

MonoBehaviour

```
graph BT; A[Skyrates.Client.Entity.EntityProjectile] --> B[Skyrates.Common.Entity.EntityDynamic]; B --> C[Skyrates.Common.Entity.Entity]; C --> D[MonoBehaviour];
```

Skyrates.Common.Entity.Entity

Skyrates.Common.Entity.EntityDynamic

Skyrates.Client.Entity.EntityProjectile