

GENIUS OLYMPIAD

South Korea

<http://ksef.or.kr>

FEB 07-09, 2025



Genius Olympiad-KOREA 대회 안내

1. 대회의 목적

동기를 부여합니다.

KSEF는 우리가 직면한 다양한 문제를 들여다봅니다.
미래의 연구자로서 청소년이 어떤 일을 할 수 있을까를 함께 고민합니다.
문제에 대한 지속적인 고민과 심도깊은 탐구는 현대 사회에서 직면한 다양한 문제를 한 발 앞서서 해결할 수 있는 동기를 줄 것입니다.

경험하고 공유합니다.

전 세계의 청소년이 저마다의 문제를 고민하고, 해결책을 냅니다.
KSEF는 청소년 연구자가 문제를 고민하고 풀어나가는 과정을 함께하는 허브입니다.
서로의 경험을 나누고 이해하는 과정을 통해, 과학에 국한되지 않은 다양한 지식을 쌓을 수 있습니다.

즐거움을 함께합니다.

KSEF의 모든 참가자는 연구를 사랑하고, 나누는 것을 기꺼이 즐길 것입니다.
모두가 함께 고민하는 이곳에서 우리는 다양한 방법을 통해 연구에 대한 장벽을 낮출 것입니다.

2. 대회 운영

대회명	Genius Olympiad-KOREA		
종목	1. Speech	2. Business	3. Robotics
	4. Art	5. Music	6. Short Film
	7. Coding		
대회 일정	1. 서류접수 : 2024년 12월 20(금) ~ 2025년 01월 13일(월) 24:00 2. 심사시간 안내 : 2025년 01월 24일(금) 16:00 3. 발표심사 : 2025년 02월 07(금) ~ 09(일) * 종목별 발표 일시와 장소는 등록 후 개별 및 KSEF 홈페이지 안내 * 종목별 발표일은 1일로 운영 4. 시상식 및 국제대회 참가자 OT : 2025년 02월 22일(토) 10:00		
제출 자료	1. 기관(학교장) 추천서 [C-1] 2. 개인정보제공동의서/서약서 [C-2] 3. 기타 제출자료는 세부 요강 참조		

GO(Genius Olympiad) 참가자 선발을 위한 대회로 운영되며

***2025년도 한국학생의 GO 참가는 GO-Korea 대회를 통해 선발된 학생만 참가 가능함**

3. 대회의 구성

○ 대회일시 : 2025년 02월 07일(금) ~ 02월 09일(일)

○ 대회장소 : 중소벤처기업진흥공단 충청연수원 [충남 천안 소재]

○ 대회 운영

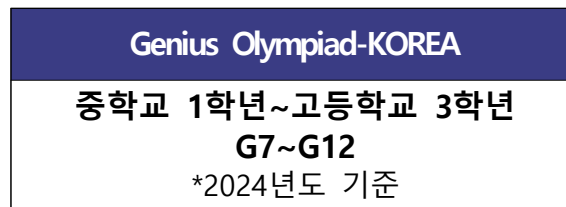
✓ 운영기관 : 한국과학기술지원단(KSS)

✓ 후원 및 협력 기관 :



TERRA Science and Education, RIT(Rochester Institute of Technology)

○ 참가자격



*2025 GO 국제대회 참가는 [중2~고3] 학생에 한함. [2025년 기준]

*국제대회 참가자격은 나이의 제한이 있음

Genius Olympiad-KOREA
① 한국국적을 가진 중학교 1학년 ~ 고등학교 3학년(G7~G12) 학생 : 이중국적자 가능(한국 국적 포함한 경우에만 가능)
② 유학생, 대안학교, 홈스쿨링, 검정고시 준비자, 대학진학준비자 지원 가능
③ 개인(1인) 또는 단체(3인까지) *종목에 따라 참가가능한 인원 수 확인

* 2024학년도 기준이며, 참가자격 및 적합 기준 여부는 KSEF 위원회에서 심의 결정함

○ 대회일정

✓ 서류접수 기간 : 2024년 12월 20(금) ~ 2025년 01월 13일(월) 24:00

✓ 심사시간 안내 : 2025년 01월 24일(금) 16:00 [대회 홈페이지 : www.ksef.or.kr]

✓ 발표/심사 : 2025년 02월 07(금)~02월 09(일) : 대면으로 심사 진행

✓ 결과발표 및 시상식 : 2025년 2월 22일(토) 10:00

○ 시상식(인원) 및 2025 GO 국제대회 참가

✓ 시상식(인원) : 카테고리별 참가팀(인원)에 따른 [1:2:3:4]의 비율로 [금:은:동:장려상] 수여

✓ GO 국제대회 참가 : 종목별 상위 5팀(인원) 내·외 선발하며, [2025 GO 한국대표]로 추천함.

✓ GO 국제대회 참가 자격 : 종목별 1~3회의 캠프가 진행되며, 해당 캠프에 모두 참가해야 함.

