

sisizanohito Apr 23, 2018 8:59 AM

[Pr]Motion Graphics templatesのAPIについて

This question has been **Answered**.

AdobeのExtendScript(Javascript)とCEPを使い, Premiere Pro 2018のアドオンを作っているものです。

最近Premiere Proがアップデートを行い新しいAPIが来ました。

📄 [Premiere Pro 12.1 API improvements](#)

この中でもMotion Graphics templatesのAPIに関することで質問があります。
下記のサンプルコードを参考に (というかこのプログラムopenDialogを間違ってる) コードをESTKで書いて実行してみたのですが, getMGComponentがうまく動かないみたいです。

<https://github.com/Adobe-CEP/Samples/blob/7e5137cb25340b2c9e242af23e64646ca8d52bff/PProPanel/jsx/PPRO/Premiere.jsx#L1584>

皆様の環境ではどうでしょうか？

以下実行コード

```
01. var activeSeq = app.project.activeSequence;
02. if (activeSeq) {
03.     var filterString = "";
04.     if (Folder.fs === 'Windows'){
05.         filterString = "Motion Graphics Templates:*.mogrt";
06.     }
07.     var mogrtToImport = File.openDialog ( "Choose MoGRT", // title
08.                                           filterString, // filter available
09.                                           false); // allow multiple?
10.     if (mogrtToImport){
11.         var targetTime = activeSeq.getPlayerPosition();
12.         var vidTrackOffset = 1;
13.         var audTrackOffset = 1;
14.         var newTrackItem = activeSeq.importMGT( mogrtToImport.fsName,
15.                                                  targetTime.ticks,
16.                                                  vidTrackOffset,
17.                                                  audTrackOffset);
18.         if (newTrackItem){
```

```

19.         var moComp = newTrackItem.getMGTComponent();
20.         alert (moComp)
21.         if (moComp){
22.             var params = moComp.properties;
23.             var srcTextParam = params.getParamForDisplayName("Source Text");
24.             if (srcTextParam){
25.                 var val = srcTextParam.getValue();
26.                 srcTextParam.setValue("New value set by PProPanel!");
27.             }
28.         }
29.     }
30. } else {
31.     app.setSDKEventMessage('Unable to import ' + mogrtToImport.fsName + '.', '
32. }
33. }

01. var activeSeq = app.project.activeSequence;
02. if (activeSeq) {
03.     var filterString = "";
04.     if (Folder.fs === 'Windows'){
05.         filterString = "Motion Graphics Templates:*.mogrt";
06.     }
07.     var mogrtToImport = File.openDialog ( "Choose MoGRT", // title
08.                                           filterString, // filter available
09.                                           false); // allow multiple?
10.     if (mogrtToImport){
11.         var targetTime = activeSeq.getPlayerPosition();
12.         var vidTrackOffset = 1;
13.         var audTrackOffset = 1;
14.         var newTrackItem = activeSeq.importMGT( mogrtToImport.fsName,
15.                                                  targetTime.ticks,
16.                                                  vidTrackOffset,
17.                                                  audTrackOffset);
18.         if (newTrackItem){
19.             var moComp = newTrackItem.getMGTComponent();
20.             alert (moComp)
21.             if (moComp){
22.                 var params = moComp.properties;
23.                 var srcTextParam = params.getParamForDisplayName("Source Text");
24.                 if (srcTextParam){
25.                     var val = srcTextParam.getValue();
26.                     srcTextParam.setValue("New value set by PProPanel!");
27.                 }
28.             }
29.         }
30.     } else {
31.         app.setSDKEventMessage('Unable to import ' + mogrtToImport.fsName + '.', '
32.     }
33. }

```



Correct Answer

by [sisizanohito](#) on Jun 15, 2018 7:29 PM

一応動いたので報告します...

