

ทิมเป็นบีเวอร์อาศัยอยู่ในแม่น้ำชาร์ลส์ใกล้เมืองบอสตัน วันหนึ่งเขาต้องการตกแต่งเขื่อนที่เขาสร้างขึ้นมาจากท่อน ไม้ในด้วยสติ๊กเกอร์ เขามีสติ๊กเกอร์ทั้งหมด K ชิ้น โดยชิ้นที่ i $(1 \leq i \leq K)$ แนวตั้งมีความยาว H_i หน่วย แนว นอนมีความยาว W_i หน่วย และพื้นที่แต่ละตารางหน่วยของสติ๊กเกอร์จะมีค่าความสวยงามเท่ากับ V_i

เชื่อนของเขามีลักษณะคล้ายตาราง แนวตั้งมีความยาว N หน่วย แนวนอนมีความยาว M หน่วย ทิมต้องการแปะ สติ๊กเกอร์ของเขาลงบนเชื่อนเพื่อตกแต่ง **สติ๊กเกอร์สามารถแปะทับกันได้ แต่ไม่สามารถหมุนได้** และเพื่อความ สะดวกของทิม ตำแหน่งของมุมซ้ายบนของสติกเกอร์จะต้องเป็น**พิกัดจำนวนเต็มเท่านั้น** และเพื่อไม่ให้ไม่เป็นการ รบกวนเพื่อนบ้านบีเวอร์จะต้องไม่มีส่วนใดส่วนหนึ่งของสติกเกอร์ที่แปะอยู่นอกเชื่อนของเขา

ค่าความสวยงามของเขื่อนในแต่ละตารางหน่วยจะเท่ากับสติกเกอร์ที่แปะเป็นสติกเกอร์สุดท้ายในพื้นที่นั้น เพื่อ ความสวยงาม ทิมต้องการให้คุณหาวิธีการแปะสติ๊กเตอร์เพื่อให้ค่าความสวยงามของทุกพื้นที่รวมกันมากที่สุดเท่าที่ เป็นไปได้

คุณต้องการหาลำดับและตำแหน่งในการแปะสติกเกอร์ $(S_1,A_1,B_1),(S_2,A_2,B_2),...,(S_K,A_K,B_K)$ โดย ลำดับนี้หมายความว่า เราจะเอาสติกเกอร์ชิ้นที่ S_i แปะลงไปโดยที่มุมซ้ายบนของสติกเกอร์ห่างจากมุมซ้ายบนของ เขื่อนในแนวตั้ง A_i หน่วย และในแนวยาว B_i หน่วย โดยเราเริ่มสติกเกอร์ $S_1,S_2,...,S_k$ ตามลำดับโดยเริ่มแปะ จาก S_1 ก่อน

โจทย์ข้อนี้เป็นแบบ output-only และจะมีการให้คะแนนตามค่าความสวยงามรวมของเชื่อนที่คุณทำได้ในแต่ละ ข้อมูลนำเข้า โดยโจทย์ข้อนี้จะประกอบไปด้วยทั้งหมด 10 ข้อมูลนำเข้า สำหรับแต่ละข้อมูลนำเข้าคุณต้องส่ง file ข้อมูลส่งออก ที่อธิบายตำแหน่งและลำดับการแปะสติ๊กเกอร์

รูปแบบข้อมูลนำเข้า

- ullet บรรทัดที่ 1: N M K P
- ullet บรรทัดที่ $1+i\;(1\leq i\leq K)$: H_i W_i V_i

P คือคะแนนที่มากที่สุดในแต่ละเทสเคสที่ผู้ออกข้อสอบทำได้

รูปแบบข้อมูลส่งออก

ullet บรรทัดที่ $i\ (1\leq i\leq K)$: $S_i\ A_i\ B_i$

หากต้องการส่งเป็น zip file ข้อมูลส่งออกสำหรับข้อมูลนำเข้าที่ i ต้องมีชื่อ output_xx.txt เท่านั้น ยกตัวอย่าง เช่นข้อมูลส่งออกสำหรับข้อมูลนำเข้าที่ i ต้องมีชื่อ output i05.txt

ตัวอย่าง

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า:

5 5 3

3 2 1

2 3 2

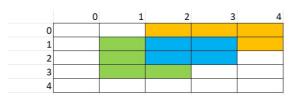
2 2 3

ตัวอย่างข้อมูลส่งออก:

