



# CEPエクステンション...manifest.xmlの概

Version 4

## 要

Created by 10 A on Nov 12, 2017 4:02 PM. Last modified by 10 A on Nov 12, 2017 7:41 PM.

CEPエクステンションの基本的な情報等は全て**manifest.xml**ファイルに記述されます。ここではファイル内の各エレメントについて解説します。

以下に例示するのは一般的な構成要素で作られたサンプルです。

```
01. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
02. <ExtensionManifest Version="5.0" ExtensionBundleId="com.example.helloworld" ExtensionBur
03.     ExtensionBundleName="Hello World" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-in
04.     <ExtensionList>
05.         <Extension Id="com.example.helloworld" Version="1.0" />
06.     </ExtensionList>
07.     <ExecutionEnvironment>
08.         <HostList>
09.             <!-- Uncomment Host tags according to the apps you want your panel to support -->
10.             <!-- Photoshop -->
11.             <Host Name="PHXS" Version="[15.0,15.9]" />
12.             <Host Name="PHSP" Version="[15.0,15.9]" />
13.             <!-- Illustrator -->
14.             <!-- <Host Name="ILST" Version="[18.0,18.9]" />-->
15.             <!-- InDesign -->
16.             <!-- <Host Name="IDSN" Version="[10.0,10.9]" /> -->
17.             <!-- Premiere -->
18.             <!-- <Host Name="PPRO" Version="[8.0,8.9]" /> -->
19.             <!-- AfterEffects -->
20.             <!-- <Host Name="AEFT" Version="[13.0,13.9]" /> -->
21.             <!-- PRELUDE -->
22.             <!-- <Host Name="PRLD" Version="[3.0,3.9]" /> -->
23.             <!-- FLASH Pro -->
24.             <!-- <Host Name="FLPR" Version="[14.0,14.9]" /> -->
25.         </HostList>
26.         <LocaleList>
27.             <Locale Code="All" />
28.         </LocaleList>
29.         <RequiredRuntimeList>
30.             <RequiredRuntime Name="CSXS" Version="5.0" />
31.         </RequiredRuntimeList>
32.     </ExecutionEnvironment>
33.     <DispatchInfoList>
34.         <Extension Id="com.example.helloworld">
35.             <DispatchInfo >
36.                 <Resources>
37.                     <MainPath>./index.html</MainPath>
38.                     <ScriptPath>./jsx/hostscript.jsx</ScriptPath>
39.                 </Resources>
40.                 <Lifecycle>
41.                     <AutoVisible>true</AutoVisible>
42.                 </Lifecycle>
43.                 <UI>
```

```

44.         </Type>Panel</Type>
45.         <Menu>Hello World</Menu>
46.         <Geometry>
47.             <Size>
48.                 <Height>300</Height>
49.                 <Width>300</Width>
50.             </Size>
51.             <!--<MinSize>
52.                 <Height>550</Height>
53.                 <Width>400</Width>
54.             </MinSize>
55.             <MaxSize>
56.                 <Height>550</Height>
57.                 <Width>400</Width>
58.             </MaxSize>-->
59.
60.         </Geometry>
61.         <Icons>
62.             <Icon Type="Normal">./icons/iconNormal.png</Icon>
63.             <Icon Type="RollOver">./icons/iconRollover.png</Icon>
64.             <Icon Type="Disabled">./icons/iconDisabled.png</Icon>
65.             <Icon Type="DarkNormal">./icons/iconDarkNormal.png</Icon>
66.             <Icon Type="DarkRollOver">./icons/iconDarkRollover.png</Icon>
67.         </Icons>
68.     </UI>
69. </DispatchInfo>
70. </Extension>
71. </DispatchInfoList>
72. </ExtensionManifest>

