

DINÁMICA DE REENTRADA

AERODINÁMICA DE ALTAS VELOCIDADES Y FENÓMENOS DE REENTRADA MÁSTER UNIVERSITARIO EN SISTEMAS ESPACIALES (IDR-UPM)

Autor: Andrés Pedraza Rodríguez

Profesor: Sebastián Nicolás Franchini Longhi

Madrid, 28 de mayo, 2021

Resumen

El objetivo del presente trabajo es la implementación de las ecuaciones de la dinámica de reentrada de una cápsula mediante un esquema numérico: Runge-Kutta 4 embebido. Mediante este código se simularán posibles reentradas de la cápsula de la misión Vostok-1 para cumplir con los requisitos de carga aerodinámica necesaria para asegurar la supervivencia del cosmonauta Yuri Gagarin. Finalmente se seleccionará un ángulo de entrada de 5° y una eficiencia aerodinámica de 0.1, se estudiará la trayectoria final y se compararán los resultados con las soluciones analíticas.



Índice

Ĭn	dice de figuras	Ι
Ín	dice de tablas	II
1.	Introducción	1
2.	Metodología	1
3.	Vostok-1	2
4.	Planteamineto matemático	3
	4.1. Dinámica de la reentrada	3
	4.2. Esquema de integración	5
	4.3. Densidad y gravedad	7
5.	Resultados	9
	5.1. Ángulo de entrada	9
	5.2. Eficiencia aerodinámica	10
	5.3. Trayectoria	12
	5.4. Correlación con modelos analíticos	13
6.	Conclusiones	14
Α.	. Códigos empleados	15
	A.1. Vostok	15
	A.2. mision (clase)	20
	A.3. ISA	29
Bi	ibliografía	32



Índice de figuras

1.	Cápsula de la misión Vostok-1 antes del lanzamiento (izquierda) y después del aterrizaje	
	(derecha)	2
2.	Representación de las variables y sistemas de referencia que intervienen en las ecuaciones.	3
3.	Evolución de la altitud con el tiempo para tres ángulos de entrada: 3.15°(izquierda), 5°(centro) y 7.5°(derecha)	S
4.	Evolución del factor de carga según la altitud para tres ángulos de entrada: 3.15° (izquierda), 5° (centro) y 7.5° (derecha)	10
5.	Evolución del factor de carga en función de la altitud para diferentes eficiencias aerodinámicas	10
6.	Evolución de la altitud, velocidad y ángulo de trayectoria con el tiempo para distintas eficiencias aerodinámicas	11
7.	Trayectoria de la cápsula respecto al horizonte (arriba) y respecto a la Tierra (abajo).	12
8.	Comparación de la solución numérica con las soluciones analíticas de planeo y entrada balística según factor de carga (izquierda) y evolución de velocidades (derecha).	13



Índice de tablas

1.	Parámetros	empleados	en la	simulación	extraídos	a pai	rtir de	las	características de la	
	cápsula de l	a misión Vo	stok-	1						2



1. Introducción

Para que un vehículo sea puesto en órbita ha de alcanzar velocidades suficientemente altas como para vencer el campo gravitacional del planeta que tenga debajo. Esto significa que, a la hora de realizar una reentrada, el vehículo tendrá que perder la energía cinética anteriormente conferida y esta energía ha de perderse en forma de calor. Además, la reentrada supone una serie de aceleraciones que ha de soportar la carga de pago, que en la mayoría de casos suelen ser humanos. También ha de considerarse la trayectoria que ha de seguir el vehículo para no aterrizar en un lugar inadecuado o para poder luego ser rescatado.

Es por ello que es necesario un estudio detallado de la dinámica de la reentrada, estudio, que suele llevarse acabo mediante la integración numérica de las ecuaciones de la dinámica. En este caso se realizará un estudio sencillo en el que se empleará un esquema de integración Runge-Kutta 4 embebido. Así mismo se comparará la solución obtenida con la predicha por los modelos analíticos de reentrada balística y en planeo. Este estudio tomará de base las características de la cápsula Vostok-1, la primera en llevar un ser humano al espacio y traerlo de vuelta. Huelga decir que el código desarrollado es capaz de realizar muchos más análisis (como por ejemplo reentradas en otros planetas con eficiencias aerodinámicas y coeficientes balísticos dependientes del ángulo de vuelo) y la iteración de sus parámetros es sencilla, por lo que se puede usar en conjunto con un algoritmo de optimización. Sin embargo, se ha seleccionado este caso a modo de ejemplo. En [1] existen otros ejemplos.

2. Metodología

Para la realización de este trabajo se ha hecho uso de la información facilitada a través del aula virtual y de los apuntes de la asignatura Aerodinámica de Altas Velocidades y Fenómenos de Reentrada, impartida en el Máster Universitario en Sistemas Espaciales (IDR-UPM).

El algoritmo de integración numérica se ha desarrollado en Python haciendo uso de librerías externas como NUMPY, para tratar con los vectores de estado y como MATPLOTLIB para obtener los gráficos deseados.

Las caracteríasticas de la Vostok-1 se han obtenido de [2] y se han hecho una serie de simplificaciones para un estudio más sencillo.



3. Vostok-1

Vostok 1 fue el primer cohete espacial del Programa Vostok y la primera misión espacial tripulada del programa espacial soviético. En ella el cosmonauta Yuri Gagarin habría de realizar un vuelo de 108 minutos a una altitud media de 315 km y con una velocidad entorno a los 7823.2 m/s (véase [3] y [4])

Al estar tripulada, a la hora de la reentrada, las máximas aceleraciones posibles a las que podía verse sometida la cápsula eran de entre 8 y 9 g, por lo que la cápsula habría de contar con una eficiencia aerodinámica mayor que cero para aliviar las aceleraciones típicas de una entrada balística. En este trabajo se analizarán diferentes valores de eficiencia aerodinámica para cumplir con este requisito.

En cuanto al coeficiente balístico la nave contaba con un peso al aterrizaje de 2400 kg lo que junto con sus 2.3 m de diámetro y un coeficiente de resistencia aerodinámica que, en vista de la geometría de la nave, que se muestra en la Figura 1, no habrá de ser muy distinto al de una esfera en régimen hipersónico. Aplicando el método de inclinación local de Newton modificado se tiene que la esfera habrá de presentar un coeficiente de resistencia entorno a 0.9197.

Por último, la simulación será llevada a cabo hasta una altitud de 7 km ya que es cuando Gagarin fue eyectado de la nave.



Figura 1: Cápsula de la misión Vostok-1 antes del lanzamiento (izquierda) y después del aterrizaje (derecha).

