

경일 게임 IT 아카데미 기획 3기

9조(달팽이애호가 팀) WBS

팀 소개

김범수: PD, PM, 시스템 및 UI 기획  
도승연: 레벨디자인, 아트  
서효진: 설정, 시나리오, 음향, 아트  
박인영: 리드 엔지니어  
최서연: 서브 엔지니어

엔지니어 작업은 리드 엔지니어가 적당히 서브 엔지니어에게 분배

Today      Start      End

11/04    11/03    11/21

매크로가 작동하지 않아, WBS 리스트만 작성하였습니다.

											계획			실행		
#	WBS	업무	세부 내용1	세부 내용2	세부 내용3	선행업무	중요도	담당자	진행율	시작	종료	소요	시작	종료	소요	상태
1	기본 구성		어떤 게임 만들지 구상해보기				High Risk	모두	100%	11/03	11/03	1	11/04	11/04	1	완료
1.1		브레인스토밍					Med Risk	모두	100%	11/03	11/03	1	11/04	11/04	1	완료
1.2		1PGDD	1페이지 기획서 작성				High Risk	모두	100%	11/03	11/03	1	11/04	11/04	1	완료
1.3		비주얼가이드	비주얼 가이드 작성				High Risk	모두	100%	11/04	11/04	1	11/04	11/04	1	완료
2	1차 기획		기본 기능만 기획 및 구현				High Risk	모두	13%	11/04	11/11	8	11/04		1	진행
2.1		시스템 기획	컨셉, 기본 시스템, 입퇴장 규칙		1		High Risk	김범수	50%	11/04	11/05	2	11/04		1	진행
2.2		설정 기획	이하 내용 기획				Med Risk	서효진	13%	11/04	11/11	8	11/04		1	진행
2.2.1		세계관 기획	배경 기획(시간/공간/사건)				High Risk	서효진	50%	11/04	11/05	2	11/04		1	진행
2.2.2		캐릭터 기획	주인공 설정, NPC(적) 설정		2.2.1		High Risk	서효진	0%	11/06	11/06	1				예정
2.2.3		시나리오 기획	전체적인 기승전결 기획 게임데모에 등장할 부분 선정하기		2.2.2		Med Risk	서효진	0%	11/06	11/10	5				예정
2.3		레벨 기획	이하 내용 기획		1		High Risk	도승연	13%	11/04	11/11	8	11/04		1	진행
2.3.1		맵 기획	게임 데모에 들어갈 맵 기획				High Risk	도승연	25%	11/04	11/07	4	11/04		1	진행
2.3.2		오브젝트 기획	맵에 들어갈 오브젝트 (키, 방해물, 바리케이트, 함정)		2.3.1		Med Risk	도승연	0%	11/07	11/10	4				예정
2.4		엔지니어링 준비	기본 구성 기반으로 필요 코드 구상		2.1		Med Risk	박인영, 최서연	13%	11/04	11/11	8	11/04		1	진행
2.4.1		상하좌우 이동 메소드	상하좌우 이동하는 방법 찾기				Med Risk	박인영, 최서연	50%	11/04	11/05	2	11/04		1	진행
2.4.2		조명 시스템	캐릭터를 제외한 주변을 어둡게 까는 기능				Med Risk	박인영, 최서연	0%	11/06	11/07	2				예정
2.4.3		몬스터 구현	몬스터가 PC 추적하는 기능				Med Risk	박인영, 최서연	0%	11/10	11/11	2				예정
3	프로토타입 작성		메이플월드로 1차 프로토타입 개발	기능 구현 위주	2.1		High Risk	박인영, 최서연	0%	11/12	11/14	3				예정
3.1		레벨디자인 올리기	콜라يدر 정도만 일단 구현				Med Risk	도승연, 김범수	0%	11/12	11/14	3				예정
3.2		캐릭터 아트 뽑기	캐릭터 스프라이트				Med Risk	서효진	0%	11/12	11/14	3				예정
3.3		테스트	프로토타입 테스트				Med Risk	모두	0%	11/14	11/14	1				예정
4	2차 기능 구현				3		High Risk	모두	0%	11/17	11/20	4				예정
4.1		대사창과 선택지 개발	시스템 기획에서 규정된 부분 개발				High Risk	박인영, 최서연	0%	11/17	11/17	1				예정
4.2		UI 기획	추가적으로 필요한 UI 있다면 캐치	사용할 리소스 선정			High Risk	김범수	0%	11/17	11/17	1				예정
4.3		UI 개발	UI 추가				High Risk	박인영, 최서연	0%	11/18	11/18	1				예정
4.4		디테일 업					High Risk	모두	0%	11/17	11/20	4				예정
4.4.1		연출 기획	들어가야 할 호러 연출 기획 및 시스템 기획				High Risk	서효진, 김범수	0%	11/17	11/17	1				예정
4.4.2		연출 구현	연출 구현		4.4.1		High Risk	박인영, 최서연	0%	11/18	11/19	2				예정
4.4.3		음향 기획 (BGM, 효과음 준비)	필요한 BGM 및 효과음 준비				High Risk	서효진	0%	11/18	11/18	1				예정
4.4.4		음향 추가	지정된 위치에 음향 삽입 작업		4.4.4		High Risk	박인영, 최서연	0%	11/19	11/19	1				예정
4.4.5		맵 디테일 업	맵 디테일 업, 오브젝트 추가하고, 등등				High Risk	도승연, 김범수	0%	11/14	11/20	7				예정
5	최초 버전 빌드						High Risk	모두	0%	11/21	11/21	1				예정