```

```

01. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
02. <ExtensionManifest Version="5.0" ExtensionBundleId="com.example.helloworld" ExtensionBur
03.     ExtensionBundleName="Hello World" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-in
04.     <ExtensionList>
05.         <Extension Id="com.example.helloworld" Version="1.0" />
06.     </ExtensionList>
07.     <ExecutionEnvironment>
08.         <HostList>
09.             <!-- Uncomment Host tags according to the apps you want your panel to support -
10.             <!-- Photoshop ->
11.             <Host Name="PHXS" Version="[15.0,15.9]" />
12.             <Host Name="PHSP" Version="[15.0,15.9]" />
13.             <!-- Illustrator ->
14.             <!-- <Host Name="ILST" Version="[18.0,18.9]" />-->
15.             <!-- InDesign ->
16.             <!-- <Host Name="IDSN" Version="[10.0,10.9]" /> ->
17.             <!-- Premiere ->
18.             <!-- <Host Name="PPRO" Version="[8.0,8.9]" /> ->
19.             <!-- AfterEffects ->
20.             <!-- <Host Name="AEFT" Version="[13.0,13.9]" /> ->
21.             <!-- PRELUDE ->
22.             <!-- <Host Name="PRLD" Version="[3.0,3.9]" /> ->
23.             <!-- FLASH Pro ->
24.             <!-- <Host Name="FLPR" Version="[14.0,14.9]" /> ->
25.         </HostList>
26.         <LocaleList>
27.             <Locale Code="All" />
28.         </LocaleList>
29.         <RequiredRuntimeList>
30.             <RequiredRuntime Name="CSXS" Version="5.0" />
31.         </RequiredRuntimeList>

```

```

32.     </ExecutionEnvironment>
33.     <DispatchInfoList>
34.         <Extension Id="com.example.helloworld">
35.             <DispatchInfo >
36.                 <Resources>
37.                     <MainPath>./index.html</MainPath>
38.                     <ScriptPath>./jsx/hostscript.jsx</ScriptPath>
39.                 </Resources>
40.                 <Lifecycle>
41.                     <AutoVisible>true</AutoVisible>
42.                 </Lifecycle>
43.                 <UI>
44.                     <Type>Panel</Type>
45.                     <Menu>Hello World</Menu>
46.                     <Geometry>
47.                         <Size>
48.                             <Height>300</Height>
49.                             <Width>300</Width>
50.                         </Size>
51.                         <!--<MinSize>
52.                             <Height>550</Height>
53.                             <Width>400</Width>
54.                         </MinSize>
55.                         <MaxSize>
56.                             <Height>550</Height>
57.                             <Width>400</Width>
58.                         </MaxSize>-->
59.                     </Geometry>
60.                     <Icons>
61.                         <Icon Type="Normal">./icons/iconNormal.png</Icon>
62.                         <Icon Type="RollOver">./icons/iconRollover.png</Icon>
63.                         <Icon Type="Disabled">./icons/iconDisabled.png</Icon>
64.                         <Icon Type="DarkNormal">./icons/iconDarkNormal.png</Icon>
65.                         <Icon Type="DarkRollOver">./icons/iconDarkRollover.png</Icon>
66.                     </Icons>
67.                 </UI>
68.             </DispatchInfo>
69.         </Extension>
70.     </DispatchInfoList>
71. </ExtensionManifest>
72.

```

以下、各エレメントについて解説します。

## ルートエレメント

```

01. <ExtensionManifest Version="5.0"
02.     ExtensionBundleId="com.example.helloworld"
03.     ExtensionBundleVersion="1.0"
04.     ExtensionBundleName="Hello World"
05.     xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
01. <ExtensionManifest Version="5.0"
02.     ExtensionBundleId="com.example.helloworld"
03.     ExtensionBundleVersion="1.0"
04.     ExtensionBundleName="Hello World"
05.     xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">

```

まずは冒頭のルートエレメントから。**Version**はCSXSランタイムバージョンと同じになります。利用する

CSInterface.jsのマイナーバージョンには追従しませんので注意下さい。また、2.0～3.0がFlash（AIR）系のエクステンションで、4.0以降がCEPエンジンを利用するHTMLエクステンションとなります。バンドルバージョンは1.0、バンドルネームはエクステンション名が入ります。しかし、この**ExtensionBundleVersion**及び**ExtensionBundleName**は通常利用されない情報です。注意しなければならないのはExtensionBundleIdで、基本的にリバース・ドメインにエクステンション名を接続したものが利用されます。

