Pleng

นายเพลง(นามสมมติ) เป็นนักเรียนในโรงเรียนแห่งหนึ่ง เขากำลังเบื่อหน่ายกับวิชา Calculus 3 เพราะเขา คิดว่าวิชานี้มันง่ายเกินไปสำหรับเขา นายเพลงจึงต้องการหาอะไรทำเพื่อกำจัดความเบื่อหน่ายนี้ออกไป

เนื่องจากนายเพลงเป็นนักเรียนที่เรียบร้อย เขาจึงไม่หยิบโทรศัพท์ออกมาเล่นหรือว่าหลับ เขาจึงเปิดทำ แบบฝึกหัดไปเรื่อย ๆ ในขณะที่เขากำลังทำ เขาได้เห็นฟฟังก์ชันหนึ่ง F(x, y) = xy เขาจึงคิดวิธีแก้เบื่อของ เขาได้ นายเพลงได้กำหนดจุด x มา n จุดและจุด y มาอีก n จุด เขาต้องการทราบว่าผลบวกของพื้นที่สี่เหลี่ยม ทั้งหมดที่เขาสร้างได้จะมีขนาดเท่าใด โดยมีเงื่อนไขว่า

พื้นที่สี่เหลี่ยมที่เขาจะสร้างจะต้องมีขนาด $(x_j-x_i)^*(y_j-y_i)$ โดยที่ 1 <= i, j <= n และ j > i ทั้งนี้ทั้งนั้นเขาต้องการตรวจความถูกต้องในการคิดเลข เพราะเขาเมาเลขอยู่บ่อย ๆ เขาจึงขอให้คุณเขียนโปรแกรม ตรวจสอบความถูกต้องของเขา(ที่นายเพลงไม่เขียนเองเพราะว่า การเขียนโปรแกรมนี้มันง่ายเกินไปสำหรับเขา)

ข้อมูลนำเข้า

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดที่ 1 แสดงจำนวนสี่เหลี่ยมที่นายเพลงสร้างได้โดยหารเอาเศษด้วย 2560 บรรทัดที่ 2 แสดงพื้นที่สี่เหลี่ยมทั้งหมดที่นายเพลงจะสร้างโดยหารเอาเศษด้วย 2560

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3	3
1 2 3	6
1 2 3	
4	6
1 6 8 9	112
2 5 7 8	