FairPEK - Documentação

Instalação

February 6, 2024

1 Introdução

Esta documentação foi criada com o objetivo de guiar o Desenvolvedor de Software a entender, configurar e manter este sistema, que é dividido em 4 módulos principais:

- Engenharia de dados: Módulo criado com o objetivo de simular processos de transformação e limpeza de dados.
- Módulo de Machine Learning: Módulo que executa um Pipeline capaz de automatizar uma aplicação de Machine Learning (ML), com estágios de preparação de dados (Pré-processamento), treinamento (Processamento) e avaliação dos resultados (Pós-processamento) para a geração de um modelo final.
- Gerenciador Autonômico: Módulo contendo um loop, baseado na arquitetura MAPE-K, que controla o Módulo de ML como um Elemento Gerenciado para automatizar parte das atividades a serem executadas.
- Interface: : Módulo cujo objetivo é prover uma experiência de usuário mais simples e intuitiva para configurar e iniciar o Gerenciador Autonômico. É composto por dois componentes:
 - Frontend: Componente visual, exibido em um navegador.
 - Backend: Componente no qual o Frontend estabelece comunicação para obter os dados e montar o visual corretamente, de forma que corresponda a configurações utilizadas pelo Gerenciador Autonômico.

2 Programas necessários para instalação

• Python: É a linguagem de programação utilizada para montar e executar todos os módulos com a exceção do Frontend da interface. É disponível no site https://www.python.org/ e é necessária a versão 3.8, 3.9 ou 3.10. Versões inferiores ou iguais a 3.7 a superiores ou iguais a 3.11 apresentaram problemas de compatibilidade devido a mudanças de design.

- Node.js: É o programa necessário para montar o Frontend da interface. É disponível no site https://nodejs.org/ e foi testado na versão 16.14.2, embora outras versões podem ser executadas sem problemas de compatibilidade.
- Git: É o programa necessário para realizar o download do código-fonte e realizar atualizações no mesmo. É disponível no site https://git-scm.com/ e foi testado na versão 2.35.1, embora outras versões podem ser executadas sem problemas de compatibilidade.
- CUDA Toolkit: É a biblioteca necessária para rodar alguns dos algoritmos presentes no Módulo de ML. É disponível no site https://developer.nvidia.com/cuda-toolkit-archives e foi testado na versão 11, mas não houve testes se versões posteriores são compatíveis. É compatível apenas para GPUs Nvidia, caso não tiver há uma versão apenas para CPUs disponível.

3 Instalação do sistema

A partir desta parte, os exemplos serão realizados utilizando o Git Bash no Sistema Operacional Windows. Entretanto, no Linux e no Mac os passos são semelhantes por ambos também utilizarem esta linha de comando.

3.1 Obtenção do código-fonte

O sistema se encontra no repositório https://github.com/tenazatto/MsC. Para obter seu código-fonte, basta digitar o seguinte comando:

```
git clone https://github.com/tenazatto/MsC.git
```

O Git baixará todos os arquivos e após o download é possível ver a pasta e seus arquivos na pasta \mathbf{MsC}

3.2 Montagem de ambiente

Para evitar problemas de versão com bibliotecas de outros projetos instalados, é possível criar um ambiente virtual para realizar a instalação das bibliotecas separadamente. Para criar, é necessário o **virtualenv** instalado no Python. Caso ele não esteja instalado, ele é obtido através do comando:

pip install virtualenv

Para criar um novo ambiente virtual, é preciso digitar o comando

python3 -m venv ./(nome do ambiente)

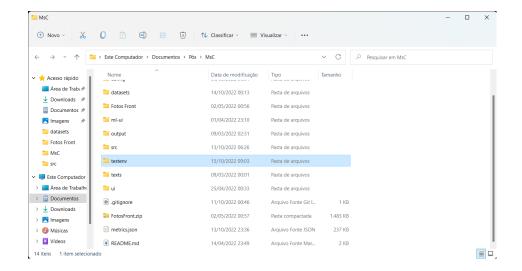
Como exemplo, nesta documentação foi criado o documento testenv

```
MINGW64:/c/Users/tenaz/OneDrive/Documentos/Pós/MsC — X

tenaz@DELL-G15-THA MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Pós/MsC (master)
$ python3 -m venv ./testenv

tenaz@DELL-G15-THA MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Pós/MsC (master)
$
```

Após o término, aparecerá uma nova pasta de mesmo nome



Após criar o ambiente virtual, é preciso ativá-lo para utilizar

source ./(nome do ambiente)/Scripts/activate (Windows Bash)

source ./(nome do ambiente)/bin/activate (Linux)

Para verificar se o ambiente foi ativado, é possível verificar, ao digitar qualquer comando no bash, que o nome do ambiente virtual aparece logo abaixo.

```
MINGW64:/c/Users/tenaz/OneDrive/Documentos/Pós/MsC — 

tenaz@DELL-G15-THA MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Pós/MsC (master)

python3 -m venv ./testenv

tenaz@DELL-G15-THA MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Pós/MsC (master)

source ./testenv/Scripts/activate
(testenv)

tenaz@DELL-G15-THA MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Pós/MsC (master)

python 3.8.10
(testenv)

tenaz@DELL-G15-THA MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Pós/MsC (master)

secho $VIRTUAL_ENV

C:\Users\tenaz\OneDrive\Documentos\Pós/MsC (master)

setho $VIRTUAL_ENV

tenaz@DELL-G15-THA MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Pós/MsC (master)

sls

Fotos Front'/ README.md datasets/ ml-ui/ src/ texts/
FotosFront.zip config/ metrics.json output/ testenv/ ui/
(testenv)

tenaz@DELL-G15-THA MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Pós/MsC (master)

tenaz@DELL-G15-THA MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Pós/MsC (master)
```

Para desativar o ambiente virtual, é preciso digitar o comando

deactivate

Para verificar se o ambiente foi desativado, é possível verificar, ao digitar qualquer comando no bash, que o nome do ambiente virtual não irá mais aparecer até ser ativado novamente.

