მოკლედ ასეთ რაღაცას ვაკეთებ – ერთნაირი სიგრძის სტრინგებს ერთ ჰიპში ვინახავ. შედეგად მისი ამოღება, წაშლა და ჩამატება უფრო სწრაფად მოხდება.