

OMOTI Nov 17, 2017 7:45 AM

Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')の「回避方法」や 「発生率を低くする方法」や「エラーハ ンドリング方法」ありませんか？

This question is **Not Answered**. ([Mark as assumed answered](#))

実行環境：

Illustrator CS6 (Mac OS X Lion)

Illustrator CC2017 (macOS Sierra)

Hi, everyone!

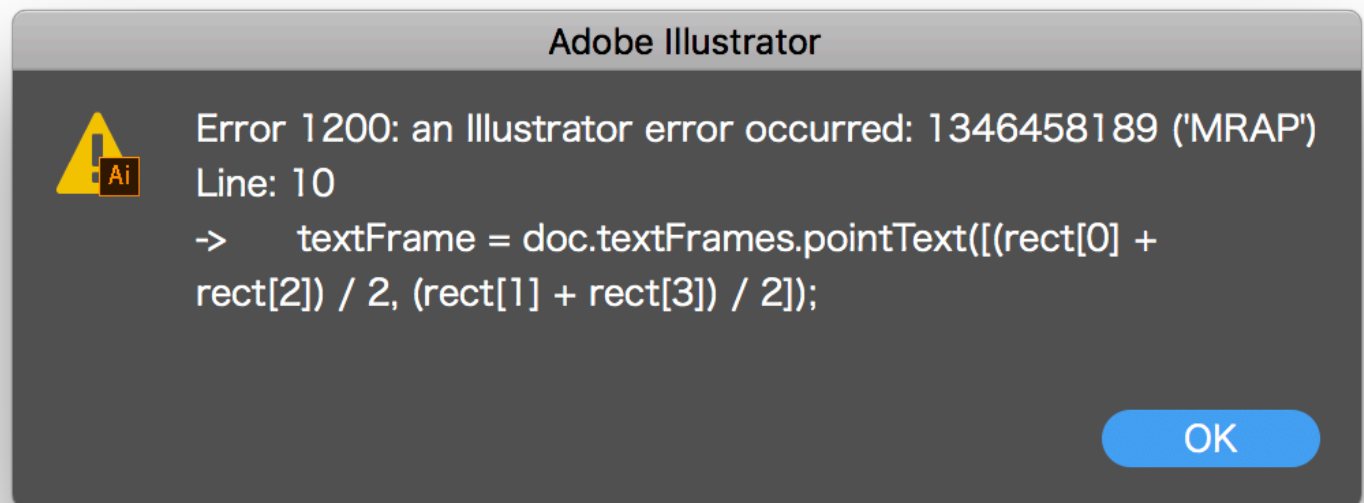
Illustratorで、選択しているオブジェクトの幅と高さをそのオブジェクトの中心付近に書くスクリプトです。

```
01. var doc = app.activeDocument,  
02.     sel = doc.selection,  
03.     rect,  
04.     textFrame,  
05.     i,  
06.     max;  
07.  
08. for (i = 0, max = sel.length; i < max; i += 1) {  
09.     rect = sel[i].geometricBounds;  
10.     textFrame = doc.textFrames.pointText([(rect[0] + rect[2]) / 2, (rect[1] + rect[3]) / 2]);  
11.     textFrame.textRange.justification = Justification.CENTER;  
12.     textFrame.contents = "W: " + (rect[2] - rect[0]) + ", H: " + (rect[3] - rect[1]);  
13. }
```

```
01. var doc = app.activeDocument,  
02.     sel = doc.selection,  
03.     rect,  
04.     textFrame,  
05.     i,  
06.     max;  
07.  
08. for (i = 0, max = sel.length; i < max; i += 1) {  
09.     rect = sel[i].geometricBounds;  
10.     textFrame = doc.textFrames.pointText([(rect[0] + rect[2]) / 2, (rect[1] + rect[3]) / 2]);
```

```
11.     textFrame.textRange.justification = Justification.CENTER;  
12.     textFrame.contents = "W: " + (rect[2] - rect[0]) + ", H: " + (rect[1] - rect[0]);  
13. }
```

実行するとほとんどの場合は成功しますが、不意にエラーが発生します。
表示されるエラーメッセージは
Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')
です。



実行方法は以下の4パターンで、同じメッセージのエラーの発生を確認しております。

- ①[ファイル]メニュー>スクリプト>その他のファイル... から実行。
- ②Script UIの自前のパネルからBridgeTalkを通して実行。
- ③ExtendScript Toolkitから実行。
- ④自前のCEPエクステンションからCSInterface.evalScriptメソッドで実行。