前提条件としてMotion Graphics templateには2種類のものがあります。

グラフィックパラメーターがあるかないかです。

このパラメータはAEのものらしく、getMGComponentもこのパラメータを取得しているようでした。

グラフィックパラメーターのないMotion Graphics templateは多分、PremiereProだけで使うように特殊な作り方をして制作したものだと考えられます。

なのでフォルダにAEとついているMotion Graphics templateは総じて読み込めますが、それ以外は駄目だという悲しい結果に終わりました。 ~~（マジでどうということなの）~~

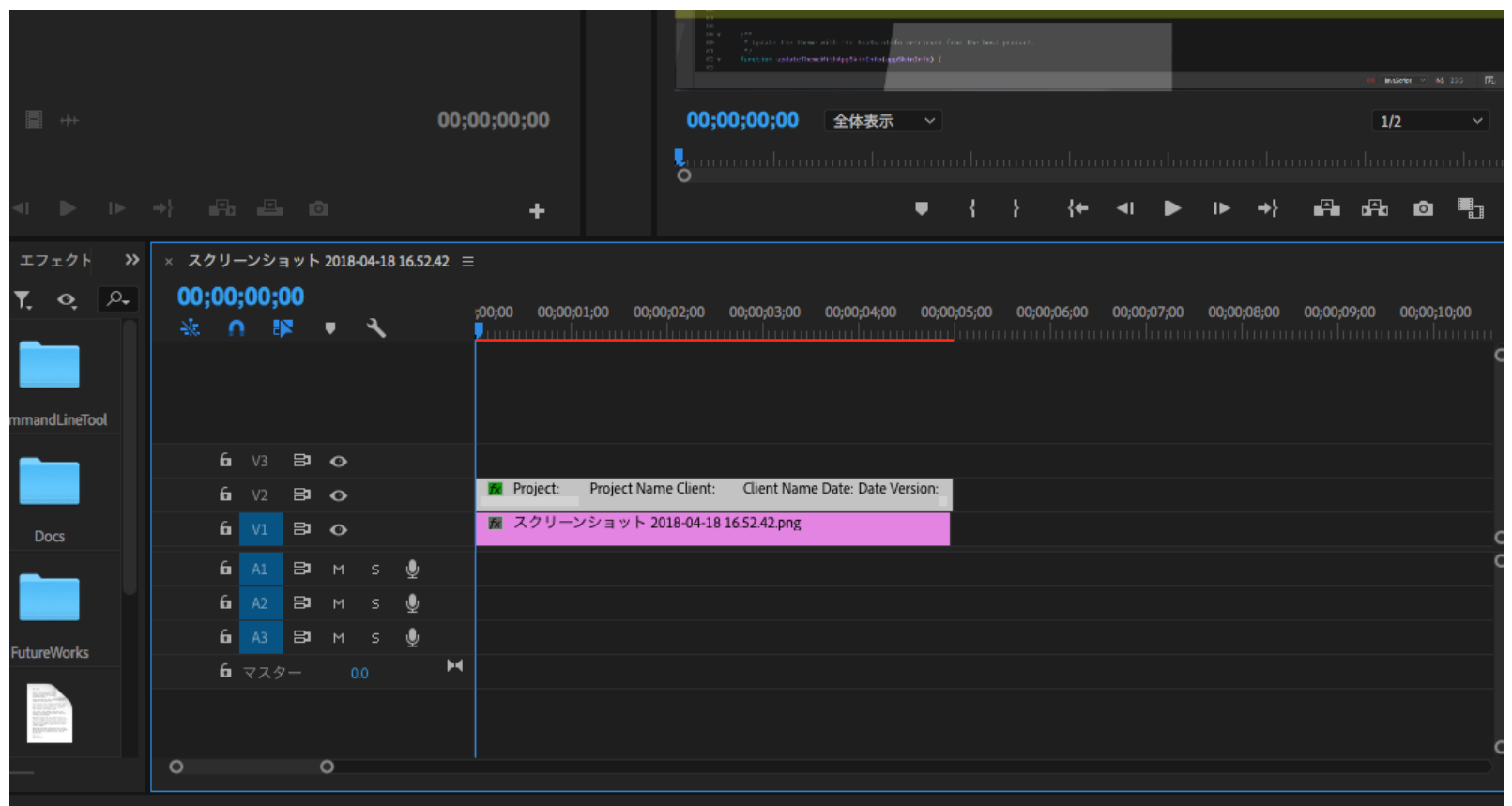
697 Views Tags : [cep extension](#), [premiere pro 12.1](#), [premiere 12.1.0](#)

2 HELPFUL

10 A Apr 23, 2018 9:27 PM (in response to sisizano hito)

Re: [Pr]Motion Graphics templatesのAPIについて

わたしの環境はOSX10.12.6なのですが、見事に動いてますねえ...



