

BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATION – SESSION 2023

EPREUVE E5 – CONCEPTION ET DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS (Option SLAM)

Projet 2 : M2L Formations

Contexte :

La Maison des Ligues de Lorraine (M2L) a pour mission de fournir des espaces et des services aux différentes ligues sportives régionales et à d'autres structures hébergées. La M2L est une structure financée par le Conseil Régional de Lorraine dont l'administration est déléguée au Comité Régional Olympique et Sportif de Lorraine (CROSL).

La Maison des Ligues souhaite faire réaliser un logiciel pour gérer les formations de ses salariés. La Maison des Ligues pense que la formation au cours de la vie professionnelle est très importante. Elle a décidé d'allouer à chaque salarié un certain nombre de jours de formation par an en plus des dispositifs nationaux qui existent comme le Compte Personnel de Formation. Pour répondre à ce besoin il est convenu de réaliser une application web hébergée sur l'intranet de l'entreprise.

Sommaire :

1. Sommaire
2. Architecture
3. Technologies Utilisées
4. Installation
5. Base de données

1. Introduction






















Cette application Web est un client léger. Elle a pour but de permettre aux managers de l'association de gérer les formations de leurs employés et doit permettre pour ces derniers de sélectionner des formations.

On y retrouvera une gestion des rôles, des formations, des utilisateurs ainsi que l'affichage et la sélection des formations.

2. Architecture

Le code source est disponible publiquement sur Github : <https://github.com/tenjustin/PPEm2lFormation/tree/master>. Vous retrouverez le répertoire

/dal contenant toutes les méthodes relatives à la base de données en fonction de la table de la BDD. Dans /doc il y a des informations relatives au projet (tel que le script de la base de données, etc.), dans /include ça sera les parties répétées des pages de l'application, dans /lib il y a plusieurs fonctions utiles pour la gestion des connexions, dates, etc. Dans /style ce sera le design de l'application et vous retrouverez les pages PHP dans le répertoire courant.

 tenjustin style	e859084 on Mar 30	 3 commits
 dal	ajout de fonctionnalités	2 months ago
 doc	after e5 not finish	2 months ago
 dompdf	after e5 not finish	2 months ago
 include	style	2 months ago
 lib	ajout de fonctionnalités	2 months ago
 style	style	2 months ago
 test	after e5 not finish	2 months ago
 .gitignore	after e5 not finish	2 months ago
 README.md	after e5 not finish	2 months ago
 addFormation.php	after e5 not finish	2 months ago
 addUser.php	after e5 not finish	2 months ago
 compte.php	ajout de fonctionnalités	2 months ago
 creationPDF.php	after e5 not finish	2 months ago
 deconnexion.php	after e5 not finish	2 months ago
 editUser.php	ajout de fonctionnalités	2 months ago
 equipe.php	ajout de fonctionnalités	2 months ago
 formations.php	ajout de fonctionnalités	2 months ago
 index.php	after e5 not finish	2 months ago
 login.php	after e5 not finish	2 months ago

3. Technologies utilisées

Pour cette application Web, l'association désirait une application PHP pouvant tourner sur le serveur Web intranet configuré en LAMP (Linux Apache MySQL PHP). Ce projet m'ayant servi de fil rouge dans l'apprentissage de ce langage, je n'ai pas souhaité utiliser un Framework. Pour la base de données, j'utilise une base de données SQL pouvant être hébergé sur un serveur MySQL ou MariaDB en fonction des préférences.

4. Installation

Pour tester cette application en local sur votre machine, vous pouvez cloner le répertoire GitHub du projet (<https://github.com/tenjustin/PPEm2lFormation/tree/master>). Ensuite copiez le Script SQL du répertoire /doc dans votre serveur SQL local (n'oubliez pas celui de

