

(19)日本国特許庁(JP)

(12)特 許 公 報(B1)

(11)特許番号  
特許第7668324号  
(P7668324)

(45)発行日 令和7年4月24日(2025. 4. 24)

(24)登録日 令和7年4月16日(2025. 4. 16)

(51)Int. Cl.			F I		
G 0 6 T	7/00	(2017. 01)	G 0 6 T	7/00	5 1 0 A
G 0 6 F	16/901	(2019. 01)	G 0 6 F	16/901	
G 0 6 F	21/32	(2013. 01)	G 0 6 F	21/32	
G 0 6 V	40/10	(2022. 01)	G 0 6 V	40/10	
G 0 9 C	1/00	(2006. 01)	G 0 9 C	1/00	6 5 0 Z
請求項の数 8 (全 20 頁) 最終頁に続く					
(21)出願番号	特願2023-190385(P2023-190385)		(73)特許権者	501440684	
(22)出願日	令和5年11月7日(2023. 11. 7)			ソフトバンク株式会社	
審査請求日	令和6年3月19日(2024. 3. 19)			東京都港区海岸一丁目7番1号	
			(74)代理人	110000877	
				弁理士法人R Y U K A国際特許事務所	
			(72)発明者	太田 秀典	
				東京都港区海岸一丁目7番1号 ソフトバ ンク株式会社内	
			審査官	小池 正彦	
			(56)参考文献	米国特許出願公開第2 0 2 1 / 0 3 4 2 4 3 2 (U S , A 1 )	
			最終頁に続く		

(54)【発明の名称】 認証システム及び認証方法

(57)【特許請求の範囲】

【請求項1】

認証システムであって、  
第1サーバと、  
複数の第2サーバと  
を備え、

前記複数の第2サーバのそれぞれは、複数の人に対応する複数のノードであって、それぞれが、対応する人の生体情報から生成されたベクトルデータを含む前記複数のノードを含み、前記複数のノードがリンクで接続されているグラフ構造における前記複数のノードのそれぞれについて、前記ベクトルデータから生成された複数のベクトルシェアのうちの1つ及びリンク先のノードを示すリンク先データから生成された複数のリンクシェアのうちの1つを記憶し、

前記複数の第2サーバのそれぞれは、  
前記ベクトルシェア及び前記リンクシェアを記憶するシェア記憶部と、  
認証対象の人の生体情報から生成されたベクトルデータから生成された複数のベクトルシェアのうちの1つを受信するシェア受信部と、

前記シェア受信部が受信した前記ベクトルシェアと、前記シェア記憶部に記憶されている前記ベクトルシェアとを用いた演算を実行する演算実行部と、

前記演算実行部による演算結果と、前記リンクシェアとを前記第1サーバに送信する送信部と

を有し、

前記第 1 サーバは、

前記複数の第 2 サーバのそれぞれから前記演算結果及び前記リンクシェアを受信する受信部と、

前記受信部が受信した複数の前記演算結果と、複数の前記リンクシェアとを用いて、前記認証対象の人の認証結果を判定する判定部と

を有する、認証システム。

【請求項 2】

前記シェア記憶部は、前記グラフ構造に含まれる前記複数のノードのそれぞれについて、前記ノードを識別可能なノード識別データと、前記ノードに含まれる前記ベクトルデータから生成された前記複数のベクトルシェアのうちの 1 つと、前記ノードに含まれる前記リンク先データから生成された前記複数のリンクシェアのうちの 1 つとを記憶する、請求項 1 に記載の認証システム。

10

【請求項 3】

前記ベクトルデータから生成された前記複数のベクトルシェアによって、前記ベクトルデータを生成可能であり、

前記リンク先データから生成された前記複数のリンクシェアによって、前記リンク先データを生成可能である、請求項 1 に記載の認証システム。

【請求項 4】

前記第 1 サーバは、前記複数のノードのうちのいずれかを示すノード識別データを前記複数の第 2 サーバに送信する通知部を有し、

20

前記受信部は、前記複数の第 2 サーバのそれぞれから、前記通知部が送信した前記ノード識別データが示すノードに対応する前記演算結果及び前記リンクシェアを受信し、

前記判定部は、前記受信部が受信した複数の前記演算結果によって、前記ノード識別データが示すノードに対応するベクトルデータと、前記認証対象の人のベクトルデータとの距離を算出し、算出した距離が予め定められた距離よりも短い場合、前記認証対象の人が、前記ノード識別データが示すノードに対応する人であると決定する、請求項 1 から 3 のいずれか一項に記載の認証システム。

【請求項 5】

前記第 1 サーバは、

30

前記ノード識別データが示すノードに対応するベクトルデータと前記認証対象の人のベクトルデータとの距離が前記予め定められた距離よりも長い場合、前記受信部が受信した複数の前記リンクシェアから前記リンク先データを生成するリンク生成部

を有し、

前記通知部は、前記リンク生成部によって生成された前記リンク先データが示すリンク先のノードを示すノード識別データを前記複数の第 2 サーバに送信する、

請求項 4 に記載の認証システム。

【請求項 6】

前記複数の第 2 サーバのそれぞれは、前記複数のノードの全てを含む第 1 層と、前記複数のノードのうちの一部のノードを含む第 2 層とを少なくとも含む階層構造を有する前記グラフ構造における、前記第 1 層に含まれる前記複数のノードのそれぞれについて、前記ベクトルデータから生成された前記複数のベクトルシェアのうちの 1 つ及びリンク先のノードを示すリンク先データから生成された前記複数のリンクシェアのうちの 1 つを記憶する、請求項 1 に記載の認証システム。

40

【請求項 7】

前記グラフ構造の前記第 2 層は公開されており、

前記判定部は、前記第 2 層を更に用いて、前記認証対象の人の認証結果を判定する、請求項 6 に記載の認証システム。

【請求項 8】

第 1 サーバと、複数の第 2 サーバとによって実行される認証方法であって、

50

前記複数の第2サーバのそれぞれが、複数の人に対応する複数のノードであって、それぞれが、対応する人の生体情報から生成されたベクトルデータを含む前記複数のノードを含み、前記複数のノードがリンクで接続されているグラフ構造における前記複数のノードのそれぞれについて、前記ベクトルデータから生成された複数のベクトルシェアのうちの1つ及びリンク先のノードを示すリンク先データから生成された複数のリンクシェアのうちの1つをシェア記憶部に記憶する記憶段階と、

前記複数の第2サーバのそれぞれが、認証対象の人の生体情報から生成されたベクトルデータから生成された複数のベクトルシェアのうちの1つを受信するシェア受信段階と、

前記複数の第2サーバのそれぞれが、前記シェア受信段階において受信した前記ベクトルシェアと、前記シェア記憶部に記憶されている前記ベクトルシェアとを用いた演算を実行する演算実行段階と、

前記複数の第2サーバのそれぞれが、前記演算実行段階による演算結果と、前記リンクシェアとを前記第1サーバに送信する送信段階と、

前記第1サーバが、前記複数の第2サーバのそれぞれから前記演算結果及び前記リンクシェアを受信する受信段階と、

前記第1サーバが、前記受信段階において受信した複数の前記演算結果と、複数の前記リンクシェアとを用いて、前記認証対象の人の認証結果を判定する判定段階と

を備える認証方法。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、認証システム及び認証方法に関する。

【背景技術】

【0002】

特許文献1には、ユーザの顔画像を取得し、顔画像に含まれる特徴点に関する情報を用いてユーザを認証する技術が記載されている。

[先行技術文献]

[特許文献]

[特許文献1]特開2021-170205号公報

【発明の概要】

【課題を解決するための手段】

【0003】

本発明の一実施態様によれば、認証システムが提供される。前記認証システムは、第1サーバと、複数の第2サーバとを備えてよい。前記複数の第2サーバのそれぞれは、複数の人に対応する複数のノードであって、それぞれが、対応する人の生体情報から生成されたベクトルデータを含む前記複数のノードを含み、類似するノード同士がリンクで接続されているグラフ構造における、前記複数のノードのそれぞれについて、前記ベクトルデータから生成された複数のベクトルシェアのうちの1つ及びリンク先のノードを示すリンク先データから生成された複数のリンクシェアのうちの1つを記憶してよい。前記複数の第2サーバのそれぞれは、前記ベクトルシェア及び前記リンクシェアを記憶するシェア記憶部を備えてよい。前記複数の第2サーバのそれぞれは、認証対象の人の生体情報から生成されたベクトルデータから生成された複数のベクトルシェアのうちの1つを受信するシェア受信部を備えてよい。前記複数の第2サーバのそれぞれは、前記シェア受信部が受信した前記ベクトルシェアと、前記シェア記憶部に記憶されている前記ベクトルシェアとを用いた演算を実行する演算実行部を備えてよい。前記複数の第2サーバのそれぞれは、前記演算実行部による演算結果と、前記リンクシェアとを前記第1サーバに送信する送信部を備えてよい。前記第1サーバは、前記複数の第2サーバのそれぞれから前記演算結果及び前記リンクシェアを受信する受信部を備えてよい。前記第1サーバは、前記受信部が受信した複数の前記演算結果と、複数の前記リンクシェアとを用いて、前記認証対象の人の認証結果を判定する判定部を備えてよい。

## 【 0 0 0 4 】

前記認証システムにおいて、前記シェア記憶部は、前記グラフ構造に含まれる前記複数のノードのそれぞれについて、前記ノードを識別可能なノード識別データと、前記ノードに含まれる前記ベクトルデータから生成された前記複数のベクトルシェアのうちの1つと、前記ノードに含まれる前記リンク先データから生成された前記複数のリンクシェアのうちの1つとを記憶してよい。

