

# Ecuaciones lineales diofantinas aplicadas a programas lineales enteros

Iñaki Sebastian Liendo Infante

28 de enero de 2026

# Sobre Ramificación y Acotamiento

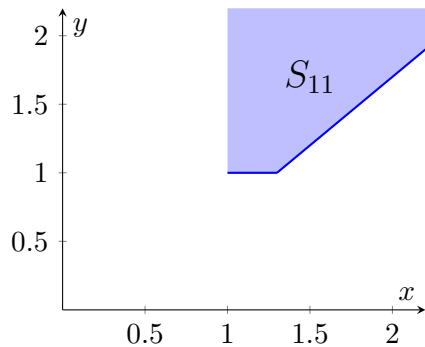
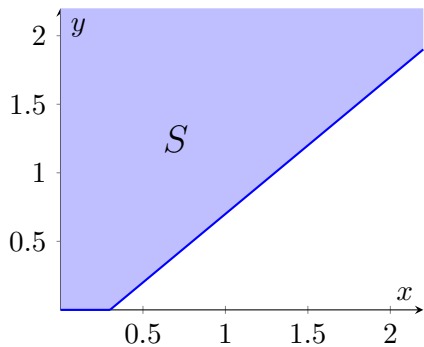
Utilizado para resolver programas lineales enteros o programas lineales mixtos.

- Interés académico: ¿ $P \subsetneq NP$ ?, ¿ $P = NP$ -completo?
- Interés comercial: Nvidia, IBM, Gurobi, FICO, Artelys, Cardinal Operations, Alibaba MindOpt, MOSEK,...

## Ejemplo patológico

$$\begin{array}{ll} \max_{(x,y) \in \mathbb{Z}^2} & x - y, \\ \text{s.a.} & x - y \leq 0.3, \\ & x, y \geq 0. \end{array}$$

## Ejemplo patológico



# Problema Simétrico

$$\begin{array}{ll}\text{máx} & \boldsymbol{p}^T \boldsymbol{x}, \\ \text{s.a.} & \boldsymbol{p}^T \boldsymbol{x} \leq u, \\ & \boldsymbol{x} \geq \mathbf{0}.\end{array}$$

# Algunas definiciones

## Definición

Un vector  $\mathbf{p} \in \mathbb{R}^n \setminus \{\mathbf{0}\}$  es **esencialmente entero** si existe un vector  $\mathbf{q} \in \mathbb{Z}^n$  y un escalar  $m \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$  tal que  $\mathbf{p} = m\mathbf{q}$ . Decimos que  $\mathbf{q}$  es el **múltiplo coprimo** de  $\mathbf{p}$  si sus entradas son coprimas y si su primera entrada no nula es positiva.

## Definición

Sea  $\mathbf{p} \in \mathbb{R}^n$  un vector esencialmente entero y sea  $t \in \mathbb{R}$  un escalar. El hiperplano afín

$$H_{\mathbf{p},t} := \ker\{\mathbf{x} \mapsto \mathbf{p}^T \mathbf{x}\} + t\mathbf{p}$$

es una **capa entera** si contiene al menos un punto entero.

# Algunos ejemplos

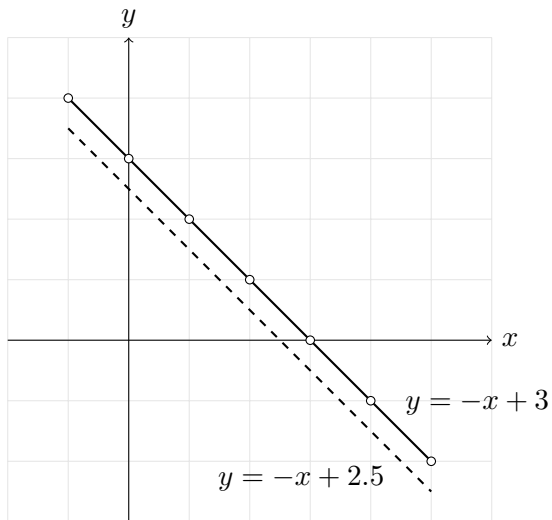
## Ejemplo

*El vector  $(-\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}) = -\frac{1}{\sqrt{2}}(2, -1)$  es esencialmente entero.*

