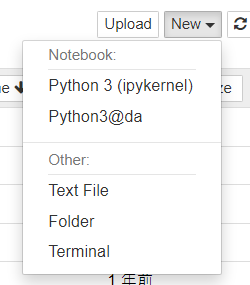
圖: 安裝完 Jupyter Notebook Kernel，再次檢視，會發現新增的 Kernel

注意：

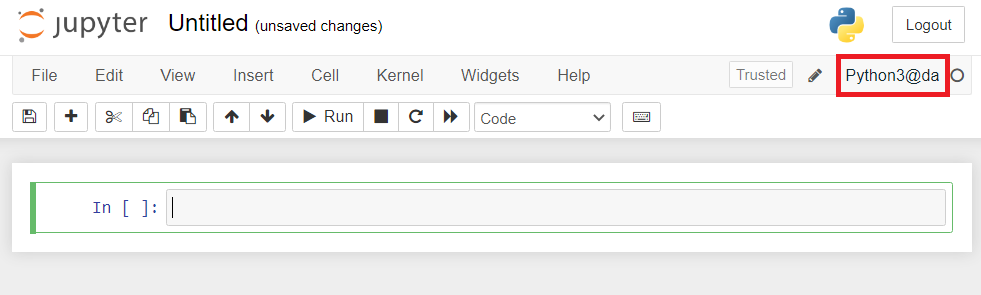
* Jupyter Notebook 建立的 kernel，跟 conda 的 env 概念是不一樣的。
  + Kernel會啟動網頁版本的線上編輯器，並且使用目前 conda env 的Python 版本；而 conda 的 env 單純是環境和套件的管理器。
  + 例如在 python=3.10 的 conda env 裡面安裝kernel，此時該kernel用的python版本就會是 3.10。
  + 無論在任何conda env下，只要啟動 Jupyter Notebook，就會以當下目錄作為主目錄/工作路徑。

|  |
| --- |
| 執行Jupyter Notebook (在虛擬環境da下) |
| conda activate da  jupyter notebook |

新增 Notebook



圖：按下 New，新增 Notebook（選擇Python3@da）



圖：此時進入新建的Jupyter Notebook中



圖：按下「Untitled」，命名「test」，按下「Rename」

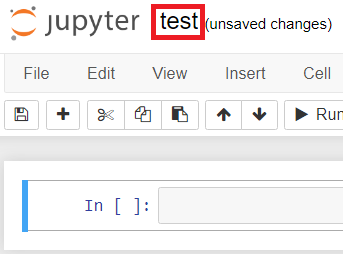


圖: Notebook的名稱被改成 test



圖：工作目錄中，有對應名稱的「.ipynb」檔（Jupyter Notebook檔）

Cell模式

在 Jupyter Notebook 中，有兩種模式可以切換，分別是 command mode 和 edit mode。command mode 和 edit mode 是 Jupyter Notebook 中非常重要的兩個模式。command mode 可以讓使用者快速執行各種操作，而 edit mode 則可以讓使用者方便地編輯程式碼或文字內容。：

* Command Mode (指令模式)
  + 當進入 Jupyter Notebook 時，預設就是 command mode。在這個模式下，可以使用鍵盤快捷鍵來執行各種操作，例如新增、刪除或複製儲存格、改變儲存格類型、執行儲存格內的程式碼、儲存 Notebook 等等。
  + 以下是一些常見的鍵盤快捷鍵：
    - Enter：進入 edit mode。
    - Esc：回到 command mode。
    - A：在當前儲存格的上方新增一個儲存格。
    - B：在當前儲存格的下方新增一個儲存格。
    - D + D：刪除當前選取的儲存格。
    - M：將當前儲存格的類型改為 Markdown (可參考[這裡](https://experienceleague.adobe.com/docs/contributor/contributor-guide/writing-essentials/markdown.html?lang=zh-Hant))。
    - Y：將當前儲存格的類型改為 Code。
    - Shift + Enter：執行當前儲存格並跳到下一個儲存格。
    - Ctrl + S：儲存 Notebook。
* Edit Mode
  + 當在儲存格中進入編輯模式時，就會進入 edit mode。在這個模式下，可以編輯儲存格中的內容。在 edit mode 中，可以使用一些鍵盤快捷鍵，例如 Tab 鍵自動補齊程式碼、Ctrl + / 註解程式碼等等。
  + 以下是一些常見的鍵盤快捷鍵：
    - Esc：回到 command mode。
    - Ctrl + Enter：執行當前儲存格。
    - Shift + Enter：執行當前儲存格並跳到下一個儲存格。
    - Tab：自動補齊程式碼。
    - Ctrl + /：註解或取消註解程式碼。

|  |  |
| --- | --- |
| 編輯模式 (Edit Mode) | 指令模式 (Command Mode) |
|  |  |
| Esc  進入指令模式  Shift + Enter  執行該cell，同時選擇下方cell  Alt + Enter  執行該cell，同時向下新增cell  Ctrl + Enter  執行該cell  Tab  向右縮排 (indent)  Shift + Tab  向左縮排 (indent)  Ctrl + Z  取消 (放棄目前編輯結果;回上一步)  Ctrl + Y  重做 (重現上一次編輯結果)  Ctrl + Shift + **-**  將目前程式碼獨立成一個cell  程式碼後方按Tab鍵  自動完成 (類似語法提示) | Enter  進入編輯模式  Shift + Enter  執行該cell，同時選擇下方cell  Alt + Enter  執行該cell，同時向下新增cell  Ctrl + Enter  執行該cell  M  Markdown模式 (可參考[這裡](https://experienceleague.adobe.com/docs/contributor/contributor-guide/writing-essentials/markdown.html?lang=zh-Hant))  Y  Cell模式  A (above) 或 B (below)  新增cell在 上/下 方  Shift + L  顯示/隱藏行號  D, D (連按兩次 D)  刪除cell  Ctrl + S  儲存 Notebook |

表: cell 有分兩種模式

執行cell 中的程式碼



圖：在第一個cell輸入「print("Hello World")」，按下「Alt + Enter」



圖：在第二個cell輸入「print(1+1)」，按下Ctrl + Enter的輸出結果

新增cell



圖：按下「+」符號，會在當前cell下新增空白的cell

移動cell位置



圖：選定cell後，按下「↑」或「↓」，可以移動cell的位置

刪除cell



圖：選定cell後，按下「Edit」，選擇「Delete Cells」，即可刪除cell

儲存notebook



圖：按下儲存鈕，即可儲存 notebook

關閉 Jupyter Server



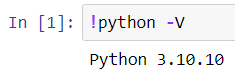
圖：按下Quit，即可關閉 Jupyter Server



圖：Jupyter Server 關閉成功的訊息

在Jupyter Notebook中執行指令

我們可以直接在cell中，以「!」開頭，讓Jupyter Notebook了解到我們輸入的不是程式碼，而是指令。因為可以在cell 中執行指令的關係，意味著也可以在 Jupyter Notebook 裡安裝套件。



圖：在Jupyter Notebook中執行指令

## 參考資料

[1] Installing Jupyter

<https://jupyter.org/install>

[2] Jupyter Notebook 使用技巧彙整：建置不同程式語言的核心

<https://pyradise.com/jupyter-notebook-tricks-kernels-9350502ccb69>

[3] 如何使用 Markdown 語言撰寫技術文件

<https://experienceleague.adobe.com/docs/contributor/contributor-guide/writing-essentials/markdown.html?lang=zh-Hant>

[4] 15 Tips and Tricks for Jupyter Notebook that will ease your Coding Experience

<https://towardsdatascience.com/15-tips-and-tricks-for-jupyter-notebook-that-will-ease-your-coding-experience-e469207ac95c>

[5] Using R language with Anaconda

<https://docs.anaconda.com/anaconda/user-guide/tasks/using-r-language/>

[6] Anaconda 建立 JupyterLab 的 Python 與 R 混合環境教學

<https://officeguide.cc/anaconda-jupyterlab-python-r-kernel-tutorial/>

[7] 使用機器學習解決問題的五步驟：定義問題

<https://datasciocean.tech/machine-learning-basic-concept/machine-learning-define-problem/>

[8] 真．資料團隊與分工

<https://blog.v123582.tw/2020/10/31/真・資料團隊與分工/>

[9] 机器学习模型评估指标

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/86120987>

# Module 2. 資料處理

## Numpy

NumPy (Numerical Python) 是一個用於 Python 程式語言的科學計算套件，具有以下特性：

* 多維度陣列：
  + NumPy 提供了 ndarray (n-dimensions的array，透過Array creation routine來自動建立陣列) 這個物件，可以讓使用者方便地操作多維度的陣列資料，比起原生的 Python List 或 Tuple 更有效率。
* 數學函式庫：
  + NumPy 包含許多數學函數，如線性代數、隨機數產生、統計函數等，方便用戶進行科學計算。
* 廣播功能：
  + NumPy 允許在不同形狀的陣列上進行操作，例如相加、減去、乘以等，其機制稱為「廣播」，大幅減少了開發人員的程式碼量。
* 效能優化：
  + NumPy 是用 C 語言實現的，透過 Python 語言對其進行高階的操作，使得其在效能上有顯著的提升，尤其是在處理大量數據時更為明顯。

Numpy.ndarray物件的屬性

|  |  |
| --- | --- |
| **屬性** | **說明** |
| ndarray.ndim | rank，即軸 (axis) 的數量或維度的數量 |
| ndarray.shape | Array 的維度，對於矩陣，m 列 n 行 |
| ndarray.size | Array 元素的總個數，相當於 .shape 中 m\*n 的值 |
| ndarray.dtype | ndarray 物件的元素類型 |
| ndarray.itemsize | ndarray 物件中每個元素的大小，以位元組為單位 |
| ndarray.flags | ndarray 物件的記憶體資訊 |
| ndarray.real | ndarray 元素的實部 |
| ndarray.imag | ndarray 元素的虛部 |
| ndarray.data | 包含實際 Array 元素的 buffer，由於一般通過 Array 的索引獲取元素，所以通常不需要使用這個屬性。 |

表: ndarray屬性

Numpy的資料型態 (date-type, dtype)

|  |  |
| --- | --- |
| **名稱** | **描述** |
| bool\_ | 布林型態資料型態（True 或者 False） |
| int\_ | 預設的整數型態（類似於C 語言中的long，int32 或int64） |
| intc | 與 C 的 int 型態一樣，一般是 int32 或 int 64 |
| intp | 用於索引的整數型態（類似於C 的 ssize\_t，一般情況下仍然是 int32 或 int64） |
| int8 | 整數（-128 to 127） |
| int16 | 整數（-32768 to 32767） |
| int32 | 整數（-2147483648 to 2147483647） |
| int64 | 整數（-9223372036854775808 to 9223372036854775807） |
| uint8 | 無符號整數（0 to 255） |
| uint16 | 無符號整數（0 to 65535） |
| uint32 | 無符號整數（0 to 4294967295） |
| uint64 | 無符號整數（0 to 18446744073709551615） |
| float\_ | float64 型態的簡寫 |
| float16 | 半精度浮點數 (half-precision floating-point)，包括：1 個符號位，5 個指數位，10 個尾數位 |
| float32 | 單精度浮點數 (single-precision floating-point)，包括：1 個符號位，8 個指數位，23 個尾數位 |
| float64 | 雙精度浮點數 (double-precision floating-point)，包括：1 個符號位，11 個指數位，52 個尾數位 |
| complex\_ | complex128 類型的簡寫，即128位複數 |
| complex64 | 複數，表示雙32 位浮點數（實數部分和虛數部分） |
| complex128 | 複數，表示雙64 位浮點數（實數部分和虛數部分） |

表: Numpy的資料類型

陣列生成(建立)函式 (Array creation routine)

|  |  |
| --- | --- |
| **函式** | **說明** |
| numpy.array | 從 Python 原生的列表或元組中建立 Numpy array。 |
| numpy.zeros | 建立全部為 0 的 Numpy array。 |
| numpy.ones | 建立全部為 1 的 Numpy array。 |
| numpy.empty | 建立指定形狀和大小但元素為未初始化的 Numpy array。 |
| numpy.arange | 建立一維 Numpy array，其中元素從指定的開始值到結束值（不包括結束值）之間連續生成。 |
| numpy.linspace | 建立一維 Numpy array，其中元素從指定的開始值到結束值（包括結束值）之間平均生成。 |
| numpy.random.rand | 建立給定形狀的 Numpy array，其中元素是從均勻分布中隨機生成的。 |
| numpy.random.randint | 建立給定形狀的 Numpy array，其中元素是從指定的整數數值範圍生成的。 |

表: 陣列生成函式

|  |  |
| --- | --- |
| 2-1 Numpy 建立陣列 | |
| 安裝 Numpy   * 若有語法不了解的地方，可以參考以下連結:   + [NumPy Reference](https://numpy.org/doc/stable/reference/index.html)   + [NumPy Tutorial](https://www.w3schools.com/python/numpy/default.asp)   + [NumPy 教程](https://www.runoob.com/numpy/numpy-tutorial.html) | |
| '''  註:  - 也可以在 conda 的虛擬環境中 (如 da) 裡面安裝 Numpy。    - 指令: pip install -U numpy。  - 如果直接安裝 pandas，會連同 numpy 一起安裝。    - 指令: pip install -U pandas  '''  !pip install -U pandas | |
| # 匯入套件  import numpy as np | |
| 建議遇到不確定如何使用的語法，可以經常查詢官方的文件   * [doc 版本列表](https://numpy.org/doc/) * [當前 stable 版本](https://numpy.org/doc/stable/reference/index.html) | |
|  | |
| np.array(): 產生陣列 (Array) | |
| # 語法查詢  np.array? | |
| # 在未完成的語法後面按下 tab 鍵，會開啟自動完成功能 (語法提示)  np.ar | |
| '''  numpy.array(object, dtype=None, \*, copy=True, order='K', subok=False, ndmin=0, like=None)  '''  # 0 維陣列  a = np.array(33)  print(a + a) | 66 |
| # 一維陣列  a = np.array([0,1,2,3])  '''  註:  np.array() 裡面的 [0,1,2,3]，是 Python 的 List (串列) 變數，  而使用 np.array([0,1,2,3]) 賦值之後的 a，  它是真正的 Array (陣列)  '''  # 在 cell 裡面，程式碼最後一行是變數名稱時，可以自動預覽結果  a | array([0, 1, 2, 3]) |
| # 如果希望宣告變數後，直接預覽變數，可以用「;」隔開，寫在同一行:  a = np.array([0,1,2,3]); a | array([0, 1, 2, 3]) |
| # 二維陣列  '''  長這個樣子:  arr = [      [0,1,2],      [3,4,5]  ]  '''  a = np.array([[0,1,2], [3,4,5]]); a | array([[0, 1, 2],  [3, 4, 5]]) |
|  | |
| Numpy 的 shape, ndim, dtype | |
| # shape (形狀，以 tuple 格式呈現)  '''  (2, 3) 代表 2 維陣列:  - 有 2 列，每 1 列有 3 個元素，  - 也可看成幾個 row、幾個 column  '''  a.shape | (2, 3) |
| # ndim (n-dimensions，維度)  a.ndim | 2 |
| # dtype (data-type，陣列當中每一個元素的屬性)  a.dtype | dtype('int32') |
| # 1 維陣列的 shape 長什麼樣子?  '''  說明:  - (4) 代表一個數字  - (4,) 代表一個 tuple (1 維陣列)  - (1, 4) 代表 2 維陣列，裡面只有 1 維的資料，該維有 4 個元素，例如 np.array([[1,2,3,4]])  '''  a.shape | (2, 3) |
|  | |
| np.arange(): 從數值範圍來建立陣列 | |
| # 跟 range() 用法一樣  '''  用法:  numpy.arange([start, ]stop, [step, ]dtype=None, \*, like=None)  '''  a = np.arange(10); a | array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]) |
| # 取得陣列 [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]  a = np.arange(1, 10); a | array([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]) |
| # 1 ~ 10 之間，每隔 3 個元素，加入資料到陣列: [1, 4, 7]  a = np.arange(1, 10, 3); a | array([1, 4, 7]) |
|  | |
| Numpy的資料型態 (data-type) | |
| # 自動判斷資料型態  a = np.array([1,2,3,4]); a.dtype | dtype('int32') |
| # 自動判斷資料型態 (其中一個元素變成浮點數，dtype 會自動轉型)  a = np.array([1., 2, 3, 4]); a.dtype | dtype('float64') |
| # 指定陣列每一個資料的資料型態 (指定 float64)  a = np.array([1, 2, 3, 4], dtype='float64')  a  # a.dtype | array([1., 2., 3., 4.]) |
| # 布林值用於 numpy  a = np.array([True, True, False]); a.dtype | dtype('bool') |
| # 類型轉換 (float 轉成 int)  a = np.array([1, 2, 3.14]) # dtype('float64')  a\_ = a.astype(int); a\_ | array([1, 2, 3]) |
|  | |
| Array creation routine 用於創建多維陣列的函數 | |
| # np.linspace(): 建立等距陣列的 1 維陣列  '''  np.linspace(start, stop, num=50, endpoint=True, retstep=False, dtype=None)  '''  a = np.linspace(1, 9, num=3); a | array([1., 5., 9.]) |
| # np.ones(): 建立填滿 1 的陣列，透過 shape 指定幾維  '''  numpy.ones(shape, dtype=None, order='C', \*, like=None)[source]  '''  a = np.ones((2,3)); a | array([[1., 1., 1.],  [1., 1., 1.]]) |
| # np.zeros(): 建立填滿 0 的陣列，透過 shape 指定幾維  '''  numpy.zeros(shape, dtype=float, order='C', \*, like=None)  '''  a = np.zeros((5,)); a | array([0., 0., 0., 0., 0.]) |
| # np.full(): 建立填滿 fill\_value 的陣列，透過 shape 指定幾維  '''  numpy.full(shape, fill\_value, dtype=None, order='C', \*, like=None)  '''  a = np.full((3,4), 10); a | array([[10, 10, 10, 10],  [10, 10, 10, 10],  [10, 10, 10, 10]]) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2-2 Numpy 一維陣列.ipynb | | |
| import numpy as np | | |
|  | | |
| 一維陣列的四則運算 | | |
| # 初始化陣列  x = np.array([2, 4, 6, 8, 10])  y = np.array([10, 8, 6, 4, 2]) | | |
| # 整數與陣列: 加法  a = x + 4; a | array([ 6, 8, 10, 12, 14]) | |
| # 整數與陣列: 減法  a = x - 2; a | array([0, 2, 4, 6, 8]) | |
| # 整數與陣列: 乘法  a = x \* 2; a | array([ 4, 8, 12, 16, 20]) | |
| # 整數與陣列: 除法  a = x / 2; a | array([1., 2., 3., 4., 5.]) | |
| # 陣列加法運算  a = x + y; a | array([12, 12, 12, 12, 12]) | |
| # 陣列減法運算  a = x - y; a | array([-8, -4, 0, 4, 8]) | |
| # 陣列乘法運算  a = x \* y; a | array([20, 32, 36, 32, 20]) | |
| # 陣列除法運算  a = x / y; a | array([0.2, 0.5, 1. , 2. , 5. ]) | |
| # 陣列元素平方  '''  也可以使用  A = np.square(x)  B = np.square(y)  '''  A = x \*\* 2  B = y \*\* 2 | | |
| A | array([ 4, 16, 36, 64, 100]) | |
| B | array([100, 64, 36, 16, 4]) | |
| # 陣列元素開根號  A = np.sqrt(x)  B = np.sqrt(y) | | |
| A | array([1.41421356,  2.,  2.44948974,  2.82842712, 3.16227766]) | |
| B | array([3.16227766,  2.82842712,  2.44948974,  2.,  1.41421356]) | |
|  | | |
| 關係運算子運算  以 大於 (>)、小於 (<)、等於 (==) 為例 | | |
| # 大於  a = x > y; a | array([False, False, False, True, True]) | |
| # 小於  a = x < y; a | array([ True, True, False, False, False]) | |
| # 等於  a = x == y; a | array([False, False, True, False, False]) | |
|  | | |
| 陣列索引與切片 (Indexing & Slicing) | | |
| # 指定索引  x[0] | 2 | |
| # 切片 (範圍: [start, end-1, step])  x[0:2] | array([2, 4]) | |
| # 切片，指定每幾步算一次  '''  這樣也可以  x[::2]  '''  x[0:5:2] | array([ 2, 6, 10]) | |
| # 切片 (使用負號)  x[-1] | 10 | |
| # 切片 (範圍: [start, end-1, step])  x[-3:-1] | array([6, 8]) | |
|  | | |
| 陣列的結合與加入 | | |
| # 陣列結合  '''  numpy.concatenate((a1, a2, ...), axis=0, out=None, dtype=None, casting="same\_kind")  '''  z = np.concatenate((x, y)); z | array([ 2, 4, 6, 8, 10, 10, 8, 6, 4, 2]) | |
| # 將陣列元素加入其它陣列  z = np.concatenate((x, [12, 14, 16])); z | array([ 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16]) | |
|  | | |
| 在陣列指定索引插入元素 insert()  原本 x 是 [2,4,6,8,10] | | |
| # 在陣列指定索引 2 插入元素 9  '''  numpy.insert(arr, obj, values, axis=None)  '''  z = np.insert(x, 2, 9); z | array([ 2, 4, 9, 6, 8, 10]) | |
| # 在陣列指定索引 1 跟 3，分別插入元素 7 跟 9  z = np.insert(x, [1,3], [7,9]); z | array([ 2, 7, 4, 6, 9, 8, 10]) | |
|  | | |
| 刪除指定索引的陣列元素 delete() | | |
| # 刪除索引 1 的元素  '''  numpy.delete(arr, obj, axis=None)  '''  z = np.delete(x, 1); z | array([ 2, 6, 8, 10]) | |
| # 刪除索引 1 和 3 所放置的元素  z = np.delete(x, [1, 3]); z | array([ 2, 6, 10]) | |
|  | | |
| 向量內部元素總和 | | |
| # 計算元素總和  '''  numpy.sum(a, axis=None, dtype=None, ...)  '''  c = np.array([1, 3, 5, 7])  d = np.sum(c); d | | 16 |
|  | |  |
| 向量內積 (inner product) | | |
| '''  內積在機器學習的領域，是很重要的概念，  無論是取得向量特徵，或是向量間的關係，  內積都扮演重要的角色  numpy.inner(a, b, /)  '''  a = np.array([4,5,1,3,4])  b = np.array([5,3,5,4,2])  c = np.inner(a, b); c | 60 | |
|  | | |
| 牛刀小試: 餘弦相似度 (Cosine Similarity) | | |
| 參考網頁: [https://zh.wikipedia.org/wiki/余弦相似性](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E4%BD%99%E5%BC%A6%E7%9B%B8%E4%BC%BC%E6%80%A7)    假設某 A 的向量為 [4,5,1,3,4]，某 B 的向量為 [5,3,5,4,2]，餘弦相似度的算法為:  Cosine Similarity  其值介於 0 到 1 之間的浮點數。 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 2-3 Numpy 二維陣列 | |
| import numpy as np | |
| # 建立二維陣列  x = np.array([[1, 2], [3, 4]])  y = np.array([[5, 6], [7, 8]]) | |
|  | |
| 二維陣列相對位置與四則運算 | |
| # 與整數的加法運算  a = x + 10; a | array([[11, 12],  [13, 14]]) |
| # 加法運算  a = x + y; a | array([[ 6 8],  [10 12]]) |
| # 相對位置乘法運算  '''  註: 這裡是陣列運算，與矩陣 (matrix) 運算是不一樣的作法  '''  a = x \* y; a | array([[ 5, 12],  [21, 32]]) |
| # 相對位置除法運算  a = x / y; a | array([[0.2 , 0.33333333],  [0.42857143, 0.5 ]]) |
|  | |
| 關係運算子運算 | |
| # 大於  a = x > y; a | array([[False, False],  [False, False]]) |
| # 小於  a = x < y; a | array([[ True, True],  [ True, True]]) |
|  | |
| 取得與設定二維陣列元素 (Indexing) | |
| # 取得二維陣列某元素內容  x[0, 1] # row = 0, col = 1 | 2 |
| # 設定二維陣列某元素內容  tmp = np.array([[5, 5, 6, 6], [3, 3, 1, 2]])  tmp[1, 2] = 11; tmp | array([[ 5, 5, 6, 6],  [ 3, 3, 11, 2]]) |
| # 取得 row = 0 的元素  '''  x[0] 的內容: [[1,2], [3,4]]  以下方式同樣效果  x[0,]  x[0,:]  '''  x[0] | array([1, 2]) |
| # 取得 column = 0 的元素  '''  x[0] 的內容: [[1,2], [3,4]]  以下方式同樣效果  x[:,0]  '''  x[:,0] | array([1, 3]) |
|  | |
| 切片 (Slicing)  在這裡使用 xx = np.array([[1, 2, 3, 4], [5, 6, 7, 8], [9, 10, 11, 12]]) | |
| xx = np.array([[1, 2, 3, 4], [5, 6, 7, 8], [9, 10, 11, 12]]) | |
| # 取得 row = 0 的前 3 個元素  xx[0, :3] | array([1, 2, 3]) |
| # 取得 row=0:2, column=2:4  '''  實際上是 row 0 ~ row 1，以及 column 2 和 column 3 的資料  '''  xx[0:2, 2:4] | array([[3, 4],  [7, 8]]) |
| # 取得前 2 個 row 的元素  xx[:2] | array([[1, 2, 3, 4],  [5, 6, 7, 8]]) |
| # 取得 row = 1 之後的元素  xx[1:] | array([[ 5, 6, 7, 8],  [ 9, 10, 11, 12]]) |
|  | |
| 更改陣列形狀 (即是改變陣列維度) | |
| # 建立一維陣列  x1 = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6]) | |
| # 轉成 2x3 陣列  (2 列 3 行，2 rows，3 columns)  # 註: 「不會」修改原始陣列，「會」回傳轉換後的新陣列  y1 = x1.reshape(2, 3); y1 | array([[1, 2, 3],  [4, 5, 6]]) |
| # 將 2x3 陣列轉成一維陣列  '''  numpy.ravel(a, order='C')  '''  x2 = y1.ravel(); x2 | array([1, 2, 3, 4, 5, 6]) |
| # 將 2x3 陣列，改成 3x2 陣列  # 註: 「會」修改原始陣列，「不會」回傳轉換後的新陣列  y1.resize(3,2); y1 | array([[1, 2],  [3, 4],  [5, 6]]) |
|  | |
| 轉置矩陣 transpose()  把 n x m 的矩陣，變成 m x n 的矩陣 | |
| # 生成一維陣列 (0 - 7)，reshape 成 4 列 2 行後，再 transpose 成為 2 列 4 行  a = np.arange(8).reshape(4, 2); a  '''  reshape 後的結果:  [[0, 1],   [2, 3],   [4, 5],   [6, 7]]  '''  b = a.transpose(); b | array([[0, 2, 4, 6],  [1, 3, 5, 7]]) |
| # 也可以使用 T 來進行 transpose  a = np.arange(8).reshape(4, 2); a  b = a.T; b | array([[0, 2, 4, 6],  [1, 3, 5, 7]]) |
|  |  |
| 點積 dot() |  |
| # 如果是一維，計算結果等同於 inner product  # = np.inner(a, b)  # = a[0]\*b[0] + a[1]\*b[1] + a[2]\*b[2] + a[3]\*b[3] + a[4]\*b[4] + a[5]\*b[5] + a[6]\*b[6] + a[7]\*b[7]  # = 1\*2 + 2\*4 + 3\*6 + 4\*8 + 5\*10 + 6\*12 + 7\*14 + 8\*16  # = 2 + 8 + 18 + 32 + 50 + 72 + 98 + 128  # = 408  a = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8])  b = np.array([2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16])  c = np.dot(a, b); c | 408 |
| # 如果是二維，計算結果等同於 matrix multiplication  a = np.array([[1, 2], [3, 4]])  b = np.array([[5, 6], [7, 8]])  c = np.dot(a, b); c | array([[19, 22],  [43, 50]]) |
|  |  |
| 矩陣相乘 matmul() |  |
| # 典型的矩陣乘法  a = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])  b = np.array([[10, 11], [12, 13], [14, 15]])  c = np.matmul(a, b); c | array([[ 76, 82],  [184, 199],  [292, 316]]) |
|  |  |
| 對應矩陣相乘 multiply() |  |
| # 如果是一維，計算結果等同於 element-wise product  a = np.array([1, 2, 3])  b = np.array([4, 5, 6])  c = np.multiply(a, b); c | array([ 4, 10, 18]) |
| # 如果是二維，計算結果等同於 element-wise product  a = np.array([[1, 2], [3, 4]])  b = np.array([[5, 6], [7, 8]])  c = np.multiply(a, b); c | array([[ 5, 12],  [21, 32]]) |
| [【一些遇到就懵的概念】point-wise, pair-wise, element-wise 是什么](https://blog.csdn.net/weixin_43900869/article/details/131490669) | |
|  | |
| 廣播 (broadcast)  執行 2 個陣列運算時，原則上必須外形相同才能運算，如果不同，可以使用廣播 (broadcasting) 機制，將小陣列「擴大」到兩個陣列都相同，之後再進行運算。  Computation on Arrays: Broadcasting  參考資料: [Computation on Arrays: Broadcasting](https://jakevdp.github.io/PythonDataScienceHandbook/02.05-computation-on-arrays-broadcasting.html) | |
| # np.arange(3) + 5 是否等於 [5,6,7] ?  a = np.arange(3) + 5; a | array([5, 6, 7]) |
| # np.ones((3, 3)) + np.arange(3) 是否等於 [[1,2,3],[1,2,3],[1,2,3]] ?  a = np.ones((3, 3)) + np.arange(3); a | array([[1., 2., 3.],  [1., 2., 3.],  [1., 2., 3.]]) |
| # np.arange(3).reshape((3,1)) + np.arange(3) 是否等於 [[0,1,2],[1,2,3],[2,3,4]] ?  a = np.arange(3).reshape((3,1)) + np.arange(3); a | array([[0, 1, 2],  [1, 2, 3],  [2, 3, 4]]) |