## 【 0 0 0 5 】

前記いずれかの認証システムにおいて、前記ベクトルデータから生成された前記複数のベクトルシェアによって、前記ベクトルデータを生成可能であってよく、前記リンク先データから生成された前記複数のリンクシェアによって、前記リンク先データを生成可能であってよい。

10

## 【 0 0 0 6 】

前記いずれかの認証システムにおいて、前記第1サーバは、前記複数のノードのうちのいずれかを示すノード識別データを前記複数の第2サーバに送信する通知部を有してよく、前記受信部は、前記複数の第2サーバのそれぞれから、前記ノード識別データ送信部が送信した前記ノード識別データが示すノードに対応する前記演算結果及び前記リンクシェアを受信してよく、前記判定部は、前記受信部が受信した前記複数の演算結果によって、前記ノード識別データが示すノードに対応するベクトルデータと、前記認証対象の人のベクトルデータとの距離を算出し、算出した距離が予め定められた距離よりも短い場合、前記認証対象の人が、前記ノード識別データが示すノードに対応する人であると決定してよい。前記第1サーバは、前記ノード識別データが示すノードに対応するベクトルデータと前記認証対象の人のベクトルデータとの距離が前記予め定められた距離よりも長い場合、前記受信部が受信した複数の前記リンクシェアから前記リンク先データを生成するリンク生成部を有してよく、前記通知部は、前記リンク生成部によって生成された前記リンク先データが示すリンク先のノードを示すノード識別データを前記複数の第2サーバに送信してよい。

20

## 【 0 0 0 7 】

前記いずれかの認証システムにおいて、前記複数の第2サーバのそれぞれは、前記複数のノードの全てを含む第1層と、前記複数のノードのうちの一部のノードを含む第2層とを少なくとも含む階層構造を有する前記グラフ構造における、前記第1層に含まれる前記複数のノードのそれぞれについて、前記ベクトルデータから生成された前記複数のベクトルシェアのうちの1つ及びリンク先のノードを示すリンク先データから生成された前記複数のリンクシェアのうちの1つを記憶してよい。前記グラフ構造の前記第2層は公開されてよく、前記判定部は、前記第2層を更に用いて、前記認証対象の人の認証結果を判定してよい。

30

## 【 0 0 0 8 】

本発明の一実施態様によれば、第1サーバと、複数の第2サーバとによって実行される認証方法が提供される。前記認証方法は、前記複数の第2サーバのそれぞれが、複数の人に対応する複数のノードであって、それぞれが、対応する人の生体情報から生成されたベクトルデータを含む前記複数のノードを含み、類似するノード同士がリンクで接続されているグラフ構造における、前記複数のノードのそれぞれについて、前記ベクトルデータから生成された複数のベクトルシェアのうちの1つ及びリンク先のノードを示すリンク先データから生成された複数のリンクシェアのうちの1つをシェア記憶部に記憶する記憶段階を備えてよい。前記認証方法は、前記複数の第2サーバのそれぞれが、認証対象の人の生体情報から生成されたベクトルデータから生成された複数のベクトルシェアのうちの1つを受信するシェア受信段階を備えてよい。前記認証方法は、前記複数の第2サーバのそれぞれが、前記シェア受信段階において受信した前記ベクトルシェアと、前記シェア記憶部に記憶されている前記ベクトルシェアとを用いた演算を実行する演算実行段階を備えてよい。前記認証方法は、前記複数の第2サーバのそれぞれが、前記演算実行段階による演算結果と、前記リンクシェアとを前記第1サーバに送信する送信段階を備えてよい。前記認

40

50

証方法は、前記第 1 サーバが、前記複数の第 2 サーバのそれぞれから前記演算結果及び前記リンクシェアを受信する受信段階を備えてよい。前記認証方法は、前記第 1 サーバが、前記受信段階において受信した複数の前記演算結果と、複数の前記リンクシェアとを用いて、前記認証対象の人の認証結果を判定する判定段階を備えてよい。

【 0 0 0 9 】

なお、上記の発明の概要は、本発明の必要な特徴の全てを列挙したものではない。また、これらの特徴群のサブコンビネーションもまた、発明となりうる。

【図面の簡単な説明】

【 0 0 1 0 】

【図 1】認証システム 1 0 の一例を概略的に示す。

10

【図 2】グラフ構造 6 0 0 の一例を概略的に示す。

【図 3】グラフ構造 6 0 0 を用いた一般的な認証処理について説明するための説明図である。

【図 4】分散数を 3 とした場合の、ノード 6 1 0 に含まれるデータと、ベクトルシェア及びリンクシェアとについて説明するための説明図である。

【図 5】認証システム 1 0 における処理の流れの一例を概略的に示す。

【図 6】サブサーバ 2 0 0 の機能構成の一例を概略的に示す。

【図 7】メインサーバ 1 0 0 の機能構成の一例を概略的に示す。

【図 8】認証システム 1 0 におけるベクトルデータの演算の一例について説明するための説明図である。

20

【図 9】階層構造を備える場合のグラフ構造 6 0 0 の一例を概略的に示す。

【図 10】メインサーバ 1 0 0、サブサーバ 2 0 0、登録クライアント 3 0 0、登録サーバ 4 0 0、又は認証クライアント 5 0 0 として機能するコンピュータ 1 2 0 0 のハードウェア構成の一例を概略的に示す。

【発明を実施するための形態】

【 0 0 1 1 】

1 対多認証を実行する場合において、グラフ探索が有効である。例えば、複数の人に対応する複数のノードであって、それぞれが、対応する人の生体情報から生成されたベクトル情報を含む複数のノードを含み、類似するノード同士がリンクで接続されているグラフ構造を用いることによって、認証対象の人とベクトル情報を比較する対象となるノードの数を適切に低減することができ、効率的な認証を行うことができる。このようなグラフ構造には、多数の人の情報が含まれるうえに、多数の人同士の関係の情報も含まれることになる。そのため、グラフ構造が漏洩することを防止する必要性は非常に高いといえる。本実施形態に係る認証システム 1 0 では、秘密分散技術によってグラフ構造を複数のサーバに分割保存する。秘密分散技術によれば、一部のサーバからデータが漏洩しても、グラフ構造を復元できないので、攻撃者は複数のサーバからデータを得なくてはならなくなり、結果として安全性が高まる。

30

【 0 0 1 2 】

以下、発明の実施の形態を通じて本発明を説明するが、以下の実施形態は特許請求の範囲にかかる発明を限定するものではない。また、実施形態の中で説明されている特徴の組み合わせの全てが発明の解決手段に必須であるとは限らない。

40

【 0 0 1 3 】

図 1 は、認証システム 1 0 の一例を概略的に示す。認証システム 1 0 は、秘密分散を用いた生体認証システムであってよい。

【 0 0 1 4 】

認証システム 1 0 は、メインサーバ 1 0 0 及び複数のサブサーバ 2 0 0 を備える。メインサーバ 1 0 0 は、第 1 サーバの一例であってよい。サブサーバ 2 0 0 は、第 2 サーバの一例であってよい。

【 0 0 1 5 】

認証システム 1 0 は、登録クライアント 3 0 0 を更に備えてもよい。認証システム 1 0

50

は、登録サーバ400を更に備えてもよい。認証システム10は、認証クライアント500を更に備えてもよい。

【0016】

メインサーバ100、サブサーバ200、登録クライアント300、登録サーバ400及び認証クライアント500は、ネットワーク20を介して通信してよい。ネットワーク20は、インターネットを含んでよい。ネットワーク20は、LAN(Local Area Network)を含んでよい。ネットワーク20は、移動体通信ネットワークを含んでよい。移動体通信ネットワークは、5G(5th Generation)通信方式、LTE(Long Term Evolution)通信方式、3G(3rd Generation)通信方式、及び6G(6th Generation)通信方式以降の通信方式のいずれに準拠していてもよい。

10

【0017】

メインサーバ100は、ネットワーク20に有線接続されてよい。メインサーバ100は、ネットワーク20に無線接続されてもよい。メインサーバ100は、無線基地局を介してネットワーク20に接続されてよい。メインサーバ100は、Wi-Fi(登録商標)アクセスポイントを介してネットワーク20に接続されてよい。メインサーバ100は、いわゆるサーバ装置によって構成されてよい。メインサーバ100は、任意の装置上で実現されたサーバであってもよい。

【0018】

サブサーバ200は、ネットワーク20に有線接続されてよい。サブサーバ200は、ネットワーク20に無線接続されてもよい。サブサーバ200は、無線基地局を介してネットワーク20に接続されてよい。サブサーバ200は、Wi-Fiアクセスポイントを介してネットワーク20に接続されてよい。サブサーバ200は、いわゆるサーバ装置によって構成されてよい。サブサーバ200は、任意の装置上で実現されたサーバであってもよい。

20

【0019】

登録クライアント300は、ネットワーク20に有線接続されてよい。登録クライアント300は、ネットワーク20に無線接続されてもよい。登録クライアント300は、無線基地局を介してネットワーク20に接続されてよい。登録クライアント300は、Wi-Fiアクセスポイントを介してネットワーク20に接続されてよい。登録クライアント300は、任意の装置であってもよい。例えば、登録クライアント300は、スマートフォン、タブレット端末、PC(Personal Computer)、登録専用端末、及びサーバ装置等であってもよい。