En la Tabla 1 se recogen los datos que serán empleados para la simulación.

Tabla 1: Parámetros empleados en la simulación extraídos a partir de las características de la cápsula de la misión Vostok-1.

Coeficiente balístico					
Coeficiente de resistencia	Diámetro	Masa	Coeficiente		
aerodinámica	[m]	[kg]	balístico		
0.9197	2.3	2,400	628.0851		
Eficiencia aerodinámica					
Entre 0 y 0.5 (para no superar una carga de 9 g)					

Condiciones iniciales			
U_0	$7823.2~\mathrm{m/s}$		
γ_e	Entre 3.15° y 7.5°		
z_0	315 km		
θ_0	0 °		



4. Planteamineto matemático

4.1. Dinámica de la reentrada

Las ecuaciones necesarias para describir el comportamiento dinámico de un vehículo en la reentrada están dados por el siguiente conjunto de ecuaciones diferenciales con una posición planteada en ejes polares y una trayectoria referenciada a ejes cuerpo (véase Figura 2):

$$\frac{\mathrm{d}u}{\mathrm{d}t} = -g(z) \cdot \sin \gamma - D(z, u),\tag{1}$$

$$\frac{\mathrm{d}\gamma}{\mathrm{d}t} = \frac{1}{u} \left(L(z, u) - g(z) \cdot \cos \gamma + \frac{u^2}{r} \cdot \cos \gamma \right), \quad (2)$$

$$\frac{\mathrm{d}r}{\mathrm{d}t} = u \cdot \sin \gamma,\tag{3}$$

$$\frac{\mathrm{d}\theta}{\mathrm{d}t} = \frac{1}{r}u \cdot \cos\gamma,\tag{4}$$

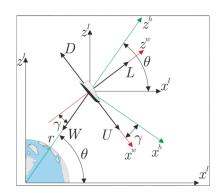


Figura 2: Representación de las variables y sistemas de referencia que intervienen en las ecuaciones.

donde u es la velocidad de vuelo, gamma es el ángulo de trayectoria ($flying\ path\ angle$), r es la coordenada radial desde el centro de la Tierra, z es la altitud y theta es la coordenada angular (véase Figura 2. Las funciones de densidad $\rho(z)$ y gravedad g(z) se analizarán con más detalle en adelante. Por último, los parámetros L y D vienen dados por:

$$L(z,u) = \frac{\rho(z)u^2E}{2\beta},\tag{5}$$

$$D(z,u) = \frac{\rho(z)u^2}{2\beta},\tag{6}$$

donde a su vez, los coeficientes de eficiencia aerodinámica E y balístico β vienen dados por:

$$\beta = \frac{m}{Sc_D} \,, \tag{7}$$

$$E = \frac{c_L}{c_D} \ . \tag{8}$$

Además se estudiarán otras variables de interés como el factor de carga:

$$n = -\frac{\mathrm{d}U}{\mathrm{d}t} \frac{1}{g_0} \tag{9}$$



Para la comprobación del código se hará uso de las soluciones analíticas de reentrada balística:

$$B = \frac{z_s \rho_0}{2\beta \sin \gamma_e} \,, \tag{10}$$

$$C = \frac{u_e^2 \rho_0}{2\beta g_0} \,, \tag{11}$$

$$\frac{u}{u_e} = \exp\left(B \cdot \exp\left(-\frac{z}{z_e}\right)\right),\tag{12}$$

$$n = C \cdot \exp\left(2B \cdot \exp\left(-\frac{z}{z_e}\right) - \frac{z}{z_s}\right). \tag{13}$$

y de reentrada con sustentación:

$$\frac{u}{u_e} = \left(\sqrt{1 + \frac{ER_T \rho(z)}{2\beta}}\right)^{-1} , \qquad (14)$$

$$n = \frac{1}{E} \left[1 - \left(\frac{u}{u_e} \right)^2 \right] = \left(\sqrt{E + \frac{2\beta \cdot \exp\left(-\frac{z}{z_e}\right)}{\rho_0 R_T}} \right)^{-1} , \qquad (15)$$

donde u_e , z_e y γ_e son las variables de estado a 100 km de altitud; g_0 es el valor de la aceleración gravitatoria a 0 km de altitud; y ρ_0 y z_s es el que corresponde al modelo exponencial de la forma:

$$\rho = \rho_0 \exp\left(-\frac{z}{z_s}\right) \tag{16}$$



4.2. Esquema de integración

A partir de las ecuaciones 2 a 4 se ha propuesto un esquema de integración numérica Runge-Kutta 4 embebido. Este esquema, además de proporcionar unos resultados por lo general muy precisos y con rapidez, varía el paso temporal de manera que el error cometido por el mallado se sitúe por debajo de un error establecido. El esquema Runge-Kutta 4 consiste en:

```
1
        def RK4(self,Dt,Y):
 2
3
            F = self.F
 4
 5
            K1 = F(Y)
6
            K2 = F(Y+Dt/2 * K1)
            K3 = F(Y+Dt/2 * K2)
            K4 = F(Y+Dt)
 8
                           * K3)
9
            return Y + Dt/6 * (K1+2*K2+2*K3+K4)
10
```

donde la función F viene determinada por las ecuaciones de la reentrada:

```
def F(self,Y):
 1
 2
3
                     = Y[0]
            u
 4
            gamma
                     = Y[1]
5
                     = Y[2]
 6
            theta
                     = Y[3]
 8
            z = r - self.RT
9
                         = self.g_fun(z)
10
            g
11
            rho
                         = self.rho_fun(z)
12
                         = self.beta(gamma)
            beta_val
13
            E_val
                         = self.E(gamma)
14
15
            eqns = [-g*sin(gamma)-rho/(2*beta_val) * u**2,
            1/u * (u**2 * (rho*E_val/(2*beta_val) + cos(gamma)/r) - g*cos(gamma)),
16
17
            u*sin(gamma),
            1/r * u*cos(gamma)]
18
19
20
            return np.array(eqns)
```



El salto temporal necesario se calcula a partir del error de truncamiento local y el orden del esquema:

```
1
                # Cálculo del siguiente estado
 2
                Y1 = RK4(Dt,Y)
3
                Y21 = RK4(Dt/2,Y)
                Y2 = RK4(Dt/2, Y21)
 4
 5
 6
                # Cálculo del error
                err = Y1-Y2
 8
                err[0] = err[0]
9
                err[1] = tan(err[1]/2)*1e3 # Los errores angulares se penalizan más
10
                err[2] = err[2]
                err[3] = tan(err[3]/2)*1e3
11
12
                mag = np.sqrt(err.dot(err))
13
                if mag < 1e-12:</pre>
14
                     Dt_new = 1e12
15
                else:
16
                     Dt_new = Dt*(self.epsilon/mag)**(1/(4+1))
```

El error se obtiene de la diferencia entre la solución y la solución obtenida con un mallado el doble de fino. Como se puede observar, los errores asociados al ángulo están penalizados con mayor severidad ya que resultan mucho más críticos.

