Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО РАБОТЕ №2.21 дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»

Выполнил: Баканов Артем Вадимович 2 курс, группа ИТС-б-о-22-1, 11.03.02 «Инфокоммуникационные технологии и системы связи», направленность (профиль) «Инфокоммуникационные системы и сети», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А., канд. тех. наук, доцент, доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты

Цель работы: исследовать базовые возможности системы управления базами данных SQLite3

Порядок выполнения работы:

1. Создала новый репозиторий и клонировала его на свой компьютер.

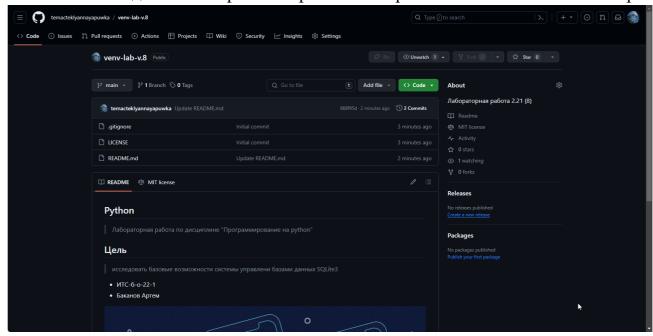


Рисунок 1 – Создан новый репозиторий

2. Клонировал репозиторий на свой компьютер. В ходе данной лабораторной работы работала с моделью ветвления git-flow.

```
PS D:\study\2curse\pythonUnic\venv-lab> git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?
- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [release/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [D:/study/2curse/pythonUnic/venv-lab/.git/hooks]

PS D:\study\2curse\pythonUnic\venv-lab> __
```

Рисунок 2 – Клонирование и модель ветвления git-flow

3. Создал виртуальное окружение Anaconda с именем репозитория.

```
Preparing transaction: done
Verifying transaction: done
Executing transaction: done
#
# To activate this environment, use
#
# $ conda activate venv
#
# To deactivate an active environment, use
#
# $ conda deactivate

# $ conda deactivate

(base) PS D:\study\2curse\pythonUnic\venv-lab\venv> conda activate venv

(venv) PS D:\study\2curse\pythonUnic\venv-lab\venv> conda install django, pandas

Collecting package metadata (current_repodata.json): \ \DEBUG:urllib3.connectionpool:Starting new HTTPS connection

CBBUG:urllib3.connectionpool:Starting new HTTPS connection (1): repo.anaconda.com:443

DEBUG:urllib3.connectionpool:Starting new HTTPS connection (1): repo.anaconda.com:443

DEBUG:urllib3.connectionpool:https://repo.anaconda.com:443 "GET /pkgs/main/noarch/current_repodata.json HTTP/1.1" 304 0

DEBUG:urllib3.connectionpool:https://repo.anaconda.com:443 "GET /pkgs/main/noarch/current_repodata.json HTTP/1.1" 304 0

DEBUG:urllib3.connectionpool:https://repo.anaconda.com:443 "GET /pkgs/msys2/noarch/current_repodata.json HTTP/1.1" 304 0

DEBUG
```

Рисунок 3 – Создание виртуального окружения

Выполнение индивидуального задания

С помощью команд sqlite3 создадим базу данных, а затем в ней создадим таблицы

Добавим магазины и товары в них с помощью команд консоли, а затем отобразим содержимое таблицы

Рисунок 4 – Содержимое таблицы с магазинами

При помощи команды выбора магазина найдем нужный магазин

Рисунок 5 – Нужный магазин найден

Ответы на контрольные вопросы

- 1. Непосредственно модуль sqlite3 это API к СУБД SQLite. Своего рода адаптер, который переводит команды, написанные на Питоне, в команды, которые понимает SQLite. Как и наоборот, доставляет ответы от SQLite в python-программу.
- 2. Для взаимодействия с базой данных SQLite3 в Python необходимо создать объект cursor. Вы можете создать его с помощью метода cursor(). Курсор SQLite3 это метод объекта соединения. Для выполнения инструкций SQLite3 сначала устанавливается соединение, а затем создается объект курсора с использованием объекта соединения
- 3. При создании соединения с SQLite3 автоматически создается файл базы данных, если он еще не существует. Этот файл базы данных создается на диске, мы также можем создать базу данных в оперативной памяти с помощью функции :memory: with the connect. Такая база данных называется базой данных в памяти.
 - 4. С помощью команды закрытия close().
 - 5. Чтобы вставить данные в таблицу, используется оператор INSERT INTO.
- 6. Чтобы обновить данные в таблице, просто создайте соединение, затем создайте объект курсора с помощью соединения и, наконец, используйте оператор UPDATE.
- 7. Оператор SELECT используется для выбора данных из определенной таблицы. Если вы хотите выбрать все столбцы данных из таблицы, вы можете использовать звездочку (*).
- 8. SQLite3 rowcount используется для возврата количества строк, которые были затронуты или выбраны последним выполненным SQL □ запросом.
- 9. Чтобы перечислить все таблицы в базе данных SQLite3, вы должны запросить данные из таблицы sqlite_master, а затем использовать fetchall() для получения результатов из инструкции SELECT
- 10. При создании таблицы мы должны убедиться, что она еще не существует. Аналогично, при удалении/удалении таблицы она должна существовать. Чтобы проверить, не существует ли таблица уже, мы используем IF NOT EXISTS с оператором CREATE TABLE следующим образом.
- 11. Метод executemany можно использовать для вставки нескольких строк одновременно.
- 12. В базе данных Python SQLite3 мы можем легко хранить дату или время, импортируя модуль datetime . Следующие форматы являются наиболее часто используемыми форматами для datetime:

Вывод: в результате выполнения работы были приобретены навыки по работе с базовыми возможностями системы управления базами данных SQLite3.