|  |  |
| --- | --- |
| 2-4 Numpy 簡單運算 | |
| 陣列簡單加總 | |
| import numpy as np | |
| # 一維陣列的「和」 (加總)  np.sum([1, 2, 3, 4]) | 10 |
| # 二維陣列的「和」 (加總)  np.sum([[1,2], [3,4]]) | 10 |
| 軸 (axis) 的概念  軸 (axix) 的概念  參考資料: [Numpy Axes, Explained](https://youtu.be/aF96TC_6kDg" \t "_blank) | |
| # 二維陣列的「和」，指定軸 (axis) 來計算  '''  [      [1,2],      [3,4],      [5,6]  ]  axis = None:  - 所有元素，不分列 (row) 或行 (column)。預設值。  axis = 0:  - 順著 [0][0], [1][0], [2][0], ... 等索引號碼增加的方向  - 類似座標的 y 軸，針對每一個元素 y 軸對應的位置 (由上而下) 進行計算  axis = 1:  - 順著 [0][0], [0][1], [0][2], ... 等索引號碼增加的方向  - 類似座標的 x 軸，針對每一個元素 x 軸對應的位置 (由左而右) 進行計算  '''  np.sum([[1,2], [3,4], [5,6]], axis=None) | 21 |
|  | |
| 捨去函數 | |
| # around(): 四捨五入到最近的「偶數值」  '''  numpy.around(a, decimals=0, out=None)  decimals: 指定小數位數 (小數點後面第幾位)  '''  np.around([0.45, 1.85], 1) | array([0.4, 1.8]) |
| # rint(): 回傳最近的整數 (四捨五入到最近的「偶數值」)  np.rint([1.5, 2.5, 1.6, 3.3]) | array([2., 2., 2., 3.]) |
| # floor(): 無條件捨去  np.floor([1.5, 2.5, 1.6, 3.3]) | array([1., 2., 1., 3.]) |
| # ceil(): 無條件進位  np.ceil([1.1, 2.5, 1.6, 3.3]) | array([2., 3., 2., 4.]) |
| # trunc(): 捨棄小數  np.trunc([1.1, 2.5, 1.6, 3.3]) | array([1., 2., 1., 3.]) |
|  | |
| 其它 | |
| # absolute(): 回傳絕對值  np.absolute([-3, 3]) | array([3, 3]) |
| # square(): 回傳平方值  np.square([4, 9]) | array([16, 81]) |
| # sqrt(): 回傳平方根  np.sqrt([4, 9]) | array([2., 3.]) |
|  | |
| 隨機函數   * np.random.rand(dim0[, dim1, dim2, ...]) * np.random.randint(low, high=None, size=None) * 參考資料:   + [Random sampling](https://numpy.org/doc/stable/reference/random/index.html)   + [python numpy 常用随机数的产生方法](https://blog.csdn.net/m0_37804518/article/details/78490709) | |
| '''  np.random.seed(42)  numpy.random.rand(): 設定種子後，取得隨機亂數  註: np.random.seed() 的引數固定，隨機產生的值也會固定，亂數的值介於 [0, 1)  '''  np.random.seed(42)  a = np.random.rand(3); a | array([0.37454012, 0.95071431, 0.73199394]) |
| '''  np.random.randint(start, end, size=數量): 產生 start 到不包含 end 之間的整數值  隨機產生 100 位同學的成績  '''  a = np.random.randint(0, 101, size=100); a | array([60, 20, 82, 86, 74, 74, 87, 99, 23, 2, 21, 52, 1, 87, 29, 37,  1, 63, 59, 20, 32, 75, 57, 21, 88, 48, 90, 58, 41, 91, 59, 79,  14, 61, 61, 46, 61, 50, 54, 63, 2, 50, 6, 20, 72, 38, 17, 3,  88, 59, 13, 8, 89, 52, 1, 83, 91, 59, 70, 43, 7, 46, 34, 77,  80, 35, 49, 3, 1, 5, 53, 3, 53, 92, 62, 17, 89, 43, 33, 73,  61, 99, 13, 94, 47, 14, 71, 77, 86, 61, 39, 84, 79, 81, 52, 23,  25, 88, 59, 40]) |
| '''  np.random.shuffle(): 陣列元素重新排列  '''  x = np.arange(10)  np.random.shuffle(x)  x | array([1, 5, 2, 4, 3, 7, 9, 6, 8, 0]) |

## Pandas

Pandas 是一個用於資料處理和分析的 Python 套件，其主要特性如下：

* 強大的資料結構：
  + Pandas 支持多種資料結構，包括 Series、DataFrame 等，其中最常用的是 DataFrame。
  + DataFrame 是一個二維表格，類似於關聯式資料庫 或 Excel 當中的表格，可以方便地處理和分析資料。
* 資料清洗：
  + Pandas 提供了一系列函數，用於處理資料中的缺失值、重複值、異常值等問題，可以進行資料清洗和預處理。
* 資料操作：
  + Pandas 支持對資料進行聚合、分組、選擇、過濾、排序等操作，能夠對大量資料進行處理。
* 資料視覺化：
  + Pandas 可以與 Matplotlib 等資料視覺化函式庫配合使用，可以輕鬆地對資料進行視覺化呈現。
* 資料輸入輸出：
  + Pandas 支持多種資料輸入輸出格式，包括 CSV、Excel、JSON、XML 等，方便用戶對不同格式的資料進行處理。

|  |  |
| --- | --- |
| 2-5 Pandas 使用 Series | |
| 安裝 pandas   * 若有語法不了解的地方，可以參考以下連結:   + [API reference](https://pandas.pydata.org/docs/reference/index.html)   + [Pandas Tutorial](https://www.w3schools.com/python/pandas/default.asp)   + [Pandas 教程](https://www.runoob.com/pandas/pandas-tutorial.html) | |
| # 安裝套件  !pip install pandas | |
| import pandas as pd  import numpy as np | |
|  | |
| 使用 series | |
| # 使用 list 建立 series 物件  s = pd.Series([11, 22, 33, 44, 55]); s | 0 11  1 22  2 33  3 44  4 55  dtype: int64 |
| # 使用 dict 建立 series 物件  myDict = {"蘋果": 60, "水梨": 50}  s = pd.Series(myDict); s | 蘋果 60  水梨 50  dtype: int64 |
| # 使用 Numpy 的 ndarray 建立 series 物件  s = pd.Series(np.arange(13, 24)); s | 0 13  1 14  2 15  3 16  4 17  5 18  6 19  7 20  8 21  9 22  10 23  dtype: int32 |
| # 建立含索引的 series 物件  myIndex = [3, 6, 9] # 也可以用字串當 index (key)  price = [10, 20, 30]  s = pd.Series(price, index=myIndex); s | 3 10  6 20  9 30  dtype: int64 |
| # 使用純量 (scalar) 建立 series  s = pd.Series(7, index=[1,2,3]); s | 1 7  2 7  3 7  dtype: int64 |
| # 列出 series 物件索引與值  s = pd.Series([10, 20, 30], index=['apple', 'orange', 'pear']); s | apple 10  orange 20  pear 30  dtype: int64 |
| # 承上，印出所有的值  s.values | array([10, 20, 30], dtype=int64) |
| # 承上，印出所有的索引編號  s.index | Index(['apple', 'orange', 'pear'], dtype='object') |
| # 將切片觀念用在 series 物件  s = pd.Series([11, 22, 33, 44, 55, 66]) | |
| s[3] | 44 |
| s[2:4] | 2 33  3 44  dtype: int64 |
| s[:3] | 0 11  1 22  2 33  dtype: int64 |
| s[2:] | 2 33  3 44  4 55  5 66  dtype: int64 |
| # series 只能使用 slicing，無法直接使用 -1 來取得最後一個元素的值  s[-1:] | 5 66  dtype: int64 |
| # series 物件相加  x = pd.Series([1, 2])  y = pd.Series([3, 4])  x + y | 0 4  1 6  dtype: int64 |
| # series 物件相乘  x \* y | 0 3  1 8  dtype: int64 |
| # 邏輯判斷: 大於 (可以嘗試其它判斷)  x > y | 0 False  1 False  dtype: bool |
| # 擁有相同的 index (或 key)，執行相加  fruits = ['apple', 'orange', 'pear']  x1 = pd.Series([20, 30, 40], index=fruits)  x2 = pd.Series([15, 35, 55], index=fruits)  x1 + x2 | apple 35  orange 65  pear 95  dtype: int64 |
| # 擁有不同的 index (或 key)，執行相加，不同索引之間的值相加，會填上 NaN (Not a Number)  fruits1 = ['apple', 'orange', 'pear']  fruits2 = ['apple', 'banana', 'pear']  x1 = pd.Series([20, 30, 40], index=fruits1)  x2 = pd.Series([15, 35, 55], index=fruits2)  x1 + x2 | apple 35.0  banana NaN  orange NaN  pear 95.0  dtype: float64 |
| # series 的索引是字串 (key)，取得元素內容  fruits = ['apple', 'orange', 'pear']  x = pd.Series([20, 30, 40], index=fruits); x | apple 20  orange 30  pear 40  dtype: int64 |
| # 取得單一 key 的資料  x['apple'] | 20 |
| # 取得多個 key 的資料，要使用 list 包起來 (在 pandas 很常用)  x[ ['apple', 'orange'] ] | apple 20  orange 30  dtype: int64 |
| # 每個元素都取得平方值  np.square(x) | apple 400  orange 900  pear 1600  dtype: int64 |

|  |  |
| --- | --- |
| 2-6 Pandas 建立 DataFrame | |
| import pandas as pd | |
|  | |
| 建立 dataframe | |
| # 新增一個二維 list  list\_students = [      ['Alex', 19],      ['Bill', 22],      ['Carl', 14],      ['Darren', 18]  ]  # 建立基本的 dataframe  df = pd.DataFrame(list\_students)  # 設定 dataframe 的欄位  df.columns = ['name', 'age']; df |  |
| # 使用 dict 來建立 dataframe  df = pd.DataFrame({      'name': ['Alex', 'Bill', 'Carl', 'Darren'],      'age': [19, 22, 14, 18]  }); df |  |
| # 使用 list of dict 來建立 dataframe  data = [      {'name': 'Alex', 'age': 19},      {'name': 'Bill', 'age': 22},      {'name': 'Carl', 'age': 14},      {'name': 'Darren', 'age': 18},  ]  df = pd.DataFrame(data); df |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 2-7 Pandas 資料分析與處理 | |
| import pandas as pd  import numpy as np | |
|  | |
| 索引參照屬性   * df.**at**: 使用 index (key) 和 columns **名稱** 來「取得或設定」單一元素內容或陣列內容。 * df.**iat**: 使用 index (key) 和 columns **編號** 來「取得或設定」單一元素內容。 * df.**loc**: 使用 index (key) 或 columns **名稱** 來「取得或設定」整個 row 或 columns 的資料或陣列內容。 * df.**iloc**: 使用 index (key) 或 columns **編號** 來「取得或設定」整個 row 或 columns 的資料。 | |
| '''建立「2020 ~ 2023」年「臺北、臺中、高雄」某月平均溫度 的 dataframe'''  # 自訂索引  years = range(2020, 2024)  # 臺北、臺中、高雄 某個月的平均溫度  taipei = pd.Series([20, 21, 19, 21], index=years)  taichung = pd.Series([25, 26, 27, 28], index=years)  kaohsiung = pd.Series([30, 29, 31, 32], index=years)  # 建立 dataframe (axis=0 是上下合併，axis=1 是左右合併)  df = pd.concat([taipei, taichung, kaohsiung], axis=1)  # 設定欄位  df.columns = ['taipei', 'taichung', 'kaohsiung']; df |  |
| # 使用 at: 取得 row 是 2020 且 column 是 taipei 的值  df.at[2020, 'taipei'] | 20 |
| # 使用 at: 取得 row 是 2023 且 column 是 kaohsiung 的值  df.at[2023, 'kaohsiung'] | 32 |
| # 使用 iat: 取得 row 是 2, column 是 1 的值  '''  index 是 zero-based  '''  df.iat[2, 1] | 27 |
| # 使用 loc: 取得 row 是 2021 的資料  '''  只有指定 2021，所以回傳 series 型態  '''  df.loc[2021] | taipei 21  taichung 26  kaohsiung 29  Name: 2021, dtype: int64 |
| # 使用 loc: 取得 row 是 2020 和 2023 的資料  '''  指定兩個 row，資料將自帶 column，回傳 dataframe  '''  df.loc[ [2020, 2023] ] |  |
| # 使用 loc: 取得 row 是 2021 到 2023、column 是 taichung 到 kaohsiung 的資料  '''  沒有 slicing 有關 end 需要減 1 的問題  '''  df.loc[2021:2023, "taichung":"kaohsiung"] |  |
| # 使用 iloc: 取得 row 是 0 的資料  '''  只有指定 [0]，所以回傳 series  '''  df.iloc[0] | taipei 20  taichung 25  kaohsiung 30  Name: 2020, dtype: int64 |
|  | |
| 直接索引  不用使用 df.at[]、df.loc[] 等方式取得資料，直接使用 df[index 或 key]，來取得對應的行或列的資料。 | |
| # 取得 column 為 taipei 的資料  df['taipei'] | 2020 20  2021 21  2022 19  2023 21  Name: taipei, dtype: int64 |
| # 取得 column 是 taipei、row 是 2022 的資料  df['taipei'][2022] | 19 |
| # 取得 column 是 taipei 和 taichung 的資料  df[ ['taipei', 'taichung'] ] |  |
| # 取得 row 索引編號 1 ~ 2 的資料  '''  透過 slicing 方式取得資料  '''  df[1:3] |  |
| # 取得 row 索引編號 3 之前的資料  '''  透過 slicing 方式取得資料  '''  df[:3] |  |
| # 取得 taipei 溫度大於 20 的資料  '''  類似在 df 的 taipei 欄位當中，  將每一個值進行邏輯判斷，  符合條件的整筆資料，  才隨同 df 回傳回來  '''  df[ df['taipei'] > 20 ] |  |
| # 取得 taipei 溫度大於 20、高雄溫度大於 30 的資料  '''  多個判斷語法，要用括號包起來  &: and  |: or  '''  df[ (df['taipei'] > 20) & (df['kaohsiung'] > 30) ] |  |
|  | |
| NaN 的處理   * df.**dropna()**: 將 NaN 刪除，再回傳新的 series 或 dataframe 物件。 * df.**fillna()**: 將 NaN 由特定的 value 取代，再回傳新的 series 或 dataframe 物件。 * df.**isna()**: 判斷是否為 NaN，如果是，就回傳 True，如果不是，就回傳 False。 * df.**isnull()**: 跟 df.**isna()** 一樣。 | |
| # 初始化  df = pd.DataFrame([      [1, 2, 3],      [4, np.nan, 6],      [7, 8, np.nan]  ]); df |  |
| # isna(): 判斷是否為 NaN，如果是，就回傳 True，如果不是，就回傳 False。  '''  isna() 和 isnull() 是一樣的效果，  主要原因是因為 pandas 的 dataframe 概念，  是基於 R 的 dataframe，  在 R 裡面，na 和 null 是不一樣的東西，  而 pandas 是基於 numpy，  numpy 沒有 na 也沒有 null，只有 nan，  所以 pandas  '''  df.isna() |  |
| # 在 NaN 的位置上，補上 0  df\_ = df.fillna(0); df\_.astype('int32') |  |
| # dropna(): 刪除含 NaN 的 row (預設)  df\_ = df.dropna(); df\_ |  |
| # dropna(axis=1): 刪除含 NaN 的 column  df\_ = df.dropna(axis=1); df\_ |  |
|  | |
| 簡單的統計函數   * **max**(axis=None): 回傳指定軸的最大值。 * **min**(axis=None): 回傳指定軸的最小值。 * **sum**(axis=None): 回傳指定軸的總和。 * **mean**(axis=None): 回傳指定軸的平均數。 * **median**(axis=None): 回傳指定軸的中位數。 | |
| # 初始化  from random import randint  # dataframe 的 columns  courses = ['國文', '英文', '數學', '自然', '社會', '其它']  # 5 個學生的各科分數 (隨機產生)  s1 = [randint(60, 100) for x in range(6)]  s2 = [randint(60, 100) for x in range(6)]  s3 = [randint(60, 100) for x in range(6)]  s4 = [randint(60, 100) for x in range(6)]  s5 = [randint(60, 100) for x in range(6)]  grades = [      s1, # 代表 s1 學生的 5 科成績      s2, # 代表 s2 學生的 5 科成績      s3, # 代表 s3 學生的 5 科成績      s4, # 代表 s4 學生的 5 科成績      s5  # 代表 s5 學生的 5 科成績  ]  # 建立 dataframe  df = pd.DataFrame(      grades,      columns=courses,      index=range(1,6)  ); df |  |
| # 補充: 刪除 column 的資料  '''  也可以刪除多個 columns:  df = df.drop(columns=['column\_nameA', 'column\_nameB'])  '''  df = df.drop('其它', axis=1); df |  |
| # 列出每一個學生的總分，另外新增一個欄位來放置它  total = [df.iloc[i].sum() for i in range(0, 5)]  df['總分'] = total; df |  |
| # 列出各科平均分數 (包括總分的平均分數)  '''  df 的平均預設由上而下  df.mean(axis=0)  '''  avg = df.mean(); avg | 國文 82.8  英文 72.4  數學 78.6  自然 73.6  社會 72.6  總分 380.0  dtype: float64 |
| # 增加 index: 在 df 下方增加平均分數  df.loc['平均分數'] = avg; df |  |
| # 刪除 index: 刪除 平均分數 的 row  '''  也可以這樣寫:  df = df.drop(index=['平均分數'])  '''  df = df.drop('平均分數', axis=0); df |  |
| # 排序: 將 dataframe 物件的 總分 欄位，從大排到小  df = df.sort\_values(by='總分', ascending=False); df |  |
| # 經過大到小的排序後，增加名次欄位  rank = range(1, 6)  df['名次'] = rank; df |  |
| # 依 index 從新排序  df = df.sort\_index(ascending=True); df |  |