30

【0020】

登録サーバ400は、ネットワーク20に有線接続されてよい。登録サーバ400は、ネットワーク20に無線接続されてもよい。登録サーバ400は、無線基地局を介してネットワーク20に接続されてよい。登録サーバ400は、Wi-Fiアクセスポイントを介してネットワーク20に接続されてよい。登録サーバ400は、いわゆるサーバ装置によって構成されてよい。登録サーバ400は、任意の装置上で実現されたサーバであってもよい。

40

【0021】

認証クライアント500は、ネットワーク20に有線接続されてよい。認証クライアント500は、ネットワーク20に無線接続されてもよい。認証クライアント500は、無線基地局を介してネットワーク20に接続されてよい。認証クライアント500は、Wi-Fiアクセスポイントを介してネットワーク20に接続されてよい。認証クライアント500は、任意の装置であってもよい。例えば、認証クライアント500は、スマートフォン、タブレット端末、PC、認証専用端末、及びサーバ装置等であってもよい。

【0022】

登録クライアント300は、登録対象の人70の生体情報をセンサによって取得する。登録クライアント300は、取得した生体情報を登録サーバ400に送信してよい。登録

50

クライアント 3 0 0 は、取得した生体情報の特徴を表す多次元のベクトルデータを生成し、生成したベクトルデータを登録サーバ 4 0 0 に送信してもよい。

【 0 0 2 3 】

登録サーバ 4 0 0 は、登録クライアント 3 0 0 から生体情報を受信した場合に、生体情報からベクトルデータを生成して、記憶する。登録サーバ 4 0 0 は、登録クライアント 3 0 0 からベクトルデータを受信した場合、当該ベクトルデータを記憶する。

【 0 0 2 4 】

登録サーバ 4 0 0 は、複数の人 7 0 のベクトルデータを用いて、複数の人 7 0 の認証に用いるグラフ構造を生成する。登録サーバ 4 0 0 は、複数の人 7 0 に対応する複数のノードであって、それぞれが、対応する人のベクトルデータを含む複数のノードを含み、複数のノードがリンクで接続されているグラフ構造を生成してよい。グラフ構造においてリンクで接続されるノード同士はベクトルデータの類似するノード同士であってよい。登録サーバ 4 0 0 は、公知の手法を用いて、このようなグラフ構造を生成してよい。

【 0 0 2 5 】

登録サーバ 4 0 0 は、生成したグラフ構造における複数のノードのそれぞれについて、ノードに含まれるベクトルデータから複数のベクトルシェアを生成し、リンク先のノードを示すリンク先データから複数のリンクシェアを生成する。登録サーバ 4 0 0 は、複数のノードのそれぞれについて、複数のベクトルシェア及び複数のリンクシェアのそれぞれを、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれに送信する。

【 0 0 2 6 】

複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、受信したベクトルシェア及びリンクシェアを記憶する。どのベクトルシェア及びリンクシェアがどのサブサーバ 2 0 0 に記憶されているかは、登録サーバ 4 0 0 及びメインサーバ 1 0 0 によって管理されてよい。

【 0 0 2 7 】

認証クライアント 5 0 0 は、認証対象の人 8 0 の生体情報をセンサによって取得して、人 8 0 の認証に用いる情報を認証システム 1 0 に送信する。例えば、認証クライアント 5 0 0 は、人 8 0 の生体情報からベクトルデータを生成し、ベクトルデータから複数のベクトルシェアを生成して、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれに送信する。

【 0 0 2 8 】

認証システム 1 0 は、グラフ構造及び秘密分散を用いた生体認証を実行する。

【 0 0 2 9 】

図 2 は、グラフ構造 6 0 0 の一例を概略的に示す。グラフ構造 6 0 0 は、複数の人 7 0 に対応する複数のノード 6 1 0 を含む。複数のノード 6 1 0 の一つ一つが、複数の人 7 0 の一人一人に対応する。グラフ構造 6 0 0 において、ノード 6 1 0 同士がリンク 6 2 0 で接続されている。複数のノード 6 1 0 のそれぞれは、対応する人 7 0 の生体情報から生成されたベクトルデータと、リンク先のノードを示すリンク先データとを含む。

【 0 0 3 0 】

図 3 は、グラフ構造 6 0 0 を用いた一般的な認証処理について説明するための説明図である。一般的な認証処理では、認証対象の人 8 0 の生体情報から生成された認証対象ベクトルデータ 6 3 0 との距離が予め定められた閾値よりも短いノード 6 1 0 をグラフ構造 6 0 0 内で探索する。認証処理の主体は、例えば、複数のノード 6 1 0 のうちのいずれかを開始ノード 6 4 0 として、開始ノード 6 4 0 に含まれるベクトルデータと、認証対象ベクトルデータ 6 3 0 との距離を算出して、閾値と比較する。認証処理の主体は、算出した距離が閾値より短い場合、認証対象の人 8 0 が、開始ノード 6 4 0 に対応する人 7 0 であると判定して認証成功とする。

【 0 0 3 1 】

認証処理の主体は、算出した距離が閾値より長い場合、開始ノード 6 4 0 のリンク先のノード 6 1 0 を特定し、リンク先のノード 6 1 0 に含まれるベクトルデータと、認証対象ベクトルデータ 6 3 0 との距離を算出して、閾値と比較する。算出した距離が閾値より短いノード 6 1 0 が存在する場合、認証処理の主体は、認証対象の人 8 0 が、当該ノード 6

10

20

30

40

50

10に対応する人70であると判定して認証成功とする。算出した距離が閾値より短いノード610が存在しない場合、認証処理の主体は、リンク先のノード610のうち、算出した距離が最も短いノード610を特定して、特定したノード610のリンク先のノード610を特定する。認証処理の主体は、算出した距離が閾値より短いノード610を発見するか、複数のノード610のうち、認証対象ベクトルデータ630との距離が最も短いベクトルデータを含むノード610を特定するまで、処理を継続する。算出した距離が閾値より短いノード610を発見した場合、認証成功とし、認証対象ベクトルデータ630との距離が最も短いノード610を特定したが、認証対象ベクトルデータ630とベクトルデータとの距離が閾値より長い場合に、認証失敗とする。

#### 【0032】

本実施形態に係る認証システム10は、このようなグラフ構造600を用いた探索を、秘密分散を用いて実現する。例えば、分散数を3とした場合、1つのベクトルデータを3つのベクトルシェアに分割し、1つのリンク先データを3つのリンクシェアに分割して、3つのベクトルシェア及びリンクシェアのペアを、3つのサブサーバ200で分散管理する。

#### 【0033】

図4は、分散数を3とした場合の、ノード610に含まれるデータと、ベクトルシェア及びリンクシェアとについて説明するための説明図である。ここでは、リンク先がノードB、ノードC、ノードDであるノードAを例に挙げて説明する。

#### 【0034】

ノードAは、ノードAに対応する人70の生体情報の特徴を表すベクトルデータ612と、リンク先であるノードB、ノードC、ノードDを示すリンク先データ622とを含む。

#### 【0035】

登録サーバ400は、ベクトルデータ612から3つのベクトルシェア614を生成する。3つのベクトルシェア614がそろふことによって、ベクトルデータ612が復元可能である。

#### 【0036】

登録サーバ400は、リンク先データ622から3つのリンクシェア624を生成する。3つのリンクシェア624がそろふことによって、リンク先データ622が復元可能である。登録サーバ400は、例えば、リンク先データ622から第1ハッシュ値及び第2ハッシュ値を減算した値と、第1ハッシュ値と、第2ハッシュ値とを、3つのリンクシェア624とする。リンクシェア624の生成方法は、これに限られない。

#### 【0037】

登録サーバ400は、3つのベクトルシェア614及びリンクシェア624のペアを、3つのサブサーバ200のそれぞれに送信して、3つのサブサーバ200のそれぞれに、ノードAを識別可能なノード識別データと対応付けて、ベクトルシェア614及びリンクシェア624のペアを記憶させる。

#### 【0038】

図5は、認証システム10における処理の流れの一例を概略的に示す。

#### 【0039】

登録サーバ400は、生成部402及び変換部404を備える。生成部402は、複数の人70のベクトルデータを用いて、グラフ構造600を生成する。登録サーバ400は、他の装置によって生成されたグラフ構造600を取得してもよい。

#### 【0040】

変換部404は、グラフ構造600における複数のノード610のそれぞれについて、ベクトルデータ612から複数のベクトルシェア614を生成し、リンク先データ622から複数のリンクシェア624を生成する。変換部404は、複数のノード610のそれぞれについて、ノード識別データと、複数のベクトルシェア614及びリンクシェア624のペアのそれぞれとを、複数のサブサーバ200のそれぞれに送信する。変換部404

10

20

30

40

50



は、任意の暗号化手法を用いて暗号化した上で、ノード識別データと、複数のベクトルシェア 6 1 4 及びリンクシェア 6 2 4 のペアのそれぞれとを、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれに送信してよい。複数のベクトルシェア 6 1 4 及びリンクシェア 6 2 4 のペアのそれぞれの送信先は、メインサーバ 1 0 0 に共有されてよい。

【 0 0 4 1 】

認証クライアント 5 0 0 は、センサ部 5 0 2 及び変換部 5 0 4 を備える。センサ部 5 0 2 は、認証対象の人 8 0 の生体情報 8 2 を取得して、生体情報 8 2 からベクトルデータ 8 4 を生成する。変換部 5 0 4 は、ベクトルデータ 8 4 から複数のベクトルシェア 8 6 を生成して、複数のベクトルシェア 8 6 のそれぞれを、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれに送信する。変換部 5 0 4 は、任意の暗号化手法を用いて暗号化した上で、複数のベクトルシェア 8 6 のそれぞれを複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれに送信してよい。複数のベクトルシェア 8 6 の送信先は、登録クライアント 3 0 0 又はメインサーバ 1 0 0 によって予め指定される。