## Ejemplo

*El vector  $(\sqrt{2}, \sqrt{3})$  no es esencialmente entero. Supongamos que existe un escalar  $m \neq 0$  y enteros  $a, b$  tales que  $m(a, b) = (\sqrt{2}, \sqrt{3})$ . Luego,  $a/b = \sqrt{2/3}$ , pero el lado izquierdo es racional mientras que el derecho es irracional (!)*

## Algunos ejemplos





# Algunos resultados

## Teorema

*Sea  $\mathbf{p} \in \mathbb{R}^n$  un vector esencialmente entero y sea  $\mathbf{q}$  su múltiplo coprimo. Entonces la familia de hiperplanos afines  $\{H_{\mathbf{w},k/\|\mathbf{w}\|^2} : k \in \mathbb{Z}\}$  cubre a  $\mathbb{Z}^n$ .*

## Lema

*Sea  $\mathbf{p} \in \mathbb{R}^n$  un vector esencialmente entero y sea  $\mathbf{q}$  su múltiplo coprimo. Entonces  $\mathbf{q}^T \mathbf{x} = q_1 x_1 + \cdots + q_n x_n = k$  para todo  $\mathbf{x} \in H_{\mathbf{q},k/\|\mathbf{q}\|^2}$ .*

# Construcción de soluciones

## Teorema

*Sea  $\mathbf{q} \in \mathbb{Z}^n$  un vector coprimo. Entonces todas las soluciones enteras de la ecuación lineal diofantina  $\mathbf{q}^T \mathbf{x} = k$  son de la forma*

$$\mathbf{x} = k\boldsymbol{\nu} + M\mathbf{t},$$

*donde  $\mathbf{t} \in \mathbb{Z}^{n-1}$  es un vector de variables libres, y el vector  $\boldsymbol{\nu} \in \mathbb{Z}^n$  junto con la matriz  $M \in \mathbb{Z}^{n \times (n-1)}$  pueden calcularse en tiempo polinomial a partir de  $\mathbf{q}$ .*

# Redes e isomorfismos

Lema

Sea  $\mathbf{q} \in \mathbb{Z}^n$  un vector coprimo. Entonces

$$\mathbf{q}^T \boldsymbol{\nu} = 1,$$

y

$$\mathbf{q}^T \mathbf{m}_i = 0,$$

para toda columna  $\mathbf{m}_i$  de  $M = [\mathbf{m}_1 \mid \cdots \mid \mathbf{m}_{n-1}]$ .

# Redes e isomorfismos

## Definición

Un subconjunto  $\Lambda$  del espacio vectorial  $(\mathbb{R}^n, +, \cdot)$  es un **grupo aditivo** si

1.  $\mathbf{0} \in \Lambda$ , y
2. si  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \Lambda$ , entonces  $\mathbf{x} + \mathbf{y} \in \Lambda$ , y también  $-\mathbf{x} \in \Lambda$ .

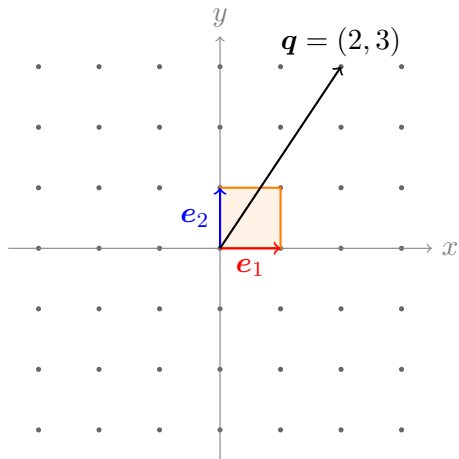
Además,  $\Lambda$  es una **red** si existen vectores  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$  linealmente independientes tales que

$$\Lambda = \{\mathbf{x} : \mathbf{x} = \lambda_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \lambda_n \mathbf{v}_n, \lambda_i \in \mathbb{Z}\}.$$