...と思ったけど返ってくるのはUndefinedですね。
もう少し検証する必要がありますね。

1 person found this helpful

Actions ▾

Edit

Delete

Like (1)



ACP

Re: [Pr]Motion Graphics templatesのAPIについて

オブジェクト追っかけてみました。

newTrackItemのcomponets

displayName:不透明度

matchName:AE.ADBE Opacity

properties:[object ComponentParamCollection]

displayName:モーション

matchName:AE.ADBE Motion

properties:[object ComponentParamCollection]

displayName:基本3D

matchName:AE.ADBE Basic 3D

properties:[object ComponentParamCollection]

displayName:テキスト

matchName:AE.ADBE Text

properties:[object ComponentParamCollection]

displayName:タイムコード

matchName:AE.ADBE PPro Timecode

properties:[object ComponentParamCollection]

displayName:シェイプ

matchName:AE.ADBE Shape

properties:[object ComponentParamCollection]

displayName:Clip

matchName:Clip

properties:[object ComponentParamCollection]

displayName:Clip

matchName:Clip

properties:[object ComponentParamCollection]

上記のテキスト以下のpropertiesは

displayName:ソーステキスト

displayName:トランスフォーム
displayName:位置
displayName:スケール
displayName:水平比率
displayName:
displayName:回転
displayName:不透明度
displayName:アンカーポイント
displayName:
displayName:
displayName:
displayName:start
displayName:end
displayName:
displayName:
displayName:
displayName:
displayName:親の幅
displayName:親の高さ
displayName:親の回転

以上から

```
01. var srcTextParam = newTrackItem[3].getParamForDisplayName("ソーステキスト");  
02. srcTextParam.setValue("New value set by PProPanel!");  
01. var srcTextParam = newTrackItem[3].getParamForDisplayName("ソーステキスト");  
02. srcTextParam.setValue("New value set by PProPanel!");
```

となるのではないかと。

ちなみに各displayNameはローカライズド・ストリングです。

getMGTComponentメソッド自体は必要が無いような気がしますが...

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Like (1)

sisizanohito Apr 25, 2018 4:48 AM (in response to 10 A)

Re: [Pr]Motion Graphics templatesのAPIについて

検証ありがとうございました。

現在実行できない環境にいるため、後ほど参考にして私の環境下でも検証してみようと思います。

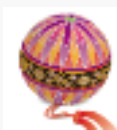
Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (0)



ACP

10 A Apr 25, 2018 4:03 PM (in response to sisizano hito)

Re: [Pr]Motion Graphics templatesのAPIについて

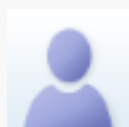
まだ色々と検証する必要がある部分があります。
componentsの名前で捉える処理もそうなのですが、先のsetValueメソッドもtrueを返すには返すのですが果たして正常に処理できているのか疑わしい。
このあたりはテンプレートの構造自体にも関連しているかもしれません。

Actions ▾

Edit

Delete

Like (2)



sisizano hito Apr 27, 2018 8:31 PM (in response to 10 A)