Si el salto temporal necesario calculado es menor al del paso dado se repite el cálculo con un salto más pequeño. Si por el contrario el salto temporal ha sido demasiado grande se aumenta en 0.01 s para el siguiente paso de integración.

```
1
                 if Dt <= Dt_new:</pre>
 2
                     Υ
                         = Y1
3
                         = F(Y)
                     dΥ
                         = t+Dt
 4
                          = k+1
                     self.y = np.vstack([self.y,Y])
 6
                     self.dy = np.vstack([self.dy,dY])
 8
                     self.t = np.append(self.t,t)
9
                     Dt = Dt+0.01
10
11
                 elif Dt > Dt_new:
12
                     Dt = Dt_new
13
                 else:
                     Dt = 0.1
14
```



Así se tiene un esquema rápido en los tramos de menor complejidad numérica y preciso en aquellas zonas donde se necesita. El error máximo admisible se puede especificar mediante:

```
1 Vostok = mision()
2 Vostok.epsilon = 0.1
```

La condición de parada por defecto es altitud nula pero se puede especificar mediante la coordenada radial o la temporal. Si la cápsula se sitúa por encima de 100 km de su altitud inicial el programa determina que ha rebotado y se para.

```
Vostok = mision()
u, gamma, r, theta = Vostok.reentrada([Ue,gamma_e,z0,theta0],rfin=Vostok.RT+7e3)
ul, gammal, rl, thetal = Vostok.reentrada([Ue,gamma_e,z0,theta0],tfin=1200)
```

En caso de que las iteraciones conduzcan a un número demasiado grande de pasos la simulación se detiene. Este número de pasos máximos se puede modificar

```
1 Vostok = mision()
2 Vostok.k_lim = 1e5
```

4.3. Densidad y gravedad

La atmósfera juega un papel crucial a la hora de determinar el comportamiento de la cápsula en la reentrada y además esta puede ser muy cambiante. Es por ello que el código desarrollado permite incluir cualquier función de la densidad en función de la altura mediante la modificación de los atributos "g_fun" y "rho_fun":

```
Vostok = mision()
from isa import isa_rho
Vostok.rho_fun = isa_rho
Vostok.g_fun = lambda z: 9.8 * (6.371e6/(z+6.371e6))**2
```

Las funciones predeterminadas del código son:

```
1     def G(self,z):
2
3         g0 = self.g0
4         RT = self.RT
5         g = g0 * (RT/(z+RT))**2
6
7     return g
```

8



```
9
        def RHO(self,z):
10
            RT = self.RT
11
12
            if z <= 150e3: #m
13
                 rho0 = 1.225 \#kg/m^3
                 z0 = 7.524e3 \#m
14
            elif z> 150e3: #m
15
                 rho0 = 3.875e-9 \#kg/m^3
16
                 z0 = 59.06e3 \#m
17
18
19
            try:
20
                 rho = rho0 * exp(-z/z0)
21
            except:
22
                 rho = 1000 \#kg/m^3
23
            return rho
```

En A.3 se muestra el código empleado para la modelización de la atmósfera. Sin embargo, estudios más detallados necesitarán de modelos dinámicos atmosféricos los cuales no pueden ser implementados en el código actual a no ser que se conozca la velocidad de la cápsula en función de la altura y se use la altitud como parámetro de entrada o se modifique ligeramente el código A.2 allá donde se haga la llamada a "self.rho fun" y "self.g fun" especificando la entrada de las variables deseadas, por ejemplo:

```
1 # rho = self.rho_fun(z)
2 rho = self.rho_fun(z,u)
```



5. Resultados

5.1. Ángulo de entrada

A la hora de determinar la eficiencia aerodinámica solo ciertos valores de γ_0 conducen a una reentrada satisfactoria. Si el valor de γ_0 es demasiado alto, la nave se precipitará con mucha velocidad sobre la Tierra y probablemente se desintegrará en la atmósfera. Si por el contrario el ángulo es demasiado pequeño la cápsula rebotará.

En la Figura 3 se muestra la influencia que tiene el ángulo γ sobre la evolución de la altitud de distintas cápsulas con distintas eficiencias aerodinámicas. Como se puede observar para un ángulo de unos 3.15° la cápsula es muy susceptible de rebotar por lo que se debe escoger un ángulo algo mayor a este valor.

En la Figura 4 se muestra el factor de carga máximo que alcanzan dichas cápsulas en función de la altitud para distintos ángulos de entrada. Como se puede observar, para valores de γ mayores a 5° resulta especialmente difícil acotar las aceleraciones máximas por debajo de lo que el cosmonauta es capaz de resistir.

En vista de los resultados obtenidos se ha seleccionado un ángulo de reentrada de 5° ya que proporciona aceleraciones acotadas dentro de lo establecido para casi todas las eficiencias (de forma que un fallo en el control de actitud no se convierte en un fallo crítico) y se aleja de el ángulo de reentrada crítico lo suficiente como para asumir cierta incertidumbre respecto a esta medida.

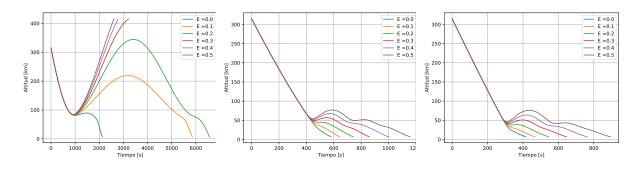


Figura 3: Evolución de la altitud con el tiempo para tres ángulos de entrada: 3.15°(izquierda), 5°(centro) y 7.5°(derecha)



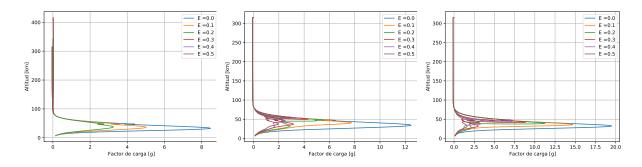


Figura 4: Evolución del factor de carga según la altitud para tres ángulos de entrada: 3.15° (izquierda), 5° (centro) y 7.5° (derecha)

5.2. Eficiencia aerodinámica

Como se puede observar en la Figura 5 eficiencias aerodinámicas más altas conducen a unas aceleraciones menores. Sin embargo, hay que tener en cuenta otros factores como la geometría de la cápsula o el tiempo y distancia necesarios para el aterrizaje por lo que se habrá de realizar la selección de la eficiencia teniendo en consideración dichos factores.

