# Алгоритмы и структурам данных: ДЗ #4, частичные суммы, разделяй и властвуй СПб, CS-Center, осенний семестр 2015/16

Соде	ржа	ние
$\sim$ $\sim$	72114	

$04. { m Base} \ [3/3]$		3
Задача 04 <b>A</b> .	Сумма простая [3 sec, 256 mb]	3
Задача 04В.	Одномерный почтальон [0.8 sec, 256 mb]	4
Задача 04С.	Одномерный финансист [0.5 sec, 256 mb]	5
04.Advanced	[4/5]	6
Задача 04D.	Быстрое прибавление [6 sec, 256 mb]	6
Задача 04Е.	Количество инверсий [2 sec, 256 mb]	7
Задача 04F.	Мега-инверсии [0.4 sec, 256 mb]	8
Задача 04 <b>G</b> .	Умножение чисел [1 sec, 256 mb]	9
Задача 04Н.	Ближайшие точки [1.5 sec, 256 mb]	10
$04.\mathrm{Hard}$ $[0/1]$	]	11
Задача 041.	Точки в пространстве [1 sec, 256 mb]	11

# Алгоритмы и структурам данных: ДЗ #4, частичные суммы, разделяй и властвуй СПб, CS-Center, осенний семестр 2015/16

#### Общая информация:

Bход в контест: http://contest.yandex.ru/contest/1583/

Дедлайн на задачи: 10 дней, до 10-го октября 23:59.

К каждой главе есть более простые задачи (base), посложнее (advanced), и сложные (hard).

В скобках к каждой главе написано сколько любых задач из этой главы нужно сдать.

Caйт курса: https://compscicenter.ru/courses/algorithms-1/2015-autumn/

Семинары ведут Сергей Копелиович (burunduk30@gmail.com, vk.com/burunduk1) и Глеб Леонов (gleb.leonov@gmail.com, vk.com/id1509292)

В каждом условии указан таймлимит для С/С++.

Таймлиминт для Java примерно в 2-3 раза больше.

Таймлиминт для Python примерно в 5 раз больше.

#### C++:

Быстрый ввод-вывод.

http://acm.math.spbu.ru/~sk1/algo/input-output/cpp\_common.html

В некоторых задачах нужен STL, который активно использует динамическую память (set-ы,

тар-ы) переопределение стандартного аллокатора ускорит вашу программу:

http://acm.math.spbu.ru/~sk1/algo/memory.cpp.html

#### Java:

Быстрый ввод-вывод.

http://acm.math.spbu.ru/~sk1/algo/input-output/java/java\_common.html

# 04. Base [3/3]

#### Задача 04A. Сумма простая [3 sec, 256 mb]

Вам нужно научиться отвечать на запрос "сумма чисел на отрезке". Массив не меняется. Запросов много. Отвечать на 1 запрос следует за O(1).

#### Формат входных данных

Размер массива — n и числа  $x, y, a_0$ , порождающие массив a:  $a_i = (x \cdot a_{i-1} + y)$  mod  $2^{16}$  Далее следуеют количество запросов m и числа  $z, t, b_0$ , порождающие массив b:  $b_i = (z \cdot b_{i-1} + t) \mod 2^{30}, c_i = b_i \mod n$ . i-й запрос — найти сумму на отрезке от  $min(c_{2i}, c_{2i+1})$  до  $max(c_{2i}, c_{2i+1})$  в массиве a.

Ограничения:  $1 \le n \le 10^7, 0 \le m \le 10^7$ . Все числа целые от 0 до  $2^{16}$ . t может быть -1.

#### Формат выходных данных

Выведите сумму всех сумм.