10

【 0 0 4 2 】

複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、認証クライアント 5 0 0 から受信したベクトルシェア 8 6 と、記憶している複数のベクトルシェア 6 1 4 のうちのいずれかのベクトルシェア 6 1 4 とに対する演算を実行する。複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、ベクトルシェア 8 6 と、開始ノードに相当するノード 6 1 0 に対応するベクトルシェア 6 1 4 とに対する演算を実行してよい。複数のノード 6 1 0 のうちのどのノード 6 1 0 を開始ノードとするかは、登録サーバ 4 0 0 によって指定されてよく、複数のサブサーバ 2 0 0 の間で決定されてよく、メインサーバ 1 0 0 によって指定されてもよい。

20

【 0 0 4 3 】

複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、開始ノードに相当するノード 6 1 0 に含まれるベクトルデータ 6 1 2 と、ベクトルデータ 8 4 との距離を算出するための演算の一部を実行する。一具体例として、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、開始ノードに相当するノード 6 1 0 に含まれるベクトルデータ 6 1 2 と、ベクトルデータ 8 4 とのユークリッド距離を算出するための演算の一部を実行する。複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、演算結果 2 5 0 と、開始ノードに相当するノード 6 1 0 に対応するリンクシェア 6 2 4 とをメインサーバ 1 0 0 に送信する。

【 0 0 4 4 】

30

メインサーバ 1 0 0 は、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれから受信した演算結果 2 5 0 を用いて、開始ノードに相当するノード 6 1 0 に含まれるベクトルデータ 6 1 2 と、ベクトルデータ 8 4 との距離を算出する。例えば、メインサーバ 1 0 0 は、複数のサブサーバ 2 0 0 から受信した複数の演算結果 2 5 0 を加算することによって、開始ノードに相当するノード 6 1 0 に含まれるベクトルデータ 6 1 2 と、ベクトルデータ 8 4 との距離を算出してよい。

【 0 0 4 5 】

メインサーバ 1 0 0 は、算出した距離が、予め定められた閾値より短い場合、認証対象の人 8 0 が、開始ノードに相当するノード 6 1 0 に対応する人 7 0 であり、認証成功であることを示す判定結果 1 5 0 を生成する。

40

【 0 0 4 6 】

メインサーバ 1 0 0 は、算出した距離が、閾値より長い場合、複数のサブサーバ 2 0 0 から受信した複数のリンクシェア 6 2 4 を用いて、リンク先データ 6 2 2 を生成する。メインサーバ 1 0 0 は、生成したリンク先データ 6 2 2 が示すリンク先のノード 6 1 0 を複数のサブサーバ 2 0 0 に通知する。メインサーバ 1 0 0 は、リンク先データ 6 2 2 が示すリンク先のノード 6 1 0 のノード識別データを複数のサブサーバ 2 0 0 に送信してよい。

【 0 0 4 7 】

リンク先データ 6 2 2 が示すリンク先のノード 6 1 0 が 1 つである場合、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、認証クライアント 5 0 0 から受信したベクトルシェア 8 6 と、記憶している複数のベクトルシェア 6 1 4 のうち、リンク先のノード 6 1 0 に対応するベ

50

クトルシェア 6 1 4 とに対する演算を実行する。複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、演算結果 2 5 0 と、リンク先のノードに対応するリンクシェア 6 2 4 とをメインサーバ 1 0 0 に送信する。メインサーバ 1 0 0 は、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれから受信した演算結果 2 5 0 を用いて、リンク先のノード 6 1 0 に含まれるベクトルデータ 6 1 2 と、ベクトルデータ 8 4 との距離を算出する。メインサーバ 1 0 0 は、算出した距離が、予め定められた閾値より短い場合、認証対象の人 8 0 が、リンク先のノード 6 1 0 に対応する人 7 0 であり、認証成功であることを示す判定結果 1 5 0 を生成する。メインサーバ 1 0 0 は、算出した距離が、閾値より長い場合、複数のサブサーバ 2 0 0 から受信した複数のリンクシェア 6 2 4 を用いて、リンク先データ 6 2 2 を生成する。メインサーバ 1 0 0 は、生成したリンク先データ 6 2 2 が示すリンク先のノード 6 1 0 を複数のサブサーバ 2 0 0 に通知する。

10

#### 【 0 0 4 8 】

リンク先データ 6 2 2 が示すリンク先のノード 6 1 0 が複数である場合、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、認証クライアント 5 0 0 から受信したベクトルシェア 8 6 と、複数のリンク先のノード 6 1 0 に対応するベクトルシェア 6 1 4 のそれぞれに対する演算を実行する。複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、複数のリンク先のノード 6 1 0 のそれぞれについて、演算結果 2 5 0 と、リンク先のノード 6 1 0 に対応するリンクシェア 6 2 4 とをメインサーバ 1 0 0 に送信する。メインサーバ 1 0 0 は、複数のリンク先のノード 6 1 0 のそれぞれについて、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれから受信した演算結果 2 5 0 を用いて、リンク先のノード 6 1 0 に含まれるベクトルデータ 6 1 2 と、ベクトルデータ 8 4 との距離を算出する。メインサーバ 1 0 0 は、複数のリンク先のノード 6 1 0 のうち、算出した距離が、予め定められた閾値より短いものが存在する場合、人 8 0 が、当該ノード 6 1 0 に対応する人 7 0 であり、認証成功であることを示す判定結果 1 5 0 を生成する。メインサーバ 1 0 0 は、算出したいずれの距離も、閾値より長い場合、距離が最も短かったノード 6 1 0 に対応する複数のリンクシェア 6 2 4 から、リンク先データ 6 2 2 を生成する。メインサーバ 1 0 0 は、生成したリンク先データ 6 2 2 が示すリンク先のノード 6 1 0 を複数のサブサーバ 2 0 0 に通知する。

20

#### 【 0 0 4 9 】

このような処理を繰り返すことによって、認証システム 1 0 は、人 8 0 に対する認証処理を行う。

30

#### 【 0 0 5 0 】

図 6 は、サブサーバ 2 0 0 の機能構成の一例を概略的に示す。サブサーバ 2 0 0 は、シェア取得部 2 0 2、シェア記憶部 2 0 4、シェア受信部 2 0 6、演算実行部 2 0 8、及び送信部 2 1 0 を備える。

#### 【 0 0 5 1 】

シェア取得部 2 0 2 は、グラフ構造 6 0 0 における複数のノード 6 1 0 のそれぞれの、ノード識別データと、ベクトルデータ 6 1 2 から生成された複数のベクトルシェア 6 1 4 のうちの 1 つと、リンク先データ 6 2 2 から生成された複数のリンクシェア 6 2 4 のうちの 1 つとを取得する。シェア取得部 2 0 2 は、複数のノード 6 1 0 のそれぞれの、ノード識別データと、複数のベクトルシェア 6 1 4 のうちの 1 つと、複数のリンクシェア 6 2 4 のうちの 1 つとを、登録サーバ 4 0 0 から受信してよい。

40

#### 【 0 0 5 2 】

シェア記憶部 2 0 4 は、シェア取得部 2 0 2 が取得したノード識別データ、ベクトルシェア 6 1 4 及びリンクシェア 6 2 4 を記憶する。シェア記憶部 2 0 4 は、グラフ構造 6 0 0 における複数のノード 6 1 0 のそれぞれの、ノード識別データ、ベクトルシェア 6 1 4 及びリンクシェア 6 2 4 を記憶する。複数のサブサーバ 2 0 0 のシェア記憶部 2 0 4 のそれぞれが、グラフ構造 6 0 0 に含まれる複数のノード 6 1 0 のそれぞれについて、ノード識別データと、ベクトルデータ 6 1 2 から生成された複数のベクトルシェア 6 1 4 のそれぞれと、リンク先データ 6 2 2 から生成された複数のリンクシェア 6 2 4 のそれぞれとを記憶することになる。

50

## 【 0 0 5 3 】

シェア受信部 2 0 6 は、認証対象の人 8 0 の生体情報 8 2 から生成されたベクトルデータ 8 4 から生成された複数のベクトルシェア 8 6 のうちの 1 つを受信する。シェア受信部 2 0 6 は、当該ベクトルシェア 8 6 を認証クライアント 5 0 0 から受信してよい。

## 【 0 0 5 4 】

演算実行部 2 0 8 は、シェア受信部 2 0 6 が受信したベクトルシェア 8 6 と、シェア記憶部 2 0 4 に記憶されているベクトルシェア 6 1 4 とを用いた演算を実行する。演算実行部 2 0 8 は、ベクトルシェア 8 6 に対応するノード 6 1 0 に対応するベクトルデータ 6 1 2 と、ベクトルデータ 8 4 との距離を算出するための演算の一部を実行する。演算実行部 2 0 8 は、ベクトルシェア 8 6 とベクトルシェア 6 1 4 との距離を算出してよい。演算実行部 2 0 8 は、ベクトルシェア 8 6 とベクトルシェア 6 1 4 とのユークリッド距離を算出してよい。

10

## 【 0 0 5 5 】

演算実行部 2 0 8 は、認証対象の人 8 0 の認証処理を実行する場合に、まず、グラフ構造 6 0 0 に含まれる複数のノード 6 1 0 のうちの開始ノードに相当するノード 6 1 0 に対応するベクトルシェア 6 1 4 と、ベクトルシェア 8 6 とを用いた演算を実行してよい。例えば、登録サーバ 4 0 0 又はメインサーバ 1 0 0 によって指定されたノード 6 1 0 に対応するベクトルシェア 6 1 4 と、ベクトルシェア 8 6 とを用いた演算を実行する。