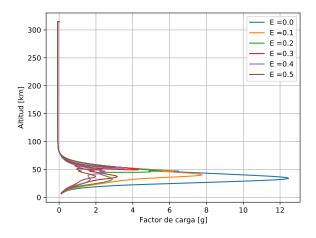
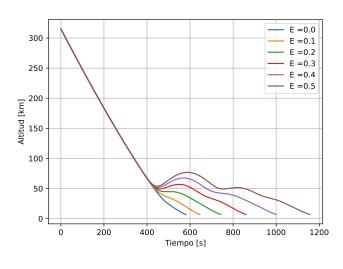
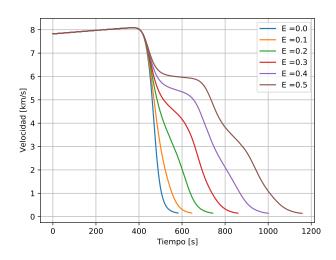


Figura 5: Evolución del factor de carga en función de la altitud para diferentes eficiencias aerodinámicas.

En primer lugar se han determinado la evolución en función del tiempo de las variables de estado, los resultados obtenidos se representan en la Figura 6. Como se puede observar mayores eficiencias conducen también a mayores tiempos de reentrada lo cual podría ser perjudicial para el piloto. Es por ello que se escoge la menor eficiencia aerodinámica que asegure la supervivencia el tripulante. En este caso se selecciona E=0.1 ya que aunque se podría tratar de buscar un valor más ajustado, al tratarse de una misión tripulada se prefiere disponer de cierto margen de seguridad.





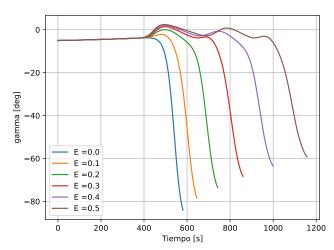
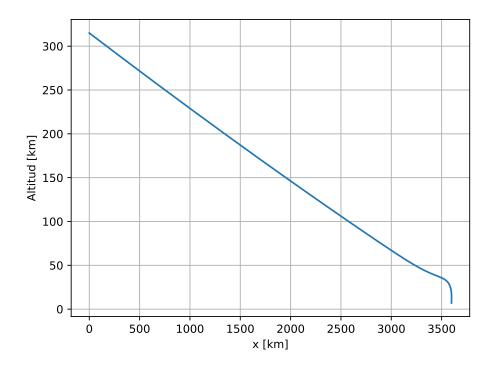


Figura 6: Evolución de la altitud, velocidad y ángulo de trayectoria con el tiempo para distintas eficiencias aerodinámicas.



5.3. Trayectoria

Una vez escogidos el ángulo y la eficiencia se ha de determinar con la mayor exactitud posible el lugar de aterrizaje puesto que puede comprometer a la población y el piloto ha de ser rescatado (ambas consideraciones no se tuvieron en cuenta o los cálculos fallaron durante el desarrollo de la misión ya que Gagarin aterrizó en mitad de una granja colectiva y la cápsula a unos 26 km del cosmonauta [?]). En la Figura 7 se analiza la ruta que la cápsula habría de seguir según las ecuaciones de la dinámica de reentrada (nótese que dichas ecuaciones son válidas para flujo hipersónico y que durante las últimas etapas de vuelo la cápsula ha decelerado suficiente como para abandonar este régimen).



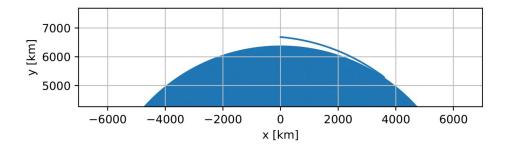
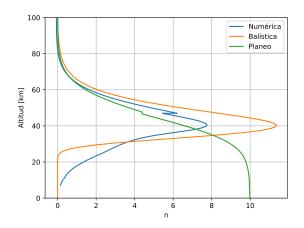


Figura 7: Trayectoria de la cápsula respecto al horizonte (arriba) y respecto a la Tierra (abajo).



5.4. Correlación con modelos analíticos

Por último los resultados obtenidos se comparan con las soluciones analíticas de reentrada balística y en planeo. Si el estudio ha sido correcto es de esperar que la solución se encuentre cercana a ambas soluciones. En la Figura 8 se representan gráficamente las soluciones analíticas y la numérica. Como se puede ver las tres soluciones son bastante similares pero en el caso del factor de carga se hace patente el comportamiento de fugoide de la cápsula, es decir, que a la hora de atravesar la atmósfera la cápsula puede acumular cierta energía potencial que la impulse de nuevo hacia arriba antes de volver a bajar. Este comportamiento es similar al del rebote pero con una amplitud mucho menor. En la evolución de la Figura 6 se puede ver que cápsulas con mayores eficiencias aerodinámicas presentan este comportamiento oscilatorio de un modo mucho más acusado.



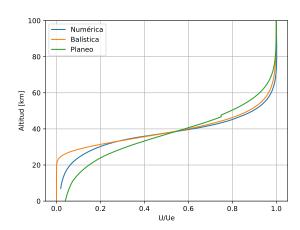


Figura 8: Comparación de la solución numérica con las soluciones analíticas de planeo y entrada balística según factor de carga (izquierda) y evolución de velocidades (derecha).



6. Conclusiones

Del trabajo realizado se extraen las siguientes conclusiones:

- Es necesario un estudio detallado de las condiciones de la reentrada para asegurar el correcto desarrollo de la misión. Como se puede ver en las Figuras 3 y 4 la ventana de valores posibles de ángulo de reentrada es harto estrecha y puede conducir a situaciones que comprometan la misión. Finalmente se ha elegido para este estudio un ángulo de reentrada de 5°.
- La eficiencia aerodinámica juega un papel clave a la hora de determinar la trayectoria de la reentrada y las cargas máximas, en este caso se han ensayado valores entre 0 y 0.5 pues en el desarrollo de la misión Vostok-1 ([2]) se contemplaron valores en este rango ya que la cápsula tiene forma esférica.
- Del estudio de la eficiencia aerodinámica se ha decidido escoger un valor de 0.1 ya que presenta aceleraciones dentro de lo admisible sin suponer un tiempo de vuelo demasiado grande. Esta última conclusión se extrae de la Figura 6
- La simulación numérica ha sido contrastada con las soluciones analíticas de entrada en planeo y entrada balística con un resultado satisfactorio como es patente en la Figura 8