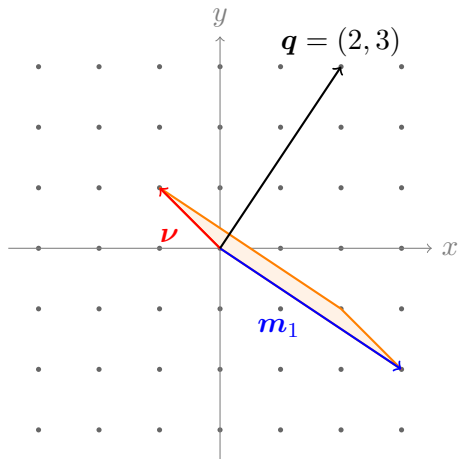
A los vectores  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$  los llamamos la **base de la red**  $\Lambda$ .

## Teorema

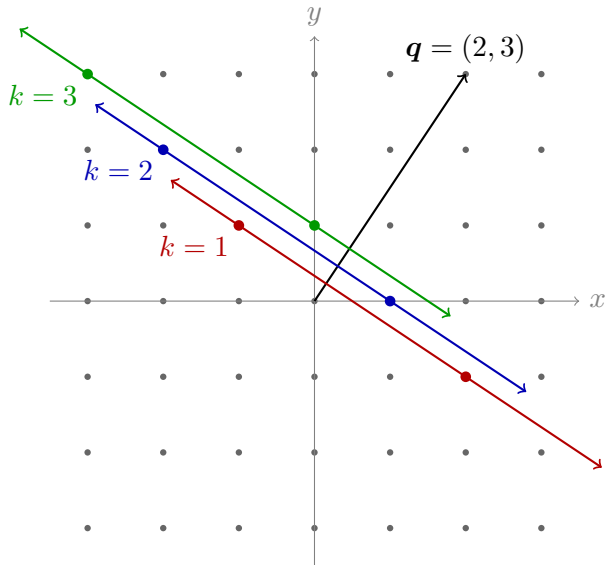
*Sea  $\mathbf{q} \in \mathbb{Z}^n$  un vector coprimo. Entonces los vectores  $\{\boldsymbol{\nu}, \mathbf{m}_1, \dots, \mathbf{m}_{n-1}\}$  forman una base de la red  $\mathbb{Z}^n$ .*



Base:  $\{e_1, e_2\}$



Base:  $\{(-1, 1), (3, -2)\}$



# Redes e isomorfismos

Tenemos la descomposición en subredes

$$\mathbb{Z}^n = \underbrace{\{k\boldsymbol{\nu} : k \in \mathbb{Z}\}}_{:=\Lambda_p} \oplus \underbrace{\{M\mathbf{t} : \mathbf{t} \in \mathbb{Z}^{n-1}\}}_{:=\Lambda_h}.$$

¿Qué propiedades de estas subredes se mantienen si cambiamos de un vector coprimo  $\mathbf{q} \in \mathbb{Z}^n$  a otro  $\tilde{\mathbf{q}} \in \mathbb{Z}^n$ ?

# Órbitas e isomorfismos

## Definición

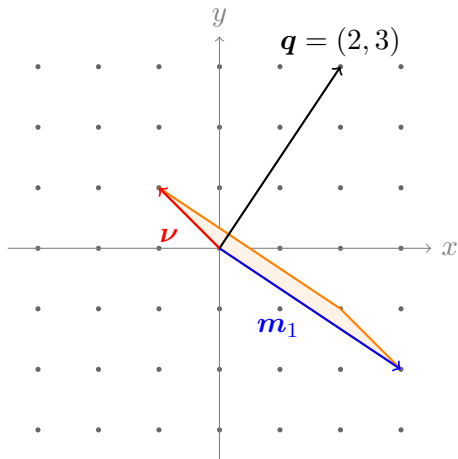
La **órbita** de un vector coprimo  $\mathbf{q} \in \mathbb{Z}^n$  es

$$\text{orb}(\mathbf{q}) := \{P\mathbf{q} : P \in \mathbb{Z}^{n \times n} \text{ es matriz de permutación}\}.$$

