Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ 7 ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ ВАРИАНТ 21206

Студент: Пышкин Никита Сергеевич, Р3113

Преподаватель: Наумова Надежда Александровна

Санкт Петербург 2024

Содержание

| Задание | 3 |
|--|---|
| | |
| Диаграмма классов реализованной объектной модели | 4 |
| 7 | |
| Код программы | 4 |
| -r | |
| Заключение | _ |

Задание

Лабораторная работа #7

Введите вариант: 21206

Внимание! У разных вариантов разный текст задания!

Доработать программу из лабораторной работы №6 следующим образом:

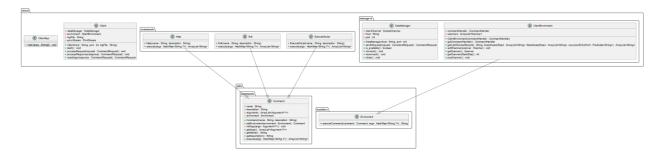
- 1. Организовать хранение коллекции в реляционной СУБД (PostgresQL). Убрать хранение коллекции в файле.
- 2. Для генерации поля id использовать средства базы данных (sequence).
- 3. Обновлять состояние коллекции в памяти только при успешном добавлении объекта в БД
- 4. Все команды получения данных должны работать с коллекцией в памяти, а не в БД
- 5. Организовать возможность регистрации и авторизации пользователей. У пользователя есть возможность указать пароль.
- 6. Пароли при хранении хэшировать алгоритмом MD5
- 7. Запретить выполнение команд не авторизованным пользователям.
- 8. При хранении объектов сохранять информацию о пользователе, который создал этот объект.
- 9. Пользователи должны иметь возможность просмотра всех объектов коллекции, но модифицировать могут только принадлежащие им.
- 10. Для идентификации пользователя отправлять логин и пароль с каждым запросом.

Необходимо реализовать многопоточную обработку запросов.

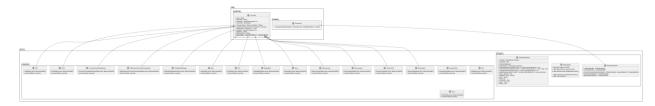
- 1. Для многопоточного чтения запросов использовать Cached thread pool
- 2. Для многопотчной обработки полученного запроса использовать Cached thread pool
- 3. Для многопоточной отправки ответа использовать Cached thread pool
- 4. Для синхронизации доступа к коллекции использовать синхронизацию чтения и записи с помощью synchronized

Диаграмма классов реализованной объектной модели

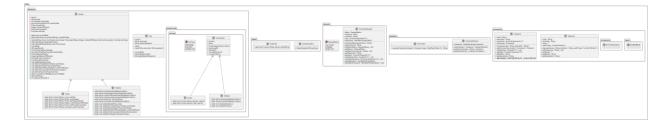
/client



/server



/utils



Код программы

https://github.com/tenolly/ITMO/tree/main/semester_2/prog/lab7

Заключение

В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучил работу с потоками в Java, узнал про пакет concurrent. Приобрел новые знания по паттернам проектирования