## 【 0 0 5 6 】

送信部 2 1 0 は、演算実行部 2 0 8 による演算結果 2 5 0 と、リンクシェア 6 2 4 とをメインサーバ 1 0 0 に送信する。送信部 2 1 0 は、演算実行部 2 0 8 による演算結果 2 5 0 と、演算実行部 2 0 8 が演算を行ったベクトルシェア 6 1 4 に対応するリンクシェア 6 2 4 とを、メインサーバ 1 0 0 に送信する。

20

## 【 0 0 5 7 】

図 7 は、メインサーバ 1 0 0 の機能構成の一例を概略的に示す。メインサーバ 1 0 0 は、対応関係管理部 1 0 2、受信部 1 0 4、判定部 1 0 6、リンク生成部 1 0 8、通知部 1 1 0、及び認証結果出力部 1 1 2 を備える。なお、メインサーバ 1 0 0 がこれらの全てを備えることは必須とは限らない。

## 【 0 0 5 8 】

対応関係管理部 1 0 2 は、グラフ構造 6 0 0 に含まれる複数のノード 6 1 0 のそれぞれについて、ベクトルデータ 6 1 2 から生成された複数のベクトルシェア 6 1 4 及びリンク先データ 6 2 2 から生成された複数のリンクシェア 6 2 4 のそれぞれが、複数のサブサーバ 2 0 0 のいずれに記憶されているかの対応関係を管理する。例えば、分散数が 3 である場合、対応関係管理部 1 0 2 は、複数のノード 6 1 0 のそれぞれについて、1 つ目のベクトルシェア 6 1 4 及びリンクシェア 6 2 4 を記憶するサブサーバ 2 0 0 と、2 つ目のベクトルシェア 6 1 4 及びリンクシェア 6 2 4 を記憶するサブサーバ 2 0 0 と、3 つ目のベクトルシェア 6 1 4 及びリンクシェア 6 2 4 を記憶するサブサーバ 2 0 0 とを示す対応関係を記憶する。

30

## 【 0 0 5 9 】

受信部 1 0 4 は、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれから演算結果 2 5 0 及びリンクシェア 6 2 4 を受信する。受信部 1 0 4 は、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれの送信部 2 1 0 によって送信された、演算結果 2 5 0 及びリンクシェア 6 2 4 を受信する。

40

## 【 0 0 6 0 】

判定部 1 0 6 は、受信部 1 0 4 が受信した複数の演算結果 2 5 0 と、複数のリンクシェア 6 2 4 とを用いて、認証対象の人 8 0 の認証結果を判定する。判定部 1 0 6 は、受信部 1 0 4 が受信した複数の演算結果から、ベクトルデータ 6 1 2 とベクトルデータ 8 4 との距離を算出する。例えば、受信部 1 0 4 は、複数の演算結果を加算することによって、ベクトルデータ 6 1 2 とベクトルデータ 8 4 との距離を算出してよい。判定部 1 0 6 は、算出した距離が、予め定められた閾値より短い場合、人 8 0 が、ノード 6 1 0 に対応する人 7 0 であり、認証成功であることを示す判定結果 1 5 0 を生成する。

50

## 【 0 0 6 1 】

算出した距離が、閾値より長い場合、リンク生成部 1 0 8 が、受信部 1 0 4 が受信した複数のリンクシェア 6 2 4 を用いて、リンク先データ 6 2 2 を生成する。

## 【 0 0 6 2 】

通知部 1 1 0 は、リンク生成部 1 0 8 が生成したリンク先データ 6 2 2 が示すリンク先のノード 6 1 0 を複数のサブサーバ 2 0 0 に通知する。通知部 1 1 0 は、リンク先データ 6 2 2 が示すリンク先のノード 6 1 0 のノード識別データを複数のサブサーバ 2 0 0 に送信してよい。

## 【 0 0 6 3 】

複数のサブサーバ 2 0 0 が、開始ノードに相当するノード 6 1 0 に対応するベクトルデータ 6 1 2 と、ベクトルデータ 8 4 との距離を算出するための演算の一部を実行していた場合、判定部 1 0 6 は、複数の演算結果 2 5 0 を用いて、開始ノードに相当するノード 6 1 0 に対応するベクトルデータ 6 1 2 と、ベクトルデータ 8 4 との距離を算出する。判定部 1 0 6 は、算出した距離が、予め定められた閾値より短い場合、認証対象の人 8 0 が、開始ノードに相当するノード 6 1 0 に対応する人 7 0 であり、認証成功であることを示す判定結果 1 5 0 を生成する。算出した距離が、閾値より長い場合、リンク生成部 1 0 8 が、受信部 1 0 4 が受信した複数のリンクシェア 6 2 4 を用いて、リンク先データ 6 2 2 を生成する。そして、通知部 1 1 0 が、リンク生成部 1 0 8 が生成したリンク先データ 6 2 2 が示すリンク先のノード 6 1 0 のノード識別データを複数のサブサーバ 2 0 0 に送信する。

## 【 0 0 6 4 】

当該ノード識別データをサブサーバ 2 0 0 が受信した場合に、演算実行部 2 0 8 は、シェア記憶部 2 0 4 に記憶されている複数のベクトルシェア 6 1 4 のうちの、ノード識別データが示すノード 6 1 0 に対応するベクトルシェア 6 1 4 と、ベクトルシェア 8 6 とを用いた演算を実行する。複数のノード識別データを受信した場合、演算実行部 2 0 8 は、複数のノード識別データが示す複数のノード 6 1 0 のそれぞれについて、対応するベクトルシェア 6 1 4 と、ベクトルシェア 8 6 とを用いた演算を実行する。送信部 2 1 0 は、演算実行部 2 0 8 による演算結果 2 5 0 と、ノード識別データが示すノード 6 1 0 に対応するリンクシェア 6 2 4 とを、メインサーバ 1 0 0 に送信する。

## 【 0 0 6 5 】

送信部 2 1 0 によって送信された演算結果 2 5 0 及びリンクシェア 6 2 4 を、受信部 1 0 4 が受信した場合、判定部 1 0 6 が、判定を実行する。

## 【 0 0 6 6 】

リンク先のノード 6 1 0 が 1 つである場合、判定部 1 0 6 は、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれから受信した演算結果 2 5 0 を用いて、リンク先のノード 6 1 0 に含まれるベクトルデータ 6 1 2 と、ベクトルデータ 8 4 との距離を算出する。判定部 1 0 6 は、算出した距離が、予め定められた閾値より短い場合、認証対象の人 8 0 が、リンク先のノード 6 1 0 に対応する人 7 0 であり、認証成功であることを示す判定結果 1 5 0 を生成する。算出した距離が、閾値より長い場合、リンク生成部 1 0 8 が、複数のサブサーバ 2 0 0 から受信した複数のリンクシェア 6 2 4 を用いて、リンク先データ 6 2 2 を生成する。そして、通知部 1 1 0 が、リンク生成部 1 0 8 によって生成されたリンク先データ 6 2 2 が示すリンク先のノード 6 1 0 を複数のサブサーバ 2 0 0 に通知する。

## 【 0 0 6 7 】

リンク先のノード 6 1 0 が複数である場合、判定部 1 0 6 は、複数のリンク先のノード 6 1 0 のそれぞれについて、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれから受信した演算結果 2 5 0 を用いて、リンク先のノード 6 1 0 に含まれるベクトルデータ 6 1 2 と、ベクトルデータ 8 4 との距離を算出する。判定部 1 0 6 は、複数のリンク先のノード 6 1 0 のうち、算出した距離が、予め定められた閾値より短いものが存在する場合、人 8 0 が、当該ノード 6 1 0 に対応する人 7 0 であり、認証成功であることを示す判定結果 1 5 0 を生成する。算出したいずれの距離も、閾値より長い場合、リンク生成部 1 0 8 が、距離が最も短か

ったノード 6 1 0 に対応する複数のリンクシェア 6 2 4 から、リンク先データ 6 2 2 を生成する。そして、通知部 1 1 0 が、リンク生成部 1 0 8 によって生成されたリンク先データ 6 2 2 が示すリンク先のノード 6 1 0 を複数のサブサーバ 2 0 0 に通知する。

【 0 0 6 8 】

認証システム 1 0 は、算出した距離が閾値より短いノード 6 1 0 を発見するか、複数のノード 6 1 0 のうち、ベクトルデータ 8 4 との距離が最も短いベクトルデータ 6 1 2 を含むノード 6 1 0 を特定するまで、処理を継続する。判定部 1 0 6 は、算出した距離が閾値より短いノード 6 1 0 を発見した場合、認証成功とし、ベクトルデータ 8 4 との距離が最も短いノード 6 1 0 を特定したが、ベクトルデータ 8 4 とベクトルデータ 6 1 2 との距離が閾値より長い場合に、認証失敗とする。

10

【 0 0 6 9 】

認証結果出力部 1 1 2 は、判定部 1 0 6 による判定結果 1 5 0 を出力する。認証結果出力部 1 1 2 は、例えば、メインサーバ 1 0 0 が備えるディスプレイに判定結果 1 5 0 を表示させる。認証結果出力部 1 1 2 は、例えば、ネットワーク 2 0 を介して他の装置に判定結果 1 5 0 を送信する。例えば、認証結果出力部 1 1 2 は、ネットワーク 2 0 を介して判定結果 1 5 0 を認証クライアント 5 0 0 に送信する。

