



# ძიუდოს შეჯიბრის ტაბლოს პროგრამული უზრუნველყოფა

ტექნიკური დავალება დიზაინის მიმართულებით 1.0

ავტორი: გიორგი მეცხვარიშვილი



## სარჩევი

შესავალი	2
ვადები	2
გვერდები	2
1. მთავარი გვერდი	2
2. სპორტსმენების გვერდი(მხოლოდ არავტორიზებული მომხმარებლისთვის)	3
3. ტურნირების გვერდი	3
4. ტურნირის შემადგენელი შეჯიბრებების გვერდი	3
5. შეჯიბრის გვერდი	4
6. შეჯიბრის კონტროლის გვერდი	4



## შესავალი

აღნიშნული დოკუმენტი წარმოადგენს მიუდოს შეჯიბრის ტაბლოს პროგრამული უზრუნველყოფის ტექნიკური დოკუმენტაციის შემადგენელ დოკუმენტს, რომელიც გამიზნულია პროგრამის დიზაინის აღსაწერად და დიზაინერებისათვის კონკრეტული ამოცანის დასასმელად.

## შემსრულებლები

1. ვაკო ჯინჭარაძე
2. ლაშა პატარიძე

## ვადები

დიზაინის დასახატად და .psd ფორმატში გადმოსაცემად გამოყოფილია აღნიშნული დოკუმენტაციის ჩაბარებიდან 10 დღე.

## გვერდები

### 1. მთავარი გვერდი

- როგორც მთავარი გვერდი ასევე მთლიანი აპლიკაცია გადაწყვეტილი უნდა იყოს ლურჯ და თეთრ ფერებში.
- მთავარ გვერდს უნდა ჰქონდეს ვიზუალური დატვირთვა. მასზე უნდა განთავსდეს ანიმაციური Slider, რომელზეც გამოსახული იქნება მიუდოსთან დაკავშირებული სურათები.
- Slider-ის თავზე უნდა იყოს Header შემდეგი ხილვადობით:
  - SuperAdmin: მთავარი, ტურნირები, სპორტსმენები, რეგიონები, მომხმარებლები;
  - Admin: მთავარი, ტურნირები, სპორტსმენები, რეგიონები, მომხმარებლები;
  - User: მთავარი, ტურნირები, სპორტსმენები;
  - არავტორიზებული მომხმარებელი: მთავარი, ტურნირები, სპორტსმენები.
- Header ზემოთ განთავსებული უნდა იყოს ლოგო, დასახელება. იმ შემთხვევაში, თუ მომხმარებელი ავტორიზებულია - მომხმარებელიდან გამოსვლა და პაროლის შეცვლა.
- სტანდარტული Footer.



## 2. სპორტსმენების გვერდი(მხოლოდ არაავტორიზებული მომხმარებლისთვის)

- სპორტსმენების გვერდზე განთავსებული უნდა იყოს საქართველოში მოასპარეზე ყველა სპორტსმენის ჩამონათვალი.
- სიის თითოეული ელემენტი შეიცავს სპორტსმენის სურათს, პირად ნომერს, სახელს, გვარს, ასაკს, სქესს, რეგიონს, წონას, რეიტინგს.
- სია უნდა დაიყოს გვერდებად და სიის ბოლოს უნდა გაკეთდეს გვერდის ცვლილების შესაძლებლობა).
- სიის თავში უნდა იყოს ძეგნის ფუნქციონალი.
- შესაძლებელი უნდა იყოს ფილტრის დადება (ასაკით, სქესით, წონით(დიაპაზონი), რეგიონით, რეიტინგით(დიაპაზონი).