同じaiファイルを開いて同じオブジェクトを選択したら毎回発生するというわけでもなく、再現性は低いです。選択オブジェクトが多いとエラー頻度が上がるように思えます。

エラーが発生した場合は、その後実行し直しても同じ箇所でエラーが発生しがちです。

その場合は

「選択オブジェクトの位置を変える」

「選択オブジェクトをコピー&（前面へ・背面へ）ペーストする」

「ドキュメント自体を開きなおす」などすると

再度スクリプトを実行すると成功する事も多いです。

選択オブジェクトの座標取得とオブジェクト描画を併用した似通ったスクリプトで、同様のエラーがたびたび発生しております。

このエラーの「回避方法」や「発生率を低くする方法」や「エラーハンドリング方法」はございませんか？

(try catch、処理の分割など試してはいるものの、当エラーと長〜いお付き合いをしております。「ExtendScriptの実行を細切れにする」「CEPエクステンション側やExternalObject側にも処理を分担させる」など、何か打つ手はないのか...)

[I have the same question \(0\)](#)

2161 Views  Tags :

3 HELPFUL

10 A Nov 17, 2017 3:54 PM (in response to OMOTI)

Re: Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')の「回避方法」や「発生率を低くする方法」や「エラーハンドリング方法」ありませんか？

おもちくん、ようこそ自動化総合フォーラムへ

MRAP関連に関してはかなり潰されてきてますが、全ての原因特定には至っていないのが現状です。ここに幾つかの参考になるディスカッションを挙げておきます。

[Re: Your opinion on best practices.](#)

[Intermittent Javascript MRAP error](#)

また、[Memory leak in an Illustrator script](#)こちらで言及されているようにエラーの原因となったvariableに対してnullを設定の上ガーベージコレクションを強制的に起動すると正常に動作させられる場合もありますが、AIのスクリプトエンジン自体がハングするような状態だと効果は望めません。

そういった場合はバックグラウンドでIllustratorのインスタンスをもう一つ起動して現在の変数の状態等をテンポラリとして残してクローズしてしまい、新しいインスタンスの方でファイルごと開き直してテンポラリ情報から続きを処理し直す等の処理をしたほうが楽だと思います。

1 person found this helpful

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Like (0)



Re: Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')の「回避方法」や「発生率を低くする方法」や「エラーハンドリング方法」ありませんか？

返信ありがとうございます。

ExtendScriptからshell経由でIllustratorを多重起動させて。

同バージョンIllustratorインスタンスをスクリプトエンジンを振り分けて処理できるのか、targetengineなどで選択できるのか（ここでお手上げw

アドバイスと参考のディスカッションを取り入れ、手を出せそうな部分で書き替えてみました。

- ・関数でラップする。
- ・ループ外で変数の初期化して、ルール内で代入する。
- ・エラー吐いたら選択を全解除する。（omachi先生案。なるべく選択状態は維持したいので条件付
- ・カット＆前面ペーストでしてDOMを"resolved"状態にしてみる。（認識あやふや
- ・再度スクリプトを走らせた時のために、終了時に変数にnull入れて\$.gc(); \$.gc();でメモリ解放しておく。（認識あやふや