#### Пример

sum0.in	sum0.out
3 1 2 3	23
3 1 -1 4	

#### Замечание

$$a = \{3, 5, 7\}, b = \{4, 3, 2, 1, 0, 2^{30} - 1\}, c = \{1, 0, 2, 1, 0, 0\},$$
 запросы =  $\{[0, 1], [1, 2], [0, 0]\},$  суммы =  $\{8, 12, 3\}.$ 

Заметим, что вмето того, чтобы брать по модулю  $2^{30}$ , достаточно всё считать в беззнаковом 32-битном типе и оставлять младшие 30 бит.

В Java нет беззнакового типа, зато есть знаковый сдвиг >> и беззнаковый >>>. Одна из стандартных ошибок – переполнение типа. Проверьте, что у вас везде int64.

#### Задача 04В. Одномерный почтальон [0.8 sec, 256 mb]

В деревне Печалька живут n человек, их домики расположены ровно на оси абсцисс. Домик i-го человека находится в точке  $x_i$ . В деревню приехал и хочет там поселиться почтальон. Координату своего домика y он хочет выбрать так, чтобы суммарное расстояние от него до всех жителей деревни было минимально возможным. То есть

$$\sum_{i=1}^{n} |y - x_i| \to \min$$

Вам дан массив x из n случайных целых чисел. Найдите точку y.

#### Формат входных данных

На первой строке число n ( $1 \le n \le 10^7$ ). На второй строке пара целых чисел a, b от 1 до  $10^9$ , используемая в генераторе случайных чисел.

```
    unsigned int cur = 0; // беззнаковое 32-битное число
    unsigned int nextRand24() {
    cur = cur * a + b; // вычисляется с переполнениями
    return cur » 8; // число от 0 до 2<sup>24</sup> - 1.
    }
    unsigned int nextRand32() {
    unsigned int a = nextRand24(), b = nextRand24();
    return (a « 8) ^ b; // число от 0 до 2<sup>32</sup> - 1.
    }
    Элементы массива генерируются последовательно. x<sub>i</sub> = nextRand32();
```

#### Формат выходных данных

Выведите одно число — минимальное суммарное расстояние от точки у до всех домиков.

#### Примеры

postman.in	postman.out
6	8510257371
239 13	

#### Замечание

Сгенерированный массив: 12,130926,3941054950,2013898548,197852696,2753287507.

Предполагается решение за линейное время. Без сортировки.

Поиск k-й порядковой статистики: neerc.ifmo.ru/wiki

#### Задача 04С. Одномерный финансист [0.5 sec, 256 mb]

В деревне Печалька живут n человек, их домики расположены ровно на оси абсцисс. Домик i-го человека находится в точке  $x_i$ . В деревню недавно заселился почтальон. Почтальон построил себе домик в такой точке y, что суммарное расстояние от него до всех жителей деревни было минимально возможным. А теперь в деревню приехал финансовый аналитик, который привык не только оптимизировать результат, но и оценивать риски. Посмотрев на опыт почтальона, аналитик заметил, что несмотря на то, что сумма минимальна, есть домики очень далеко от дома почтальона. Финансист учел это и свой дом хочет построить в такой точке z, что

$$\sum_{i=1}^{n} (z - x_i)^2 \to \min$$

С почтальоном финансист не дружит, поэтому расстояние до y в сумме не учитывается. Вам дан массив x из n случайных целых чисел. Найдите точку z.

#### Формат входных данных

На первой строке число n ( $1 \le n \le 10^7$ ). На второй строке пара целых чисел a, b от 1 до  $10^9$ , используемая в генераторе случайных чисел.

```
    unsigned int cur = 0; // беззнаковое 32-битное число
    unsigned int nextRand24() {
    cur = cur * a + b; // вычисляется с переполнениями
    return cur » 8; // число от 0 до 2<sup>24</sup> - 1.
    }
    unsigned int nextRand32() {
    unsigned int a = nextRand24(), b = nextRand24();
    return (a « 8) ^ b; // число от 0 до 2<sup>32</sup> - 1.
    }
    Элементы массива генерируются последовательно. x<sub>i</sub> = nextRand32();
```

## Формат выходных данных

Выведите координату домика финансиста в виде несократимой дроби с положительным знаменателем.

