

ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук
Департамент программной инженерии

СОГЛАСОВАНО

Глава департамента
программной инженерии
факультета компьютерных наук
кандидат компьютерных наук

УТВЕРЖДАЮ

Академический руководитель
образовательной программы
«Программная инженерия»

ПРОГРАММА СКЕЛЕТНАЯ АНИМАЦИЯ

Техническое задание

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

RU.17701729.503200 ТЗ 01-1-ЛУ

Исполнитель
Студент группы БПИ 151 НИУ ВШЭ
Абрамов А.М.

Москва 2016

ПРОГРАММА СКЕЛЕТНАЯ АНИМАЦИЯ

Техническое задание

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

RU.17701729.503200 ТЗ 01-1-ЛУ

Листов 16

Содержание

1	Введение	2
2	Основания для разработки	2
3	Назначение разработки	2
4	Требования к программному изделию	2
5	Требования к программной документации	2
6	Технико-экономические показатели	2
7	Стадии и этапы разработки	2
8	Порядок контроля и приемки	2
9	Приложение 1. Терминология	2
10	Приложение 2. Список используемой литературы	2
11	Приложение 3. Изображение пользовательского интерфейса.	2

- 1 Введение
- 2 Основания для разработки
- 3 Назначение разработки
- 4 Требования к программному изделию
- 5 Требования к программной документации
- 6 Технико-экономические показатели
- 7 Стадии и этапы разработки
- 8 Порядок контроля и приемки
- 9 Приложение 1. Терминология
- 10 Приложение 2. Список используемой литературы
- 11 Приложение 3. Изображение пользовательского интерфейса.