## Graph: Has Path

ให้เขียนโปรแกรมรับข้อมูลกราฟแบบ Directed Graph แล้ว ค้นหา path ระหว่างโหนด u และ u โดยกำหนดรูปแบบข้อมูลนำเข้าและข้อมูลออก ดังนี้

## ข้อมูลเข้า มี V+1 บรรทัด

บรรทัดแรก เป็น เลขจำนวนเต็ม V และ E แทนจำนวน Vertices และ Edges ของกราฟ (1 <= V <= 20, 1 <= E <= 100)

บรรทัดที่ 2 เป็นคู่ลำดับของ Vertices (u, v, ) แทนเส้นเชื่อมในกราฟ จำนวน E คู่ โดยที่ 1 <= u, , v, <= V และ i=1...E

บรรทัดที่ 3 เป็นคู่ลำดับของ Vertices (u, v) ที่ต้องการค้นหา path โดยมี u เป็น vertex ต้นทาง และ v เป็น vertex ปลายทาง

## <u>ข้อมูลออก</u>

มี V + 1 บรรทัด

V บรรทัดแรก เป็นรายการ Vertices ที่เชื่อมโยงไปยังแต่ละ Vertex v, เมื่อ i=1...V

บรรทัดสุดท้าย จะแสดงข้อความ Yes หรือ No กรณีพบ หรือไม่พบ path ในกราฟที่เป็นเส้นทาง ระหว่าง โหนด u และ v ที่ต้องการค้นหา path

## ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลออก
5 6	1->2->3
1213 24343545	2->4
15	3->4->5
	4->5
	5
	Yes
5 6	1->2->3
1213 24343545	2->4
2 3	3->4->5
	4->5
	5
	No

