



VISITA NUESTRO SITIO SOLOLINUX.ES

USO DE RPM

No 3 | ABR 2019

ENTREVISTA
CONOCES A LA
ASOCIACION

lignux

MANUAL
FFMPEG

UBUNTU Y SUS
DERIVADOS OFICIALES
19.04



LINUX LITE

LINUX LITE 4.4



ubuntu



kubuntu



xubuntu



ubuntustudio



Ubuntu MATE



lubuntu



Ubuntu Budgie

Poner patentes a licencias sobre el software es como poner patentes sobre las recetas culinarias. Nadie podría comer a menos que pagara por la licencia de la receta.
RICHARD STALLMAN.

COLABORADORES

EDITORIAL

Bienvenidos a Magazine SoloLinux “Número 3”. Quiero agradecer a todo el equipo de SoloLinux sus esfuerzos para que este proyecto siga adelante.
GRACIAS SERGIO.

Este mes como otro cualquiera encontrareis en nuestra revista los mejores Manuales, Scripts, Distros LINUX, el mejor hardware y software libre... Que además podréis comentar en nuestra WEB www.sololinux.es

Además en este nuevo número, tenemos un nuevo apartado, uno de ellos dedicado a una ENTREVISTA a la Asociación LiGNUs.
Estén atentos a mas novedades en SOOLINUX.ES

Agradezco a todos nuestros lectores, a nuestros colaboradores, gracias a todos ellos animan a que este proyecto siga adelante. Especialmente a Sergio G. B. por dejarme usar sus recursos para comenzar con este proyecto.

MUCHAS GRACIAS A TOD@S!!!

Adrián A. A.

OFICIALES DE SOOLINUX

- Dirección, edición, coordinación, diseño:
Adrián A. A. “adrian@sololinuxes”
- Administrador de la Web y redactor de los artículos: Sergio G. B. “info@sololinux.es”,
“www.sololinux.es”

COLABORADORES

- Marketing: @HeavenlyRainbow
- Diseño: @RALC

Imagen contraportada: Gracias @Nameless
Fondos de revista descargado de: tux-planet



© 2019 [REVISTA SOOLINUX](http://REVISTA.SOOLINUX)

SIGUENOS



Revista de distribución gratuita, comparte conocimientos.

PUBLICIDAD

Si quieres tu publicidad en la revista SOOLINUX

Puedes hacerlo de forma muy simple, llegando a todo el mundo con la revista SOOLINUX.

CON SOOLINUX multiplicara sus clientes

Para mayor información escribe un email a:

adrian@solistlinux.es

LA PUBLICIDAD DE LA REVISTA...

Aprende Linux en: www.linuxadistancia.com (Publicidad) Pág. 5

Compra tu ordenador con Linux en: www.vantpc.es (Publicidad) Pág. 7

QUIERES COLABORAR

Puedes hacerlo de forma muy simple, tienes algún manual, articulo... que quieres que incluyamos en la revista.

Quieres ayudar con la portada y contraportada del mes puedes hacerlo también. Aparecerás en la parte de colaboradores. Por el trabajo realizado.

CON SOOLINUX puedes hacerlo.

Para mayor información escribe un email a: adrian@solistlinux.es

VISITANOS

www.solistlinux.es

EDITORIAL



COLABORA, PUBLICIDAD Y DONACIONES

QUIERES COLABORAR CON LA REVISTA
SI QUIERES PUEDES HACERLO ENVIA UN EMAIL A
adrian@solistix.es
Y TE CONTAMOS COMO...



PUEDES HACERLO DE FORMA MUY
SIMPLE, LLEGANDO A TODO EL MUNDO
CON LA UNICA REVISTA DIGITAL DE
SOFTWARE LIBRE EN ESPAÑOL

CON SOLOLINUX MULTIPLICARA SUS CLIENTES
PARA MAYOR INFORMACION COMUNICARSE VIA
EMAIL A: adrian@solistix.es



La revista es de distribución gratuita mediante descarga pero si lo ves
adecuado ponle precio. Tu también puedes ayudar, contamos con la
posibilidad de hacer donaciones para la REVISTA, de manera muy simple
a través de PAYPAL.

AYUDANOS A SEGUIR CRECIENDO



PROMOCIÓN ESPECIAL
para lectores SOLOLINUX
Curso ETHICAL HACKER EXPERTO
de REGALO!!!



¿Quieres trabajar en las mejores empresas del sector IT?

Certifica LINUX

**CURSO Linux Foundation + VOUCHER Linux Foundation
+ COCHING y MENTORÍA de Fabián Ampalio + TUTORÍAS on line**



**CURSO LINUX FOUNDATION + VOUCHER LINUX FOUNDATION
+ COCHING Y MENTORÍA DE FABIÁN AMPALIO + TUTORÍAS ON LINE**

**50%
OFF**

**TODO POR SOLO
U\$S 249.50**

Valor real de combo U\$S 998

**50%
OFF
CUPÓN**



¿TE LO VAS A PERDER?

Encontrá toda la información aquí:
www.linuxadistancia.com



@exameneslinux



@aprender_linux

MANUALES

- Pág. 8. [Manual de Ffmpeg](#)
- Pág. 19. [Instalación y uso de Rsync](#)
- Pág. 21. [Ver Netflix en Linux con Mozilla Firefox](#)
- Pág. 23. [Uso de RPM](#)
- Pág. 28. [Plesk: Habilitar GZip en Apache y Nginx](#)
- Pág. 31. [Comprobar la ram del sistema](#)
- Pág. 34. [Ejemplos de tareas Cron](#)
- Pág. 36. [Que hacer después de instalar Ubuntu 19.04 Disco Dingo](#)

SCRIPTS

- Pág. 78. [Sincronizar dos servidores con rsync](#)
- Pág. 80. [Backup automático de una base de datos](#)

DESARROLLOS WEB

- Pág. 82. [HTTP Status Codes y su explicación](#)

DISTROS LINUX

- Pág. 84. [Linux Lite 4.4](#)
- Pág. 86. [Ubuntu 19.04 listo para su descarga](#)

NOTICIAS

- Pág. 90. [Idealo demanda a Google por 500 millones](#)
- Pág. 91. [Scientific Linux – The End](#)

COLABORADORES - ENTREVISTAS

- Pág. 92. [Entrevista al presidente de la asociación LiGNUx.](#)





desde 2011, fabricando en España
la gama más completa y actual de
PCs y portátiles con GNU/Linux

CALIDAD + GARANTIA + SOPORTE

www.vantpc.es

entra, configura tu equipo y compara

ultraMOOVE.s

- pantalla de 14" FullHD cn superficie mate
- hasta 32GB de memoria DDR4
- SSD de hasta 1TB y disco duro de hasta 2TB
- salidas gráficas HDMI y DisplayPort (3 pantallas a la vez)
- ligero (1.45Kg) y cuerpo de aluminio
- teclado retroiluminado
- WIFI AC - BT5.0

... desde 687€



en VANT te ofrecemos el mejor hardware, siempre pensando en Linux.



Manual de FFmpeg con ejemplos



Si existe una herramienta capaz de procesar archivos multimedia de forma optima, esa herramienta es **ffmpeg**. FFmpeg es una utilidad que opera en **consola / terminal** con unas excelentes características, además es **open source**. Tal vez lo desconocías, pero debes saber que “**ffmpeg**” es la base de afamadas aplicaciones que usamos habitualmente, como por ejemplo:

- VLC
- YouTube
- iTunes
- OpenShot
- Editores de vídeo en general

FFmpeg no es solo para realizar tareas simples (con uno o dos **comandos**). Es una aplicación muy poderosa capaz de hacer las tareas más complejas como por ejemplo reemplazar el flujo de trabajo de edición.

El **manual de FFmpeg** consta de dos partes, en cada una veremos lo siguiente:

- Instalar ffmpeg
- Uso de ffmpeg (básico)
- Uso de ffmpeg (avanzado)
- Como usar los filtros de ffmpeg

Instalar ffmpeg

En **Ubuntu** y derivados



Fila	< / CODE >	Código para consola
1		<i>sudo add-apt-repository universo sudo apt update sudo apt install ffmpeg</i>
2		<i>sudo dnf install ffmpeg</i>
3		<i>sudo pacman -S ffmpeg</i>
4		<i>zypper in ffmpeg</i>
5		<i>ffmpeg</i>

En **Fedor**a y derivados



En **Arch Linux** y derivados



En **OpenSuse** y derivados



Una vez instalada la herramienta, puedes verificar con el siguiente comando.



Ejemplo de instalación valida...

```
sergio@sololinux:~> ffmpeg
ffmpeg version 3.4.4 Copyright (c) 2000-2018 the FFmpeg developers
  built with gcc 4.8 (SUSE Linux)
  configuration: --prefix=/usr --libdir=/usr/lib64 --shlibdir=/usr/lib64 --incdir=
  r=/usr/include/ffmpeg --extra-cflags=' -fmessage-length=0 -grecord-gcc-switches '
  -O2 -Wall -D_FORTIFY_SOURCE=2 -fstack-protector -funwind-tables -fasynchronous-un
```

Como usar ffmpeg – básico

Manual ffmpeg

La sintaxis del “comando ffmpeg”, es la siguiente:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg [global_options] {[input_file_options] -i input_url} {[output_file_options] output_url}

Como ves es bastante simple, comando, opción, entrada y salida. Tan solo debes recordar unos pequeños detalles, “**todos los archivos que no esté precedidos por (-i) se consideran archivos de salida**”. Si quieres usar el mismo nombre en la entrada y en el archivo de salida, “**debes agregar la etiqueta (-y) antes del nombre del archivo de salida**”.

Información de un archivo

Obtener la información de un archivo multimedia. →

Por ejemplo →

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -i archivo
2		ffmpeg -i desfile.mp4 ffmpeg -i heavy-metal.mp3

El comando anterior te mostrara la información del archivo multimedia y la configuración de la herramienta (información que no necesitamos). Para especificar que no muestra la configuración de la herramienta añadimos “**-hide_banner**”.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -i desfile.mp4 -hide_banner



```
sergio@sololinux:~/Vídeos> ffmpeg -i desfile.mp4 -hide_banner
Input #0, mov,mp4,m4a,3gp,3g2,mj2, from 'desfile.mp4':
  Metadata:
    major_brand     : mp42
    minor_version   : 0
    compatible_brands: isommp42
    creation_time   : 2017-11-02T08:24:11.000000Z
  Duration: 00:01:51.87, start: 0.000000, bitrate: 2523 kb/s
  Stream #0:0(und): Video: h264 (Main) (avc1 / 0x31637661), yuv420p(tv, bt709), 1280x720 [SAR 1:1
DAR 16:9], 2392 kb/s, 29 fps, 29 tbr, 90k tbn, 58 tbc (default)
  Metadata:
    creation_time   : 2017-11-02T08:24:11.000000Z
    handler_name    : ISO Media file produced by Google Inc. Created on: 11/02/2017.
  Stream #0:1(und): Audio: aac (LC) (mp4a / 0x6134706D), 44100 Hz, stereo, fltp, 125 kb/s (default
)
  Metadata:
    creation_time   : 2017-11-02T08:24:11.000000Z
    handler_name    : ISO Media file produced by Google Inc. Created on: 11/02/2017.
At least one output file must be specified
sergio@sololinux:~/Vídeos> |
```

Cambiar el formato de archivos multimedia

Antes de comenzar con este apartado asegúrate que la extensión deseada es soportada por ffmpeg, para ver los formatos disponibles ejecuta...

Ejemplos de uso:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -formats -hide_banner	

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	#VIDEO ffmpeg -i desfile.mp4 desfile.avi ffmpeg -i desfile.webm desfile.flv	
2	#AUDIO ffmpeg -i audio_input.mp3 audio_output.ogg ffmpeg -i audio_input.wav audio_output.mp2	

También puedes convertir a varios archivos con diferentes formatos.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i audio_input.wav audio_output_1.mp3 audio_output_2.ogg audio_output_3-wav	

Si quieres que el archivo de salida tenga la misma calidad que el archivo original, agrega “-qscale 0”.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i desfile.mp4 -qscale 0 desfile.avi	

Y por ultimo (no es necesario y puede generar problemas con la extensión) tal vez te interese aplicar unos **codecs** en particular, en este caso debemos usar “-c:a (para audio)” y “-c:v (para vídeo)”.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i video_entrada.mp4 -c:v copy -c:a libvorbis video_salida.avi	

Extraer el audio de un video

Para extraer el audio de un video agregamos “-vn”.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i mivideo.mp4 -vn miaudio.mp3	

Puedes aumentar o disminuir el **bitrate** (tasa de bits) a 96k, 128k, 192k, 256k, 320k, a mayor **bitrate**, más volumen.

Otras opciones usadas son:

-ar – **Frecuencia de audio**: 22050, 441000, 48000

-ac – **Número de canales de audio**

-f – **Formato de audio**

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i video.mp4 -vn -ab 256k audio.mp3	

Silenciar el audio de un video

Para anular la salida de audio en un video agregamos “-an”.

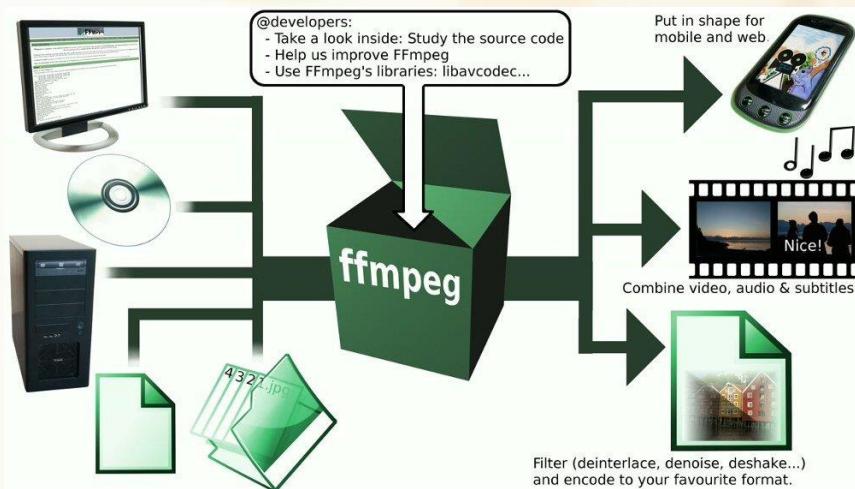
Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i mivideo.mp4 -an -mivideo1.mp4	

Extraer imágenes (fotogramas) de un vídeo

Obtener una serie de imágenes de un vídeo, útil si quieres hacer por ejemplo una emisión en diapositivas.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -i mivideo.mp4 -r 1 -f imagen2 imagen-%3d.png

Explicación del desarrollo: Con “-r” especificamos la velocidad de fotogramas (cuántos fotogramas se extraen por segundo), en el ejemplo 1 segundo. Con “-f” le indicamos el formato de salida. Al aplicar “%3d”, obligamos al comando que enumere la serie de fotogramas con 3 dígitos (000, 001, etc.). También se puede usar %2d (2 dígitos) o %4d (4 dígitos).



Modificar la resolución y el aspect ratio de un video

Antes de modificar la resolución, o el aspect ratio de un vídeo, puedes comprobar que los datos sean validos en [esta calculadora online](#).

Para modificar la resolución añadimos “-s” y los datos de tu elección. →

Ahora el aspect ratio con “-aspect”. →

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -i mivideo.mp4 -s 1280x720 mivideo.avi
2		ffmpeg -i mivideo.mp4 -aspect 16:9 mivideo1.mp4

Insertar una imagen a un audio

Esta opción es muy útil si tienes un audio y quieres escucharlo o subirlo a un sitio que solo admite formatos de vídeo, por ejemplo **youtube**.

Con “-c:v” especificamos el códec de vídeo, y con “-c:a” el de audio.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -loop 1 -i imagen.jpg -i audio.wav -c:v libx264 -c:a aac -b:a 256k -shortest video.mp4

Si usas una versión antigua de ffmpeg (anterior a 4.x), debes agregar “-strict experimental”.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -loop 1 -i imagen.jpg -i audio.wav -c:v libx264 -c:a aac -strict experimental -b:a 256k -shortest video.mp4

Añadir subtítulos a un vídeo (Manual de FFmpeg)

La herramienta **ffmpeg** también nos permite agregar subtítulos a un vídeo.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -i video.mp4 -i subtitles.srt -c:v copy -c:a copy -preset veryfast -c:s mov_text -map 0 -map 1 video-subtitulado.mp4

Comprimir archivos multimedia

La compresión de archivos multimedia puede generar cierta controversia, es cierto que se reduce considerablemente el peso o tamaño de un archivo, pero también se pierde calidad, aun así... en ciertas ocasiones es necesario que comprimamos algún archivo.

Archivos de audio:

Reducimos la tasa de bits (bitrate) con (**-b**) o (**-ab**).

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		<pre>ffmpeg -i musica.mp3 -ab 128k musica-comp.mp3 ffmpeg -i musica.mp3 -b:a 192k musica-comp.mp3</pre>

Archivos de vídeo:

Para comprimir un vídeo disponemos de mas opciones que con el audio, la más común es bajar la tasa de bits de vídeo con “**-b:v**”.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		<pre>ffmpeg -i video.mp4 -b:v 1000k -bufsize 1000k video-comp.mp4</pre>

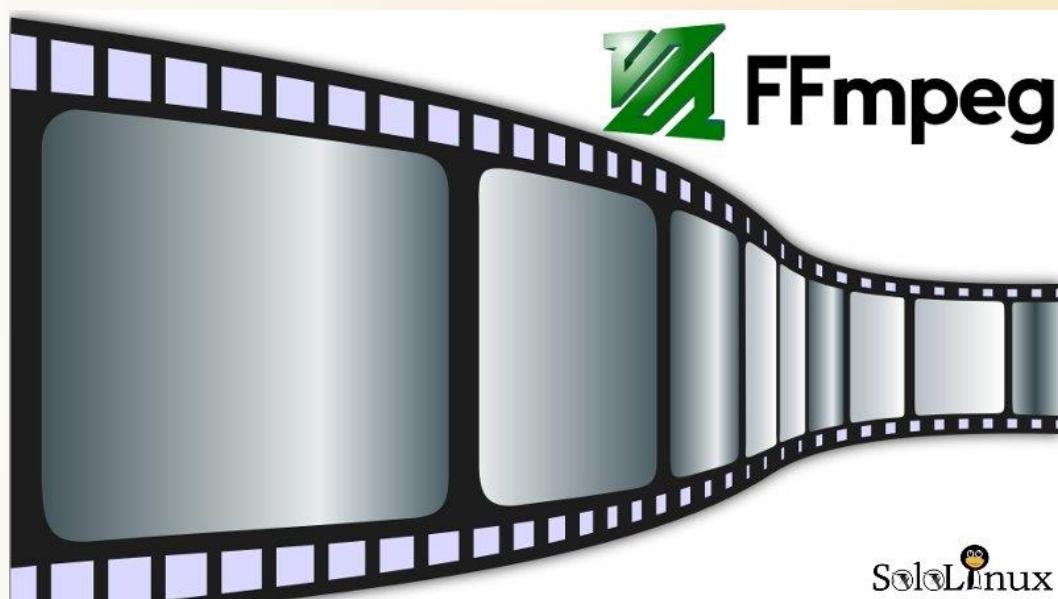
También podemos modificar el “**-crf**” (factor de tasa constante). Un **crf** más bajo equivale una tasa de bits más alta, además si usamos **libx264** como códec de vídeo, mucho mejor.

Este es un buen ejemplo de reducción de tamaño con muy poca perdida de calidad:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		<pre>ffmpeg -i video.mp4 -c:v libx264 -crf 28 video_compress.mp4</pre>

Ahora vemos un ejemplo en el cual comprimimos de manera independiente el audio y el vídeo, además forzamos el audio a dos canales (reducimos al pasar a stereo), con **-strict -2** y **-ac 2**.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		<pre>ffmpeg -i video.mp4 -c:v libx264 -ac 2 -c:a aac -strict -2 -b:a 128k -crf 28 video_compress.mp4</pre>



Recortar archivos de audio y vídeo

Para recortar un archivo desde su inicio, especificamos el tiempo con “-t”.

En el ejemplo siguiente guardamos los primeros 59 segundos de cada archivo.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		#Recortar vídeo ffmpeg -i video.mp4 -t 59 cut_video.mp4 #Recortar audio ffmpeg -i audio.mp3 -t 00:00:59 cut_audio.mp3

Como puedes observar en el anterior código, puedes ingresar un solo número (segundos) o establecer **HH: MM: SS** (horas, minutos y segundos).

En los siguientes ejemplos especificaremos el tiempo de inicio y el de finalización, haremos uso de los siguientes añadidos:

- **-ss HH:MM:SS** – Inicio
- **-to HH: MM: SS** – Final
- **-s segundos** – Comenzara después de...
- **-t segundos** – Finalizara después de ...

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -i audio.mp3 -ss 00:02:09 audio2.mp3 ffmpeg -i audio.mp3 -ss 00:00:45 -t 15 audio2.mp3 ffmpeg -i video.h264 -ss 00:02:10 -to 00:08:30 video2.h264 ffmpeg -i audio.ogg -ss 8 audio2.ogg

Como usar ffmpeg – avanzado

Dividir un archivo multimedia:

Para **dividir** un archivo en varias partes independientes que sean operativas, especificamos las **horas de inicio y de finalización** (o duración).

Por ejemplo:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -i mivideo.mp4 -t 00:00:30 mivideo_1.mp4 -ss 00:00:30 mivideo_2.mp4

Según lo especificado, el primer video será de 30 segundos, el segundo el resto del archivo a partir de la finalización del primer video. Puedes crear todas las divisiones que quieras.

Concatenar archivos:

La **herramienta ffmpeg** es capaz de concatenar archivos multimedia (audio, video, etc...), además realiza esta operación de manera muy simple.

Creamos un archivo de texto con nuestro **editor** preferido.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		nano mis-videos.txt

Agregamos las rutas completas de los archivos que queremos concatenar, por ejemplo:

/home/sololinux/vídeos/video1.mp4

/home/sololinux/vídeos/video2.mp4

/home/sololinux/vídeos/video3.mp4

Guarda el archivo y cierra el editor.

Ejecuta lo siguiente:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -f concat -i mis-videos.txt video-completo.mp4

Vídeo concatenado.

Grabar la pantalla en vídeo:

Muy útil para grabar demostraciones en vídeo, ejemplos, etc... . Debes especificar la resolución de tu monitor (por ejemplo **1280 x 720**), y el numero de monitor que usas (es por si estas usando más de un monitor) que normalmente es “**0.0**”

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -f x11grab -s 1280x720 -i :0.0 video.mp4

Puedes evitar tener que ingresar la resolución, con:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		-s \$(xdpyinfo grep dimensions awk '{print \$2;}')

El resultado del comando completo es:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -f x11grab -s \$(xdpyinfo grep dimensions awk '{print \$2;}') -i :0.0 video.mp4

El vídeo se reproducirá a pantalla completa independientemente de la resolución del monitor.

Grabar la WebCam:

Detecta donde está conectada la webcam u otro dispositivo similar. Normalmente la puedes encontrar en **/dev: /dev/video0, /dev/video1, etc...**

Ejecuta.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -i /dev/video0 video.mkv

Para detener la grabación pulsa “Q” o “CTRL+C”.

Grabar audio:

Las distribuciones Linux manejan el audio de un sistema a través de **ALSA** y **pulseaudio**. La herramienta **ffmpeg** puede manejar cualquiera de los dos, pero en este caso nos decantaremos por pulseaudio.

Para poder usar **pulseaudio** ejecutaremos (-f) **alsa**, además indicaremos el valor de la entrada de audio, normalmente (-i) **default**.

ejemplo de uso...

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -f alsa -i default musica.mp3

Grabar vídeo y audio:

En este ejemplo que te propongo grabamos el vídeo y el audio de forma independiente, además puedes modificar el codec y seleccionar los frames.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -i /dev/video0 -f alsa -i default -c:v libx264 -c:a flac -r 30 salida.mkv

También es posible que mientras se graba un vídeo, ir añadiendo audio de un archivo definido.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		ffmpeg -f x11grab -s \$(xdpyinfo grep dimensions awk '{print \$2;}') -i :0.0 -i audio.wav -c:a copy video.mp4



Como usar los filtros de ffmpeg:

Los **filtros** de **ffmpeg** son su característica más poderosa. Existen multitud de **filtros** disponibles para su uso, lamentablemente no podemos hablar de todos, pero si veremos los más habituales y útiles.

La sintaxis de los filtros es la siguiente:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i entrada.mp4 -vf "filter=setting_1=value_1:setting_2=value_2,etc" salida.mp4	
2	ffmpeg -i entrada.wav -af "filter=setting_1=value_1:setting_2=value_2,etc" salida.wav	

Especificar filtros:

- De vídeo: **-vf**
- De audio: **-av**

Los filtros se insertan entre **comillas dobles** (“) y se pueden encadenar separándolos por **comas** (,). Los filtros y sus valores se deben separar unos de otros con dos puntos (:), se permite insertar todos los filtros que necesites en un mismo comando.

Escalado de un video:

Tan solo ajustamos el ancho y el alto

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i video.mp4 -vf "scale=w=800:h=600" video2.mp4	

Rotar video:

La rotación siempre es en sentido de las agujas del reloj, y se calcula por un valor en **radianes** (π rad = 180 grados). Para que la operación resulte un poco mas simple puedes especificar un valor en **grados** y convertirlo a **radianes** multiplicando el valor con **PI / 180**.

Por ejemplo: rotar 90 grados a la derecha.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i video.avi -vf "rotate=90*PI/180"	

Reasignar canales de audio:

Muy útil si en una grabación dañada o muy antigua, escuchas por ejemplo solo el canal de la derecha.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i input.mp3 -af "channelmap = 1-0 1-1" output.mp3	

Aumentar o disminuir el volumen de un archivo:

Para modificar el volumen de un archivo tan solo debes modificar el valor multiplicador.

Aumentar: por ejemplo 1.75%.

Disminuir (bajar): por ejemplo 0.5%.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i audio.wav -af "volume=1.75" audio2.wav	
2	ffmpeg -i audio.ogg -af "volume=0.5" audio1.ogg	



TIP – Velocidad de reproducción:

En formato vídeo.

El filtro que modifica la velocidad de reproducción en un **video** es **setpts** (PTS), y tiene una particularidad... su función es inversa, a mayor valor se obtiene una reproducción más lenta.

Por ejemplo, para doblar la velocidad de reproducción:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i video.mkv -vf "setpts=0.5*PTS" video1.mkv	

Para disminuirla a la mitad...

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i video.mp4 -vf "setpts=2*PTS" video1.mp4	

En formato audio.

El filtro que modifica la velocidad de reproducción de un audio es “**atempo**”.

OJO!!!, este filtro solo toma valores entre **0.5** (la mitad de la velocidad) y **2** (el doble de la velocidad). Para solventar este inconveniente podemos encadenar varios filtros **atempo**.

En este ejemplo ralentizamos 1/4 la velocidad de reproducción habitual.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i musica.wav -af "atempo=0.75" musica2.wav	

Ahora aumentamos la velocidad por cuatro, y como el filtro no permite 4, ejecutamos 2 x 2.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	ffmpeg -i audio.mp3 -af "atempo=2.0,atempo=2.0" audio1.mp3	

Y con este ultimo **tip** damos por concluido el articulo:

“Manual de FFmpeg con ejemplos”

Espero te resulte de gran utilidad.