続いて省略可能なオプションエレメントから解説します。

## オプションエレメント

- Author
- Legal
- Abstract

以上の3点は無くても構いませんが、エクステンション・マネージャーの情報やインストール時のメッセージなどに利用されるものです。以下に例示します。

```
01. <Author>
02.     <![CDATA[TenA]]>
03. </Author>
04. <Contact mailto="「メールアドレスを記述」" />
05. <Legal>
06. <![CDATA[This Software is licensed under the MIT license.
07. --
08. The MIT License (MIT)
09. Copyright (c) 2015 TenA
10. .
11. .
12. .
13. ]] href="「http://LinkToLegalInformationPage」">
14. </Legal>
15. <Abstract href="「http://LinkToAbstractInformationPage」">
16.     <![CDATA[Test Extension ABSTRACT Information]]>
17. </Abstract>
```

```
01. <Author>
02.     <![CDATA[TenA]]>
03. </Author>
04. <Contact mailto="「メールアドレスを記述」" />
05. <Legal>
06. <![CDATA[This Software is licensed under the MIT license.
07. --
08. The MIT License (MIT)
09. Copyright (c) 2015 TenA
10. .
11. .
12. .
13. ]] href="「http://LinkToLegalInformationPage」">
14. </Legal>
15. <Abstract href="「http://LinkToAbstractInformationPage」">
16.     <![CDATA[Test Extension ABSTRACT Information]]>
17. </Abstract>
```

このようになりますが、多くの情報を詰め込むには不便な部分もありますので詳細に書きたい場合、上記のAbstractの様にhrefでリンクさせると良いでしょう。

### 必須エレメント – ExtensionList

以降は必須エレメントとなります。これらのエレメントに不具合があるとエクステンションがCCアプリケーションに認識されない場合があります。

まずはエクステンションのリストです。このマニフェストファイルには複数のエクステンションを収容することが出来ます。公式gitのCEP\_HTML\_Test\_Extensionというサンプルプロジェクトを見ると分かるのですが、このExtensionListにてExtensionを複数定義しています。抜粋して見てみましょう。

```
01.      <ExtensionList>
02.          <Extension Id="com.adobe.CEPHTMLTEST.Panel1" Version="1.0"/>
03.          <Extension Id="com.adobe.CEPHTMLTEST.Panel2" Version="1.0"/>
04.          <Extension Id="com.adobe.CEPHTMLTEST.ModalDialog" Version="1.0"/>
05.          <Extension Id="com.adobe.CEPHTMLTEST.Modeless" Version="1.0"/>
06.      </ExtensionList>
```

```
01.      <ExtensionList>
02.          <Extension Id="com.adobe.CEPHTMLTEST.Panel1" Version="1.0"/>
03.          <Extension Id="com.adobe.CEPHTMLTEST.Panel2" Version="1.0"/>
04.          <Extension Id="com.adobe.CEPHTMLTEST.ModalDialog" Version="1.0"/>
05.          <Extension Id="com.adobe.CEPHTMLTEST.Modeless" Version="1.0"/>
06.      </ExtensionList>
```

この様に、ExtensionListエレメントのチャイルドとしてExtensionエレメントがあります。このエレメントのプロパティにIdがあり、エクステンションを識別するためのIdとなります。このIdは重複しないように設定する必要があります。上の例ではExtensionBundleIdである「com.adobe.CEPHTMLTEST」とバンドルされた各エクステンションを識別するためのPanel1などのエクステンションの性質を表す名称が接続されてIdとされています。しかしながら、通常では複数をバンドルする事は少ないケースです。単一構成のエクステンションの場合はこのIdとExtensionBundleIdが同じでも構いません。