## 參考資料

[1] NumPy Reference

<https://numpy.org/doc/stable/reference/index.html>

[2] NumPy 教程

<https://www.runoob.com/numpy/numpy-tutorial.html>

[3] NumPy Tutorial

<https://www.w3schools.com/python/numpy/default.asp>

[4] pandas - API reference

<https://pandas.pydata.org/docs/reference/index.html>

[5] Pandas 教程

<https://www.runoob.com/pandas/pandas-tutorial.html>

[6] Pandas Tutorial

<https://www.w3schools.com/python/pandas/default.asp>

# Module 3. 不同資料型態存取

## 認識資料型態-結構、半結構與非結構化資料

當談到資料型態時，通常可以分為三種不同的類型：結構化、半結構化和非結構化資料。以下是這三種類型的簡單介紹：

* 結構化資料
  + 結構化資料是指具有固定結構和明確定義的數據，通常使用表格、關聯式資料庫或電子表格等形式進行組織和儲存。常見的結構化數據格式包括CSV、Excel、SQL等。
  + CSV(Comma-Separated Values)是一種純文本格式，用於將資料進行表格化處理，以逗號作為字段分隔符號，每行代表一筆資料記錄。例如【臺北市資料大平臺「垃圾車點位路線資訊」】

(<https://data.taipei/dataset/detail?id=6bb3304b-4f46-4bb0-8cd1-60c66dcd1cae>)

* 半結構化資料
  + 半結構化資料是指具有某種程度上的結構化數據，但是其結構不像傳統結構化資料那麼嚴格和明確。通常使用標記語言（如XML、HTML）或JavaScript物件表示法（JSON）等格式進行儲存和組織。常見的半結構化數據格式包括JSON、XML等。
    - JSON（JavaScript Object Notation）是一種常用的半結構化資料格式，具有簡潔輕便、易於閱讀和解析等優點，通常用於網際網路資料傳輸。例如【Café Nomad 咖啡廳遊牧民族】 (<https://cafenomad.tw/)>
    - XML（eXtensible Markup Language）是一種用於描述資料的標記語言，可描述各種不同種類的數據，並且可進行有效的資料驗證。例如【臺北市資料大平臺「臺北市政府求職徵才職缺資訊」】(<https://data.taipei/dataset/detail?id=f2f3f0d3-9e84-4fc5-af4d-5814563e17b3>)
* 非結構化資料
  + 非結構化資料是指缺乏固定結構或明確定義的資料，例如文字、圖像、影音等。由於這些資料通常缺乏組織和格式，因此儲存和分析這些資料不太容易的。
  + 在這種情況下，常用的方法是使用資訊檢索、自然語言處理、電腦視覺等技術來進行資料分析。圖像和影音資料可以使用電腦視覺技術進行分析和處理，以取得圖像中的特徵和內容，以及識別和跟踪物件。文字資料可以使用自然語言處理技術 (Natural Language Processing) 來進行分析，以取得關鍵詞、標記實體和情感等信息。
  + 以取得PDF文字而言，可以考慮使用tika (<https://tika.apache.org/>) 這個工具 (需要有 Java 環境)，來取得檔案當中的文字。

## 處理CSV,JSON,XML,Excel格式資料

有關檔案編碼的部分，請參考這個連結: [standard-encodings](https://docs.python.org/3/library/codecs.html#standard-encodings)

|  |
| --- |
| 3-1 Pandas 檔案輸入與輸出 |
| # 安裝套件  !pip install pandas openpyxl |
| # 匯入套件  import pandas as pd |
|  |
| 讀寫 csv 檔   * CSV: Comma-Separated Values   + pd.read\_csv(): 讀取 csv 檔   + df.to\_csv(): 寫入 csv 檔 * 請另存下載 [csv檔: 垃圾車點位路線資訊](https://data.taipei/api/frontstage/tpeod/dataset/resource.download?rid=a6e90031-7ec4-4089-afb5-361a4efe7202) 到專案目錄當中。 |
| # 讀取 csv 格式檔案  '''  pd.read\_csv(      filepath\_or\_buffer="你的檔案路徑",      sep="分隔符號",      header=True或False,      index=True或False,      encoding=None,      ...  )  說明:  - 引數 filepath\_or\_buffer不一定要寫:    - df = pd.read\_csv("./output.csv")  - 近年許多檔案或資料，都使用 UTF-8 進行編碼    - 一般來說，只要是 utf-8 編碼格式儲存的檔案，讀取成 dataframe 時候，不用特別指定編碼。    - 然而本例使用的 csv 檔，需要用 ANSI 編碼來開啟。  '''  df = pd.read\_csv(filepath\_or\_buffer="./垃圾車點位資訊.csv", encoding="big5"); df |
| # 寫入 csv 檔案  '''  預設是 row number 和 column name 都包括進去，不習慣加進 csv 檔的話，可以這樣寫:  df.to\_csv(path\_or\_buf="./output.csv", index=False, header=False)  另外，引數 path\_or\_buf 不一定要寫:  df.to\_csv("./output.csv", index=False, header=False)  '''  df.to\_csv(path\_or\_buf="./output.csv", index=False, encoding="big5") |
|  |
| 讀寫 json 檔   * JSON（JavaScript Object Notation）   + pd.read\_json(): 讀取 json 檔   + df.to\_json(): 寫入 json 檔 * 使用 [Cafe Nomad](https://cafenomad.tw/developers/docs/v1.2) 的資料來測試。   + 請另存下載: <https://cafenomad.tw/api/v1.2/cafes/taipei> |
| # 讀取 json 格式檔案  '''  參考連結:  [1] pandas.read\_json  https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.read\_json.html  [2] pandas.json\_normalize  https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.json\_normalize.html  '''  df = pd.read\_json('./taipei.json'); df |
| # 寫入 json 檔案  '''  參考連結:  [1] pandas.DataFrame.to\_json  https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.DataFrame.to\_json.html  '''  df.to\_json(      './output.json',      indent=None,      orient='records',      lines=False,      force\_ascii=False  ) |
|  |
| 讀寫 xml   * eXtensible Markup Language   + pd.read\_xml(): 讀取 xml 檔   + df.to\_xml(): 寫入 xml 檔 * 使用 [臺北市政府求職徵才職缺資訊](https://data.taipei/dataset/detail?id=f2f3f0d3-9e84-4fc5-af4d-5814563e17b3) 的資料來測試   + 請另存下載: <https://dop.blob.core.windows.net/ipsnworkcontainer/jobs.xml> |
| # 讀取 xml 格式檔案  '''  參考連結:  [1] pandas.read\_xml  https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.read\_xml.html  '''  df = pd.read\_xml("./jobs.xml"); df |
| # 寫入 xml 檔案  '''  參考連結:  [1] pandas.DataFrame.to\_xml  https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.DataFrame.to\_xml.html  '''  df.to\_xml("./output.xml") |
|  |
| 讀寫 excel   * 語法:   + pd.read\_excel(): 讀取 excel 檔   + df.to\_excel(): 寫入 excel 檔 * 記得先安裝套件: pip install openpyxl |
| # 讀取 excel 格式檔案  '''  參考連結:  [1] openpyxl - A Python library to read/write Excel 2010 xlsx/xlsm files  https://openpyxl.readthedocs.io/en/stable/  [2] pandas.read\_excel  https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.read\_excel.html  '''  df = pd.read\_excel("./files/通訊錄.xlsx"); df |
| # 寫入 excel 檔案  '''  參考連結:  [1] pandas.DataFrame.to\_excel  https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.DataFrame.to\_excel.html  '''  df.to\_excel("./output.xlsx", index=False) |

## 參考資料

[1] Café Nomad 咖啡廳遊牧民族

[https://cafenomad.tw/](https://cafenomad.tw/))

[2] 臺北市資料大平臺「垃圾車點位路線資訊」

<https://data.taipei/dataset/detail?id=6bb3304b-4f46-4bb0-8cd1-60c66dcd1cae>

[3] 臺北市資料大平臺「臺北市政府求職徵才職缺資訊」

<https://tika.apache.org/>

# Module 4. Matplotlib

Matplotlib 是一個 Python 繪圖套件，其主要特性如下：

* 多種繪圖風格：
  + Matplotlib 支持多種繪圖風格，包括折線圖、散點(佈)圖、長條圖、圓餅圖、直方圖等，能夠滿足不同的繪圖需求。
* 完整的繪圖功能：
  + Matplotlib 提供了完整的繪圖功能，包括圖形標籤、軸標籤、圖例、多子圖等，能夠方便地對圖形進行樣式設置和修改。
* 繪圖美學：
  + Matplotlib 具有豐富的繪圖美學，可以對圖形的顏色、線形、填充、字體等進行自定義設置，能夠繪製高質量的圖形。
* 良好的互動性：
  + Matplotlib 支持與 Jupyter Notebook 等交互式環境配合使用，能夠方便地對圖形進行互動式操作。
* 支持多種輸出格式：
  + Matplotlib 支持多種輸出格式，包括 PNG、PDF、SVG、EPS 等，方便用戶將繪製的圖形保存或用於出版。

|  |
| --- |
| Matplotlib   * 若有語法不了解的地方，可以參考以下連結:   + [API Reference](https://matplotlib.org/stable/api/index.html)   + [Matplotlib Pyplot](https://www.w3schools.com/python/matplotlib_pyplot.asp)   + [Matplotlib Pyplot](https://www.runoob.com/matplotlib/matplotlib-pyplot.html) |
| # 安裝 matplotlib  !pip install matplotlib |
| # 匯入套件(模組)  import matplotlib.pyplot as plt |

## Line 折線圖

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 4-1 Matplotlib 折線圖 | | |
| Matplotlib   * 若有語法不了解的地方，可以參考以下連結:   + [API Reference](https://matplotlib.org/stable/api/index.html)   + [Matplotlib Pyplot](https://www.w3schools.com/python/matplotlib_pyplot.asp)   + [Matplotlib Pyplot](https://www.runoob.com/matplotlib/matplotlib-pyplot.html) | | |
| # 安裝 matplotlib  !pip install matplotlib | | |
| # 匯入套件(模組)  import matplotlib.pyplot as plt | | |
|  | | |
| 畫線   * 參考網頁: [matplotlib.pyplot.plot](https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.plot.html" \t "_blank) | | |
| # 準備 y 軸的值  y = [x\*\*2 for x in range(1, 9)]  # 準備 x 軸的值  x = [x for x in range(1, 9)] | | |
| # 繪製線條 (回傳 matplotlib.lines.Line2D 物件)  plt.plot(y)  # 顯示圖片  plt.show() | | C:\Users\Owner\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\CA9DEB83.tmp |
| # 將 x 軸範圍設定成 0 到 8，y 軸設定成 0 到 70  plt.plot(y)  # 設定 x 跟 y 值的刻度  '''  plt.axis([xmin, xmax, ymin, ymax])  '''  plt.axis([0, 8, 0, 70])  # 顯示圖片  plt.show() | | C:\Users\Owner\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\CCA4F389.tmp |
|  | | |
| 線條寬度 linewidth | | |
| # 設定線寬為 3  plt.plot(y, linewidth=3)  plt.show() | |  |
|  | | |
| 顯示標題   * title(): 圖表標題 * xlabel(): x 軸標題 * ylabel(): y 軸標題 * 引數可以用 fontsize 來改變標題的字型大小 | | |
| # 使用字型大小 24 與 16，分別為圖表與 x, y 軸建立標題  '''  fontsize 沒設定，預設 12  plt.title("Test")  plt.xlabel("value")  plt.ylabel("Square")  '''  plt.plot(y, linewidth=3)  plt.title("Test", fontsize=24)  plt.xlabel("value", fontsize=16)  plt.ylabel("Square", fontsize=16)  plt.show() | |  |
|  | | |
| 座標軸刻度設定   * tick\_params(axis='both', labelsize=12, color='red')   + axis: 'both'(x,y 都適用), 'x' (僅適用 x), 'y' (僅適用 y)   + labelsize: 刻度大小   + color: 刻度顏色，例如 'r' (紅色)   + colors: 刻度與標題的顏色 * 參考網頁: [matplotlib.pyplot.tick\_params](https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.tick_params.html" \t "_blank) | | |
| # 使用不同座標軸刻度大小與顏色  plt.plot(y, linewidth=3)  plt.title("Test", fontsize=24)  plt.xlabel("value", fontsize=16)  plt.ylabel("Square", fontsize=16)  plt.tick\_params(axis='both', labelsize=20, color='r') # color 成改 colors 會如何?  plt.show() | |  |
|  | | |
| 修改圖表的起始值 | | |
| # x 軸標計從 1 開始  plt.plot(x, y, linewidth=3)  plt.title("Test", fontsize=24)  plt.xlabel("value", fontsize=16)  plt.ylabel("Square", fontsize=16)  # color 成改 colors 會如何?  plt.tick\_params(axis='both', labelsize=20, color='r')  plt.show() | |  |
|  | | |
| 多組數據的應用 | | |
| # 設計多組數據的應用  '''  plt.plot(x, y\_1, x, y\_2, ...)  '''  y\_1 = [x \*\* 2 for x in range(1, 9)]  y\_2 = [x \* 3 for x in range(1, 9)]  x = [x for x in range(1, 9)]  plt.plot(x, y\_1, x, y\_2)  plt.title("Test", fontsize=24)  plt.xlabel("x-Value", fontsize=14)  plt.ylabel("y-Value", fontsize=14)  plt.tick\_params(axis='both', labelsize=12, color='r')  plt.show() | |  |
|  | | |
| 線條色彩與樣式 | | |
| 色彩字元  'b': blue (藍色)  'c': cyan (青色)  'g': green (綠色)  'k': black (黑色)  'm': magenta (品紅色)  'r': red (紅色)  'w': white (白色)  'y': yellow (黃色) | 樣式字元  '-' 或 'solid': 實線 (預設值)  '--' 或 'dashed': 虛線  '-.' 或 'dashdot': 虛點線  ':' 或 'dotted': 點線  '.': 點  ',': 像素  'o': 圓  'v': 反三角形  '^': 三角形  '<': 左三角形  '>': 右三角形  's': 方形  'p': 五角  '\*': 星號  '+': 加號  '-': 減號  'x': X 標記  'H': 六邊形 1  'h': 六邊形 2 | |
| # 用不同顏色與線條樣式繪製圖表  y\_1 = [x\*\*4 for x in range(1, 5)]  y\_2 = [x\*\*3 for x in range(1, 5)]  y\_3 = [x\*\*2 for x in range(1, 5)]  y\_4 = [x\*10 for x in range(1, 5)]  x = [x for x in range(1, 5)]  # 色彩字元和樣式字元可以一起用  plt.plot(      x, y\_1, 'g--',      x, y\_2, 'r-.',      x, y\_3, 'y:',      x, y\_4, 'b-'  )  plt.title("Test", fontsize=24)  plt.xlabel("x-Value", fontsize=14)  plt.ylabel("y-Value", fontsize=14)  plt.tick\_params(axis='both', labelsize=12, color='r')  plt.show() | |  |
| # 承上，額外在線條加入對應 y 值的標記  plt.plot(      x, y\_1, '-\*',      x, y\_2, '-o',      x, y\_3, '-^',      x, y\_4, '-s'  )  plt.title("Test", fontsize=24)  plt.xlabel("x-Value", fontsize=14)  plt.ylabel("y-Value", fontsize=14)  plt.tick\_params(axis='both', labelsize=12, color='r')  plt.show() | |  |
| # 承上，直接限定刻度範圍  plt.xticks(x)  plt.plot(      x, y\_1, '-\*',      x, y\_2, '-o',      x, y\_3, '-^',      x, y\_4, '-s'  )  plt.title("Test", fontsize=24)  plt.xlabel("x-Value", fontsize=14)  plt.ylabel("y-Value", fontsize=14)  plt.tick\_params(axis='both', labelsize=12, color='r')  plt.show() | |  |
|  | | |
| 圖例 legend()   * 引數 loc: * 'best': 0, * 'upper right': 1, * 'upper left': 2, * 'lower left': 3, * 'lower right': 4, * 'right': 5 (等同 'center right'), * 'center left': 6, * 'center right': 7, * 'lower center': 8, * 'upper center': 9, * 'center': 10 | | |
| # 限定刻度範例  plt.xticks(x)  # plot 要分開來寫  plt.plot(x, y\_1, '-\*', label='y\_1')  plt.plot(x, y\_2, '-o', label='y\_2')  plt.plot(x, y\_3, '-^', label='y\_3')  plt.plot(x, y\_4, '-s', label='y\_4')  # 設定圖例位置  plt.legend(loc='best') # 等同於設定 0  plt.title("Test", fontsize=24)  plt.xlabel("x-Value", fontsize=14)  plt.ylabel("y-Value", fontsize=14)  plt.tick\_params(axis='both', labelsize=12, color='r')  plt.show() | |  |
|  | | |
| 將圖例放在圖表外側  plt.legend(loc='upper left', bbox\_to\_anchor(x0, y0, width, height)):   * 圖表的左下角是 (0, 0)，右上角是 (1, 1)。 * 這裡的 loc='upper center'，是指 anchor 在 legend 的位置。 * loc='upper left' 在這裡指的是 anchor 在 legend 的左上角，如果 anchor 在 (1, 1)，代表 legend 在 anchor 的右下角，legend 在圖表 (1,1) 座標偏右下一點的位置。 | | |
| # 限定刻度範例  plt.xticks(x)  # plot 要分開來寫  plt.plot(x, y\_1, '-\*', label='y\_1')  plt.plot(x, y\_2, '-o', label='y\_2')  plt.plot(x, y\_3, '-^', label='y\_3')  plt.plot(x, y\_4, '-s', label='y\_4')  # 設定圖例位置  '''  這裡的 loc='upper left'，是指 anchor 在 legend 左上的位置，  因為 anchor 在 (0.5, 0.5) 的位置，所以 legend 是在圖表中間偏右下的地方。  '''  plt.legend(loc='upper left', bbox\_to\_anchor=(0.5, 0.5))  # 增加圖表 padding  '''  如果 legend 消失不見，可以設定圖表 padding，讓 legend 有顯示的空間，  通常用在 Terminal 執行時，圖表會顯示在一個視窗上，  視窗可能因為不夠寬、不夠高，造成 legend 無法正常顯示，  這時候可以嘗試設定 tight\_layout()  參考網頁:  https://matplotlib.org/stable/api/\_as\_gen/matplotlib.pyplot.tight\_layout.html  '''  plt.tight\_layout(pad=5)  plt.title("Test", fontsize=24)  plt.xlabel("x-Value", fontsize=14)  plt.ylabel("y-Value", fontsize=14)  plt.tick\_params(axis='both', labelsize=12, color='r')  # 儲存圖片  '''  plt.savefig('./output1.jpg', bbox\_inches='tight')  第一個引數是儲存檔案的路徑，第二個引數 bbox\_inches='tight' 會把先前的 padding 空白處移除掉。  參考網頁:  https://matplotlib.org/stable/api/\_as\_gen/matplotlib.pyplot.savefig.html  '''  plt.savefig('./output1.jpg', bbox\_inches='tight')  plt.show() | |  |

## Scatter散點圖(散佈圖)

|  |  |
| --- | --- |
| 4-2 Matplotlib 散點圖 | |
| # 匯入套件(模組)  import matplotlib.pyplot as plt  import numpy as np | |
|  | |
| 繪製散點圖 scatter()  若有語法不了解的地方，可以參考以下連結:   * [matplotlib.pyplot.scatter](https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.scatter.html) | |
| # 在座標 (5, 5) 繪製一個點  plt.scatter(5, 5)  plt.show() |  |
| # 繪製連續的點  x\_points = [x for x in range(1, 11)]  y\_points = [x\*\*2 for x in range(1, 11)]  plt.scatter(x\_points, y\_points)  plt.show() |  |
| # 繪製連續的黃色點，共 100 個點，x 軸由 range(1, 101) 產生，相對應的 y 軸是 x 的平方  x\_points = list(range(1, 101))  y\_points = [x\*\*2 for x in x\_points]  plt.scatter(x\_points, y\_points, color='y')  plt.show() |  |
| # 設定 x 跟 y 軸的區間  '''  plt.axis([xmin, xmax, ymin, ymax])  '''  x\_points = list(range(1, 101))  y\_points = [x\*\*2 for x in x\_points]  plt.axis([0, 120, 0, 12000])  plt.scatter(x\_points, y\_points, color='y')  plt.show() |  |
|  | |
| 色彩映射 | |
| 1  2  3  4  5  6  7  參考網頁   * [Colormap reference](https://matplotlib.org/stable/gallery/color/colormap_reference.html) * [Choosing Colormaps in Matplotlib](https://matplotlib.org/stable/tutorials/colors/colormaps.html) * [matplotlib.pyplot.scatter](https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.scatter.html) | |
| # 繪製散點圖時，產生色彩映射的效果  '''  plt.scatter(x\_points, y\_points, s=50, c=x\_points, cmap='hsv')  引數  - s: 散點大小  - c: x\_points(根據 x 軸的值增減作變化) 或 y\_points (根據 y 軸的值增減作變化)  - cmap: (請查閱 Choosing Colormaps in Matplotlib)  '''  x\_points = list(range(1, 101))  y\_points = [x\*\*2 for x in x\_points]  plt.axis([0, 120, 0, 12000])  plt.scatter(x\_points, y\_points, s=10, c=y\_points, cmap='hsv')  plt.show() |  |
| # 隨機數的應用  '''  傳回 N 個 [0.0, 1.0) 之間的數字  np.random.random(N)  參考網頁:  https://numpy.org/doc/stable/reference/random/generated/numpy.random.random.html  '''  np.random.random(5) | array([0.0126898 , 0.6636076 ,  0.10664936,  0.11458897,  0.26218278]) |
| # 隨機數整合 scatter 應用  while True:      # 隨機生成 x 和 y 的資料      x = np.random.random(100)      y = np.random.random(100)        # 建立散點圖      plt.scatter(x, y, s=100, c=y, cmap='rainbow')      plt.show()        # 互動      ans = input('是否繼續 (y/n): ')      if ans == 'n' or ans == 'N':          break |  |