【 0 0 7 0 】

図 8 は、認証システム 1 0 におけるベクトルデータの演算の一例について説明するための説明図である。ここでは、 $d$  次元ベクトルの任意の要素ベクトル  $x_i$  が、下記数式 1 で表すように、複数のサブサーバ 2 0 0 に秘密分散されて記憶されているものとする。また、認証対象の人 8 0 のベクトルデータ 8 4 が、下記数式 2 で表すように分散されて複数のサブサーバ 2 0 0 に提供される。 $S$  は分散数を表す。

20

【 0 0 7 1 】

【数 1】

$$x_i = a_{i,1}(x_i) + a_{i,2}(x_i) + a_{i,3}(x_i) \cdots + a_{i,S}(x_i)$$

【 0 0 7 2 】

【数 2】

$$y_i = b_{i,1}(y_i) + b_{i,2}(y_i) + b_{i,3}(y_i) \cdots + b_{i,s}(y_i)$$

【 0 0 7 3 】

この場合、登録されている人 7 0 のベクトルデータ 6 1 2 と、認証対象の人 8 0 のベクトルデータ 8 4 とのユークリッド距離は、図 8 に示す数式で表すことができる。

【 0 0 7 4 】

複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、図 8 における複数の部分演算 2 3 0 のそれぞれを実行する。メインサーバ 1 0 0 は、複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれから部分演算 2 3 0 の演算結果 2 5 0 を受信して、複数の演算結果 2 5 0 に対して、図 8 に示すように、1 ~  $d$  次元についての、複数の演算結果 2 5 0 を加算した値を 2 乗した値を加算した値のルートを計算することによって、ベクトルデータ 6 1 2 とベクトルデータ 8 4 とのユークリッド距離を算出することができる。

40

【 0 0 7 5 】

図 9 は、階層構造を備える場合のグラフ構造 6 0 0 の一例を概略的に示す。グラフ構造 6 0 0 は、図 9 に示すように、階層構造を備えてよい。

【 0 0 7 6 】

図 9 に示す例において、層 6 5 0 は、複数のノード 6 1 0 の全てを含む。層 6 5 0 は、第 1 層の一例であってよい。層 6 5 2 は、層 6 5 0 に含まれる複数のノード 6 1 0 のうちの一部の複数のノード 6 1 0 を含む。層 6 5 4 は、層 6 5 2 に含まれる複数のノード 6 1 0 のうちの一部の複数のノード 6 1 0 を含む。グラフ構造 6 0 0 は、4 つ以上の層を備え

50

てもよい。層 6 5 2 は、第 2 層の一例であってよい。層 6 5 4 は、第 2 層の一例であってよい。

【 0 0 7 7 】

複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、グラフ構造 6 0 0 における、層 6 5 0 に含まれる複数のノード 6 1 0 のそれぞれについて、ベクトルデータ 6 1 2 から生成された複数のベクトルシェア 6 1 4 のうちの 1 つ及びリンク先のノードを示すリンク先データ 6 2 2 から生成された複数のリンクシェア 6 2 4 のうちの 1 つを記憶する。複数のサブサーバ 2 0 0 のそれぞれは、層 6 5 2 及び層 6 5 4 については、これらのデータを記憶しなくてよい。層 6 5 4 は、公開されてもよい。層 6 5 2 は、公開されてもよい。

【 0 0 7 8 】

判定部 1 0 6 は、層 6 5 0 に加えて、層 6 5 2 を更に用いたり、層 6 5 2 及び層 6 5 4 を更に用いたりして、認証対象の人 8 0 の認証結果を判定してもよい。例えば、判定部 1 0 6 は、認証対象の人 8 0 の生体情報 8 2 から生成されたベクトルデータ 8 4 によって、層 6 5 4 を探索して、ベクトルデータ 8 4 と最も距離が短いノード 6 1 0 を特定する。判定部 1 0 6 は、図 3 において説明した一般的な認証処理を実行することによって、層 6 5 4 における探索を実行してよい。判定部 1 0 6 は、層 6 5 4 において特定したノード 6 1 0 に対応する、層 6 5 2 におけるノード 6 1 0 を特定する。

【 0 0 7 9 】

判定部 1 0 6 は、層 6 5 2 において、当該特定したノード 6 1 0 を開始ノードとして、ベクトルデータ 8 4 と最も距離が短いノード 6 1 0 を特定する。判定部 1 0 6 は、図 3 において説明した一般的な認証処理を実行することによって、層 6 5 4 における探索を実行してよい。判定部 1 0 6 は、層 6 5 2 において特定したノード 6 1 0 に対応する、層 6 5 0 におけるノード 6 1 0 を特定する。

【 0 0 8 0 】

判定部 1 0 6 は、層 6 5 0 において、当該特定したノード 6 1 0 を開始ノードとして、図 5 において説明した手法によって、判定処理を行う。

【 0 0 8 1 】

このように、グラフ構造 6 0 0 の階層構造における上位の層においては、秘密分散を用いた認証を行わずに、一般的な認証処理を行い、下位の層においては、秘密分散を用いた認証を行うことによって、グラフ構造 6 0 0 の重要部分の秘匿性を維持しつつ、処理を高速化することができる。

【 0 0 8 2 】

図 1 0 は、メインサーバ 1 0 0、サブサーバ 2 0 0、登録クライアント 3 0 0、登録サーバ 4 0 0、又は認証クライアント 5 0 0 として機能するコンピュータ 1 2 0 0 のハードウェア構成の一例を概略的に示す。コンピュータ 1 2 0 0 にインストールされたプログラムは、コンピュータ 1 2 0 0 を、本実施形態に係る装置の 1 又は複数の「部」として機能させ、又はコンピュータ 1 2 0 0 に、本実施形態に係る装置に関連付けられるオペレーション又は当該 1 又は複数の「部」を実行させることができ、及び/又はコンピュータ 1 2 0 0 に、本実施形態に係るプロセス又は当該プロセスの段階を実行させることができる。そのようなプログラムは、コンピュータ 1 2 0 0 に、本明細書に記載のフローチャート及びブロック図のブロックのうちのいくつか又はすべてに関連付けられた特定のオペレーションを実行させるべく、CPU 1 2 1 2 によって実行されてよい。

【 0 0 8 3 】

本実施形態によるコンピュータ 1 2 0 0 は、CPU 1 2 1 2、RAM 1 2 1 4、及びグラフィックコントローラ 1 2 1 6 を含み、それらはホストコントローラ 1 2 1 0 によって相互に接続されている。コンピュータ 1 2 0 0 はまた、通信インタフェース 1 2 2 2、記憶装置 1 2 2 4、DVD ドライブ、及び IC カードドライブのような入出力ユニットを含み、それらは入出力コントローラ 1 2 2 0 を介してホストコントローラ 1 2 1 0 に接続されている。DVD ドライブは、DVD - ROM ドライブ及び DVD - RAM ドライブ等であってよい。記憶装置 1 2 2 4 は、ハードディスクドライブ及びソリッドステートドライ

10

20

30

40

50

ブ等であってよい。コンピュータ1200はまた、ROM1230及びキーボードのようなレガシの入出力ユニットを含み、それらは入出力チップ1240を介して入出力コントローラ1220に接続されている。

【0084】

CPU1212は、ROM1230及びRAM1214内に格納されたプログラムに従い動作し、それにより各ユニットを制御する。グラフィックコントローラ1216は、RAM1214内に提供されるフレームバッファ等又はそれ自体の中に、CPU1212によって生成されるイメージデータを取得し、イメージデータがディスプレイデバイス1218上に表示されるようにする。

【0085】

通信インタフェース1222は、ネットワークを介して他の電子デバイスと通信する。記憶装置1224は、コンピュータ1200内のCPU1212によって使用されるプログラム及びデータを格納する。DVDドライブは、プログラム又はデータをDVD-ROM等から読み取り、記憶装置1224に提供する。ICカードドライブは、プログラム及びデータをICカードから読み取り、及び/又はプログラム及びデータをICカードに書き込む。

【0086】

ROM1230はその中に、アクティブ化時にコンピュータ1200によって実行されるブートプログラム等、及び/又はコンピュータ1200のハードウェアに依存するプログラムを格納する。入出力チップ1240はまた、様々な入出力ユニットをUSBポート、パラレルポート、シリアルポート、キーボードポート、マウスポート等を介して、入出力コントローラ1220に接続してよい。

【0087】

プログラムは、DVD-ROM又はICカードのようなコンピュータ可読記憶媒体によって提供される。プログラムは、コンピュータ可読記憶媒体から読み取られ、コンピュータ可読記憶媒体の例でもある記憶装置1224、RAM1214、又はROM1230にインストールされ、CPU1212によって実行される。これらのプログラム内に記述される情報処理は、コンピュータ1200に読み取られ、プログラムと、上記様々なタイプのハードウェアリソースとの間の連携をもたらす。装置又は方法が、コンピュータ1200の使用に従い情報のオペレーション又は処理を実現することによって構成されてよい。

【0088】

例えば、通信がコンピュータ1200及び外部デバイス間で実行される場合、CPU1212は、RAM1214にロードされた通信プログラムを実行し、通信プログラムに記述された処理に基づいて、通信インタフェース1222に対し、通信処理を命令してよい。通信インタフェース1222は、CPU1212の制御の下、RAM1214、記憶装置1224、DVD-ROM、又はICカードのような記録媒体内に提供される送信バッファ領域に格納された送信データを読み取り、読み取られた送信データをネットワークに送信し、又はネットワークから受信した受信データを記録媒体上に提供される受信バッファ領域等へ書き込む。

