Zadanie 1.

Stwórz nowy projekt Empty Views Activity (wybierz język Java) i dodaj trzy przyciski: Obraz1, Obraz2, Obraz3  
Sprawdzaj działanie aplikacji w emulatorze

Obraz zawierający zrzut ekranu, Tablet, smartfon, gadżet

Opis wygenerowany automatycznie

Zadanie 2.  
Dodaj funkcjonalność do przycisków Obraz1 i Obraz2, tak aby po kliknięciu w Obraz1 wyświetlał się nowy Layout (nowa aktywność) z wybranym przez ciebie obrazkiem. Tak samo w przypadku przycisku Obraz2 (inny obrazek).

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, design

Opis wygenerowany automatycznie

Zadanie 3.

Dodaj po dwa przyciski do layoutów Obraz1 i Obraz2, Powrót zapewniający powrót do głównej aktywności, Obraz1/Obraz2 przełączający odpowiednio na ten drugi obrazek.

Obraz zawierający kreskówka, gadżet, Telefon komórkowy, smartfon

Opis wygenerowany automatycznie

Zadanie 4.

Dodaj funkcjonalność do przycisku Obraz3, tak aby po kliknięciu pokazał się jakiś obrazek, ale w tej samej aktywności (wykorzystując metodę setVisibility). Pod obrazkiem powinien znajdować się przycisk Cofnij przywracający stan początkowy.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, smartfon, design

Opis wygenerowany automatycznie