

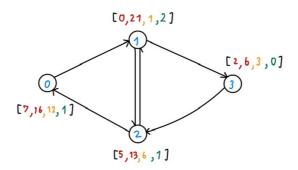
ปั่นการบ้าน (Homework)

ในช่วงหนึ่งเดือนก่อนการสอบปลายภาคที่มหาวิทยาลัยแห่งหนึ่ง ได้มีวัฒนธรรมการสั่งการบ้านในช่วงนี้เป็นจำนวน มหาศาลเพื่อทดสอบว่านิสิตสามารถรับมือการทำงานเหล่านั้นในขณะที่เตรียมตัวกับการสอบที่จะมาเยือนได้ นิสิต กลุ่มหนึ่งจึงมีความพยายามที่จะทำการทบทวนความรู้ในระหว่างที่ทำการบ้านไปด้วย ในขณะที่นิสิตอีกกลุ่มหนึ่ง พยายามที่จะเรียนรู้เนื้อหาในระหว่างการทำการบ้านไปในตัวโดยที่ไม่ทำการเรียนรู้เนื้อหานั้นมาก่อน

แน่นอนว่าทางอาจารย์ต้องการให้เกิดนักเรียนกลุ่มแรกแต่ไม่ต้องการให้เกิดนักเรียนกลุ่มที่สองจำนวนมากนัก จึงได้ ออกแบบการบ้าน N การบ้านที่มีลักษณะคือ

- 1. จะมีการประกาศให้เริ่มส่งการบ้านที่ i ได้ในเวลา s_i และจะปิดการส่งการบ้านนั้นในเวลา t_i สำหรับ $0 \leq i < N-1$
- 2. เนื่องจากระบบรับการส่งงานจากนิสิตจำนวนมากไม่ค่อยได้ ทำให้มีการกำหนดเวลาส่งว่าต้องเป็นเวลาที่หาร ด้วย m_i ลงตัว กล่าวคือ หากจะส่งการบ้านที่ i เวลา X แล้ว $X=P imes m_i$ เมื่อ P คือจำนวนเต็ม
- 3. การที่จะทำการบ้าน i ได้จะต้อง**ทำการบ้าน**และ**ทบทวน**การบ้านที่มีเนื้อหาต่อยอดจากการบ้านก่อน ๆ โดยตรงทั้งหมดอย่างน้อย r_i การบ้าน กล่าวคือหากการบ้าน i มีเนื้อหาที่ต่อยอดจากการบ้าน $B_{i,0}$, $B_{i,1}$, ..., B_{i,c_i-1} เมื่อ c_i คือจำนวนการบ้านที่มีเนื้อหาต่อยอดมาที่การบ้านที่ i การจะทำการบ้านที่ i ได้ ต้องทำการบ้านใน B_i เสร็จอย่างน้อย r_i งาน
- 4. การบ้านที่ i จากเงื่อนไขข้อที่ 3 หากทำ B_i เสร็จครบอย่างน้อย r_i งานแล้ว **ต้อง**ใช้เวลาทบทวนการบ้านใน B_i ที่ทำแล้วอย่างน้อย 1 หน่วยก่อนจาก r_i งานดังกล่าว โดยที่จะทบทวนได้หลังจากทำการบ้านนั้น ๆ เสร็จ หลังจากทำเสร็จแล้วถึงจะทำการบ้านที่ i ได้
- 5. การใช้เวลาทบทวนเนื้อหาสามารถทำพร้อม ๆ กันหลายการบ้านและทำเวลาใดก็ได้ และการทำการบ้าน สามารถทำได้หลายการบ้านพร้อม ๆ กันในเวลาเดียวกัน และสามารถทำทั้งสองอย่างพร้อม ๆ กันได้

พิจารณาตัวอย่างความสัมพันธ์การบ้านดังนี้

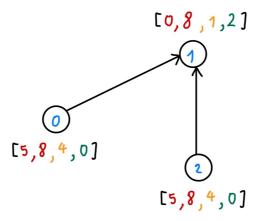


เมื่อสีแดงคือเวลาเปิด-ปิดการส่ง สีส้มคือ m_i และสีเขียวคือ r_i วิธีการทำการบ้านแบบหนึ่งเป็นดังนี้

| การกระทำ | การบ้านที่ | เวลา |
|-----------|------------|------|
| ทำการบ้าน | 3 | 3 |
| ทบทวน | 3 | 3 |
| ทำการบ้าน | 2 | 6 |
| ทบทวน | 2 | 8 |
| ทำการบ้าน | 1 | 12 |
| ทบทวน | 1 | 12 |
| ทำการบ้าน | 0 | 13 |