## 3. ტურნირების გვერდი

- ტურნირების გვერდზე განთავსებული უნდა იყოს საქართველოს მიუდოს ფედერაციის მიერ საქართველოში ორგანიზებული ყველა ტურნირის ჩამონათვალი.
- ტაბების სახით უნდა გამოიყოს მიმდინარე, მომავალი და უკვე ჩატარებული ტურნირები.
- სიის თითოეული ელემენტი შეიცავს ტურნირის დასახელებას, აღწერას, თარიღს, წონით კატეგორიას. ადმინისტრატორისთვის თითოეულ მათგანს დამატებული უნდა ჰქონდეს მართვის, რედაქტირების და წაშლის ღილაკები.
- სია უნდა დაიყოს გვერდებად და სიის ბოლოს უნდა გაკეთდეს გვერდის ცვლილების შესაძლებლობა).
- სიის თავში უნდა იყოს ძეგნის ფუნქციონალი.
- სიის თავში ადმინისტრატორისთვის უნდა იყოს ახალი ტურნირის დამატების ღილაკი.

## 4. ტურნირის შემადგენელი შეჯიბრებების გვერდი

- ტურნირის შემადგენელი შეჯიბრებების გვერდზე განთავსებულია დეტალური ინფორმაცია ტურნირის შესახებ და ასევე შეწყვილების ცხრილი, თუ ის უკვე შედგენილია.
- დეტალურ ინფორმაციაში შედის დასახელება, აღწერა, თარიღი, წონითი კატეგორია.
- ადმინისტრატორს დამატებით უნდა ჰქონდეს მართვის, რედაქტირების და წაშლის ღილაკები.



- თუ ტურნირი დაწყებული არ არის ადმინისტრატორს შეწყვილების ცხრილი უჩანს განსხვავებულად, მხოლოდ პირველი ეტაპი 2-2 ად დაწყდება, რომლის გადალაგება შესაძლებელია dragging -ით. ყველა დანარჩენ სხვა სიტუაციაში გამოსახული უნდა იყოს მთლიანი შეწყვილების ცხრილი ტურნირის მიმდინარეობით.
- ხის თითოეული ელემენტი შედგება 2 სპორტსმენისგან რომლებისაც გვერდზე მიწერილი აქვთ ქულები.

## 5. შეჯიბრის გვერდი

- შეჯიბრის გვერდზე განთავსებული უნდა იყოს ორ სპორტსმენს შორის შეჯიბრის ტაბლოს მიმდინარე ინფორმაცია.
- თითოეული სპორტსმენისთვის გამოსახული უნდა იყოს დროშა, ს.გვარი (დიდად), რეიტინგი, რეგიონი, ოპონი + ვაზარის ქულები, გაფრთხილებები(1,2 ყვითელი ბარათი ან წითელი ბარათი).
- ასევე გამოსახული უნდა იყოს შეჯიბრის ათვლის დროს და წონითი კატეგორია.

## 6. შეჯიბრის კონტროლის გვერდი

- შეჯიბრის კონტროლის გვერდზე განთავსებულია ორ სპორტსმენს შორის შეჯიბრის ტაბლოს მიმდინარე ინფორმაცია ანალოგიურად როგორც შეჯიბრის გვერდზე.
- იპონისა და ვაზარის ქულებზე შესაძლებელი უნდა იყოს მნიშვნელობის მომატება დაკლება.
- გაფრთხილებების რაოდენობაზე შესაძლებელი უნდა იყოს მნიშვნელობის მომატება დაკლება.
- შესაძლებელი უნდა იყოს დროის მართვა(დაწყება, გაჩერება, განულება)
- დამატებული უნდა იყოს სპორტსმენზე პირდაპირი გზით გამარჯვებულის სტატუსის მინიჭება.
- დამატებით პანელი უნდა იყოს გამოყოფილი კომენტარების დასაწერად, რომელშიც ასევე ავტომატურად აისახება თითოეულ კლავიშზე დაჭერა კომენტარის სახით.
- კომენტარების პანელზე გამოყოფილი უნდა იყოს ღილაკი კომენტარების ფაილად გადმოსაწერად.
- თითოეული კომენტარი უნდა შეიცავდეს დროს, მომხმარებლის სახელს რომელმაც გააკეთა კომენტარი და შესაბამისი ტექსტს.
- კომენტარის ხელით დაწერისთვის პანელის ქვემოთ გამოყოფილი უნდა იყოს შესავსები ველი დამახსოვრების ღილაკთან ერთად.