Проектирование баз данных

Лекция 2. Компетенции специалистов по базам данных. Нормализация. Основы языка **SQL**

Что должен уметь специалист по базам данных в России

Принципы нормализации данных в реляционной модели

Будем смотреть принципы нормализации вплоть до **3NF**. Остальные формы можно подробно изучить или в учебнике Кренке или, например, тут:

http://citforum.ru/database/osbd/glava 23.shtml (до 5 NF)

https://ru.wikipedia.org/wiki/Нормальная форма (родная Вики, до 6NF)

Заводите первого пациента...

Во дворце спорта университета ведем базу данных о студентах, посещающих спортивные кружки. У каждой секции есть название (идентичное виду спорта) И оплата, которую студент должен внести за каждое занятие. Важно! В этом примере каждый студент может посещать только одну секцию (надорвется еще, бедняга). Студентов много, места на слайде мало, поэтому, я привел тут лишь часть сущности, которая хранится у нас в воображаемой базе данных.

Это весьма годный первичный ключ СЕКЦИЯ (<u>НомерСтудента</u>, Секция, Плата)

НомерСтудента	Секция	Плата за занятие
100	Лыжи	100
150	Плавание	300
175	Футбол	150
200	Плавание	300

Аномалия удаления (DA, deletion anomaly)

Посмотрим, что произойдет, когда студент с номером 100 надумает закончить свою карьеру лыжника. Администратор БД будет вынужден вычеркнуть этого студента из списка текущих спортсменов и мы получим следующий результат:

НомерСту дента	Секция	Плата за занятие
- 1 90	Лыжи — —	100 — —
150	Плавание	300
175	Футбол	150
200	Плавание	300



НомерСту дента	Секция	Плата за занятие
150	Плавание	300
175	Футбол	150
200	Плавание	300

Отлично! Теперь мы никогда <u>не узнаем</u>, сколько у нас стоит занятие в лыжной секции.

Аномалия вставки (IA, insertion anomaly)

А теперь так – оказывается, у нас есть секции самбо, шитья и настольного тенниса, которые только-только успели открыться и на них еще никто не записался, и вот идут студенты записываться на занятия спортом и спрашивают финансовые условия занятий самбо:

НомерСту дента	Секция	Плата за С	АМБО?
100	Лыжи	100	
150	Плавание	300	
175	Футбол	150	
200	Плавание	300	

Информация о стоимости посещений занятий самбо не появится до тех пор, пока хотя бы один студент (его номер – первичный ключ экземпляра) не запишется на эти занятия. А он не запишется, пока не получит информацию о стоимости посещений... ой, все!

Переход 1NF -> 2NF

Вся проблема заключается в том, что от того, какой номер будет у студента, разницы в оплате занятий не будет. То есть атрибуты Плата и НомерСтудента не связаны друг с другой. А НомерСтудента то первичный ключ и определяет все свойства экземпляра сущности. Проблема будет решена, когда будут получены сущности, атрибуты которых будут зависеть от ключа.

Студент ходит на секцию. СТУДЕНТ-СЕКЦИЯ (<u>НомерСтудента</u>, Секция)

НомерСтудента	Секция
100	Лыжи
150	Плавание
175	Футбол
200	Плавание

Посещение секции стоит денег.

СЕКЦИЯ-ПЛАТА (Секция, Плата)

Секция	Плата
Лыжи	100
Плавание	300
Футбол	150

Следующий пациент. Проблема 2NF. Транзитивная зависимость (TD, transitive dependency)

Отдел ВУЗа по работе с иногородними распределяет студентов по трем общежитиям. В отличие от того, где они располагаются и какие в них условия, студент платит за размещение разную сумму денег. Таблица для сохранения данных выглядит так:

НомерСтудента	Общежитие	Плата
100	Первое	6200
150	Второе	6000
200	Первое	6200
250	Третье	6100
300	Первое	6200

У этой таблицы нет проблем с точки зрения 2NF. Ключ НомерСтудента связан и с атрибутом общежитие (он там проживает) и с атрибутом плата (он эти деньги выплачивает за проживание). Но проблемы с аномалиями DA и IA все-таки есть.

Следующий пациент. **DA** и **IA** во второй нормальной форме

DA все также появляется, когда мы выпишем экземпляр студента, который Единственный числится в каком-либо общежитии. **IA** появится тогда, когда в Наш фонд жилья для студентов поступит еще одно или несколько общежитий.