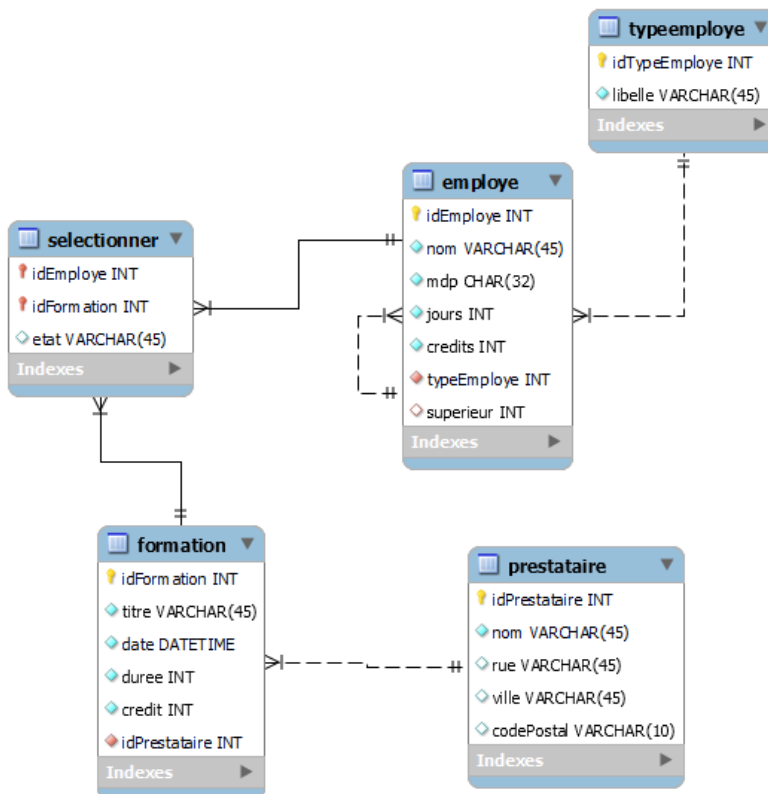
l'évènement qui remet à 0 les compteurs des employés chaque année ainsi que celui pour le compte utilisateur de l'application).

```
$user = 'client_FPPE';
$pass = '6X6n.a4pb@EOpRKj';
$hote = 'localhost';
$port = '3306';
$base = 'formationppe';
$dsn="mysql:$hote;port=$port;dbname=$base";
$dbh = NULL;
```

Vérifiez ces informations dans le fichier /dal/dbInit.php. Si tout est bon vous pouvez accéder à l'application depuis l'adresse de votre serveur.


5. Base de données

Voici le schéma de la base de données :



Les tables 'employe' et 'typeemploye' sont pour la gestion des utilisateurs, les tables 'prestataire' et 'formation' sont, elle, pour la gestion des formations. La table 'selectionner' elle permet de gérer l'état des formations.


```

doc >  event.sql
1 CREATE DEFINER=`root`@`localhost`
2 EVENT `ResetDays&Credits`
3 ON SCHEDULE EVERY 1 YEAR STARTS '2023-01-01 22:19:15'
4 ON COMPLETION NOT PRESERVE
5 ENABLE COMMENT 'évènement qui reset les jours et credits de formations '
6 DO UPDATE employe SET jours = 15, credits = 5000;

```

Cet évènement permet de remettre à zéro les compteurs de crédits et de jours disponible pour les employés tous les ans au premier janvier.

```

doc >  user.sql
1 GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, CREATE, DROP, RELOAD, SHUTDOWN, PROCESS,
2 FILE, REFERENCES, INDEX, ALTER, SHOW DATABASES, SUPER, CREATE TEMPORARY TABLES, LOCK TABLES,
3 EXECUTE, REPLICATION SLAVE, REPLICATION CLIENT,
4 CREATE VIEW, SHOW VIEW, CREATE ROUTINE, ALTER ROUTINE, CREATE USER, EVENT, TRIGGER, CREATE TABLESPACE,
5 CREATE ROLE, DROP ROLE ON *.* TO `client_FPPE`@`localhost` WITH GRANT OPTION;
6
7 GRANT APPLICATION_PASSWORD_ADMIN,AUDIT_ABORT_EXEMPT,AUDIT_ADMIN,AUTHENTICATION_POLICY_ADMIN,BACKUP_ADMIN,BINLOG_ADMIN,
8 BINLOG_ENCRYPTION_ADMIN,CLONE_ADMIN,CONNECTION_ADMIN,ENCRYPTION_KEY_ADMIN,FIREWALL_EXEMPT,FLUSH_OPTIMIZER_COSTS,FLUSH_STATUS,FLUSH_TABLES,
9 FLUSH_USER_RESOURCES,GROUP_REPLICATION_ADMIN,GROUP_REPLICATION_STREAM,INNODB_REDO_LOG_ARCHIVE,INNODB_REDO_LOG_ENABLE,PASSWORDLESS_USER_ADMIN,
10 PERSIST_RO_VARIABLES_ADMIN,REPLICATION_APPLIER,REPLICATION_SLAVE_ADMIN,RESOURCE_GROUP_ADMIN,RESOURCE_GROUP_USER,ROLE_ADMIN,SENSITIVE_VARIABLES_
11 OBSERVER,SERVICE_CONNECTION_ADMIN,SESSION_VARIABLES_ADMIN,SET_USER_ID,SHOW_ROUTINE,SYSTEM_USER,SYSTEM_VARIABLES_ADMIN,TABLE_ENCRYPTION_ADMIN,
12 XA_RECOVER_ADMIN ON *.* TO `client_FPPE`@`localhost` WITH GRANT OPTION;
13
14 GRANT ALL PRIVILEGES ON `formationppe`.* TO `client_FPPE`@`localhost`;

```

Ici, ce script permet de créer un utilisateur spécifique pour notre application, vous évitant de modifier le code source de l'application pour la lancer en local.