

การเดินทางของอัศวิน

กาลครั้งหนึ่งนานมาแล้วมีอัศวิน (หรือที่นิยมเรียกกันว่าม้า) ผู้หนึ่ง ผู้เปี่ยมไปด้วยการเป็นเอื้อมกลางของราชาและราชินีในเกมส์หมากรุก ตัดสินใจเด็ดเดี่ยวที่จะแขวนหอกและเกือก แล้วเดินทางท่องยุทธภพโดยลำพัง อัศวินผู้ที่มีความตั้งใจที่จะ เดินทางสำรวจยุทธภพ ไปเรื่อย ตั้งแต่ ตารางนิ้วแรกจนถึงตารางนิ้วสุดท้าย จากการผ่านเกมส์หมากรุก มายาวนานทำให้อัศวินเดินทางไม่เป็น แต่จะต้องเดินเป็นรูปตัว L เท่านั้น เพราะห้ ข้ำกรรมขัด ผลพวงจากศึกหมากรุก ทำให้สติ (และสมอง) ของอัศวินเสื่อม จำเป็นที่ท่านต้องช่วยวางแผนการเดินทางให้อัศวินเพื่อจะเดินได้ ครบทุกตารางนิ้วของยุทธภพ

ข้อมูลขาเข้า

ข้อมูลขาเข้ากำหนดให้เป็นขนาดของยุทธภพ ซึ่งแสดงด้วยตาราง ขนาด $M \times N$ และ ตำแหน่งเริ่มต้นของอัศวิน X, Y โดยที่

- M จำนวนแถวของตาราง
- N จำนวนหลักของตาราง
- $X < M$ แสดงแถวที่อัศวินเริ่มต้นเดิน
- $Y < N$ แสดงหลักที่อัศวินเริ่มต้นเดิน

กำหนดให้มุมซ้ายบนคือ ตำแหน่ง $(0, 0)$

ข้อมูลขาออก

จำนวนวิธีทั้งหมดที่อัศวินจะท่องยุทธภพได้ครบทุกตารางนิ้ว โดยเริ่มจากจุด (X, Y) (พิมพ์ 0 หากไม่มีวิธีเลย)

ตัวอย่าง

Input	Output
3 4 0 0	2