Maze runner

หลังจากตื่นจากยาสลบ โทมัสได้พบว่าตัวเองได้เข้ามาอยู่ในแคมป์ลึกลับที่รายล้อมไปด้วยเขาวงกต หลังกำแพงสูงตระหง่านของแคมป์ เขา ถูกแนะนำให้รู้จักกับมินโฮ ผู้ซึ่งได้ชื่อว่าเป็นนักวิ่ง มินโฮมีหน้าที่สำรวจเขาวงกตเหล่านั้นแล้วทำแผนที่ไว้ เพื่อจะได้พาพรรคพวกของตนออกจาก แคมป์นี้ให้ได้ ทว่าความพยายามของมินโฮยังไม่สำเร็จ อย่างไรก็ตามเขาเห็นพรสวรรค์ในการวิ่งของโทมัส จึงชวนให้โทมัสมาร่วมทีม runner โดยหวังให้โทมัสสำรวจหาทางจากจุดเริ่มต้น ไปยังทางออกให้ได้ โดยส่วนตัวแล้วโทมัสมีความมั่นใจว่าจะสามารถหาทางออกได้ แต่เขาต้องการ มากกว่านั้น โทมัสอยากทำลายสถิติโดยการหาทางออกทุกทางที่เป็นไปได้ แล้วยังอยากรู้ด้วยว่า ทางที่ไกลที่สุดยาวเท่าไร และทางที่ใกล้ที่สุด ความยาวเท่าไร

ข้อมูลขาเข้า

ข้อมูลขาเข้าจะเป็นตัวบอกแผนที่เขาวงกตที่โทมัสต้องเผชิญ โดยมีรูปแบบดังนี้

ΜN

000..00

XXO..XX

XXO..00

- M แสดงจำนวนแถวของ maze
- ullet N แสดงจำนวนหลักของ maze
- o (lowercase letter o) แสดงช่องของแผนที่ที่เดินผ่านได้
- x (lowercase letter x) แสดงช่องของแผนที่ที่เดินผ่านไม่ได้

กำหนดให้มุมซ้ายบนคือ ตำแหน่ง (0,0) ทั้งนี้จุด (0,0) และ จุด (M,N) จะเป็นตัวอักษร \circ เสมอ แสดงทางเข้า และทางออก

ข้อมูลขาออก

เป็นตัวเลขเรียงกันสามตัว

TEC

แสดง จำนวนเส้นทางทั้งหมด ความยาวของเส้นทางที่ไกลที่สุด และความยาวของเส้นทางที่ใกล้ที่สุด (หนึ่งช่องแผนที่ถือเป็นความยาว 1 หน่วย)

ตัวอย่าง

Input	Output
3 4	166
000X	
XXOX	
xxoo	