Comprártelo en tus **redes sociales**.

[Manual de FFmpeg con ejemplos – Parte 1 de 2](#)

[Manual de FFmpeg con ejemplos – Parte 2 de 2](#)

Instalación y uso de Rsync

Instalación y uso de Rsync.

Rsync es una herramienta **open source** que nos permite copiar o sincronizar los archivos y directorios de un sistema, ademas puede trabajar de forma local o en remoto.

Rsync es la aplicación por excelencia si quieres hacer **copias de seguridad (bakups)**, destacamos que ejecuta los baks muy rápido y nos ofrece muchas opciones.

Características básicas de **rsync**:

- Admite la copia de enlaces, dispositivos, propietarios, grupos y permisos.
- Se puede usar en cualquier **Shell** remoto.
- No es necesario tener privilegios de superusuario (root).

```
[~]$ rsync
```

SoloLinux

Instalar rsync:

Como norma general, la herramienta “**rsync**” suele venir instalada en la mayoría de distribuciones Linux, aun así, es posible que en alguna versión minimal o server no lo este y debamos instalarla.

La instalación es sencilla.

Fila	Debian, Ubuntu, Linux Mint y derivados
1	apt-get update && apt-get -y upgrade
2	apt-get -y install rsync

Fila	Rhel, CentOS y derivados:
1	yum -y update
2	yum -y install rsync

Para comprobar que ya esta instalada, ejecuta lo siguiente:

```
1 rsync -v
```

Ejemplo de salida valido...

```
rsync version 3.1.0 protocol version 31
Copyright (C) 1996-2013 by Andrew Tridgell, Wayne
Davison, and others.
Web site: http://rsync.samba.org/
Capabilities:
 64-bit files, 64-bit inums, 64-bit timestamps, 64-bit
 long ints,
 socketpairs, hardlinks, symlinks, IPv6, batchfiles,
 inplace,
 append, ACLs, xattrs, iconv, symtimes, prealloc, SLP
```



Uso de rsync:

La sintaxis de ejecución es la siguiente.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		rsync opción origen destino

Ampliada:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		rsync [OPTION]... SRC [SRC]... DEST
2		rsync [OPTION]... SRC [SRC]... [USER@]HOST:DEST
3		rsync [OPTION]... SRC [SRC]... [USER@]HOST::DEST
4		rsync [OPTION]... SRC [SRC]... rsync://[USER@]HOST[:PORT]/DEST
5		rsync [OPTION]... [USER@]HOST:SRC [DEST]
6		rsync [OPTION]... [USER@]HOST::SRC [DEST]
7		rsync [OPTION]... rsync://[USER@]HOST[:PORT]/SRC [DEST]

Opciones más comunes:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	-a, --archive	modo de archivo
2	-v, --verbose	aumentar verbosidad
3	-z, --compress	comprimir los datos al transferir
4	-t, --times	guardar las fechas de modificación
5	-p, --perms	respetar los permisos de archivos
6	-h, --human-readable	salida en formato legible por humanos
7	-l, --links	copiar los enlaces simbólicos
8	-e, --rsh=COMMAND	especificar el shell remoto
9	--numeric-ids	no asigna valores uid/gid por nombres de usuario/grupo
10	--delete	borrar archivos de directorios

Puedes ver el manual oficial donde se incluyen todas las opciones ejecutando:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	man rsync	

Ejemplos: “uso de Rsync”

Ejemplo	< / CODE >	Código para consola
Para copiar un directorio (carpeta) de una ubicación a otra en local, ejecutamos el siguiente comando (pon la url de tus datos):		rsync -avh /usuario/trabajo /carpeta/backups/
Si lo que quieres es copiar el contenido de la carpeta “/usuario/trabajo”, a “/carpeta/backups”, ejecuta:		rsync -avh /usuario/trabajo/ /carpeta/backups/
Para copiar un directorio desde local a un sistema remoto, usamos la misma sintaxis, la diferencia es que debemos especificar la dirección y usuario remoto, por ejemplo:		rsync -avh /usuario/trabajo admin@192.168.50.35:/carpeta/backups/
Que comprima el contenido y alguna opción extra.		rsync -avzhe /usuario/trabajo admin@192.168.50.35:/carpeta/backups/

Creamos una **tarea cron** que nos hará un backup remoto, su ejecución es cada 45 minutos y todos los días del año.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	*/45 * * * * rsync -avzhe /usuario/trabajo admin@192.168.50.35:/carpeta/backups/	

Si te gusto el articulo compártelo con tus amigos y conocidos. [COMPARTE](#)

Ver Netflix en Linux con Mozilla Firefox

Durante mucho tiempo, la única manera posible de **ver Netflix en Linux** era instalando el navegador **Google Chrome**.

El problema es que navegadores mejor adaptados a la filosofía Linux, como pueden ser **Firefox** o **Chromium** no podían reproducir vídeos de **Netflix** por las restricciones de **DRM** (Digital Rights Management).

Afortunadamente todo a cambiado, y en este artículo vemos como configurar **Firefox** para poder visualizar **Netflix** o **Spotify** (contenido protegido).

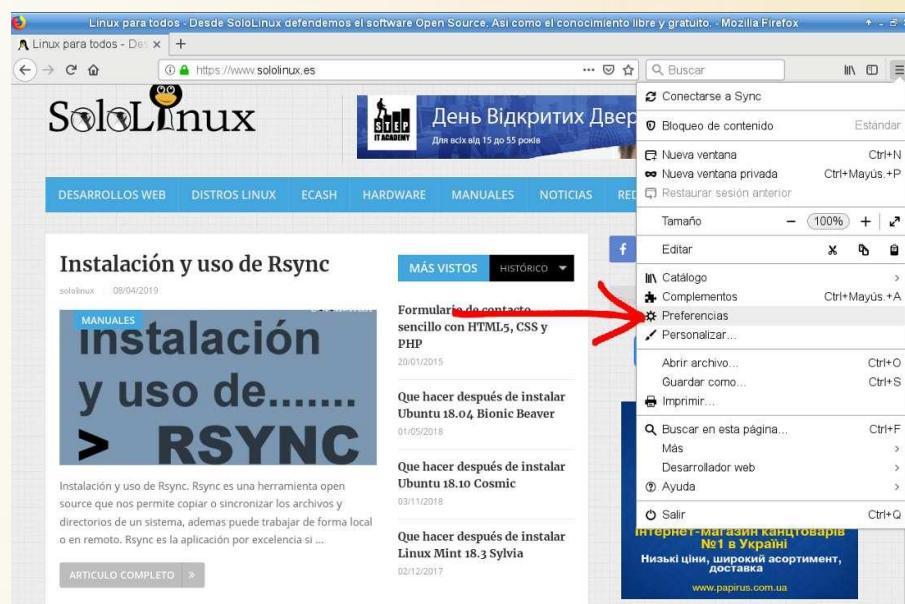
Ver Netflix en Linux con Firefox

Si intentas reproducir **Netflix** en **Firefox** con su configuración predeterminada, recibirás un mensaje similar a este...



La solución es fácil, debemos activar el complemento “**DRM**”.

Vamos a preferencias de Firefox.

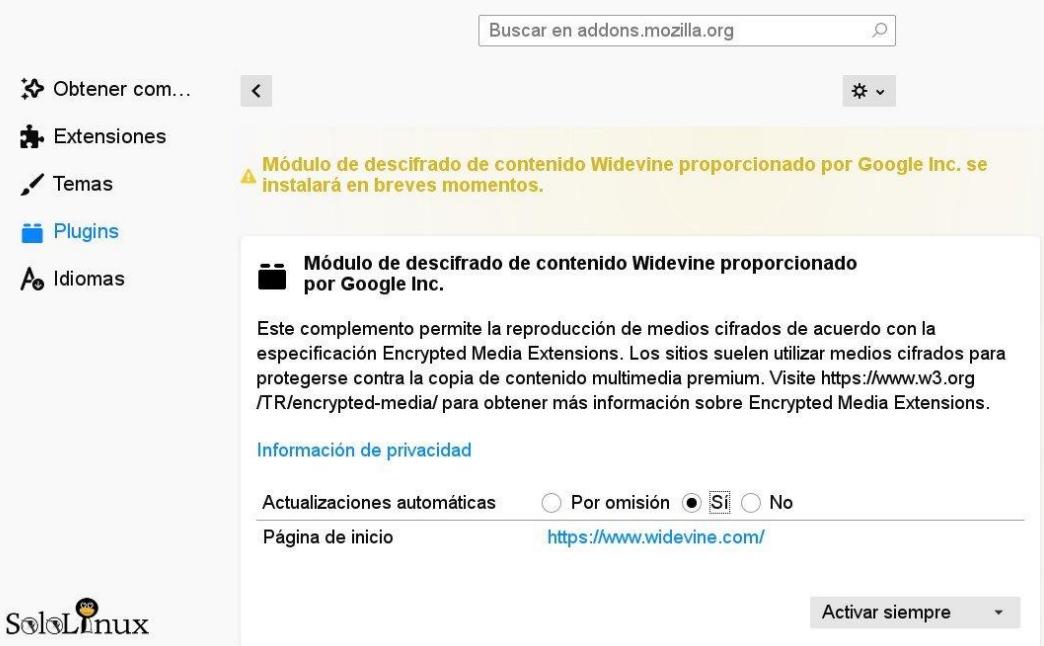


En la sección “General” buscamos y activamos el complemento “DRM”.



Una vez activado, en la barra de direcciones web escribes “**about:addons**” para acceder directamente a los plugins.

Como puedes ver en la siguiente imagen la instalación es automática, no te olvides de marcar “actualizaciones automáticas”.



El **OpenH264** también debe estar instalado y activo.



Pasados unos minutos ya lo tendrás instalado.

-  Obtener com...
-  Extensiones
-  Temas
-  Plugins
-  Idiomas

Administre sus plugins

ⓘ ¿Echa algo en falta? Algunos plugins ya no están admitidos por Firefox. [Saber más](#).

 Módulo de descifrado de contenido Widevine proporcionado por Google Inc. Este complemento permite la repro...	Preferencias	Activar siempre ▾
 OpenH264 Video Codec proporcionado por Cisco Systems, Inc. Este plugin se ha instalado automáti...	Preferencias	Activar siempre ▾

SoloLinux

Recuerda que los dos deben estar en “activar siempre”.

Ya puedes acceder a los contenidos protegidos de [Netflix](#).

Uso de RPM

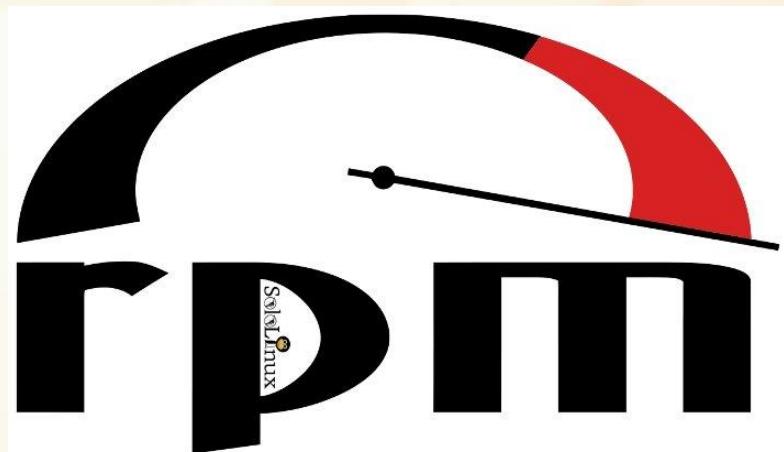
Hace unos días aprendimos a **instalar paquetes rpm desde consola**, pero debes saber que la herramienta / comando **RPM** tiene más posibilidades, como: desinstalar, actualizar, consultar, listar, verificar paquetes, etc..., en un sistema Linux que haga **uso de RPM**.

Si tienes los privilegios adecuados, puedes hacer operaciones que tal vez no imaginabas.

Manual de RPM

En este artículo, revisamos con ejemplos las que desde “sololinux.es” consideramos más útiles y prácticas.

Comenzamos...



Uso de RPM con ejemplos

A diferencia de otros artículos explicativos, en este también incluiremos la sintaxis normal (sin acortar), así lo podrás entender mejor.

Instalar un paquete rpm:	rpm -ivh pkg.rpm
Con sintaxis completa.	rpm --install -v --hash pkg.rpm
Ejemplo.	rpm -ivh htop.rpm

Actualizar / instalar un paquete:	rpm -Uvh pkg.rpm
Con sintaxis completa.	rpm --upgrade -v --hash pkg.rpm
Ejemplo.	rpm -Uvh htop.rpm

Revertir / degradar un paquete (volver a la versión anterior):	rpm -Uvh --oldpackage pkg.rpm
Con sintaxis completa.	rpm --upgrade -v --hash --oldpackage pkg.rpm
Ejemplo.	rpm -Uvh --oldpackage nano.rpm

Eliminar un paquete rpm instalado:	rpm -ev paqueterpm
Con sintaxis completa.	rpm --erase -v paqueterpm
Ejemplo.	rpm -ev nano

Eliminar un rpm instalado sin verificar las dependencias:	rpm -ev --nodeps paquete
Con sintaxis completa.	rpm --erase -v --nodeps paquete
Ejemplo.	rpm -ev --nodeps nano

Listas los paquetes rpm instalados:	rpm -qa
Con sintaxis completa.	dpkg --query --all
Ejemplo.	rpm -qa less

```
gzip-1.6-14.1.x86_64
libreoffice-branding-upstream-6.1.5.2-30.3.noarch
python-gnomecanvas-2.28.1-28.3.x86_64
gtk3-lang-3.20.10-12.1.noarch
libgksu2-0-lang-2.0.13~pre1-4.5.noarch
filesystem-13.1-9.5.x86_64
python-configobj-5.0.6-6.2.noarch
libgcc_s1-8.2.1+r264010-2.3.x86_64
yast2-auth-client-3.3.17-7.3.1.noarch
libfaac0-1.29.9.2-2.7.x86_64
vim-data-8.1.1137-554.1.noarch
libXtst6-1.2.2-10.3.x86_64
apparmor-parser-2.10.4-19.1.x86_64
libdrm_radeon1-2.4.76-1.2.x86_64
libxfconf-0-2-4.12.0-5.15.x86_64
lines 1-43
```

www.sololinux.es

Listar rpm instalados de manera individual:	rpm -q paquete
Con sintaxis completa.	dpkg --query paquete
Ejemplo.	rpm -q coreutils rpm -q coreutils perl

Listar los últimos paquetes instalados:	rpm -qa --last
Con sintaxis completa.	rpm --query --all --last
Ejemplo.	rpm -qa --last less

Listar los archivos de un paquete:	rpm -ql paquete
Con sintaxis completa.	rpm --query --list paquete
Ejemplo.	rpm -ql nano

A que paquete pertenece un archivo en particular:	rpm -qf ruta-y-archivo
Con sintaxis completa.	rpm --query --file ruta-y-archivo
Ejemplo.	rpm -qf /usr/bin/zip rpm -qf /usr/bin/netstat

```
[root@host bin]# rpm -qf /usr/bin/zip
zip-3.0-11.el7.x86_64
[root@host bin]# rpm -qf /usr/bin/netstat
net-tools-2.0-0.24.20131004git.el7.x86_64
```

Listar los archivos de configuración de un paquete:	rpm -qc paquete
Con sintaxis completa.	rpm --query --configfiles paquete
Ejemplo.	rpm -qc nano

Listar los archivos de configuración de un comando:	rpm -qcf comando/herramienta
Con sintaxis completa.	rpm --query --info comando/herramienta
Ejemplo.	rpm -qcf /usr/bin/sha1sum

Ver la información de un paquete instalado:	rpm -qi paquete
Con sintaxis completa.	rpm --query --info paquete
Ejemplo.	rpm -qi coreutils

```
[root@host ~]# rpm -qi coreutils
Name        : coreutils
Version     : 8.22
Release    : 23.el7
Architecture: x86_64
Install Date: jue 21 feb 2019 06:29:39 CET
Group       : System Environment/Base
Size        : 14588674
License     : GPLv3+
Signature   : RSA/SHA256, lun 12 nov 2018 15:22:48 CET, Key ID 24c6a8a7f4a80eb5
Source RPM  : coreutils-8.22-23.el7.src.rpm
Build Date  : mar 30 oct 2018 20:19:00 CET
Build Host  : x86-01.bsys.centos.org
Relocations : (not relocatable)
Packager    : CentOS BuildSystem <http://bugs.centos.org>
Vendor      : CentOS
URL         : http://www.gnu.org/software/coreutils/
Summary     : A set of basic GNU tools commonly used in shell scripts
Description :
These are the GNU core utilities. This package is the combination of
the old GNU fileutils, sh-utils, and textutils packages.
```

Ver las dependencias de un paquete instalado:	rpm -qR paquete
Con sintaxis completa.	rpm --query --requires paquete
Ejemplo.	rpm -qR wget

Verificar la firma de un paquete rpm:	rpm --checksig paquete.rpm
Verificar todos los paquetes rpm:	rpm -Va
Con sintaxis completa.	rpm --verify --all

Reconstruir una base de datos rpm corrupta:	rpm --checksig paquete.rpm
Revisa este articulo , o sigue estos pasos...	<pre>cd /var/lib mkdir rpmbdb.bkp01 mv __db* rpmbdb.bkp01/ rpm --rebuilddb rpmbdb_verify Packages</pre>

Identificar el estado de un paquete instalado:	rpm -qs paquete
Con sintaxis completa.	rpm --query --state paquete
Ejemplo...	rpm -qs htop

```
[root@host ~]# rpm -qs htop
normal      /usr/bin/htop
normal      /usr/share/applications/htop.desktop
normal      /usr/share/doc/htop-2.2.0
normal      /usr/share/doc/htop-2.2.0/AUTHORS
normal      /usr/share/doc/htop-2.2.0/ChangeLog
normal      /usr/share/doc/htop-2.2.0/README
normal      /usr/share/licenses/htop-2.2.0
normal      /usr/share/licenses/htop-2.2.0/COPYING
normal      /usr/share/man/man1/htop.1.gz
normal      /usr/share/pixmaps/htop.png
```

Importar una key GPG de rpm:	<code>rpm --import {GPG-PUBKEY-FILE}</code>
Listar todas las keys GPG de rpm importadas:	<code>rpm -qa gpg-pubkey*</code>
Con sintaxis completa.	<code>rpm --query --all gpg-pubkey*</code>

```
[root@host ~]# rpm -qa gpg-pubkey *
gpg-pubkey-00f97f56-467e318a
gpg-pubkey-4520afa9-50ab914c
gpg-pubkey-621e9f35-58adea78
gpg-pubkey-352c64e5-52ae6884
gpg-pubkey-1bb943db-511147a9
gpg-pubkey-f4a80eb5-53a7ff4b
gpg-pubkey-5ebd2744-418ffac9
gpg-pubkey-914bdf7e-55c05220
```



Buscar los archivos con documentación:	<code>rpm -qd paquete</code>
Con sintaxis completa.	<code>rpm --query --docfiles paquete</code>
Ejemplo.	<code>rpm -qd nano</code>
Salida Valida...	<pre>/usr/share/doc/nano-2.3.1/AUTHORS /usr/share/doc/nano-2.3.1/BUGS /usr/share/doc/nano-2.3.1/COPYING /usr/share/doc/nano-2.3.1/ChangeLog /usr/share/doc/nano-2.3.1/INSTALL /usr/share/doc/nano-2.3.1/NEWS /usr/share/doc/nano-2.3.1/README /usr/share/doc/nano-2.3.1/THANKS /usr/share/doc/nano-2.3.1/TODO /usr/share/doc/nano-2.3.1/faq.html /usr/share/doc/nano-2.3.1/nanorc.sample /usr/share/info/nano.info.gz /usr/share/man/fr/man1/nano.1.gz /usr/share/man/fr/man1/rnano.1.gz /usr/share/man/fr/man5/nanorc.5.gz /usr/share/man/man1/nano.1.gz /usr/share/man/man1/rnano.1.gz /usr/share/man/man5/nanorc.5.gz</pre>

Manual completo de rpm:

Si quieres visualizar en pantalla el manual completo, ejecuta lo siguiente...

`man rpm`

Aquí concluye el artículo “manual de rpm”, al que denominamos “[uso de RPM con ejemplos](#)”. Si crees que puede ser de utilidad, compártelo en tus redes sociales.

Plesk: Habilitar GZip en Apache y Nginx

GZip es una herramienta de compresión de datos sin perdida apreciable.

Es importante su uso en aplicaciones y sitios web, ten en cuenta que el **protocolo HTTP/HTTPS** incluye la capacidad de descomprimir los archivos **GZip** en la recepción del cliente (de manera transparente).

Su uso ahorra ancho de banda al servir un sitio web, como consecuencia... al enviar datos de menor tamaño, se mejora la velocidad de la web considerablemente.

Podrías pensar que la compresión y descompresión toma su tiempo, ademas del aumento de consumo del procesador, pero te equivocas (salvo casos excepcionales), es mucho menor el tiempo que se tarda en descomprimir un archivo, que el que le costaría descargar el original. El procesador tampoco indica un consumo excesivo, más bien es inapreciable.

GZip puede comprimir todos los archivos, no importa el tipo o la codificación. Es evidente que algunos archivos se comprimen con más eficacia que otros, por lo que el ahorro de ancho de banda puede variar.

Como puedes imaginar es importante tener activado **GZip**, pero si usas el **panel de control web Plesk** el proceso puede variar sobre todo por confusión del propio usuario.

Las fórmulas más comunes de configurar un servidor plesk, son las siguientes:

- **Servidor FPM servido por Apache.**
- **Servidor FPM servido por Apache + Nginx proxy cache (recomendado).**
- **Servidor FPM servido por Nginx.**

Vemos como proceder...

Habilitar GZip en Apache:

En la primera opción habilitaremos **GZip** para poder trabajar normalmente en un servidor **FPM servido por Apache**, aunque las opciones que te indico son validas para cualquier servidor (no tiene por qué ser Plesk). Abre la pestaña “**Herramientas y configuración> Servidor Web Apache**”, asegúrate que tienes activadas las opciones...

1. **deflate**
2. **filter**

Módulos Apache			
Modo MPM	Event		
Aquí puede optimizar Plesk desactivando módulos Apache que no se estén utilizando. Esta optimización mejora el uso de la memoria y le permite dar servicio a más clientes de hosting. Tenga en cuenta que algunos módulos tienen dependencias entre ellos y que solo pueden activarse o desactivarse cuando los módulos de los que dependen están activados o desactivados.			
Esta prestación solo va dirigida a usuarios avanzados. Realice modificaciones en los módulos únicamente en el caso de entender totalmente las consecuencias de sus acciones. Tenga en cuenta que algunas modificaciones pueden reducir el rendimiento de Apache o incluso ocasionar que no esté operativo.			
<input checked="" type="checkbox"/> access_compat <input checked="" type="checkbox"/> authn_anon <input checked="" type="checkbox"/> authn_socache <input checked="" type="checkbox"/> authz_groupfile <input checked="" type="checkbox"/> cache_disk <input type="checkbox"/> charset_lite <input type="checkbox"/> dialup <input checked="" type="checkbox"/> ext_filter <input checked="" type="checkbox"/> headers <input type="checkbox"/> info	<input checked="" type="checkbox"/> allowmethods <input checked="" type="checkbox"/> authn_core <input checked="" type="checkbox"/> authz_core <input checked="" type="checkbox"/> authz_owner <input type="checkbox"/> authz_socache <input type="checkbox"/> data <input type="checkbox"/> fcgid <input type="checkbox"/> heartbeat <input checked="" type="checkbox"/> ibmethod_bybusyness	<input type="checkbox"/> asis <input checked="" type="checkbox"/> authn_dbd <input checked="" type="checkbox"/> authz_dbd <input type="checkbox"/> buffer <input type="checkbox"/> cgi <input type="checkbox"/> dbd <input checked="" type="checkbox"/> echo <input type="checkbox"/> file_cache <input type="checkbox"/> heartbeat <input checked="" type="checkbox"/> ibmethod_byrequests	<input checked="" type="checkbox"/> auth_basic <input checked="" type="checkbox"/> authn_dbm <input checked="" type="checkbox"/> authz_dbm <input checked="" type="checkbox"/> cache <input checked="" type="checkbox"/> cgid <input checked="" type="checkbox"/> deflate <input checked="" type="checkbox"/> expires <input checked="" type="checkbox"/> filter <input checked="" type="checkbox"/> include <input checked="" type="checkbox"/> ibmethod_bytraffic

Una vez activadas te diriges a “**Sitios Web y Dominios**”, en tu dominio abres el “**Administrador de archivos**” y editamos el “**.htaccess**”.

Copia y pega lo siguiente al final del archivo:

```

1 <IfModule mod_deflate.c>
2 AddOutputFilterByType DEFLATE application/javascript
3 AddOutputFilterByType DEFLATE application/rss+xml
4 AddOutputFilterByType DEFLATE application/vnd.ms-fontobject
5 AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font
6 AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font-opentype
7 AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font-otf
8 AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font-truetype
9 AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font-ttf
10 AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-javascript
11 AddOutputFilterByType DEFLATE application/xhtml+xml
12 AddOutputFilterByType DEFLATE application/xml
13 AddOutputFilterByType DEFLATE font/opentype
14 AddOutputFilterByType DEFLATE font/ttf
15 AddOutputFilterByType DEFLATE image/svg+xml
16 AddOutputFilterByType DEFLATE image/x-icon
17 AddOutputFilterByType DEFLATE text/css
18 AddOutputFilterByType DEFLATE text/html
19 AddOutputFilterByType DEFLATE text/javascript
20 AddOutputFilterByType DEFLATE text/plain
21 AddOutputFilterByType DEFLATE text/xml
22 AddOutputFilterByType DEFLATE text/xml
23
24 BrowserMatch ^Mozilla/4 gzip-only-text/html
25 BrowserMatch ^Mozilla/4\.0(.678) no-gzip
26 BrowserMatch \bMSIE !no-gzip !gzip-only-text/html
27 Header append Vary User-Agent
28 </IfModule>
```

Guardamos el archivo y nos dirigimos a “**Configuración de Apache y nginx**”, haz clic en aplicar para que reinicie HTTP.

Ya lo tienes activado.

Si lo quieres hacer a nivel de servidor (todos los dominios tomaran dicha configuración).

Al igual que antes asegúrate de tener activados los módulos **deflate** y **filter**, ahora desde la **consola / terminal** creamos un archivo nuevo archivo de configuración.

```
1 nano /etc/httpd/conf.d/deflate.conf
```

Copia y pega.