## 多個圖表

|  |  |
| --- | --- |
| 4-3 Matplotlib 多個圖表 | |
| # 匯入套件(模組)  import matplotlib.pyplot as plt  import numpy as np | |
|  | |
| 一個程式有多個圖表 | |
| # 一次顯示兩張圖表  '''  先前我們一直使用 [x for x in range(1, 11)] 來建立 list，這次使用 np.arange(1, 11) 來產生陣列  '''  y\_1 = np.arange(1, 11)  y\_2 = np.arange(1, 11) \*\* 2  x = np.arange(1, 11)  # 設定第 1 張圖的編號  plt.figure(1)  plt.plot(x, y\_1, '-\*')  # 這裡是設定第 1 張圖的編號 (可以自行決定要不要加 fontsize)  plt.title('Test 1')  plt.xlabel('x-value 1')  plt.ylabel('y-value 1')  # 設定第 2 張圖的編號  plt.figure(2)  plt.plot(x, y\_2, '-o')  # 這裡是設定第 2 張圖的編號 (可以自行決定要不要加 fontsize)  plt.title('Test 2')  plt.xlabel('x-value 2')  plt.ylabel('y-value 2')  # 顯示圖表  plt.show() |  |
|  | |
| 含有子圖表的圖表  參考連結:   * [matplotlib.pyplot.subplot](https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.subplot.html) * [Matplotlib 绘制多图](https://www.runoob.com/matplotlib/matplotlib-subplots.html) | |
| # 使用 plt.subplot(nrows, ncols, index)，繪製 1 列 2 欄的子圖表  '''  nrows ＝ 1  ncols ＝ 2  index = 1  代表一共 1 列 2 行(欄)的子圖表，目前是 figure(1)  '''  # 初始化資料  y\_1 = np.arange(1, 11)  y\_2 = np.arange(1, 11) \*\* 2  x = np.arange(1, 11)  # 設定第 1 張子圖表  plt.subplot(1,2,1)  plt.plot(x, y\_1, '-\*')  # 設定第 2 張子圖表  plt.subplot(1,2,2)  plt.plot(x, y\_2, '-o')  # 顯示圖表  plt.show() |  |
| # 使用 plt.subplot(nrows, ncols, index)，繪製 2 列 3 欄的子圖表  '''  nrows ＝ 2  ncols ＝ 3  index = 1  代表一共 2 列 3 行(欄)的子圖表，目前是 figure(1)  '''  # 初始化資料  y\_1 = np.arange(1, 11)  y\_2 = np.arange(1, 11) \*\* 2  y\_3 = np.arange(1, 11) \*\* 3  y\_4 = np.arange(1, 11) \* 10  y\_5 = np.arange(1, 11) \* 20  y\_6 = np.arange(1, 11) \* 30  x = np.arange(1, 11)  # 設定第 1 張子圖表  plt.subplot(2,3,1)  plt.plot(x, y\_1, '-\*')  # 設定第 2 張子圖表  plt.subplot(2,3,2)  plt.plot(x, y\_2, '-o')  # 設定第 3 張子圖表  plt.subplot(2,3,3)  plt.plot(x, y\_3, '-<')  # 設定第 4 張子圖表  plt.subplot(2,3,4)  plt.plot(x, y\_4, '->')  # 設定第 5 張子圖表  plt.subplot(2,3,5)  plt.plot(x, y\_5, '-p')  # 設定第 6 張子圖表  plt.subplot(2,3,6)  plt.plot(x, y\_6, '-s')  # 顯示圖表  plt.show() |  |
|  | |
| 繪製上方一個子圖表、下方兩個子圖表的圖表 | |
| # 初始化  y\_1 = np.arange(1, 11)  y\_2 = np.arange(1, 11) \*\* 2  y\_3 = np.arange(1, 11) \*\* 3  x = np.arange(1, 11)  # 設定第 1 張子圖表 (左上)  ax1 = plt.subplot(2,2,1)  ax1.plot(x, y\_1, '-\*')  # 設定第 2 張子圖表 (右上)  ax2 = plt.subplot(2,2,2)  ax2.plot(x, y\_2, '-o')  # 設定第 3 張子圖表 (正下，因為跨兩欄，所以編號為 2)  ax3 = plt.subplot(2,1,2)  ax3.plot(x, y\_3, '-<')  # 顯示圖表  plt.show() |  |

## Bar長條圖、Hist直方圖 和Pie圓餅圖

|  |  |
| --- | --- |
| 4-4 Matplotlib 長條圖、直方圖、圓餅圖 | |
| # 匯入套件(模組)  import matplotlib.pyplot as plt  import numpy as np | |
| 直方圖（Histogram）與長條圖（Bar chart）之差異  參考資料:   * [Python 學習筆記 : Matplotlib 資料視覺化 (二) 統計圖](http://yhhuang1966.blogspot.com/2020/05/python-matplotlib.html) * [如何分辨長相近似的孿生兄弟-直方圖（Histogram）與長條圖（Bar chart）之差異](https://medium.com/marketingdatascience/%E5%A6%82%E4%BD%95%E5%88%86%E8%BE%A8%E9%95%B7%E7%9B%B8%E8%BF%91%E4%BC%BC%E7%9A%84%E5%AD%BF%E7%94%9F%E5%85%84%E5%BC%9F-%E7%9B%B4%E6%96%B9%E5%9C%96-histogram-%E8%88%87%E9%95%B7%E6%A2%9D%E5%9C%96-bar-chart-%E4%B9%8B%E5%B7%AE%E7%95%B0-154602ac0ba6) * [Examples](https://matplotlib.org/stable/gallery/) | |
|  | |
| 長條圖 bar()   * 通常用於「類別型」資料 (categorical data)   + 資料之間是離散的 (discrete)、間斷的 * plt.bar(x, height, width=0.8, ...)   + x: array-like 的資料，例如 list、array、tuple 等，作為 x 軸的標題   + height: array-like 的資料，作為 y 軸的值   + width: bar 的寬度 * matplotlib.pyplot.xticks(ticks=None, labels=None, ...)   + ticks: x 軸的刻度   + label: 對應 x 軸的標題，類似取代 x 軸的刻度，用其它名稱代替 * 參考連結:   + [matplotlib.pyplot.bar](https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.bar.html)   + [matplotlib.pyplot.xticks](https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.xticks.html)   + [Python matplotlib 畫圖 – 柱狀圖 (長條圖)](https://python-ecw.com/2020/11/12/matplotlib%E6%9F%B1%E7%8B%80%E5%9C%96/) | |
| '''  班上投票，Alex 得票 7749，Bill 得票 9527，Carl 得票 2266，請用長條圖表示  '''  # 得票數 (因為有 3 名候選人)  votes = [7749, 9527, 2266]  candidates = ['Alex', 'Bill', 'Carl']  # x 軸文字的座標  x\_ticks = [1, 2, 3]  # bar 的寬度  width = 0.5  # 繪製長條圖  plt.bar(x\_ticks, votes, width)  # 設定數值文字在圖表上  for index in range(len(x\_ticks)):      # matplotlib.pyplot.text(圖表的x座標, 圖表的y座標, 顯示的文字)      plt.text(          x\_ticks[index],          votes[index],          votes[index])  # 設定圖表標題  plt.title('Election')  plt.ylabel('Votes')  # 設定 x 和 y 軸的刻度  plt.xticks(x\_ticks, candidates)  plt.yticks(np.arange(0, 10000, step=1000))  # 顯示圖表  plt.show() |  |
|  | |
| 直方圖 hist()   * 通常用於「數值型」資料 (numeric data)   + 資料之間是連續的 (continueous) * plt.hist(x, bins, ...)   + x: 你的資料，list、array 或是 sequece   + bin: 組距，預設 10 * 參考資料:   + [matplotlib.pyplot.hist](https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.hist.html)   + [Python 學習筆記 : Matplotlib 資料視覺化 (二) 統計圖](http://yhhuang1966.blogspot.com/2020/05/python-matplotlib.html) | |
| '''  請以班上 100 個學生考試成績，最低 0 分，最高 100 分，繪製直方圖  '''  # 隨機產生 100 位同學的成績 (用 np.random.randint 的話，要轉成 list)  x\_scores = list(np.random.randint(0, 101, size=100))  # 組距 (將成績 0 到 100 分，分成 10 個組距，回傳 11 個數字)  x\_bins = np.arange(0, 101, 10)  # 繪製直方圖 (會回傳每個組距的數量，以及對應組距)  arr\_counts, arr\_bins, obj = plt.hist(      x\_scores,      bins=x\_bins  )  # 設定數值文字在圖表上  for i in range(len(arr\_counts)):      plt.text(          arr\_bins[i], # x 為 0 ~ 90 的座標上寫字          arr\_counts[i],          arr\_counts[i].astype('int32')      )  # 設定標題  plt.title('Students Exam')  plt.xticks(x\_bins)  plt.ylabel('Scores')  # 顯示圖表  plt.show() |  |
|  | |
| 圓餅圖 pie()   * 用於描述「類別型」資料 * plt.pie(x, explode=None, labels=None, colors=None, autopct=None,shadow=False, labeldistance=1.1, radius=1, counterclock=True, center=(0, 0), ...)   + x: 你的資料。   + explode: 餅分離的程度，list 格式，其中的每個元素值介於 0 到 1 之間。   + labels: 圓餅圖的標題，list 格式。   + autopct: 每一個項目的百分比格式，例如「%2.2f%%」，代表整數 2 位數，小數 2 位數。   + labeldistance: 項目標題與圓餅圖中間距離是半徑的多少倍。   + center: 圓中心座標，預設 (0, 0)。   + shadow: 圓餅圖是否有陰影，預設為 False。 * 參考資料:   + [matplotlib.pyplot.pie](https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.pie.html#matplotlib.pyplot.pie) | |
| '''  有一家庭支出費用如下，以此設計圓餅圖:  旅行 (Travel): 8000  娛樂 (Entertainment): 2000  教育 (Education): 3000  交通 (Transportation): 5000  餐費 (Food): 6000  '''  # 設定支出項目  items = [      'Travel',      'Entertainment',      'Education',      'Transportation',      'Food'  ]  # 設定支出費用  expenses = [      8000,      2000,      3000,      5000,      6000  ]  # 繪製圓餅圖  plt.pie(      expenses,      labels=items,      explode=(0, 0.2, 0, 0, 0),      autopct="%.2f%%"  )  # 顯示圖表  plt.show() |  |
|  | |
| 補充: 確認電腦內部字型 | |
| '''  補充: 確認電腦內部字型  '''  from matplotlib.font\_manager import fontManager  for i in sorted(fontManager.get\_font\_names()):      print(i) | ?????(P)  Agency FB  Algerian  Arial  Arial Nova  Centaur  Century  ...  MS Gothic  M  Maiandra GD  Malgun Gothic  Matura MT Script Capitals  Microsoft Himalaya  Microsoft JhengHei  Microsoft New Tai Lue  Microsoft PhagsPa  Microsoft Sans Serif  Microsoft Tai Le  Microsoft YaHei  Microsoft Yi Baiti  ...  Noto Sans TC  OCR A Extended  Old English Text MT  Times New Roman  Trebuchet MS  Tw Cen MT  Tw Cen MT Condensed  Tw Cen MT Condensed Extra Bold  Verdana  ... |
| '''  承上，將標題改成中文來顯示  '''  # 設定字型  import matplotlib  matplotlib.rc('font', family='Microsoft JhengHei')  # 設定支出項目  items = [      '旅行',      '娛樂',      '教育',      '交通',      '餐費'  ]  # 設定支出費用  expenses = [      8000,      2000,      3000,      5000,      6000  ]  # 繪製圓餅圖  plt.pie(      expenses,      labels=items,      explode=(0,0.2,0,0,0),      autopct="%.2f%%"  )  # 顯示圖表  plt.show() |  |
|  |  |
| 其它範例 | |
| '''Stacked Bar chart'''  # 匯入套件  import matplotlib.pyplot as plt  import numpy as np  # 設定字型 (optional)  import matplotlib  matplotlib.rc('font', family='Microsoft JhengHei')  # 建立資料  '''  y 用 np.array() 來產生數據，  是因為 plt.bar() 當中的 bottom 參數，  可以透過與上一個陣列相加來賦值  '''  x = ['A', 'B', 'C', 'D']  y1 = np.array([10, 20, 10, 30])  y2 = np.array([20, 25, 15, 25])  y3 = np.array([12, 15, 19, 6])  y4 = np.array([10, 29, 13, 19])    # 繪製 stacked bar  # (重點在 bottom 屬性; y1 和 y2 y3 可以相加，是因為 numpy)  plt.bar(x, y1, color='r')  plt.bar(x, y2, bottom=y1, color='b')  plt.bar(x, y3, bottom=y1+y2, color='y')  plt.bar(x, y4, bottom=y1+y2+y3, color='g')  # 圖表標題  plt.xlabel("隊伍")  plt.ylabel("分數")  plt.legend(["Round 1", "Round 2", "Round 3", "Round 4"])  plt.title("每個隊伍在 4 輪中的分數")  # 顯示圖表  plt.show() |  |
| '''  Horizontal Bar chart  '''  # 匯入套件  import matplotlib.pyplot as plt  # 設定字型 (optional)  import matplotlib  matplotlib.rc('font', family='Microsoft JhengHei')  # 設定類別項目  y\_tick\_labels = [      'Python',      'Scala',      'C#',      'Java',      'PHP'  ]  # 設定類別項目的 x 軸座標  x = [1, 2, 3, 4, 5]  # 每個類別項目的值  y = [50, 10, 13, 27, 22]  # 繪製 Horizontal Bar  plt.barh(x, y, tick\_label=y\_tick\_labels)  # 設定數值文字在圖表上  for i in range(len(x)):      # plt.text() 依然使用 x, y text 的順序      plt.text(y[i], x[i], y[i])  # 圖表標題  plt.ylabel("使用次數")  plt.xlabel("程式語言")  # 顯示圖表  plt.show() |  |
| '''  Grouped Bar chart  '''  # 匯入套件  import matplotlib.pyplot as plt  # 設定字型 (optional)  import matplotlib  matplotlib.rc('font', family='Microsoft JhengHei')  # 設定群組資料的值 (第1隊、第2隊)  y\_score\_1 = [35, 60, 18, 29, 77]  y\_score\_2 = [28, 33, 93, 44, 32]  # 設定 x 軸的順序，這裡要注意的是，group 的 bar chart，要另外指定 x 軸的位置  BAR\_WIDTH = 0.4  x\_axis\_1 = [1, 2, 3, 4, 5]  x\_axis\_2 = [i + BAR\_WIDTH for i in x\_axis\_1]  '''  x\_axis\_2 = [      1 + BAR\_WIDTH,      2 + BAR\_WIDTH,      3 + BAR\_WIDTH,      4 + BAR\_WIDTH,      5 + BAR\_WIDTH  ]  '''  # 設定 x 刻度的中心位置  ticks = [i + BAR\_WIDTH / 2 for i in x\_axis\_1]  '''  ticks = [      1 + BAR\_WIDTH / 2,      2 + BAR\_WIDTH / 2,      3 + BAR\_WIDTH / 2,      4 + BAR\_WIDTH / 2,      5 + BAR\_WIDTH / 2  ]  '''  # 設定 x 標題  tick\_labels = ["Round 1", "Round 2", "Round 3", "Round 4", "Round 5"]  # 繪製圖表  plt.bar(      x\_axis\_1,      y\_score\_1,      BAR\_WIDTH,      color="y",      label="第 1 隊"  )  plt.bar(      x\_axis\_2,      y\_score\_2,      BAR\_WIDTH,      color="b",      label="第 2 隊"  )  # 設定數值文字在圖表上  for i in range(len(x\_axis\_1)):      plt.text(          x\_axis\_1[i],          y\_score\_1[i],          y\_score\_1[i]      )      plt.text(          x\_axis\_2[i],          y\_score\_2[i],          y\_score\_2[i]      )  # 圖表標題  plt.xlabel("回合數")  plt.ylabel("分數")  plt.title("隊伍競賽分數")  plt.xticks(ticks, tick\_labels)  plt.legend(loc='upper left', ncols=2)  # 顯示圖表  plt.show() |  |
| import matplotlib.pyplot as plt  import pandas as pd  # 匯入資料。記得先安裝 openpyxl  df = pd.read\_excel('./src01.xlsx')  # 資料  x\_name = df['name']  y\_num01 = df['num01']  y\_num02 = df['num02']  y\_num03 = df['num03']  y\_num04 = df['num04']  # 設定每組的間距  bar\_width = 0.2  x\_indices = np.arange(len(x\_name))  # 建立兩個 subplot，共享 x 軸  plt.figure(figsize=(10, 10), dpi=100)  # 上方長條圖 (num01, num02, num03)  plt.subplot(2, 1, 1)  plt.bar(x\_indices - 0.2, y\_num01, width=bar\_width, label='num01')  plt.bar(x\_indices, y\_num02, width=bar\_width, label='num02')  plt.bar(x\_indices + 0.2, y\_num03, width=bar\_width, label='num03')  plt.xticks([])  # 移除 x 軸標籤 (保留下方)  plt.ylabel('y\_label\_for\_01\_02\_03')  # y 軸標籤 (上方)  plt.title('Title01')  plt.legend()  plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.7)  # 下方長條圖 (num04) - 值較小獨立展示  plt.subplot(2, 1, 2)  plt.bar(x\_indices, y\_num04, width=bar\_width, color='orange', label='num04')  plt.xticks(x\_indices, x\_name)  plt.xlabel('Name')  plt.ylabel('y\_label\_for\_04')  # y 軸標籤 (下方)  plt.title('Title02')  plt.legend()  plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.7)  # 調整子圖之間的間距。tight\_layout() 可以調整子圖之間的間距，使得子圖之間不會重疊。  plt.tight\_layout()  plt.show() |  |

參考資料

[1] Python 學習筆記 : Matplotlib 資料視覺化 (二) 統計圖

<http://yhhuang1966.blogspot.com/2020/05/python-matplotlib.html>

[2] 如何分辨長相近似的孿生兄弟-直方圖（Histogram）與長條圖（Bar chart）之差異

<https://medium.com/marketingdatascience/如何分辨長相近似的孿生兄弟-直方圖-histogram-與長條圖-bar-chart-之差異-154602ac0ba6>

[3] matplotlib - Examples

<https://matplotlib.org/stable/gallery/>

[4] matplotlib.pyplot.bar

<https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.bar.html>

[5] matplotlib.pyplot.xticks

<https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.xticks.html>

[6] Python matplotlib 畫圖 – 柱狀圖 (長條圖)

<https://python-ecw.com/2020/11/12/matplotlib柱狀圖/>

[7] matplotlib.pyplot.hist

<https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.hist.html>

[8] Python 學習筆記 : Matplotlib 資料視覺化 (二) 統計圖

<http://yhhuang1966.blogspot.com/2020/05/python-matplotlib.html>

[9] matplotlib.pyplot.pie

<https://matplotlib.org/stable/api/_as_gen/matplotlib.pyplot.pie.html#matplotlib.pyplot.pie>

# Module 5. 資料庫基礎應用

## MySQL環境建置

簡介

MySQL (<https://www.mysql.com/>)是一個關聯式資料庫管理系統（Relational Database Management System，RDBMS），它是一個常用的資料庫工具，被廣泛應用於許多網站和應用程式的開發中。開發者可以使用結構化查詢語言 (Structured Query Language，SQL) 來新增、修改和查詢資料庫中的資料表 (table) 和記錄 (record / tuple)。此外，MySQL 還提供了諸如索引 (index)、觸發器 (trigger)、預存程序 (stored procedure) 和檢視表 (view) 等進階功能，使得資料庫的管理更加靈活和強大。

