

yukob90433011 Apr 12, 2018 7:03 PM

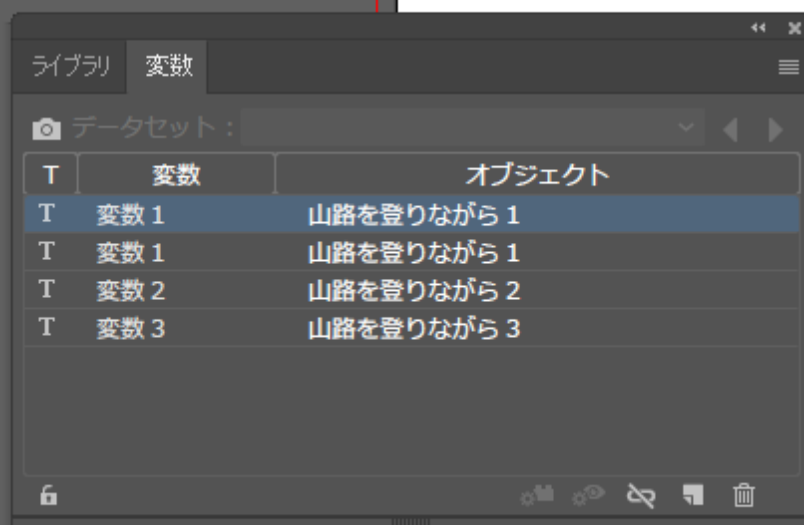
[Illustrator CC]スクリプトでテキスト変数を登録すると、変数が二重に登録できる

This question has been **Answered**.

Illustrator CCにて、テキスト変数を自動で登録しようとして、以下のスクリプトを作成しました。

```
var myDoc = app.activeDocument
var frames = myDoc.textFrames;
for (var i = 0; i < frames.length; i++) {
    var thisVar = myDoc.variables.add();
    thisVar.kind = VariableKind.TEXTUAL;
    frames[i].contentVariable = thisVar;
}
```

実行すると、一見正常に登録されるのですが、テキストを選択して「テキストを動的に設定」ボタンを押すと、以下の画像のようにもう一つ同じ変数が作成されます。さらに変数を追加する事はできません。



山路を登りながら 1

山路を登りながら 2

山路を登りながら 3

何か設定に問題があるのでしょうか？



Correct Answer

by [sttk3](#) on Apr 17, 2018 7:12 AM

結論から言うと、設定に問題はなく正常に登録されています。二重に登録できてしまうのはおそらく Illustrator のバグでしょう。

「データセットをキャプチャ」すれば現在の値がデータセットとして記録されるので、文字を打ち替えてから記録したセットに戻すなどすれば、成功しているかどうかわかります。

Illustrator の変数のバインディングは、Variable からでなく TextFrame などオブジェクト側から行います。

文字列変数の場合は質問文にある通り `TextFrame.contentVariable = 変数オブジェクト`; のようにします。


同様にリンクファイル変数は `PlacedItem.contentVariable`,

グラフデータ変数は `GraphItem.contentVariable`,

表示変数は `PageItem.visibilityVariable` を設定します。

2 HELPFUL



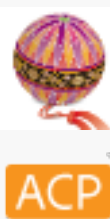
ぷるなみ  Apr 12, 2018 9:54 PM (in response to yukob90433011)

Re: [Illustrator CC]スクリプトでテキスト変数を登録すると、変数が二重に登録できる

アドビジャパンフォーラムをご利用いただきありがとうございます。
内容から、アプリケーション自動化総合 コミュニティへ移動いたしました。

Actions ▾

 Edit  Delete  Report Abuse  Like (0)




10 A Apr 12, 2018 10:29 PM (in response to yukob90433011)

Re: [Illustrator CC]スクリプトでテキスト変数を登録すると、変数が二重に登録できる

variableというのはスクリプトから動的に生成できますが、ESTKのOMVで確認できるpageItemsプロパティも実際には実装されていないと、ページアイテム等への紐付けがスクリプトからは不可能です。