また、このExtensionのIdは他のエレメントから参照されるベースとなる情報になります。

もう一つのVersionプロパティは識別のために書いておいた方がいいのですが、必須項目ではありません。

### 必須エレメント – ExecutionEnvironment

このエレメントではサポートするアプリケーションをリストアップします。

```
01.      <HostList>
02.          <!-- Uncomment Host tags according to the apps you want your panel to support -->
03.          <!-- Photoshop -->
04.          <Host Name="PHXS" Version="[15.0,15.9]" />
05.          <Host Name="PHSP" Version="[15.0,15.9]" />
06.          <!-- Illustrator -->
07.          <!-- <Host Name="ILST" Version="[18.0,18.9]" />-->
08.          <!-- InDesign -->
09.          <!-- <Host Name="IDSN" Version="[10.0,10.9]" /> -->
10.          <!-- Premiere -->
11.          <!-- <Host Name="PPRO" Version="[8.0,8.9]" /> -->
12.          <!-- AfterEffects -->
```

```

13.      <!-- <Host Name="AEFT" Version="[13.0,13.9]" /> ->
14.      <!-- PRELUDE ->
15.      <!-- <Host Name="PRLD" Version="[3.0,3.9]" /> ->
16.      <!-- FLASH Pro ->
17.      <!-- <Host Name="FLPR" Version="[14.0,14.9]" /> ->
18.      </HostList>

01.      <HostList>
02.          <!-- Uncomment Host tags according to the apps you want your panel to support -
03.          <!-- Photoshop ->
04.          <Host Name="PHXS" Version="[15.0,15.9]" />
05.          <Host Name="PHSP" Version="[15.0,15.9]" />
06.          <!-- Illustrator ->
07.          <!-- <Host Name="ILST" Version="[18.0,18.9]" />->
08.          <!-- InDesign ->
09.          <!-- <Host Name="IDSN" Version="[10.0,10.9]" /> ->
10.          <!-- Premiere ->
11.          <!-- <Host Name="PPRO" Version="[8.0,8.9]" /> ->
12.          <!-- AfterEffects ->
13.          <!-- <Host Name="AEFT" Version="[13.0,13.9]" /> ->
14.          <!-- PRELUDE ->
15.          <!-- <Host Name="PRLD" Version="[3.0,3.9]" /> ->
16.          <!-- FLASH Pro ->
17.          <!-- <Host Name="FLPR" Version="[14.0,14.9]" /> ->
18.          </HostList>

```

上の例ではPhotoshopのCC2014だけをコメントアウトしてサポートしています。**Host**エレメントはプロパティを2つ持ち、一つ目がNameプロパティです。指定するのは各アプリケーションを定義してある4文字で表されるコードを指定します。

- Dream Weaver..... 「DRWV」
- Flash..... 「FLPR」
- InDesign..... 「IDSN」
- InCopy..... 「AICY」
- Illustrator..... 「ILST」
- Photoshop std... 「PHSP」
- Photoshop ext... 「PHXS」
- Premier Pro..... 「PPRO」
- Prelude..... 「PRLD」
- After Effects..... 「AEFT」

各アプリケーションのコードは以上のようにになっていますが、Photoshopの場合はExtendedとStandardの区別が必要です。

基本がスタンダードとなっていて、ExtendedやCC以降であればアプリケーション自体は「PHXS」と書いておけば認識するのですが、Add OnsやExtension Managerでは「PHSP」が記述されていない場合はPhotoshopCCをインストール対象として処理しません。ExtendedとStandardの区別が廃止されたCC以降の場合でも「PHSP」の指定がない場合は正常に認識されませんので必ず併記を行って下さい。

続いてVersionプロパティですが、これはサポート範囲と最小バージョンの2通りの記述ができます。

```

01.      version="[17.0,19.9]"
01.      version="[17.0,19.9]"

```



このように記述すると**バージョン範囲指定**となり、ver.17.0からver.19.9までの範囲をサポート出来ます。

01.	<b>Version</b> ="18.0"
01.	<b>Version</b> ="18.0"