หากเปลี่ยนค่า r_i ของการบ้านที่ 1 เป็น 1 หนึ่งในวิธีที่ทำการบ้านดีที่สุดคือ ทำการบ้าน 3,2,1 ในเวลาเดิม ทบทวน การบ้านเหล่านั้นเวลาเดิม และทำการบ้าน 0 ในเวลา 12

พิจารณาตัวอย่างความสัมพันธ์การบ้านดังนี้



วิธีการทำการบ้านแบบหนึ่งเป็นดังนี้

| การกระทำ | การบ้านที่ | เวลา |
|-----------|------------|------|
| ทำการบ้าน | 0 | 8 |
| ทบทวน | 0 | 8 |
| ทำการบ้าน | 2 | 8 |
| ทบทวน | 2 | 8 |

จากตัวอย่างจะสังเกตได้ว่า ไม่ว่าจะทำการบ้านอย่างไร เวลาที่จะทำการบ้าน 1 ได้เร็วที่สุดคือ 9 เพราะต้องทบทวน การบ้านก่อน ๆ อย่างน้อย 1 การบ้าน ซึ่งเริ่มทบทวนได้ในเวลา 8 ซึ่งไม่ทัน

แน่นอนว่าอาจารย์ทั้งหลายวางแผนการบ้านมาไว้อย่างดีแล้วจึงต้องการทราบว่า หากมีนิสิตคนหนึ่งที่ไม่รู้เนื้อหา อะไรเลย จะสามารถทำการบ้านได้**มากที่สุด**เป็นจำนวนเท่าใด

รายละเอียดการเขียนโปรแกรม

int homework(int N, vector<vector<int>> HW, vector<vector<int>> B)

- ฟังก์ชันนี้จะถูกเรียกเพียงครั้งเดียว
- ฟังก์ชันนี้จะต้องทำการคืนค่าเป็นจำนวนเต็ม 1 จำนวนแทนจำนวนการบ้านที่สามารถทำได้มากที่สุดที่ สอดคล้องกับเงื่อนไขทั้งหมด
- ullet vector HW จะมีขนาด N โดยที่ HW[i] จะมีขนาด 4 คือ s_i,t_i,m_i,r_i ตามลำดับ เมื่อ $0\leq i\leq N-1$
- ullet vector B จะมีขนาด N โดยที่ B[i] จะมีขนาด c_i แทนการบ้านที่มีเนื้อหาต่อยอดมาที่การบ้านที่ i

ขอบเขต

- 3 < N < 100000
- $0 \le c_i \le N-1$
- $0 \le r_i \le c_i$
- $1 \le s_i \le t_i \le 10^9$
- $1 \le m_i \le 10^9$
- $ullet \sum_{i=0}^{N-1} c_i \leq 3N$
- ullet $B_{i,j}
 eq i$ สำหรับทุก $0 \le i \le N-1$ และ $0 \le j \le c_i-1$

ปัญหาย่อย

- 1. (13 คะแนน) $c_i = 0$
- 2. (18 คะแนน) $c_0 = 0, c_i = 1, B[i][0] = i-1$ สำหรับ $1 \leq i \leq N-2$
- 3. (17 คะแนน) $N < 2\,000$
- 4. (13 คะแนน) $r_i=c_i$
- 5. (15 คะแนน) $s_i=1, t_i=10^9, m_i=1$
- 6. (24 คะแนน) ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม

ตัวอย่าง

พิจารณาตัวอย่าง เกรดเดอร์จะเรียกฟังก์ชันดังนี้

```
homework(4, [[7,16,12,1], [0,21,1,2], [5,13,6,1], [2,6,3,0]], [2], [0,2], [1,3], [1]])
```

ซึ่งจะต้องคืนค่า

4

เกรดเดอร์ตัวอย่าง

ullet บรรทัดที่ 1: N

ullet N บรรทัดต่อมา : HW[i][0] HW[i][1] HW[i][2] HW[i][3]

ullet N บรรทัดต่อมา : $\ c_i \ B[i][0] \ B[i][1] \ \dots \ B[i][c_i-1]$

ข้อมูลส่งออกสำหรับเกรดเดอร์ตัวอย่างจะพิมพ์ค่าที่ได้จากการเรียกฟังก์ชัน homework

ข้อจำกัด

Time limit: 2 secondsMemory limit: 64 MB