

ajabon Nov 23, 2017 11:05 PM

[Id]文字および挿入点のX値の取得または算出

This question has been **Answered**.

ExtendScriptで、InDesign上の文字の座標値を取得したいと考えています。

ここでの目的は「情報パネルのX値と同等の値を得ること」です。

最初に思い当たったのがInsertionPoint.horizontalOffsetなのですが...

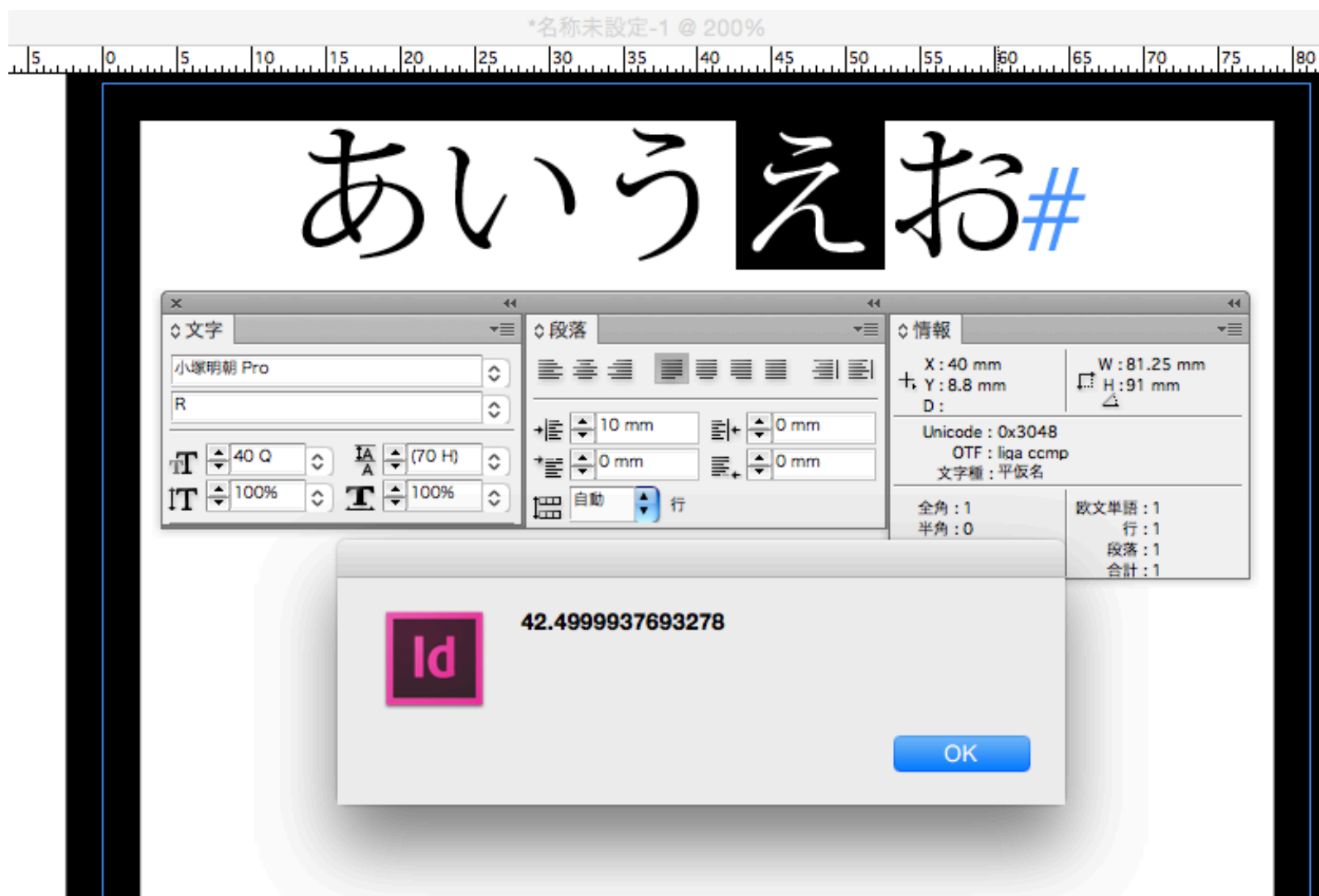
添付画像は、文字サイズ40Q（10mm）、左インデント10mm、定規の単位はmm。