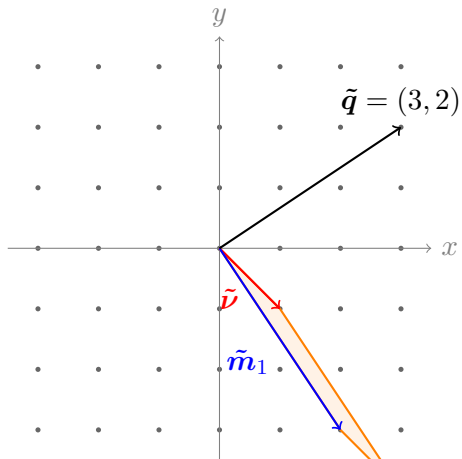
## Teorema

Sea  $\mathbf{q} \in \mathbb{Z}^n$  un vector coprimo y sea  $\tilde{\mathbf{q}} \in \text{orb}(\mathbf{q})$ . Entonces  $\tilde{\Lambda}_p \cong \Lambda_p$  y  $\tilde{\Lambda}_h \cong \Lambda_h$ .





Base:  $\{(-1, 1), (3, -2)\}$



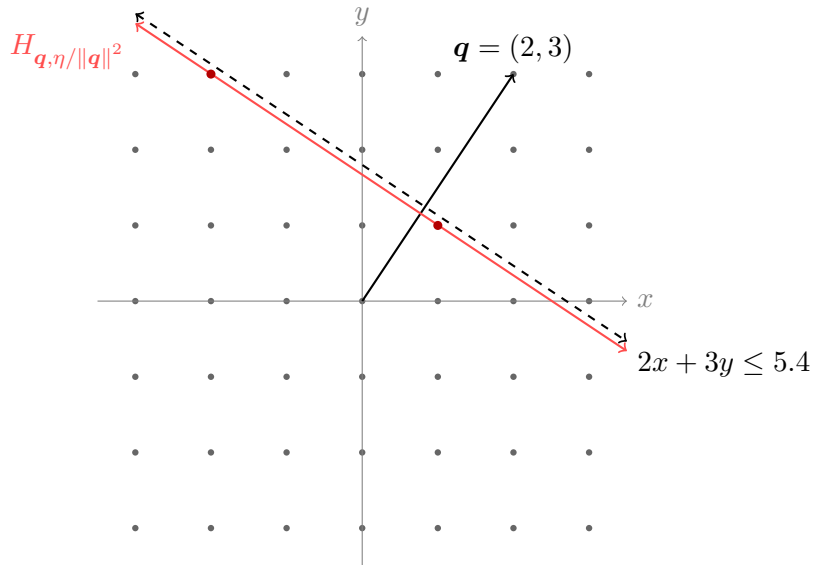
Base:  $\{(1, -1), (2, -3)\}$

# Sobre la restricción presupuestaria

Lema

*Sea  $\mathbf{p} \in \mathbb{R}^n$  un vector esencialmente entero y sea  $\mathbf{q}$  su múltiplo coprimo, de manera que  $\mathbf{p} = m\mathbf{q}$  para algún escalar  $m \neq 0$ . Entonces la primera capa entera  $H_{\mathbf{q}, \eta / \|\mathbf{q}\|^2}$  en satisfacer la restricción presupuestaria está parametrizada por*

$$\eta := \begin{cases} \lceil u/m \rceil, & m < 0, \\ \lfloor u/m \rfloor, & m > 0. \end{cases}$$