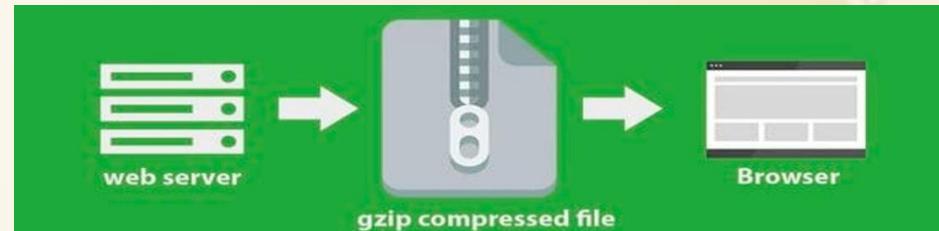
```

1 <IfModule mod_deflate.c>
2 # Compress HTML, CSS, JavaScript, Text, XML and fonts
3 AddOutputFilterByType DEFLATE application/javascript
4 AddOutputFilterByType DEFLATE application/rss+xml
5 AddOutputFilterByType DEFLATE application/vnd.ms-
6 fontobject
7 AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font
8 AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font-opentype
9 AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font-otf
10 AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font-truetype
11 AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-font-ttf
12 AddOutputFilterByType DEFLATE application/x-javascript
13 AddOutputFilterByType DEFLATE application/xhtml+xml
14 AddOutputFilterByType DEFLATE application/xml
15 AddOutputFilterByType DEFLATE font/opentype
16 AddOutputFilterByType DEFLATE font/ttf
17 AddOutputFilterByType DEFLATE image/svg+xml
18 AddOutputFilterByType DEFLATE image/x-icon
19 AddOutputFilterByType DEFLATE text/css
20 AddOutputFilterByType DEFLATE text/html
21 AddOutputFilterByType DEFLATE text/javascript
22 AddOutputFilterByType DEFLATE text/plain
23 AddOutputFilterByType DEFLATE text/xml
24 AddOutputFilterByType DEFLATE text/xml
25 # Remove browser bugs (only needed for really old browsers)
26 BrowserMatch ^Mozilla/4 gzip-only-text/html
27 BrowserMatch ^Mozilla/4\.0(.678) no-gzip
28 BrowserMatch \bMSIE !no-gzip !gzip-only-text/html
29 Header append Vary User-Agent
</IfModule>
```

Guarda el archivo y cierra el **editor nano**.

Reiniciamos HTTP y lo tendremos operativo.

```
1 service httpd restart
```



Habilitar GZip en Apache + Nginx proxy cache / Habilitar GZip en Nginx: Tal vez te preguntes por que al trabajar con **Apache + Nginx como proxy cache**, no es valida la opción anterior, la respuesta es simple... Apache trabaja como servidor interno, pero el que sirve realmente los datos es Nginx, y precisamente este es el gran error que cometan muchísimos usuarios de **Plesk**.

Al trabajar con **Nginx** en cualquiera de sus formas la configuración se ejecuta de manera diferente, pero igual de fácil, sigue mis pasos.

Abrimos “**Herramientas y configuración>Tu dominio>Configuración de Apache y nginx**”. En la zona de abajo donde dice... “**Directivas adicionales de nginx**”, agrega lo siguiente:

```

1 gzip on;
2 gzip_disable "MSIE [1-6]\.(?!.*SV1)";
3 gzip_proxied any;
4 gzip_comp_level 5;
5 gzip_types text/plain text/css application/javascript
6 application/x-javascript text/xml application/xml
application/rss+xml text/javascript image/x-icon
image/bmp image/svg+xml;
gzip_vary on;
```

Aplica y acepta, ya esta habilitado

Activar copia en caché nginx

La copia en caché puede reducir el tiempo de respuesta del sitio web y la carga del servidor, si bien debe usarse con precaución.

Directivas adicionales de nginx

```
gzip on;
gzip_disable "MSIE [1-6]\.(?!.*SV1)";
gzip_proxied any;
gzip_comp_level 5;
gzip_types text/plain text/css application/javascript application/x-javascript text/xml application/xml application/rss+xml text/javascript image/x-icon image/bmp image/svg+xml;
gzip_vary on;

location ~* .
(jpg|jpeg|gif|png|css|tgz|gz|rar|bz2|doc|pdf|ppt|tar|wav|bmp|rtf|swf|ico|flv|txt|woff2|svg)$ {
    expires 30d;
    add_header Pragma "public";
    add_header Cache-Control "public";
}
```

* Campos obligatorios ACEPTAR Aplicar Cancelar

Si lo quieres hacer a nivel de servidor (todos los dominios tomaran dicha configuración).
Creamos el archivo de configuración.

1 nano /etc/nginx/conf.d/gzip.conf

Copia y pega

```
1 gzip on;
2 gzip_disable "MSIE [1-6]\.(?!.*SV1)";
3 gzip_proxied any;
4 gzip_comp_level 5;
5 gzip_types text/plain text/css application/javascript application/x-javascript text/xml application/xml application/rss+xml text/javascript
6 image/x-icon image/bmp image/svg+xml;
gzip_vary on;
```

Guarda el archivo y cierra el editor.

Reiniciamos Nginx:

1 service nginx reload

Verificamos que todo está bien.

1 nginx -t

ejemplo de respuesta valida...

```
[root@host ~]# nginx -t
nginx: the configuration file /etc/nginx/nginx.conf syntax is ok
nginx: configuration file /etc/nginx/nginx.conf test is successful
```

Ya tenemos GZip habilitado.

Si consideras que este [articulo](#) puede ayudar a tus amigos, compártelo en tus redes sociales

Comprobar la ram del sistema

Cada vez que ejecutamos cualquier aplicación, o simplemente abrimos un archivo de texto, el sistema crea una instancia temporal de la ejecución en la memoria RAM para permitir el trabajo.

Independientemente de la distribución linux que estés usando, en todas (más o menos) nos encontraremos con situaciones en las que tendremos que tener la memoria RAM en consideración, ya sea por aplicaciones a ejecutar, a instalar, o simplemente detectas una lentitud excesiva en tu sistema linux.

En este artículo de hoy, realizaremos una comprobación exhaustiva de nuestra RAM desde línea de comandos, que consistirá en los siguientes pasos:

- Comprobar la RAM instalada físicamente, la usada y la disponible.
- Verificar el tipo y velocidad de la RAM instalada en el sistema.
- Comprobamos si la RAM tiene fallos.

Comprobar la RAM instalada físicamente, la usada y la disponible:

Para verificar el estado de la memoria usada, libre y total, ejecutamos el comando “[free](#)”.

```
[root@[REDACTED] ~]# free
total        used        free      shared  buff/cache   available
Mem:    32878292     6005776    18130608     311092     8741908    26146228
Swap:   1046520          0    1046520
[root@[REDACTED] ~]# | www.sololinux.es
```

Para una visualización más comprensible aplicamos la opción “-h”. “[free -h](#)”

```
[root@[REDACTED] ~]# free -h
total        used        free      shared  buff/cache   available
Mem:      31G       6,2G      16G      303M      8,5G      24G
Swap:   1,0G          0B      1,0G
[root@[REDACTED] ~]# | www.sololinux.es
```

Verificar el tipo y velocidad de la RAM instalada en el sistema:

Con el comando siguiente verificamos...

- El tipo de RAM: Puede ser SDRAM (RAM dinámica sincrónica), DDR1 (DDR SDRAM), DDR2, DDR3 o DDR4. Los sistemas portátiles utilizan otros tipos de RAM, como DRAM o SDRAM.
- La Velocidad: La velocidad de la RAM se mide en MHz o GHz (ciclos de reloj – un ciclo es una operación de lectura y escritura). Los MHz se miden en segundos, por tanto una memoria RAM de 2600 MHz podrá ejecutar 2600 ciclos de reloj por segundo.

Ejecuta lo siguiente (para escapar del resultado pulsa la tecla “Q“):

`sudo dmidecode --type memory | less`

```
# dmidecode 3.1
Getting SMBIOS data from sysfs.
SMBIOS 2.8 present.

Handle 0x0042, DMI type 16, 23 bytes
Physical Memory Array
    Location: System Board Or Motherboard
    Use: System Memory
    Error Correction Type: None
    Maximum Capacity: 32 GB
    Error Information Handle: Not Provided
    Number Of Devices: 4

Handle 0x0043, DMI type 17, 40 bytes
Memory Device
    Array Handle: 0x0042
    Error Information Handle: Not Provided
    Total Width: 64 bits
    Data Width: 64 bits
    Size: 8192 MB
    Form Factor: DIMM
    Set: None
    Locator: DIMM_A1
    Bank Locator: BANK 0
    Type: DDR3
    Type Detail: Synchronous
    Speed: 1600 MT/s
    Manufacturer: Samsung
    Serial Number: 99438C54
    Asset Tag: 9876543210
    Part Number: M378B1G73EB0-CK0
    Rank: 2
    Configured Clock Speed: 1600 MT/s
    Minimum Voltage: 1.5 V
    Maximum Voltage: 1.5 V
    Configured Voltage: 1.5 V

Handle 0x0044, DMI type 17, 40 bytes
Memory Device
    Array Handle: 0x0042
    Error Information Handle: Not Provided
    Total Width: 64 bits
    Data Width: 64 bits
```

Type: DDR3
Type Detail: Synchronous
Speed: 1600 MT/s

www.sololinux.es

Comprobamos si la RAM tiene errores:

Para poder comprobar si existe algún daño físico en la memoria RAM, debemos instalar la herramienta “memtester” que no suele venir preinstalada por defecto.

La instalamos.

`sudo apt-get install memtester`

La herramienta **memtester** tiene una sintaxis bastante simple...

memtester [-p physaddrbase [-d device]] <memory>[B/K/M/G] [loops]

Explicamos la sintaxis:

-p PHYSADDR:

Indica a memtester que pruebe una región específica de la memoria comenzando en la dirección física PHYSADDR (dada en hexadecimal), por [mmap](#) (2) ing/dev/mem. Es muy útil para los desarrolladores de hardware, pues les permite comprobar dispositivos de E / S mapeados

MEMORY:

Aquí le asignamos la cantidad de memoria (en megabytes). Se permite incluir un sufijo, que puede ser: B, K, M o G (bytes, kilobytes, megabytes o gigabytes). Si asignas demasiada puedes saturar el sistema.

LOOPS (es opcional):

Número de bucles a repetir, si no se indica nada es infinito (no pongas el loop muy alto porque puedes saturar el sistema).

Ejemplo del comando:

sudo memtester 250M 2

```
sololinux: ~ # sudo memtester 250M 2
memtester version 4.3.0 (64-bit)
Copyright (C) 2001-2012 Charles Cazabon.
Licensed under the GNU General Public License version 2 (only).

pagesize is 4096
pagesizemask is 0xfffffffffffff000
want 250MB (262144000 bytes)
got 250MB (262144000 bytes), trying mlock ...locked.
Loop 1/2:
    Stuck Address      : ok
    Random Value       : ok
    Compare XOR        : ok
    Compare SUB         : ok
    Compare MUL        : ok
    Compare DIV         : ok
    Compare OR          : ok
    Compare AND         : ok
    Sequential Increment: ok
    Solid Bits          : ok
    Block Sequential    : ok
    Checkerboard        : ok
    Bit Spread           : setting 91|
```

www.sololinux.es

La impresión de salida nos debe indicar que no tenemos ningún error en la RAM.

Debo aclarar que este comando solo puede escanear el espacio libre de la RAM, para verificarla completamente deberíamos ejecutar memtest86+ desde el GRUB de inicio (lo veremos en un próximo artículo).

Comparte el articulo “[Comprobar la ram del sistema con ejemplos](#)” en tus redes sociales.

Ejemplos de tareas Cron

Un **administrador de sistemas** Linux conoce la importancia de ejecutar los trabajos de mantenimiento o de cualquier otra índole en segundo plano automáticamente (tareas cron).

La herramienta **Cron (Crontab)**, es una forma efectiva de programar un trabajo rutinario a una hora, día, mes, específico.

Anteriormente en el número anterior de la revista ya vimos como crear o “**configurar tareas Cron con Crontab**”, hoy vemos unos **ejemplos de tareas cron**, junto algunos comandos que te pueden resultar muy útiles.

Primero recordamos la estructura de las **tareas cron**, y posteriormente vemos algunos ejemplos prácticos y **comandos útiles**.



Estructura de las tareas cron

La estructura o sintaxis de las tareas es la siguiente:

1	MIN HOUR DOM MON DOW CMD
---	--------------------------

Vemos la tabla explicativa.

CAMPO	DESCRIPCIÓN	VALORES
MIN	Minuto	Min: 0 Max: 59
HOUR	Hora	Min: 0 Max: 23
DOM	Día del mes	Min: 1 Max: 31
MON	Mes del año	Min: 1 Max: 12
DOW	Día de la semana	Min: 0 Max: 6
CMD	Rutina	Comando a ejecutar

Como puedes ver es bastante simple de entender, así que continuamos con el artículo.

Ejemplos de tareas Cron

Ahora vemos una serie de ejemplos prácticos, como modelo usaremos un **script bash que supervisa la carga de un servidor web**.

Tarea cron en una fecha y hora específica: Ejecutamos el script los días 10 de junio a las 8:30 am.

- **30** – 30 minutos
- **08** – 08 AM
- **10** – Día 10
- **06** – 6º mes (junio)
- ***** – Todos los días de la semana.

Resultado:

1	30 08 10 06 *	/root/load-server.sh
---	---------------	----------------------

Tarea cron cada X minutos: Ejecutamos el script cada 30 minutos todos los días de la semana, de todos los meses.

- **30** – 30 minutos
- ***** – Todas las horas
- ***** – Todos los días
- ***** – Todos los meses
- ***** – Todos los días de la semana.

Resultado:

1 30 * * * /root/load-server.sh

Tarea cron dos veces al día, todos los días del año: Ejecutamos el script todos los días a las 11:00 y a las 16:00h. El valor separado por comas especifica que el comando debe ejecutarse en todos los valores ingresados.

- **00** – Al comenzar la hora
- **11,16** – 11 am y 4 pm
- ***** – Todos los días
- ***** – Todos los meses
- ***** – Todos los días de la semana.

Resultado:

1 00 11,16 * * * /root/load-server.sh

Tarea cron cada hora laboral, todos los días del año: En este ejemplo ejecutaremos el comando una vez cada hora todos los días de la semana, pero solo en horario de nuestra jornada laboral, de 9 am a 6 pm.

- **00** – Al comenzar la hora
- **09-18** – 9 am, 10 am, 11 am, 12 am, 1 pm, 2 pm, 3 pm, 4 pm, 5 pm, 6 pm
- ***** – Todos los días
- ***** – Todos los meses
- ***** – Todos los días de la semana.

Resultado:

1 00 09-18 * * * /root/load-server.sh

Tarea cron cada hora laboral, todos los días excepto sábados y domingos: Igual que la tarea anterior pero solo se ejecutara de lunes a viernes.

- **00** – Al comenzar la hora
- **09-18** – 9 am, 10 am, 11 am, 12 am, 1 pm, 2 pm, 3 pm, 4 pm, 5 pm, 6 pm
- ***** – Todos los días
- ***** – Todos los meses
- **1-5** – Lunes, Martes, Miércoles, Jueves y Viernes

Resultado

1 00 09-18 * * 1-5 /root/load-server.sh



Comandos basicos tareas cron (crontab)

Ver las **tareas cron** programadas:

1 crontab -l

Editar las tareas cron:

1 crontab -e

Comparte [el articulo](#) en tus redes sociales.

Que hacer después de instalar Ubuntu 19.04 Disco Dingo

Al igual que con versiones anteriores y a pesar que los cambios son mínimos, lanzamos el artículo «**Que hacer después de instalar Ubuntu 19.04 Disco Dingo**».

Este artículo que ahora presentamos es para los que prefieren usar la consola, que por desgracia cada día son menos (eso no me gusta, jaja).

En el próximo artículo veremos unos tips específicos para **Disco Dingo**, pero ya en modo gráfico. Debes estar atento.

Sin más preámbulos, comenzamos.....

Pero antes decide si quieres ser **root**, si la respuesta es afirmativa sigue estos simples pasos:

Opcional, bajo tu responsabilidad (no recomendado si eres un usuario novel). Como ser root en Ubuntu.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		sudo -i
2		sudo passwd root

Introduces la pass y ya serás root.



Que hacer después de instalar Ubuntu 19.04

Actualizar:

Antes de instalar nada actualizaremos nuestro **Ubuntu**, pero no solo programas y archivos, también la distro.

Ejecuta lo siguiente:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		sudo apt-get update && sudo apt-get dist-upgrade
2		## Como aporte: desde hace varias versiones no sería necesario escribir el comando apt-get completo, se sigue usando por costumbre, podrías usar:
3		sudo apt update && sudo apt dist-upgrade

Opcional, bajo tu responsabilidad (no recomendado si eres un usuario novel). Si quieres instalar los drivers privativos los puedes descargar desde:

- Nvidia: <http://www.nvidia.es/Download/index.aspx?lang=es>
- ATI: <https://support.amd.com/en-us/download>
- Intel: <https://01.org/linuxgraphics/downloads>

Instalar Gnome Tweaks

Gnome Tweaks es una fabulosa aplicación plagada de herramientas con las cuales podremos modificar nuestro escritorio, según nuestras necesidades y gustos.

Algunas cosas que nos permitirá hacer:

- Modificar la apariencia de **Ubuntu 19.04 Desktop**
- Cambiar las fuentes predeterminadas
- Mover los botones de ventana
- Gestionar eficazmente todas las extensiones de **GNOME**
- Habilitar / Deshabilitar los iconos del escritorio

La instalación es sencilla.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		sudo apt-get install gnome-tweak-tool -y

Botón minimizado

Existe alguna versión que no tiene el botón de minimizado por defecto.

Lo activamos.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		gsettings set org.gnome.shell.extensions.dash-to-dock click-action 'minimize'

Formatos de discos

Reconoce todos los formatos de los diferentes dispositivos de almacenamiento que insertes.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		sudo apt-get install exfat-fuse exfat-utils hfsplus hfsutils ntfs-3g



Codecs y packs restringidos:

En este paso instalaremos desde **OpenJDK** (java), codecs para poder disfrutar de todos los vídeos y música que nos ofrece la web, también fuentes propietarias y algunos extras.

Fila	< / CODE > Código para consola
1	sudo apt-get install ubuntu-restricted-extras
2	sudo apt-get install libavcodec-extra
3	sudo apt-get install curl
4	curl ftp://ftp.videolan.org/pub/debian/videolan-apt.asc sudo apt-key add -
5	echo "deb ftp://ftp.videolan.org/pub/debian/stable ./" sudo tee /etc/apt/sources.list.d/libdvdcss.list
6	sudo apt-get update
7	sudo apt-get install libdvdcss2
8	sudo apt-get install ttf-mscorefonts-installer
9	sudo fc-cache

Agregar compatibilidad total con Android y Iphone/Ipod

1 sudo apt-get install mtp-tools ipheth-utils ideviceinstaller ifuse

Firewall (cortafuegos)

Por defecto, **UFW** ya viene instalado en Ubuntu. Si quieres activarlo a través del GUI, puedes hacerlo de la siguiente forma:

1 sudo apt-get install gufw

Si prefieres activar el **Firewall** desde la consola, también es posible:

1 sudo ufw enable
#Firewall is active and enabled on system startup

Verifica que funciona correctamente.

1 sudo ufw status
#Status: active

Abrir puertos de servicios específicos (ejemplo con el puerto 22 de **SSH**).

1 sudo ufw allow ssh
también puede servir...
sudo ufw allow 22/tcp



Aplicaciones:

Casi no se usa, pero por si acaso nunca esta de más instalar aptitude:

1 sudo apt-get install aptitude

Ahora instalaremos la herramienta **Gdebi**, ya se que muchos dirán que no se usa para nada, no es necesario.

Yo te contradigo y ¿sabes porque?, muy fácil... cuando quieras instalar un deb, por defecto se abre la aplicación «Software» (antiguamente Centro de Software) y es muy lenta, prácticamente insopportable. Por eso mismo yo te recomiendo que por defecto abras los paquetes deb con gdebi, es muy rápido.

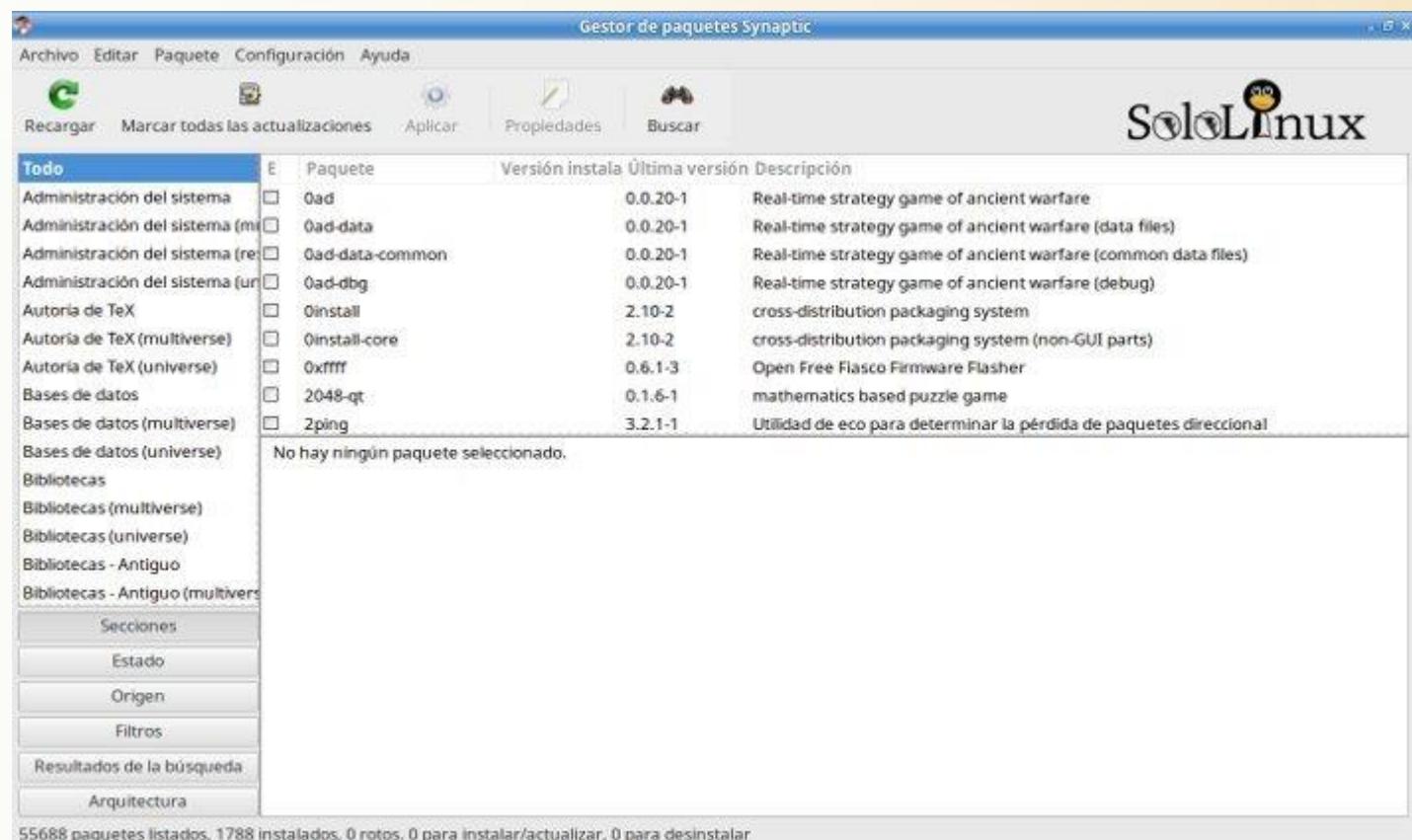
2 sudo apt-get install gdebi-core

3 sudo apt-get install gdebi



Para una mejor interacción de los paquetes de software, instala **Synaptic**

1 sudo apt-get install synaptic



Descompresores:

1 sudo apt-get install p7zip-full p7zip-rar rar unrar

Compilar:

Podemos encontrarnos con el caso de algún software que no lo encontramos en .dev, en ese caso para poderlo instalar deberemos usar comandos del estilo make (recomendable).

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		sudo apt-get install build-essential
2		sudo apt-get install linux-headers-`uname -r`

Instalar los sensores:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		sudo apt-get install lm-sensors hddtemp

Solo para portátiles:

Prolonga la batería y evita sobrecalentamientos (Recomendado si usas un portable).

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		sudo apt install tlp tlp-rdw
2		sudo tlp start

Impresoras

Por lo general, casi todas las impresoras ya deberían de estar instalada por defecto, pero siempre faltan algunas.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		sudo apt-get install printer-driver-all

Transmission no reconoce los torrents magnet (solución):

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		xdg-mime default transmission-gtk.desktop x-scheme-handler/magnet

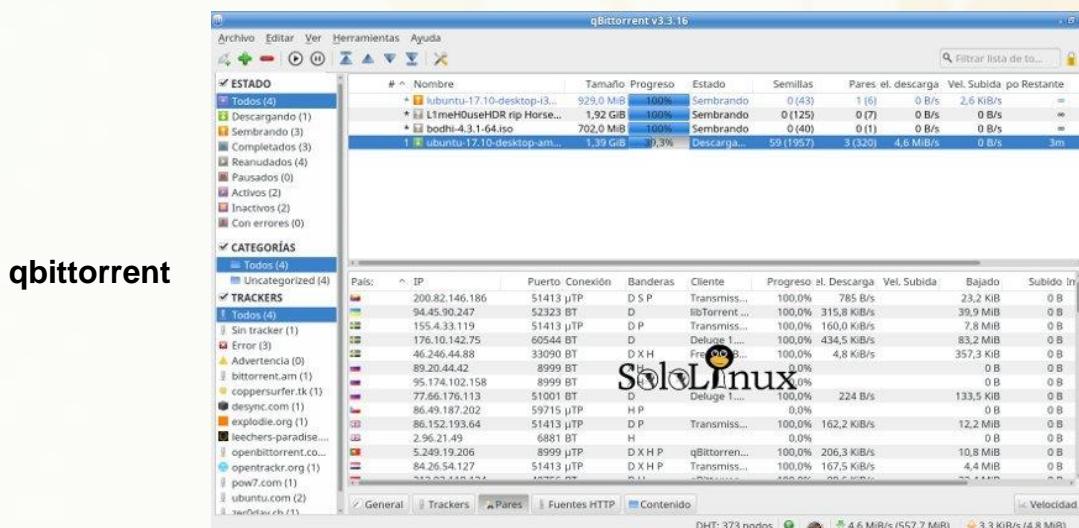
Alternativa a Transmission (cliente torrent):

Transmission funciona realmente bien y es muy ligero, pero existe un cliente que es buenísimo y gráficamente nos aporta muchísima mas información, aparte que mucho más bonito.

Hablamos de **qbittorrent** y vale la pena probarlo (Recomendado).

Lo puedes instalar desde su repositorio oficial:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		sudo add-apt-repository ppa:qbittorrent-team/qbittorrent-stable
2		sudo apt-get update && sudo apt-get install qbittorrent



qbittorrent

Instalar K3b:

Dado que muchos usuarios tienen problemas con el idioma o los codecs de este fantástico software de grabación, vemos los tres pasos a seguir.

Fila	< / CODE > Código para consola
1	sudo apt-get install k3b
2	sudo apt-get install kde-l10n-es
3	sudo apt-get install libk3b7-extracodecs

Con esta simple guía, ya tienes tu Ubuntu preparado para lo que quieras, instala todas las aplicaciones que necesites... por ejemplo:

Uno que posiblemente te interese es, Google Chrome.

Como instalar Google Chrome en Ubuntu:

Fila	< / CODE > Código para consola
1	wget https://dl.google.com/linux/direct/google-chrome-stable_current_amd64.deb
2	sudo gdebi google-chrome-stable_current_amd64.deb
3	sudo apt-get install libk3b7-extracodecs
4	<p>### Otras aplicaciones</p> <p>sudo apt-get install libreoffice libreoffice-l10n-es libreoffice-templates</p> <p>sudo apt-get install inkscape</p> <p>sudo apt-get install gimp gimp-plugin-registry gmic gimp-gmic</p> <p>sudo apt-get install gparted</p> <p>sudo apt-get install bluefish</p> <p>sudo apt-get install vlc</p> <p>etc... etc...</p>

No te pierdas el próximo artículo.