このテキストフレームにてけとうな線を付けた上でテストした物です。

下部のダイアログの内容は、

```
alert(app.selection[0].insertionPoints[0].horizontalOffset);
```

を実行したものです。



HorizontalOffsetプロパティを頼った場合、ざっと思いつくだけでも

- ・ テキストフレームのX座標
- ・ テキストフレームの線幅
- ・ テキストフレームの線の位置（内側、外側など）

.....まだまだありそうですが、

現状、こういった要素を加味してようやく値を得られています。

この他、思い至らない要素が出現するたびにコードを直す必要があり、非常に脆い状況といえます。

有用なプロパティの存在、値の算出法などありましたらご教示いただけると助かります。



Correct Answer

by [kawamoto_a](#) on Nov 26, 2017 6:57 PM

まず気をつけたいのは情報パネルのXの値は必ずしも実際の長さと一致しません。「拡大/縮小時：拡大/縮小を調整」でテキストフレームを変形してもXの値が変わらないからです。これと同じものを得ようと思ったらテキストフレーム内部の座標系で測らないといけないのですが、そんなことができるのはおそらくresolveメソッドだけです。resolveはテキストにはないのでページアイテムをアン


カー付きオブジェクトとして入れてやらないといけません。

ということでいろいろやってみた結果以下のようなコードになりました。横組み限定です。縦組みの場合はアンカー付きオブジェクトオプションのデフォルトが違ふみたいなのでそのへんを修正すれば対応できると思います。

```
var t0,r0,an0,x0,x1;
t0=app.selection[0];
r0=t0.rectangles.add();
an0=r0.anchoredObjectSettings;
an0.anchoredPosition=AnchorPosition.ANCHORED;
an0.horizontalReferencePoint=AnchoredRelativeTo.COLUMN_EDGE
t0.recompose();
x0=r0.resolve(an0.anchorPoint,CoordinateSpaces.PARENT_COORDINATES)[0][0];
an0.horizontalReferencePoint=AnchoredRelativeTo.ANCHOR_LOCATION;
t0.recompose();
x1=r0.resolve(an0.anchorPoint,CoordinateSpaces.PARENT_COORDINATES)[0][0];
r0.remove();
alert(UnitValue(x1-x0,"pt").as("mm"));
```

1602 Views  Tags :

2 HELPFUL

 **10 A** Nov 23, 2017 11:43 PM (in response to ajabon)

Re: [Id]文字および挿入点のx値の取得または算出

恐らく散々プロパティを洗い出してみたことと察しますが、有用なものは見当たりませんね。

わたしも聞きたいぐらいです。

話は変わりますが、**horizontalOffset**プロパティは各**character**にも含まれるプロパティですね。

Actions 

 Edit

 Delete

 Like (0)

 **ajabon** Nov 26, 2017 4:50 PM (in response to 10 A)

Re: [Id]文字および挿入点のx値の取得または算出

Ten A様

おっしゃる通りでした。やや短縮できました^

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (0)

ryusei kouki Nov 24, 2017 12:12 AM (in response to ajabon)

Re: [Id]文字および挿入点のX値の取得または算出

非破壊で、となると苦しくなるのですが、破壊的になりますが、insertionPointsにrectangles.addしてからrectanglesのvisibleBoundsを得て目的達成するという泥臭い方法で逃げていた時期がありました。非破壊で何とかする方法は探し続けていますが、イレギュラーなデータ構造に悩まされ続けています。現場からは以上です。

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Liked (2)

ajabon Nov 26, 2017 4:38 PM (in response to ryusei kouki)

Re: [Id]文字および挿入点のX値の取得または算出

ryusei gouki様

ありがとうございます。
シンプルかつ正確に済ませられるなら非破壊にこだわらなくても、と思っていますが
rectangles.addですと均等割付の段落にはちょっと厳しそうですね。
文字組みアキ量設定の影響も発生します...

