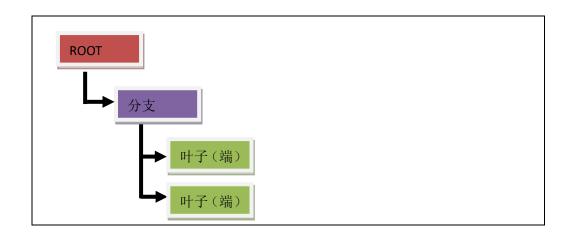
1. 菜单树

如果菜单的层次比较深,那么就会形成一种特殊的结构:树形结构(菜单树),树形结构存在不同的节点,根(顶),叉(分支),端(叶子),树形结构数据可以采用**递归方式**读取



2. 树形组件 - ztree

1) 基本操作

a) 环境

```
css:zTreeStyle.css
js:jquery.js; jquery.ztree.all.min.js
html:
```

b) 操作

```
var setting = {};
var nodes = [{name:' xxx' }, {name:' yyyy' }];
$.fn.zTree.init($( "#treeDemo" ), setting, nodes);
```

2) ztree 节点属性含义

```
var node = {
    name: 'xxxx' , // 节点名称
    open: true, // 父节点是否展开
    icon: 'xxx' ,// 图标图片的 url 可以是相对路径也可以是绝对路径
    checked:true,// 节点的 checkBox / radio 的 勾选状态
    children:[{}, {}] //节点的子节点数据集合
    level:1//记录节点的层级(不能由后台生成 , 是 ztree 组件自动生成的)
}
treeNode 对象的 ztree 的树形节点对象 , 包含了树形节点数据的所有属性字段和 ztree 自己生成的属性
```

3) ztree 树形组件配置

```
同步读取数据
var setting = {
    view: {
        selectedMulti: false,
    },
    callback: {
        onClick: function(event, treeld, json) {
    }
Var d = [{}, {}, {}...];
$.fn.zTree.init($("#treeDemo"), setting, d);
异步读取数据
var setting = {
    check: {
        enable: true // 复选框
    },
    view: {
        selectedMulti: false,
    },
    async: {
        enable: true,
        url:"xxxxx",
        autoParam:["id", "name=n", "level=lv"]
    },
    callback: {
        onClick: function(event, treeld, json) {
```

```
}
}
$.fn.zTree.init($("#treeDemo"), setting);
...
// 异步刷新数据
treeObj.reAsyncChildNodes(null, "refresh");
```

4) ztree 树形数据操作

```
读取当前树对象
var treeObj = $.fn.zTree.getZTreeObj("treeDemo");
刷新当前树对象的数据
treeObj.reAsyncChildNodes(null, "refresh");
查询节点
var nodes = treeObj.getSelectedNodes(); // 获取选择的节点
var node = treeObj.getNodeByParam("id", 1, null);// 根据参数获取节点
var nodes = treeObj.getCheckedNodes(true); // 获取被选中的节点
增加新节点
var newNodes = [{name:"newNode1"}, {name:"newNode2"}, {name:"newNode3"}];
newNodes = treeObj.addNodes(node, newNodes);
修改节点
var treeObj = $.fn.zTree.getZTreeObj("tree");
var nodes = treeObj.getNodes();
if (nodes.length>0) {
     nodes[0].name = "test";
     删除节点
treeObj. \textcolor{red}{\textbf{removeChildNodes}} (parentNode);
treeObj.removeNode(currentNode);
```