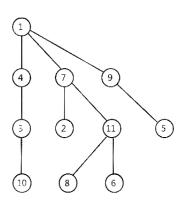
## ต้นไม้

โครงสร้างข้อมูลแบบต้นไม้ มีลักษณะดังรูป โดยที่วงกลมแทนสิ่ง ที่เรียกว่า โหนด (Node) เส้นเชื่อมระหว่างโหนดสองโหนดเรียกว่า เอจ (Edge) โหนดที่อยู่บนสุดของทุกๆโหนดเรียกว่า ราก (Root) ของ ต้นไม้ โหนดจำนวน N อันถูกกำหนดชื่อเป็นหมายเลขตั้งแต่ 1 ถึง N ทางเชื่อมระหว่าง โหนด  $\vee$  กับ  $\vee$  สองโหนดใดๆ จะแสดงด้วย ลำดับ  $(v_0,v_1,\ldots,v_m)$  ในที่นี้ โหนด  $v_i$  และ  $v_{i+1}$  นั้นเชื่อมต่อกันด้วย เอจ โดยที่แน่นอนว่า  $v_0=v$  และ  $v_m=w$  จากรูปพบว่า โหนด



3 และโหนด 11 นั้นเชื่อมต่อกันด้วย ทางเชื่อม (3,4,1,7,11) บน ทางเชื่อม P ที่เชื่อม โหนด V กับรูทโหนด V นั้น เราจะเรียกโหนดที่ อยู่เหนือและติดกับโหนด V บททางเชื่อมดังกล่าว ว่า Parent node อย่างเช่น parent node ของ 4 7 และ 9 คือ 1 และ parent node ของ 2 และ 11 คือ 7

หากกำหนดต้นไม้ T พร้อมกับข้อมูลการลบเอจระหว่างโหนดสอง โหนดมาให้ การลบเอจดังกล่าวออก อาจส่งผลกระทบให้โหนดอื่นๆ ขาดจากกันได้ คำถามก็คือเมื่อลบเอจดังกล่าวทิ้งไปแล้ว จะยังมีเส้น ทางเชื่อม ระหว่างโหนด v และ w ใดๆหรือไม่ ยกตัวอย่างเช่นหาก ลบเอจของ 7 กับ 11 เราจะพบว่ามันทำให้เส้นเชื่อม ระหว่าง 8 กับ 5 ขาดไปด้วย ดังนั้นจึงไม่มีทางเชื่อมจาก 8 ไป 5

เมื่อกำหนดข้อมูลของต้นไม้ และการลบเอจมาให้ ให้เขียน โปรแกรมเพื่อตอบคำถามว่า หลังจากการลบ เอจแล้ว จะยังมีเส้น ทางเชื่อมจากโหนดหนึ่งใดๆ ไปอีกโหนดหนึ่งใดๆ หรือไม่

## ข้อมูลขาเข้า

บรรทัดแรก ประกอบด้วยตัวเลขสองตัวคือจำนวนโหนด N โหนด และ Q แทนจำนวนคำถามเกี่ยวกับทางเชื่อม  $(1 \leq N,Q \leq 200000)$  บรรทัดที่ 2 ถึงบรรทัดที่ N-1 แต่ละบรรทัด i นั้นจะแสดง โหนดที่เป็น parent node ของ โหนด i  $(1 \leq i \leq N)$  อีก Q บรรทัดดีไป แต่ละบรรทัดประกอบด้วยตัวเลข 3 ตัว b,c,d ถ้า d=0 คือการถามว่า มีทางเชื่อมจาก b ไป c หรือไม่ หาก d=1 เป็นการถามว่ามีทางเชื่อมจาก b ไป c หรือไม่ หาก d=1 เป็นการถามว่ามีทางเชื่อมจาก b ไป c หรือไม่ และ หากคำตอบเป็น 'YES' ให้ลบ เอจที่เชื่อมจาก b ไปยัง parent node ของ b หากคำตอบเป็น 'NO' ให้ลบเอจที่เชื่อมจาก c ไปยัง parent node ของ c ทั้งนี้หากเอจที่ ต้องการจะลบนั้นไม่มีหรือถูกลบไปแล้ว ก็ให้ข้ามไปตอบคำถามต่อไป

## ข้อมูลขาออก

ให้ตอบคำถามทั้ง Q คำถามโดยใช้ 'YES' หรือ 'NO'

## ตัวอย่าง

Input
3 4
1
1
2 3 1
1 3 0
2 3 1
1 3 1
Output
YES
YES
NO
NO

Input
11 7
7
4
1
9
11
1
11
1
3
7
11 9 1
8 5 0
3 9 0
6 3 1
10 9 1
3 10 1
1 4 1
Output
YES
NO
YES
NO
NO
YES
YES