安裝 MySQL

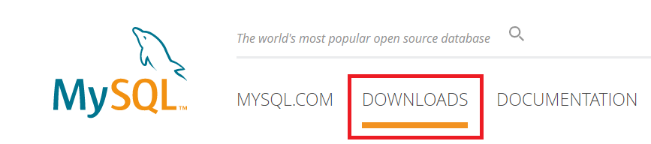


圖: 到 MySQL 首頁 (<https://www.mysql.com/>)，點選 DOWNLOADS

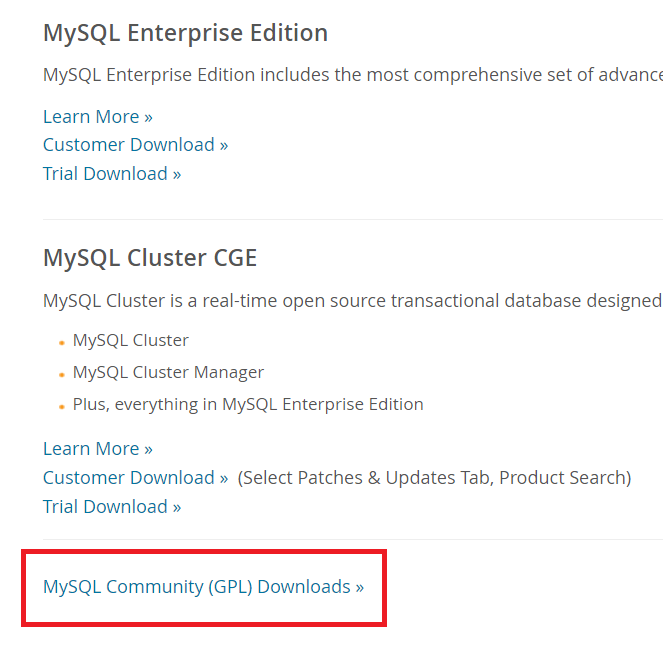


圖: 移到 DOWNLOADS 首頁下方，有個 MySQL Community (GPL) 連結，按下去

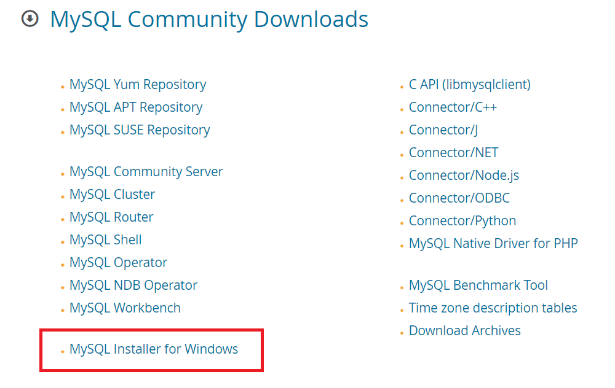


圖: 按下 MySQL Installer for Windows

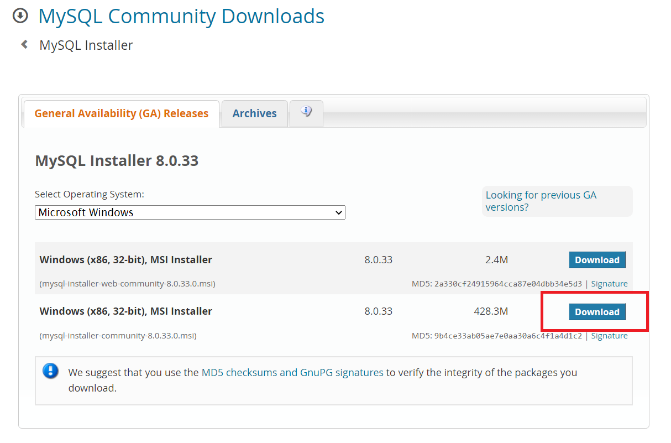


圖: 選擇檔案較大的 Windows MSI Installer，按下 Download

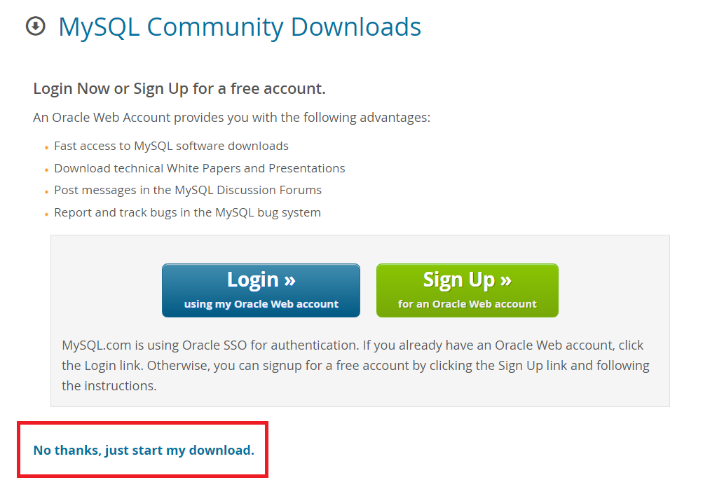


圖: 直接按下 No thanks, just start my download，下載 MySQL 安裝檔

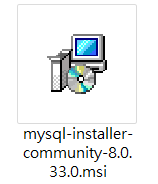


圖: 下載完成後，對檔案連點兩下後進行安裝，中間確認訊息都按「是」

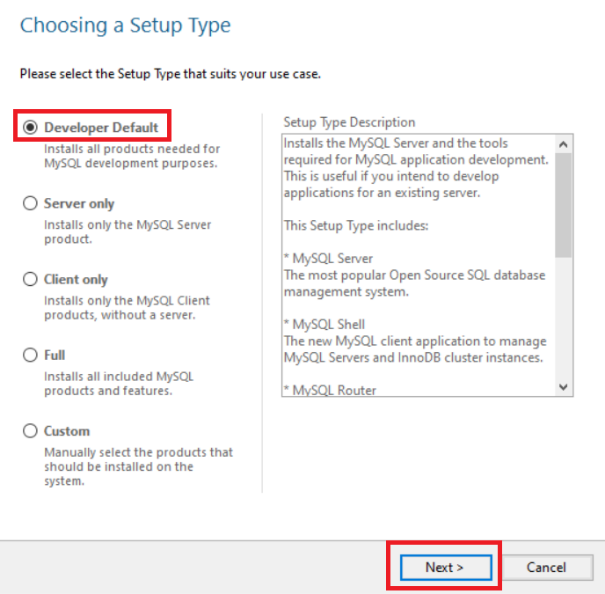


圖: 選擇 Developer Default，按下Next

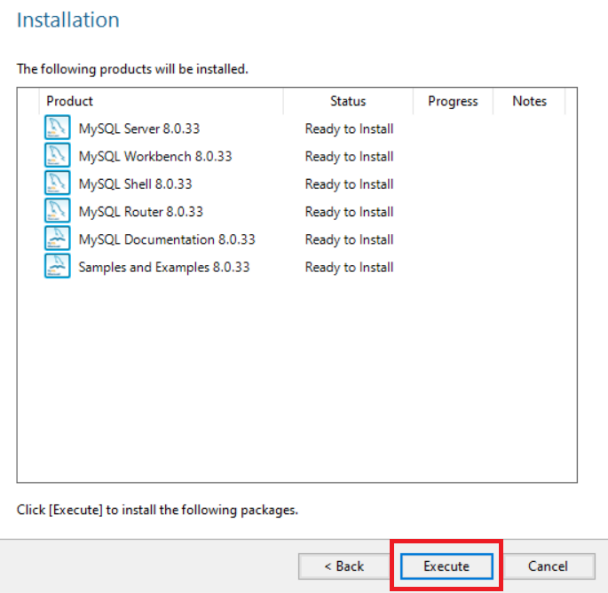


圖: 按下 Execute

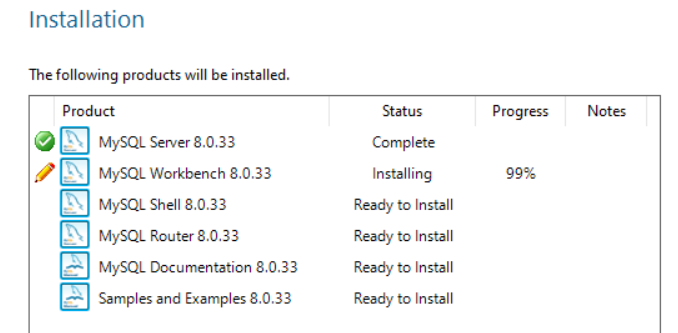


圖: 等待一段時間，自動安裝MySQL相關產品和服務

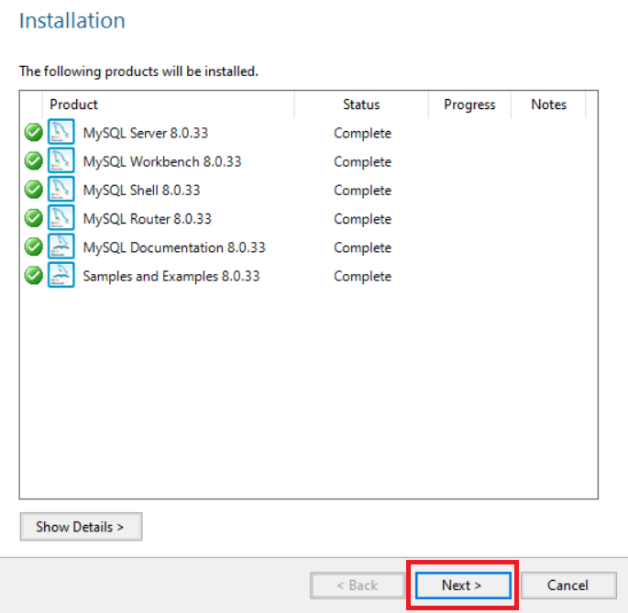


圖: 全部安裝完後，按下 Next

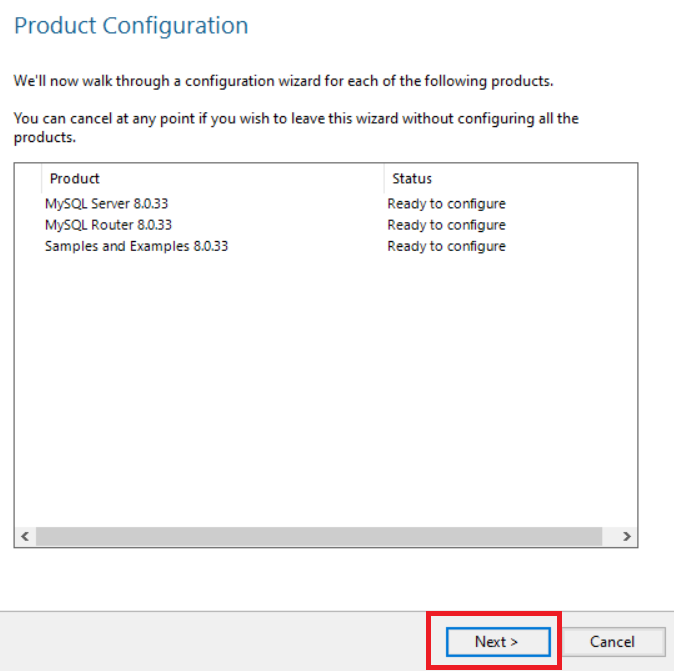


圖: 準備開始進階設定，按下Next

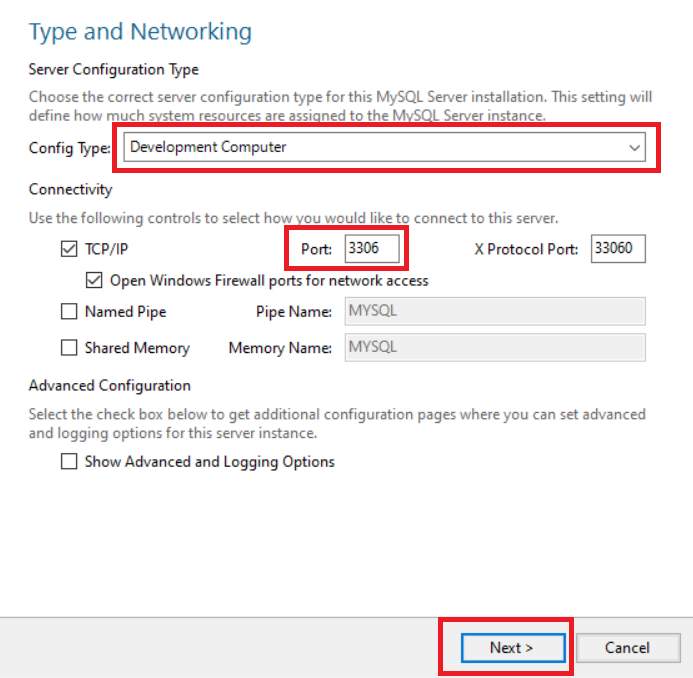


圖: 依需求修改預設設定，或是直接按下 Next

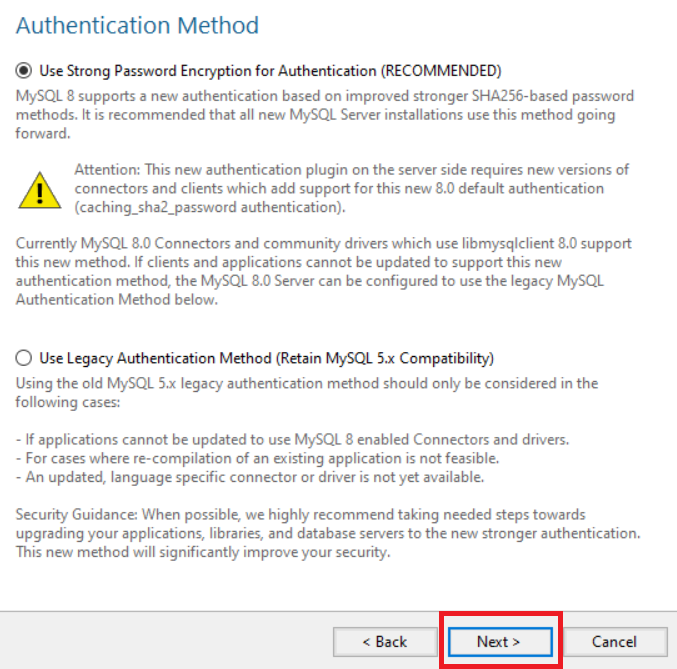


圖: 準備自訂root密碼，按下 Next

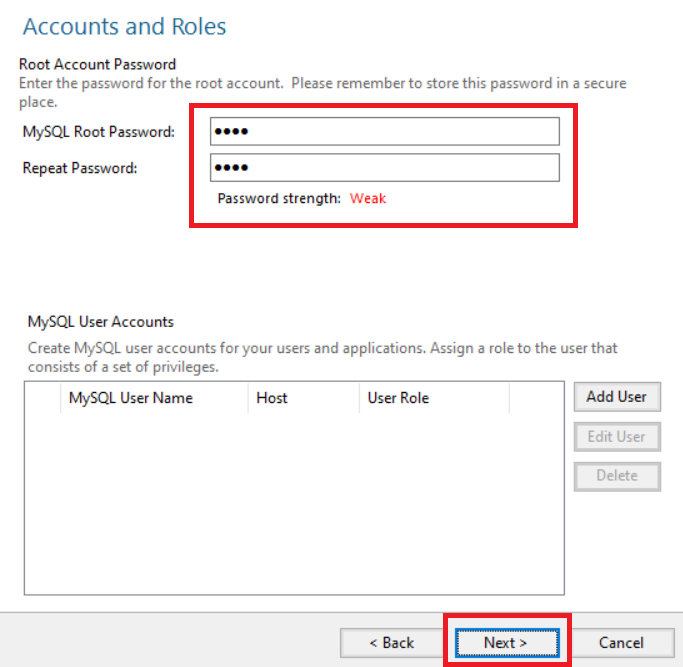


圖: 輸入root密碼，同時可以新增MySQL User Accounts，或是直接按下Next

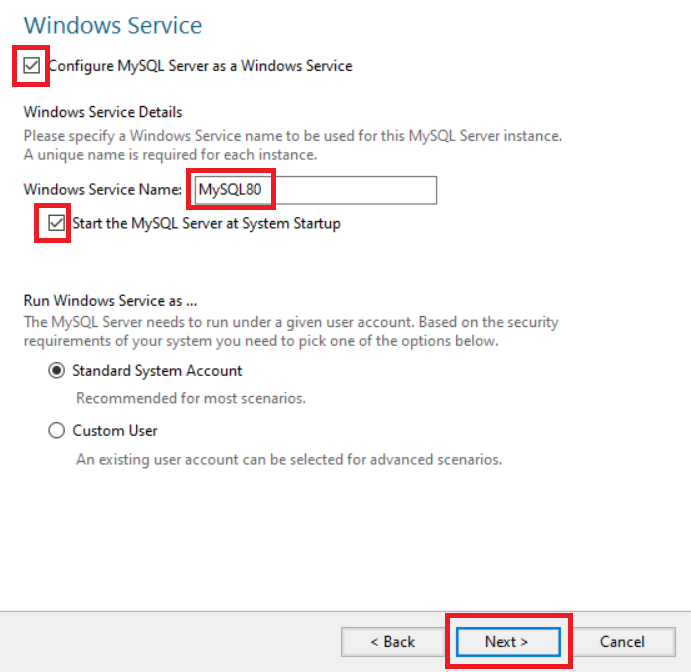


圖: 依需求修改預設設定，或是直接按下 Next

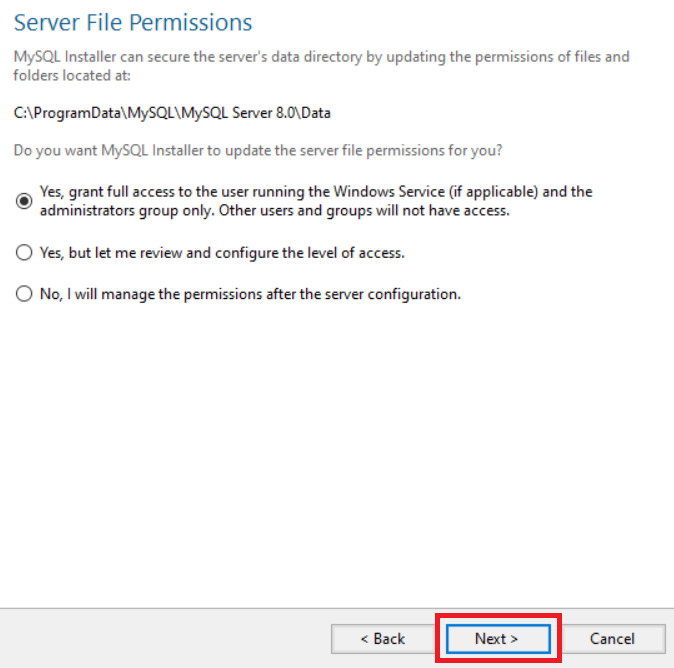


圖: 確認是否要讓開啟MySQL的Window帳號，以及管理者群組，都能存取data資料夾，可直接按下Next

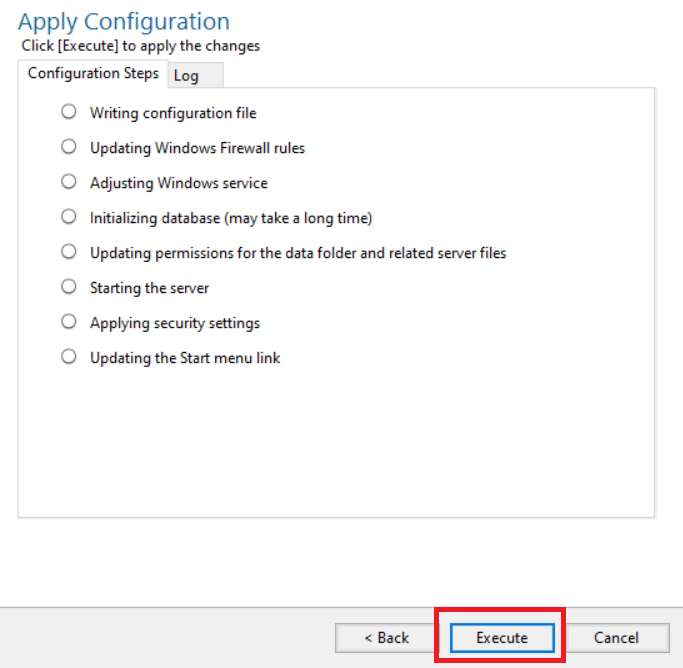


圖: 準備執行先前的設定，按下Execute

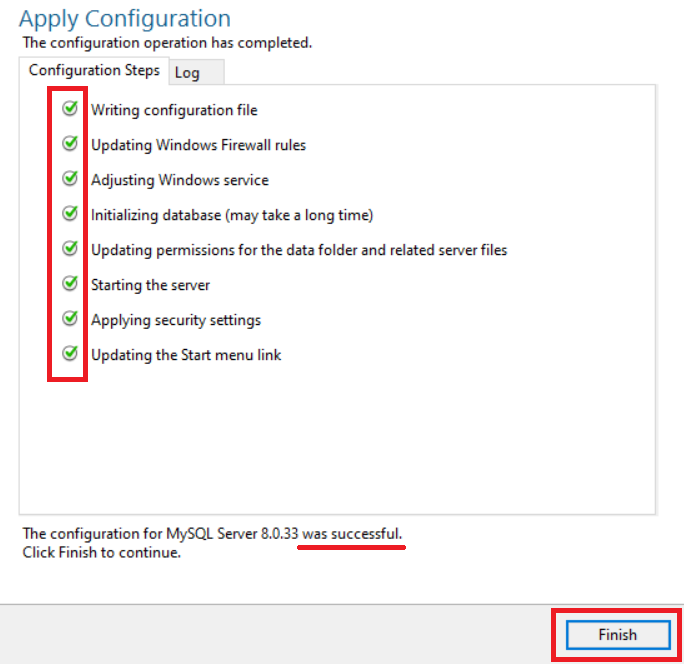


圖: 沒有錯誤訊息發生，可按下 Finish

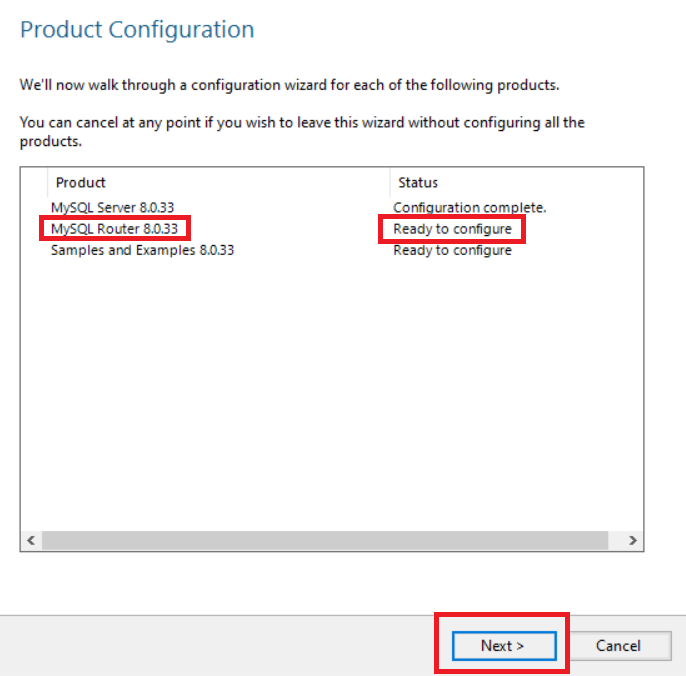


圖: 設定 Router，按下Next

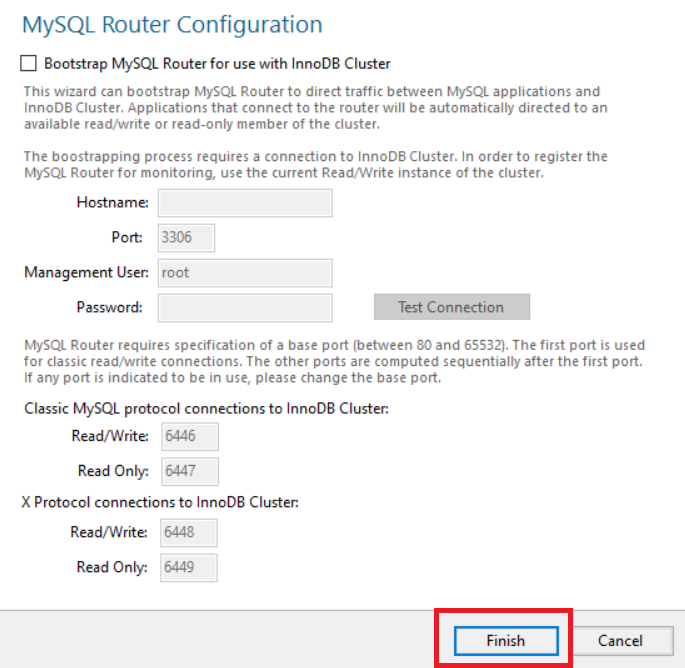


圖: 按下 Finish

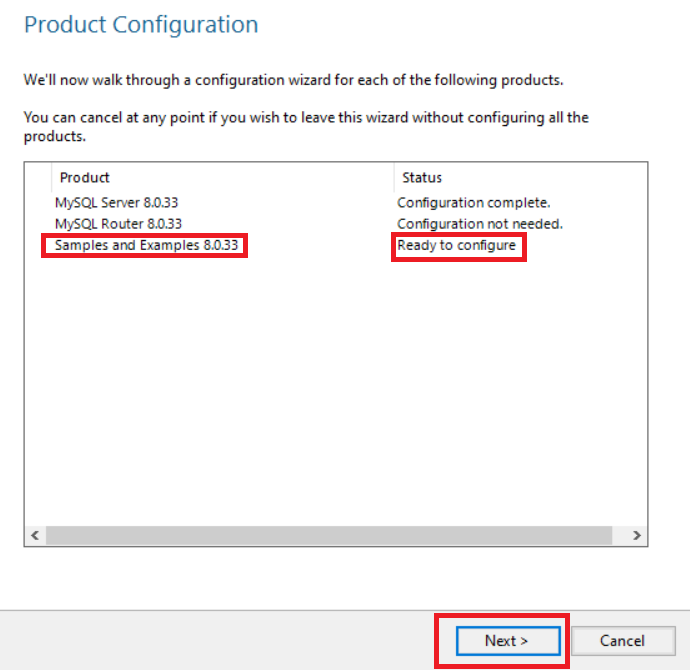


圖: 按下 Next

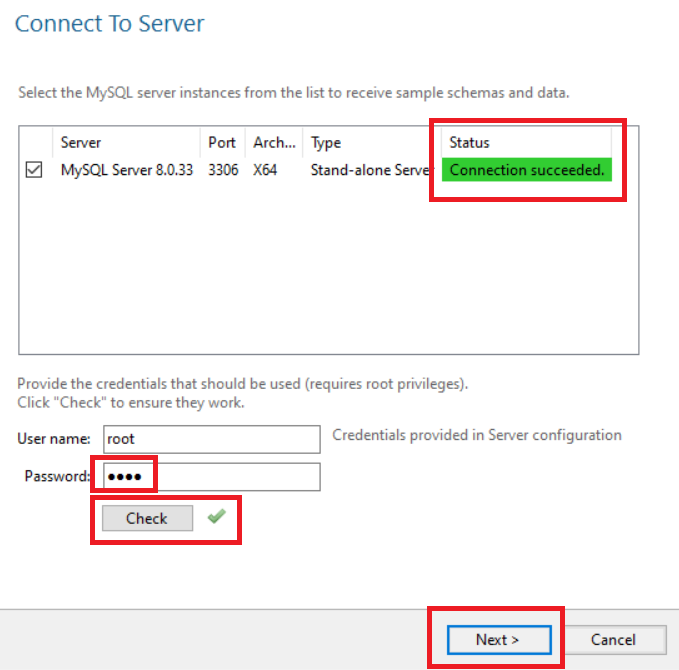


圖: 輸入 root 的 Password，按下 Check，確認右上方 Connection succeeded，按下 Next

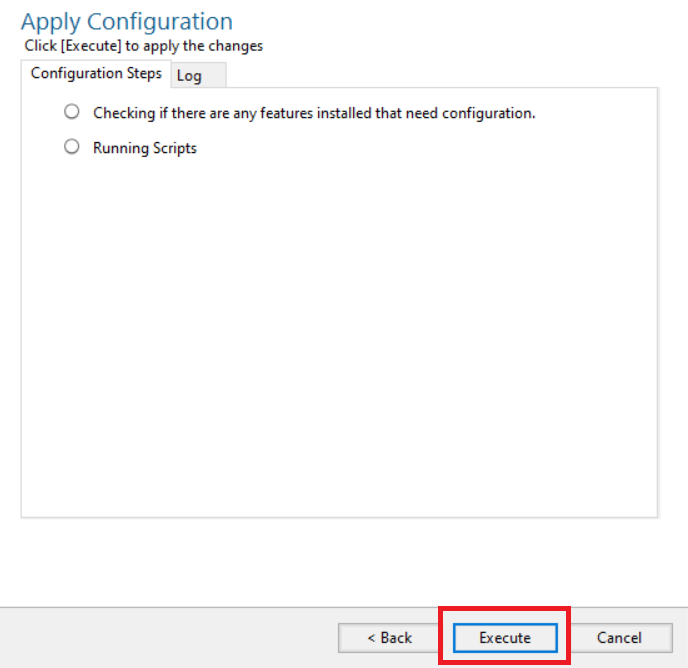


圖: 按下 Execute

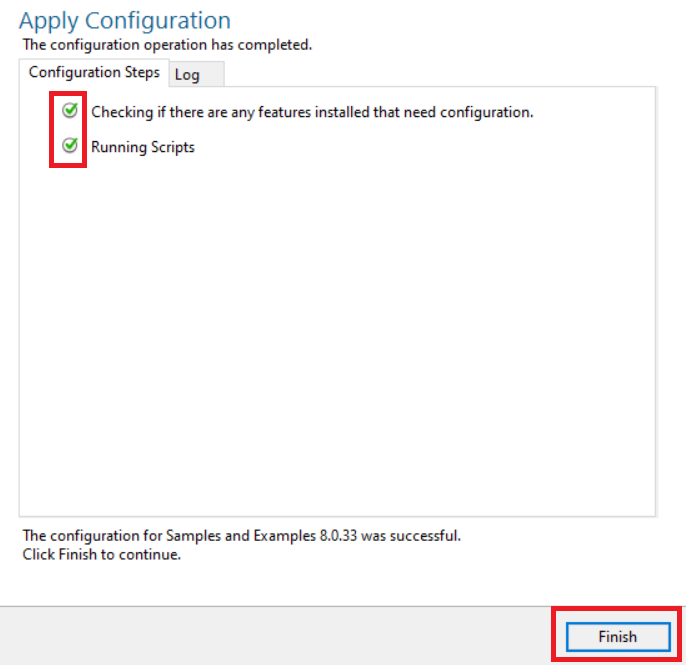


圖: 按下Finish

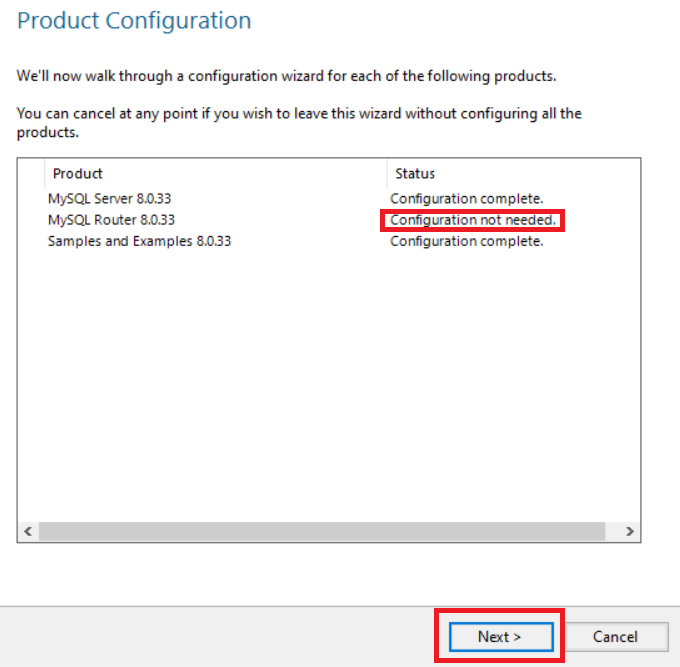


圖: 按下Next

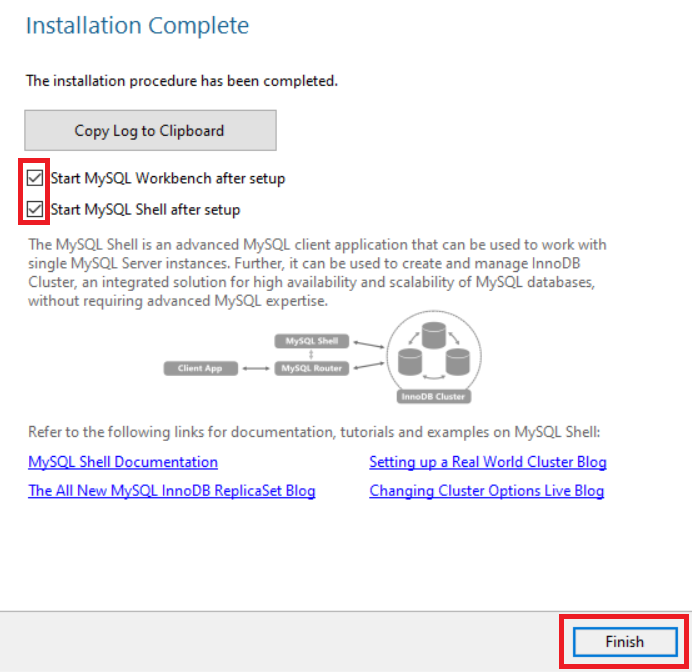


圖: 兩個都勾選的話，在按下Finish後會開啟；按下Finish

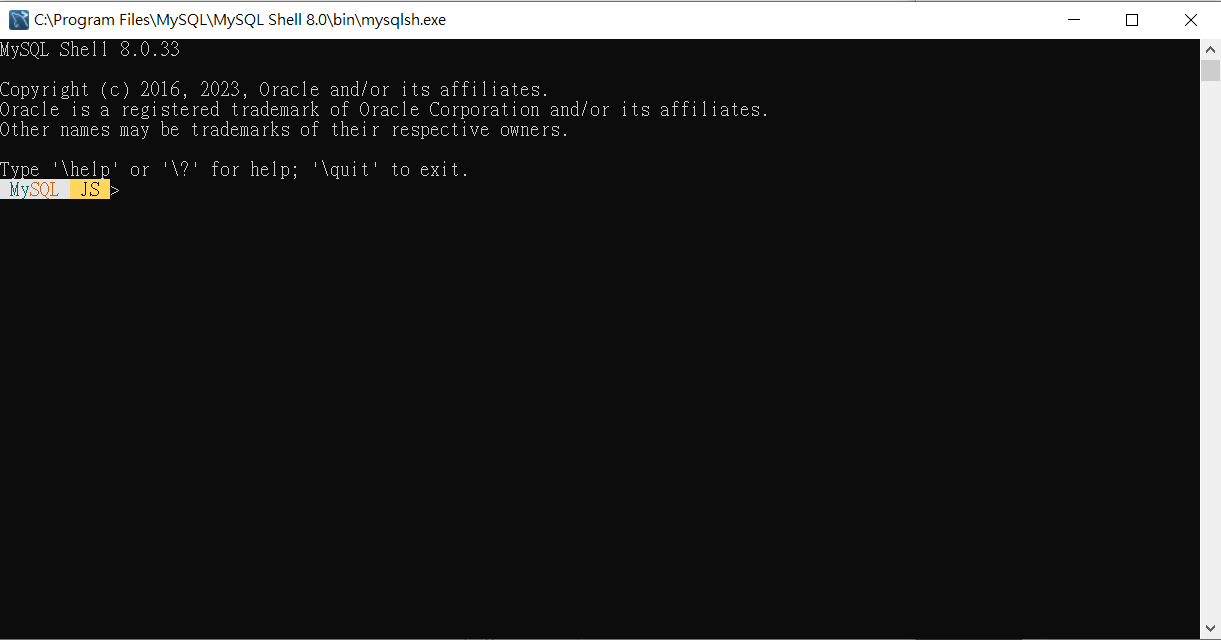


圖: 這是對 MySQL 伺服器下指令的地方，沒有用到的話，可以先關閉或略過

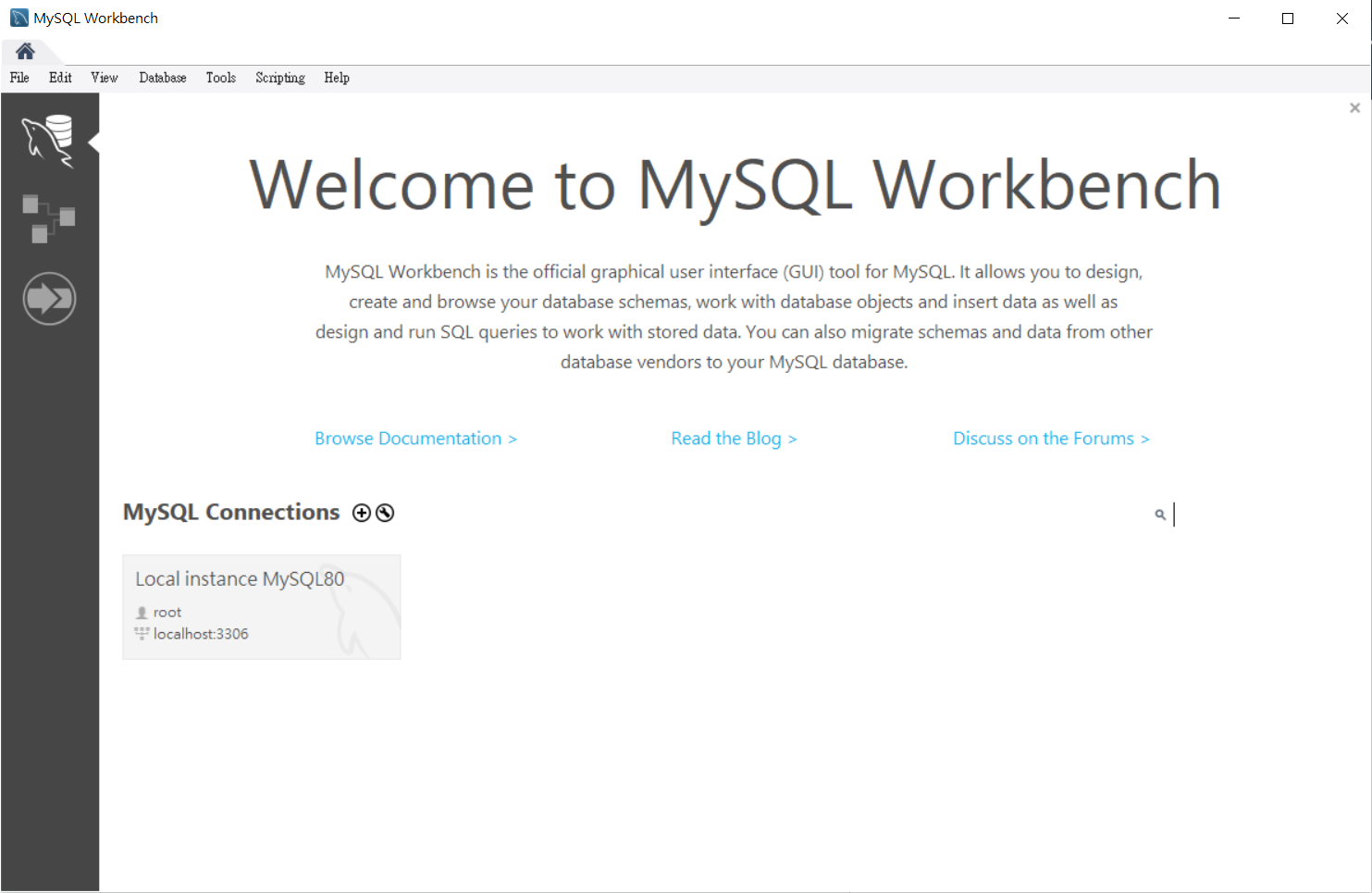


圖: MySQL Workbench 是操作MySQL 資料庫的圖型化介面

## 資料庫設計議題

資料庫的設計原則如下：

* 確認綱要（schema）中屬性（attributes）的語意（semantic）清楚無誤。
* 減少值組中的重覆資訊。
* 減少值組中的 NULL 值。

異常（anomalies）原則上可以分成三種：

* 新增異常（insertion anomaly）
* 刪除異常（delection anomaly）
* 修改異常（modification anomaly）

正規化（normalization）是在結構化分析與設計中，建立資料模式所用的技術，一種資料表分割的法則，目的是為了降低資料的重覆性，同時避免異常（anomalies）情況的發生。



(圖) 正規化的常見形式

|  |  |
| --- | --- |
| 正規化步驟 | 規則 |
| 1NF | * 每一個欄位只能有一個值。 * 沒有任何資料完全重覆。 * 資料表中有主鍵，其它欄位相依與主鍵。 |
| 2NF | * 符合 1NF。 * 每一個非鍵的屬性（例如姓名、性別）必須完全相依於主鍵（例如學號）。 * 也就是不可以部分功能相依於主鍵。 |
| 3NF | * 符合2NF。 * 各欄位與主鍵之間，沒有遞移相依的關係。 * 若要找出資料表中的遞移相依性，簡單的方法就正從左到右掃瞄各個欄位，有沒有與主鍵無關的相依性存在。 |

(表) 實務上最多進行到 3NF



(圖) 正規化步驟

備註:

**功能相依**（X→Y），代表欄位X可以決定或找到欄位Y，或是稱欄位Y相依於欄位X，例如

* 「學生編號」可以決定「學生姓名」或「學生暱稱」等。
* 「老師編號」可以決定「老師姓名」等。
* 「課程編號」可以決定「學分數」或「必選修」等。

尚未正規化的資料表：學生選課資料表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 學號 | 姓名 | 性別 | 暱稱 | 課程代號 | 課程名稱 | 學分數 | 必選修 | 成績 | 老師編號 | 老師姓名 |
| 087 | 楊○○ | 男 | 好人 | C001  C002 | 程式設計  網頁設計 | 4  3 | 必  選 | 74  93 | T001  T002 | 曾○○  林○○ |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 | C002  C003  C004 | 網頁設計  視覺設計  網路教學 | 3  2  4 | 選  必  選 | 63  82  94 | T002  T003  T005 | 林○○  王○○  謝○○ |

1NF 後的資料表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 學號 | 姓名 | 性別 | 暱稱 | 課程  代號 | 課程  名稱 | 學分數 | 必選修 | 成績 | 老師  編號 | 老師  姓名 |
| 087 | 楊○○ | 男 | 好人 | C001 | 程式設計 | 4 | 必 | 74 | T001 | 曾○○ |
| 087 | 楊○○ | 男 | 好人 | C002 | 網頁設計 | 3 | 選 | 93 | T002 | 林○○ |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 | C002 | 網頁設計 | 3 | 選 | 63 | T002 | 林○○ |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 | C003 | 視覺設計 | 2 | 必 | 82 | T003 | 王○○ |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 | C004 | 網路教學 | 4 | 選 | 94 | T005 | 謝○○ |

