สามเหลี่ยม และ สี่เหลี่ยม

เนื่องจากน้องๆทุกคนจะต้องทนทุกข์ เอ้ย! มีความสุขกับค่ายโอคอมแห่งนี้เป็นระยะเวลาอีกหลายวัน เพื่อสร้างความคุ้นเคยกับการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น จึงอยากให้น้องๆทุกคนเขียนโปรแกรมหาพื้นที่สามเหลี่ยม และ สี่เหลี่ยม ดังรายละเอียดต่อไปนี้

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 1	รับเข้าจำนวนเต็ม A (1 \leq A \leq 10 4) และ จำนวนเต็ม B (1 \leq B \leq 10 4) คั่นด้วยช่องว่าง 1
	ช่อง

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดที่ 1	เป็นจำนวนจริงทศนิยม 2 ตำแหน่งแทนพื้นที่ของสามเหลี่ยม
บรรทัดที่ 2	เป็นจำนวนเต็มแทนพื้นที่ของสี่เหลี่ยม

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่าง	ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
ตัวอย่างที่ 1	6 3	9.00
		18
ตัวอย่างที่ 2	111 15	832.50
		1665
ตัวอย่างที่ 3	3032 10000	15160000.00
		30320000

ข้อแนะนำเพิ่มเติม

ควรเลือกชนิดของตัวแปรที่ใช้เป็น double ในการเก็บข้อมูลจำนวนจริง