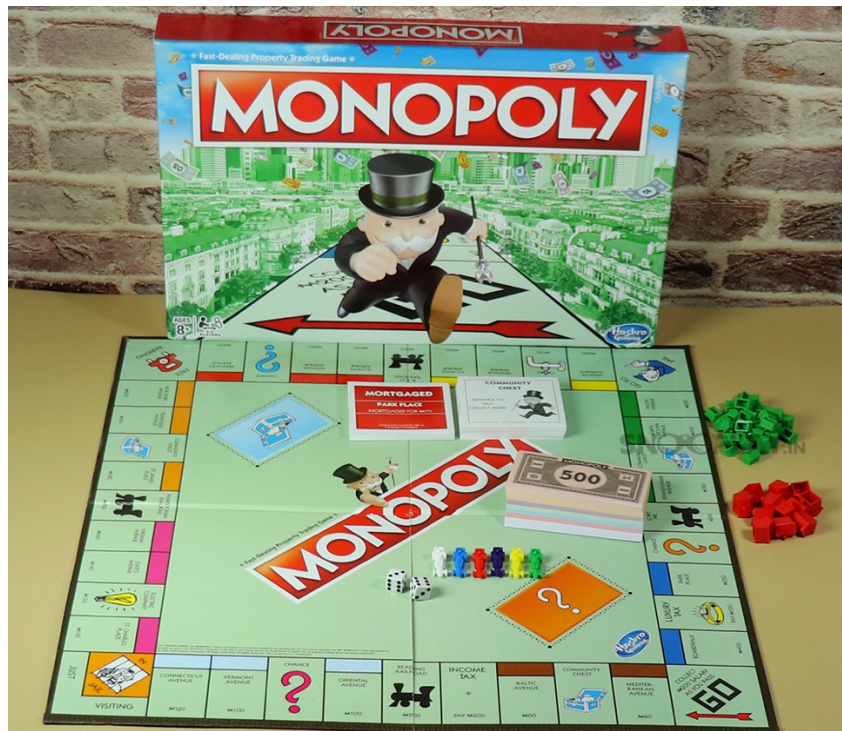


ตาเดินเกมเศรษฐี (Monopoly Walk)

(2 seconds, 256 Megabytes)



ภาพของเกมเศรษฐียอดฮิต

ในบรรดาบอร์ดเกมที่มีภายในค่ายสวอน. เกมเศรษฐีนั้น นับว่าเป็นเกมที่สามารถสร้างมิตรภาพดี ๆ ระหว่างน้อง ๆ ภายในค่าย อยู่มาวันหนึ่งในขณะที่น้อง ๆ กำลังสนุกกับเกมเศรษฐีนั้น พี่ TA ที่เคยขอให้น้องเล่นเกมหยิบมูล ก็เข้าซาร์จมาหาน้อง ๆ และมาถามคำถามกับน้องว่า ถ้าหากตัวเดินของน้องเริ่มต้นที่จุด Start เป็นจุดตำแหน่งที่ 0 แล้วการที่น้องจะไปถึงช่องตำแหน่งที่ n ด้วยการทอยลูกเต๋า 6 หน้า จำนวน 1 ลูก จะมีกี่วิธีที่ในการเดินจากช่องตำแหน่งที่ 0 ไปยังช่องตำแหน่งที่ n ที่เป็นไปได้

หลังจากที่น้องได้ยินเสียงของพี่ TA คนนี้แล้ว ด้วยความที่น้องเคยไขว่หนื่อกับพี่เขาในการเล่นเกมหยิบมูลข้างแล้ว เพื่อไม่ให้เสียศักดิ์ศรี ครั้งนี้ น้องก็ต้องตอบคำถามพี่ TA ให้ได้

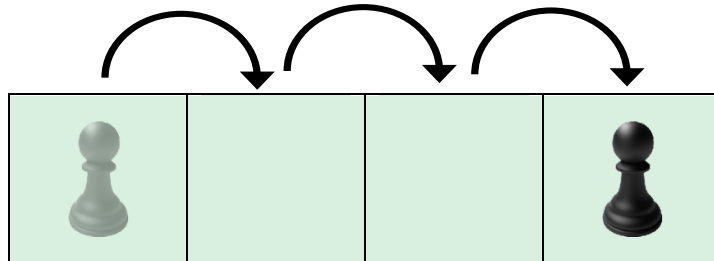
งานของคุณ ให้เขียนโปรแกรมรับค่า n แทนตำแหน่งช่องบนกระดาน และให้ส่งออกจำนวนวิธีทั้งหมดที่เป็นไปได้ที่จะเดินจากตำแหน่งเริ่มต้นไปยังตำแหน่ง n ด้วยการทอยลูกเต๋า 6 หน้า 1 ลูก