元々動的に変数項目を生成して処理すると言うよりは、既存のデザインに対して変数を紐付けし対応するXMLを読み込んで変数を切り替える事によりレイアウトのデータを差し替えていくような処理を意識しているためにこのような状態になっているのかもしれませんが。

参考までに変数関連の情報を挙げておきます。

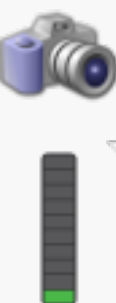
[Datasetの取り回しについて | CC Labo](#) 

[Adobe-Illustrator/VariableImporter.jsx at master · Silly-V/Adobe-Illustrator · GitHub](#) 

2 people found this helpful

Actions ▾

 Edit  Delete  Like (1)



yukob90433011 Apr 13, 2018 1:37 AM (in response to yukob90433011)

Re: [Illustrator CC]スクリプトでテキスト変数を登録すると、変数が二重に登録できる

ありがとうございます。

スクリプト内でvariables内のpageItemsを確認したところ、該当するtxtFraneが入っているようでした。

2つ目のリンクでスクリプトから変数を結び付けているようですが、該当する箇所が見つからないので、もう少し読み込んでみます。



ACP

10 A Apr 13, 2018 2:56 AM (in response to yukob90433011)

Re: [Illustrator CC]スクリプトでテキスト変数を登録すると、変数が二重に登録できる

なるほど勘違いしていましたが、このプロパティはダイナミックプロパティかつリードオンリーですね。executeMnuCommandが使えないかと探してみましたけど該当するキーは存在しません。という事でvariableオブジェクトは生成できてもスクリプトからの紐付けは不可能ですね。この部分は手作業で行う他ありません。

しかし、こういった処理をお考えですか？

variable使わなくてもJavaScriptで操作する事自体変数パネル使うよりも自由度の高い処理が可能です。variableのメリットは変更したい部分をXMLファイルとして用意してパネルから切り替えて内容を変更するというところですからJavaScriptでも同じXMLファイルをパース出来ますし、パネルを経由しなくても自動的に切り替えて出力してしまう様な手法も採れるのですが...

と、ここで最初の質問に立ち返って自動的に生成した変数にテキストフレームを手動でバインドする作業をやってみると、正常に選択した変数にテキストフレームがバインドされるという結果になりました。
手動及び自動とも同一の挙動です。なんだろう...

Actions ▾

 Edit Delete Like (1)

sttk3 Apr 17, 2018 7:12 AM (in response to yukob90433011)

Correct Answer Re: [Illustrator CC]スクリプトでテキスト変数を登録すると、変数が二重に登録できる

結論から言うと、設定に問題はなく正常に登録されています。二重に登録できてしまうのはおそらくIllustratorのバグでしょう。

「データセットをキャプチャ」すれば現在の値がデータセットとして記録されるので、文字を打ち替えてから記録したセットに戻すなどすれば、成功しているかがわかります。

Illustratorの変数のバインディングは、VariableからでなくTextFrameなどオブジェクト側から行います。

文字列変数の場合は質問文にある通り `TextFrame.contentVariable = 変数オブジェクト` ; のようにします。

同様にリンクファイル変数は `PlacedItem.contentVariable,`

グラフデータ変数は `GraphItem.contentVariable`,
表示変数は `PageItem.visibilityVariable` を設定します。

2 people found this helpful

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (0)

yukob90433011 Apr 17, 2018 6:31 PM (in response to sttk3)



Re: [Illustrator CC]スクリプトでテキスト変数を登録すると、変数が二重に登録できる

設定に問題はないのですね。。。
なんとか他の方法を探してみます。

ご教示いただき、ありがとうございました。

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (0)

sttk3 Apr 18, 2018 2:46 AM (in response to yukob90433011)



Re: [Illustrator CC]スクリプトでテキスト変数を登録すると、変数が二重に登録できる

変数が二重に登録できてしまうことは、鬱陶しいけど無視していれば良いです。
でも「他の方法を探してみます」ということは、それ以外の何かがうまくいっていないという意味ですよ。それは何でしょう？
yukob90433011 さんが本当に訊きたいことはどういう内容でしょうか。

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (1)