

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ УКРАИНЫ
ОДЕССКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Институт компьютерных систем
Кафедра информационных систем

Лабораторная работа №8

По предмету: «Программирование мобильных устройств»

Тема: «Разработка мобильного приложения, часть 1»

Выполнил:
студент группы АИ-183
Кеосак А.И.
Проверил:
Смык С. Ю.

Одесса 2021

Задания:

- 1) Подобрать тему курсовой работы;
- 2) Написать видение приложения (3-5 предложений, которые кратко описывают, что делает приложение и основной функционал приложения);
- 3) Сформировать основные требования к приложению (use case diagram или user stories);
- 4) Нарисовать макеты приложения в одном из редакторов макетов (Adobe XD, Figma);
- 5) Создать android-макет и создать базовую структуру приложения с основными окнами, добавить иконку приложения, а также сформировать палитру из 12 цветов.

Задание 1

Тема курсовой работы: Приложение для получения информации о футболе: турнирная таблица, результаты матчей каждого тура и просмотр информации о каждой отдельной команде (главный стадион, год создания, ссылка на официальный сайт и полный состав команды)

Задание 2

Предполагается создание приложения для просмотра информации о футболе. Была определена основная пользовательская роль:

- «пользователь» — имеет возможность просматривать турнирную таблицу из топ 5 чемпионатов (Англия, Германия, Испания, Франция, Италия). Также доступна возможность просмотреть результаты всех матчей, которые уже прошли. Ещё при нажатии на имя команды — будет открыто окно с информацией о данной команде.

Задание 3

1) Как «пользователь» я могу выбрать информацию о каком из чемпионатов мне интересно увидеть.

Детальное описание:

- При открытии приложения будет автоматически загружено информацию о чемпионате Англии.

- Для переключения между чемпионатами нужно открыть меню через кнопку в левом верхнем углу или через свайп вправо.

- После открытия меню будет предоставлена возможность открыть информацию о интересующем чемпионате при нажатии на имя одного из 5 доступных (Англия, Германия, Испания, Франция, Италия).

Приоритет: 1.

2) Как «пользователь» я могу посмотреть результаты игр команд интересующего чемпионата

Детальное описание:

- После открытия интересующего чемпионата свайпом влево или нажатием на слово «Match», которое находится над турнирной таблицей, будет отображено результаты последнего тура.

- Для просмотра результата другого тура нужно нажать на надпись «1 tour» (число отображает результат какого тура сейчас показывается, поэтому число может отличаться), которая находится рядом с текстом «Choose a tour».

- Результат каждого тура будет состоять из 3 компонентов, а именно: по краям две кнопки, на которых будет написано имя двух команд играющих друг с другом, а по центру результат матча.

- Если матч не будет еще сыгран – поле результата будет белым и в нем отобразиться надпись «-:-»

- Если матч будет сыгран – поле результата будет зеленым, а надпись будет отображать результат матча.

– Если матч будет сыгран – поле имени команд перекраситься с белого в соответствующий цвет (красный – команда проиграла, желтый – ничья, а зеленый – выиграла).

Приоритет: 1.

3) Как «пользователь» я могу просмотреть информацию о интересующей команде

Детальное описание:

– При нажатии на имя команды в турнирной таблице или в результатах матчей будет показана информация о данной команде: имя, эмблема, главный стадион, год создания, кнопка «Go to website» и состав команды.

– При нажатии на кнопку «Go to website» будет открыт в браузере официальный сайт данной команды.

Приоритет: 2.

4) Как «пользователь» я могу выбрать любимую команду, чтобы легче находить ее в турнирной таблице и результатах.

Детальное описание:

– При открытии в меню «Profile» будет предоставлена возможность выбрать любимую команду, если она уже выбрана – ее можно изменить.

– Если команда выбрана, то в турнирной таблице фон информации команды, а в результатах фон результата игры будет окрашен в синий цвет.

Приоритет: 3

Задание 4

<https://www.figma.com/file/RUoCMg7fSPF82HtpIZqkeR/Untitled?node-id=0%3A1>

Задание 5

<https://github.com/tenn5/kurs>

Вывод: в данной лабораторной работе было подобрано тему курсовой работы, написано видение приложения, сформировано основные требования к приложению, нарисовано макеты приложения и создано android-макет.