



CONTACT

- +55 (21) 99992-2459
- yago.ten.menezes@outlook.com
- Rio de Janeiro, RJ
- [linkedin.com/in/ten-menezes](https://www.linkedin.com/in/ten-menezes)
- tenmenezes.github.io

EDUCATION

- 2025 - 2027
UNISUAM
- Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

- 2022 - 2024
ETERJ
- Técnico de Informática

HARD SKILLS

- Java, Python, C#, PHP, JavaScript
- HTML5, CSS3, Bootstrap
- MySQL, PostgreSQL
- Linux, Windows
- Git, GitHub, Controle de Versão

SOFT SKILLS

- Trabalho em Equipe e Colaboração
- Aprendizado Contínuo e Comunicação
- Resolução de Problemas e Pensamento Lógico

YAGO MENEZES

ESTÁGIO DE DESENVOLVIMENTO

PROFILE

Estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas com sólida base em Java, C#.NET e desenvolvimento Web. Em busca de uma posição de estágio para aplicar meus conhecimentos em Java, C#.NET e desenvolvimento Web na criação de soluções eficientes e escaláveis. Objetivo é contribuir em projetos fullstack, back-end ou front-end, aplicando arquitetura de sistemas e boas práticas de programação.

WORK EXPERIENCE

- ETERJ 2024 - 2025
Estagiário de T.I como Suporte técnico
 - Auxiliei e orientei mais de 50 alunos por semana em atividades práticas e teóricas, garantindo a continuidade das aulas em laboratório.
 - Executei manutenções preventivas e corretivas em aproximadamente 200 equipamentos no ano, reduzindo interrupções nas atividades de sala de aula.
 - Otimizei a conectividade para mais de 100 usuários diários, mantendo 99% de estabilidade da rede na sala dedicada.

ACADEMIC AND PERSONAL PROJECTS

- Sistema em C#.NET
Desenvolvimento de um sistema funcional de jogo de Xadrez em C#.NET. O projeto utilizou m Programação Orientada a Objetos (POO) e design de software, implementando a lógica complexa das regras do jogo e a persistência de dados.
- Nexus SixTech - Plataforma de Vendas de Jogos Digitais
Desenvolvimento em grupo de um sistema de vendas de jogos digitais utilizando PHP, MySQL e JavaScript (ES6+). O projeto implementa funcionalidades de autenticação de usuários, painel administrativo e gerenciamento de produtos (CRUD), demonstrando a aplicação prática de back-end e front-end. A colaboração no projeto envolveu trabalho em equipe, resolução de problemas complexos e aprendizado autônomo para aplicar novas tecnologias.

COURSES

- C# Completo POO + Projetos - Udemy (2025): Curso completo de C# focado em Programação Orientada a Objetos (POO) e UML, com aplicação em soluções para problemas reais.
- Git/GitHub do Básico ao Avançado - Udemy (2025): Curso prático sobre Git e GitHub para controle de versão, fluxo de trabalho e colaboração em equipe.
- Desenvolvimento Web + Projetos Reais - Udemy (2024): Curso de desenvolvimento front-end com HTML5, CSS3 e JavaScript, focado em responsividade, APIs e manipulação do DOM.
- Java em 7 dias + Projetos Reais - Udemy (2024): Curso focado em Java e Programação Orientada a Objetos (POO), com ênfase em estruturas de dados e manipulação de arquivos.