หมายเหตุ ใน 1 ตาเดิน จะมีวิธีที่เป็นไปได้ด้วยการทอยลูกเต๋า 6 หน้า 1 ลูกคือ เดินไปข้าง 1, 2, 3, 4, 5 หรือ 6 ช่อง และวิธีที่เดินทางไปยังช่องเป้าหมาย ลำดับการเดินต่าง ๆ นับว่าเป็นวิธีที่ต่างกัน

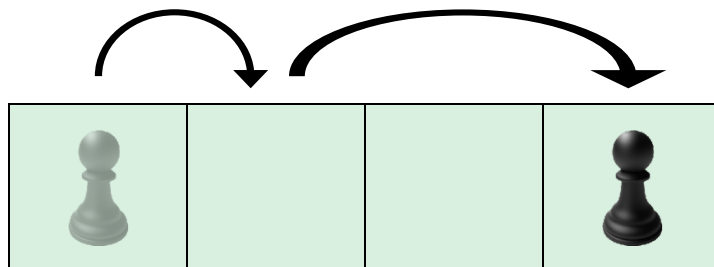
ตัวอย่างการเดินตัวเดิน

กำหนดให้หาจำนวนครั้งที่เป็นไปได้ในการเดินจากจุดเริ่มต้นไปยังช่อง 3 ด้วยการทอยลูกเต๋า 6 หน้า

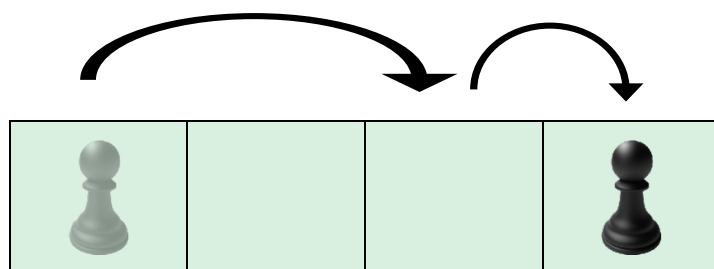
1. ทอยลูกเต๋าค่าได้แต้ม 1 ติดกันสามครั้ง



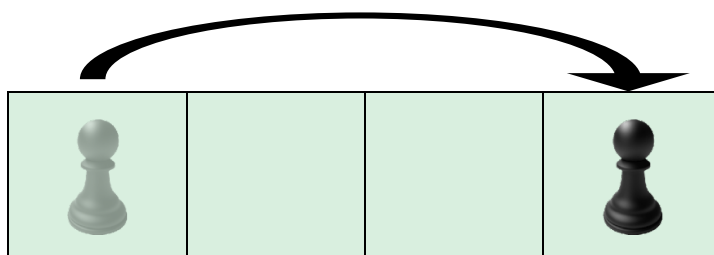
2. ทอยลูกเต๋าค่าได้แต้ม 1 แล้วทอยได้แต้ม 2



3. ทอยลูกเต๋าค่าได้แต้ม 2 แล้วทอยได้แต้ม 1



4. ทอยลูกเต๋าค่าได้แต้ม 3



ดังนั้น ในการเดินตัวเดินจากช่องเริ่มต้นไปยังช่องที่ 3 มีทั้งหมด **4 วิธี**ที่เป็นไปได้

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 1 รับค่าจำนวนเต็ม n แทนตำแหน่งของช่องที่ต้องการจะนับจำนวนวิธีในการเดินไปถึง
โดยที่ $1 \leq n \leq 60$

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดที่ 1 จำนวนวิธีทั้งหมดที่สามารถเดินตัวเดินจากจุดเริ่มต้น ไปยังจุดที่ n ด้วยลูกเต๋า 6 หน้า

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	1
2	2
3	4
4	8
15	15109
18	117920