4. 대회 종목 소개 :

Genius Olympiad-KOREA			
01 Speech	GENIUS Speech raise awareness and inspire action on environmental issues through persuasive speeches and talks.	05 Music	GENIUS Music motivates society to make positive change by pulling at the auditory heart strings through performance.
02 Business	GENIUS Business raises awareness of environmental values and social responsibility with novel green business plans.	06 Short Film	GENIUS Short Film promotes behavioral changes regarding global issues through the lens and action of cameras.
03 Robotics	GENIUS Robotics provides students an understanding at the role of engineering and research on environment.	07 Coding	GENIUS Coding allows students to use their coding skills and algorithmic knowledge to solve environmental issues.
04 Art	GENIUS Art heightens the public concern for environmental problems and solutions through artistic expression.		

- ✓ 대회요강에 없는 사항은 GO국제대회 규정에 의거하여 진행됩니다.
- ✓ 문제 상황시에는 심사위원회 협의를 통해 결정합니다.
- ✓ 자세한 사항은 GO 대회 홈페이지(<https://geniusolympiad.org>) 참고해 주시기 바랍니다.

5. 접수 및 등록비 납입 방법

가. 접수 일시 : 2024년 12월 20(금) ~ 2025년 01월 13일(월) 24:00

나. 접수 방법 : Google Form을 통한 접수

Genius Olympiad-KOREA		
등록 링크	등록 링크 Q-code	제출자료
https://forms.gle/bsWH9cLCSJssmMiZ7		1. 기관 추천서 [C-1] 2. 개인정보 활용동의서/서약서 [C-2] 3. 기타 제출 자료는 세부 요강 참조

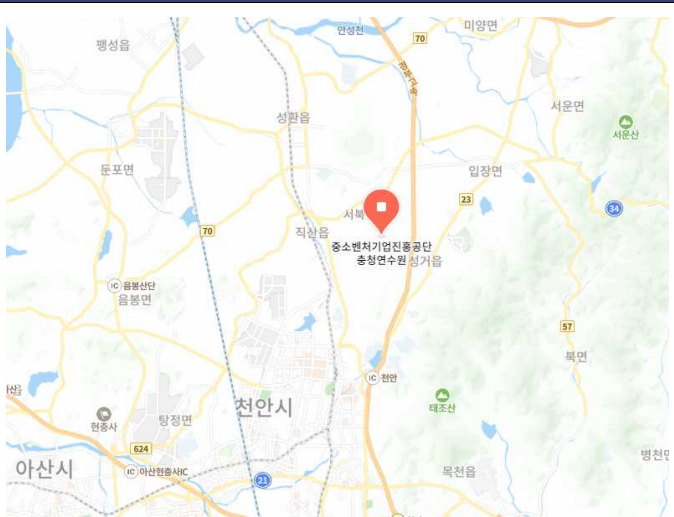
다. 등록비 및 심사료

국내 계좌
1. 계좌 : 신한은행 140-012-006129 (한국과학기술지원단) 2. 330,000원/작품 (개인/팀 공통) 3. 입금내용 : 학교명_대표학생명

*대회참가 학생은 단체티 및 중식 또는 간식 제공

6. 안내자료

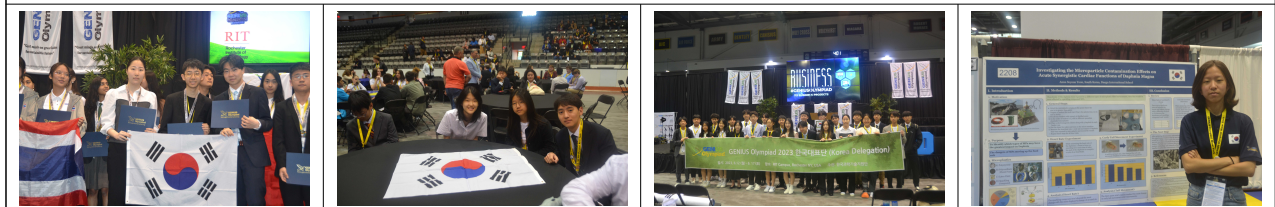
○ 대회 장소 안내

중소벤처기업 충청연수원	
	<p>주소 : 충남 천안시 서북구 직산읍 남산2길 41 TEL : 041) 559-9225 FAX : 0505-047-4097</p>

○ 2025년 GO 대회 소개

대회명	대회로고	일시(예정)	장소
GENIUS Olympiad		2025년 6월 2주	NY, USA

- ✓ 대회 장소 : **Rochester Institute of Technology**
- ✓ GENIUS Olympiad는 환경문제를 주제로 진행되며 세계 고등학생들을 대상으로 진행되는 프로젝트 대회
- ✓ TERRA Science and Education이 주최하고 로체스터 공과대학이 주최하며 GENIUS Olympiad는 환경문제를 중심으로 7개 분야에서 프로젝트 대회를 진행
- ✓ 10년간의 대회를 통해 말하기, 디자인, 비즈니스, 음악, 로봇공학, 영상, 코딩 카테고리 포함
- ✓ 2023년에는 코로나 종식과 함께 새로운 심사 장소인 Rochester Institute of Technology에서 처음 대회를 진행
- ✓ 2024년부터 Coding 종목 진행
- ✓ 2024년 GO 대회에 한국 대표단은 과학 종목 포함 5개 종목 21명(팀) 참가