一方こちらの記述では**最低バージョンの指定**とみなされ18.0以降のバージョン全てでサポートされることになります。

これらサポートバージョンの表記ですが、あくまでマニフェスト上ではという事に注意が必要です。各CCアプリケーションにおいてはバージョン毎にオブジェクトモデルに差異があるケースも多く存在します。このオブジェクトモデルの違いを吸収するためにはExtendScript側のコードで違いを吸収する仕組みを用意する必要があります。

### 必須エレメント – LocaleList

サポートするロケールのリストです。チャイルドエレメントはLocaleで、このエレメントはCodeプロパティを持ちます。

01.	<b>&lt;Locale Code</b> ="All" <b>/&gt;</b>
01.	<b>&lt;Locale Code</b> ="All" <b>/&gt;</b>

この例の**All**は、すべてのロケールが対象となります。米国英語なら **en\_US**、日本語なら **ja\_JP** という具合に割り当てると特定の言語のみをサポートすることが出来ます。

※**en\_US**をサポートしないエクステンションは**Adobe Exchange**で取り扱われません。必ず**en\_US**を含めるか**All**にてすべての言語をサポートする必要があります。

### 必須エレメント – RequiredRuntimeList

利用するCSXSランタイムのバージョンリスト。チャイルドエレメントが **RequiredRuntime**で**Name**と**Version**プロパティを持ちます。Nameは**CSXS**で固定で、Versionは以下のリンクを参照下さい。

[Quick reference of CSSDK and CEP supported application version](#)

実際のエクステンションにおいては**CSXS**ランタイムが基本的に**上位互換**を保つ為、サポートする一番バージョンの低いランタイムバージョンに合わせた記述をおこないます。

### 必須エレメント – DispatchInfoList

一番重要な項目です。実際のエクステンションの内容を記述する部分です。このリストのチャイルドは前記の**ExtensionList**のチャイルドエレメントの**Extension**エレメントと整合性を保つように記述する必要があります。

**Extension**エレメントについて詳細を見ていきます。必須プロパティはひとつ**Id**だけです。前述の**ExtensionList**のチャイルドエレメント **Extension**の**Id**プロパティと同じものにします。

Extensionエレメントの子である**dispatchInfo**エレメントについては**Resources**や**UI**についての重要な定義が含まれます。また、プロパティにはHostの指定が可能で、アプリケーションごとに**ScriptPath**を切り替える場合やアイコン・サイズなどをアプリケーション毎に調整する場合に利用します。

```

01. </DispatchInfo>
02. <DispatchInfo Host="IDSN">
03.     <Resources>
04.         <MainPath>./index.html</MainPath>
05.         <ScriptPath>./jsx/idsn/hostscript.jsx</ScriptPath>
06.     </Resources>
07. </Lifecycle>

```

```

01. </DispatchInfo>
02. <DispatchInfo Host="IDSN">
03.     <Resources>
04.         <MainPath>./index.html</MainPath>
05.         <ScriptPath>./jsx/idsn/hostscript.jsx</ScriptPath>
06.     </Resources>
07. </Lifecycle>

```

上の例ではIndesignの場合に読み込まれるExtendscriptファイルを切り替えるためにDispatchInfoのHostプロパティを設定しています。

## Resourcesエレメント（DispatchInfoエレメントのチャイルド）

このエレメントが定義するものは非常に重要なものです。

### MainPath

エクステンションルートを示的に定義します。実際にはエクステンション本体のHTMLを指定します。

### ScriptPath

各アプリケーションのオブジェクトモデルに直接アクセスする **Extendscript** ファイルを指定します。HTMLに付随するJavascriptファイルでは無いことに留意下さい。こちらはオプションとしてEngineプロパティを指定できます。Extendscript を実行するセッションエンジンを指定できますが、ホストアプリケーションがセッションエンジンをサポートしない物もありますが、そういったものでは効果を発揮しません。

## CEFCommandLine（オプション）

CEPが内蔵するChrome Embedded Frameworkでは起動オプションを利用して各種コントロールを行うことができます。

```

01. <CEFCommandLine>
02.     <Parameter>--enable-nodejs</Parameter>
03. </CEFCommandLine>

