

Факультет компьютерных наук Департамент программной инженерии Курсовая работа

Программа скелетная анимация

Выполнил студент группы 151БПИ Абрамов Артем Михайлович Научный рюководитель: доцент департамента программной инженерии, к.т.н Ахметсафина Римма Закиевна

Анимация в 3-х мерном пространстве



Что мы хотим записывать в файл Подходы к анимации: Описание поточечной анимации, опицание, скелетной анимации,Описание анимации с взвешенным воздействием костей на каждую вершину.

Как именно мы хотим записывать это в файл Возможные форматы для хранения информации: collada, wavefront obj.

Уже существующие решения



Blender, Maya, Cinema4D. Дорогие (кроме blender). Сложные в использовании.

Цель и задачи работы



Реализовать работу алгоритма скелетной анимации. Простая в использовании программа не требующая больших ресурсов для просмотра анимации.

Возможности: Отладка анимации.

Алгоритм скелетная анимация, Стуркура данных



Основные определения.

Необходимые входные данные. Меш, скелет, весы вершин для каждой кости, набор позицый для скелета в ключевые моменты времени.

Алгоритм скелетная анимация, Созданные вспомогательные структуры



Словари, листы, классы и т,д.

Алгоритм скелетная анимация, Блок OpenGL



Загрузки в буфер, модификация, материалы, свет, цвет.

Список



Нумерованный список

- 1. Первый пункт:
 - подпункт 1;
 - подпункт 2.
- 2. Второй пункт
 - 2.1 нумерованный подпункт.
- 3. Третий пункт

Список



Маркированный список

- Первый пункт:
 - подпункт 1;
 - подпункт 2.
- Второй пункт
 - 1. нумерованный подпункт.
- Третий пункт

Слайд с двумя колонками текста



- 1. Первый пункт:
 - подпункт 1;
 - подпункт 2.
- 2. Второй пункт
 - 2.1 нумерованный подпункт.
- 3. Третий пункт

- Первый пункт:
 - подпункт 1;
 - подпункт 2.
- Второй пункт
 - 1. нумерованный подпункт.
- Третий пункт

Слайд с картинкой





2014 года в ВШЭ было порядка 40 факультетов и отделений. Весной 2014 года начаты структурные реформы: в университете создаются «большие» факультеты («мегафакультеты»).

Ректор Высшей школы экономики — Ярослав Иванович Кузьминов

Блоки



Теорема (Пифагора)

Если а и b — длины катетов прямоугольного треугольника, а с — длина гипотенузы, то $a^2 + b^2 = c^2$.

Блок с красным заголовком

Содержимое.

Блок с зеленым заголовком

Содержимое.

Спасибо за внимание!



Факультет компьютерных наук Департамент программной инженерии Курсовая работа

Выполнил студент группы 151БПИ Абрамов Артем Михайлович Научный рюководитель: доцент департамента программной инженерии, к.т.н

Ахметсафина Римма Закиевна

2016