【0089】

また、CPU1212は、記憶装置1224、DVDドライブ(DVD-ROM)、ICカード等のような外部記録媒体に格納されたファイル又はデータベースの全部又は必要な部分がRAM1214に読み取られるようにし、RAM1214上のデータに対し様々なタイプの処理を実行してよい。CPU1212は次に、処理されたデータを外部記録媒体にライトバックしてよい。

【0090】

様々なタイプのプログラム、データ、テーブル、及びデータベースのような様々なタイプの情報が記録媒体に格納され、情報処理を受けてよい。CPU1212は、RAM1214から読み取られたデータに対し、本開示の随所に記載され、プログラムの命令シーケンスによって指定される様々なタイプのオペレーション、情報処理、条件判断、条件分岐

10

20

30

40

50

、無条件分岐、情報の検索／置換等を含む、様々なタイプの処理を実行してよく、結果を R A M 1 2 1 4 に対しライトバックする。また、C P U 1 2 1 2 は、記録媒体内のファイル、データベース等における情報を検索してよい。例えば、各々が第 2 の属性の属性値に関連付けられた第 1 の属性の属性値を有する複数のエントリが記録媒体内に格納される場合、C P U 1 2 1 2 は、当該複数のエントリの中から、第 1 の属性の属性値が指定されている条件に一致するエントリを検索し、当該エントリ内に格納された第 2 の属性の属性値を読み取り、それにより予め定められた条件を満たす第 1 の属性に関連付けられた第 2 の属性の属性値を取得してよい。

#### 【 0 0 9 1 】

上で説明したプログラム又はソフトウェアモジュールは、コンピュータ 1 2 0 0 上又はコンピュータ 1 2 0 0 近傍のコンピュータ可読記憶媒体に格納されてよい。また、専用通信ネットワーク又はインターネットに接続されたサーバシステム内に提供されるハードディスク又は R A M のような記録媒体が、コンピュータ可読記憶媒体として使用可能であり、それによりプログラムを、ネットワークを介してコンピュータ 1 2 0 0 に提供する。

#### 【 0 0 9 2 】

本実施形態におけるフローチャート及びブロック図におけるブロックは、オペレーションが実行されるプロセスの段階又はオペレーションを実行する役割を持つ装置の「部」を表わしてよい。特定の段階及び「部」が、専用回路、コンピュータ可読記憶媒体上に格納されるコンピュータ可読命令と共に供給されるプログラマブル回路、及び／又はコンピュータ可読記憶媒体上に格納されるコンピュータ可読命令と共に供給されるプロセッサによって実装されてよい。専用回路は、デジタル及び／又はアナログハードウェア回路を含んでよく、集積回路（ I C ）及び／又はディスクリート回路を含んでよい。プログラマブル回路は、例えば、フィールドプログラマブルゲートアレイ（ F P G A ）、及びプログラマブルロジックアレイ（ P L A ）等のような、論理積、論理和、排他的論理和、否定論理積、否定論理和、及び他の論理演算、フリップフロップ、レジスタ、並びにメモリエLEMENTを含む、再構成可能なハードウェア回路を含んでよい。

#### 【 0 0 9 3 】

コンピュータ可読記憶媒体は、適切なデバイスによって実行される命令を格納可能な任意の有形なデバイスを含んでよく、その結果、そこに格納される命令を有するコンピュータ可読記憶媒体は、フローチャート又はブロック図で指定されたオペレーションを実行するための手段を作成すべく実行され得る命令を含む、製品を備えることになる。コンピュータ可読記憶媒体の例としては、電子記憶媒体、磁気記憶媒体、光記憶媒体、電磁記憶媒体、半導体記憶媒体等が含まれてよい。コンピュータ可読記憶媒体のより具体的な例としては、フロッピー（登録商標）ディスク、ディスケット、ハードディスク、ランダムアクセスメモリ（ R A M ）、リードオンリメモリ（ R O M ）、消去可能プログラマブルリードオンリメモリ（ E P R O M 又はフラッシュメモリ）、電氣的消去可能プログラマブルリードオンリメモリ（ E E P R O M ）、静的ランダムアクセスメモリ（ S R A M ）、コンパクトディスクリードオンリメモリ（ C D - R O M ）、デジタル多用途ディスク（ D V D ）、 B l u - r a y （登録商標）ディスク、メモリスティック、集積回路カード等が含まれてよい。

#### 【 0 0 9 4 】

コンピュータ可読命令は、アセンブラ命令、命令セットアーキテクチャ（ I S A ）命令、マシン命令、マシン依存命令、マイクロコード、ファームウェア命令、状態設定データ、又は S m a l l t a l k （登録商標）、 J A V A （登録商標）、 C + + 等のようなオブジェクト指向プログラミング言語、及び「 C 」プログラミング言語又は同様のプログラミング言語のような従来の手続型プログラミング言語を含む、 1 又は複数のプログラミング言語の任意の組み合わせで記述されたソースコード又はオブジェクトコードのいずれかを含んでよい。

#### 【 0 0 9 5 】

コンピュータ可読命令は、汎用コンピュータ、特殊目的のコンピュータ、若しくは他の

10

20

30

40

50



プログラム可能なデータ処理装置のプロセッサ、又はプログラマブル回路が、フローチャート又はブロック図で指定されたオペレーションを実行するための手段を生成するために当該コンピュータ可読命令を実行すべく、ローカルに又はローカルエリアネットワーク（LAN）、インターネット等のようなワイドエリアネットワーク（WAN）を介して、汎用コンピュータ、特殊目的のコンピュータ、若しくは他のプログラム可能なデータ処理装置のプロセッサ、又はプログラマブル回路に提供されてよい。プロセッサの例としては、コンピュータプロセッサ、処理ユニット、マイクロプロセッサ、デジタル信号プロセッサ、コントローラ、マイクロコントローラ等を含む。

#### 【0096】

以上、本発明を実施の形態を用いて説明したが、本発明の技術的範囲は上記実施の形態に記載の範囲には限定されない。上記実施の形態に、多様な変更又は改良を加えることが可能であることが当業者に明らかである。その様な変更又は改良を加えた形態も本発明の技術的範囲に含まれ得ることが、特許請求の範囲の記載から明らかである。

#### 【0097】

特許請求の範囲、明細書、及び図面中において示した装置、システム、プログラム、及び方法における動作、手順、ステップ、及び段階などの各処理の実行順序は、特段「より前に」、「先立って」などと明示しておらず、また、前の処理の出力を後の処理で用いるのでない限り、任意の順序で実現しうることに留意すべきである。特許請求の範囲、明細書、及び図面中の動作フローに関して、便宜上「まず、」、「次に、」などを用いて説明したとしても、この順で実施することが必須であることを意味するものではない。

#### 【符号の説明】

#### 【0098】

10 認証システム、20 ネットワーク、70 人、80 人、82 生体情報、84 ベクトルデータ、86 ベクトルシェア、100 メインサーバ、102 対応関係管理部、104 受信部、106 判定部、108 リンク生成部、110 通知部、112 認証結果出力部、150 判定結果、200 サブサーバ、202 シェア取得部、204 シェア記憶部、206 シェア受信部、208 演算実行部、210 送信部、230 部分演算、250 演算結果、300 登録クライアント、400 登録サーバ、402 生成部、404 変換部、500 認証クライアント、502 センサ部、504 変換部、600 グラフ構造、610 ノード、612 ベクトルデータ、614 ベクトルシェア、620 リンク、622 リンク先データ、624 リンクシェア、630 認証対象ベクトルデータ、640 開始ノード、650 層、652 層、654 層、1200 コンピュータ、1210 ホストコントローラ、1212 CPU、1214 RAM、1216 グラフィックコントローラ、1218 ディスプレイデバイス、1220 入出力コントローラ、1222 通信インタフェース、1224 記憶装置、1230 ROM、1240 入出力チップ

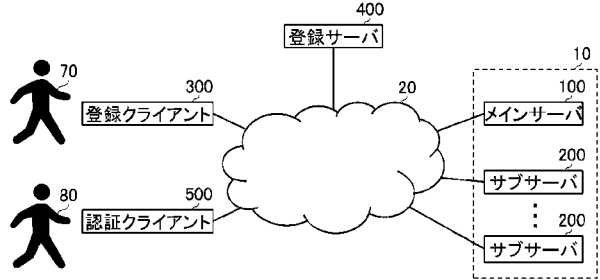
#### 【要約】（修正有）

【課題】秘密分散技術を適用したグラフ探索による1対多認証を実行する認証システム及び認証方法を提供する。

【解決手段】メインサーバと複数のサブサーバを備える認証システムにおいて、複数のサブサーバの夫々は、グラフ構造における複数のノードの夫々について、ベクトルデータから生成された複数のベクトルシェアのうちの1つ及びリンク先のノードを示すリンク先データから生成された複数のリンクシェアのうちの1つを記憶し、ベクトルシェア及びリンクシェアを記憶するシェア記憶部と、認証対象の人の生体情報から生成されたベクトルデータから生成された複数のベクトルシェアのうちの1つを受信するシェア受信部と、シェア受信部が受信したベクトルシェア及びシェア記憶部に記憶されているベクトルシェアを用いた演算を実行する演算実行部と、演算実行部による演算結果及びリンクシェアをメインサーバに送信する送信部と、を有する。