```

```

01. <CEFCommandLine>
02.     <Parameter>--enable-nodejs</Parameter>
03. </CEFCommandLine>

```

上の例ではNode.jsの利用を許可しています。以下に主なオプションスイッチを示します。

- `-enable-media-stream` メディアストリームの読込許可
- `-enable-speech-input` スピーチインプットの許可
- `-ignore-certificate-errors` SSL認証のエラーを無視
- `-persist-session-cookies` セッションクッキーの保持



- -disable-javascript-access-clipboard Javascriptからのクリップボードへのアクセスを無効
- -proxy-auto-detect プロキシ設定の自動検出
- -disable-application-cache アプリケーションキャッシュを無効
- -nodejs-disabled NODE.jsを無効

その他のスイッチは以下を参照して下さい。

<http://peter.sh/experiments/chromium-command-line-switches/>

## Lifecycle（オプション）

エクステンションパネルというのは基本的にエクステンションパネルを開いた時に自動的にアクティベートされます。しかし、エクステンションによっては表示自体が行われないものやCEP系ではないエクステンションもあります。**Lifecycle**エレメントはそういったエクステンションもアクティベートのタイミングを定義できます。チャイルドにはフラグとなるエレメントが2つあります。ひとつは**AutoVisible**で、true/falseで設定します。CEP系のパネルはデフォルトでAutoVisible動作となります。もうひとつは**StartOn**で、エクステンションを起動する為のイベント等を定義します。以下に例を示します。

```
01. <Lifecycle>
02.   <AutoVisible>>false</AutoVisible>
03.   <StartOn>
04.     <Event>com.adobe.csxs.events.ApplicationActivate</Event>
05.   </StartOn>
06. </Lifecycle>
```

```
01. <Lifecycle>
02.   <AutoVisible>>false</AutoVisible>
03.   <StartOn>
04.     <Event>com.adobe.csxs.events.ApplicationActivate</Event>
05.   </StartOn>
06. </Lifecycle>
```

この例では**AutoVisible**をfalseに設定し、**CSXS**イベントを利用して、ホストアプリケーションがアクティベートされた時にエクステンションを起動します。利用できるイベントは

- documentAfterActivate
- documentAfterDeactivate
- applicationBeforeQuit
- applicationActivate
- documentAfterSave

等がありますが、アプリケーションによりサポートするものが違います。イベントのサポート状況に関する情報は公式gitにて必要なバージョンに対応したドキュメントにて確認して下さい。

## 必須エレメント – UI

UIエレメントはエクステンションパネルの外観を定義します。具体的にはパネルタイプ、メニューでの表示名称、サイズ、カスタムアイコンの定義です。このうち最低限必要なのがTypeエレメントとMenuエレメントです。まずは例を見てみます。

01.	<UI>
02.	<Type>Panel</Type>
03.	<Menu>Workspace Switcher</Menu>
04.	<Geometry>
05.	<Size>
06.	<Height>70</Height>
07.	<Width>180</Width>
08.	</Size>
09.	<MaxSize>
10.	<Height>200</Height>
11.	<Width>350</Width>
12.	</MaxSize>
13.	<MinSize>
14.	<Height>30</Height>
15.	<Width>100</Width>
16.	</MinSize>
17.	</Geometry>
18.	<Icons>
19.	<Icon Type="Normal">./icon/sw_regular.png</Icon>
20.	<Icon Type="RollOver">./icon/sw_active.png</Icon>
21.	</Icons>
22.	</UI>
01.	<UI>
02.	<Type>Panel</Type>
03.	<Menu>Workspace Switcher</Menu>
04.	<Geometry>
05.	<Size>
06.	<Height>70</Height>
07.	<Width>180</Width>
08.	</Size>
09.	<MaxSize>
10.	<Height>200</Height>
11.	<Width>350</Width>
12.	</MaxSize>
13.	<MinSize>
14.	<Height>30</Height>
15.	<Width>100</Width>
16.	</MinSize>
17.	</Geometry>
18.	<Icons>
19.	<Icon Type="Normal">./icon/sw_regular.png</Icon>
20.	<Icon Type="RollOver">./icon/sw_active.png</Icon>
21.	</Icons>
22.	</UI>