양식 [C-1] 기관(학교장)추천서 (Recommendation)

*국문양식으로 작성

*pdf파일로 대표학생이 수합하여 Google form 대표학생등록 섹션에서 한 개의 파일로 업로드함

*파일명 양식 : 학교명_대표학생명_학교장추천서

1. 출품정보

- 작품명 : 국문, 영문 모두 기재
- 분과 : 세부 분과 선택하여 기재
- 기참가실적 : 동일 작품으로 다른 대회에 참가하여 수상한 경우 기재

*관련내용 누락시 대회 수상 및 국제대회 참가가 제한됨

2. 참가자정보

- 참가자는 최대 3인 기재 가능하며, 소속학교가 다른 경우에는 소속학교별로 작성 *종목에 따라 참가가능한 인원 수 확인
예) 3인 팀의 경우
 - 3인 참가자 모두 소속이 같은 경우 : 1장 작성
 - 2인 참가자의 소속이 같고, 1인은 다른 경우 : 소속학교별로 2장 작성
 - 3인 참가자 소속이 모두 다를 경우 : 3장 작성
- 영문 성명은 여권상 성명과 동일하게 기재함

3. 지도교사 인적사항

- 소속학교가 다른 경우 대표 지도교사 1인의 정보만 기재 가능

4. 학교장 직인

- 반드시 참가자 소속학교 전체의 학교장 직인을 날인하여 pdf파일로 제출함
- 학교에 재학 중이 아닌 경우(검정고시, 홈스쿨링 등)에는 학부모 날인으로 가능



[Form C-1] 기관추천서(국문) *작성시 파란 가이드 삭제하고 작성
Genius Olympiad-KOREA
기관(학교장)추천서

1. 출품정보

작 품 명	(국문)	참가종목
	(영문)	
기참가실적	대회명	대회명과 수상등급을 모두 기재

2. 참가자정보

참가구분	<input type="checkbox"/> 개인 / <input type="checkbox"/> 단체		참가인원수 : ()명
성 명	(국)	학교명	(국)
	(영/여권명과 동일)		(영)
생년월일(6자기재)	000000	학 년	성 별
학생 연락처	010-000-0000	학부모 연락처	010-000-0000
학생 E-Mail	aaa@ksef.or.kr	학부모 E-mail	aaa@ksef.or.kr
성 명	(국)	학교명	(국)
	(영)		(영)
생년월일(6자기재)		학 년	성 별
학생 연락처	010- -	학부모 연락처	010- -
학생 E-Mail		학부모 E-mail	
성 명	(국)	학교명	(국)
	(영)		(영)
생년월일(6자기재)		학 년	성 별
학생 연락처	010- -	학부모 연락처	010- -
학생 E-Mail		학부모 E-mail	

3. 지도교사 인적사항

성 명	E-mail
(학교)전화번호	(이동)전화번호

위 작품을 Genius Olympiad-KOREA에 참가 신청합니다.
2024. .

(기관명) (직인)

양식 [C-2] 개인정보제공동의서/서약서 (Consent to Collection and Use of Personal Information/Privacy Policy)

- *국문, 영문 양식 중 선택하여 작성
- *개인정보제공동의서는 pdf 파일로 작성하여 Google form 참가자 등록 섹션에 업로드함
- *파일명 양식 : 학교명_학생명_개인정보제공동의서

- 양식 [C-2] 개인정보제공동의서(국문양식) 혹은 CCUPI & PR(영문양식)를 참가자 개인별로 작성 및 날인하여 파일로 제출함
- 만 14세 미만 참가자의 경우에는 개인정보수집 및 이용, 제공에 대한 법적대리인(보호자)의 동의를 필요하므로 보호자가 해당 란을 작성함

한국과학기술포럼
Genius Olympiad-KOREA
개인정보제공동의서

본인은 한국과학기술포럼이 주최하는 Genius Olympiad-KOREA 참가와 관련하여 다음의 개인정보 제공
하고 동의하는 것에 동의합니다.