Re: [Pr]Motion Graphics templatesのAPIについて

Ten Aさんの検証を考慮してスクリプトを書き直して検証してみました。

```
01. var activeSeq = app.project.activeSequence;
02. if (activeSeq) {
03.     var filterString = "";
04.     if (Folder.fs === 'Windows'){
05.         filterString = "Motion Graphics Templates:*.mogrt";
06.     }
07.     var mogrtToImport = File.openDialog ( "Choose MoGRT", // title
08.                                           filterString, // fi
09.                                           false); // allow mu
10.     if (mogrtToImport){
11.         var targetTime = activeSeq.getPlayerPosition();
12.         var vidTrackOffset = 1;
13.         var audTrackOffset = 1;
14.         var newTrackItem = activeSeq.importMGT( mogrtToImport.fsName,
15.                                                  targetTime.time,
16.                                                  vidTrackOffset,
17.                                                  audTrackOffset);
18.         if (newTrackItem){
19.             var moComp = newTrackItem.components[3];
20.             if (moComp){
21.                 var params = moComp.properties;
22.                 var srcTextParam = params.getParamForDisplayName("Source Text");
23.                 if (srcTextParam){
24.                     var val = srcTextParam.getValue();
25.                     srcTextParam.setValue("New value set by PProPar");
26.                 }
27.             }
28.         }
29.     } else {
30.         app.setSDKEventMessage('Unable to import ' + mogrtToImport.fsName);
31.     }
32. }
01. var activeSeq = app.project.activeSequence;
```

```

02.     if (activeSeq) {
03.         var filterString = "";
04.         if (Folder.fs === 'Windows'){
05.             filterString = "Motion Graphics Templates:*.mogrt";
06.         }
07.         var mogrtToImport = File.openDialog ( "Choose MoGRT", // title
08.                                             filterString, // fi
09.                                             false); // allow mu
10.         if (mogrtToImport){
11.             var targetTime = activeSeq.getPlayerPosition();
12.             var vidTrackOffset = 1;
13.             var audTrackOffset = 1;
14.             var newTrackItem = activeSeq.importMGT( mogrtToImport.fsName,
15.                                                     targetTime.tick,
16.                                                     vidTrackOffset,
17.                                                     audTrackOffset)
18.             if (newTrackItem){
19.                 var moComp = newTrackItem.components[3];
20.                 if (moComp){
21.                     var params = moComp.properties;
22.                     var srcTextParam = params.getParamForDisplayName("Source Text");
23.                     if (srcTextParam){
24.                         var val = srcTextParam.getValue();
25.                         srcTextParam.setValue("New value set by PProPar");
26.                     }
27.                 }
28.             }
29.         } else {
30.             app.setSDKEventMessage('Unable to import ' + mogrtToImport.fsName);
31.         }
32.     }

```

まず, getValue()からは正しい値が帰ってこずESTKからのデータブラウザの参照がおかしくなるので, バグだと思います.
setValue()はそもそも値をセットできず, 文字が空白の状態になります

やっぱり最近実装されたAPIなのでバグが酷いものですね.....
(ぬか喜びさせやがって)

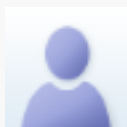
Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (0)



sisizano hito Jun 13, 2018 5:29 PM (in response to 10 A)

Re: [Pr]Motion Graphics templatesのAPIについて

蛇足です

拙い英語ですが, 英語フォーラムで質問してみました.
外国では普通に動いてるみたいですね...

[Motion Graphics Templates API is not working](#)

英語版を入れてやってみたのですが同じ結果でした。
何が原因なのでしょう？

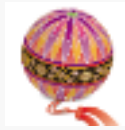
Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Liked (1)