Typeエレメントはエクステンションのタイプを定義します。 **Panel**、 **ModalDialog**、 **Modeless**、 **Embedded**、 **Custom**の5種類が定義可能です。Panelは一般的なドッキング可能なフローティングパネル。 **ModalDialog**はダイアログパネル等と同様に常に前面に表示され、表示されている間は他の部分へのアクセスを制限します。 **Modeless**はいわゆるフローティングパレットで、前面に表示されますが、他へのアクセスを妨げません。 **Embedded**はBrideCCが新たにCEPをサポートしたことから追加されたものです。BrideCC向けのエクステンションでは全てこのEmbeddedを指定します。 **Custom**はアプリケーションによって扱いが異なり、通常はパネルとして表示をしないエクステンションでの設定に使われます。Customのサポート状況は以下をご覧ください。

サポートするアプリケーション

Photoshop、Premiere Pro、Prelude、Flash Pro

サポートしないアプリケーション

InDesign、InCopy

※IllustratorはCustomをPanelとして処理します。

サイズは3種類設定可能で、それぞれ高さと幅を設定します。min及びmaxを設定しておく とパネルはそのサイズ以上、又は以下にリサイズされません。

## カスタムアイコン

(例)

```
01. <Icons>
02.   <Icon Type="Normal">./images/IconLight.png</Icon>
03.   <Icon Type="RollOver">./images/IconLight.png</Icon>
04.   <Icon Type="DarkNormal">./images/IconDark.png</Icon>
05.   <Icon Type="DarkRollOver">./images/IconDark.png</Icon>
06. </Icons>
```

```
01. <Icons>
02.   <Icon Type="Normal">./images/IconLight.png</Icon>
03.   <Icon Type="RollOver">./images/IconLight.png</Icon>
04.   <Icon Type="DarkNormal">./images/IconDark.png</Icon>
05.   <Icon Type="DarkRollOver">./images/IconDark.png</Icon>
06. </Icons>
```

上のサンプルのように**Type**プロパティにアイコンタイプを設定します。**Normal**は通常表示されるアイコンで、**RollOver**がポインタがロールオーバーした時に表示されるアイコンとなります。それぞれにDarkがついたものを定義するとアプリケーションのアピアランスがダーク系に設定された場合にそれらが選択されます。**HiDPI**表示に対応させる場合は、**IconLight@2X.png**という具合に@2X等を拡張子の前に挿入した高解像度アイコンファイルを用意し通常のアイコンと同一階層に配置しておきます。

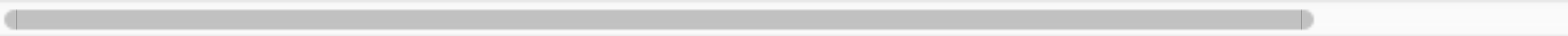
## DependencyList（オプション）

エクステンションの中には**IPCツールキット（Vulcan.js）**を利用してエクステンション同士が連携して動作するものが存在します。そういう場合、この依存性リストを記述しておけばエクステンションマネージャーが必要なエクステンションが存在するかどうかを検証してくれます。実際の依存性はチャイルドエレメントのDependencyエレメントにて設定します。

```
01. <DependencyList>
02.   <Dependency Id="com.example.tesetExt" Version="2.0" />
03. </DependencyList>
```

```
01. <DependencyList>
02.   <Dependency Id="com.example.tesetExt" Version="2.0" />
03. </DependencyList>
```

この例では**Id**が**com.example.tesetExt**のエクステンションの**Ver.2.0**がインストールされているかどうかをチェックします。**Version**のとり値は該当バージョンそのものを記述する方法とレンジを記述する方法があります。上の例では2.0だけがターゲットになります。最低バージョンの表記ではないことにご注意下さい。レンジ指定の場合は**Version="[1.0,3.5]"**のように記述し、この例では**1.0～3.5**のレンジをターゲットとして指定しています。



0 Comments