

KARTE (COCI 2015/2016 1st round)

เมื่อเร็ว ๆ นี้ Pero เข้าสู่วิทยาการหุ่นยนต์ ดังนั้นเขาจึงตัดสินใจสร้างหุ่นยนต์ที่ตรวจสอบว่าสำหรับของไฟโป๊กเกอร์นั้นสมบูรณ์หรือไม่ เขาทำผลงานได้พอสมควรแล้ว - เขาเขียนโปรแกรมที่จดจำชุดไฟ เพื่อความเรียบง่าย เราสมมติว่าไฟทั้งหมดมีชุด(ดอก)และหมายเลข

ชุด(ดอก)ของการ์ดคือหนึ่งในอักขระ P, K, H, T และหมายเลขของการ์ดคือจำนวนเต็มระหว่าง 1 ถึง 13 หุ่นยนต์จะติดฉลากการ์ดแต่ละใบในรูปแบบ TXY โดยที่ T คือชุด และ XY คือชุด ตัวเลข. หากหมายเลขของการ์ดประกอบด้วยตัวเลขหนึ่งหลัก $X = 0$ ตัวอย่างเช่น ไฟชุด P และหมายเลข 9 จะมีป้ายกำกับว่า P09

สำหรับที่สมบูรณ์มีไฟทั้งหมด 52 ใบ - แต่ละชุดจะมีไฟหนึ่งใบที่มีหมายเลขระหว่าง 1 ถึง 13

หุ่นยนต์ได้อ่านฉลากของไฟทั้งหมดในสำหรับและรวมเป็นสตริง S หน้าที่ของคุณคือช่วย Pero ทำหุ่นยนต์ให้เสร็จโดยการเขียนโปรแกรมที่อ่านสตริงที่ทำจากฉลากการ์ดและ

แสดงผลจำนวนการ์ดที่หายไปสำหรับแต่ละชุด

ถ้ามีไฟสองใบที่เหมือนกันในสำหรับ ให้ส่งออก GRESKA (ภาษาโครเอเชียแปลว่า ERROR)

ข้อมูลนำเข้า

มี 1 บรรทัดเป็นข้อความ S ($1 \leq |S| \leq 1000$) แทนฉลากไฟทั้งหมด

ข้อมูลส่งออก

ถ้ามีไฟสองใบที่เหมือนกันให้แสดง "GRESKA"

ในกรณีอื่นๆ มี 1 บรรทัดมีจำนวน 4 จำนวนแต่ละจำนวนคั่นด้วยช่องว่างแทนจำนวนไฟในชุด P, K, H, T ที่หายไปตามลำดับ

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
P01K02H03H04	12 12 11 13
H02H10P11H02	GRESKA
P10K10H10T01	12 12 12 12