新增異常：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 學號 | 姓名 | 性別 | 暱稱 | 課程  代號 | 課程  名稱 | 學分數 | 必選修 | 成績 | 老師  編號 | 老師  姓名 |
| ＮＵＬＬ |  |  |  | C00５ | 系統分析 |  |  |  | ＮＵＬＬ |  |

若要新增一門課程，要等學生選課、確定授課老師之後，才能新增。

修改異常：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 學號 | 姓名 | 性別 | 暱稱 | 課程  代號 | 課程  名稱 | 學分數 | 必選修 | 成績 | 老師  編號 | 老師  姓名 |
| 087 | 楊○○ | 男 | 好人 | C001 | 程式設計 | 4 | 必 | 74 | T001 | 曾○○ |
| 087 | 楊○○ | 男 | 好人 | **C002** | **網頁設計** | 3 | 選 | ~~93~~ 98 | T002 | 林○○ |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 | **C002** | **網頁設計** | 3 | 選 | 63 | T002 | 林○○ |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 | C003 | 視覺設計 | 2 | 必 | 82 | T003 | 王○○ |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 | C004 | 網路教學 | 4 | 選 | 94 | T005 | 謝○○ |

若是希望有修「網頁設計」的同學，全班加 5 分，卻可能因為加分行為重覆多次，有些人加到、有些人沒加到，而造成資料不一致的異常現象（意即是沒有辦法透過指令進行一次性更新，甚至在更新過程中，因疏忽而缺漏修改資料，便是一種異常）。

刪除異常：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 學號 | 姓名 | 性別 | 暱稱 | 課程  代號 | 課程  名稱 | 學分數 | 必選修 | 成績 | 老師  編號 | 老師  姓名 |
| 087 | 楊○○ | 男 | 好人 | C001 | 程式設計 | 4 | 必 | 74 | T001 | 曾○○ |
| 087 | 楊○○ | 男 | 好人 | C002 | 網頁設計 | 3 | 選 | 93 | T002 | 林○○ |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 | C002 | 網頁設計 | 3 | 選 | 63 | T002 | 林○○ |
| ~~088~~ | ~~陳○○~~ | ~~女~~ | ~~小白~~ | ~~C003~~ | ~~視覺設計~~ | ~~2~~ | ~~必~~ | ~~82~~ | ~~T003~~ | ~~王○○~~ |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 | C004 | 網路教學 | 4 | 選 | 94 | T005 | 謝○○ |

當我們刪除學生記錄時，同時也會刪除課程、老師的資訊，造成資料遺失的現象。

2NF 後的資料表

將部分功能相依的欄位分割出去，組成新的資料表。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 學號 | 姓名 | 性別 | 暱稱 | 課程  代號 | 課程  名稱 | 學分數 | 必選修 | 成績 | 老師  編號 | 老師  姓名 |
| 087 | 楊○○ | 男 | 好人 | C001 | 程式設計 | 4 | 必 | 74 | T001 | 曾○○ |
| 087 | 楊○○ | 男 | 好人 | C002 | 網頁設計 | 3 | 選 | 93 | T002 | 林○○ |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 | C002 | 網頁設計 | 3 | 選 | 63 | T002 | 林○○ |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 | C003 | 視覺設計 | 2 | 必 | 82 | T003 | 王○○ |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 | C004 | 網路教學 | 4 | 選 | 94 | T005 | 謝○○ |

分割出去的結果：

**學生資料表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 學號 | 姓名 | 性別 | 暱稱 |
| 087 | 楊○○ | 男 | 好人 |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 |

**成績資料表**

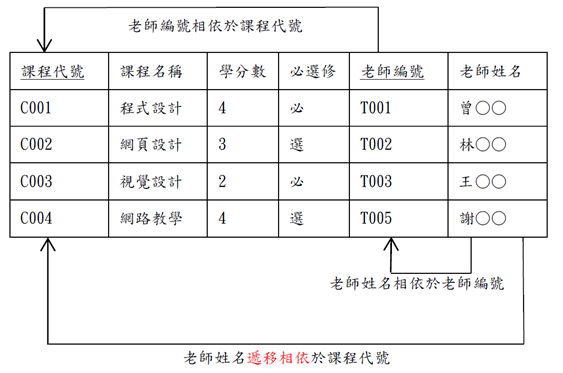
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 學號 | 課程代號 | 成績 |
| 087 | C001 | 74 |
| 087 | C002 | 93 |
| 088 | C002 | 63 |
| 088 | C003 | 82 |
| 088 | C004 | 94 |

**課程資料表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 課程代號 | 課程名稱 | 學分數 | 必選修 | 老師編號 | 老師姓名 |
| C001 | 程式設計 | 4 | 必 | T001 | 曾○○ |
| C002 | 網頁設計 | 3 | 選 | T002 | 林○○ |
| C003 | 視覺設計 | 2 | 必 | T003 | 王○○ |
| C004 | 網路教學 | 4 | 選 | T005 | 謝○○ |

3NF 後的資料表

從左到右掃瞄各個欄位，有沒有**與主鍵無關的相依性**存在。



將「老師編號、老師姓名」獨立成一個資料，僅保留「老師編號」在課程資料表中，以便在資料查詢的過程中，還原資料的原貌。

老師資料表

|  |  |
| --- | --- |
| 老師編號 | 老師姓名 |
| T001 | 曾○○ |
| T002 | 林○○ |
| T003 | 王○○ |
| T005 | 謝○○ |

課程資料表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 課程代號 | 課程名稱 | 學分數 | 必選修 | 老師編號 |
| C001 | 程式設計 | 4 | 必 | T001 |
| C002 | 網頁設計 | 3 | 選 | T002 |
| C003 | 視覺設計 | 2 | 必 | T003 |
| C004 | 網路教學 | 4 | 選 | T005 |

資料表正規化完成結果

學生資料表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 學號 | 姓名 | 性別 | 暱稱 |
| 087 | 楊○○ | 男 | 好人 |
| 088 | 陳○○ | 女 | 小白 |

成績資料表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 學號 | 課程代號 | 成績 |
| 087 | C001 | 74 |
| 087 | C002 | 93 |
| 088 | C002 | 63 |
| 088 | C003 | 82 |
| 088 | C004 | 94 |

老師資料表

|  |  |
| --- | --- |
| 老師編號 | 老師姓名 |
| T001 | 曾○○ |
| T002 | 林○○ |
| T003 | 王○○ |
| T005 | 謝○○ |

課程資料表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 課程代號 | 課程名稱 | 學分數 | 必選修 | 老師編號 |
| C001 | 程式設計 | 4 | 必 | T001 |
| C002 | 網頁設計 | 3 | 選 | T002 |
| C003 | 視覺設計 | 2 | 必 | T003 |
| C004 | 網路教學 | 4 | 選 | T005 |

## 開啟 MySQL Workbench

在課程中，將使用 MySQL Workbench 作為練習使用的資料庫操作軟體；在 Windows 搜尋裡，輸入「workbench」，可找到「MySQL Workbench 8.0 CE」，CE代表Community Edition。