1. 수집하는 개인정보의 항목
가. 학교, 학년, 이름, 성별, T-셔츠사이즈, 생년월일, 참가번호, 수상실적 등의 기본정보
나. 최종종료점, 최고점, K-SCI, K-SCI, K-SCI 등의 성적 정보, 학교 및 보호자 연락처 정보
다. 대회진행 중 촬영한 단체 및 개인사진
2. 개인정보의 수집 이용목적
가. 대회진행 관련 안내 및 공지, 대회 결과 등 다양한 사전 및 수상실적 등 홍보활동에 사용
나. 대회진행 중 촬영한 단체 및 개인사진
3. 개인정보의 보유 및 이용기간
가. 학교, 학년, 이름, 성별, T-셔츠사이즈, 생년월일, 참가번호, 수상실적 등 기본정보
나. 최종종료점, 최고점, K-SCI, K-SCI, K-SCI 등의 성적 정보, 학교 및 보호자 연락처 정보
다. 대회진행 중 촬영한 단체 및 개인사진
4. 개인정보의 보유, 이용기간
가. 대회진행 관련 안내 및 공지, 대회 결과 등 다양한 사전 및 수상실적 등 홍보활동
나. 대회진행 중 촬영한 단체 및 개인사진
5. 동의사항
본 참가자는 위와 같은 개인정보는 관련법령에 근거하여 합법적으로 수집·이용·제공되는 데 동의하며, 수집·이용·제공되는 개인정보는 관련법령에 근거하여 합법적으로 수집·이용·제공되는 데 동의합니다.
본 참가자는 관련 법령에서 규정한 제3자(학교, 보호자) 또는 개인정보의 제공·이용·제공을 위해 제3자에게 개인정보를 제공·이용·제공하는 데 동의합니다.
본 참가자는 위 개인정보 수집·이용·제공에 동의하는 것을 증명하기 위하여 본 양식에 동의서를 작성합니다.

2024.
참가자 성명 : (인)

[본 14세 미만의 아동 개인정보 수집·이용·제공에 대한 법적대리인(보호자) 동의]
보호자는 학생의 지능(개인정보)의 수집 및 이용, 위치의, 사진 등 공개 이용을 동의합니다.
동의함 :
학생성명 : _____, 성명 : _____, 학교 : _____
보호자 연락처 : _____, 이메일주소 : _____
본 참가자 성명 : (인)
*보호자가 직접 지필로 기입해 주시기 바랍니다. 지필로 기재시 동의 불가합니다.

한국과학기술포럼
Genius Olympiad-KOREA
Consent to Collection and Use of Personal Information

As the participation applicant of Genius Olympiad Korea, I agree to provide the following personal
information to Korea Science Service (KSS), and agree that they utilize the information.

1. Personal information items provided
- Name, gender, date of birth, School, grade, T-shirt size, competition participated, and award-winning records
- Contact information such as mobile phone number, school address, email, and guardian contact number
- Group and individual photos taken during the event
- Judging materials, such as Awards, Project Title, Abstract, Research Paper, etc.
2. Purpose of using personal information
- Provision and announcement of information on the operation of the event
- Promotional purposes using the photos taken during the event
3. Consent of personal information
- Applicable items: Q/A survey, application, registration, and promotion using event photos.
- Applicable items: Identification of participants and operation of the events
- Consent items
- Contact information such as mobile phone number, school address, email, and guardian contact number
- Group and individual photos taken during the event
- Judging materials, such as Awards, Project Title, Abstract, Research Paper, etc.
- Consent items: Q/A survey, application, registration, and promotion using event photos.
* The agency discards the above information immediately after work and does not retain them.
4. Retention period of personal information
- 2 years after the consent form submitted
5. Terms and conditions
- All personal information handled at this event is collected, retained, and processed based on relevant laws or
with the consent of the data subject, and will be treated legally and appropriately to properly perform the work and
protect the rights and interests of the people.
This event respects the rights and interests of applicants, such as the right to request access to personal information
and the right to request correction, and applicants may file complaints in accordance with relevant laws and
regulations.
- Applicants may disagree with the collection of personal information above, and if they disagree, they will not be
able to apply and register successful applicants.

Date: _____
Participant Name: _____ (Signature)
[Consent form of legal representative for the collection, use, and provision of personal information of participants under the age of 14]
As a guardian of the student below, regarding Genius Olympiad Korea, I agree that KSS would collect and use
his/her personal information including photos, and process consentment. I agree to C
Student name: _____, Relationship: _____
Contact information of guardian: _____, Email: _____
Name of guardian: _____ (Signature)
*The guardian must write in his/her own handwriting, and if falsely written, the student cannot participate in the event.

요약서 (Abstract)

*요약서는 국문 800자 이내로 작성하여 pdf형태로 Google form 작품등록 섹션에 업로드합니다.(자유양식)
*파일명 양식 : 학교명_대표학생명_요약서

발표자료 (Presentation)

*발표자료는(ppt, pdf) 파일로 작성하여 Google form 본선작품등록 섹션에 업로드합니다.
*파일명 양식 : 학교명_대표학생명_발표자료
*종목별 제출 여부는 종목별 상세 요강을 확인

- 발표자료는 16:9형태의 프레젠테이션 파일로 제작하여 ppt 혹은 pdf 파일로 제출하며, 발표 시 동영상 파일이 필요한 경우 ppt에 포함시키거나 영상과 발표자료를 zip파일로 압축하여 제출
- 발표자료는 제출 이후 수정 불가능함.
- 별도의 양식이 제공되지 않으며. 국문, 영문으로 작성 가능

* 발표시 사용하는 공용 컴퓨터는 보안상의 이유로 글꼴 설치하는 허용하지 않으며, 설치글꼴을 사용한 경우 일어나는 문제에 대하여 발표 및 심사상의 책임은 모두 참가자 본인에게 있음.