En posteriores estudios habría de tenerse en cuenta también la evolución de la eficiencia y el coeficiente balístico a medida que se realiza el descenso, pues el ángulo de ataque cambia si no se ve corregido y la nave se va liberando de peso a medida que baja. En las últimas etapas habrían de aplicarse otras ecuaciones acordes con el régimen aerodinámico en curso y para el aterrizaje se tendrían que incluir el efecto de los paracaídas y las trayectorias de la nave y del cosmonauta el cual fue eyectado a 7 km de altura. Este tipo de modificaciones se podrían realizar de forma sencilla sobre el código introduciendo las debidas dependencias en el método "F" de la clase "mision" ya que el esquema puede adaptar el salto temporal de manera que en la discontinuidad no se produzcan saltos demasiado bruscos en la solución pero haría de prestarse especial cuidado a la estabilidad de la ecuación para no llegar a soluciones espurias.



A. Códigos empleados

A continuación se muestran los códigos empleados para las simulaciones descritas anteriormente. Estos códigos se encuentran disponibles también en [1].

A.1. Vostok

Se ha desarrollado un código a modo de ejemplo que usa características de la cápsula de la misión Vostok-1.

```
from mision_class import mision, save_result, read_result
   from numpy import rad2deg, deg2rad, cos, sin
3
   import numpy as np
4
5
   # Representaciones gráficas
6
   import matplotlib.pyplot as plt
 7
   import os
8
   # Directorio de imágenes
9
   figures_dir = './Figures/Vostok/'
   if not os.path.exists(figures_dir):
12
        os.makedirs(figures_dir)
13
   # Reentrada de la cápsula Vostok 1
14
   Vostok = mision()
15
16
   # Coeficiente balístico y eficiencia según el ángulo de vuelo
   Vostok.beta = lambda gamma: 628.0851
18
19
   # Densidad ISA
20
   from isa import isa_rho
22
   Vostok.rho_fun = isa_rho
23
24
   # Reentrada
25
26
   Ue
           = 7.8232e3
   gamma_e = deg2rad(-5)
27
           = 315e3
28
   z0
   theta0 = 0
```



```
Vostok.verbose = 100 # Cada cuantas iteraciones hace display
   Vostok.epsilon = 0.01 # Error admisible
32
33
   # Estudio de la eficiencia aerodinámica necesaria
34
   Eficiencias = np.linspace(0,0.5,6)
36
   \#Eficiencias = [0,0.2,0.4,0.6,0.8,0.9,1]
37
38
39
   nmax_list = []
40
   for Eficiencia in Eficiencias:
41
       Vostok.E = lambda gamma: Eficiencia
42
       Vostok.reentrada([Ue,gamma_e,z0,theta0],rfin=Vostok.RT+7e3)
       save_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'t', Vostok.t)
43
44
        save_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'y', Vostok.y)
45
        save_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'dy', Vostok.dy)
       nmax_list.append(Vostok.nmax)
46
47
   fig = plt.figure()
48
   legends = []
49
50
   for Eficiencia in Eficiencias:
51
       y = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'y')
52
       dy = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'dy')
        plt.plot(-dy[:,0]/Vostok.g0,(y[:,2]-Vostok.RT)/1e3)
        legends.append('E ='+str(round(Eficiencia,3)))
54
   plt.xlabel('Factor de carga [g]')
   plt.ylabel('Altitud [km]')
56
   plt.grid()
57
   plt.legend(legends)
58
   plt.savefig(figures_dir+'Estudio_eficiencia.pdf')
   plt.close()
60
61
   ## Estudio de las soluciones a posteriori
62
63
   altura_tiempo
                        = 'ves'
64
65
   velocidad_tiempo
                        = 'yes'
   gamma_tiempo
                        = 'yes'
66
                        = 'yes'
   trayectorias
67
```



```
68
69
    if altura_tiempo == 'yes':
70
         fig = plt.figure()
71
         for Eficiencia in Eficiencias:
72
             t = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'t')
             y = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'v')
73
74
             dy = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'dy')
             plt.plot(t,(y[:,2]—Vostok.RT)/1e3)
76
             legends.append('E ='+str(round(Eficiencia,3)))
77
         plt.xlabel('Tiempo [s]')
         plt.ylabel('Altitud [km]')
78
79
         plt.grid()
80
         plt.legend(legends)
         plt.savefig(figures_dir+'Altitud.pdf')
81
82
         plt.close()
83
    if velocidad_tiempo == 'yes':
84
         fig = plt.figure()
85
         for Eficiencia in Eficiencias:
86
             t = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'t')
87
             y = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'y')
88
89
             dy = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'dy')
             plt.plot(t,(y[:,0])/1e3)
90
             legends.append('E ='+str(round(Eficiencia,3)))
91
92
         plt.xlabel('Tiempo [s]')
         plt.ylabel('Velocidad [km/s]')
        plt.grid()
94
95
         plt.legend(legends)
         plt.savefig(figures_dir+'Velocidad.pdf')
96
97
         plt.close()
98
99
    if gamma_tiempo == 'yes':
100
         fig = plt.figure()
         for Eficiencia in Eficiencias:
102
             t = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'t')
             y = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'y')
103
104
             dy = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'dy')
             plt.plot(t,rad2deg(y[:,1]))
```



```
106
             legends.append('E ='+str(round(Eficiencia,3)))
107
         plt.xlabel('Tiempo [s]')
108
         plt.ylabel('gamma [deg]')
109
        plt.grid()
110
        plt.legend(legends)
         plt.savefig(figures_dir+'gamma.pdf')
111
112
         plt.close()
113
114 if trayectorias == 'yes':
115
        fig = plt.figure()
116
         for Eficiencia in Eficiencias:
117
             t = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'t')
118
             y = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'y')
             dy = read_result('Vostok'+str(round(Eficiencia*100))+'dy')
119
120
            x = y[:,2]*sin(y[:,3])/1e3
121
             plt.plot(x,(y[:,2]—Vostok.RT)/1e3)
122
             legends.append('E ='+str(round(Eficiencia,3)))
123
        plt.xlabel('x [km]')
124
        plt.ylabel('Altitud [km]')
125
        plt.grid()
126
        plt.legend(legends)
127
         plt.savefig(figures_dir+'trayectorias.pdf')
128
        plt.close()
129
130
131
    ## Trayectoria de la reentrada seleccionada
132
133 trayectoria
                         = 'yes'
134
index = nmax_list.index(max([value for index,value in enumerate(nmax_list) if value <
        81))
136 print('')
137 print('***')
138 print('La eficiencia seleccionada es:',Eficiencias[index])
139 print('Esto supone una aceleración de:',nmax_list[index],'g')
140 print('***')
141 print('')
142
```



```
143 Vostok.E = lambda gamma: Eficiencias[index]
144 Vostok.reentrada([Ue,gamma_e,z0,theta0],rfin=Vostok.RT+7e3)
145
146
    import matplotlib.image as image
147
    import matplotlib.patches as patches
148
149 if trayectoria == 'yes':
150
         x = Vostok.r*sin(Vostok.theta)/1e3
151
        y = Vostok.r*cos(Vostok.theta)/1e3
152
153
         fig = plt.figure()
154
         plt.plot(x,Vostok.altitud/1e3)
155
         plt.grid()
156
         plt.xlabel('x [km]')
         plt.ylabel('Altitud [km]')
157
158
         plt.savefig(figures_dir+'Trayectoria.pdf')
159
         plt.close()
160
161
         fig, ax = plt.subplots()
162
163
         Tierra = plt.Circle((0, 0), Vostok.RT/1e3, color='tab:blue')
         ax.add_patch(Tierra)
164
165
         plt.plot(x,y)
166
         plt.grid()
167
         \#ax.set_x \lim (\min(x)-1e3,\max(x)+1e3)
         ax.set_ylim(min(y)-1e3,max(y)+1e3)
168
         ax.set_aspect('equal', 'box')
169
170
         plt.xlabel('x [km]')
171
         plt.ylabel('y [km]')
         plt.savefig(figures_dir+'Trayectoria_planeta.pdf')
172
173
         plt.close()
174
175 ## Correlación de la reentrada seleccionada
176
177 Vostok.reentrada_analitica([Ue,gamma_e,z0,theta0])
```