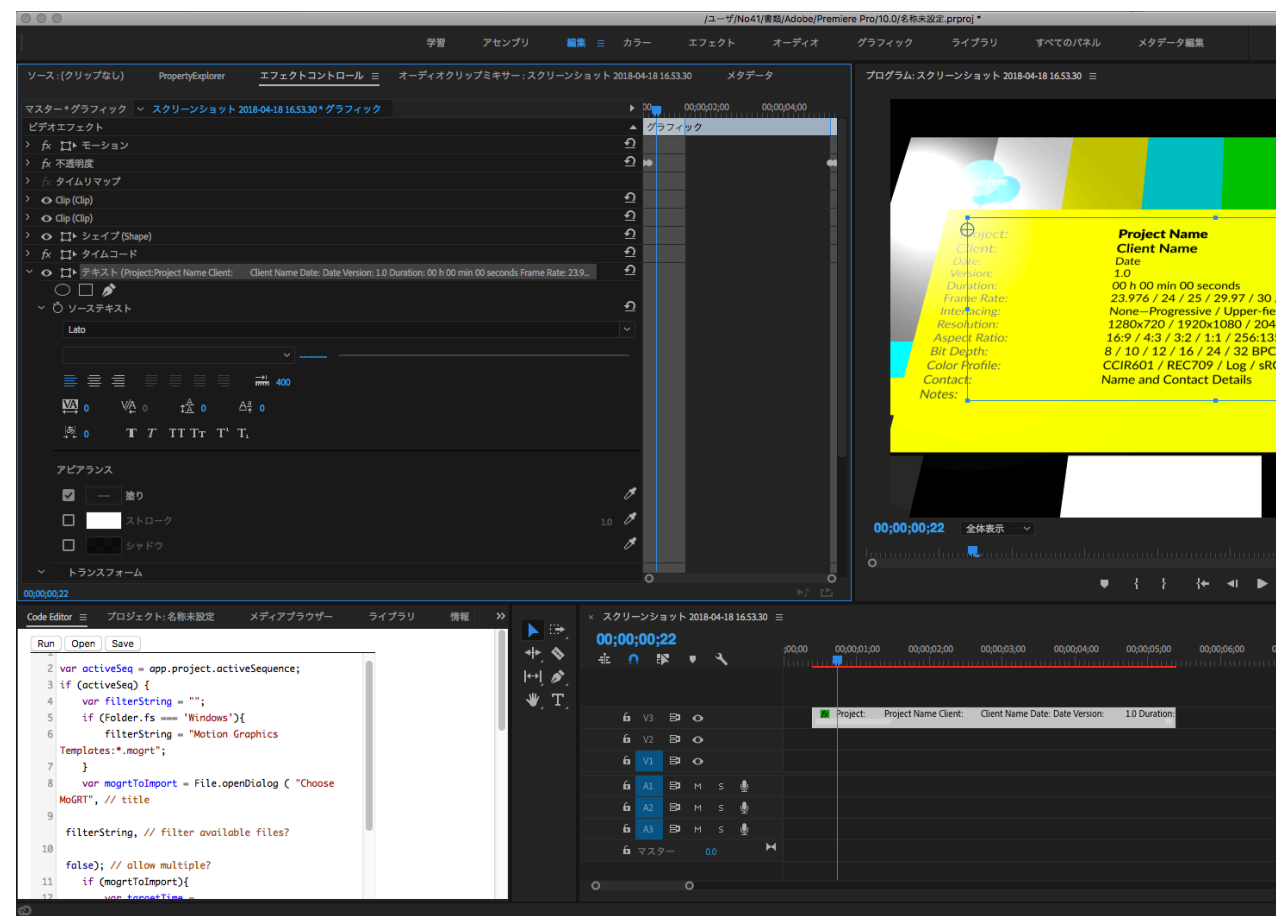
10 A Jun 15, 2018 5:19 PM (in response to sisizano hito)

ACP

Re: [Pr]Motion Graphics templatesのAPIについて

わたしも再度検証してみましたが、インポートはできてもsetValueが動いていないように感じます。

Staffからも返答が途絶えているようですからどうしたものか...

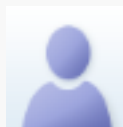


Actions ▾

 Edit

 Delete

 Like (1)



sisizano hito Jun 15, 2018 6:15 PM (in response to 10 A)

Re: [Pr]Motion Graphics templatesのAPIについて

日本語OSが悪いのでしょうか？

動作している一連の様子を動画にしてもらいたいですね...

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (0)

sisizano hito Jun 15, 2018 7:29 PM (in response to sisizano hito)



一応動いたので報告します...

前提条件としてMotion Graphics templateには2種類のものがあります.

グラフィックパラメーターがあるかないかです.

このパラメータはAEのものらしく, getMGComponentもこのパラメータを取得しているようでした.

グラフィックパラメーターのないMotion Graphics templateは多分, PremiereProだけで使うように特殊な作り方をして制作したものだと考えられます.

なのでフォルダにAEとついているMotion Graphics templateは総じて読み込めますが, それ以外は駄目だという悲しい結果に終わりました. ~~-(マジでどういうことなの)-~~

Actions ▾



Edit



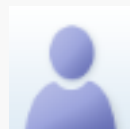
Delete



Report Abuse



Like (0)



sisizanohito Jun 15, 2018 7:44 PM (in response to sisizanohito)



Re: [Pr]Motion Graphics templatesのAPIについて

さらに解析を進めると, Motion Graphics templateの内部にはAeかPrのプロジェクトが内蔵されているみたいです.

Prのプロジェクトでは, インポート時にグラフィックパラメーターが欠如するらしく, バグの原因になっているみたいです.

1 person found this helpful

Actions ▾



Edit



Delete



Report Abuse



Like (0)