圖: 搜尋 workbench，可找到 MySQL Workbench 8.0 CE，請點選它

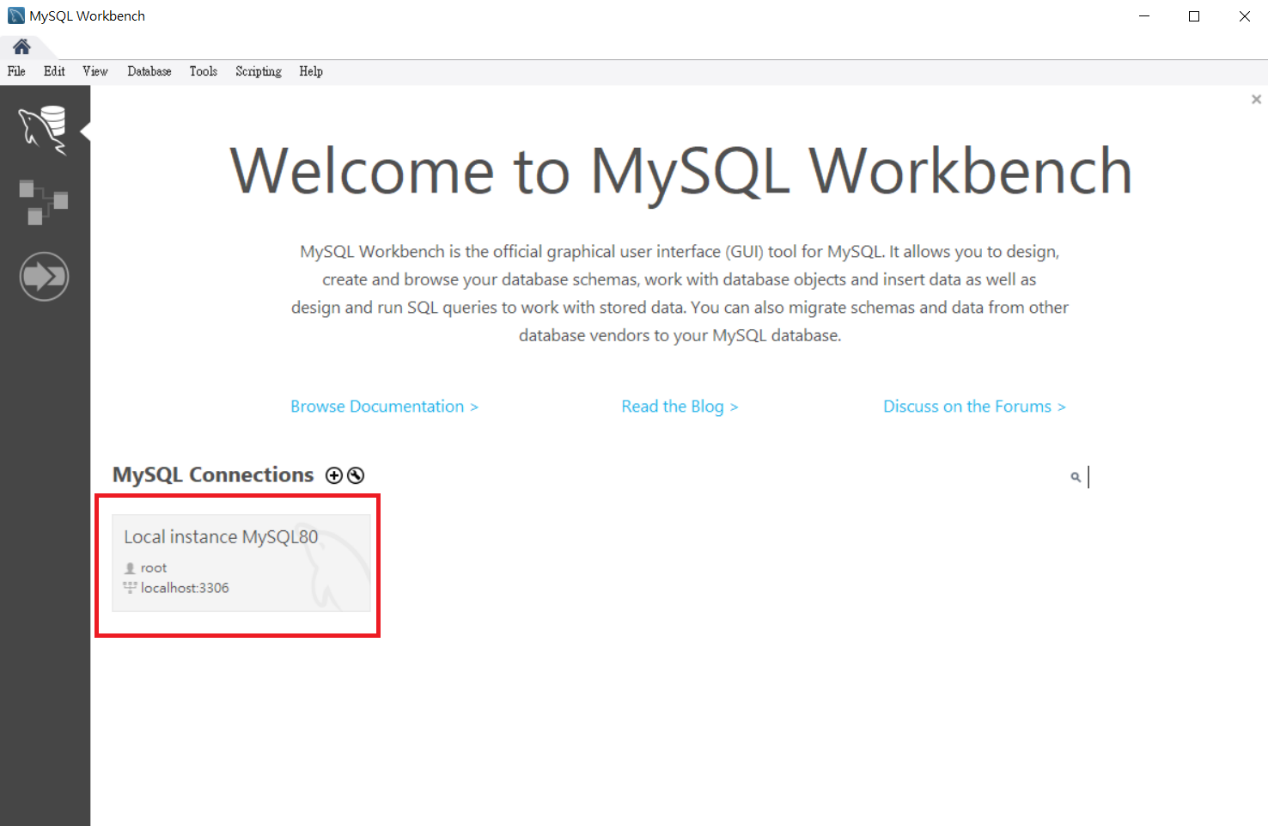


圖: Workbench開啟畫面，請點選 Local instance MySQL80

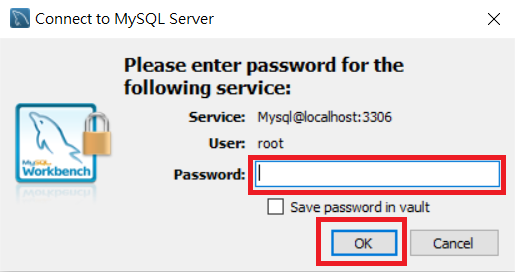


圖: 輸入先前建立的密碼，按下 OK

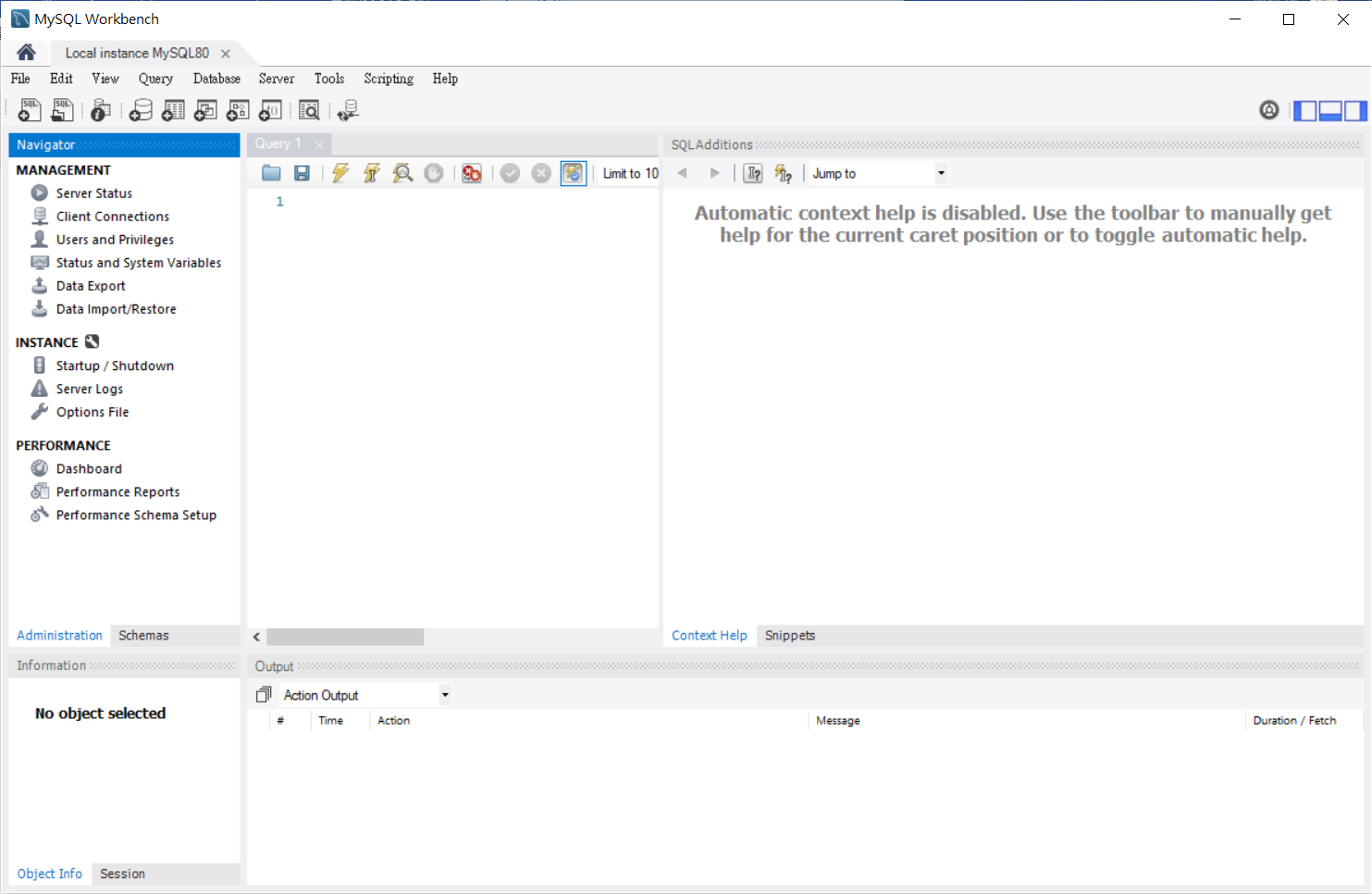


圖: Workbench登入畫面

## 建立資料庫、資料表

建立資料庫 (Database)



圖: 新增schema (類似新增資料庫)

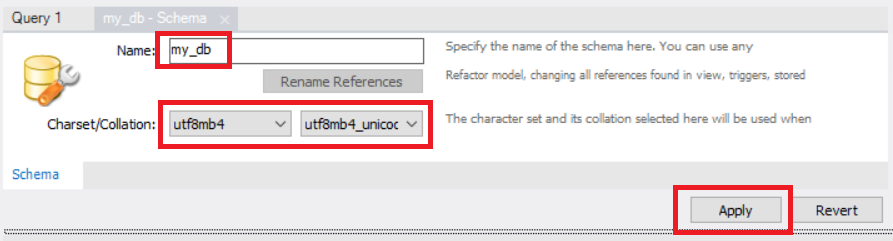


圖: 產生新頁籤 (tab，叫作my\_db - Schema)，Name輸入my\_db，Charset選擇utf8mb4，Collation選擇utf8mb4\_unicode\_ci，按下Apply

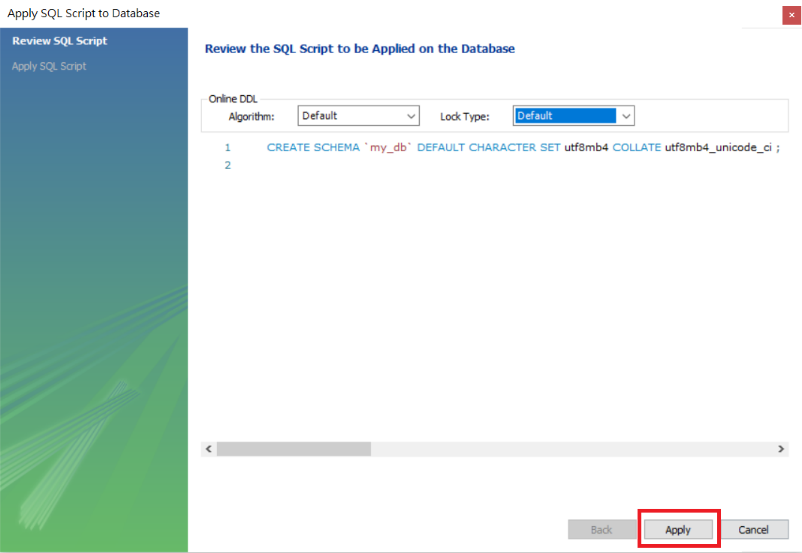


圖: 預覽即將執行的 SQL 語法，按下 Apply

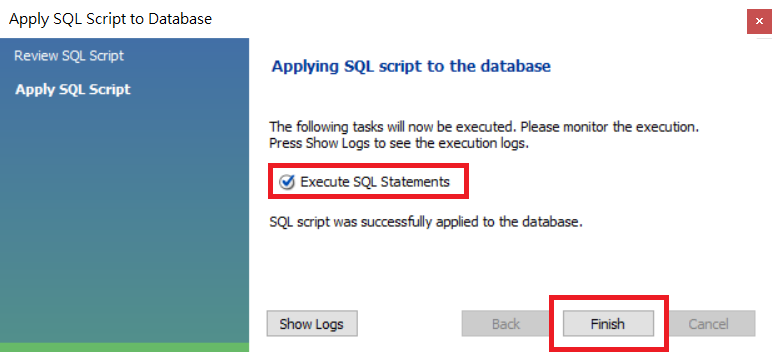


圖: 確認執行成功，按下Finish

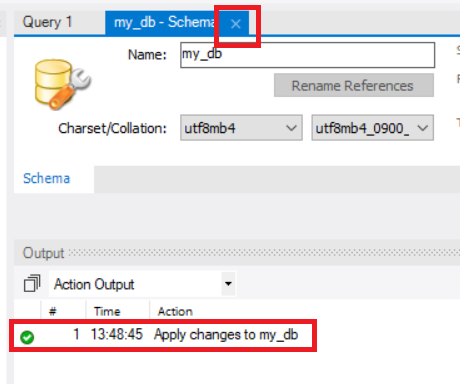


圖: 輸出成功訊息。如果當前頁籤 (tab) 不會用到，可以先關掉。

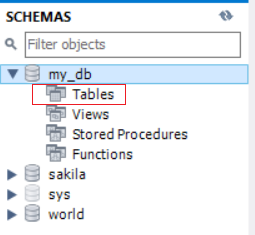


圖: 在左側看到新增的資料庫my\_db，此時尚未建立資料表 (Tables)

|  |
| --- |
| 5-1 建立資料庫.sql |
| /\* 如果資料庫存在就刪除 \*/  DROP DATABASE IF EXISTS `my\_db`;  /\* 若資料庫不存在則新增，預設字元集為 utf8mb4，定序為 utf8mb4\_unicode\_ci \*/  CREATE DATABASE IF NOT EXISTS `my\_db`  DEFAULT CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4\_unicode\_ci;  /\* 指定資料庫 \*/  USE `my\_db`; |

資料型態 (Data Type)

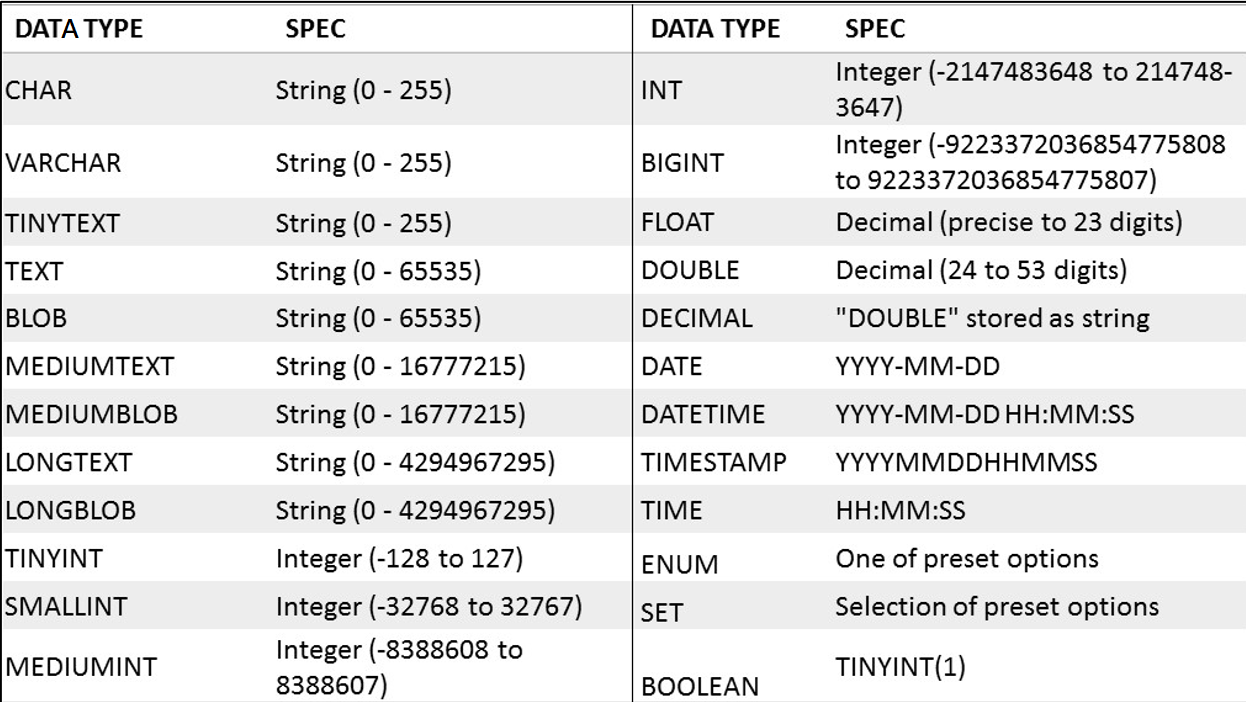


圖: 資料型態

建立資料表 (Table)

依照我們先前的範例，我們可以建立正規化後的那四張表。

* students（學生資料表）
* scores（成績資料表）
* teachers（老師資料表）
* courses（課程資料表）



圖: 對資料庫my\_db連點兩下，變成粗體字，再點選上方的新增 table

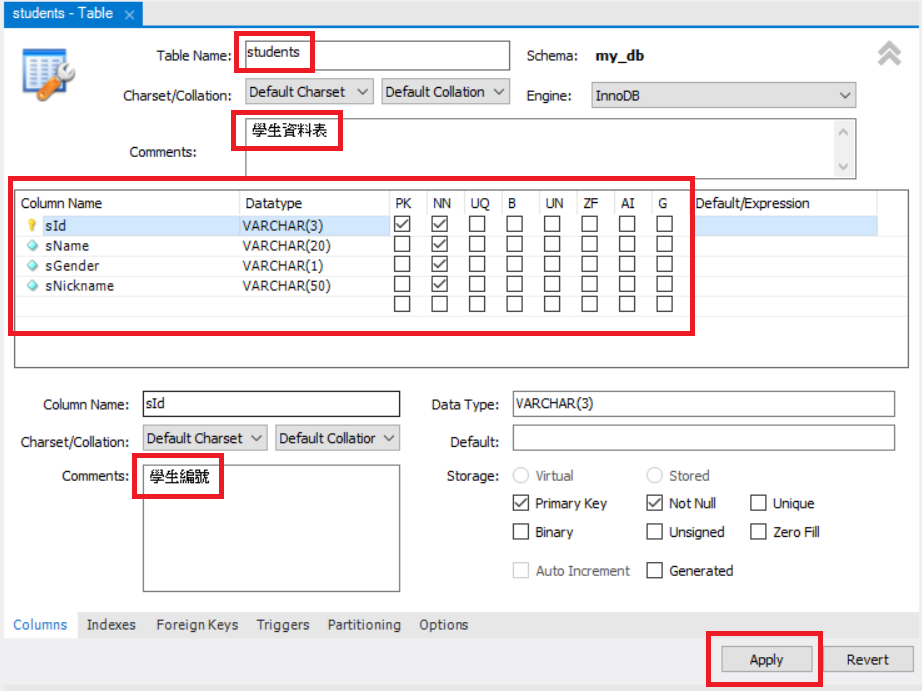


圖: 以students資料表為例，依序建立資料表欄位 (Field)，再按下Apply

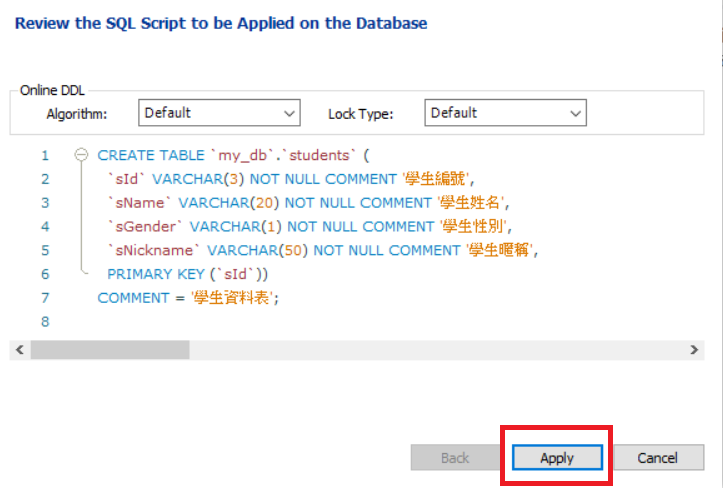


圖: 預覽新增資料表的SQL語法，確認無誤後，按下Apply

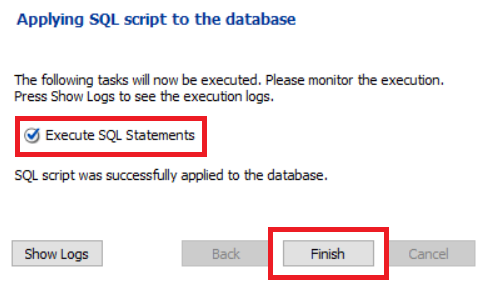


圖: 確認執行成功後，按下Finish

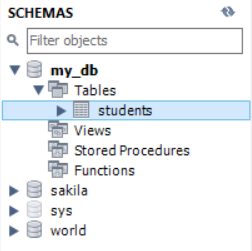


圖: 會看到多了一個 students資料表

雖然圖形使用者介面 (Graphical User Interface) 很方便，建議一開始先從練習SQL開始，以下是四張資料表的SQL，提供給大家練習參考：

|  |
| --- |
| 新增資料表語法 |
| /\* students（學生資料表） \*/  CREATE TABLE `my\_db`.`students` (      `sId` VARCHAR(3) NOT NULL COMMENT '學生編號',      `sName` VARCHAR(20) NOT NULL COMMENT '學生姓名',      `sGender` VARCHAR(1) NOT NULL COMMENT '學生性別',      `sNickname` VARCHAR(50) NOT NULL COMMENT '學生暱稱',      PRIMARY KEY (`sId`)  ) COMMENT = '學生資料表'; |
| /\* scores（成績資料表） \*/  CREATE TABLE `my\_db`.`scores` (      `sId` VARCHAR(3) NOT NULL COMMENT '學生編號',      `cId` VARCHAR(4) NOT NULL COMMENT '課程編號',      `score` TINYINT(3) NOT NULL COMMENT '成績',      PRIMARY KEY (`sId`,`cId`)  ) COMMENT = '成績資料表'; |
| /\* teachers（老師資料表） \*/  CREATE TABLE `my\_db`.`teachers` (      `tId` VARCHAR(4) NOT NULL COMMENT '老師編號' ,      `tName` VARCHAR(10) NOT NULL COMMENT '老師姓名',      PRIMARY KEY (`tId`)  ) COMMENT = '老師資料表'; |
| /\* courses（課程資料表） \*/  CREATE TABLE `my\_db`.`courses` (      `cId` VARCHAR(4) NOT NULL COMMENT '課程編號',      `cName` VARCHAR(10) NOT NULL COMMENT '課程名稱',      `credit` TINYINT(1) NOT NULL COMMENT '學分',      `isCompulsory` TINYINT(1) NOT NULL COMMENT '是否必修',      `tId` VARCHAR(4) NOT NULL COMMENT '老師編號',      PRIMARY KEY (`cId`, `tId`)  ) COMMENT = '課程資料表'; |

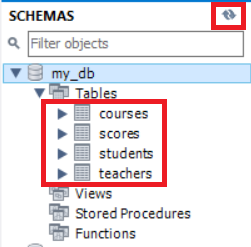


圖: 完成後，刷新所有資料庫 (Fresh All，看到資料庫新增的tables

## 新增、修改、刪除資料

新增資料

|  |
| --- |
| 語法 |
| INSERT INTO `資料表名稱` (`欄位1`,`欄位2`, … ,`欄位N`)  VALUES (值1, 值2, 值3, … , 值N),  (值1, 值2, 值3, … , 值N),  (值1, 值2, 值3, … , 值N); |

|  |
| --- |
| SQL: 寫入學生資料表 |
| INSERT INTO `students`  (`sId`,`sName`,`sGender`,`sNickname`)  VALUES  ('003', '王○○', '男', '小王'),  ('004', '江○○', '女', '小江'),  ('005', '周○○', '女', '小周'),  ('006', '黃○○', '男', '小黃'),  ('007', '丁○○', '男', '小丁'),  ('008', '鄭○○', '男', '小鄭'),  ('087', '楊○○', '男', '好人'),  ('088', '陳○○', '女', '小白'); |

|  |
| --- |
| SQL: 寫入課程資料表 |
| INSERT INTO `courses`  (`cId`, `cName`, `credit`, `isCompulsory`, `tId`)  VALUES  ('C001', '程式設計', 4, 1, 'T001'),  ('C002', '網頁設計', 3, 1, 'T002'),  ('C003', '視覺設計', 2, 1, 'T003'),  ('C004', '網路教學', 4, 1, 'T005'); |

|  |
| --- |
| SQL: 寫入成績資料表 |
| INSERT INTO `scores`  (`sId`, `cId`, `score`)  VALUES  ('087', 'C001', 74),  ('087', 'C002', 93),  ('088', 'C002', 63),  ('088', 'C003', 82),  ('088', 'C004', 94); |

|  |
| --- |
| SQL: 寫入老師資料表 |
| INSERT INTO `teachers`  (`tId`, `tName`)  VALUES  ('T001', '曾○○'),  ('T002', '林○○'),  ('T003', '王○○'),  ('T005', '謝○○'); |