발표 동영상 (Presentation Video)

*발표 동영상을 유튜브에 업로드 후 링크를 Google form 본선작품등록 섹션에 기입합니다.
*영상 제목 양식 : 학교명_대표학생명_종목
*영상 시간 : 카테고리별 시간에 맞게 작성
*종목별 제출 여부는 종목별 상세 요강을 확인

○ 문의

한국과학기술지원단 : 장재희 연구원



041-577-5733



국내부문 ksef@ksef.or.kr

*KSEF는 한국과학기술지원단(KSS)의 유일한 대회이며, 오직 ksef.or.kr 도메인을 사용합니다. 유사대회에 유의하시기 바라며 그에 대한 책임을 지지 않습니다.



대회 안내 자료

GENIUS Olympiad

"Where creativity is celebrated."



GENIUS Speech raise awareness and inspire action on environmental issues through persuasive speeches and talks.

종목		01_Speech
GENIUS SPEECH 2025 TOPIC	Carbon Trading	<ul style="list-style-type: none"> ○ How might carbon markets function, and why might they be a solution to increased carbon emissions? ○ What are important factors that developing countries must consider in utilizing carbon markets? ○ What are important factors that developed countries must consider in utilizing carbon markets? ○ What are the inherent difficulties in establishing and maintaining carbon markets? ○ What are the inherent difficulties in utilizing carbon offsets? ○ How might carbon offsets help or hinder or accelerate development in your country? ○ What are possible positive side effects for your country of carbon markets? ○ What are possible negative side effects for your country of carbon markets? ○ Overall, should your country participate in carbon markets? Why or Why not?
	참가인원	1명
제출자료	1. 기관 추천서 [C-1] 2. 개인정보 활용동의서/서약서 [C-2] 3. 요약서(국문) 4. 창의적 산출물	
	✓ 위 질문들에 대한 답변을 1분 내로 연설하여 영상 녹화 ✓ 제출방법 : 유튜브에 업로드 후 링크를 기입 ✓ 영상 제목 : 학교명_대표학생명_스피치 ✓ 배경 소음을 최소화하면서 목소리가 크고 선명한지 확인 ✓ 화면이나 종이를 응시하며 읽지 않고 청중의 참여를 유도하기 위해 자연스럽게 연설 ✓ 전문적인 모습을 위해 카메라가 몸 전체를 촬영하는지 확인 ✓ 카메라를 직접 응시하며 시청자 및 심사위원과 소통할 수 있도록 눈을 마주침	
심사방법	토픽에 대한 입증과 해결책에 대한 아이디어 6~7분 연설 질의응답 3분	
	발표는 영문으로, 질의·응답은 국문 및 영문으로 진행	
순	평가항목	평가내용
1	Depth of Understanding	Demonstrates a clear grasp of the issue, including its causes, impacts, and significance.
2	Relevance to the Topic	How well the student addresses the chosen environmental issue.
3	Accuracy and Research	Presents well-researched, accurate information with creativity and originality in suggesting solutions to address the issue.
4	Engagement	Maintains eye contact, uses body language, and presents with confidence and enthusiasm.
5	Clarity of Speech	Speaks clearly and audibly, using appropriate language and terminology.
6	Structure and Organization	Presents information logically with a clear beginning, middle, and conclusion.
7	Quality of Responses	Provides thoughtful, insightful, and relevant answers with an understanding of the questions being asked.
8	Confidence and Poise	Responds confidently, even under pressure.



GENIUS Business raises awareness of environmental values and social responsibility with novel green business plans.