かなり怪しい動きします。

だいぶ試しましたが、こんな時に限ってMRAPエラー出してくれなくて検証できてません。

このエラー週5回ペースで見てるので少しでも減ってくれたら嬉しいのですが、難しい。

```
01. (function () {
02.
03.     var doc = app.activeDocument,
04.         sel = doc.selection,
05.         temp = [],
06.         rect,
07.         textFrame,
08.         selectionChanged = false,
09.         i,
10.         j,
11.         max;
12.
13.     for (i = 0, max = sel.length; i < max; i += 1) {
14.         try {
15.             rect = sel[i].geometricBounds;
16.             temp.push({
17.                 target: sel[i],
18.                 x: (rect[0] + rect[2]) / 2,
19.                 y: (rect[1] + rect[3]) / 2,
20.                 contents: "W: " + (rect[2] - rect[0]) + ", H: " + (rect[3] - r
21.             });
```

```

22.     } catch (e1) {
23.         alert("負け\n" + e1);
24.         doc = sel = rect = textFrame = i = max = null;
25.         $.gc();
26.         $.gc();
27.         return;
28.     }
29. }
30.
31. loopA: for (i = 0; i < temp.length; i += 1) {
32.     // 10回チャレンジ
33.     loopB: for (j = 0; j < 10; j += 1) {
34.         try {
35.             textFrame = doc.textFrames.pointText([temp[i].x, temp[i].y]);
36.             textFrame.textRange.justification = Justification.CENTER;
37.             textFrame.contents = temp[i].contents;
38.             continue loopA;
39.         } catch (e2) {
40.             // コピー&全面へペーストしてtemp[i].targetを更新
41.             selectionChanged = true;
42.             doc.selection = null;
43.             temp[i].target.selected = true;
44.             app.executeMenuCommand("cut");
45.             app.executeMenuCommand("pasteFront");
46.             temp[i].target = doc.selection[0];
47.             continue loopB;
48.         }
49.     }
50.     alert("負け\n中断します");
51.     doc = sel = rect = textFrame = i = max = null;
52.     $.gc();
53.     $.gc();
54.     return;
55. }
56.
57. if (selectionChanged) {
58.     doc.selection = null;
59.     for (i = 0; i < temp.length; i += 1) {
60.         temp[i].target.selected = true;
61.     }
62.     alert("引き分け\n選択オブジェクトが更新されました");
63. } else {
64.     alert("勝ち");
65. }
66.
67. }());
01. (function () {
02.
03.     var doc = app.activeDocument,
04.         sel = doc.selection,
05.         temp = [],
06.         rect,
07.         textFrame,
08.         selectionChanged = false,
09.         i,
10.         j,
11.         max;
12.
13.     for (i = 0, max = sel.length; i < max; i += 1) {
14.         try {
15.             rect = sel[i].geometricBounds;

```

```

16.         temp.push({
17.             target: sel[i],
18.             x: (rect[0] + rect[2]) / 2,
19.             y: (rect[1] + rect[3]) / 2,
20.             contents: "W: " + (rect[2] - rect[0]) + ", H: " + (rect[1] - r
21.         });
22.     } catch (e1) {
23.         alert("負け\n" + e1);
24.         doc = sel = rect = textFrame = i = max = null;
25.         $.gc();
26.         $.gc();
27.         return;
28.     }
29. }
30.
31. loopA: for (i = 0; i < temp.length; i += 1) {
32.     // 10回チャレンジ
33.     loopB: for (j = 0; j < 10; j += 1) {
34.         try {
35.             textFrame = doc.textFrames.pointText([temp[i].x, temp[i].y]);
36.             textFrame.textRange.justification = Justification.CENTER;
37.             textFrame.contents = temp[i].contents;
38.             continue loopA;
39.         } catch (e2) {
40.             // コピー&全面へペーストしてtemp[i].targetを更新
41.             selectionChanged = true;
42.             doc.selection = null;
43.             temp[i].target.selected = true;
44.             app.executeMenuCommand("cut");
45.             app.executeMenuCommand("pasteFront");
46.             temp[i].target = doc.selection[0];
47.             continue loopB;
48.         }
49.     }
50.     alert("負け\n中断します");
51.     doc = sel = rect = textFrame = i = max = null;
52.     $.gc();
53.     $.gc();
54.     return;
55. }
56.
57. if (selectionChanged) {
58.     doc.selection = null;
59.     for (i = 0; i < temp.length; i += 1) {
60.         temp[i].target.selected = true;
61.     }
62.     alert("引き分け\n選択オブジェクトが更新されました");
63. } else {
64.     alert("勝ち");
65. }
66.
67. }());

```



Re: Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')の「回避方法」や「発生率を低くする方法」や「エラーハンドリング方法」ありませんか？