Comparte en tus redes sociales «[Que hacer después de instalar Ubuntu 19.04 Disco Dingo](#)».

Uso y comandos de OpenSSL

OpenSSL es una aplicación multiusos en la gestión de certificados, si quieres ser un sysadmin te sorprenderá las veces que tendrás que lidiar con ella.

En este artículo de hoy, veremos el uso de los **comandos de OpenSSL** más usados en un entorno de trabajo real.

Antes de comenzar, debes aprender las abreviaturas más utilizadas a la hora de tratar con los certificados.

- **SSL** – Secure Socket Layer.
- **CSR** – Solicitud de firma de certificado.
- **TLS** – Seguridad de la capa de transporte.
- **PEM** – Privacidad de los correos mejorada.
- **DER** – Especificar reglas de codificación.
- **SHA** – Algoritmo hash criptográfico.
- **PKCS** – Estándares de criptografía de la clave pública



El uso y **comandos de OpenSSL** lo dividimos por secciones en cinco apartados según su finalidad.

- **Solicitar certificados y generar claves.**
- **Crear certificados autofirmados.**
- **Visualizar y verificar los certificados.**
- **Convertir certificados.**
- **Comprobar certificados SSL.**

En nuestros ejemplos utilizaremos el dominio “**sololinux.es**”, comenzamos...

Solicitar certificados y generar claves

Como norma general, al solicitar un nuevo certificado SSL, debemos generar una solicitud de firma de certificado o CSR con una nueva clave privada:

```
openssl req -sha256 -nodes -newkey rsa:2048 -
keyout www.sololinux.es.key -out
www.sololinux.es.csr
```

Generar una nueva solicitud de certificado usando una clave privada que ya tenemos:

```
openssl req -new -sha256 -key
www.sololinux.es.key -out www.sololinux.es.csr
```

Generamos una solicitud de certificado desde de un certificado que ya existe:

```
openssl x509 -x509toreq -in
www.sololinux.es.crt -out www.sololinux.es.csr -
signkey www.sololinux.es.key
```

Generar una nueva clave privada RSA:

```
openssl genrsa -out www.sololinux.es.key 2048
```

Cifrar una clave privada con una frase de texto como contraseña:

```
openssl rsa -in www.sololinux.es.key -out
www.sololinux.es.key -des3
```

Eliminar la frase de texto como contraseña de una clave privada:

```
openssl rsa -in www.sololinux.es.key -out
www.sololinux.es.key
```

Generar una nueva clave privada ECC:

```
openssl ecparam -out sololinux.key -name
prime256v1 -genkey
```

Crear certificados autofirmados

Si por motivos de pruebas, por que trabajas en local, o cualquier otro tema, no quieres ningún certificado ajeno que sea online, puedes generar tu mismo un certificado autofirmado con una validez de un año (puedes modificar la duración en "days 365").

```
openssl req -x509 -newkey rsa:2048 -nodes -keyout www.sololinux.es.key -out www.sololinux.es.crt -days 365
```



Visualizar y verificar los certificados

Ver y verificar una solicitud de certificado (CSR):

```
openssl req -noout -text -verify -in www.sololinux.es.csr
```

Verificar y mostrar las keys:

```
openssl rsa -noout -text -check -in www.sololinux.es.key
```

Visualizar un certificado codificado PEM:

```
openssl x509 -noout -text -in www.sololinux.es.crt
```

Ver un certificado codificado en **PKCS#7**:

```
openssl pkcs7 -print_certs -in www.sololinux.es.p7b
```

Ver un certificado y sus claves codificadas en **PKCS#12**:

```
openssl pkcs12 -info -in www.sololinux.es.pfx
```

Verificar una conexión SSL y ver sus certificados:

```
openssl s_client -connect www.sololinux.es:443
```

```
sergio@sololinux:~> openssl s_client -connect www.sololinux.es:443
CONNECTED(00000003)
depth=2 0 = Digital Signature Trust Co., CN = DST Root CA X3
verify return:1
depth=1 C = US, O = Let's Encrypt, CN = Let's Encrypt Authority X3
verify return:1
depth=0 CN = host.adminserver.es
verify return:1
---
Certificate chain
0 s:/CN=host.adminserver.es
 i:/C=US/O=Let's Encrypt/CN=Let's Encrypt Authority X3
1 s:/C=US/O=Let's Encrypt/CN=Let's Encrypt Authority X3
 i:/O=Digital Signature Trust Co./CN=DST Root CA X3
---
Server certificate
-----BEGIN CERTIFICATE-----
MIIFXTCEBWEgAwIBAgISBAuE8Ksfzr10dZ+onFvoKiDvMA0GCSqGSIb3DQEBCwUA
MEoxCzAJBgNVBAYTALVTRMRYwFAYDVQQKEw1MZXRnCYBFbmNyXB0MSMwIYQDVQQD
ExpMXZRnCYBFbmNyXB0lEF1dGhvcmloeSBYMzAeFw0xOTA0MTExNTM3NDZaFw0x
OTA3MTAxNTM3NDZaMB4xHDAaBgNVBAMTE2hvc3QuYWRTaW5zZXJ2ZXIUZXWggEi
MA0GCSqGSIb3DQEBAQUA4IBDwAwggEKAQCEz6K4RzbQ7nNy9psoaichaW
6qBcpUkjAvIg3y0lJWnArzVA0gY1Av0LcSzy/7FBzylqw7mf051XPeitAEoW
r9W6eA2jBnTM+bPJHoXaMkDj6os1eNTuZdQHizvQGW5xqz0/nsv051ef9aOZETdd
WuuA86QAF3PU3ebBrFRRg2PM0Q2RQqokPjQsQSEZixvflG1ko01FMbTg0oAka8b
-----END CERTIFICATE-----
```

www.sololinux.es

Comprobar si un certificado, una solicitud, y su clave privada, tienen la misma clave pública:

```
openssl x509 -noout -modulus
www.sololinux.es.crt | openssl sha256
```

```
openssl req -noout -modulus
www.sololinux.es.csr | openssl sha256
```

```
openssl rsa -noout -modulus
www.sololinux.es.key | openssl sha256
```

Verificar el certificado principal y sus intermedios (en servidores web):

```
openssl verify -purpose sslserver -CAfile
certificatebundle.pem -verbose
www.sololinux.es.crt
```

Convertir certificados

Convertir **PKCS#12** con clave privada y certificado, a **PEM**:

```
openssl pkcs12 -nodes -in www.sololinux.es.pfx -
out www.sololinux.es.crt
```

Convertir de **PEM** a **PKCS#12**:

```
openssl pkcs12 -export -in www.sololinux.es.crt -
inkey www.sololinux.es.key -out
www.sololinux.es.pfx
```

Convertir de **PKCS#7** (.p7b .p7c) a **PEM**:

```
openssl pkcs7 -print_certs -in
www.sololinux.es.p7b -out www.sololinux.es.crt
```

Convertir de **PEM** a **PKCS#7**:

```
openssl crl2pkcs7 -nocrl -certfile
www.sololinux.es.crt -out www.sololinux.es.p7b
```

Convertir de **DER** (.crt .cer o .der) a **PEM**:

```
openssl x509 -inform der -in certificate.cer -out
certificate.pem
```

Convertir de **PEM** a **DER**:

```
openssl x509 -outform der -in certificate.pem -
out certificate.cer
```

Comprobar certificados SSL

```
openssl s_client -connect https://www.sololinux.es:443
```

Dependiendo de la configuración de seguridad de tu servidor, te imprimirá un error similar a...

```
getaddrinfo: Servname not supported for ai_socktype  
connect:errno=0
```

Si es tu caso puedes ejecutar lo siguiente:

```
openssl s_client -connect sololinux.es:443
```

Estas ejecuciones que hemos visto, son las más comunes en [OpenSSL](#), compártelas en tus redes sociales.

Que es la dns inversa

A veces mal llamada «**IP inversa**», la **dns inversa** es la asignación de una ip a un nombre de dominio, osea todo lo contrario a una **dns directa** (normal), que lo que hace es indicar nombres de dominio a una **dirección ip**.

Es muy útil para identificar el origen de los visitantes de un sitio web, o de dónde se originó realmente un mensaje de correo electrónico.

La dns inversa no es tan crítica como la directa.

Para que me entiendas, aunque tu **servidor o vps** no tenga **ip inversa**, tu sitio web seguirá siendo accesible desde el exterior (estará online), el problema que puedes tener es con los correos mail, pues muchos receptores rechazan mails que no se identifiquen desde una ip inversa valida.

Como te comento... actualmente la gran mayoría de **servidores mail** de calidad, están configurados para rechazar los correos electrónicos entrantes que no tenga DNS inverso relacionado a la ip que apuntan los dominios.

Por lo tanto, si tienes tu propio servidor de correo electrónico, debes de tener o configurar la DNS inversa, sin importar adonde apunte el registro DNS inverso de la dirección IP mientras exista.

Netmask: 255.255.255.255
Gateway: 62.210.146.1

www.sololinux.es

Modify an IP Reverse				
Address	Type	Reverse	MAC	Action
62.210.146.38	public	62-210-146-38.rev.poneyteleco	[REDACTED] 6:ec	Modify
[REDACTED]	private	[REDACTED]	[REDACTED] 6:ed	

Si tienes varios dominios en un servidor de correo electrónico, simplemente configura el DNS inverso para que apunte al dominio principal (los servidores de correo electrónico que comprueban la dns inversa saben que es normal alojar varios dominios en una sola dirección IP).

Debes tener en cuenta que la inversa es totalmente independiente de la dns directa.

Registro PTR

Para almacenar las entradas de DNS inversas, se crea un registro PTR específico. El nombre del registro PTR es la dirección IP con los segmentos invertidos + **“.in-addr.arpa”**.

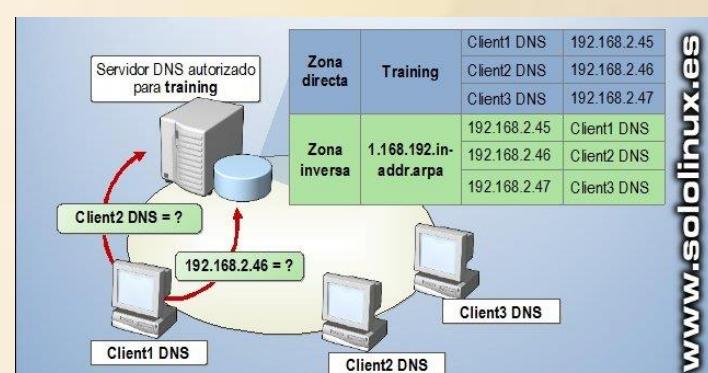
Por ejemplo... la entrada inversa de la IP 1.2.3.4, se almacenaría como un registro “4.3.2.1.in-addr.arpa”.

Como ya comentamos la inversa no tiene nada que ver con la directa, ni a que zona o dominio apunta está ultima.

El funcionamiento correcto de la inversa se logra gracias a que el proveedor de conexión a Internet (ISP) apunta o subdelega la zona (**.... in-addr.arpa**) a un servidor DNS correcto.

Si tu proveedor no subdelegara la zona, nuestra inversa nunca seria valida.

Espero haber aclarado [que es y para que se utiliza la inversa](#), si te parece interesante este articulo compártelo en tus redes sociales o sitio web.



Como hacer ping con ejemplos

El **comando Ping** (Packet Internet Groper) es una utilidad de administración de red que se utiliza para verificar el estado de conectividad entre dos dispositivos a través de una red IP.

Es muy útil para medir el tiempo de respuesta de la red.

Un ejemplo de caso práctico puede ser cuando un sitio web no carga y queremos verificar si somos nosotros o es un problema en la red de destino, en este caso lanzando un ping podemos identificar la causa del error.

Si la dirección IP de destino está disponible, envía una respuesta **ICMP** al sistema host. La respuesta nos informa sobre el estado de conectividad de la red, el tiempo de ida y vuelta, y el que tarda en enviar y recibir un paquete.

La utilidad Ping usa el **protocolo ICMP** (Protocolo de mensajes de control de Internet) para enviar y recibir los datos de envío y de respuesta.

En este artículo de hoy vemos las múltiples opciones del comando ping, que son varias. Vamos a ello.

Como hacer Ping – Opciones

Antes de comenzar vemos la sintaxis de «**ping**», y una explicación de sus opciones.

1 ping

```
sergio@sololinux:~> ping
Usage: ping [-aAbBdDfhLnOqrRUvV] [-c count] [-i interval] [-I interface]
           [-m mark] [-M pmtdisc_option] [-l preload] [-p pattern] [-Q tos]
           [-s packetsize] [-S sndbuf] [-t ttl] [-T timestamp_option]
           [-w deadline] [-W timeout] [hop1 ...] destination
sergio@sololinux:~> | www.sololinux.es
```

Opción	Descripción
-a	Suena un beep si existe conexión
-b	Permite hacer ping a una broadcast
-B	Permite que el ping cambie la dirección de origen
-c (count)	Indicar el numero de veces que se envía la solicitud ping
-d	Usar la opción SO-DEBUG en el socket usado
-f	Inundar una red a pings
-i (interval)	Intervalo entre las transmisiones de paquetes (por defecto 1s.)
-I (interface address)	Establecer la dirección de origen en la dirección de interfaz especificada
-l (preload)	Número de paquetes que se envían sin esperar respuesta
-n	Imprimir las respuestas en formato numérico
-q	Solo muestra el inicio y el final del ping

Opción	Descripción
-s	Modificar el tamaño del paquete (por defecto 56 bytes)
-T (ttl)	Indicar el tiempo que la ip estará activa
-v	Muestra la salida lo más detallada posible
-V	Versión de la herramienta ping
-w	Indicar el tiempo en segundos que se lanzaran paquetes
-W	Configura el tiempo en segundos que espera respuestas

Comprobar disponibilidad de una ip, hostname o dominio.

1 ping dominio / ip / hostname

Para terminar el envío de paquetes ping, pulsa las teclas «**Ctrl+C**».

```
sergio@sololinux:~> ping google.com
PING google.com (172.217.20.174) 56(84) bytes of data.
64 bytes from waw02s07-in-f174.1e100.net (172.217.20.174): icmp_seq=1 ttl=54 time=23.7 ms
64 bytes from waw02s07-in-f174.1e100.net (172.217.20.174): icmp_seq=2 ttl=54 time=25.5 ms
64 bytes from waw02s07-in-f174.1e100.net (172.217.20.174): icmp_seq=3 ttl=54 time=25.1 ms
64 bytes from waw02s07-in-f174.1e100.net (172.217.20.174): icmp_seq=4 ttl=54 time=27.0 ms
^C
--- google.com ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3004ms
rtt min/avg/max/mdev = 23.706/25.355/27.009/1.180 ms
sergio@sololinux:~> |
```

www.sololinux.es

Aumentar o disminuir el tiempo entre paquetes ping.

Aumentar:

1 ping -i 3 google.es

Por defecto el intervalo de tiempo es un segundo, si quieres ejecutarlo a más de tres segundos, o disminuir a menos de 200ms debes ser **root**. Ten cuidado con esta opción, podrías bloquear un sistema.

```
sergio@sololinux:~> ping -i 3 google.es
PING google.es (216.58.215.99) 56(84) bytes of data.
64 bytes from waw02s17-in-f3.1e100.net (216.58.215.99): icmp_seq=1 ttl=54 time=24.1 ms
64 bytes from waw02s17-in-f3.1e100.net (216.58.215.99): icmp_seq=2 ttl=54 time=25.5 ms
^C
--- google.es ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 3002ms
rtt min/avg/max/mdev = 24.148/24.854/25.560/0.706 ms
sergio@sololinux:~> |
```

www.sololinux.es

Modificar el tamaño del paquete ping.

El tamaño por defecto de los paquetes ping es de 56 bytes, con la opción «**-s**» lo podemos aumentar o disminuir de manera sencilla (si lo lanzas a un servidor con un tamaño muy alto, es posible que se rompa el paquete por protección del servidor).

1 ping -s 500 ip / dominio / hostname

```
sergio@sololinux:~> ping -s 500 192.168.0.1
PING 192.168.0.1 (192.168.0.1) 500(528) bytes of data.
508 bytes from 192.168.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=2.25 ms
508 bytes from 192.168.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=1.29 ms
508 bytes from 192.168.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=2.65 ms
^C
--- 192.168.0.1 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2002ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.292/2.069/2.658/0.574 ms
sergio@sololinux:~> |
```

```
sergio@sololinux:~> ping -s 500 192.168.0.1
PING 192.168.0.1 (192.168.0.1) 500(528) bytes of data.
508 bytes from 192.168.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=2.25 ms
508 bytes from 192.168.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=1.29 ms
508 bytes from 192.168.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=2.65 ms
^C
--- 192.168.0.1 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2002ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.292/2.069/2.658/0.574 ms
sergio@sololinux:~> |
```

Establecer el numero de paquetes a enviar.

Puedes indicar la cantidad de paquetes a enviar con «**-c**».

1 ping -i 0.0001 google.es

Inundar una red (flood).

Para ejecutar la opción «-f» debes ser root, pero ten mucho cuidado pues esta opción es la base de un ataque de denegación de servicio, DOS (si el servidor esta protegido los paquetes se perderán y tu ip será bloqueada).

1 ping -f google.es

```
sololinux:/home/sergio # ping -f google.es
PING google.es (216.58.215.99) 56(84) bytes of data.
.....^C
--- google.es ping statistics ---
4647 packets transmitted, 4634 received, 0% packet loss, time 59975ms
rtt min/avg/max/mdev = 23.359/27.060/118.028/10.621 ms, pipe 10, ipg/ewma 12.909/25.316 ms
sololinux:/home/sergio # |
```

www.sololinux.es

Especificar el tiempo enviando paquetes.

No importa los paquetes a enviar o recibir, los ping se enviaran hasta que concluya el numero de segundos indicados.

1 ping -w 4 google.es

```
sergio@sololinux:~> ping -w 4 google.es
PING google.es (172.217.16.35) 56(84) bytes of data.
64 bytes from waw02s14-in-f3.1e100.net (172.217.16.35): icmp_seq=1 ttl=54 time=26.8 ms
64 bytes from waw02s14-in-f3.1e100.net (172.217.16.35): icmp_seq=2 ttl=54 time=23.4 ms
64 bytes from waw02s14-in-f3.1e100.net (172.217.16.35): icmp_seq=3 ttl=54 time=23.4 ms
64 bytes from waw02s14-in-f3.1e100.net (172.217.16.35): icmp_seq=4 ttl=54 time=23.4 ms

--- google.es ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3005ms
rtt min/avg/max/mdev = 23.453/24.310/26.863/1.477 ms
sergio@sololinux:~> |
```

www.sololinux.es

Puedes probar tu mismo el resto de opciones, comparte [el articulo](#) en tus redes sociales.

Para prevenir ataques dos con el comando ping, te recomiendo que revises este [articulo](#).

COLABORA, PUBLICIDAD Y DONACIONES

QUIERES COLABORAR CON LA REVISTA
SI QUIERES PUEDES HACERLO ENVIA UN EMAIL A
adrian@solistix.es
Y TE CONTAMOS COMO...



PUEDES HACERLO DE FORMA MUY
SIMPLE, LLEGANDO A TODO EL MUNDO
CON LA UNICA REVISTA DIGITAL DE
SOFTWARE LIBRE EN ESPAÑOL

CON SOLOLINUX MULTIPLICARA SUS CLIENTES
PARA MAYOR INFORMACION COMUNICARSE VIA
EMAIL A: adrian@solistix.es



La revista es de distribución gratuita mediante descarga pero si lo ves
adecuado ponle precio. Tu también puedes ayudar, contamos con la
posibilidad de hacer donaciones para la REVISTA, de manera muy simple
a través de PAYPAL.

AYUDANOS A SEGUIR CRECIENDO



Información de la CPU

Información de la CPU (Unidad Central de procesamiento).

La **CPU** (unidad central de procesamiento), más conocida como procesador, es uno de los componentes más importantes de su máquina.

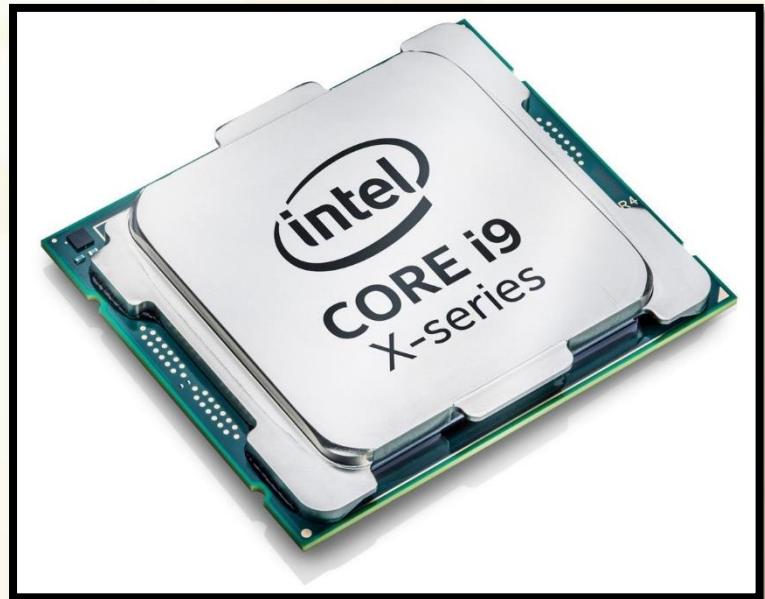
El procesador o CPU es el encargado de realizar todo tipo de operaciones de procesamiento de datos, se considera como el cerebro de la maquina.

Hoy vemos qué tipo de **CPU** monta un sistema y de que velocidad es.

Esta información resulta muy útil por diversas razones, por ejemplo que quieras cargar un módulo del Kernel, depurando un problema relacionado con el hardware, o simplemente por curiosidad.

Cualquiera que sea la razón por la que necesites más **información de la CPU**, en **Linux** es sencillo obtener estos datos desde la consola.

Vemos opciones para extraer la información.



Información de la CPU

La forma más sencilla de determinar el tipo de **CPU**, es mostrando el contenido del archivo **/proc/cpuinfo**.

Ejemplo de salida...

```
processor : 0
vendor_id : GenuineIntel
cpu family : 6
model : 60
model name : Intel(R) Core(TM) i7-4790K CPU @ 4.00GHz
stepping : 3
microcode : 0x23
cpu MHz : 4312.744
cache size : 8192 KB
```

```
physical id : 0
siblings : 8
core id : 0
cpu cores : 4
apicid : 0
initial apicid : 0
fpu : yes
fpu_exception : yes
cpuid level : 13
wp : yes
flags : fpu vme de pse tsc msr pae
```

```
mce cx8 apic sep mtrr pge mca cmov
pat pse36 clflush dts acpi mmx fxsr
sse sse2 ss ht tm pbe syscall nx
pdpe1gb rdt
scp lm constant_tsc arch_perfmon
pebs bts rep_good nopl xtopology
nonstop_tsc ap
erfmpf eagerfpu pni pclmulqdq
dtes64 monitor ds_cpl vmx est tm2
ssse3 sdbg fma
:
etc...
```

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		less /proc/cpuinfo

Explicación:

- processor:** Es el número de identificación único de cada procesador, en el ejemplo comienza en “0” y terminara en “8”.
- model name:** En esta opción vemos el nombre completo del procesador, incluida la marca. Este dato es muy útil para consultar la documentación del producto y sus especificaciones.
- flags:** Características de la CPU.

Filtrar la salida

Con el comando “**grep**” podemos filtrar la salida, por ejemplo, si queremos visualizar exclusivamente el modelo (model name) ejecutamos lo siguiente (línea 1 del </CODE>):

Ejemplo de salida (línea 1 del </CODE>):

```
model name : Intel(R) Core(TM) i7-4790K CPU @ 4.00GHz
```

Otro ejemplo: averiguamos el numero de cpu's . (línea 2 del </CODE>).

Ejemplo de salida. (línea 2 del </CODE>).

8

lscpu

Para obtener datos de la **CPU** también podemos hacer uso del comando “**lscpu**” (no aporta información núcleo por núcleo). (Línea 3 del </CODE>)

Ejemplo de salida...

```
Architecture: x86_64
```

```
CPU op-mode(s): 32-bit, 64-bit
```

```
Byte Order: Little Endian
```

```
CPU(s): 8
```

```
On-line CPU(s) list: 0-7
```

```
Thread(s) per core: 2
```

```
Core(s) per socket: 4
```

```
Socket(s): 1
```

```
NUMA node(s): 1
```

```
Vendor ID: GenuineIntel
```

```
CPU family: 6
```

```
Model: 60
```

```
Model name: Intel(R) Core(TM) i7-4790K CPU @ 4.00GHz
```

```
Stepping: 3
```

```
CPU MHz: 4000.244
```

```
CPU max MHz: 4400,0000
```

```
CPU min MHz: 800,0000
```

```
BogoMIPS: 7982.20
```

```
Virtualization: VT-x
```

```
L1d cache: 32K
```

```
L1i cache: 32K
```

```
L2 cache: 256K
```

```
L3 cache: 8192K
```

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	grep -m 1 'model name' /proc/cpuinfo	
2	grep -c 'model name' /proc/cpuinfo	
3	lscpu	



```
NUMA node0 CPU(s): 0-7
```

```
Flags: fpu vme de pse tsc msr pae  
mce cx8 apic sep mtrr pge mca  
cmov
```

```
pat pse36 clflush dts acpi  
mmx fxsr sse sse2 ss ht tm pbe  
syscall
```

```
nx pdpe1gb rdtscp lm  
constant_tsc arch_perfmon pebs  
bts rep_good
```

```
nopl xtopology nonstop_tsc  
aperf mperf eagerfpu pni pclmulqdq  
dtes64
```

```
monitor ds_cpl vmx est tm2  
ssse3 sdbg fma cx16 xtpr pdcm pcid
```

```
sse4_1 sse4_2 x2apic movbe
```

```
popcnt tsc_deadline_timer aes  
xsave
```

```
avx
```

```
f16c rdrandlahf_lm abm epb  
invpcid_single retpoline kaiser  
tpr_shadow vnmi flexpriority
```

```
ept vpid fsgsbase tsc_adjust bmi1  
avx2
```

```
smep bmi2 erms invpcid
```

```
xsaveopt dtherm ida arat pln pts
```

Existen otras herramientas para averiguar datos de la CPU, como dmidecode, hardinfo, lshw, etc..., pero no suelen venir preinstaladas por defecto en ninguna distribución linux.

Si te gusto el manual: [Comparte el articulo.](#)

Mejores editores de video del 2019

Los mejores editores de vídeo del 2019.

En el año 2017 realizamos un artículo sobre los mejores editores de vídeo free en Linux, ya estamos en 2019 y fabulosas aplicaciones se agregan a un listado que no para de crecer.

Hoy vemos una actualización de aquel listado que nos aporta alguna gran novedad en la edición de vídeo tipo profesional. Puedes ver el artículo del 2017 [AQUÍ](#).