No caso do Node.js não é necessário realizar tais etapas, pois a instalação das bibliotecas nesta documentação é realizada de maneira local

3.3 Instalação das bibliotecas

3.3.1 Python

Com o ambiente virtual criado e ativado, é possível utilizar os arquivos **src/requirements.txt**, dependendo das configurações da sua máquina, para instalar todas as bibliotecas necessárias através do comando

```
pip install -r ./src/requirements-nvidia.txt (GPU Nvidia)
pip install -r ./src/requirements-cpu.txt (CPU)
```

Estes arquivos foram preparados apenas para rodar de acordo com o hardware apresentado. A execução de ambos os comandos não é necessária e nem recomendável.

3.3.2 Node.js

Para o Node.js, como o arquivo **package.json** está dentro da pasta **ml-ui**, é possível acessar essa pasta e digitar o comando

npm install

4 Execução do sistema

4.1 Engenharia de Dados

Dentro da pasta **MsC** e com o ambiente virtual criado e ativado, para rodar o módulo de Engenharia de Dados basta digitar o seguinte comando

```
python -m src.data_engineering.data_engineering_start -data (Opção)
```

No momento, há 3 opções disponíveis:

- **GERMAN_CREDIT:** Manipula o German Credit Dataset, cujo arquivo está na localização **datasets/german.data**, para utilização no Módulo de ML.
- LENDINGCLUB: Baixa e manipula o Lendingclub Dataset para utilização no Módulo de ML.
- METRICS: Obtém o maior valor, menor valor e a média de cada métrica para cada execução já realizada no Módulo de ML.

4.2 Módulo de ML

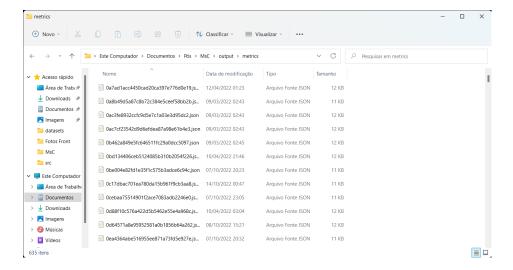
Dentro da pasta MsC, com o ambiente virtual criado e ativado e com dados já tratados pelo módulo de Engenharia de Dados, para rodar todos os Pipelines presentes no Módulo de ML basta digitar o seguinte comando

python -m src.pipeline.pipeline start --dataset (Opção)

Há 4 opções disponíveis para execução:

- ADULT_INCOME_SEX: Executa os Pipelines do Módulo de ML para o Adult Income Dataset, cujo arquivo está na localização dataset-s/adult.csv, utilizando Sexo (Masculino/Feminino) como atributo protegido.
- GERMAN_CREDIT_FOREIGN: Executa os Pipelines do Módulo de ML para o German Credit Dataset, cujo arquivo é manipulado na etapa anterior, utilizando Nacionalidade (Alemão/Estrangeiro) como atributo protegido.
- GERMAN_CREDIT_AGE: Executa os Pipelines do Módulo de ML para o German Credit Dataset, cujo arquivo é manipulado na etapa anterior, utilizando Idade (-25 anos/25 ou + anos) como atributo protegido.
- LENDINGCLUB_INCOME: Executa os Pipelines do Módulo de ML para o Lendingclub Dataset, cujo arquivo é manipulado na etapa anterior, utilizando Renda (-1 salário mínimo/1 ou + salários mínimos) como atributo protegido.

Após a execução, é possível ver a geração das métricas dentro da pasta output/metrics, necessárias para a execução do Gerenciador Autonômico.



4.3 Gerenciador Autonômico

Dentro da pasta **MsC**, com o ambiente virtual criado e ativado e com pelo menos uma execução do Módulo de ML realizada, é possível verificar como o Gerenciador Autonômico funciona com o seguinte comando

python -m src.mapek.mapek start

Nesta etapa, ele escolhe o Pipeline que apresentou as melhores métricas, porém a filtragem por conjunto de dados foi desenvolvida apenas na Interface. Como ele roda ininterruptamente, é preciso interromper sua execução.

4.4 Interface

4.4.1 Backend

Dentro da pasta **MsC**, com o ambiente virtual criado e ativado e com pelo menos uma execução do Módulo de ML realizada, é possível rodar o Backend da interface com o seguinte comando

python -m src.api.flask start

Ele vai iniciar um servidor na porta 8080, necessário para rodar as requisições que o Frontend vai solicitar

4.4.2 Frontend

Dentro da pasta $\mathbf{MsC/ml\text{-}ui}$, é possível rodar o Frontend da interface com o seguinte comando

npm start

Ele vai iniciar o navegador acessando um servidor na porta 3000, e deverá iniciar a tela no menu de Análise