選択した状態を維持しつつ描画をしているところに、Illustratorに負担をかけているような気がします。

Illustratorはもともとそんなにタフではないので、無理をさせてはいけません。

選択状態では、必要な情報を取得するだけにしておいてはどうでしょう。

選択する数が多いのであれば、情報をテキストファイルに保存することも検討してください。

情報取得後、選択を解除してから描画を行います。

必要であればその後再び選択するという方法です。

例

```
01. var doc = app.activeDocument,
02.     sel = doc.selection,
03.     rect,
04.     textFrame,
05.     i,
06.     j,
07.     temp = [];
08. for (i = 0; i < sel.length; i++) {
09.     rect = sel[i].geometricBounds;
10.     temp.push([
11.         sel[i].absoluteZOrderPosition,
12.         (rect[0] + rect[2]) / 2,
13.         (rect[1] + rect[3]) / 2,
14.         "W: " + (rect[2] - rect[0]) + ", H: " + (rect[1] - rect[3])
15.     ]);
16. }
17.
18. doc.selection = null;
19.
20. for (i = 0; i < temp.length; i++) {
21.     textFrame = doc.textFrames.pointText([temp[i][1], temp[i][2]]);
22.     textFrame.textRange.justification = Justification.CENTER;
23.     textFrame.contents = temp[i][3];
24. }
25.
26. for (j = 0; j < doc.pageItems.length; j++) {
27.     for (i = 0; i < temp.length; i++) {
28.         if (doc.pageItems[j].absoluteZOrderPosition == temp[i][0]) {
29.             doc.pageItems[j].selected = true;
30.             break;
31.         }
32.     }
33. }
```

```
01. var doc = app.activeDocument,
02.     sel = doc.selection,
03.     rect,
04.     textFrame,
05.     i,
06.     j,
07.     temp = [];
08. for (i = 0; i < sel.length; i++) {
```



```

09.         rect = sel[i].geometricBounds;
10.         temp.push([
11.             sel[i].absoluteZOrderPosition,
12.             (rect[0] + rect[2]) / 2,
13.             (rect[1] + rect[3]) / 2,
14.             "W: " + (rect[2] - rect[0]) + ", H: " + (rect[1] - rect[3])
15.         ]);
16.     }
17.
18.     doc.selection = null;
19.
20.     for (i = 0; i < temp.length; i++) {
21.         textFrame = doc.textFrames.pointText([temp[i][1], temp[i][2]]);
22.         textFrame.textRange.justification = Justification.CENTER;
23.         textFrame.contents = temp[i][3];
24.     }
25.
26.     for (j = 0; j < doc.pageItems.length; j++) {
27.         for (i = 0; i < temp.length; i++) {
28.             if (doc.pageItems[j].absoluteZOrderPosition == temp[i][0]) {
29.                 doc.pageItems[j].selected = true;
30.                 break;
31.             }
32.         }
33.     }

```

再選択時のabsoluteZOrderPositionが怪しげですが。

でも元々発生頻度が低いということであれば、何回テストすれば「こっちのほうがいい」という確信が持てるのか、難しいところですね。

2 people found this helpful

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (0)



OMOTI Nov 18, 2017 4:34 AM (in response to Omachi)

Re: Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')の「回避方法」や「発生率を低くする方法」や「エラーハンドリング方法」ありませんか？

返信ありがとうございます。

- ・ absoluteZOrderPosition プロパティを初めて知りました。
DOMオブジェクト追加・削除・移動など更新した後も、ドキュメント内で値が保証されているのでしょうか？
であれば、テキストファイル経由して選択する場合にもabsoluteZOrderPositionで再度オブジェクトを選択できそうだなあと。

- ・ いただいたコード実行してみました。
選択オブジェクトが少なくても、ドキュメント内のオブジェクトが多いとpageItemsが極端に増えてしまっただけでIllustratorが落ちてしまいました。
選択オブジェクトの参照(temp[i].target部分)では負荷が大きいままですかね。


```

01. var doc = app.activeDocument,
02.     sel = doc.selection,
03.     rect,
04.     textFrame,
05.     i,
06.     j,
07.     temp = [];
08.
09. for (i = 0; i < sel.length; i += 1) {
10.     rect = sel[i].geometricBounds;
11.     temp.push({
12.         target: sel[i],
13.         x: (rect[0] + rect[2]) / 2,
14.         y: (rect[1] + rect[3]) / 2,
15.         contents: "W: " + (rect[2] - rect[0]) + ", H: " + (rect[1] - rect[3])
16.     });
17. }
18.
19. doc.selection = null;
20.
21. for (i = 0; i < temp.length; i += 1) {
22.     textFrame = doc.textFrames.pointText([temp[i].x, temp[i].y]);
23.     textFrame.textRange.justification = Justification.CENTER;
24.     textFrame.contents = temp[i].contents;
25. }
26.
27. for (i = 0; i < temp.length; i += 1) {
28.     temp[i].target.selected = true;
29. }