# Sobre la factibilidad

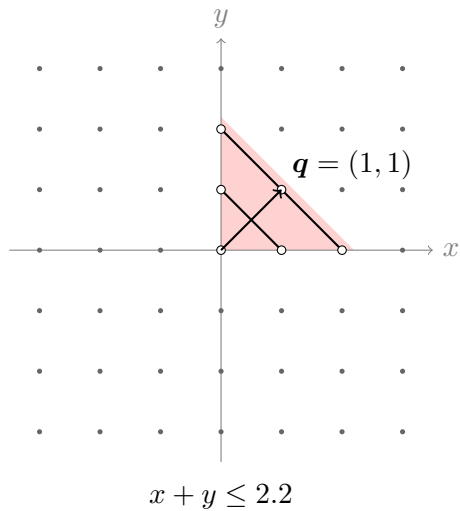
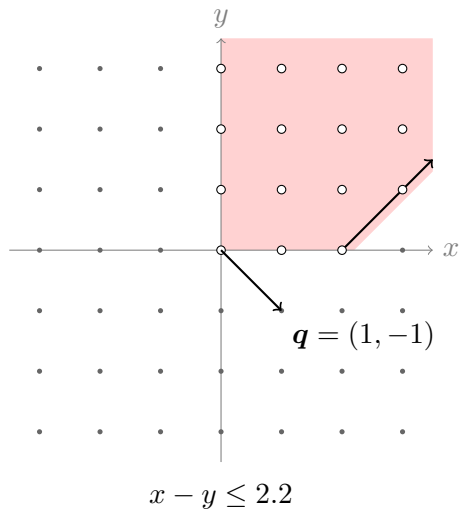
## Teorema

Sea  $\mathbf{p} \in \mathbb{R}^n$  un vector esencialmente entero y sea  $\mathbf{q}$  su múltiplo coprimo. Entonces el problema (PS) es infactible si y solo si  $\mathbf{q} \geq \mathbf{0}$  y  $u < 0$ .

## Teorema

Sea  $\mathbf{p} \in \mathbb{R}^n$  un vector esencialmente entero y sea  $\mathbf{q}$  su múltiplo coprimo. Si (PS) es factible, es cierto que

1. si  $q_i < 0$  para algún  $i \in \{1, \dots, n\}$ , entonces la  $\eta$ -ésima capa entera  $H_{\mathbf{q}, \eta / \|\mathbf{q}\|^2}$  contiene un número infinito de puntos factibles;
2. si  $\mathbf{q} > \mathbf{0}$  entonces, para todo  $k \in \{\eta, \eta - 1, \dots, 0\}$ , la  $k$ -ésima capa entera  $H_{\mathbf{q}, k / \|\mathbf{q}\|^2}$  contiene un número finito de puntos factibles.



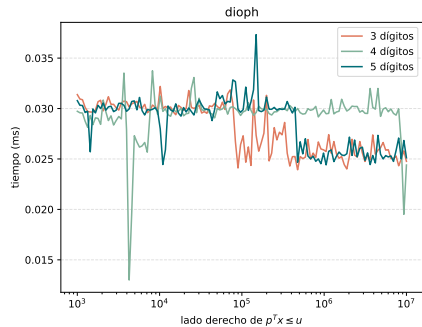
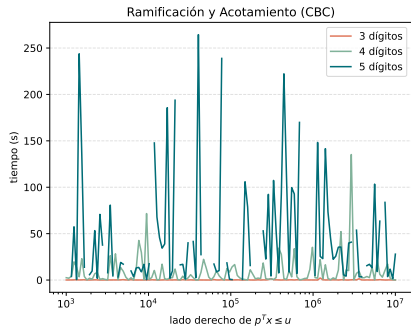
## El caso infinito

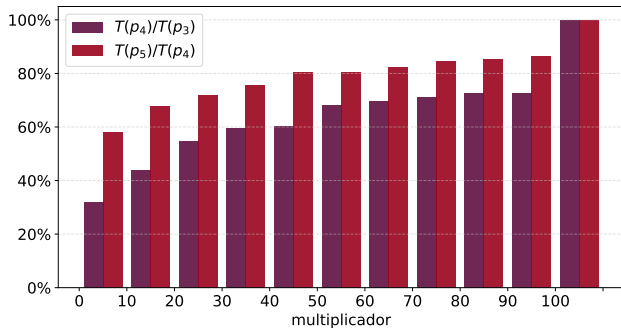
Una medida de eficiencia para los cortes de R&A en (PS) es

$$\left| \frac{x_i^* - x_i}{x_i^* - \lceil x_i^* \rceil} \right| \geq |e_i^T M \boldsymbol{\delta}|,$$