2 0 2

1 1 1

3 1 2



จากตัวอย่างข้างบนให้สติกเกอร์ชิ้นที่ 1,2,3 แทนสีเขียว,ส้ม,ฟ้า ตามลำดับ ภาพข้างบนคือตัวอย่างแสดงว่าเขื่อน จะมีลักษณะเป็นอย่างไร หากแปะสติ๊กเกอร์ตามข้อมูลส่งออกนี้เขื่อนของเขาจะมีค่าความสวยงามรวมเท่ากับ 24 ซึ่งไม่ใช้วิธีการแปะสติกเกอร์ที่ดีที่สุดที่เขาสามารถทำได้

ข้อกำหนด

- $1 \le N, M \le 1000$
- ullet $1 \leq K \leq 1000$ ยกเว้นข้อมูลนำเข้าที่ 3~(K=10~000)
- ullet $1 \leq H_i, A_i \leq N$ สำหรับทุก i ที่ $(1 \leq i \leq K)$
- ullet $1 \leq W_i, B_i \leq M$ สำหรับทุก i ที่ $(1 \leq i \leq K)$
- ullet $1 \leq S_i \leq K$ สำหรับทุก i ที่ $(1 \leq i \leq K)$
- ullet $1 \leq V_i \leq 10$ สำหรับทุก i ที่ $(1 \leq i \leq K)$
- ullet A_i,B_i เป็นจำนวนเต็ม สำหรับทุก i ที่ $(1\leq i\leq K)$
- $\sum_{i=1}^K H_i W_i \leq 10NM$

การให้คะแนน

- ในแต่ละข้อมูลทดสอบ คุณจะได้คะแนนไม่เกิน 10 คะแนน
- หากข้อมูลส่งออกของคุณแปะสติ๊กเกอร์ไม่ครบ, แปะสติกเกอร์ที่เคยแปะไปแล้ว, แปะสติกเกอร์แล้วมีส่วนใด ส่วนหนึ่งของสติ๊กเกอร์อยู่นอกพื้นที่ของเขื่อน คุณจะได้คะแนนเท่ากับ 0
- 50% แรกของคะแนนจะเป็นไปตามฟังก์ชันข้างล่าง
- ullet คุณจะได้รับคะแนนเป็นอัตราส่วน เมื่อ k คือค่าความสวยงามที่ผู้ออกโจทย์ทำได้ และ m คือค่าความ สวยงามที่คุณทำได้

ค่า m	อัตราส่วนของคะแนน
$m \leq rac{95k}{100}$	$rac{0.3m}{k}$
$rac{95k}{100} \leq m \leq k$	$0.3 + max(0, 0.7 - \sqrt{rac{10(k-m)}{k}})$
$m \geq k$	1

- ullet 50% หลังของคะแนนจะเป็นไปตามฟังก์ชันข้างบน เพียงแต่เปลี่ยนค่า k ที่ใช้ในการคำนวนคะแนน
- ullet คุณจะได้รับคะแนนเป็นอัตราส่วน เมื่อ k คือค่าความสวยงามที่มากที่สุดระหว่างผู้เข้าแข่งขันทั้งหมดและผู้ ออกโจทย์ และ m คือค่าความสวยงามที่คุณทำได้

ข้อสังเกตของข้อมูลนำเข้าแต่ละ file

ข้อมูลนำเข้าที่	ข้อสังเกตของข้อมูลนำเข้านั้น
1	K = 5
2	K=100
3	$H_i, W_i \leq 2$ สำหรับทุก i ที่ $(1 \leq i \leq K)$
4	M=3, K=79
5	N=100, M=100, K=84
6 ถึง 10	ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม

หมายเหตุ

- ใน cms ระบบจะให้คะแนน 100% คะแนน โดยใช้ค่าความสวยงามของที่มากที่สุดที่ผู้ออกโจทย์ทำได้เป็น เกณฑ์ แต่หามีข้อมูลทดสอบไหนที่ผู้เข้าแข่งขันทำได้มากกว่าที่ผู้ออกโจทย์ทำได้ จะมีการตรวจอีกครั้งและ จะแจ้งคะแนนให้ทราบหลังสอบเสร็จ
- ในการตรวจ cms จะบอกผู้เข้าแข่งขันว่าได้ค่าความสวยงามในแต่ละข้อเท่าไหร่
- หากพบว่า output ผิด format แต่ตัวตรวจทำงานผิดพลาด คะแนนสำหรับข้อมูลทดสอบนั้นเฉพาะ submission นั้นจะถูกปรับเป็น 0