Los editores recomendados son

EDITOR	USO	LICENCIA
Blender	Uso profesional	Open Source Free
DaVinci Resolve	Uso profesional	Freemium
OpenShot	Uso personal	Open Source Free
KDEnlive	Uso personal	Open Source Free
ShotCut	Uso personal	Open Source Free
Flowblade	Uso personal	Open Source Free
Lightworks	Uso personal	Freemium
Cinelarra	Uso personal	Open Source Free
VidCutter	Uso personal	Open Source Free

Los mejores editores de vídeo

Blender

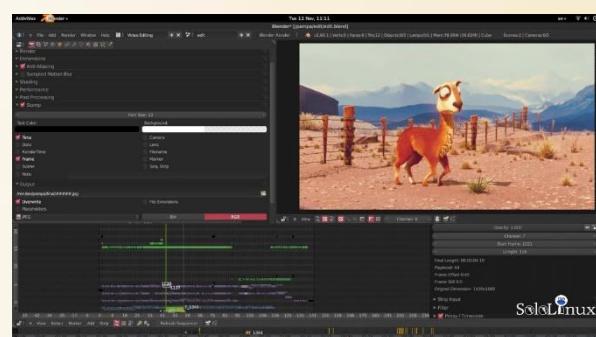
Blender es un editor de vídeo multiplataforma, open source, profesional, y con orientación a la industria.

Es muy popular para hacer desarrollos en 3D, de hecho, la industria cinematográfica de Hollywood lo hizo más grande al ser la principal herramienta en películas tan famosas como puede ser Spider Man.

Blender se diseñó para modelar en 3D, pero también se usa en la edición de vídeo.

Principales características:

- Vista previa en vivo, forma de onda luma, vectorscope croma e histogramas.
- Mezcla de audio, sincronización, pulido y visualización de las formas de onda.
- 32 ranuras para agregar vídeos, imágenes, audio, escenas, máscaras y otros efectos.
- Control de velocidad, capas de ajuste, transiciones, fotogramas, filtros, etc...



[Pagina oficial de Blender.](#)

DaVinci Resolve

Estamos ante una aplicación que está sorprendiendo a propios y extraños, si lo que quieres es editar vídeos a nivel profesional y convertir tu casa en un estudio de **Hollywood**, **DaVinci Resolve** de **Blackmagic** es la solución. Miles, por no decir millones de profesionales del sector lo utilizan para editar películas y programas de televisión. **DaVinci Resolve** no es un editor de vídeo al uso, es una completa herramienta de edición que proporciona edición, corrección de color, postproducción de audio profesional, etc..., y todo en una sola aplicación. **DaVinci Resolve** no es de código abierto, pero si que ofrece una versión gratuita para los usuarios de Linux. La versión pro tiene un coste \$ 300.

Características de **DaVinci Resolve**:

- Motor de reproducción de alto rendimiento.
- Múltiples tipos de edición, sobrescribir, insertar, sobrescribir, reemplazar, auto-completado, agregar al final, etc...
- Sistema de recortes avanzado.
- Superposición de audio.
- Permite editar imágenes de varias cámaras a la vez en tiempo real. Multicamara.
- Transición y filtros de efectos.
- Efectos de velocidad
- Edita la curva de linea de tiempo.
- Edición no lineal para VFX.

[Pagina oficial de DaVinci Resolve.](#)



OpenShot

OpenShot es el editor de vídeo preferido en Linux si eres un usuario doméstico.

OpenShot te permite crear videos con transiciones y efectos, ajustar los niveles de audio, y evidentemente es compatible con la mayoría de formatos y **codecs**.

También puedes exportar tu película a DVD, subirla a YouTube, Vimeo, Xbox 360 y varias plataformas más. Si buscas un editor de video con una interfaz de usuario sencilla, **OpenShot** es tu opción.

Características de **OpenShot**:

- Soporte para la mayoría de formatos de video, audio e imagen.
- Poderosas animaciones de fotogramas basadas en curvas.
- Integración de escritorio con soporte para arrastrar y soltar.
- Pistas ilimitadas.
- Modificar el tamaño, escalado, recorte, ajuste, rotación y corte de clips.
- Transiciones de video con vista previa en tiempo real.
- Composición y superposición de imágenes / marcas de agua.
- Plantillas para títulos, creación de títulos, subtítulos.
- Soporte para animaciones 2D con secuencias de imágenes.
- Títulos y efectos animados en 3D.
- SVG amigable para crear e incluir títulos y créditos en vectores.
- Desplazar los créditos como en una película.
- Precisión fotograma a fotograma.
- Mapeo de tiempo y cambios de velocidad en los clips.
- Mezcla y edición de audio.
- Efectos de video digital, incluyendo brillo, gamma, tono, escala de grises, clave de croma, etc...

[Pagina oficial de OpenShot.](#)



KDENlive

Kdenlive es un software de edición de vídeo de **KDE** que brinda soporte a monitores de video duales, una línea de tiempo de múltiples pistas, lista de fotogramas, soporte de diseño personalizado, efectos básicos y transiciones básicas.

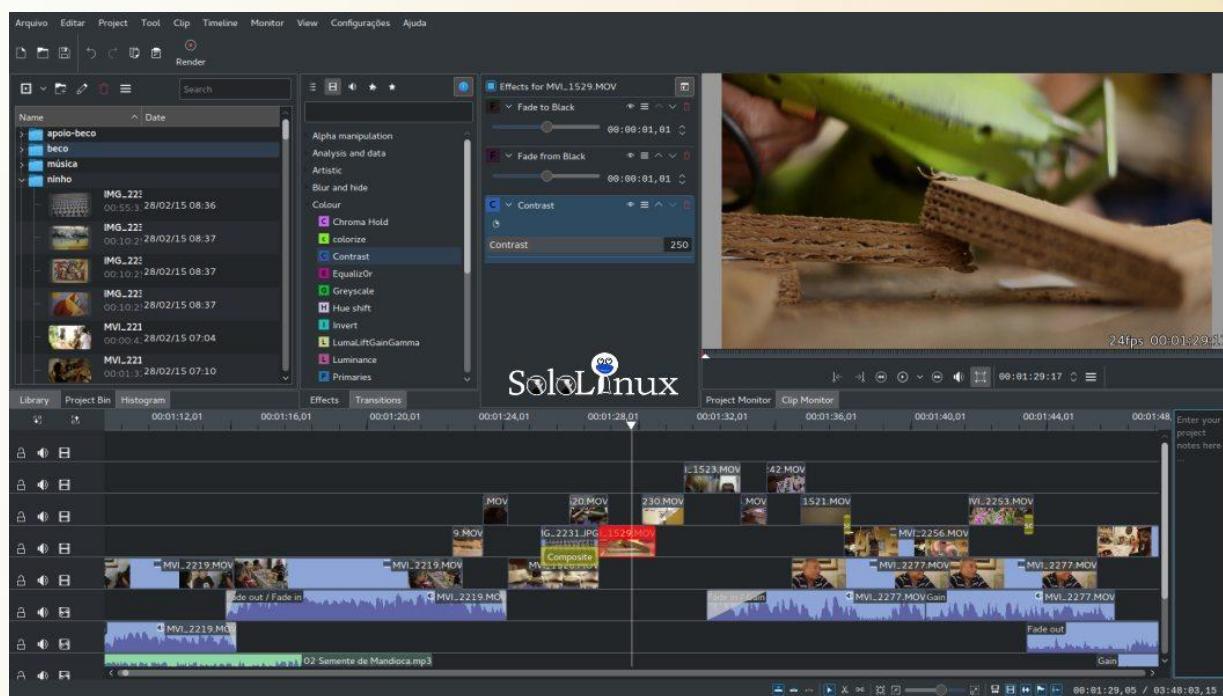
Admite una amplia variedad de formatos de archivo, así como gama de videocámaras y cámaras, incluida la videocámara de baja resolución (edición Raw y AVI DV), Mpeg2, mpeg4 y h264 AVCHD (cámaras y videocámaras en miniatura), archivos de videocámara de alta resolución, HDV y AVCHD y videocámaras profesionales, incluyendo las transmisiones XDCAM-HD™, transmisiones IMX™ (D10), DVCAM (D10), DVCAM, DVCPRO™, transmisiones DVCPRO50™ y las DNxHD™.

Si está buscando una alternativa seria a **iMovie**, **Kdenlive** es tu mejor opción.

Características de Kdenlive

- Edición de vídeo multipista.
- Una amplia gama de formatos de audio y vídeo.
- Interfaz configurable y accesos directos
- Multitud de efectos y transiciones.
- Imágenes correctamente equilibradas.
- Guarda automáticamente.
- Gran soporte de hardware.
- Efectos de fotogramas clave.

[Pagina oficial de Kdenlive.](#)



ShotCut

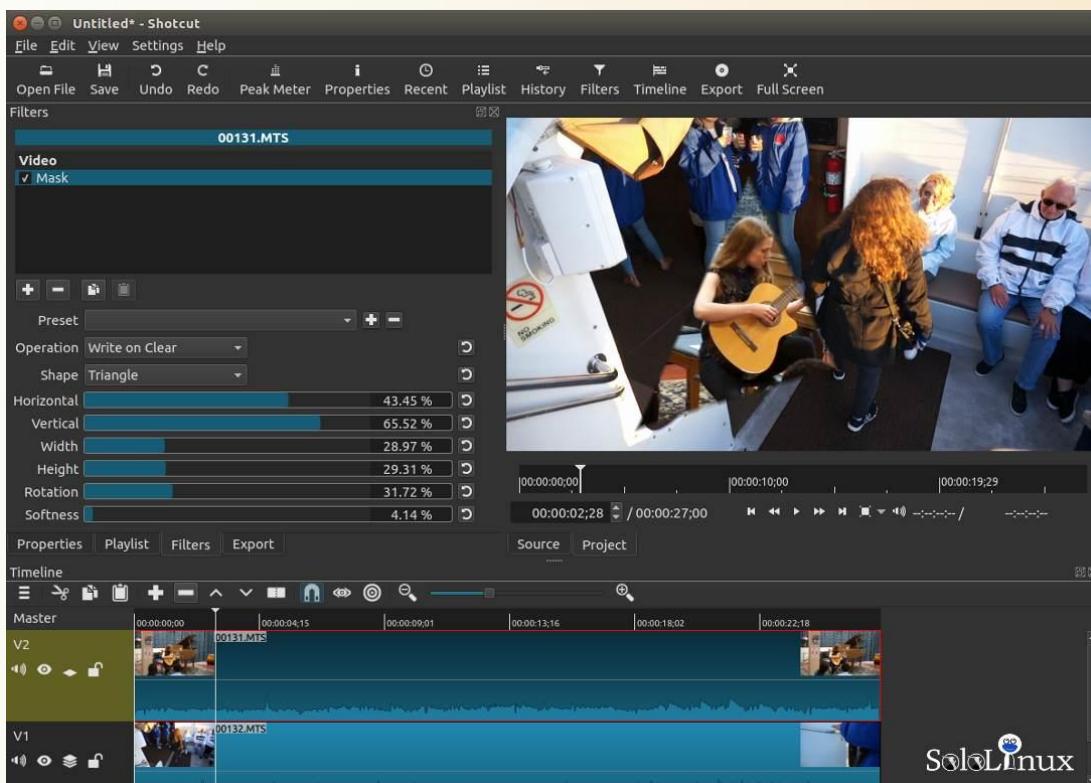
Shotcut es un editor de vídeo para Linux que puede proporcionar características similares a los anteriormente mencionados, con una diferencia Shotcut tiene soporte para videos 4K.

Tiene soporte para múltiples formatos de audio y video. Ejecuta transiciones y efectos, ademas de ser compatible con monitores añadidos.

Características de ShotCut:

- Soporte para múltiples formatos de vídeo, audio e imagen.
- Edición de línea de tiempo nativa.
- Mezcla, combina resoluciones, y velocidades de cuadro en un proyecto.
- Filtros de audio, mezcla y efectos.
- Transiciones de vídeos y filtros.
- Línea de tiempo multipista con miniaturas y formas de onda.
- Función de deshacer y rehacer ilimitadas.
- Cambio de tamaño, escalado, recorte, ajuste, rotación y corte de clips.
- Soporte de hardware increíble.

[Pagina oficial de ShotCut.](#)



FlowBlade

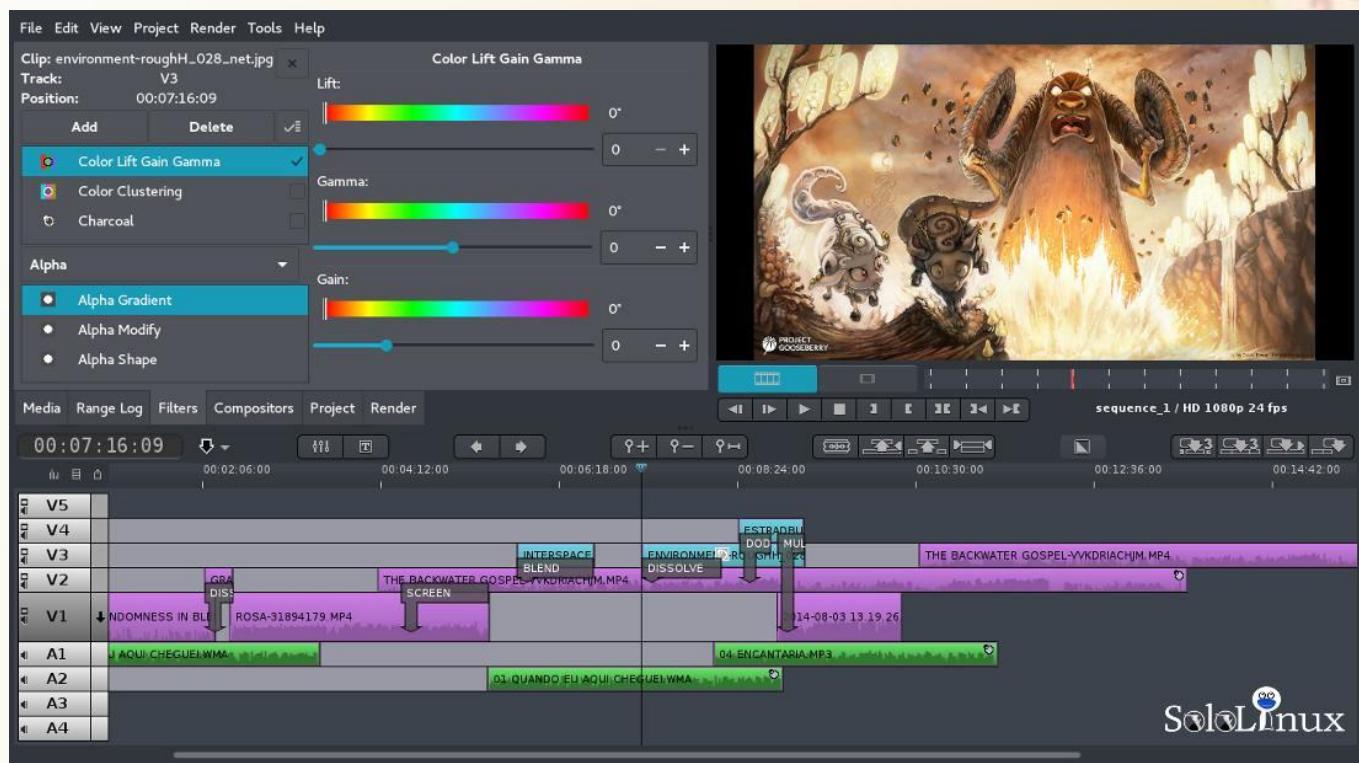
Flowblade es un editor de vídeo no lineal multipista para Linux. Está escrito en **Python**, y proporciona la mejor experiencia posible en Linux.

No hay versiones para Windows ni OS X.

Características de Flowblade:

- Aplicación ligera.
- Ofrece una interfaz simple para tareas sencillas como dividir, fusionar, sobrescribir, etc.
- Multitud de efectos y filtros de audio y vídeo.
- Soporta arrastrar y soltar.
- Soporta una amplia gama de formatos de vídeo, audio e imagen.
- Procesa por lotes.
- Marcas de agua incluidos.
- Transiciones de vídeo y filtros.
- Línea de tiempo multipista con miniaturas y formas de onda.

[Pagina oficial de FlowBlade.](#)



LightWorks

Lightworks es un editor de vídeo profesional considerado uno de los mejores **NLE**, admite resoluciones hasta 4K, al igual que vídeos en formatos SD y HD.

Lightworks está disponible para Linux, pero no es **open source**.

Esta aplicación tiene dos versiones:

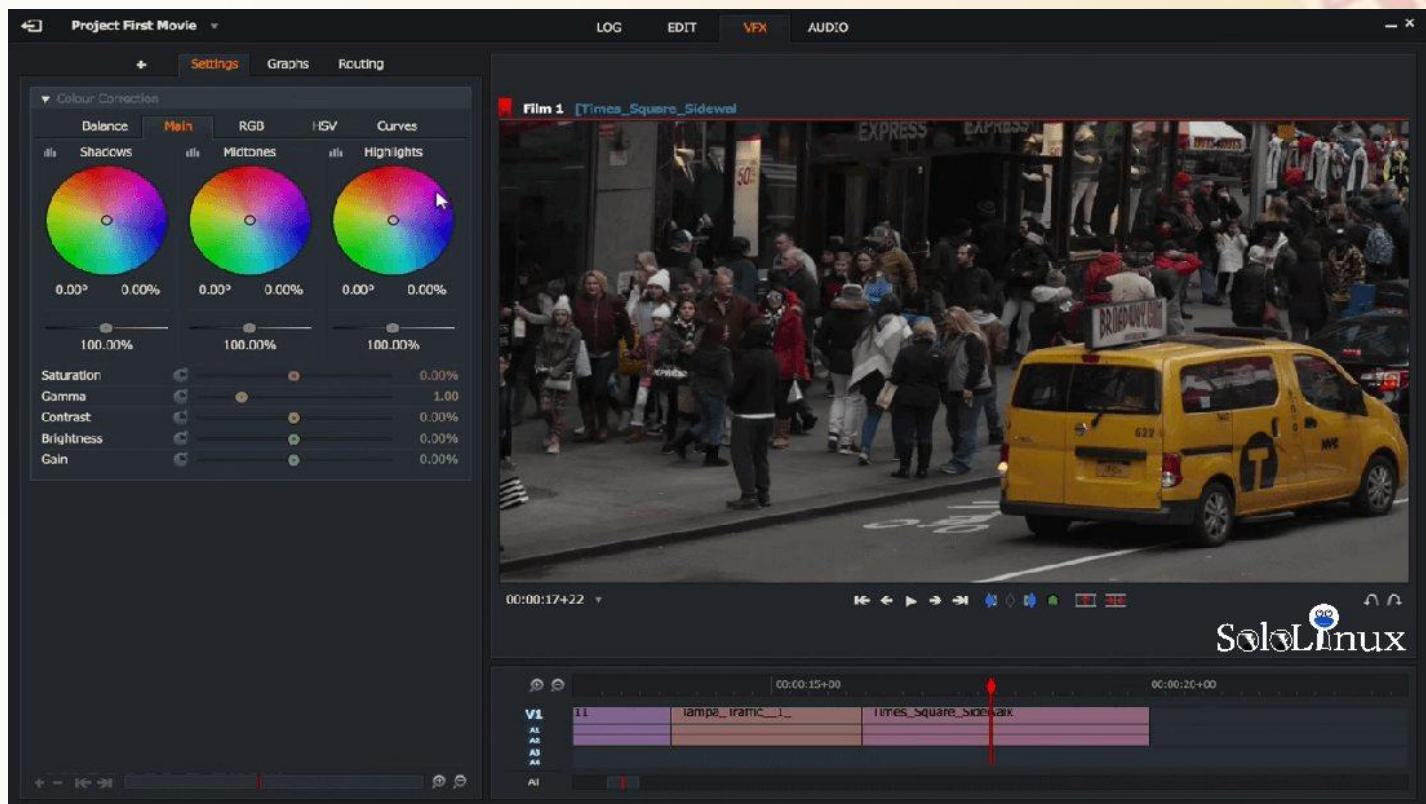
- Lightworks free
- Lightworks Pro

La versión Pro tiene más funciones, pero eso es tu decisión.

Características de Lightworks:

- Interfaz de usuario simple e intuitiva.
- Fácil edición de la línea de tiempo y recorte.
- Audio y vídeo FX en tiempo real.
- Contenido extra de audio y vídeo sin royalties.
- Flujos de trabajo Proxy de baja resolución en 4K.
- Exporta vídeos a YouTube / Vimeo, SD / HD.
- Arrastrar y soltar.
- Varios efectos y filtros de audio y vídeo.

[Pagina oficial de Lightworks.](#)



Cinelarra

Cinelarra fue el primer editor de vídeo en ofrecer una edición para sistemas de 64 bits en Linux, lamentablemente sus principales desarrolladores abandonaron el proyecto por política de empresa. **Cinelarra** quiere volver al frente, y se está desarrollando de nuevo.

Características de Cinelarra:

- Edición no lineal.
- Soporte para videos HD.
- Procesador de cuadros incorporado.
- Efectos de video.
- Capas ilimitadas.
- Edición de panel dividido.

[Pagina oficial de Cinelarra.](#)



VidCutter

Por ultimo, y no por ello menos importante tenemos a “**VidCutter**” que a diferencia del resto de editores de vídeo es super simple.

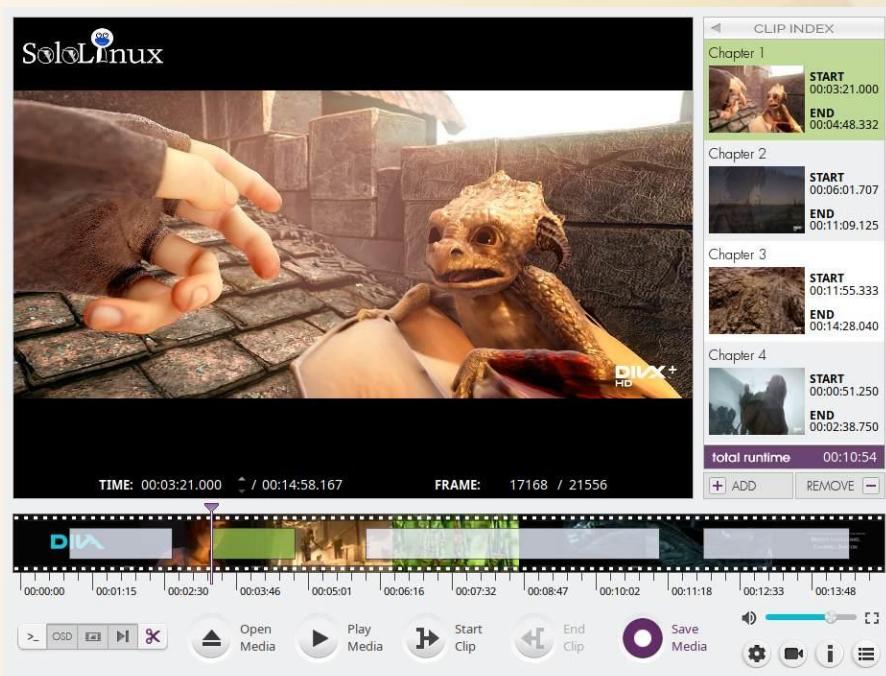
No destaca en nada especial, excepto por su división y fusión de vídeos.

VidCutter te ofrece todo muy simple.

Características de VidCutter:

- Admite la mayoría de los formatos de vídeo, por ejemplo: AVI, MP4, MPEG 1/2, WMV, MP3, MOV, 3GP, FLV, etc.
- Interfaz para no iniciados.
- Recorta y fusiona los vídeos de manera sencilla.

[Pagina oficial de VidCutter.](#)



Y con **VidCutter** damos por finalizado el artículo “[Los mejores editores de vídeo del 2019](#)”, si lo consideras interesante compártelo en tu redes sociales favoritas.

VPS gratis en Google Cloud Platform



Si existe una infraestructura que puede competir con la de **Amazon AWS**, es la que ha desarrollado **Google Cloud Platform**.

El mercado de **servidores privados virtuales (VPS)** está en auge, así que para competir con **Amazon, Google Cloud** lanza unos paquetes promocionales algo mas baratos y potentes.

Lo que tal vez no sabes, es que **Google te regala 300\$ americanos** para que pruebes sus servicios en un plazo máximo de un año.

La calidad de **Google Cloud** esta fuera de toda duda, y sabiendo que los **VPS** más sencillos de Google rondan los 25/28\$, puedes tener un **VPS free** durante muchos meses.

En este articulo de hoy, vemos como conseguir un **VPS gratis en Google Cloud Platform**.

Antes de comenzar te aviso que debes tener una cuenta en “Gmail”.

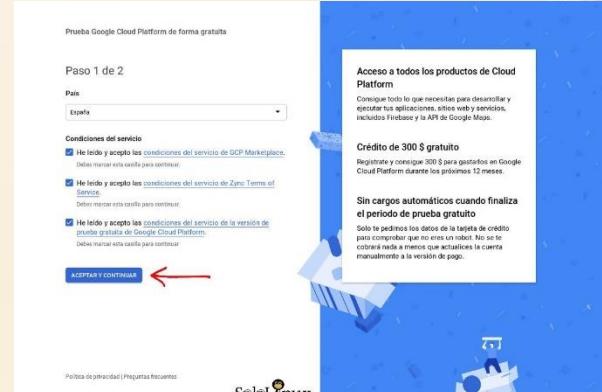
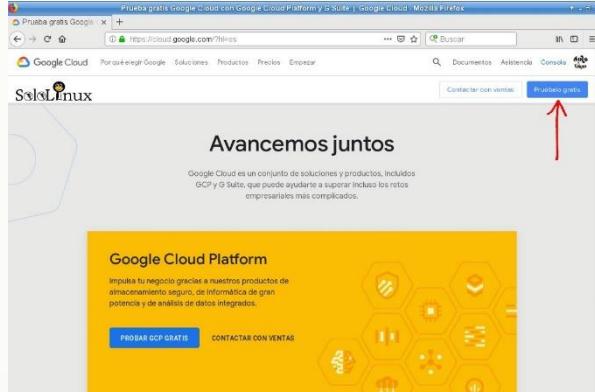
VPS gratis en Google Cloud Platform

Iniciamos sesión con nuestra cuenta de “**gmail**”, y vamos a la siguiente dirección:

<https://cloud.google.com/>

Al acceder a la url, vemos a la derecha el botón de “**Probar gratis**” o “**Get started for free**”. Haz clic para acceder...

