

Q3.1

例：テーブル名が「天気」、主キーが「地名」であり、
地名、最高気温、最低気温をカラムに持つテーブルを作成する場合

```
CREATE TABLE 天気 (地名 varchar PRIMARY KEY,  
最高気温 bigint, 最低気温 bigint);
```

Q3.2

インサート文の SQL

```
INSERT INTO テーブル名(カラム名,カラム名,...,カラム名) VALUE (値指定,値指定,...,値指定);
```

Q3.3,3.4

ビューの作成 and 条件文

```
CREATE VIEW 作成するビュー名(カラム,...,カラム) AS SELECT カラム,...,カラム  
FROM 使用するテーブル名 WHERE 条件;
```

例：ワインテーブルを用いて 2000 円以上のワインだけからなるデイリーワイン(名前、価格)というビューを作成しなさい

```
CREATE VIEW デイリーワイン(名前,価格) AS SELECT 名前,価格  
FROM ワイン WHERE 価格 > 2000;
```

Q3.5

和集合 SELECT * FROM ビュー名 UNION (SELECT * FROM ビュー名);

積集合 SELECT * FROM ビュー名 INTERSECT (SELECT * FROM ビュー名);

差集合 SELECT * FROM ビュー名 EXCEPT (SELECT * FROM ビュー名);

Q3.6

文字一致には **LIKE** を使う

例: ワインテーブルの中の「シャ」で始まる条件に一致したワイン ID を求める SQL 文

```
SELECT ワイン ID FROM ワイン WHERE 名前 LIKE 'シャ%';
```

パーセント記号(%)は 0 文字以上の文字列とマッチ

アンダースコア(_)はすべての 1 文字とマッチ