修改資料

|  |
| --- |
| 語法 |
| UPDATE `資料表名稱`  SET  `欄位1` = 值1,  `𣟬位2` = 值2,  `𣟬位3` = 值3  WHERE `欄位A` = 值A  AND `欄位B` = 值B  OR `欄位C` = 值C |

|  |
| --- |
| SQL: 將老師編號為T001的姓名，改成黃○○ |
| UPDATE `teachers`  SET `tName` = '黃○○'  WHERE `tId` = 'T001'; |

刪除資料

|  |
| --- |
| 語法 |
| DELETE FROM `資料表名稱`  WHERE `欄位1` = 值1  AND `欄位B` = 值B  OR `欄位C` = 值C; |

|  |
| --- |
| SQL: 刪除學生編號為 088，且課程編號為C004的資料刪除 |
| DELETE FROM `scores`  WHERE `sId` = '088' AND `cId` = 'C004'; |

|  |
| --- |
| 提醒：將先前修改、刪除的資料更新、新增回來 |
| /\* 將老師編號為 T001 的姓名，改成 曾○○ \*/  UPDATE `teachers`  SET `tName` = '曾○○'  WHERE `tId` = 'T001';  /\* 新增一筆資料，學生編號為 088、課程編號為 C004，成績為 94 \*/  INSERT INTO `scores`  (`sId`, `cId`, `score`)  VALUES  ('088', 'C004', 94); |

## 查詢資料

基本查詢

|  |
| --- |
| 語法 |
| SELECT \*  FROM `資料表名稱`  WHERE `欄位A` = 值1  AND `欄位B` > 值B  OR `欄位C` != 值C  ORDER BY `欄位D` ASC |

|  |
| --- |
| 語法 |
| SELECT `欄位1`,`欄位2`, … ,`欄位N`  FROM `資料表名稱`  WHERE `欄位A` = 值1  AND `欄位B` > 值B  OR `欄位C` != 值C  ORDER BY `欄位D` ASC |

|  |
| --- |
| 語法 |
| SELECT `資料庫`.`資料表名稱`.`欄位1`,  `資料庫`.`資料表名稱`.`欄位2`, … ,  `資料庫`.`資料表名稱`.`欄位N`  FROM `資料庫`.`資料表名稱`  WHERE `資料庫`.`資料表名稱`.`欄位A` = 值1  AND `資料庫`.`資料表名稱`.`欄位B` > 值B  OR `資料庫`.`資料表名稱`.`欄位C` != 值C  ORDER BY `資料庫`.`資料表名稱`.`欄位D` ASC |

|  |
| --- |
| M0: 列出所有的學生資料 |
| SELECT \*  FROM `students` |

|  |
| --- |
| M1: 列出學生的學號、姓名、暱稱 |
| SELECT `sId`, `sName`, `sNickname`  FROM `students` |

|  |
| --- |
| M2: 找出老師編號為 T001 或 T003 的老師姓名 |
| SELECT `tName`  FROM `teachers`  WHERE `tId` = 'T001'  OR `tId` = 'T003' |

|  |
| --- |
| M3: 將學生依學生編號排序，號碼最大的排前面，全部列出來 |
| SELECT \*  FROM `students`  ORDER BY `students`.`sId` DESC |

|  |
| --- |
| M4: 找出性別為女、暱稱為小白的學生姓名 |
| SELECT `sName`  FROM `students`  WHERE `sGender` = '女'  AND `sNickname` = '小白'; |

|  |
| --- |
| M4A: 找出性別為女、暱稱為小白的學生姓名 (用 AS 來替代資料表名稱) |
| SELECT `s`.`sName`  FROM `students` AS `s`  WHERE `s`.`sGender` = '女'  AND `s`.`sNickname` = '小白';  補充說明：  '資料表' AS `資料表代稱`，其中 AS 可以省略。 |

以下將透過**LIKE** 關鍵字，搭配SQL內建的「**%**、**\_**」模糊查詢功能，來查詢資料：

* **%**：配對任何文字，同時字數長度不限，可以放置在字串的前後，或是在每個分隔文字之間。例如
  + %人：可配對「好人」、「擺渡人」、「這裡沒有人」等。
  + 好%：可配對「好人」、「好東西」、「好像很厲害」等。
  + %好人：可配對「做好人」、「當個好人」、「你真是個好人」等。
  + 好人%：可配對「好人家」、「好人好事」、「好人村村長」等
  + %好人%：可配對「是好人嗎」、「走入好人村」、「當個好人村村長」。
  + 好%人：可配對「好男人」、「好嚇唬人」等。
  + %好%人%：可配對「新好男人！」、「好好照顧人家」等。
* **\_**:配對任何文字，一個「\_」代表一個字，可以放置在字串的前後，或是在每個分隔文字之間。例如
  + \_人：可配對「好人」、「男人」、「女人」等。
  + 好\_：可配對「好人」、「好事」、「好高」等。
  + \_好人：可配對「當好人」、「做好人」等。
  + 好人\_：可配對「好人家」、「好人選」、「好人村」等。
  + \_好人\_：可配對「是好人嗎」、「良好人選」等。
  + 好\_人：可配對「好男人」、「好女人」等。
  + \_好\_人\_：可配對「當好男人吧」、「有好男人嗎」等。

|  |
| --- |
| M5: 找出暱稱是「小」開頭的學生姓名與性別 |
| SELECT `sName`, `sGender`  FROM `students`  WHERE `sNickname` LIKE '小%' |

|  |
| --- |
| M5A: 找出暱稱是「人」結尾的學生姓名與性別 |
| SELECT `sName`, `sGender`  FROM `students`  WHERE `sNickname` LIKE '%人' |

|  |
| --- |
| M6: 找出學號（三位數）第二碼為 8 的學生編號、姓名與暱稱 |
| SELECT `sId`, `sName`, `sNickname`  FROM `students`  WHERE `sId` LIKE '\_8\_' |

|  |
| --- |
| M7: 找出學生資料表當中，學生編號為003、005、007、087等四位學生的所有資料。 |
| SELECT \*  FROM `students`  WHERE `sId` IN ('003', '005', '007', '087'); |

接下來，我們將使用 LIMIT 語法，模擬資料「分頁」(pagination)的情形：

|  |
| --- |
| M8: 依學生編號由小到大排序，取前三筆所有欄位資料 |
| SELECT \*  FROM `students`  ORDER BY `sId` ASC  LIMIT 3 |

|  |
| --- |
| M8-1: 依學生編號由小到大排序，從第1筆開始，取得3筆所有欄位資料 |
| SELECT \*  FROM `students`  ORDER BY `sId` ASC  LIMIT 0, 3 |

|  |
| --- |
| M8-2: 依學生編號由小到大排序，從第3筆開始，取得3筆所有欄位資料 |
| SELECT \*  FROM `students`  ORDER BY `sId` ASC  LIMIT 3, 3 |

|  |
| --- |
| M8-3: 依學生編號由小到大排序，從第6筆開始，取得3筆所有欄位資料 |
| SELECT \*  FROM `students`  ORDER BY `sId` ASC  LIMIT 6, 3 |

進階查詢

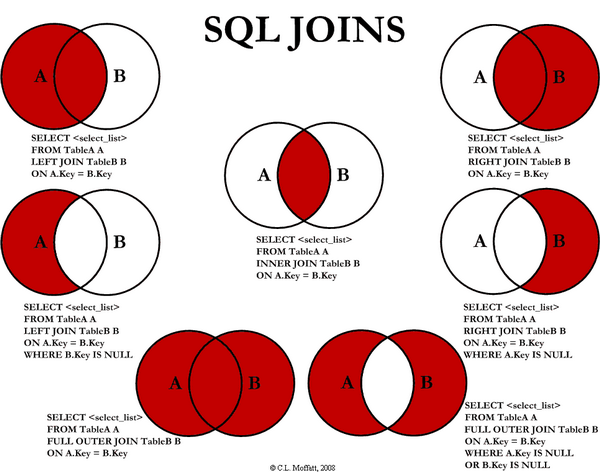


圖: 進階的查詢語法

|  |
| --- |
| **語法** |
| SELECT `欄位1`, `欄位2`  FROM `資料表1` INNER JOIN `資料表2`  ON `資料表1`.`欄位A` = `資料表2`.`欄位A`  說明：  INNER JOIN 兩個資料表的交集  LEFT JOIN 以左邊資料表為主，進行結合  RIGHT JOIN 以右邊資料表為主，進行結合  OUTTER JOIN 兩張資料表的聯集 |

|  |
| --- |
| M0: 查詢各個課程中的授課老師姓名 |
| SELECT `cName`, `tName`  FROM `courses` INNER JOIN `teachers`  ON `courses`.`tId` = `teachers`.`tId` |

|  |
| --- |
| M1: 列出所有擁有成績的學生姓名、課程名稱與分數 |
| SELECT `sName`, `cName`, `score`  FROM `scores`  INNER JOIN `students`  ON `scores`.`sId` = `students`.`sId`  INNER JOIN `courses`  ON `scores`.`cId` = `courses`.`cId`; |

## 子查詢

進行多資料表查詢，除了使用join外，也可以使用SQL 子查詢(sub query)。子查詢就是在一個select指令內再放入一個select查詢指令進行查詢，通常是位在select的where子句，可以透過子查詢取得查詢條件；子查詢的效能較差，除非資料不大，否則不建議頻繁使用。

|  |
| --- |
| 語法 |
| SELECT 欄位名稱1,欄位名稱2,...,欄位名稱n  FROM 資料表名稱1  WHERE 欄位名稱 IN (或是 =) (  SELECT 欄位名稱  FROM 資料表名稱2  WHERE 條件  ) |

|  |
| --- |
| M2: 查詢所有考過成績 90 分以上的學生編號和學生姓名 |
| SELECT `sId`, `sName`  FROM `students`  WHERE `sId` IN (      SELECT `sId`      FROM `my\_db`.`scores`      WHERE `score` >= 90  ); |

## 函式

MySQL 的內建函式族繁不及備載，以下僅列出課程會用到函式。

參考連結：

MySQL Functions

<https://www.w3schools.com/mysql/mysql_ref_functions.asp>

|  |
| --- |
| 語法 |
| SELECT 函式(`欄位`)  FROM `資料表`  備註：也可以加上 WHERE 條件來過濾資料 |

|  |
| --- |
| M1: 查詢所有課程中，最大的學分數是多少 |
| SELECT MAX(`credit`)  FROM `courses` |

把離散的資料加以群組起來：

|  |
| --- |
| 語法 |
| SELECT `欄位1`,`欄位2`, 函式(`欄位3`)  FROM `資料表`  WHERE `欄位A` = `欄位B`  GROUP BY `欄位1`,`欄位2`  HAVING 函式(`欄位3`) > 值 |

|  |
| --- |
| M2: 查詢各個學分數，相對應的課程各有幾個 |
| SELECT `credit`, COUNT(`cId`)  FROM `courses`  GROUP BY `credit` |

|  |
| --- |
| M3: 計算平均成績 |
| SELECT AVG(`score`)  FROM `scores` |

|  |
| --- |
| M4: 查詢各個課程的平均成績 |
| SELECT `cId`, AVG(`score`)  FROM `scores`  GROUP BY `cId` |

|  |  |
| --- | --- |
| 函式 | 說明 |
| CASE() | SELECT CASE column  WHEN a THEN b  WHEN c THEN d  ELSE e  END  若column等於a，則返回b  若column等於c，則返回d  否則返回e  另外，a與c可為運算式，例如a < 10，只要是a小於10都返回b |
| IF() | SELECT IF(input, x, y)  IF()返回一個數字或字符串值。  如果input是TRUE (input不為0且x不為NULL)，那麼IF() 返回x，否則它返回y。  類似PHP中的 三元運算子 |

CASE()

|  |
| --- |
| 範例 |
| SELECT `sId`, `cId`, `score`,  CASE  WHEN `score` >= 90 THEN '成績在90分以上'  WHEN `score` < 90 AND `score` >= 70 THEN '成績在70到89分之間'  ELSE '成績低於70'  END AS `msg`  FROM `scores` |

|  |
| --- |
| F1: 找出所有課程的成績，判斷是否高於或低於平均成績並印出提示文字 |
| SELECT `sId`, `cId`, `score`,  CASE  WHEN `score` >= 90 THEN '成績在90分以上'  WHEN `score` < 90 AND `score` >= 70 THEN '成績在70到89分之間'  ELSE '成績低於70'  END AS `msg`,  (SELECT AVG(`score`) FROM `scores`) AS `avg\_scores`,  CASE  WHEN `score` >= (SELECT AVG(`score`) FROM `scores`) THEN '大於等於平均'  ELSE '小於平均'  END AS `avg\_msg`  FROM `scores` |

IF()

|  |
| --- |
| 範例 |
| SELECT `sId`, `cId`, `score`, IF(`score` >= 90, "大於等於 90 分", "低於 90 分") AS `msg`  FROM `scores`; |

|  |
| --- |
| F2: F1 的 IF 版本，其中判斷是否大於等於90、小於90即可 |
| SELECT `sId`, `cId`, `score`,  IF(`score` >= 90, '大於等於 90', '小於 90') AS `msg`,  (SELECT AVG(`score`) FROM `scores`) AS `avg\_scores`,  IF(`score` >= (SELECT AVG(`score`) FROM `scores`), '大於等於平均成績', '小於平均成績') AS `avg\_msg`  FROM `scores` |

## 完整性原則與關聯介紹

在規劃資料庫的過程中，需要滿足完整性與資料表間對應的關聯性，才能設計出合適的資料庫結構。

完整性原則

* **參考完整性\***

資料表A的Foreign Key（FK，外來鍵）集合，其值域應該落在資料表B的Primary Key（PK，主鍵）當中，否則資料表A的FK無法參考到資料表B的PK。

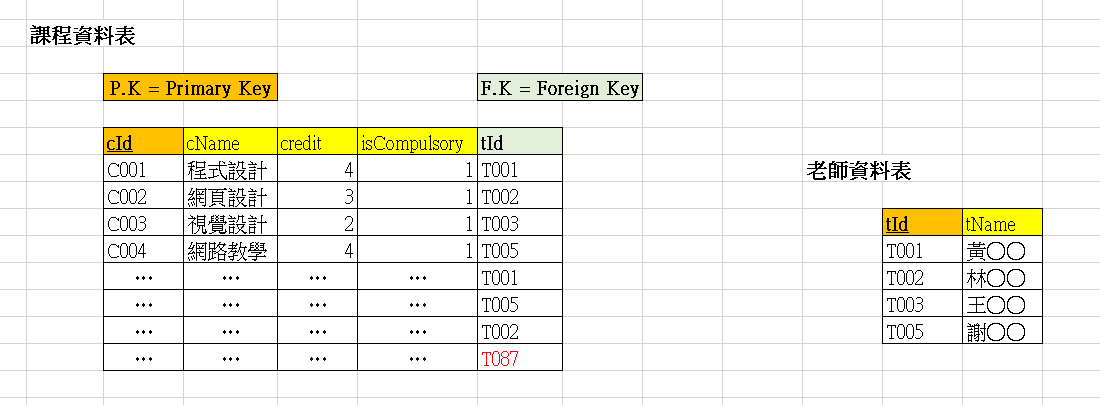


圖: T087 並不存在於 tId 的值域當中

* **實體完整性\***

資料表B的Primary Key，其值不得為空值（NULL），否則無法讓資料表A的 Foregin Key 參考到。

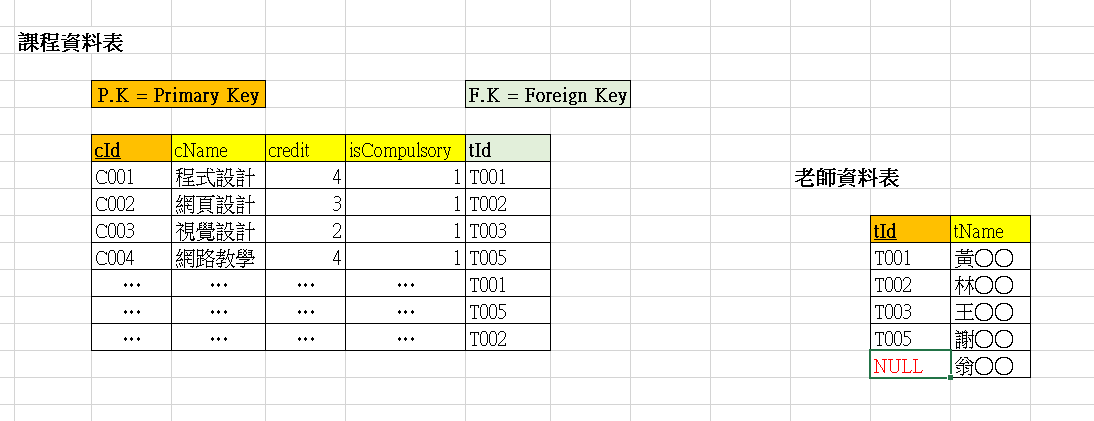


圖: 老師資料主鍵為空值，無法讓課程資料表的外鍵進行參考

* **值域完整性**

若是欄位的結構設定中，指定型態為數值（例如credit），就不能寫入字串或日期時間（例如varchar或datetime）。

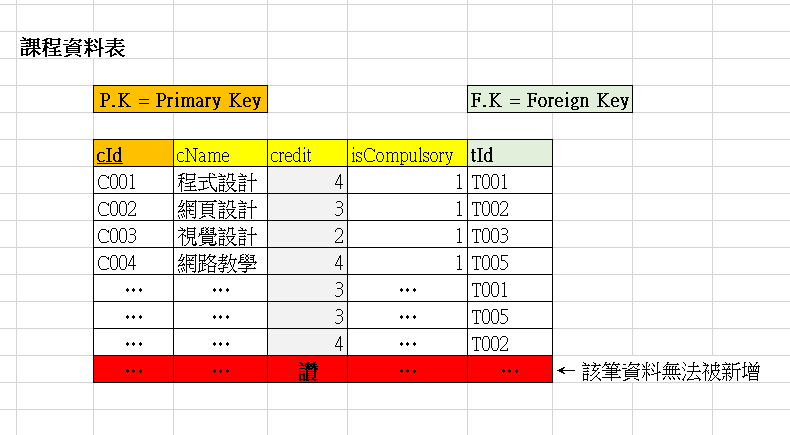


圖: 因 credit欄位的類型是 tinyint，因此無法寫入字串類型的資料

資料表關聯

* 一對一

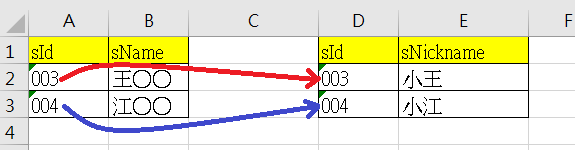


圖: 一對一關係

* 一對多

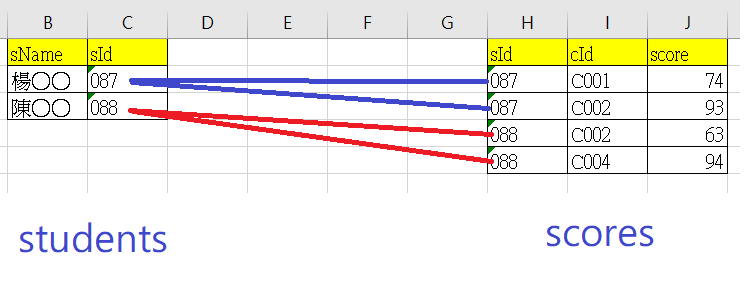


圖: 一對多關係

* 多對多

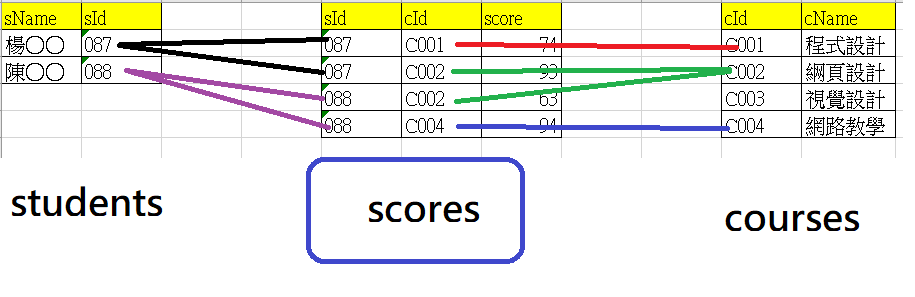


圖:多對多關係

## Pandas 與 SQL 用法對照表

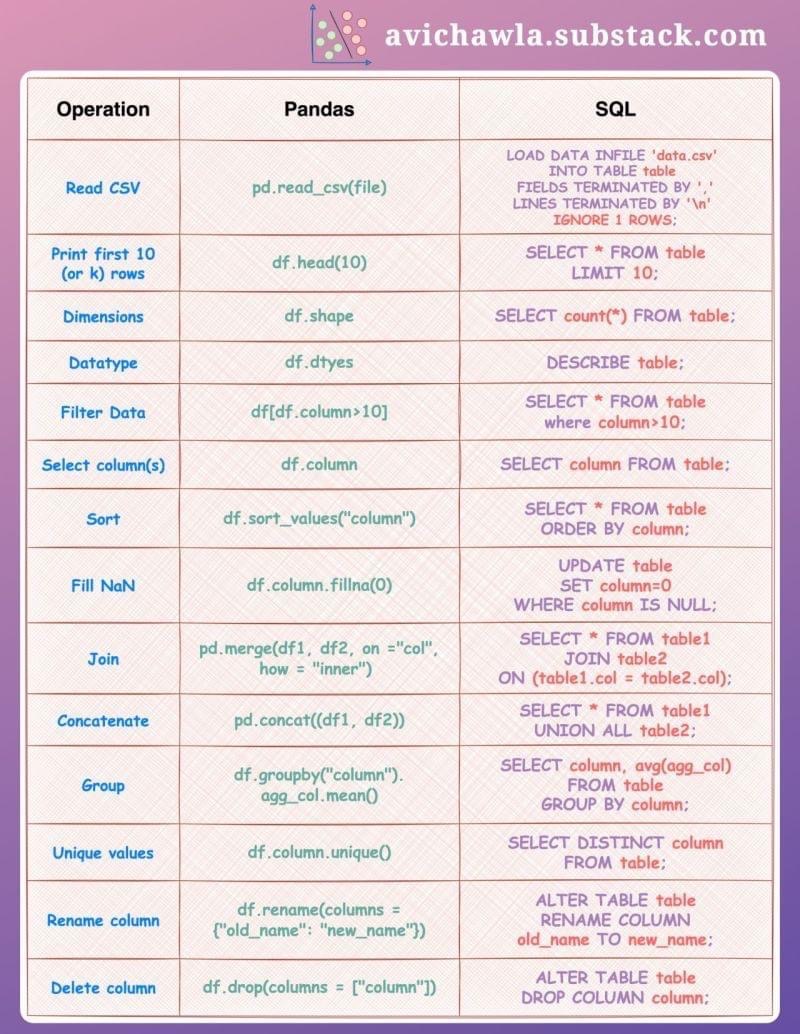


圖: 用法對照表