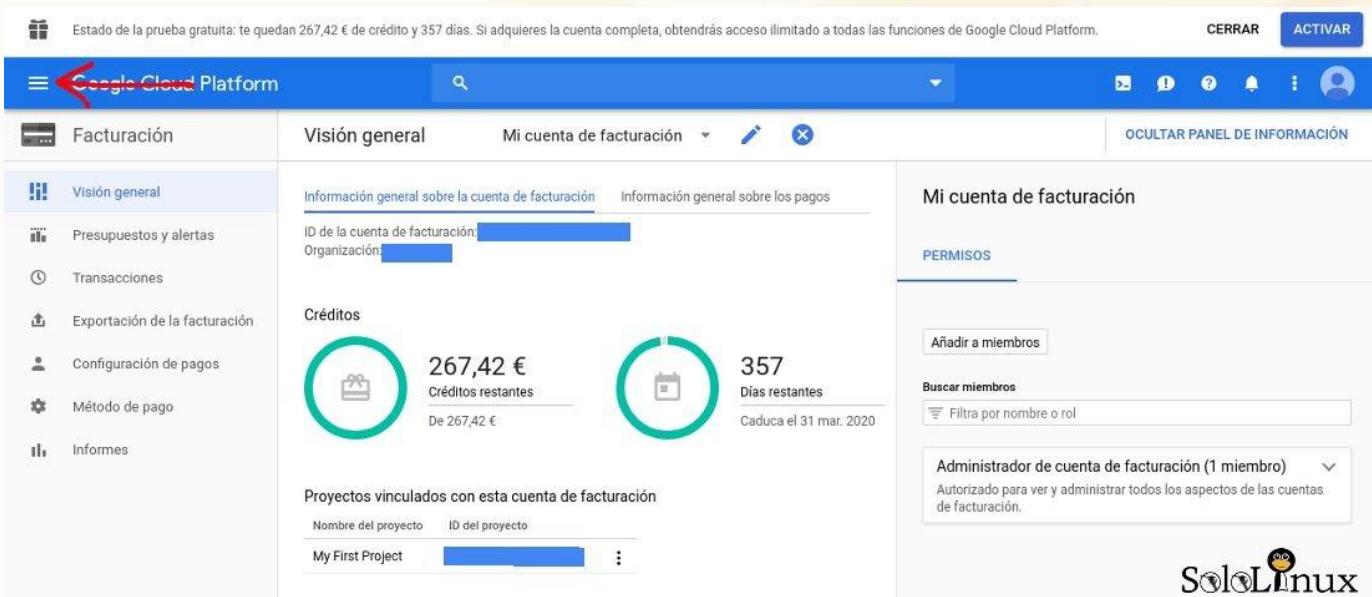
Selecciona tu país, y acepta las condiciones del servicio.



Debes llenar tus datos, incluyendo una tarjeta (tranquilo no te cobrarán nada).

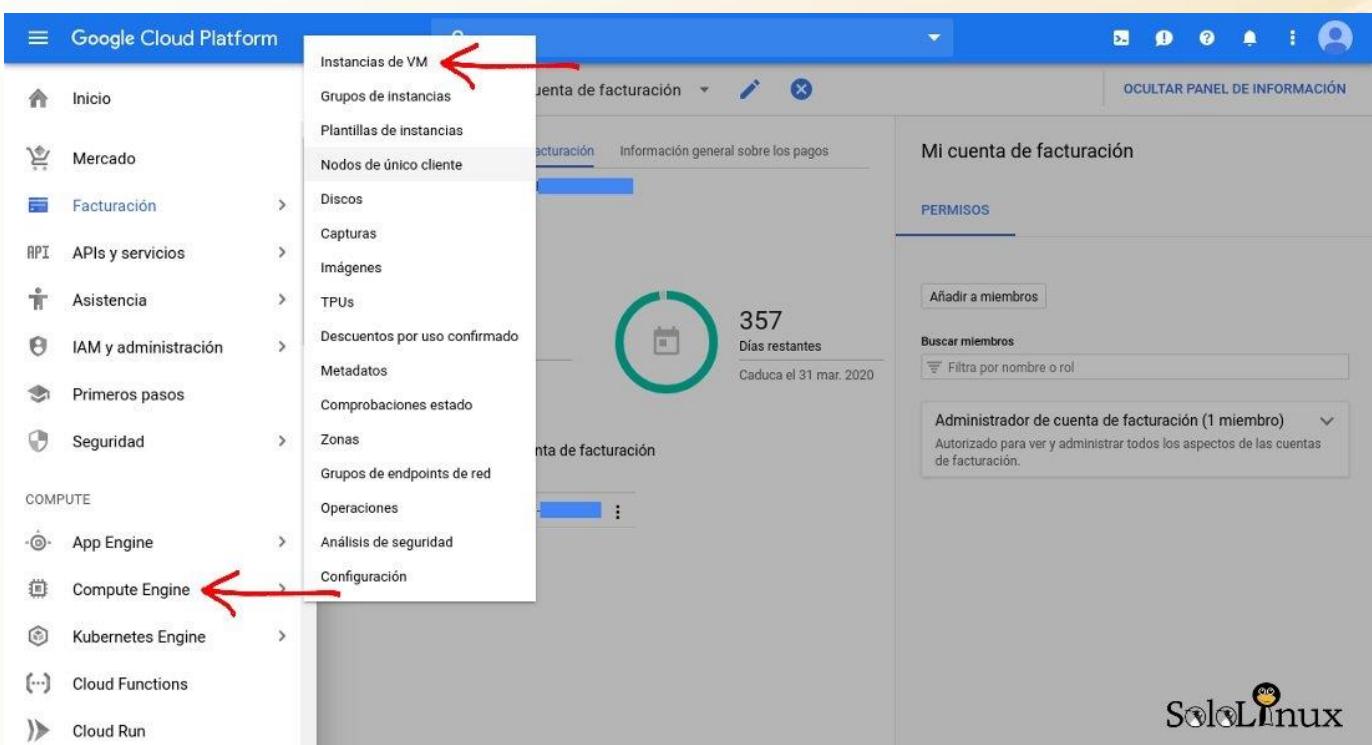
Una vez inicia la versión de prueba, accederás a la pantalla de facturación (si tu moneda local no son dólares americanos, se convierte a la tuya).

Ahora, accedemos al menú que está oculto en la parte superior izquierda (donde te indico con la flecha roja).



The screenshot shows the Google Cloud Platform Billing interface. At the top, there's a banner with a yellow background and black text: "Estado de la prueba gratuita: te quedan 267,42 € de crédito y 357 días. Si adquieres la cuenta completa, obtendrás acceso ilimitado a todas las funciones de Google Cloud Platform." Below the banner are buttons for "CERRAR" and "ACTIVAR". The main header says "Google Cloud Platform" with a search bar and a menu icon. The left sidebar has a "Facturación" section with links like "Visión general", "Presupuestos y alertas", "Transacciones", etc. The central area shows "Información general sobre la cuenta de facturación" and "Créditos" (267,42 €). On the right, there's a "Mi cuenta de facturación" panel with sections for "PERMISOS", "Añadir a miembros", "Buscar miembros", and "Administrador de cuenta de facturación". A red arrow points to the three horizontal bars icon in the top-left corner of the sidebar.

Se abre el menú de aplicaciones y herramientas. Primero haces clic en “Compute Engine” y en el desplegable marcas “Instancias de VM”.

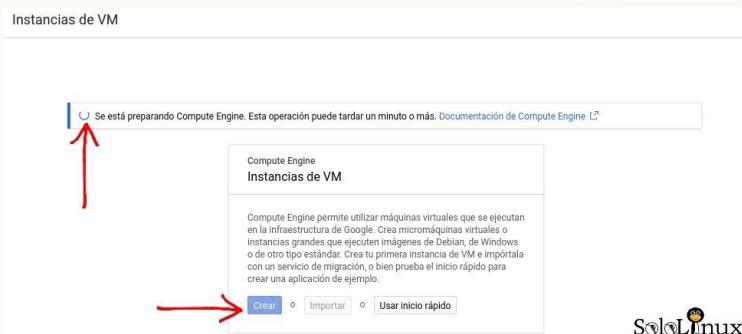


The screenshot shows the Google Cloud Platform main menu. A red arrow points to the "Compute Engine" item in the sidebar under the "COMPUTE" category. A second red arrow points to the "Instancias de VM" (Instances of VM) item in the dropdown menu that appears when "Compute Engine" is selected. The main content area shows the Billing interface with a banner about the free trial, a credit balance of 267,42 €, and 357 days remaining. The sidebar also includes links for "Inicio", "Mercado", "Facturación", "APIs y servicios", "Asistencia", "IAM y administración", "Primeros pasos", "Seguridad", and other services like "App Engine", "Kubernetes Engine", "Cloud Functions", and "Cloud Run".

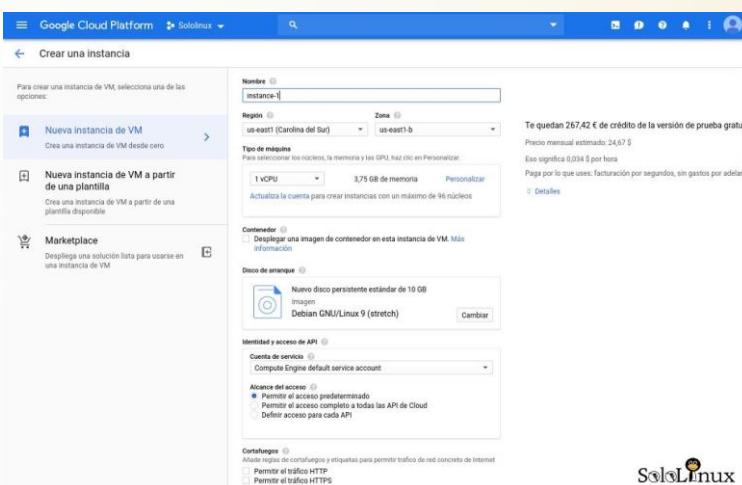
En la nueva pantalla seleccionas crear un proyecto, introduces un nombre identificador, y pulsas en “Crear”.



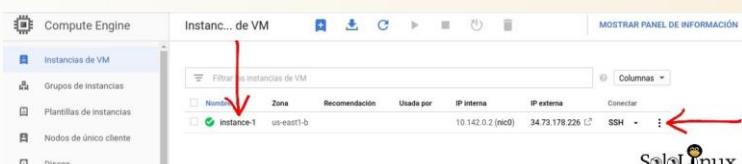
Debes esperar unos minutos mientras se prepara tu “Compute Engine”, una vez concluya el proceso clickeas en “Crear” una Instancia de VM.



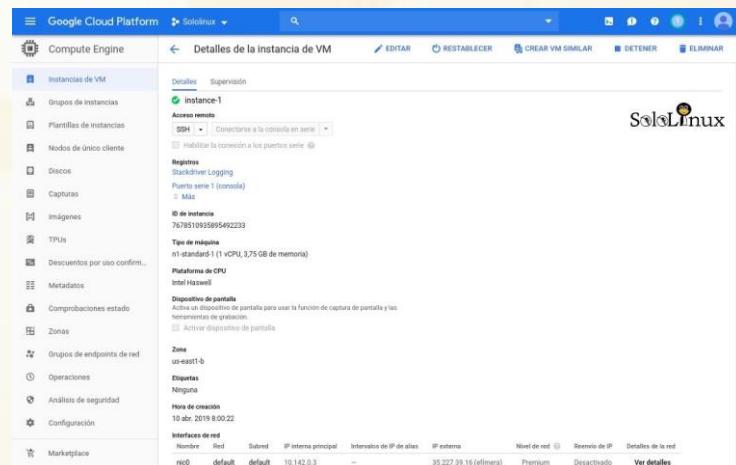
Crea el VPS según tus necesidades (a la derecha te indica el coste mensual que se descontara de los 300\$ que nos regalaron).



Una vez creada la instancia, el VPS Cloud ya esta preparado para trabajar. Observa donde indican las flechas.



Si haces clic en “instance-1” accedes a todos los datos del VPS.



En la flecha que indica “SSH”, puedes seleccionar la manera que quieras conectarte a la consola. Por ejemplo...



Ya tenemos nuestro “VPS gratis / VPS free”. Si consideras interesante el artículo [VPS gratis en Google Cloud Platform](#), compártelo en tus redes sociales.

Las mejores herramientas de seguimiento de errores

Las mejores herramientas de seguimiento de errores open source.

Las herramientas de seguimiento de errores, más conocidas como “Bug Tracking Tools”, son aplicaciones que realizan el seguimiento de los errores de un proyecto, informando a los desarrolladores del defecto para una rápida solución.



Todos los proyectos necesitan un sistema de seguimiento de errores (Bug Tracking Tools), si no fuera por ellos sería prácticamente imposible concluir un proyecto en el tiempo establecido.

Existen muchas herramientas y sistemas destinadas para tal fin, en este artículo enumeraremos las mejores, o por lo menos las más utilizadas que cumplen el requisito de ser open source.

Herramientas de seguimiento de errores

Bugzilla

Bugzilla está desarrollado por la **Fundación Mozilla**, permite a sus usuarios registrar y rastrear errores en sus aplicaciones de manera efectiva.

Es una herramienta robusta y con muchas funciones, como capacidad de búsqueda avanzada, listas de errores en varios formatos, informes programados, detección automática de errores duplicados.

También tiene la virtud de archivar, modificar, enviar los errores por correo electrónico, seguimiento de tiempo, sistema de solicitudes, visor de parches, y archivos adjuntos y comentarios.

Bugzilla es usado por grandes grupos de desarrollo, como el equipo de **Linux Kernel**, el de Apache, los chicos de GNOME, ademas de multitud de gigantescas empresas privadas y gubernamentales, por ejemplo Facebook o la misma **NASA**.

Puedes obtener Bugzilla desde su [pagina oficial de descargas](#).

Mantis BT

Mantis BT está basado en la web, y no solo realiza un seguimiento de los errores, sino que también incluye un sistema de usuarios de manera que múltiples usuarios puedan interactuar y realizar varios proyectos.

La aplicación tiene unas buenas características, una wiki integrada, un chat, feeds RSS, seguimiento, integración de código fuente, informes, notificaciones por correo electrónico, archivos adjuntos, soporte de múltiples DBMS, soporte para dispositivos móviles, etc...

Instalación y administración sencilla.

Mantis es una excelente opción para cualquier pequeña o mediana empresa que puedes obtener desde su [pagina oficial de descargas](#).

The screenshot displays the MantisBT web application interface. On the left, there's a sidebar with icons for 'Mi vista', 'Ver incidencias', 'Registro de cambios', 'Hoja de ruta', 'Wiki', and 'Repositorios'. The main area has two main sections: 'No Asignadas' (Unassigned) and 'Modificadas recientemente (30 Días)' (Recently modified (30 Days)). Each section shows a list of incidents with details like ID, title, and creation date. To the right, there's a 'Línea de tiempo' (Timeline) panel showing a history of comments and assignments for specific incidents, with user avatars and timestamps.

www.sololinux.es

Track

Trac es un sistema de seguimiento de errores con wiki mejorado, para usar en proyectos de desarrollo de software. Ofrece una interfaz web simple y fácil de usar.

Las características incluyen una interfaz de Subversión (y otros sistemas de control de versiones), informes, gestión de proyectos con hoja de ruta incluida y seguimiento de realizados.

También tiene una excelente gestión de usuarios, y soporte para multitud de complementos.

Destacamos que es muy ligero y estable aunque no tiene tantas funciones como los anteriores.

Puedes obtener **Track** desde su [pagina oficial de descargas](#).



The screenshot shows a Trac interface titled "Time Tracking". It displays a table with columns: Ticket, Planned, Spent, Remaining, Accuracy, Customer, Summary, Component, and Status. The table contains 7 rows of data. Below the table, there is a note: "Note: See [TracReports](#) for help on using and creating reports." At the bottom, there are links for "Download in other formats:" (XML, RSS Feed, Comma-delimited Text, Tab-delimited Text, SQL Query) and a link to "Visit the Trac open source project at <http://trac.edgewall.com/>".

Redmine

Redmine es gratuita y de código abierto.

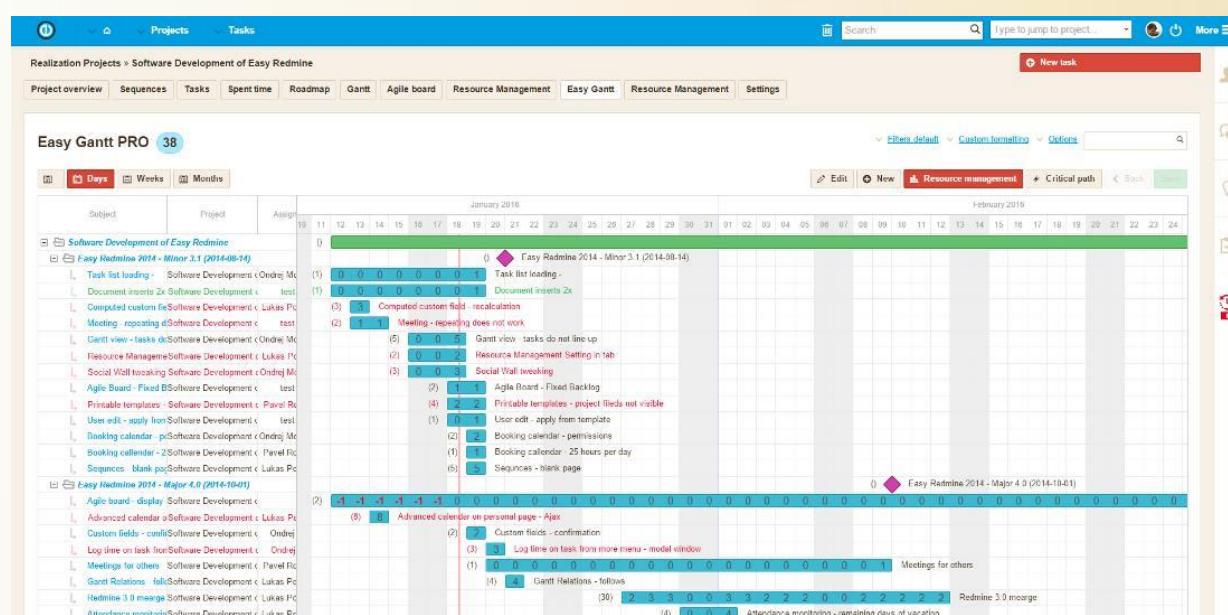
Nos proporciona unas funciones integradas para gestionar proyectos bien desarrolladas y muy útiles.

Redmine admite múltiples proyectos, seguimiento de problemas, es compatible con opciones de control de versiones, tiene un control de acceso flexible basado en roles, calendario y diagramas de Gantt que te ayudan a la hora de representar visualmente los proyectos.

Al igual que los anteriores..., tiene feeds, notificaciones por correo electrónico, seguimiento de tiempos, wiki, foros, etc...

Muchas características para ser un proyecto opensource.

Puedes obtener Redmine desde su [pagina oficial de descargas](#).



The screenshot shows a Redmine interface titled "Easy Gantt PRO". It displays a Gantt chart for the months of January and February 2016. The chart lists various tasks with their start and end dates. On the left, there is a sidebar with project navigation and a task list. A detailed view of a task is shown on the right, with sub-tasks and descriptions. The interface includes buttons for "Edit", "New", "Resource management", and "Critical path".

Request Tracker

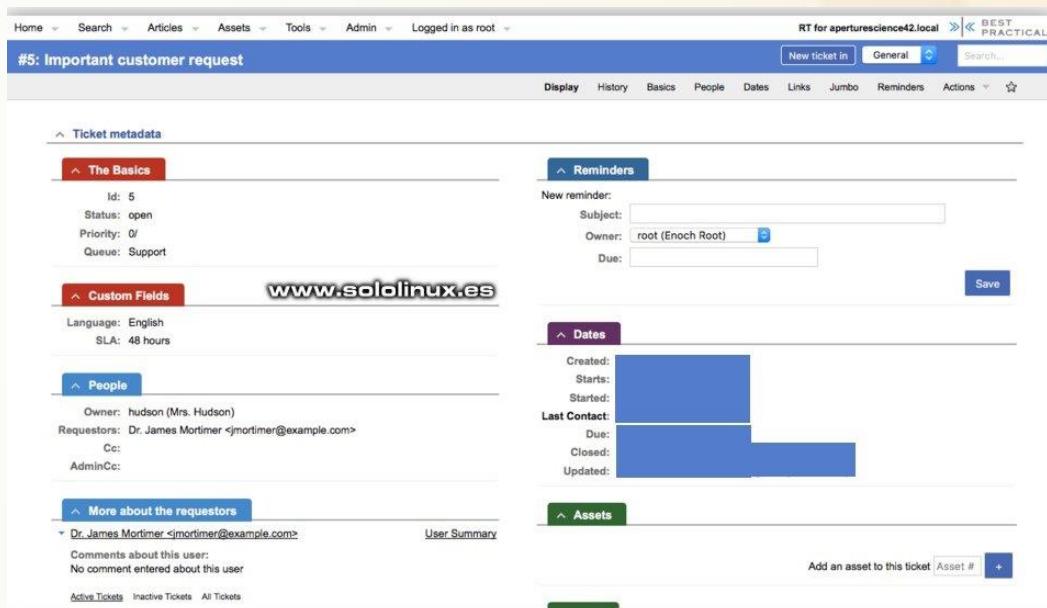
Request Tracker es una aplicación más orientada a ofrecer un servicio al cliente, como puede ser venta de tickets o asistencia técnica, que pueden manejar de manera inteligente y eficiente un grupo de usuarios con permiso.

Muy usado como sistema de asistencia.

Request Tracker administra tareas clave, identificación, prioriza tareas, asigna por orden establecido, resolución y notificación, gestión de proyectos, ayuda, CRM, etc...

Ademas nos ofrece una interfaz optimizada para dispositivos móviles, y sistemas operativos web.
Si ofreces servicios al cliente es tu elección.

Puedes obtener Request Tracker registrándote en su [pagina oficial](#).



Seguimiento de errores: Otras opciones

Otras opciones a valorar son:

- Fossil
- Bug-A-Boo
- Php Bug Tracker

Las mejores herramientas de seguimiento de errores, "[Bug Tracking Tools](#)".

Informe de la batería en un portátil con Ubuntu

Cuando una batería es nueva puede mantener un portátil trabajando durante horas, pero a medida que pasan los años, la batería comienza a desgastarse y no opera de igual forma que una nueva.

Si necesitamos que la batería este en perfecto estado, debemos ir revisando de vez en cuando el informe de la batería del portátil, así podremos averiguar cuando llego el momento de sustituirla.

Es importante conocer la capacidad y el estado de la batería en un portátil.

En este artículo, explicamos cómo ver el informe de la batería a través de:

- Interfaz gráfica de Ubuntu.
- Consola / terminal de Ubuntu.

Este ejemplo lo ejecutamos en Ubuntu 18.04 LTS, pero es valido para versiones anteriores y sus derivados.

Informe desde la interfaz gráfica:

Gnome tiene una herramienta que calcula las estadísticas del estado de la batería, nos muestra información actual e histórica de la batería, ademas nos indica que aplicaciones consumieron la energía.

No todas las versiones de Ubuntu o derivados vienen con esta herramienta instalada por defecto, así que la instalamos.

Instalar desde consola (recomendado):

```
sudo apt-get update  
sudo apt-get install gnome-power-manager
```

Instalar desde el administrador de software (aplicaciones):

Abres el administrador de software, y en la zona de búsqueda escribes “Gnome Power statistics”.

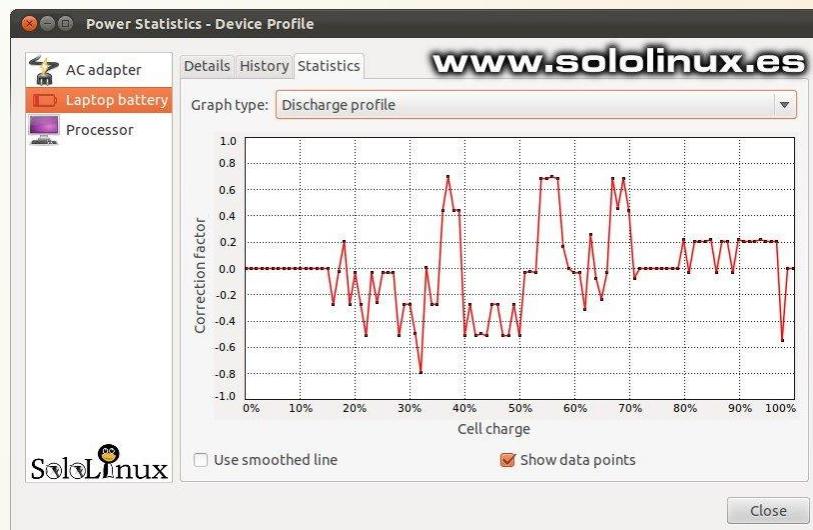


Abres la aplicación desde tu menú.

En la pantalla principal vemos los detalles de la batería:



También podemos hacer clic en "History" o "Statistics".



Informe desde la consola / terminal:

Desde la consola de Ubuntu también tenemos varias formas de supervisar el rendimiento de la batería.

Vemos las aplicaciones siguientes:

- **Upower**
- **Batstat**

Upower

La herramienta más conocida es “**Upower**” que además viene preinstalada en la mayoría de distribuciones linux.

Ejecutamos lo siguiente:

```
upower -i `upower -e | grep 'BAT'
```

```
native-path: BAT0
vendor: Hewlett-Packard
model: Primary
serial: 00000 2019/01/10
power supply: yes
updated: Wed 17 Apr 2019 10:28:32 AM PKT (20 seconds ago)
has history: yes
has statistics: yes
battery
  present: yes
  rechargeable: yes
  state: charging
  warning-level: none
  energy: 46.6644 Wh
  energy-empty: 0 Wh
  energy-full: 47.3526 Wh
  energy-full-design: 47.3526 Wh
  energy-rate: 7.5369 W
  voltage: 12.558 V
  time to full: 5.5 minutes
  percentage: 98%
  capacity: 100%
  technology: lithium-ion
```

www.sololinux.es

Si solo necesitas saber el estado de la carga, ejecuta este comando.

```
upower -i $(upower -e | grep BAT) | grep --color=never -E "state|to\ full|to\ empty|percentage"
```

```
~$ upower -i $(upower -e | grep BAT) | grep --color=never -E "state|to\ full|to\ empty|percentage"
  state: charging
  time to full: 2.2 minutes
  percentage: 99%
```

www.sololinux.es

Puedes imprimir el informe.

```
upower -i `upower -e | grep 'BAT'` > informe.txt
```

Batstat

Batstat nos permite ver el nivel de la batería, la energía, la carga, el historial del nivel de batería y alguna cosa más (en tiempo real).

Esta herramienta de métricas la debemos instalar desde GIT, si no recuerdas como hacerlo revisa este artículo anterior.

Una vez instalado GIT, sigue los pasos que te indico.

```
git clone https://github.com/Juve45/batstat.git
```

Nos movemos a la carpeta /bin/.

```
cd batstat/bin/
```

Copiamos a local para poder ejecutar como usuario.

```
sudo cp batstat /usr/local/bin/
```

Le concedemos permisos.

```
sudo chmod +x /usr/local/bin/batstat
```

Ya tenemos lista la aplicación, para lanzarla ejecuta en línea de comandos “batstat”.

Batstat

```
Status:  
Max energy: 0.00 Wh  
Energy left: 0.00 Wh  
Power Consumption: 0.00 W  
Percentage left: -nan%  
Average power Consumption: 0.00 Wh  
Time elapsed: 0: 7:42 since -nan%  
= Time ===== Percent ======  
0: 0: 0 -nan%  
0: 1: 0 -nan%  
0: 2: 0 -nan%  
0: 3: 0 -nan%  
0: 4: 0 -nan%  
0: 5: 0 -nan%  
0: 6: 0 -nan%  
0: 7: 0 -nan%
```

www.sololinux.es

Espero que te resulte útil el artículo “[Informe de la batería en un portátil con Ubuntu](#)”, compártelo en tus redes sociales.

Instalar Matomo en Ubuntu o Debian

Matomo (antes Piwik), es una excelente aplicación de analítica web gratuita que no tiene nada que envidiar a **Google Analytics**, incluso podríamos decir que la supera con creces.