A.2. mision (clase)

Este código contiene la clase "mision"

• Atributos:

```
Las funciones "beta(gamma)" y "E(gamma)"
```

Las constantes relacionadas con el planeta: "RT", "g0", "mu" (por defecto los de la Tierra)

Las funciones "rho_fun(z)" y "g_fun(z)" que pueden ser lambda function, funciones definidas en el código o cualquier función externa, siempre y cuando devuelvan un escalar (por defecto son un modelo exponencial de densidad y la gravedad newtoniana)

El error admisible "epsilon" (por defecto 0.1)

• Métodos:

```
reentrada([u0,gamma0,r0,theta0],rfin = 6.371e6,tfin = ")

Devuelve: u, gamma, r, theta

Además guarda como atributos: u, gamma, r, altitud, theta, t y n

reentrada_analitica([u0,gamma0,r0,theta0])
```

Crea y guarda las imágenes de compartiva: U/Ue vs z y n vs z

```
from math import exp, log, sin, cos, tan, pi
2
   import numpy as np
   from numpy import deg2rad, rad2deg
   from numpy import genfromtxt
5
   import os
6
   # Directorio de imágenes
   figures_dir = './Figures/'
   if not os.path.exists(figures_dir):
9
        os.makedirs(figures_dir)
10
11
12
   # Para guardar los resultados en un csv
   def save_result(name, result):
13
        results_dir = './Results/' # Ruta
14
        if not os.path.exists(results_dir):
15
16
            os.makedirs(results_dir)
       np.savetxt(results_dir+str(name)+'.csv', result, delimiter=',', fmt='%')
17
```



```
18
19
   # Para leer los resultados de un csv
   def read_result(name):
20
       results_dir = './Results/' # Ruta
21
       if not os.path.exists(results_dir):
22
23
            print('No existe la carpeta de resultados ./Results')
24
       my_data = genfromtxt(results_dir+str(name)+'.csv', delimiter=',')
       return my_data
25
26
27
   class mision():
28
29
       # Constructor
       def __init__(self,beta= lambda gamma: 64, E = lambda gamma: 0.01):
31
32
           # Características del vehículo
            self.beta = beta
                               # Coeficiente balístico, por defecto es una función
               constante
           self.E
                               # Eficiencia aerodinámica, por defecto es una función
34
                     = E
               constante
36
           # Constantes
38
           self.RT = 6.371e6 #m
                                      # Radio del planeta
           self.g0 = 9.81 \#m/s
                                        # Gravedad a nivel de superficie
39
40
            self.mu = 3.986 \# m s^(-2) \# Constante gravitacional
41
           # Gravedad y atmósfera
42
43
           # Si no se modifican se usan las predeterminadas
44
45
            self.rho_fun = self.RHO
           self.g_fun = self.G
46
47
48
49
           self.epsilon = 0.1
50
            self.verbose = 500 #Pasos con output
51
           self.k_lim = 1e5 # Máximos pasos
           self.alt_flag = 1
52
           self.plt_flag = 1
53
```