НомерСтудента	Общежитие	Плата	
100	Первое	6200	
– – 150– – •	Второе	- 6000	
200	Первое	6200	
250	Третье	6100	
300	Первое	6200	

НомерСтудента	Общежитие	Плата
100	Первое	6200
150	Второе	6000
200	Первое	6200
250	Третье	6100
300	Первое	6200
???	Четвертое	5800

Проблема тут заключается в том, что атрибут плата зависит не только от ключа НомерСтудента, но и от неключевого атрибута Общежитие. Такая зависимость называется транзитивной и приводит к возникновению проблем **DA** и **IA**.

Переход 2NF -> 3NF

Лечим проблему отловом всех неключевых атрибутов, которые успели в нашей таблице подружиться за спиной у первичного ключа. И да, нам придется их разлучить по разным таблицам.

СТУДЕНТ-ПРОЖИВАНИЕ

НомерСтудента	Общежитие
100	Первое
150	Второе
200	Первое
250	Третье
300	Первое

ОБЩЕЖИТИЕ-ПЛАТА

Общежитие	Плата
Первое	6200
Второе	6000
Третье	6100

Следующий пациент для закрепления. Транзитивная зависимость, раунд два.

Сейчас будет немного посложнее. Эта таблица тоже не имеет проблем с 2**NF**, но имеет транзитивную зависимость. Предлагаю самим определить, в чем она заключается.

id	f_name	s_name	province	city	postal_cod e
23	Khalid	Boulahrouz	Noord	Alkmaar	1825HH
24	Zinedine	Zidane	Noord	Langedijk	1834DK
25	Ruud	Nistelrooy	Noord	Schermer	1844JJ
26	Philip	Cocu	Noord	Heilo	1850WI

На следующем слайде покажу как должно быть на самом деле.

Лечим таблицу с футболистами. 2NF -> 3NF

Суть проблемы заключается в том, что атрибуты city и province привязаны не только к первичному ключу, но и к атрибуту postal_code.

id	f_name		s_name		ostal_cod e	
23	Khalid	B	Boulahrouz		1825HH	
24	Zinedine		Zidane		1834DK	
25	Ruud	Nistelrooy			1844JJ	
26	Philip		Cocu		1850WI	
postal_code	province		city			
1825HH	Noord		Alkmaar			
1834DK	Noord		Langedijk			
1844JJ	Noord		Schermer			
1850WI	Noord		Heilo			

Язык SEQUEL (SQL)

Формальный непроцедурный язык программирования, применяемый для создания, модификации и управления данными в произвольной реляционной базе данных, управляемой соответствующей системой управления базами данных (СУБД). SQL основывается на исчислении кортежей.

Изначально SQL был основным способом работы пользователя с базой данных и позволял выполнять следующий набор операций: создание в базе данных новой таблицы, добавление в таблицу новых записей, изменение записей, удаление записей, выборка записей из одной или нескольких таблиц (в соответствии с заданным условием), изменение структур таблиц. Со временем SQL усложнился — обогатился новыми конструкциями, обеспечил возможность описания и управления новыми хранимыми объектами (например, индексы, представления, триггеры и хранимые процедуры)... *

- * Материал из Википедии
- свободной энциклопедии

Группы операторов SQL

Операторы определения данных (Data Definition Language, DDL)

Операторы манипуляции данными (Data Manipulation Language, DML)

Операторы определения доступа к данным (Data Control Language, DCL)

Операторы управления транзакциями (Transaction Control Language, TCL)

Операторы определения данных (DDL)

Используются в СУБД для создания и изменения структуры базы данных и ее составных частей - таблиц, индексов, представлений (виртуальных таблиц), а также триггеров и сохраненных процедур.

Группа СПЕАТЕ

CREATE database

CREATE table

CREATE view

CREATE index

CREATE trigger

CREATE procedure

Группа АLTER

ALTER database

ALTER table

ALTER view

ALTER index

ALTER trigger

ALTER procedure

Группа DROP

DROP database

DROP table

DROP view

DROP index

DROP trigger

DROP procedure

Операторы манипулирования данными (DCL)

Используются, для манипулирования данными в таблицах баз данных.

SELECT считывает данные, удовлетворяющие заданным условиям.

INSERT добавляет новые данные.

UPDATE изменяет существующие данные.

DELETE удаляет данные.

Операторы определения доступа к данным (**DML**)

Используется для управления правами доступа к данным и выполнением процедур в многопользовательской среде. Более точно его можно назвать "язык управления доступом".

GRANT предоставляет пользователю (группе) разрешения на определенные операции с объектом. REVOKE отзывает ранее выданные разрешения. DENY задает запрет, имеющий приоритет над разрешением.

Операторы управления транзакциями (**TCM**)

Компьютерный язык и часть SQL, используемый для обработки транзакций.

СОММІТ применяет транзакцию. ROLLBACK откатывает все изменения, сделанные в контексте текущей транзакции. SAVEPOINT делит транзакцию на более мелкие участки.