Parece increíble que un producto gratuito (solo pagas si lo quieres alojar en sus servidores) se ofrezca con unas características tan increíbles como medición de AdWords de Google, Anuncios de Facebook, Yahoo! Search Marketing, API de seguimiento, generación de informes, coste por clic (CPC) y otras que enumeramos a continuación.

- Sin muestreo de datos (anonimizar datos).
- Analítica de medios.
- Analítica de usuarios.
- Interacciones de contenido.
- Interacciones de usuario.
- Transiciones.
- Evoluciones.
- Funciones de optimización de la conversión.
- Perfiles de visitantes.
- Informes SEO mejorados.
- Control de comercio electrónico.
- Informes personalizados.
- Informes acumulativos.
- Combinar informes de múltiples sitios web.
- Seguimiento de campañas.
- Etiqueta blanca (permite insertar tu marca).
- Y todas las métricas que se esperan de una herramienta de análisis web de calidad.



La verdad es que es una herramienta increíble, nosotros mismos en **sololinux** tenemos un servidor con **Matomo** para los sitios web que manejamos.

Si lo que quieras es instalar **Matomo** en un hosting compartido, o un servidor / VPS con panel de control web instalado, tan solo debes descargar la herramienta desde la **zona de descargas oficial**, e instalarlo en el dominio elegido para tal fin (lo vemos a continuación).

En este artículo de hoy queremos ir un poco más lejos, vamos a montar un servidor (o VPS) desde cero donde alojaremos nuestro **Matomo**, recordemos que el sitio web a analizar no tiene por qué estar alojado en el mismo sitio que nuestra **aplicación Web Analytics**.

Matomo es compatible con la gran mayoría de distribuciones Linux, pero en este artículo lo instalaremos sobre un **Ubuntu server 18.04 LTS**, los requisitos para su instalación son simples de cumplir.

- Servidor web Apache, Nginx , IIS, etc...
- PHP 5.5.9, o superior.
- MySQL 5.5, MariaDB 5.5, o superior.
- Tener habilitadas las extensiones PHP pdo y pdo_mysql, o bien... la extensión mysqli.

Sin más preámbulos, vamos a instalar la aplicación.

Instalar Lamp:

Comenzamos instalando **Lamp** (personalizado para Matomo), con PHP 7.2 y MariaDB.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	sudo apt-get update -y	
2	sudo apt-get dist-upgrade	
3	sudo apt-get install apache2 mariadb-server php7.2 libapache2-mod-php7.2 php7.2-common php7.2-sqlite php7.2-curl php7.2-intl php7.2-mbstring php7.2-xmlrpc php7.2-mysql php7.2-gd php7.2-xml php7.2-cli php7.2-zip wget unzip git -y	

Una vez instalado iniciamos y habilitamos los servicios.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	sudo systemctl start apache2	
2	sudo systemctl enable apache2	
3	sudo systemctl start mariadb	
4	sudo systemctl enable mariadb	

Editamos el archivo “**php.ini**”.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	sudo nano /etc/php/7.2/apache2/php.ini	

Realizamos las siguientes modificaciones:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	memory_limit = 256M	
2	upload_max_filesize = 200M	
3	max_execution_time = 360	
4	date.timezone = Europe/Madrid #Tu zona horaria	

Guarda el archivo y cierra el editor.

Configurar MariaDB:

Aseguramos la instalación de **MariaDB**.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		sudo mysql_secure_installation

Responde a las preguntas como te indico a continuación.

Enter current password for root (enter for none):

Set root password? [Y/n]: N

Remove anonymous users? [Y/n]: Y

Disallow root login remotely? [Y/n]: Y

Remove test database and access to it? [Y/n]: Y

Reload privilege tables now? [Y/n]: Y

Al concluir, iniciamos sesión en la **shell de MariaDB**.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		mysql -u root

Creamos una base de datos y un usuario.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		MariaDB [(none)]> CREATE DATABASE matomodb;
2		MariaDB [(none)]> CREATE USER matomo;

Otorgamos privilegios y escribimos una password

MariaDB [(none)]> GRANT ALL PRIVILEGES ON matomodb.* TO 'matomo'@'localhost' IDENTIFIED BY 'mi-password';

Eliminamos privilegios.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		MariaDB [(none)]> FLUSH PRIVILEGES;

Salimos de la consola MariaDB.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1		MariaDB [(none)]> exit



Instalar Matomo:

Descargamos la ultima versión de Matomo.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	#Abrimos el directorio tmp	
2	cd /tmp	
3	#Descargamos matomo	
4	wget https://builds.matomo.org/piwik.zip	

Descomprimimos.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	unzip piwik.zip	

Copiamos los archivos y otorgamos los permisos requeridos.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	sudo cp -r piwik /var/www/html/matomo	
2	sudo chown -R www-data:www-data	
3	/var/www/html/matomo/	
4	sudo chmod -R 755	
5	/var/www/html/matomo/	

Ahora creamos el archivo de configuración de Apache.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	sudo nano /etc/apache2/sites-available/matomo.conf	

Agrega lo siguiente (pon tu email y el dominio)...

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	<VirtualHost *:80>	
2	ServerAdmin admin@tudominio.es	
3	DocumentRoot /var/www/html/matomo	
4	ServerName tudominio.es	
5		
6	<Directory /var/www/html/matomo/>	
7	Options FollowSymlinks	
8	AllowOverride All	
9	Require all granted	
10	</Directory>	
11		
12	ErrorLog	
13	\${APACHE_LOG_DIR}/matomo_error.log	
14	CustomLog	
15	\${APACHE_LOG_DIR}/matomo_access.log	
	combined	
	</VirtualHost>	

Guarda el archivo y cierra el editor.

Habilitamos el archivo del host virtual y el módulo de reescritura de Apache:

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	sudo a2ensite matomo	
2	sudo a2enmod rewrite	

Aplicamos los cambios reiniciando el servicio.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	sudo systemctl restart apache2	

Habilitar SSL en Matomo

Habilitamos SSL en Matomo con un certificado Let's encrypt, este proceso es rápido, solo sigue los pasos que te indico.

Instalamos el cliente de cifrado certbot.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	sudo apt-get install certbot python-certbot-apache	

Solicitamos el certificado.

Fila	< / CODE >	Código para consola
1	sudo certbot --apache	

IMPORTANTE: el nombre de dominio o subdominio que usaremos en RoundCube debe ser accesible desde Internet, si no es así no se podrá obtener un certificado SSL.

Certbot te hará algunas preguntas, debes responderlas correctamente.

Ahora ya está activo el ssl en el vhost.

Instalación de Matomo:

Llegamos al punto final de la instalación, independientemente si se instala tal como en este artículo explicamos, o se instala con el archivo descargado en un hosting compartido.

Para finalizar la instalación, en nuestro navegador web favorito escribimos el dominio seleccionado, o simplemente la ip.

Pulsa en siguiente.



matomo Español • Plataforma de análisis libre

ESTADO DE LA INSTALACIÓN 0%

1. ¡Bienvenido!

¡Bienvenido!

Matomo es un software de análisis web gratuito/libre que facilita la obtención de información deseada de sus visitantes. Este proceso se divide en 8 pasos fáciles y demorará alrededor de 5 minutos.

SIGUIENTE »

www.sololinux.es

Si la comprobación del sistema es correcta, continua,



matomo Español • Plataforma de análisis libre

ESTADO DE LA INSTALACIÓN 14%

1. ¡Bienvenido!

2. Comprobación del sistema

3. Configuración de la base de datos

4. Creando las tablas

5. Super Usuario

6. Configurar un sitio de internet

7. Código de monitoreo JavaScript

8. Enhorabuena

SIGUIENTE »

Comprobación del sistema

Versión PHP >= 5.5.9 7.2.17

PDO extensión ✓

PDO\MySQL extensión ✓

MySQL extensión ✓

Otras extensiones requeridas

- ✓ zlib
- ✓ SPL
- ✓ iconv
- ✓ json
- ✓ mbstring
- ✓ Reflection

www.sololinux.es

Insertamos los datos de MariaDB (los usados al configurar MariaDB), y continuamos.



matomo Español • Plataforma de análisis libre

ESTADO DE LA INSTALACIÓN 23%

1. ¡Bienvenido!

2. Comprobación del sistema

3. Configuración de la base de datos

4. Creando las tablas

5. Super Usuario

6. Configurar un sitio de internet

7. Código de monitoreo JavaScript

8. Enhorabuena

Configuración de la base de datos

Servidor de la base de datos 127.0.0.1

Iniciar sesión matomo

Contraseña

Nombre de la base de datos matomodb

Prefijo de tabla matomo_

Adaptador PDO\MySQL

SIGUIENTE »

www.sololinux.es

Se crean las tablas, pulsa en siguiente.



matomo Español • Plataforma de análisis libre

ESTADO DE LA INSTALACIÓN 43%

1. ¡Bienvenido!

2. Comprobación del sistema

3. Configuración de la base de datos

4. Creando las tablas

5. Super Usuario

6. Configurar un sitio de internet

7. Código de monitoreo JavaScript

8. Enhorabuena

Creando las tablas

¡Tablas creadas con éxito!

SIGUIENTE »

www.sololinux.es

Rellena los datos del usuario administrados de Matomo.



matomo Español • Plataforma de análisis libre

ESTADO DE LA INSTALACIÓN 57%

1. ¡Bienvenido!

2. Comprobación del sistema

3. Configuración de la base de datos

4. Creando las tablas

5. Super Usuario

6. Configurar un sitio de internet

7. Código de monitoreo JavaScript

8. Enhorabuena

Super Usuario

Inicio de sesión Super usuario sololinux

Contraseña

Contraseña (repetir)

Correo electrónico

Envíarme un correo electrónico con las principales actualizaciones de la comunidad Matomo

Envíreme información sobre los servicios profesionales y productos de Matomo

Su dirección de correo electrónico solo se utilizará para enviarle el boletín de noticias de Matomo. Puede darse de baja en cualquier momento haciendo clic en el enlace de cancelación de suscripción. No compartiremos su correo electrónico con nadie más ni lo usaremos para enviar un correo electrónico para ningún otro fin que no sea el envío del boletín informativo de Matomo. Por favor, consulte nuestra [política de privacidad](#) para más información.

SIGUIENTE »

www.sololinux.es

Configuraremos nuestro primer sitio web (posteriormente podremos agregar otros). Pulsa en siguiente.



matomo Español • Plataforma de análisis libre

ESTADO DE LA INSTALACIÓN 71%

1. ¡Bienvenido!

2. Comprobación del sistema

3. Configuración de la base de datos

4. Creando las tablas

5. Super Usuario

6. Configurar un sitio de internet

7. Código de monitoreo JavaScript

8. Enhorabuena

Configurar un sitio de internet

¡Super usuario creado con éxito!

Por favor, establezca el primer sitio web al que desea seguir y analizar con Matomo.

Nombre del sitio de internet SoloLinux

Dirección URL del sitio de internet https://www.sololinux.es/

Zona horaria sitio de internet España - Madrid

Comercio Electrónico

No es un sitio de comercio electrónico

SIGUIENTE »

www.sololinux.es

Nota: una vez que la instalación de Matomo finalice, podrá agregar más sitios de internet para rastrear.

Ahora veras el código javascript que debes insertar en el sitio web a analizar.

matomo Español + ESTADO DE LA INSTALACIÓN 88%

1. Bienvenida! 2. Comprobación del sistema 3. Configuración de la base de datos 4. Creando las tablas 5. Super Usuario 6. Configurar un sitio de internet 7. Código de monitoreo JavaScript 8. Enhorbuenas

Código de seguimiento para SoloLinux

Para rastrear su tráfico de internet con Matomo necesita asegurarse que cierto código extra sea agregado a cada una de sus páginas de su sitio.

En la mayoría de sitios web, blogs, CMS, etc. puedes usar algún plugin predefinido que te ayude con los detalles técnicos. (Ver nuestra lista de [plugins usados para integrar Matomo](#)) Si no hubiera ningún plugin para tal efecto, siempre puedes editar los archivos de tu sitio web directamente y agregar el código justo antes de la etiqueta </head> que, normalmente, suele estar definida en el header.php, en el header.php o una plantilla similar.

Código de monitoreo JavaScript

Asegúrate que este código se encuentre en cada página de tu sitio web. Recomendamos copiarlo inmediatamente antes de cerrar la etiqueta </head>

```
<!-- Matomo -->
<script type="text/javascript">
var _paq = _paq || [];
_paq.push(['trackPageView']);
(function() {
    var u='https://sololinux.es/matomo/';
    _paq.push(['setTrackerUrl', u+'matomo.php']);
    _paq.push(['setSiteId', '1']);
    var d=document, g=d.createElement('script'), s=d.getElementsByTagName('script')[0];
    g.setAttribute('src', u+'matomo.php?_paq='+Math.random());
    s.parentNode.insertBefore(g, s);
})();
</script>
```

Si deseas hacer más que rastrear vistas de páginas, revisa la [Documentación de Javascript de Matomo](#) acerca de las funciones disponibles. Estas puedes rastrear objetivos, variaciones personalizadas, órdenes de comercio electrónico, carritos abandonados y más.

La configuración a concluido, en esta última pantalla puedes seleccionar los datos a recopilar (protección de datos).

Pulsa en "IR A MATOMO".

matomo

1. Bienvenida! 2. Comprobación del sistema 3. Configuración de la base de datos 4. Creando las tablas 5. Super Usuario 6. Configurar un sitio de internet 7. Código de monitoreo JavaScript 8. Enhorbuenas

Enhorbuenas

J Felicitaciones! La instalación de Matomo está completada.

Asegúrate que el código JavaScript se haya ingresado en tus páginas, y espere a sus primeros visitantes!

Bienvenido a la comunidad Matomo!

Matomo es un proyecto de colaboración, creado con amor por personas de todo el mundo.

Si le gusta lo que ves, puede [participar](#). Quizás te gustaría [ayudarnos a mejorar las traducciones de Matomo](#).

Esperamos que disfrute Matomo tanto como a nosotros nos gusta crearlo.

[¡Disfruta del análisis!](#)

Analíticas avanzadas y Servicios

Nuestra red de expertos puede ayudar a su organización a liberar todo el poder de los análisis de Matomo.

Conozca más acerca de los [productos y servicios adicionales](#) de Matomo y como incrementar sus conversiones e ingresos.

Ajustes predeterminados Matomo

Matomo ya incluye ajustes predeterminados. Puede personalizarlos ahora o llevarlos a cabo posteriormente en la pantalla de administración.

Habilitar soporte a Do Not Track

Cuando los usuarios configuran su navegador de internet en "No quieren ser rastreados" (DoNotTrack está habilitado), entonces Matomo no rastreará esas visitas.

Ocultar los últimos bit(s) de la dirección IP del visitante para cumplir con las leyes/directrices de privacidad de su jurisdicción.

Cuando los usuarios visitan su sitio web, Matomo no usará la dirección IP completa (como en 213.34.51.91) sino que Matomo la mantendrá anónima (como en 213.34.51.0). Esto cumple con las leyes de privacidad de los requisitos dispuestos por leyes de privacidad en algunos países como Alemania

[IR A MATOMO](#)

Vemos la pantalla de acceso, escribe tu usuario y contraseña, inicia la sesión en Matomo.

matomo

Iniciar sesión Sololinux

Nombre de usuario o correo electrónico:

Contraseña:

Recordarme [INICIAR SESIÓN](#)

[¿Olvidó la contraseña?](#)

Esta es la pantalla principal de las métricas, siéntete libre para analizar y hacer todas las pruebas que necesites. Mi recomendación es que primero accedas a la configuración de **Matomo**, investigues y lo dejes según tus necesidades (accedes a la configuración desde el ícono "tuerca", que tienes arriba a la derecha).

matomo www.sololinux.es

Tablero Todos los sitios de internet Tag Manager

Visitas en tiempo real

FECHA VISITAS ACCIONES

Últimas 24 horas 0 0

Últimos 30 minutos 0 0

[Ver el registro de visitas detallado](#)

Apoya a Matomo!

Matomo siempre será gratis, pero eso no significa que no nos cuesta hacerlo.

Matomo necesita su apoyo para crecer y prosperar.

Si tienes que Matomo ha supuesto un valor añadido para tu negocio o emprendimiento, por favor, considera hacer una donación o [adquirir una funcionalidad premium](#). Cada centavo ayudará.

¿Cuánto valor tiene Matomo para usted?

(Haga clic en el control deslizante para seleccionar una cantidad, luego haga clic en suscribirse para donar.)

[Subscribe](#) \$30/a

Entonces, haga una sola donación

Premium Features & Services for Matomo

White Label

Did you know you can give your clients access to their analytics reports where all Matomo-branded widgets are removed? Try the White Label product!

[READ MORE](#)

Visión general de visitas

0 visitas, 0 visitantes únicos 0s duración media de la visita

Ejemplo de uso real, evidentemente se borraron los datos (es obvio).

Admin Server www.sololinux.es

Tablero Todos los sitios de internet

Contador de visitantes en tiempo real

Visitas en tiempo real

FECHA VISITAS ACCIONES

Últimas 24 horas [redacted] [redacted]

Últimos 30 minutos [redacted] [redacted]

Jueves, 18 de abril de [redacted] [redacted]

Acciones: [redacted]

Jueves, 18 de abril de [redacted] [redacted]

Acciones: [redacted]

Visión general de visitas

Estos módulos se muestran en el panel de control predeterminado sólo a los usuarios que poseen permisos de Super Usuario.

Gráfica de las últimas visitas

Mapa de visitantes

Tipos de canal

Páginas de entrada

Si te gusto el artículo "[Instalar Matomo en Ubuntu o Debian](#)", compártelo en tus redes sociales.

COLABORA, PUBLICIDAD Y DONACIONES

QUIERES COLABORAR CON LA REVISTA
SI QUIERES PUEDES HACERLO ENVIA UN EMAIL A
adrian@solistix.es
Y TE CONTAMOS COMO...



PUEDES HACERLO DE FORMA MUY
SIMPLE, LLEGANDO A TODO EL MUNDO
CON LA UNICA REVISTA DIGITAL DE
SOFTWARE LIBRE EN ESPAÑOL

CON SOLOLINUX MULTIPLICARA SUS CLIENTES
PARA MAYOR INFORMACION COMUNICARSE VIA
EMAIL A: adrian@solistix.es



La revista es de distribución gratuita mediante descarga pero si lo ves
adecuado ponle precio. Tu también puedes ayudar, contamos con la
posibilidad de hacer donaciones para la REVISTA, de manera muy simple
a través de PAYPAL.

AYUDANOS A SEGUIR CRECIENDO



Sincronizar dos servidores con rsync

En un **anterior articulo** ya hablamos de “**rsync**”, hoy crearemos un **script bash** que nos mantenga sincronizados dos servidores.

En el ejemplo que proponemos tenemos un servidor con un sitio web de alto tráfico, al crear otro servidor sincronizado lograremos equilibrar la carga con redundancia del sitio.

Cuando nos proponemos una sincronización de estas características, la pregunta más frecuente que nos hacemos es cómo guardar el contenido a sincronizar en cada servidor. Si creamos una página web en un servidor, ¿cómo copiarla en un segundo servidor?

En este artículo, despejamos las dudas usando el comando **rsync** para sincronizar los datos entre directorios específicos de cada servidor.

En el ejemplo:

Servidor 1: IP 192.168.0.10

Servidor 2: IP 192.168.0.20



Sincronizar dos servidores con rsync

Si no tienes instalado “**rsync**”, revisa [el articulo anterior](#).

Como nosotros queremos sincronizar dos sitios web, trabajaremos sobre el directorio “**/var/www/html**”.

El comando es bastante simple, pero antes explicamos las opciones usadas y su estructura.

- **avr**: Modo de archivo (a), verbosidad (v), recursivo (r).
- **progress**: Mostrar el progreso de la sincronización.
- **links**: Respetar los enlaces simbólicos al copiar.
- **rsh**: Especificar un shell remoto SSH.
- **192.168.0.20:/var/www/html**: Dirección y ruta del “**Servidor2**” (donde se sincronizan los datos del “**Servidor1**”).

El comando resultante final es:

```
1 rsync -avr --progress --links --rsh='/usr/bin/ssh' 192.168.0.20:/var/www/html /var/www/html
```

Si quieres usar un **certificado SSH**:

```
1 rsync -avr --progress --links --rsh='/usr/bin/ssh -i /path_to_private_key' 192.168.0.20:/var/www/html /var/www/html
```

Los comandos mencionados anteriormente son totalmente operativos, ahora bien, si queremos ejecutar la función como un script bash...

1 nano sincro.sh

Copia y pega lo siguiente (con tus datos):

```
#!/bin/bash
SOURCEPATH='source'
DESTPATH='destination'
SOURCEHOST='your_ip_address'
PRIVATEKEY='private_key'
LOGFILE='log_file'
SSH='/usr/bin/ssh' #ruta
rsync -avr --progress --links --rsh=""$SSH -i $PRIVATEKEY"
$SOURCEHOST:$SOURCEPATH $DESPATH 2>&1 >> $LOGFILE
```

Guarda el archivo y cierra el editor.

Lo puedes ejecutar de forma manual, pero lo más cómodo es que crees una **tarea cron** que dispare el script cada X minutos (según tus necesidades").

Comparte "[Sincronizar dos servidores con rsync](#)" en tus redes sociales.

Backup automático de una base de datos

Ante el riesgo de cualquier problema que pueda suceder, es imprescindible que tengas almacenado a buen recaudo un backup (**copia de seguridad**) de tu base de datos.

En este artículo de hoy, creamos un sencillo **script bash** que nos genere un **backup automático** usando una tarea cron, así en caso de un fallo del sistema podremos restaurar la base de datos válida.

Podrás comprobar que en el script explico (en las líneas comentadas) el uso o significado de cada orden o estructura de comandos.

Vemos el script.

Backup automático de una base de datos

Para tener los scripts ejecutables bien ordenados te recomiendo que los almacenes en “**/usr/local/sbin**”, así que accedemos a la ruta.

1 | cd /usr/local/sbin

Creamos el **script bash**. 1 | nano backup-db.sh

Copia y pega lo siguiente (con tus datos).

```
#!/bin/bash
#
# ---CONFIGURACIONES---
#
# Dato identificativo, por ejemplo la fecha YYYYMMDD.
DATE=$(date +"%Y%m%d")

# Directorio de backups, si no tienes debes crear uno.
# md /backup/mysql
BACKUP_DIR="/backup/mysql"

# Login y password de MySQL / MariaDB.
MYSQL_USER="root"
MYSQL_PASSWORD="TU-PASSWORD"

# Ejecutables de MySQL (normalmente no debes
# modificar estas rutas).
MYSQL=/usr/bin/mysql
mysqldump=/usr/bin/mysqldump

# Datos a omitir.
SKIPDATABASES="Database|information_schema|performance_schema|mysql"
```

```
# Numero de días a conservar los backups (el resto se
# eliminarán automáticamente)
# Ejemplo 15 días.
RETENTION=15

# FIN DE LA CONFIGURACION

# ---- EN LAS SIGUIENTES LINEAS NO DEBES
# MODIFICAR NADA ----
#
# Se crean las carpetas (por fecha) para los backups.
mkdir -p $BACKUP_DIR/$DATE

# Listar todas las bases de datos.
databases=`$MYSQL -u$MYSQL_USER -
p$MYSQL_PASSWORD -e "SHOW DATABASES;" | grep
-Ev "($SKIPDATABASES)"`
```

```
# Se generan los backups sql comprimidos con gzip.
for db in $databases; do
echo $db
$mysqldump --force --opt --user=$MYSQL_USER -
p$MYSQL_PASSWORD --skip-lock-tables --events --
databases $db | gzip >
"$BACKUP_DIR/$DATE/$db.sql.gz"
done
```

```
# Borrar backups antiguos (como definimos antes).
find $BACKUP_DIR/* -mtime +$RETENTION -delete
```



Guarda el script y cierra el editor.



Concedemos los permisos necesarios.

1 chmod 755 backup-db.sh

Creamos la tarea cron.

1 nano /etc/crontab

Insertamos una regla, por ejemplo queremos que se ejecute todos los días a las 3 am.

1 0 3 * * * root /usr/local/sbin/backup-db.sh

Guarda la tarea y cierra el editor.

Solo nos falta reiniciar el demonio cron, tienes dos opciones de comando dependiendo de tu distribución linux.

1 service cron restart

1 service crond restart

Ya tenemos nuestro **script bash** preparado para que a las tres de la madrugada nos genere nuestro primer **bachup** de la base de datos.

Comparte [el articulo](#) en tus redes sociales.

HTTP Status Codes y su explicación

Cada vez que un usuario accede a una URL, el navegador web envía una solicitud al servidor que corresponde. Cuando el servidor recibe y procesa la solicitud, devuelve el encabezado HTTP del sitio web.

Los HTTP Status Codes (códigos de estado HTTP) se pueden localizar en la cabecera del sitio web, aunque si los puedes identificar en code, normalmente no los veras, y si los ves es porque algo ha salido mal.

Estos códigos de estado aparecen cuando existe algún error al cargar el sitio, o una pagina puntual. Los motivos pueden ser diversos, y eso es lo que veremos en este articulo.

Explicamos detalladamente que te quieren indicar los códigos de estado HTTP.



Los códigos de respuesta se dividen en cinco categorías:

- **1xx – Informativo**
- **2xx – Resultado**
- **3xx – Redirección**
- **4xx – Error de usuario**
- **5xx – Error de servidor**

Código 1xx – Informativo

Nos indica una respuesta provisional hasta que resuelva el estado de la conexión, o el progreso de la solicitud antes de completarse y enviar una respuesta final.

- **100** Continuar
- **101** Protocolos de comutación
- **102** Procesamiento

Código 2xx – Resultado

El código 2xx, indica que la solicitud del cliente se recibió, proceso y fue aceptada.

Los códigos de estado **HTTP 2xx** más comunes, son:

200 OK. El código 200, indica que la solicitud se ha realizado correctamente.

201 Created. El código 201, indica que la solicitud se ha procesado, y se creó algún proceso nuevo.

204 No Content. El código 204, indica que el servidor ha cumplido con éxito la solicitud, y no tiene que enviar más contenido en esta respuesta.

Otros 2 xx

- 202 – Accepted – Aceptado
- 203 – Non-authoritative Information – Información no autorizada
- 205 – Reset Content – Restablecer contenido
- 206 – Partial Content – Contenido Parcial
- 207 – Multi-Status – Estado
- 208 – Already Reported – Ya se informó
- 226 – IM Used – Usado



Código 3xx – Redirección

El código de estado 3xx, indica que el agente de usuario debe realizar acciones extra para poder concluir la solicitud.

Los códigos de estado HTTP

3xx más comunes, son:

301 Moved Permanently (Movido Permanentemente). El código 301, indica que el recurso final se redirecciona a una nueva URI permanentemente, incluyendo sus adjuntos.

302 Found (localizado). El código 302, indica que el recurso de destino está localizado temporalmente en otra URI.

Otros 3 xx

- 304 – Not Modified – No Modificado
- 300 – Multiple Choices – Opciones múltiples
- 303 – See Other – Ver otros
- 305 – Use Proxy – Usar Proxy
- 307 – Temporary Redirect – Redireccionamiento temporal
- 308 – Permanent Redirect – Redireccionamiento permanente

Código 4xx – Error del cliente

El código de estado 4xx, indica que el cliente (o su sistema) ha cometido un error.

Los códigos de estado HTTP

4xx más comunes, son:

400 Petición Incorrecta. El servidor no puede procesar la solicitud por algún error del cliente (por ejemplo, sintaxis de la dirección web erronea).