88

```
54
55
       # Ecuaciones de reentrada según esquema numérico
       def reentrada(self,Y0,rfin = 6.371e6,tfin = ''):
56
57
            print('*** Simulación en curso ***')
58
59
            # Si la distancia inicial es menor que el radio de la Tierra se asume que es
60
               un dato de altitud
            if Y0[2] <= self.RT and self.alt_flag == 1: Y0[2] = Y0[2] + self.RT</pre>
61
62
            print('')
            print('Se ha asumido que la condición inicial de distancia al centro de la
               Tierra es la altitud inicial')
            print(' Para desactivar esta opción modifique el booleano alt_flag')
64
            print(' >> reentrada.alt_flag = 0')
65
66
            # Criterio de parada
67
            print('')
68
            if rfin == 6.371e6 and tfin == '':
69
                print('La simulación será llevada a cabo hasta llegar al nivel del mar
                   terrestre')
                print(' Para establecer otra altidud de parada a ada un argumento rfin')
71
72
                print(' >> reentrada(self,Dt,Y0,rfin = 11e6)')
                print(' Para establecer un tiempo de parada a ada un argumento tfin')
                print(' >> reentrada(self,Dt,Y0,tfin = 42000)')
74
75
            print('')
76
            self.embedded_RK4(Y0,rfin,tfin)
78
            print('*** Simulación finalizada ***')
79
80
            self.u
                            = self.y[:,0]
            self.gamma
                            = self.y[:,1]
81
            self.r
82
                            = self.y[:,2]
83
            self.altitud
                            = self.y[:,2] - self.RT
84
            self.theta
                            = self.y[:,3]
            self.n
                            = -self.dy[:,0] / self.g0
85
86
            self.nmax
                            = self.n.max()
            print('Máxima carga alcanzada n=',self.nmax,'g')
87
```



```
89
             return self.u, self.gamma, self.r, self.theta
90
         # Soluciones analíticas para comparar, crea las figuras directamente
91
         def reentrada_analitica(self,Y0=[7e3,-10,100e3,0]):
92
             rho0 = self.RHO(0)
94
             zs = -1/log(self.RHO(1)/rho0)
95
96
97
             g0 = self.g0
98
             mu = self.mu
             RT = self.RT
99
100
             beta_val = self.beta(0)
             \mathsf{E}_{\mathsf{val}}
                      = self.E(0)
102
             # Representación gráfica
104
             print('')
             print('Se representará graficamente la solución numérica frente a las analí
105
                 tica')
106
             print(' Para desactivar esta opción modifique el booleano plt_flag')
107
             print(' >> reentrada.plt_flag = 0')
             if self.plt_flag == 1:
108
109
                 import matplotlib.pyplot as plt
110
                 if hasattr(self, 'u'):
111
                     altitud = self.altitud.tolist()
112
                              = self.u
                              = altitud.index(min([value for index,value in enumerate(self.
113
                     index
                         altitud) if value > 100e3]))
114
                     z0
                              = self.altitud[index]
115
                              = self.u[index]
                     uе
116
                     gamma_e = self.gamma[index]
117
                              = np.linspace(0,z0,100)
118
                              = self.n
119
120
                     print('Ue =',ue/1e3,'km/s')
121
                     print('gamma_e =', rad2deg(gamma_e), 'deg')
122
                     print('z0 =',z0/1e3,'km')
123
                     print('rho0 =',rho0,'kg/m^3')
124
                     print('zs =',zs/1e3,'km')
```



```
125
                 else:
126
                     print('** Error: Corra primero la simulación numérica')
127
                     exit()
128
129
                 b = zs*rho0/(2*beta_val*sin(gamma_e))
                 c = ue**2*rho0/(2*beta_val*q0)
130
131
                 self.u_numerica
132
                                     = u/ue
                 self.u_balistica
133
                                     = np.exp(b * np.exp(-z/zs))
                 self.u_planeo
134
                                     = np.empty((0,1))
135
                 for zz in z:
136
                     self.u_planeo= np.append(self.u_planeo,(1+E_val/beta_val * self.
                         rho_fun(zz)*RT/2)**-0.5)
137
138
                 self.n_numerica
                                     = n
139
                 self.n_balistica
                                     = c * np.exp(2*b*np.exp(-z/zs)-z/zs)
140
                 self.n_planeo
                                     = 1/E_val * (1—(self.u_planeo)**2)
141
142
                 # U/Ue vs Z
                 fig = plt.figure()
143
144
                 plt.plot(self.u_numerica,self.altitud/1e3)
145
                 plt.plot(self.u_balistica,z/1e3)
146
                 plt.plot(self.u_planeo,z/1e3)
                 plt.xlabel('U/Ue')
147
148
                 plt.ylabel('Altitud [km]')
149
                 plt.ylim([0, 100])
                 plt.legend(['Numérica', 'Balística', 'Planeo'])
150
151
                 plt.grid()
                 plt.savefig(figures_dir+'u_analitica.pdf')
152
153
                 plt.close()
154
                 # n vs z
155
                 fig = plt.figure()
                 plt.plot(self.n_numerica,self.altitud/1e3)
156
157
                 plt.plot(self.n_balistica,z/1e3)
                 plt.plot(self.n_planeo,z/1e3)
158
                 plt.xlabel('n')
159
160
                 plt.ylabel('Altitud [km]')
161
                 plt.ylim([0, 100])
```



```
162
                 plt.legend(['Numérica', 'Balística', 'Planeo'])
163
                 plt.grid()
                 plt.savefig(figures_dir+'n_analitica.pdf')
164
165
                 plt.close()
166
        ## Esquemas numéricos
167
168
        def embedded_RK4(self,Y0,rfin,tfin):
169
170
171
             # Paso inicial
172
             Dt = 0.1
173
174
             # Condiciones iniciales
175
             Y = Y0
             t = 0
176
177
178
             # Ecuaciones y el solver RK4
             F = self.F
179
180
             RK4 = self.RK4
181
             # Vectores de estado, resultados
182
183
             self.y = np.array(Y)
184
             self.dy = np.array([0, 0, 0, 0])
185
             self.t = np.array(t)
186
187
             k = 1
188
             last_print = 0
189
             print('Iteracion:',0,'// Dt =',:.3e.format(Dt),'// Altitud:', round((Y[2]—self
190
                 .RT)/1e3,3), 'km // Tiempo:',0,'s')
             # Criterio de parada espacial
191
192
             while Y[2]>=rfin:
193
194
                 # Criterio de parada temporal
                 if isinstance(tfin,float):
195
                     if t >= tfin: break
196
197
                # Cálculo del siguiente estado
198
```



```
199
                 Y1 = RK4(Dt,Y)
200
                 Y21 = RK4(Dt/2,Y)
                 Y2 = RK4(Dt/2, Y21)
201
202
203
                 # Cálculo del error
                 err = Y1-Y2
204
205
                 err[0] = err[0]
206
                 err[1] = tan(err[1]/2)*1e3 # Los errores angulares se penalizan más
207
                 err[2] = err[2]
                 err[3] = tan(err[3]/2)*1e3
208
209
                 mag = np.sqrt(err.dot(err))
210
                 if mag < 1e-12:</pre>
211
                     Dt_new = 1e12
212
                 else:
213
                     Dt_new = Dt*(self.epsilon/mag)**(1/(4+1))
214
                 Dt_old = Dt
215
216
217
                 if Dt <= Dt_new: # El paso de tiempo ha sido correcto y se usa la iteració
                         = Y1
218
                     Υ
                     dY = F(Y)
219
                        = t+Dt
220
                     t
221
                         = k+1
222
                     self.y = np.vstack([self.y,Y])
223
                     self.dy = np.vstack([self.dy,dY])
224
                     self.t = np.append(self.t,t)
225
226
                     Dt = Dt+0.01 # Para la siguiente vez se aumenta el paso
227
                 elif Dt > Dt_new:
                                                # El paso de tiempo era insuficiente y se
                     repite la iteración
228
                     Dt = Dt_new
229
                 else:
                                                # Algún problema ha sucedido a la hora de
                     calcular Dt_new
                     Dt = 0.1
230
231
232
                 # Criterio de parada Dt extremadamente peque o
                 if Dt < 1e-28:</pre>
233
```



```
234
                     print('Imposible dar el siguiente paso')
235
                     break
236
237
                 # Criterio de parada rebote
238
                 if Y[2] > Y0[2] + 100e3:
                     print('La cápsula ha rebotado')
239
240
                     break
241
242
                 # Criterio de parada por número de pasos
243
                 if k>= self.k_lim:
244
                      print('Número máximo de pasos alcanzado')
245
                      break
246
247
                 # Report de las iteraciones
                 if k%elf.verbose == 0 and k != last_print:
248
249
                     print('Iteracion:',k,'// Dt =',:.3e.format(Dt_old),'// Altitud:',
                         round((Y[2]—self.RT)/1e3,3), 'km // Tiempo:',round(t,3),'s')
250
                     last_print = k
251
252
         def RK4(self,Dt,Y):
253
254
             F = self.F
255
256
             # Runge Kutta 4
257
             K1 = F(Y)
258
            K2 = F(Y+Dt/2 * K1)
            K3 = F(Y+Dt/2 * K2)
259
260
             K4 = F(Y+Dt * K3)
261
262
             return Y + Dt/6 * (K1+2*K2+2*K3+K4)
263
264
         # Ecuaciones de la dinámica de reentrada
265
266
         def F(self,Y):
267
268
                     = Y[0]
269
                     = Y[1]
             gamma
270
             r
                     = Y[2]
```



```
271
             theta
                    = Y[3]
272
273
             z = r-self.RT
274
275
                          = self.g_fun(z)
             g
276
              rho
                          = self.rho_fun(z)
277
             beta_val
                          = self.beta(gamma)
278
             \mathsf{E}_{\!-}\mathsf{val}
                          = self.E(gamma)
279
280
             eqns = [-g*sin(gamma)-rho/(2*beta_val) * u**2,
281
             1/u * (u**2 * (rho*E_val/(2*beta_val) + cos(gamma)/r) - g*cos(gamma)),
282
             u*sin(gamma),
283
             1/r * u*cos(gamma)]
284
285
             return np.array(eqns)
286
287
         ## Funciones de gravedad y densidad
288
289
         def G(self,z):
290
291
             g0 = self.g0
292
             RT = self.RT
293
             g = g0 * (RT/(z+RT))**2
294
295
              return g
296
297
         def RHO(self,z):
298
299
             RT = self.RT
300
             if z <= 150e3: #m
301
                  rho0 = 1.225 \#kg/m^3
302
                  z0 = 7.524e3 \#m
             elif z> 150e3: #m
304
                  rho0 = 3.875e-9 \#kg/m^3
                  z0 = 59.06e3 \#m
306
307
             try:
308
                  rho = rho0 * exp(-z/z0)
```



```
309 except:

310 rho = 1000 #kg/m^3

311 return rho
```