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (0)

Omachi Nov 24, 2017 12:38 AM (in response to ajabon)

Re: [Id]文字および挿入点のX値の取得または算出

これでどう？

```
alert(app.selection[0].insertionPoints[0].horizontalOffset  
- app.selection[0].lines[0].horizontalOffset  
+ app.selection[0].lines[0].leftIndent);
```

※ごめんなさい。修正しました。

1 person found this helpful



ajabon Nov 26, 2017 4:33 PM (in response to Omachi)

Re: [Id]文字および挿入点のX値の取得または算出

CS5 omachi様

検証が遅くなりました。ありがとうございます。

LineオブジェクトもhorizontalOffsetプロパティを有しているところに光明を感じたのですが、実際のところ、行が段落の先頭かどうか調査の上、

+ app.selection[0].lines[0].firstLineIndent

を追加してようやく、といったところでしょうか。

予想通り煩雑な展開となりそうですが、現状この線が最有望ですね。

引き続き煮詰めて行こうと思います。

ありがとうございました

Actions

Edit

Delete

Report Abuse

Like (0)



kawamoto_a Nov 26, 2017 6:57 PM (in response to ajabon)

Correct Answer Re: [Id]文字および挿入点のX値の取得または算出

まず気をつけたいのは情報パネルのXの値は必ずしも実際の長さとは一致しません。

「拡大/縮小時：拡大/縮小を調整」でテキストフレームを変形してもXの値が変わらないからです。これと同じものを得ようと思ったらテキストフレーム内部の座標系で測らないといけませんが、そんなことができるのはおそらくresolveメソッドだけです。resolveはテキストにはないのでページアイテムをアンカー付きオブジェクトとして入れてやらないといけません。

ということでいろいろやってみた結果以下のようなコードになりました。横組み限定です。縦組みの場合はアンカー付きオブジェクトオプションのデフォルトが違ふみたいなのでそのへんを修正すれば対応できると思います。

```
var t0,r0,an0,x0,x1;
t0=app.selection[0];
r0=t0.rectangles.add();
an0=r0.anchoredObjectSettings;
an0.anchoredPosition=AnchorPosition.ANCHORED;
an0.horizontalReferencePoint=AnchoredRelativeTo.COLUMN_EDGE
```

```
t0.recompose();
x0=r0.resolve(an0.anchorPoint,CoordinateSpaces.PARENT_COORDINATES)[0][0];
an0.horizontalReferencePoint=AnchoredRelativeTo.ANCHOR_LOCATION;
t0.recompose();
x1=r0.resolve(an0.anchorPoint,CoordinateSpaces.PARENT_COORDINATES)[0][0];
r0.remove();
alert(UnitValue(x1-x0,"pt").as("mm"));
```

3 people found this helpful

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (1)



ajabon Nov 26, 2017 8:06 PM (in response to kawamoto_α)

Re: [Id]文字および挿入点のx値の取得または算出

川本α様

コードご提示ありがとうございます

ryusei gouki様のご提案の対して、長方形のインラインフレームを入れ込むもの
と思い込んでおりましたが

アンカーオブジェクトでテキストフレーム端からアンカー位置までの距離を測
ることで合点がいきました。

resolveメソッドは回転のかかったテキストフレームに対して過去に取り扱った
ことがありましたが、ここでも有用なのですね。

長方形作成～削除についてレイアウトに変化が起きないものか、いくつか試し
てみましたが、

ルビの親文字間が対象のときルビ文字が飛んでしまうようなので、実用段階で
は

rectangles.add 以前まで操作を取り消すことで対策しようと思います。

ありがとうございます。たいへん勉強になりました。

Actions ▾

 Edit

 Delete

 Report Abuse

 Like (0)