401 Acceso no autorizado. No se procesa la solicitud por carecer de los permisos necesarios.

403 Prohibido. El servidor recibe la solicitud, pero niega su acceso

404 No encontrado. El servidor de origen no puede localizar el recurso solicitado (normalmente no existe).

405 Método no permitido. El recurso solicitado no admite el tipo de petición.

415 Soporte no compatible. El recurso tiene una codificación que el sistema del cliente no admite.

Otros 4 xx

- 402 Payment Required
- 406 Not Acceptable
- 407 Proxy Authentication Required
- 408 Request Timeout
- 409 Conflict
- 410 Gone
- 411 Length Required
- 412 Precondition Failed
- 413 Payload Too Large
- 414 Request-URI Too Long
- 416 Requested Range Not Satisfiable
- 417 Expectation Failed
- 418 I'm a teapot
- 421 Misdirected Request
- 422 Unprocessable Entity
- 423 Locked
- 424 Failed Dependency
- 426 Upgrade Required
- 428 Precondition Required
- 429 Too Many Requests
- 431 Request Header Fields Too Large
- 444 Connection Closed Without Response
- 451Unavailable For Legal Reasons
- 499 Client Closed Request

Código 5xx – Server error

El código de estado 5xx, indica que el servidor comete un error, o simplemente no puede realizar la operación solicitada en este momento.

Los códigos de estado HTTP

5xx más comunes, son:

500 Error interno de servidor. El error 500. indica que el servidor tiene un problema y no puede procesar la solicitud en este momento.

502 Puerta de enlace no válida. El error 502, nos dice que el servidor trabajaba como puerta de enlace o proxy, y ha recibido una respuesta no válida del sistema al que accedió para completar la solicitud.

503 Servicio no Disponible.

Sobrecarga temporal del sistema o mantenimiento programado. Intentalo más tarde.

504 Tiempo de espera de la puerta de enlace. El servidor se ejecuta como puerta de enlace o proxy, pero no recibe respuesta del sistema al que tiene que acceder para completar la solicitud.

Otros 5 xx

- 501 – Fuera de servicio
- 505 – HTTP no compatible
- 506 – Referencia circular al procesar la petición
- 507 – Almacenamiento insuficiente en el disco
- 508 – Bucle infinito detectado
- 510 – Faltan extensiones en el servidor para procesar la solicitud
- 511 – Se necesita autentificación de red
- 599 – Network Connect Timeout Error

Linux Lite 4.4 disponible para su descarga.

Esta nueva versión no viene con grandes cambios, aun así **Jerry Bezencon** (el creador de Linux Lite), lanza esta nueva versión actualizada.

El **kernel 5.0** aun no está disponible por defecto, pero lo puedes agregar a través de un repositorio que ya viene preconfigurado. Sin embargo, no te recomiendo que mudes de **kernel** hasta que pase un tiempo y este más extendido.

Recordemos que **Linux Lite** es una de las **distribuciones Linux ligeras** más populares.



Linux Lite 4.4 disponible para su descarga

Las principales actualizaciones de la nueva versión de **Linux Lite**, son las siguientes:



- Navegador web – **Firefox 65.0 Quantum**.
- Cliente de correo electrónico – **Thunderbird 60.4.0**.
- Office Suite – **LibreOffice 6.0.7.3**.
- Reproductor multimedia – **VLC 3.0.4**.
- Editor de imágenes – **Gimp 2.10.8**.
- Copia de seguridad y restauración del sistema – **Timeshift 19.0.1**.
- Administrador de archivos – **Thunar 1.6.15**.
- Distribución linux base: **Ubuntu 18.04.2**.
- Kernel: **4.15.0-45**.
- Otro software – Se agrega **Sound Juicer**.
- Temas Lite – Se actualizan los **iconos**.
- Volumen – Reparado el error del volumen.
- Se eliminan las referencias a **Google+**, (Google elimina el servicio).
- La zona de descargas que antes estaba en **Sourceforge**, ahora la encontraremos en **OSDN** (colaboran económicamente con Linux Lite).
- Algunas correcciones y mejoras.

Se actualizó el tema de iconos **Papirus** a la última versión.

Ten en cuenta que las Bios **UEFI** no son compatibles con Linux Lite, por lo que es posible que tengas que activar el modo heredado en la BIOS.



Requisitos para instalar Linux Lite 4.4

Requisitos mínimos:

Procesador de 1 GHz
768mb de RAM
8gb HDD / SD
Pantalla VGA de 1024x768
DVD o puerto USB

Requisitos recomendados:

Procesador de 1.5GHz +
1024mb RAM +
20gb HDD / SSD +
VGA, DVI o pantalla HDMI de 1366x768 +
DVD o puerto USB

Descargar Linux Lite 4.4

Puedes descargar la ISO de Linux Lite 4.4 vía web ([http](#)), aunque te recomiendo por **torrent**.

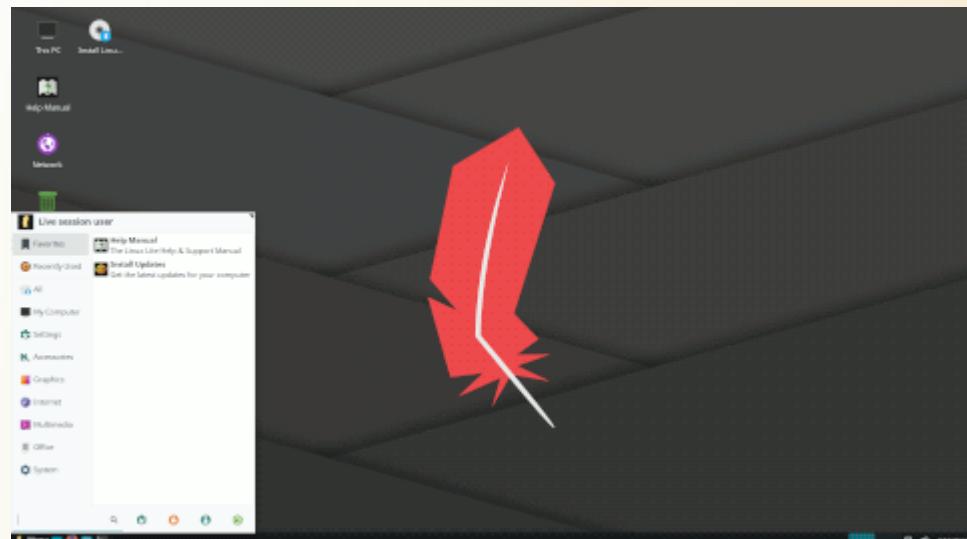
Web (http):

- [Descargar Linux Lite 4.4 por http](#)

Torrent:

- [Descargar Linux Lite 4.4 por torrent](#)

No te olvides de actualizar el sistema una vez instalado.



Entra en nuestra WEB y comparte el articulo "[Linux Lite 4.4 disponible para su descarga](#)".

Ubuntu 19.04 listo para su descarga

En un anterior articulo ya hablamos de las novedades que traía **Ubuntu 19.04 Disco Dingo**, bien... pues **Ubuntu 19.04** ya está listo para su descarga. **Los enlaces están al final del artículo.**

A diferencia de **Ubuntu 18.04 LTS** que es una versión de larga duración, **Ubuntu 19.04** es transitoria, para que me entiendas, tiene un soporte de tan solo nueve meses, concretamente hasta enero del año 2020.

Estas versiones transitorias se lanzan para los entusiastas que siempre quieren tener las ultimas novedades, o para jugones que necesitan mejoras en rendimiento gráfico, de hecho **Disco Dingo** viene con novedades para los usuarios de **tarjetas gráficas Nvidia**.

Si tienes un entorno de producción, no te recomiendo que actualices.

Como comentó **Martin Wimpress** (de Canonical), Ubuntu 19.04 representa un paso importante para los que montan en sus sistemas una **GPU NVIDIA**. Ahora al instalar el controlador de gráficos propietario, automáticamente se elige el mejor controlador compatible con el modelo de GPU montado en el sistema.

Actualizar Ubuntu 18.10 a Ubuntu 19.04

Si tiene instalado **Ubuntu 18.10**, debes actualizar inmediatamente a la nueva versión no LTS por razones obvias (termina su ciclo de vida en julio de 2019).

Para actualizar abres la configuración de «**Software y Actualizaciones**» y la pestaña **Actualizaciones**.

Modifica la siguiente opción: **Notificarme de una nueva versión de Ubuntu a Para cualquier nueva versión.**

Ejecutas el administrador de actualizaciones, y verás que la nueva versión ya está disponible para actualizar (no actualices desde una versión LTS).



Descargar Ubuntu 19.04

Desde los siguientes enlaces podrás descargar **Ubuntu Disco Dingo** en todos sus sabores.

- [Ubuntu Desktop Disco Dingo](#)
- [Kubuntu 19.04](#)
- [Xubuntu 19.04](#)
- [Lubuntu 19.04](#)
- [Ubuntu Mate 19.04](#)
- [Ubuntu Budgie](#)
- [Ubuntu Kylin](#)
- [Ubuntu Studio](#)



Te recomiendo que revises el artículo siguiente «[Que hacer después de instalar Ubuntu 19.04](#)». Personalmente no me convencen estas distribuciones transitorias, pero es tu decisión.

Derivados oficiales de Ubuntu 19.04

Después de anteriores artículos donde presentamos el nuevo Ubuntu 19.04, y vemos que hacer después de instalar Ubuntu, ahora haremos un pequeño análisis de sus derivados oficiales, más conocidos como sabores de Ubuntu.

Debes tener presente que todos los derivados oficiales de Ubuntu se basan en Ubuntu regular, por tanto comparten la misma base (Linux Kernel 5.0, Mesa 19.0, Xorg, etc.), vienen por defecto con las mismas versiones de Firefox y LibreOffice, y como no... se puede instalar el mismo software.

Los sabores oficiales que analizamos, son:

- Kubuntu 19.04
- Xubuntu 19.04
- Lubuntu 19.04
- Ubuntu Budgie 19.04
- Ubuntu Mate 19.04
- Ubuntu Studio 19.04



Vemos una descripción general de cada versión.

Kubuntu 19.04

Kubuntu 19.04 presenta como novedades su nuevo escritorio Plasma 5.15, sus aplicaciones exclusivas KDE 18.12.3, y KDE Frameworks 5.

Ademas tambien se incluyen las ultimas versiones de software KDE, como Latte Dock, el navegador Falkon y kio-Gdrive, como añadido se incluye una biblioteca que permite a las aplicaciones de escritorio acceder a los archivos de tu Google Drive.

[Descargar Kubuntu 19.04.](#)



www.sololinux.es

Lubuntu 19.04

Esta nueva versión de Lubuntu viene con una actualización del escritorio de LXQt (v0.14.1), además de actualizar las aplicaciones y ofrecer una mayor estabilidad.

A diferencia del resto de derivados que utilizan el instalador Ubiquity, Lubuntu hace uso de Calamares, que como novedad en esta versión soporta el cifrado completo del disco.

[Descargar Lubuntu 19.04.](#)

Xubuntu 19.04

Xubuntu, al igual que su escritorio por defecto XFCE, tiene como filosofía no hacer grandes cambios (tal vez por eso tiene tantos seguidores), por eso mismo casi todo lo que ofrece ya lo aportaba la versión anterior.

Destacamos los cambios realizados:

- Nuevos atajos de teclado.
- 4 nuevas aplicaciones predeterminadas (AptURL, GIMP, LibreOffice Impress + Draw).
- Versión GTK3 del gestor de archivos y buscador de aplicaciones.
- Actualizaciones de Catfish, Mugshot y alguno más.

Para un entorno de escritorio sin complicaciones está es la distribución ideal.

[Descargar Xubuntu 19.04.](#)



www.sololinux.es



Ubuntu Budgie 19.04

Ubuntu Budgie 19.04 presenta la última versión del escritorio Budgie, v10.5.0.

Algunos cambios: Nemo, el administrador de archivos que usa Linux Mint es el predeterminado, aunque si lo deseas en sus repositorios también está el anterior, Nautilus.

Otro cambio interesante de Ubuntu Budgie es que mueve el dock 'Plank' a la parte inferior de la pantalla (las versiones anteriores lo tenían a la izquierda). La base también cuenta con una nueva animación efecto rebote bastante graciosa.

La distribución hace un cambio visual y se pasa a la fuente 'Noto Sans' para su interfaz, ademas utiliza el tema GTK 'QogirBudgie' y agrega Catfish como buscador predeterminado.

[Descargar Ubuntu Budgie 19.04.](#)



Ubuntu Studio 19.04

El instalador de **Ubuntu Studio** permite agregar aplicaciones y herramientas adicionales, así como instalar sus paquetes en un escritorio diferente. El tema GTK 'Materia' es el elegido como predeterminado, y se complementa con los iconos **Papirus**(buen diseño).

Independientemente de las actualizaciones de aplicaciones, destaca la nueva versión de **Ubuntu Studio Controls** (1.7). La aplicación tiene mejoras en la GUI, por ejemplo al iniciar Jack en Ubuntu Studio.

Si trabajas en la edición multimedia profesional de audio, vídeo y gráficos, esta es tu distribución linux.

[Descargar Ubuntu Studio 19.04.](#)

Ubuntu Mate 19.04

En esta nueva versión, Ubuntu MATE no realiza ninguna actualización importante.

Ubuntu Mate 19.04 ni siquiera monta la última versión del escritorio MATE, sigue usando MATE Desktop 1.20, alegando problemas de estabilidad (lamentable).

Por lo menos habilitan el applet MATE Dock tratando de imitar al Unity Launcher (útil en el diseño de escritorio 'Mutiny'), y también agregan soporte para Remote Desktop Awareness (RDA).

Realmente no trabajaron demasiado en esta nueva versión, esperemos que la mejoren.

[Descargar Ubuntu Mate 19.04.](#)



Ubuntu MATE 19.04



Idealo demanda a Google por 500 millones

Idealo internet GmbH, mas conocido como “**idealo**”, ha presentado en el Tribunal Regional de Berlín, una demanda por daños y perjuicios contra **Google** por un valor de casi quinientos millones de euros.

El motivo... abuso de su posición en el mercado.

La demanda está basada en el abuso que presuntamente hace **Google** con su posición dominante en el mercado como motor de búsqueda, la demanda acusa de que **Google** favorece a su propio servicio de comparación de precios.

Los daños reclamados en la demanda, ascienden a quinientos millones de euros (incluyendo intereses). **idealo** se reserva el derecho de aumentar esta cantidad durante el proceso, una vez **Google** haya proporcionado la información pertinente.

Al hablar de esas cifras está claro que la disputa legal puede durar varios años y llevarse ante varias instancias.



Idealo demanda a Google

La Comisión Europea lleva casi diez años investigando la antijuridicidad de que Google favorezca a su propio comparador de precios y productos.

Desde 2008, **Google** ha favorecido de forma ilegal y anticompetitiva su comparador de precios, posicionándolo de forma destacada en la parte superior de los resultados de búsqueda y al mismo tiempo bajando las ofertas de los competidores.

Además, hay que añadir el agravante que el servicio de comparación de precios y productos de Google, debido a su mala calidad y a la falta de contenido propio, legalmente no puede aparecer entre los mejores resultados de búsqueda en Google, basados en relevancia. Google reconoce que su servicio de comparación de precios “**no funciona**”. Siendo conscientes de estas circunstancias y sin tener en cuenta sus limitaciones, Google ha posicionado sus propios servicios por encima de los de sus competidores en sus resultados de búsqueda. De este modo, **Google** ha evitado que sus competidores, **idealo** y otros comparadores de precios y productos y precios, presenten de forma justa sus servicios a los consumidores.

La compañía está violando las leyes antimonopolio nacionales y europeas, de forma sistemática

La Comisión Europea ya sancionó a **Google** en 2017 con una multa de 2,42 mil millones de euros y señaló que sus competidores pueden reclamar daños y perjuicios a través de los tribunales nacionales.

idealo asegura que el abuso de Google continúa, y que no toma medidas suficientes para asegurar la igualdad entre todos los comparadores de precios y productos.

Google sigue posicionando su propio servicio en la parte superior de los resultados de búsqueda, por tanto tienen una ventaja indebida.

Para **idealo**, la demanda es un paso lógico, y una consecuencia necesaria de los procedimientos de la comisión como parte de los esfuerzos de otras empresas, por una competencia y transparencia de precios que sea justa para los usuarios que buscan un producto.

Muchas empresas y **asociaciones** siguen muy de cerca este proceso, tal vez sea el principio del fin del monopolio (no lo creo).

Comunicado de **idealo**:

La competencia leal en Internet solo es posible si los monopolistas como Google tienen prohibido discriminar a otros participantes del mercado en su propio favor.

Con este procedimiento legal, queremos enviar una señal de que uno puede defenderse del comportamiento abusivo de Google.

El comportamiento de Google pone en peligro la diversidad de ofertas de servicios e innovación en internet y supone un abuso de la confianza del consumidor.

Para nosotros, el reclamar los daños es un paso intermedio necesario y lógico como parte de nuestro compromiso por un mercado diversificado y una competencia leal, así como un paso hacia la transparencia de precios para los consumidores.

Scientific Linux – The End

Corría el año 2008, y cayo en mis manos una copia de algo nuevo... una distribución que se la trataba como específica para usuarios relacionados con la investigación (científicos).

Se llamaba Scientific Linux.

Recuerdo que al instalar **Scientific Linux** me enamoro, y durante años mantuve una maquina con este sistema, muy similar a **CentOS** (Scientific está basado en Red Hat) pero mas adaptado al trabajo en escritorio.



Debemos mencionar que está distro linux contaba con herramientas específicas para científicos e investigadores, pero nunca llego a cuajar al cien por cien en ese nicho de usuarios, alguien me comentó hace muchos años que era demasiado específica, que no resultaba útil para cualquier científico, sino que su nicho real eran los científicos de **física de alta energía**.

Scientific Linux – The End

Lamentablemente Scientific a llegado a su fin, aunque según sus desarrolladores «**Laboratorio Fermilab**» continuarán dando soporte a las versiones 6.x y 7.x hasta el fin de su ciclo, pero ya no se trabajara en la nueva Scientific Linux 8, Scientific Linux – The End.

El laboratorio Fermilab sigue apostando por Linux, pero migrara a la futura nueva versión de CentOS 8.

Este es el email informativo que **James Amundson** (jefe de la división de computación científica) a enviado a colaboradores y usuarios registrados.

—BEGIN PGP SIGNED MESSAGE—

Hash: SHA1

Scientific Linux is driven by Fermilab's scientific mission and focused on the changing needs of experimental facilities.

Fermilab is looking ahead to DUNE[1] and other future international collaborations. One part of this is unifying our computing platform with collaborating labs and institutions.

Toward that end, we will deploy CentOS 8 in our scientific computing environments rather than develop Scientific Linux 8. We will collaborate with CERN and other labs to help make CentOS an even better platform for high-energy physics computing.

Fermilab will continue to support Scientific Linux 6 and 7 through the remainder of their respective lifecycles. Thank you to all who have contributed to Scientific Linux and who continue to do so.

[1] For more information on DUNE please visit <https://www.dunescience.org/>
James Amundson

Head, Scientific Computing Division
Office of the CIO
Fermi National Accelerator Laboratory

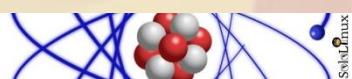
—BEGIN PGP SIGNATURE—

Version: GnuPG v2.0.14 (GNU/Linux)

Gracias a todos los que han contribuido con Scientific Linux y continuarán haciéndolo hasta el final.

Hoy es un día triste para la comunidad.

SCIENTIFIC LINUX



Entrevista al presidente de la asociación LiGNUX. Noel Rodríguez Freire

LiGNUX surgió como un **blog personal** de apuntes que con el tiempo empezó a tener colaboraciones y visitas, momento en el cual se decidió empezar a escribir para otros. Y dado el éxito y crecimiento que se obtuvo se decidió formalizar el proyecto, creando de esta forma la Asociación LiGNUX.

A día de hoy obtenemos **cerca de 1 millón de visitas únicas al año** y publicamos un artículo nuevo cada día, en el cual comentamos nuevas noticias de nuestro ámbito, guías, artículos de opinión etc., donde cualquier usuario que lo desee puede participar.

Sololinux: ¿Cuéntanos un poco sobre la Organización de la Asociación LiGNUX?

Noel: La Asociación LiGNUX es un ente registrado legalmente en el territorio nacional de España, cuyo nombre completo sería Asociación Educativa LiGNUX.

Nuestro funcionamiento es simple, cualquiera se puede unir, cada cierto tiempo tenemos una asamblea con todos los socios para aprobar nuevas actuaciones, gastos, comprobar las cuentas y hablar de pasos a seguir en el futuro, donde cada persona tiene un voto igual que el resto, aprobando todos los procesos por mayorías y cada cierto tiempo elecciones para renovar los cargos directivos.

Sololinux: ¿Como nació la asociación? ¿Cuantos miembros componen la junta directiva?

Noel: Llego el **año 2014** y visto el auge y participación en la web, decidimos formalizarlo legalmente, ya que empezó a ser una época donde otras webs relevantes del tema habían sido vendidas a empresas tercera, y con esta jugada el proyecto pasaba de ser de propiedad personal a comunitaria, ya que estaría englobada dentro de una Asociación sin ánimo de lucro, lo cual daría una base y reglamento a cumplir.

La junta directiva esta formada por cuatro personas, siendo el presidente, secretario, tesorero y vicepresidente, los cuales se eligieron por mayoría en las últimas elecciones que se organizaron.

Sololinux: ¿Hoy en día aproximadamente cuantas personas colaboran en la asociación para llevarla adelante?

Noel: Actualmente somos **34 personas** en la asociación, pero existen algunas personas más que colaboran en la redacción de artículos en la web que no participan dentro de la asociación, pues para escribir en la web cualquiera puede registrarse de forma gratuita y aportar su conocimiento al mundo.

Sololinux: ¿A que perfil de usuarios esta destinada la asociación?

Noel: Este es uno de los puntos que más me gusta, pues esta enfocada a todo tipo de personas, no existe un perfil concreto, ya que tenemos a menores de edad que están estudiando ESO o bachillerato, u otras personas que trabajan como contables, administrativos, profesores, técnicos de sistemas, etc. siendo un remix de personas tremendo, y eso es realmente el **software libre**, un código que cualquiera puede emplear sin discriminar a nadie.



Imagen 1: La Web de un vistazo “www.linux.com”

Sololinux: ¿Contáis con algún apoyo económico para mantener el proyecto a flote?

Noel: La respuesta corta sería **NO**, pues no contamos con unos ingresos mínimos estables que garanticen su duración, la mayoría de nuestros ingresos son por donaciones, cuotas de socios y algún anunciente puntual que tenemos de vez en cuando.

Sololinux: ¿Cuales son los fines principales de la asociación?

Noel: Nuestros principales fines son:

- Difusión de Gnu Linux y del software libre en general.
- Potenciación de la cultura libre.
- Realización de actividades de ocio, educación, conocimiento y aprendizaje.
- Ofrecer puntos de vista alternativos en la informática y en la sociedad actual.

Sololinux: ¿Como podemos unirnos a la asociación?

Noel: Para participar en la Asociación debes de tener **más de 18 años** o contar con al menos **14 años** y cumplimentar una **autorización por parte de tus padres o tutores legales**. Así mismo debes de facilitar una serie de datos básicos y pagar la cuota anual de **5€** ([AQUÍ PUEDEN REGISTRARSE](#)).

Este registro además de otorgarte voz y voto en las decisiones de la Asociación, también te otorgaría el beneficio de un **email personalizado @lignux.com** y acceso a una **nube privada** autoalojada en nuestro servidor.

Sololinux: ¿Podría la Junta directiva de la asociación darnos una opinión sobre GNU/LINUX y software libre?

Noel: El software libre es la aproximación más cercana a las ciencias puras que encontramos en la informática, donde el resultado dentro de la industria es más una anécdota y el propio proceso de investigación y mejora es la verdadera meta. GNU/Linux es un sistema operativo que sigue esa filosofía, una alternativa muy real y la elección personal, partiendo de las distintas distribuciones en que podemos encontrarlo, de la mayoría de los miembros de la junta

Sololinux: ¿Donde y como podemos ponernos en contacto con vosotros?

Noel: Puedes ponerte en contacto con nosotros por medio de nuestro [formulario de contacto](#), por las redes sociales [Facebook](#) y [Twitter](#) o nuestro grupo de [Telegram](#).



LiGNYUx.com es un proyecto
desarrollado y mantenido por la
Asociación LiGNYUx.

Muchas gracias a la asociación LiGNYUx por darnos unos minutos de su tiempo para contestarnos unas preguntas. Mucho éxito para esta interesante asociación.

Un saludo a tod@s.

Revista digital

USA, ESTUDIA, DISTRIBUYE Y MEJORA

MAGAZINE

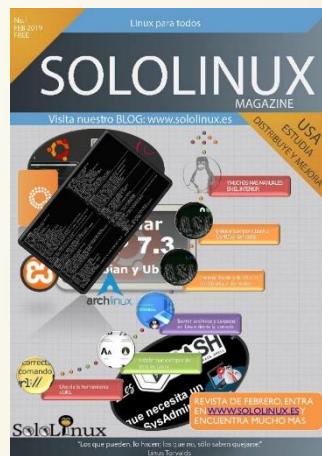
SOLOLINUX

VISITA NUESTRO SITIO [SOLOLINUX.ES](http://www.sololinux.es)

Revista digital – Magazine SoloLinux

<https://www.sololinux.es/revista-digital-magazine/>

Ver la revista online:



Revista SoloLinux Nº 1



Revista SoloLinux Nº 2

Descarga la revista en pdf:

1. [Download Revista digital – Magazine SoloLinux Nº1](#)
2. [Download Revista digital – Magazine SoloLinux Nº2](#)

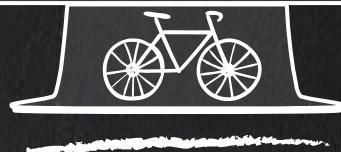


SIGUENOS EN LAS
REDES SOCIALES



The tablet screen shows two websites side-by-side. The left website is for 'VANT' (www.vantpc.es), featuring a green logo and text about fabricating PCs and portables with GNU/Linux since 2011. The right website is for 'INSTITUTO LINUX', advertising a 'CURSO Linux Foundation + VOUCHER Linux Foundation' package.

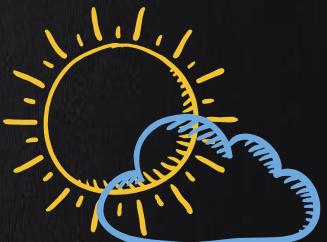
THANKS!



QUIERES TENER PUBLICIDAD
EN:

MAGAZINE

SoloLinux



PUEDES HACERLO DE
FORMA MUY SIMPLE,
LLEGANDO A TODO EL
MUNDO CON LA UNICA
REVISTA DIGITAL DE
SOFTWARE LIBRE EN
ESPAÑOL



CON SOLOLINUX MULTIPLICARA SUS
CLIENTES

PARA MAYOR INFORMACION COMUNICARSE VIA EMAIL A:
adrian@sololinux.es

SoloLinux



www.sololinux.es



www.sololinux.es

MAGAZINE
SolLinux



LinuxerOS
By Nameless.

Visítanos en: www.sololinux.es

Revista de distribución gratuita, comparte
conocimientos.



Powered by
GNU/Linux