종목	02_Business	
세부종목	○ 기업가 정신 [Entrepreneurship] ○ 사회적 책임 [Social Responsibility]	
참가인원	팀당 최대 2명	
제출자료	1. 기관 추천서 [C-1] 2. 개인정보 활용동의서/서약서 [C-2] 3. 요약서(국문) 4. 발표자료 : pdf 파일, 20장 이내, 국문으로 제출 5. 창의적 산출물 ✓ 사업계획서 20페이지 이내 (국문으로 제출) ✓ 제출 파일명 : 학교명_대표학생명_비즈니스	
심사방법	10분 발표/10분 질의·응답 발표는 국문, 질의·응답은 국문 및 영문으로 진행	
○ 기업가 정신 [Entrepreneurship] ✓ 환경에 대한 인간의 영향을 줄이기 위해 새로운 제품 또는 기술을 제안하거나 기존 제품 또는 기술에 개선사항을 제공 ✓ 과학, 공학 및 비즈니스 감각의 조합을 포함 ✓ 제품 또는 기술을 시장에 내놓을 계획과 함께 제품, 기술 또는 향상을 제안 ✓ 사업 계획은 기존 시장 분석, 잠재적 구매자, 공급자, 현재 경쟁, 제품에 대한 시장 문화, 잠재적 미래 경쟁자 및 잠재적 대체 기술을 포함 ✓ 제품, 목표 시장, 예상 가격, 판촉 계획 및 고객에게 어떻게 전달되는지 설명		
○ 사회적 책임 [Social Responsibility] ✓ 환경 영향 감소를 목표로 기존 사업 및 산업에 환경 솔루션을 제공 ✓ 사업 계획에는 현재 사업/산업의 환경 영향에 대한 분석, 제안된 변화에 대한 설명 및 이러한 변화가 환경에 미치는 영향에 대한 분석 ✓ 가격 변화, 제품의 고객 경험 변화, 배송 장애물 등을 조사 ✓ 다른 지속 가능성 모델과의 잠재적 경쟁을 검토하고 최선의 해결책으로 자신의 계획을 수립		
순	평가항목	평가내용
1	Creativity of concept	Does the team propose a novel, disruptive or unique business concept that will provide a competitive advantage and positive impact on environment?
2	Feasibility of concept	Does the proposed concept have a realistic potential to succeed? Are key milestones identified and can the product/service be produced and delivered to customers within the given timeline?
3	Marketability and Profitability	Is there a clear market need presented? Does the proposal suggest a viable way to meet the need? Can the product/service be successful to monetize? Is the business model both realistic and viable in the intermediate term?
4	Impact on Environment:	Can the product/service resolve an existing environmental issue or reduce the impact on resources or environment?
5	Capability of the Management Team	Have the team members identified key risks and how they will be mitigated? Do the team members have a solid knowledge of the market and the competitors.
6	Overall Communication of Concept	Did the team present the concept in a prepared, logical, and persuasive manner. Did the team display enthusiasm and self-confidence about the concept during presentation?



GENIUS Robotics provides students an understanding at the role of engineering and research on environment.

종목	03_Robotics	
Robotics 2024 Game	Genie Restorator ○ 피해를 입은 토지에서 잔해를 청소하고 재활용품을 수거하는 임무 ○ 청소 후 토지의 지정된 구역에 새로운 나무를 심는 임무	
참가인원	팀당 최대 3명(참가자가 복수팀에 참여 불가)	
로봇 Type & category	1. 소형 엔진 : Lego, VEX-IQ, or kits with similar motor power 2. 대형 엔진 : TETRIS, VEX-Exp, VEX-V5, VEX-Pro or kits with similar motor power using less than 12V 3. 기타 엔진 : 이 외의 엔진 사용 가능 여부는 Genius Olympiad 위원회와 상의가 필요하며, 자세한 사항은 대회 홈페이지 로봇틱스 분야 확인 요망	
제출자료	1. 기관 추천서 [C-1] 2. 개인정보 활용동의서/서약서 [C-2] 3. 요약서(국문) 4. 발표자료 : 프로젝트 포스터(600mm*900mm, PDF) 1장. 국문으로 작성 5. 창의적 산출물 ✓ 로봇 작동 영상 3분 이내(로봇의 특징과 기능 중심) ✓ 제출방법 : 유튜브에 업로드 후 링크를 기입 ✓ 영상 제목 : 학교명_대표학생명_로봇	
심사방법	10분 발표/10분 질의·응답 ▪ 10분 발표 : 3분 영상/포스터 발표/실물로봇 지참 발표 포함 발표는 국문으로, 질의·응답은 국문 및 영문으로 진행	
○ 미션 [Mission] ✓ 두 개의 동일한 하위 필드와 공유 지역 (토지)으로 나뉘는 필드에서 경쟁함 ✓ 각 하위 필드에서 모든 구역은 컬러 테이프로 표시됨 ✓ 첫 번째 임무는 잔해물(테니스 공)을 수거하여 경기장 밖 쓰레기통으로 옮기는 것임 ✓ 두 번째 임무는 재활용 쓰레기통으로 재활용품(2인치 파란색 나무 큐브, 빨간색 나무 큐브)을 수집 ✓ 세 번째 임무는 나무 묘목장에서 나무를 채취(0.5L 물병)하여 심기 구역으로 운반하여 심는 것임		
순	평가항목	평가내용
1	Engineering book	Teams can gather any details about the robot including design choices, drawings, experiments, photos for the development stages, coding schemes and source codes and the system layout of the robot. This document may also contain some unstructured engineering notes and handwritten records. There is no specific format for the engineering book but teams must explain their project stages using the information in their engineering book.
2	Teamwork	Judges will score the involvement of each team member during the judging session. To get a good score, teams may divide their presentation and different team members may be responsible for each part.
3	Presentation	Teams will present their project and explain the details about their robot by using their engineering book and optionally their poster. Each team will be given 6 minutes at most to tell about their design and engineering work. Judges may ask questions during or after the presentation. There is no specification for the optional project poster. Designing a poster is recommended.
4	Master game score	Details will be announced separately



GENIUS Art heightens the public concern for environmental problems and solutions through artistic expression.

