

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ УКРАИНЫ  
ОДЕССКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Институт компьютерных систем  
Кафедра информационных систем

Лабораторная работа №9

По предмету: «Программирование мобильных устройств»

Тема: «Разработка мобильного приложения, часть 2.»

Выполнил:  
студент группы АИ-183  
Кеосак А.И.  
Проверил:  
Смык С. Ю.

Одесса 2021

### Задания:

- 1) Создаем SplashActivty, который делаем стартовым activity нашего приложения.
- 2) Экспортируем из AdobeXD созданный splash screen (выделяем artboard и экспортируем его в формате SVG).
- 3) Добавляем svg в drawables, после чего устанавливаем его как background макета Splash Activity.
- 4) Устанавливаем стиль в themes.xml, который позволяет убрать actionBar, устанавливаем statusBar в цвет primary, а также настраиваем цветовую палитру

### Задание 1 – SplashActivty

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<layer-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item android:drawable="@color/primary" />
    <item>
        <bitmap
            android:src="@drawable/player"
            android:tint="@color/secondary"
            android:gravity="center" />
    </item>
</layer-list>
```

Рис.1 – Скриншот кода SplashActivty сделанного через drawable

```
<style name="SplashScreen" parent="Theme.Football2.NoActionBar">
    <item name="android:windowBackground">@drawable/splash_screen</item>
</style>
```

Рис.2 – Скриншот кода устанавливания SplashActivty в тему

```
<activity
    android:name=".SplashScreen"
    android:theme="@style/SplashScreen">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
</activity>
```

Рис.3– Скриншот кода запуска SplashScreen через манифест

```
public class SplashScreen extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        Intent intent = new Intent( packageContext: this, MainActivity.class);
        startActivity(intent);
        finish();
    }
}
```

Рис.4 – Скриншот кода класса SplashScreen

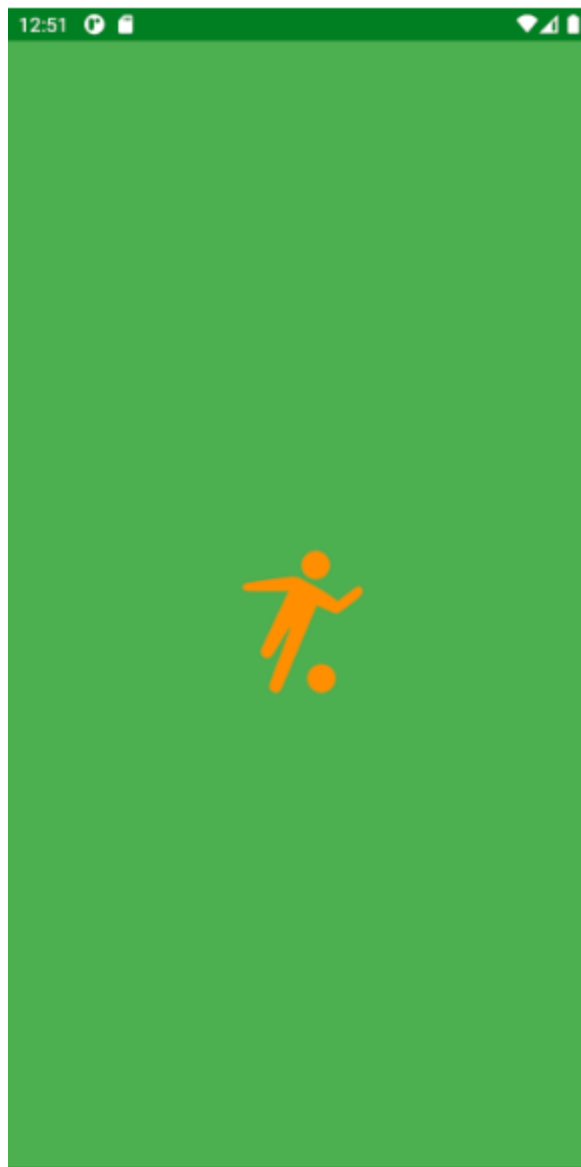


Рис.5 – Скриншот SplashActivity

**Задание 2 – Убираем actionBar и устанавливаем свой**

```
<style name="Theme.Football2.NoActionBar">
    <item name="windowActionBar">false</item>
    <item name="windowNoTitle">true</item>
</style>
```

Рис.6 – Скриншот отключения actionBar через стиль

```

toolbar = findViewById(R.id.toolbar);
drawerLayout = findViewById(R.id.drawer_layout);

getSupportFragmentManager().beginTransaction().replace(R.id.nav_host_fragment, Container.getInstance(Country.ENGLAND), tag: null).commit();
toolbar.setTitle("England");

Drawable drawable = ResourcesCompat.getDrawable(getResources(), R.drawable.ic_baseline_menu_24, theme: null);
drawable = DrawableCompat.wrap(drawable);
DrawableCompat.setTint(drawable, Color.BLACK);

setSupportActionBar(toolbar);
getSupportActionBar().setHomeAsUpIndicator(drawable);
getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
new ActionBarDrawerToggle( activity: this, drawerLayout,
    toolbar, "Open navigation drawer", "Close navigation drawer");

```

Рис.7 – Скриншот кода класса MainActivity, который устанавливает новый actionbar



Рис.8 – Скриншот нового actionbar

**Вывод:** в данной лабораторной работе было создано SplashActivty, а также убрано старый и создано новый actionbar.