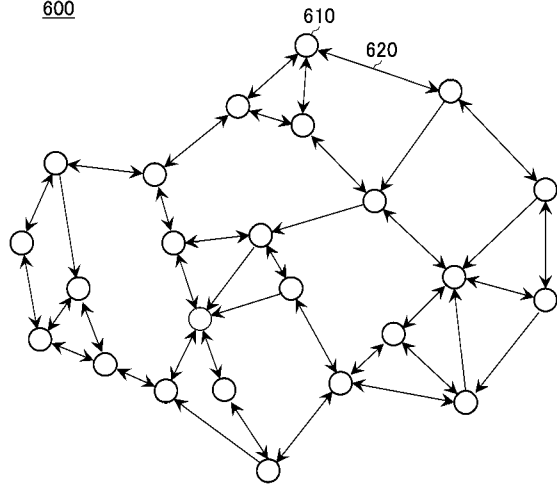
#### 【選択図】図1

【図 1】



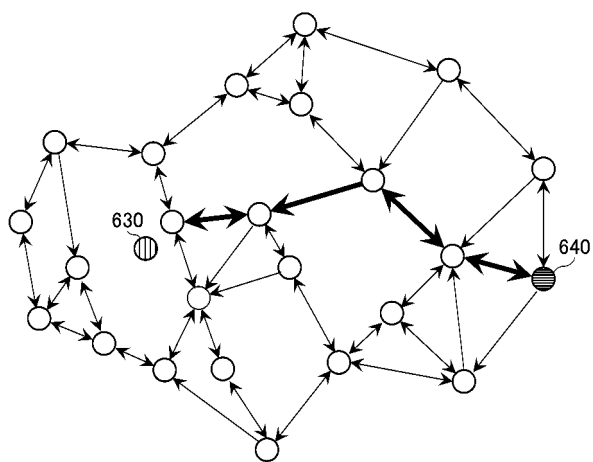
【図 2】

600



【図 3】

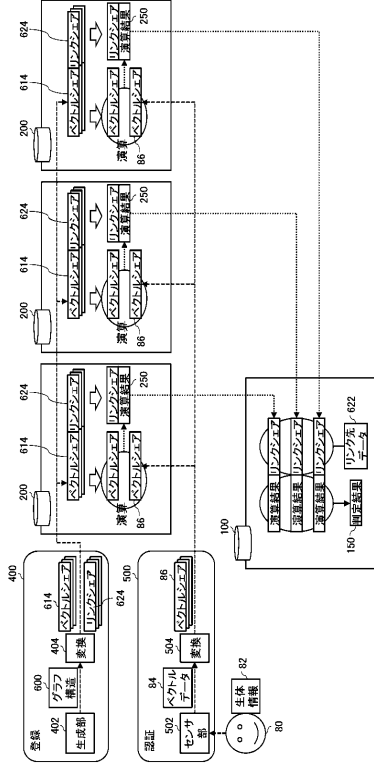
600



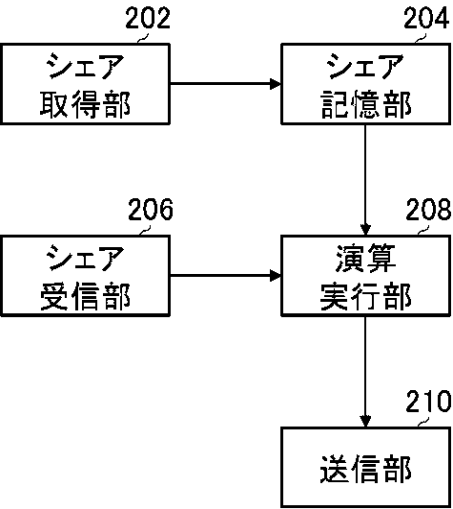
【図 4】

Node Aの隣接ノード	<pre>graph TD; A((A)) --- B((B)); A --- C((C)); A --- D((D));</pre>																
Node Aデータ	<table><tr><th>Data 1</th><th>Data 2</th><th>Data 3</th><th>...</th><th>Data D</th><th>Link 1</th><th>Link 2</th><th>Link 3</th></tr><tr><td>0.12</td><td>0.14</td><td>0.13</td><td>...</td><td>0.12</td><td>Node B</td><td>Node C</td><td>Node D</td></tr></table> <p>612      622</p>	Data 1	Data 2	Data 3	...	Data D	Link 1	Link 2	Link 3	0.12	0.14	0.13	...	0.12	Node B	Node C	Node D
Data 1	Data 2	Data 3	...	Data D	Link 1	Link 2	Link 3										
0.12	0.14	0.13	...	0.12	Node B	Node C	Node D										
Node A分割1	<table><tr><th>Data 1</th><th>Data 2</th><th>Data 3</th><th>...</th><th>Data D</th><th>Link 1</th><th>Link 2</th><th>Link 3</th></tr><tr><td>★★★</td><td>●○</td><td>★★★</td><td>...</td><td>●○</td><td>●○○</td><td>●○■</td><td>★★★</td></tr></table> <p>614      624</p>	Data 1	Data 2	Data 3	...	Data D	Link 1	Link 2	Link 3	★★★	●○	★★★	...	●○	●○○	●○■	★★★
Data 1	Data 2	Data 3	...	Data D	Link 1	Link 2	Link 3										
★★★	●○	★★★	...	●○	●○○	●○■	★★★										
Node A分割2	<table><tr><th>Data 1</th><th>Data 2</th><th>Data 3</th><th>...</th><th>Data D</th><th>Link 1</th><th>Link 2</th><th>Link 3</th></tr><tr><td>★○★</td><td>●○★</td><td>★★★</td><td>...</td><td>●○</td><td>●○○</td><td>●○■</td><td>★★★○</td></tr></table> <p>614      624</p>	Data 1	Data 2	Data 3	...	Data D	Link 1	Link 2	Link 3	★○★	●○★	★★★	...	●○	●○○	●○■	★★★○
Data 1	Data 2	Data 3	...	Data D	Link 1	Link 2	Link 3										
★○★	●○★	★★★	...	●○	●○○	●○■	★★★○										
Node A分割3	<table><tr><th>Data 1</th><th>Data 2</th><th>Data 3</th><th>...</th><th>Data D</th><th>Link 1</th><th>Link 2</th><th>Link 3</th></tr><tr><td>○★</td><td>●○</td><td>★○★</td><td>...</td><td>○●○</td><td>●○○</td><td>●○■</td><td>★○★★</td></tr></table> <p>614      624</p>	Data 1	Data 2	Data 3	...	Data D	Link 1	Link 2	Link 3	○★	●○	★○★	...	○●○	●○○	●○■	★○★★
Data 1	Data 2	Data 3	...	Data D	Link 1	Link 2	Link 3										
○★	●○	★○★	...	○●○	●○○	●○■	★○★★										

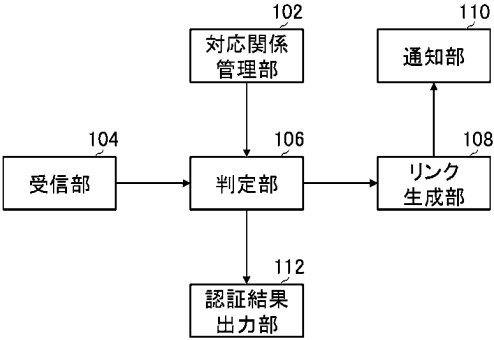
【図 5】



【図 6】  
200



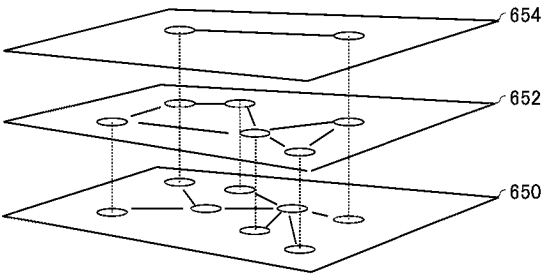
【図 7】  
100



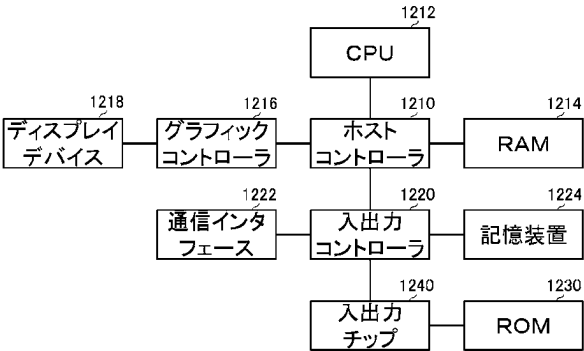
【図 8】

$$\begin{aligned} \|\vec{x} - \vec{y}\|^2 &= \sum_{i=1}^d (x_i - y_i)^2 \\ &= \sum_{i=1}^d (a_{i,1}(x_i) + a_{i,2}(x_i) + a_{i,3}(x_i) \dots + a_{i,s}(x_i) - b_{i,1}(y_i) - b_{i,2}(y_i) - b_{i,3}(y_i) \dots - b_{i,s}(y_i))^2 \\ &= \sum_{i=1}^d \left( \underbrace{a_{i,1}(x_i) - b_{i,1}(y_i)}_{230} + \underbrace{a_{i,2}(x_i) - b_{i,2}(y_i)}_{230} + \underbrace{a_{i,3}(x_i) - b_{i,3}(y_i)}_{230} \dots + \underbrace{a_{i,s}(x_i) - b_{i,s}(y_i)}_{230} \right)^2 \end{aligned}$$

【図 9】  
600



【図 10】  
1200



フロントページの続き

(51)Int.Cl. F I  
H 0 4 L 9/32 (2006.01) H 0 4 L 9/32 1 0 0 D

(58)調査した分野(Int.Cl. , D B 名)

G 0 6 T 7 / 0 0  
H 0 4 L 9 / 3 2  
G 0 6 F 2 1 / 3 2  
G 0 6 F 1 6 / 9 0 1  
G 0 9 C 1 / 0 0  
G 0 6 V 4 0 / 1 0