A.3. ISA

28

Uno de los modelos de atmósfera más comunes, dentro de los modelos estáticos es el que se conoce como ISA (Internetional Standart Atmosphere) y este ha sido el modelo usado para determinar la densidad en función de la altura.

```
from math import exp
 1
   def isa_altitude(h, F10 = 330, Ap = 0):
3
 4
   # h en metros
5
   # P en Pascales
   # rho en kg/m^3
 7
   # T en Kelvin
9
10
            g = 9.81 \, \#m/s^2
            M = 28.9e - 3 \#kg/mol
11
12
            R = 287
13
            T0 = 288.15 \# K
            P0 = 101325 \#Pa
14
            rho0 = 1.225 \#kg/m^3
15
16
17
            if h < 11000:
18
                     landa = -6.5e-3
                     T = T0 + landa*h
19
                     P = P0* (T/T0)**(-g/(R*landa))
20
                     rho = rho0 * (T/T0)**(-g/(R*landa)-1)
21
22
            elif h < 25000:
23
24
                     T11 = 216.65
                     P11 = 22552
25
                     rho11 = 0.3629
26
27
                     #landa=0
```



65

```
29
                    T=T11
                    P = P11*exp(-g*(h-11000)/(R*T))
30
                    rho=rho11*exp(-g*(h-11000)/(R*T))
31
32
            elif h<47000:
34
                    landa=3e-3
35
                    T25=216.65
36
                    P25=2481
37
38
                    rho25=0.0399
39
                    T=T25+landa*(h-25000)
40
41
                    P=P25*(T/T25)**(-g/(R*landa))
                    rho=rho25*(T/T25)**(-g/(R*landa)-1)
42
43
44
            elif h<180e3 :</pre>
45
                    #CIRA model
46
47
                    a0 = 7.001985e-2
                    a1 = -4.336216e-3
48
                    a2 = -5.009831e-3
49
                    a3 = 1.621827e-4
50
51
                    a4 = -2.471283e-6
                    a5 = 1.904383e - 8
52
                    a6 = -7.189421e-11
                    a7 = 1.060067e-13
54
56
                    h = h*1e-3
57
                    polyh = ((((((a7*h + a6)*h + a5)*h + a4)*h + a3)*h + a2)*h + a1)*h +
58
                        a0
59
60
                    rho = 10**(polyh)
61
62
                    #Esto no esta bien
63
                    T = 900 + 2.5 * (F10 - 70) + 1.5*Ap
                    P= rho*R*T
64
```



```
66
            elif h<=550e3:</pre>
67
                     R = 287
68
69
70
                     T = 900 + 2.5 * (F10 - 70) + 1.5*Ap
71
                     mu = 27 - 0.012 * (h - 200)
                     H = T / mu
72
73
                     try:
                              rho = 6*10e-10*exp(-(h-175) / H)
74
75
                     except:
76
                              rho = 0
78
                     #Esto no esta bien
79
                     P= rho*R*T
80
81
             else:
82
                     #print('Atmósfera no apreciable')
83
84
                     rho=0
                     P=0
85
                     T=0
86
87
             return P, rho, T
88
89
90
    def isa_P(z):
             P, rho, T = isa_altitude(z)
91
             return P
92
93
94
    def isa_rho(z):
95
             P, rho, T = isa_altitude(z)
             return rho
96
97
98 def isa_T(z):
             P, rho, T = isa_altitude(z)
99
             return T
100
```



Bibliografía

[1] temisAP/Trabajos_AAV_123.URL https://github.com/temisAP/Trabajos_AAV_123

[2] Vostok.

URL http://www.astronautix.com/v/vostok.html

[3] Vostok 1 - Wikipedia.

 ${\rm URL\ https://en.wikipedia.org/wiki/Vostok_1}$

[4] 6 Surprising Facts About the First Manned Space Mission | Live Science.

 ${\rm URL\ https://www.livescience.com/33185-yuri-gagarin-vostok-1-faq-facts.html}$