# Примеры

finansist.in	finansist.out
6	3368129374/3
230 10	

# Замечание

Сгенерированный массив: 9, 1004452, 2338007883, 149525792, 917993446, 3329727166.

Это очень простая задача. Она разбиралась на паре.

# 04. Advanced [4/5]

#### Задача 04D. Быстрое прибавление [6 sec, 256 mb]

Есть массив целых чисел длины  $n=2^{24}$ , изначально заполненных нулями. Вам нужно сперва обработать m случайных запросов вида "прибавление на отрезке". Затем обработать q случайных запросов вида "сумма на отрезке".

#### Формат входных данных

На первой строке числа  $m, q \ (1 \leq m, q \leq 2^{24})$ . На второй строке пара целых чисел a, b от 1 до  $10^9$ , используемая в генераторе случайных чисел.

```
0. unsigned int a, b; // даны во входных данных
1. unsigned int cur = 0; // беззнаковое 32-битное число
2. unsigned int nextRand() {
3.
       cur = cur * a + b; // вычисляется с переполнениями
       return cur » 8; // число от 0 до 2^{24}-1.
4.
5. }
  Каждый запрос первого вида генерируется следующим образом:
1. add = nextRand(); // число, которое нужно прибавить
2. l = nextRand();
3. r = nextRand();
4. if (1 > r) swap(1, r); // получили отрезок [1..r]
   Каждый запрос второго вида генерируется следующим образом:
1. l = nextRand();
2. r = nextRand();
3. if (1 > r) swap(1, r); // получили отрезок [1..r]
```

Сперва генерируются запросы первого вида, затем второго.

#### Формат выходных данных

Выведите сумму ответов на все запросы второго типа по модулю  $2^{32}$ .

#### Примеры

fastadd.in	fastadd.out
5 5	811747796
13 239	

#### Замечание

```
Последовательность запросов в тесте из примера:
```

```
[13..170] += 0

[28886..375523] += 2221

[2940943..13131777] += 4881801

[2025901..10480279] += 4677840

[4943766..6833065] += 9559505

get sum [13412991..13937319]

get sum [1871500..6596736]

get sum [7552290..14293694]

get sum [1268651..16492476]

get sum [2210673..13075602]
```

Есть простое решение за линейное время, нужны только частичные суммы.

#### Задача 04E. Количество инверсий [2 sec, 256 mb]

Дан массив случайных целых чисел, нужно найти количество инверсий.

#### Формат входных данных

На первой строке числа n  $(1 \le n \le 1\,000\,000)$  — размер массива и m  $(1 \le m \le 2^{24}$  числа в массиве от 0 до m-1). На второй строке пара целых чисел a, b от 1 до  $10^9$ , используемая в генераторе случайных чисел.

```
1. unsigned int cur = 0; // беззнаковое 32-битное число 2. unsigned int nextRand24() { 3. cur = cur * a + b; // вычисляется с переполнениями 4. return cur » 8; // число от 0 до 2^{24}-1. 5. }
```

Элементы массива генерируются последовательно.  $x_i$  = nextRand24() % m;

## Формат выходных данных

Выведите количество инверсий

## Примеры

invcnt.in	invcnt.out
20 5	63
19 18	

#### Замечание

Сгенерированный массив: 0, 1, 1, 4, 2, 2, 1, 0, 4, 2, 4, 0, 3, 1, 3, 4, 3, 3, 3, 0.

#### Задача 04F. Мега-инверсии [0.4 sec, 256 mb]

Инверсией в перестановке  $p_1, p_2, ..., p_N$  называется пара (i, j) такая, что i < j и  $p_i > p_j$ . Назовем мега-инверсией в перестановке  $p_1, p_2, ..., p_N$  тройку (i, j, k) такую, что i < j < k и  $p_i > p_j > p_k$ . Придумайте алгоритм для быстрого подсчета количества мега-инверсий в перестановке.

#### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит целое число N ( $1 \le N \le 100\,000$ ). Следующие N чисел описывают перестановку:  $p_1, p_2, ..., p_N$  ( $1 \le p_i \le N$ ), все  $p_i$  попарно различны. Числа разделяются пробелами и/или переводами строк.

#### Формат выходных данных

Единственная строка выходного файла должна содержать одно число, равное количеству мега-инверсий в перестановке  $p_1, p_2, ..., p_N$ .

#### Примеры

mega.in	mega.out
4	4
4 3 2 1	

#### Замечание

Есть несложное решение за  $O(n \log n)$  с использованием MergeSort.

#### Задача 04G. Умножение чисел [1 sec, 256 mb]

Требуется перемножить два целых неотрицательных числа.

Для этого предлагается использовать алгоритм Карацубы:

 $(10^nA+B)(10^nC+D)=10^{2n}AC+10^nX+BD$ , где X=(A+B)(C+D)-AC-BD. Т.е. вместо 4-х умножений нужно сделать всего 3. При этом удобно считать, что длина числа  $=2^k$ , а переносы мы делаем только в самом конце.

Обратите внимание на memorylimit, будьте аккуратны!

#### Формат входных данных

В двух строках даны два целых неотрицательных числа в 10-чной системе счисления. Максимальная длина числа  $=2^{18}$ .

## Формат выходных данных

Выведите в выходной файл произведение.

#### Пример

mul.in	mul.out
13	1300
100	

#### Замечание

Решение за  $\mathcal{O}(n^2)$  на C++ работает 1.7 секунд... Поэтом TL именно такой.

#### Задача 04H. Ближайшие точки [1.5 sec, 256 mb]

Дано несколько точек на плоскости. Выведите наименьшее расстояние, которое достигается между какими-то двумя из них.

#### Формат входных данных

В первой строке задано число N ( $2 \le N \le 200\,000$ ) — количество точек. Следующие N строк содержат координаты точек (целые числа от  $-10^9$  до  $10^9$ ).

## Формат выходных данных

Выведите единственное вещественное число — минимальное расстояние между какими-то двумя из этих точек. Ответ будет считаться корректным, если абсолютная погрешность ответа не будет превышать  $10^{-6}$ .

# Примеры

closest.in	closest.out
2	5.0
0 0	
3 4	
2	0.0
7 7	
7 7	
4	2.8284271247461903
0 0	
5 6	
3 4	
7 2	

#### Замечание

Лучше писать решение за  $O(n \log n)$ . Решение за  $O(n \log^2 n)$  также должно получать ОК. Помните, sqrt() – крайне медленная функция!

# 04. Hard [0/1]

#### Задача 041. Точки в пространстве [1 sec, 256 mb]

В пространстве заданы n точек. Вас очень интересует одна величина — минимальное из попарных расстояний между точками. Именно её вы и должны найти.

## Формат входных данных

Первая строка ввода содержит единственное число n— количество точек ( $2 \le n \le 50\,000$ ). Следующие n строк содержат по три целых числа каждая— координаты точек в пространстве. Гарантируется, что все точки различны. Координаты не превышают  $10^6$  по абсолютной величине.

# Формат выходных данных

В первой строке выведите единственное вещественное число d— минимальное расстояние—с точностью не менее 5 знаков. Во второй строке выведите пару целых чисел— номера точек, расстояние между которыми совпадает с ответом. Если таких пар несколько, выведите любую пару.

# Пример

points3d.in	points3d.out
5	1.4142135624
1 1 0	4 3
1 0 1	
0 1 1	
0 0 0	
2 2 2	

#### Замечание

Есть решение за  $O(n \log n)$ . Используйте метод "разделяй и властвуй".