donde

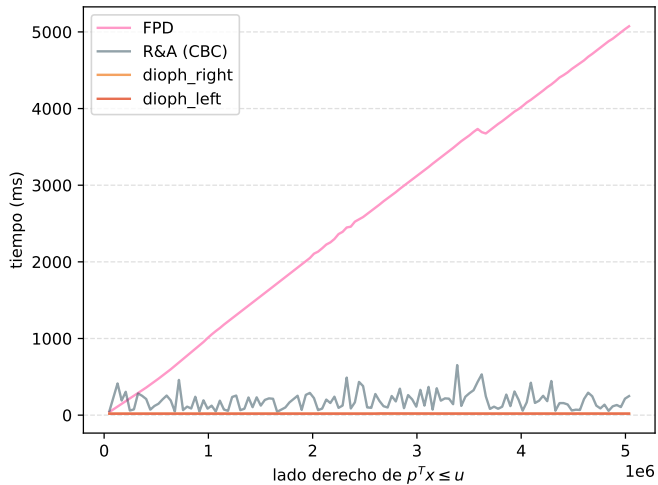
- $\boldsymbol{x}^*$  es la solución a un subproblema relajado obtenido por R&A,
- $\lceil x_i^* \rceil$  es la  $i$ -ésima entrada de la solución del siguiente subproblema con restricción añadida  $x_i \geq \lceil x_i^* \rceil$ ,
- $\boldsymbol{x}$  es la solución de (PS) más cercana a  $\boldsymbol{x}^*$ ,
- $\|\boldsymbol{\delta}\|_\infty \leq 0.5$ .

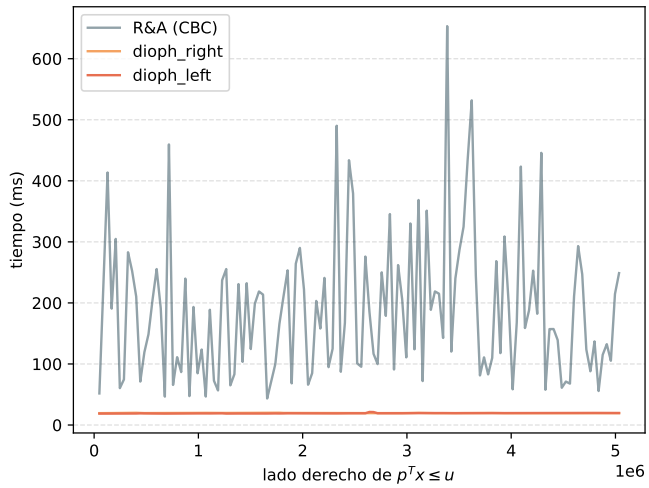


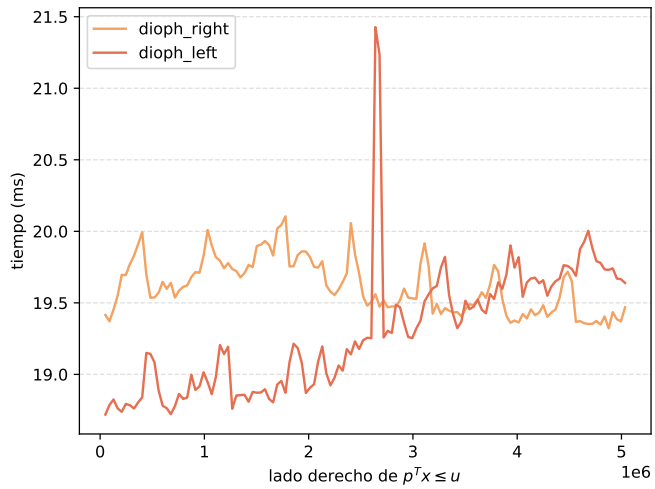




## El caso finito (variando el presupuesto)







## El caso finito (variando la dimensión)

(a) Tamaños pequeños (milisegundos). Valores: media  $\pm$  desviación estándar.

$n$	FPD	CBC	dioph_left	dioph_right
50	0.16 ( $\pm 0.01$ )	23.29 ( $\pm 17.05$ )	0.31 ( $\pm 0.01$ )	0.31 ( $\pm 0.01$ )
100	1.14 ( $\pm 0.02$ )	9.57 ( $\pm 1.01$ )	0.64 ( $\pm 0.01$ )	0.66 ( $\pm 0.01$ )
200	8.98 ( $\pm 0.04$ )	23.01 ( $\pm 4.06$ )	1.42 ( $\pm 0.01$ )	1.44 ( $\pm 0.01$ )
500	142.68 ( $\pm 0.46$ )	126.82 ( $\pm 19.39$ )	4.53 ( $\pm 0.01$ )	4.67 ( $\pm 0.02$ )

(b) Tamaños grandes (segundos). Valores: media  $\pm$  desviación estándar.