```

```

01. var doc = app.activeDocument,
02.     sel = doc.selection,
03.     rect,
04.     textFrame,
05.     i,
06.     j,
07.     temp = [];
08.
09. for (i = 0; i < sel.length; i += 1) {
10.     rect = sel[i].geometricBounds;
11.     temp.push({
12.         target: sel[i],
13.         x: (rect[0] + rect[2]) / 2,
14.         y: (rect[1] + rect[3]) / 2,
15.         contents: "W: " + (rect[2] - rect[0]) + ", H: " + (rect[1] - rect[3])
16.     });
17. }
18.
19. doc.selection = null;
20.
21. for (i = 0; i < temp.length; i += 1) {
22.     textFrame = doc.textFrames.pointText([temp[i].x, temp[i].y]);
23.     textFrame.textRange.justification = Justification.CENTER;
24.     textFrame.contents = temp[i].contents;
25. }
26.
27. for (i = 0; i < temp.length; i += 1) {
28.     temp[i].target.selected = true;
29. }

```



ACP

10 A Nov 19, 2017 2:10 AM (in response to OMOTI)

Re: Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')の「回避方法」や「発生率を低くする方法」や「エラーハンドリング方法」ありませんか？

ひとつ追加しておく、各オブジェクトはsort関数で並べ替えられますが、それやるととても不安定になります。AIオブジェクト周りはとてもデリケートです。

オブジェクトの削除が無いのなら選択オブジェクトのindex等をlocalStorageにでも記録しておいてCEP側から個別に処理させるなどの手段を考えた方が安全かもしれません。

1 person found this helpful

Actions

Edit

Delete

Like (0)



OMOTI Nov 19, 2017 2:25 PM (in response to OMOTI)

Re: Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')の「回避方法」や「発生率を低くする方法」や「エラーハンドリング方法」ありませんか？

ホストアプリでオブジェクトを選択。

↓

CEP側からスクリプト実行。

↓

ExtendScript側でオブジェクトの寸法とindex値を取得して戻す。

↓

CEP側で寸法とindex値を引数にもう一発スクリプト実行。

↓

ExtendScript側でサイズを書き書き。

でも少しはましになりますかね。

~~~~~

sortArtbord回答は危ない？（これ見てくださったのかと）

普段使っているスクリプトにもオブジェクトの参照が入ったObjectオブジェクト{}をsortしてるものがあります。

例) idでArray.sortで並べ替え

[

{

```
id: 2,  
target: doc.pathItems[0]  
},  
{  
id: 1,  
target: doc.pathItems[1]  
}  
]
```

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (0)

**10 A** Nov 19, 2017 2:45 PM (in response to OMOTI)



ACP

Re: Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')の「回避方法」や「発生率を低くする方法」や「エラーハンドリング方法」ありませんか？

各オブジェクトの操作自体はそこまで切り分ける必要はないと考えていますが、オブジェクト構造を複雑化させるのはスクリプト操作だけではありません。

という事で、残念な事に根本的な対策としては、どれだけの効果が望めるのかは未知数です。

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Like (0)

**kamiseto** Nov 23, 2017 1:50 AM (in response to OMOTI)

Re: Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')の「回避方法」や「発生率を低くする方法」や「エラーハンドリング方法」ありませんか？

解決策でもなんでもないので、  
cs6 まではまったくこのようなエラーは見かけなかったのですが、  
cc になってから頻発するようになって面食らってます。

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (1)

**10 A** Nov 23, 2017 6:54 PM (in response to kamiseto)



ACP

Re: Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')の「回避方法」や「発生率を低くする方法」や「エラーハンドリング方法」ありませんか？

CC2017（2018はこの辺りの検証済んでません...）ぐらいまでくると少しマシにはなっているのですが.....

出るものは出るのでなんとも(^-^;

CEPの方でループ作ってみるの試してみませんか???

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Like (0)

**kamiseto** Nov 23, 2017 7:27 PM (in response to 10 A)



Re: Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')の「回避方法」や「発生率を低くする方法」や「エラーハンドリング方法」ありませんか？

素人の見解ですが、座標をいじるようなスクリプトで頻発するのでcs5 かcs6 で座標がひっくりかえたのと64 bit 化あたりがあやしいと思っていました。cc 2017 でも頻発しますしscript engine も新しくなる気配がないのでcep に手を出さなければいけないのかとも思いますが、なにぶん処理が回りくどくて躊躇しますね。

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (0)

**10 A** Nov 23, 2017 7:49 PM (in response to kamiseto)



ACP

Re: Error 1200: an Illustrator error occurred: 1346458189 ('MRAP')の「回避方法」や「発生率を低くする方法」や「エラーハンドリング方法」ありませんか？

あれはあれでよいところもありますから、CEP君...  
わたしもスクリプトエンジンは、JITにするべきかと思います。ECMA3ではいい加減古すぎですから。

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Like (0)