종목	04_Art
세부종목	○ 사진 (Photography) ○ 포스터 디자인 (Poster Design) ○ 융합 미디어 (Mixed Media)
참가인원	1명
제출자료	1. 기관 추천서 [C-1] 2. 개인정보 활용동의서/서약서 [C-2] 3. 요약서(국문) 4. 창의적 산출물 ✓ 최대 크기 : 18x24인치(5MB 이내) ✓ 이미지 및 PDF 파일로 제출 / 원본은 발표(심사)날 지참 ✓ 제출 파일명 : 학교명_대표학생명_아트
심사방법	10분 발표/10분 질의·응답 발표는 국문으로, 질의·응답은 국문 및 영문으로 진행

○ 사진

- ✓ 포토저널리즘적, 다큐멘터리적, 실험적 또는 표현적인, 모든 조작에 있는 사진은 환경 문제와 관련된 뚜렷한 경험
- ✓ 포토그래피는 환경과 자연에 대한 인간의 영향을 포함한 모든 측면을 사용하는 다양한 예술 작품을 포함
- ✓ 렌즈를 부패, 오염의 장면으로 돌리고 보는 사람의 감정적인 반응을 유도하는 방식으로 사진을 찍는 것이 자연 그대로의 풍경을 찍은 것보다 야생을 보호하는 데 더 도움
- ✓ 사회가 사진을 통해 멸종 위기에 처한 문화, 위협받는 환경, 사회적 관심사에 대한 인식을 높이는 긍정적인 변화를 하도록 동기를 부여
- ✓ 우리가 살고 있는 세상에 대한 좌절감을 표현해야 하며, 건설, 오염, 토지 관리 정책을 통해 만들어진 사회의 변화를 표현해야 하며, 도시, 인간 환경, 자연 내의 순간들의 행동을 표현

○ 포스터 디자인

- ✓ 포스터 디자인은 사람들이 환경에 대해 배우거나 할 수 있는 것들에 대해 다르게 생각하도록 동기를 부여
- ✓ 해야 하며, 지구 온난화, 수질(오염 또는 사용량), 대기 오염 또는 질, 폐기물 관리(저감, 재사용, 재활용), 에너지 등 환경 문제(지역 또는 지구)와 관련된 행동 변화를 만드는 것을 목표
- ✓ 모든 형태의 그림(연필 포함)을 그릴 수 있으며, 90% 이상의 작품을 학생 작가가 직접 제작

○ 융합 미디어

- ✓ 혼합 미디어 아트는 하나의 예술 작품에서 다양한 미디어를 결합하는 시각적 예술
- ✓ (예를 들어) 잉크로 그 위에 그린 다음 수채화 물감으로 칠하고 색연필로 하이라이트를 추가하면 이러한 그림은 색을 입히거나 연필로 칠할 수 있는 사진/재활용된 종이의 콜라주, 먼 볼, 나뭇가지, 또는 재활용된 재료를 포함한 어떤 재료도 접착하여 예술 작품을 3D 입체적으로 볼 수 있도록 하여 향상

순	평가항목	평가내용
1	Creativity	Does the project design show newness and originality?
2	Composition	Does project shows visual balance, static or dynamic, of the various elements included in the project?
3	Expression of Meaning	How well does the project make its own theme clear to the viewer?
4	Expression of Emotion	Does the project can be expected to evoke an emotional response in the viewer?
5	Relevance	What is the degree of relevance of the project to the local, national, or global environmental issues?
6	Quality	Does the project effectively use the chosen media with combined skill involved in production of the work to convey its message.
7	Overall Expression	Addresses the project as a whole, and is often based on the first glimpse of the finished piece. Without regard to the other criterion, does it stand on its own as a good and complete work of art?



GENIUS Music motivates society to make positive change by pulling at the auditory heart strings through performance.

종목	05_Music
세부종목	<ul style="list-style-type: none"> ○ 단독 공연 (Solo Performance) ○ 단체 공연 (Group Performance) ○ 가수 (Singer)
참가인원	단독 공연 : 1명, 단체공연 : 3명 이내
제출자료	1. 기관 추천서 [C-1] 2. 개인정보 활용동의서/서약서 [C-2] 3. 요약서(국문) 4. 창의적 산출물 ✓ 공연영상 (7분 이내 영상) ✓ 제출방법 : 유튜브에 업로드 후 링크 기입 ✓ 제출 파일명 : 학교명_대표학생이름_음악
심사방법	3분 준비시간/7분 발표(영상)/10분 질의응답 발표는 국문으로, 질의·응답은 국문 및 영문으로 진행 <ul style="list-style-type: none"> ▪ 직접 공연 가능하며, 동영상으로 심사 가능 ▪ 관련 악기 등 모든 준비는 참가자가 준비해야 함. ▪ 준비물 : 작곡가의 사전 확인서, 악보, 공연영상