$n$	FPD	CBC	dioph_left	dioph_right
1,000	1.27 ( $\pm 0.01$ )	0.11 ( $\pm 0.02$ )	0.01 ( $\pm 0.00$ )	0.01 ( $\pm 0.00$ )
2,000	10.37 ( $\pm 0.02$ )	0.14 ( $\pm 0.02$ )	0.04 ( $\pm 0.00$ )	0.04 ( $\pm 0.00$ )
5,000	160.56 ( $\pm 0.39$ )	1.67 ( $\pm 0.20$ )	0.25 ( $\pm 0.00$ )	0.27 ( $\pm 0.00$ )
10,000		2.12 ( $\pm 0.33$ )	1.06 ( $\pm 0.00$ )	1.16 ( $\pm 0.00$ )
20,000		7.68 ( $\pm 0.34$ )	4.60 ( $\pm 0.01$ )	4.99 ( $\pm 0.01$ )
30,000		19.19 ( $\pm 1.18$ )	10.74 ( $\pm 0.02$ )	11.55 ( $\pm 0.01$ )
40,000		24.33 ( $\pm 0.19$ )	19.47 ( $\pm 0.02$ )	20.99 ( $\pm 0.08$ )
50,000		38.94 ( $\pm 0.18$ )	30.89 ( $\pm 0.03$ )	33.45 ( $\pm 0.04$ )
60,000		51.96 ( $\pm 0.53$ )	45.07 ( $\pm 0.05$ )	48.55 ( $\pm 0.05$ )
70,000		81.03 ( $\pm 1.26$ )	61.89 ( $\pm 0.04$ )	66.35 ( $\pm 0.10$ )
80,000		116.62 ( $\pm 0.93$ )	81.42 ( $\pm 0.06$ )	87.73 ( $\pm 0.12$ )
90,000		141.68 ( $\pm 2.10$ )	103.96 ( $\pm 0.04$ )	111.55 ( $\pm 0.12$ )
100,000		170.40 ( $\pm 1.75$ )	129.44 ( $\pm 0.05$ )	139.65 ( $\pm 0.16$ )
150,000			299.15 ( $\pm 0.13$ )	

# Eventualidad de una sola ecuación lineal diofantina

## Teorema

Sea  $\mathbf{q} \in \mathbb{Z}^n$  un vector coprimo con entradas estrictamente positivas. Entonces la ecuación lineal diofantina  $\mathbf{q}^T \mathbf{x} = k$  tiene soluciones enteras no negativas si  $k \in \mathbb{Z}$  satisface

$$k \geq \frac{n\sqrt{n-1}}{2} \|M\| \max_{1 \leq j \leq n} \{q_j^2 \sqrt{q_j^{-2} + \|\mathbf{q}\|^{-2}}\}.$$

# El Problema Diofantino de Frobenius

## Problema

*Dado un vector  $\mathbf{q} \in \mathbb{Z}^n$  coprimo con entradas estrictamente positivas, encontrar el entero  $F$  más grande tal que  $\mathbf{q}^T \mathbf{x} \neq F$  para todo  $\mathbf{x} \in \mathbb{Z}^n$  con  $\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$ .*

## Múltiples restricciones (caso particular)

### Teorema

Sea  $\mathbf{q} \in \mathbb{Z}^n$  un vector coprimo,  $A \in \mathbb{Q}^{m \times n}$  una matriz con renglones linealmente independientes y  $\mathbf{b} \in \mathbb{Q}^m$  un vector. Entonces los siguientes dos problemas son equivalentes

$$\begin{aligned} \max_{\mathbf{x} \in \mathbb{Z}^n} \quad & \mathbf{q}^T \mathbf{x}, \\ \text{s.a.} \quad & \mathbf{q}^T \mathbf{x} \leq \eta, \\ & A\mathbf{x} = \mathbf{b}, \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0}. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \max_{(k, \mathbf{t}) \in \mathbb{Z}^n} \quad & k, \\ \text{s.a.} \quad & k \leq \eta, \\ & A\mathbf{M}\mathbf{t} = \mathbf{b} - kA\boldsymbol{\nu}, \\ & \mathbf{M}\mathbf{t} \geq -k\boldsymbol{\nu}. \end{aligned}$$



## Un ejemplo

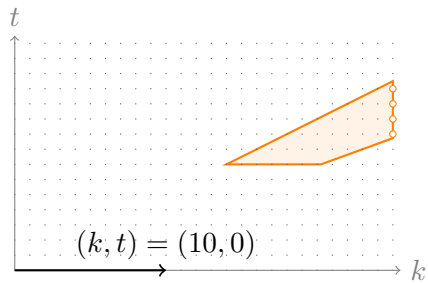
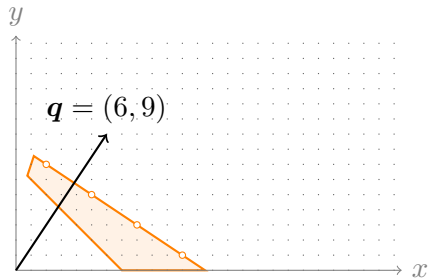
$$\max_{(x,y) \in \mathbb{Z}^2} \quad 2x + 3y$$

$$\begin{aligned} \text{s.a.} \quad & 2x + 3y \leq 25, \\ & -3x + 4y \leq 4, \\ & x + y \geq 7, \\ & x \geq 0, \\ & y \geq 0. \end{aligned}$$

$$\max_{(k,t) \in \mathbb{Z}^2} \quad k,$$

$$\begin{aligned} \text{s.a.} \quad & k \leq 25, \\ & 4k - 11t \leq 4, \\ & t \geq 7, \\ & 2t \leq k, \\ & 3t \geq k. \end{aligned}$$

# Un ejemplo



# Sobre los cortes de Ramificación y Acotamiento

## Teorema

*Sea  $(k_{PR}^*, \mathbf{t}_{PR}^*)$  el óptimo del problema relajado de (PE) y supongamos que  $k_{PR}^*$  no es entero. Entonces el subproblema generado al añadir la restricción  $k \geq \lceil k_{PR}^* \rceil$  es infactible.*

# Sobre la separabilidad del Problema Equivalente

Podemos separar (PE) en un problema de maximización

$$\begin{aligned} \max_{k \in \mathbb{Z}, \tilde{\mathbf{y}} \in \mathbb{Z}^n} \quad & k, \\ \text{s.a.} \quad & k \leq \eta, \\ & A\tilde{\mathbf{y}} = \mathbf{b} - kA\boldsymbol{\nu}, \end{aligned}$$

y uno de factibilidad

$$\begin{aligned} M\mathbf{t} &= \tilde{\mathbf{y}}, \\ M\mathbf{t} &\geq -k^* \boldsymbol{\nu}, \end{aligned}$$

donde  $k^*$  es la solución del problema de maximización.

## Múltiples restricciones (caso general)

$$\begin{array}{ll}\max_{\boldsymbol{x} \in \mathbb{Z}^n} & \boldsymbol{q}^T \boldsymbol{x}, \\ \text{s.a.} & A\boldsymbol{x} = \boldsymbol{b}, \\ & \boldsymbol{x} \geq \mathbf{0}.\end{array}$$

# Conclusión

- Clasificación de programas lineales enteros a partir de isomorfismo de redes.
- Nuevas cotas superiores para el número de Frobenius.
- Generalización para resolver programas lineales enteros con múltiples restricciones.
- Introducción de (PE) que se deshace de subproblemas infactibles rápidamente.
- Exhibición de casos patológicos de Ramificación y Acotamiento.
- Medidas de eficiencia de cortes en Ramificación y Acotamiento.
- Desarrollo de algoritmos basados en métodos diofantinos que superan **una implementación** de Ramificación y Acotamiento en **ciertas instancias**.