- 단독 공연 (Solo Performance)
 - ✓ "라이브로 악기를 연주"하거나 "악기를 연주하고 동시에 라이브로 노래"
- 단체 공연 (Group Performance)
 - ✓ 최대 3명 학생이 참여가능
- 가수 (Singer)
 - ✓ 라이브이거나 재생/ 고품질 MR 준비
 - 환경관련 기존 작곡(품)도 사용가능

순	평가항목	평가내용
1	Foundations	Accuracy/execution of notes, rhythm, accuracy/polish of ensemble, quality of tonal sound/timbre, fidelity to provided score (tempo, articulation, dynamics, etc.)
2	Artistic	Balance, phrasing, emotional commitment/efficacy
3	Relevance	Quality and clarity of the artist's statement and its connection to the environment



GENIUS Short Film promotes behavioral changes regarding global issues through the lens and action of cameras.

종목	06_Short films	
세부종목	○ 내러티브 (NARRATIVE) ○ 다큐멘터리 (DOCUMENTARY) ○ 애니메이션 (ANIMATION)	
참가인원	2인 1팀	
제출자료	1. 기관 추천서 [C-1] 2. 개인정보 활용동의서/서약서 [C-2] 3. 요약서(국문) 4. 창의적 산출물 ✓ 영상 분량 : 2분~6분 이내 영상 ✓ 제출 방법 : 유튜브에 업로드 후 링크 기입 ✓ 제출 파일명 : 학교명_대표학생이름_영상	
심사방법	2분~6분 시청/14분 질의 응답 발표는 국문으로, 질의·응답은 국문 및 영문으로 진행 ▪ 웹에서 가져온 이미지의 최대 20%가 포함될 수 있지만, 영화 말미에 각 이미지의 크레딧을 표시	
<div>○ 내러티브 (NARRATIVE) ✓ 허구적인 이야기를 담은 모든 영화. 이 범주에는 드라마, 액션, 공상과학 등의 영화 유형이 포함</div> <div>○ 다큐멘터리 (DOCUMENTARY) ✓ 실제 인물, 사건, 여러분의 공동체나 문화, 개인적인 경험, 또는 환경의 문제와 관련된 여러분 자신에 관한 영화</div> <div>○ 애니메이션 (ANIMATION) ✓ 어떤 영화든 이야기를 하기 위해 컴퓨터 애니메이션, 손으로 그린 애니메이션, 클레이 애니메이션, 프레임 애니메이션을 사용</div>		
순	항목	내용
1	Creativity	Does the project design have the newness and originality?
2	Story Flow	Does the project has a strong, original, compelling, attention attracting, seamlessly flowing story?
3	Production Design	Are the casting, location, costumes, sets, etc appropriate for the story?
4	Emotional Impact/Audience Appeal	Does the project evoke and creates a lasting a emotional response and impression in the viewer?
5	Technical Quality	Is the quality of visuals, audio, lighting, angles, shots, editing professional?
6	Relevance	What is the degree of relevance of the project to the local, national, or global environmental issues?
7	Overall Quality	Addresses the project as a whole, and is often based on the first glimpse of the finished piece.



GENIUS Coding allows students to use their coding skills and algorithmic knowledge to solve environmental issues.

종목	07_Coding	
세부종목	○ Python programming language	
참가인원	2인 1팀	
제출자료	1. 기관 추천서 [C-1] 2. 개인정보 활용동의서/서약서 [C-2]	
심사방법	코딩 시간 : 2시간 30분 ✓ 성공적으로 완료될 수 있었던 문제의 수 ✓ 각 문제를 푸는 데 걸린 시간 ✓ 각 문제를 푸는 데 걸린 시도 횟수	
<div>○ 준비물 : 노트북 1대 [팀에서 준비, 인터넷 환경 확인]</div> <div>○ 팀원들이 문제 해결을 위해 교류 가능</div> <div>○ 소통을 위한 종이 제공</div> <div>○ 난이도를 달리하는 5개의 코딩문제</div> <div>○ 코딩언어능력과 알고리즘 구성 능력 평가</div> <div>▪ 참가자 외 외부인의 도움 및 생성형인공지능의 도움을 받을 수 없음.</div> <div>▪ 기타 부정한 문제 상황이 발견될 때에는 심사위원회 결정을 통해 무효 또는 퇴실 조치를 함.</div>		
<div>✓ GENIUS Coding allows students to use their coding skills to solve environmental issues.</div> <div>✓ Students are expected to use Python programming language to develop algorithms for problems given by GENIUS Olympiad.</div> <div>✓ It provides students with a lifetime experience and an opportunity to enhance their life skills such as being a team member, coding, creative thinking, and problem-solving.</div>		
순	점수	내용
1	50점	완료 문항수 5문항 [10 : 8 : 6 : 4점]
2	20점	완료에 걸린 시간 [30분 기준으로 차등 배점]
3	10점	시도 횟수 [1회를 기준으로 차등 배점]
4	20점	환경관련 점수(에너지 효율 등)