まい月

はじめに

本書は著者が試してみたいと思うことをリストするという体でLaTeXとTikZを 練習する文書である。

目次

は	じめに	ii
目	次	iii
1	ステーブルコインのようなもの 1.1 状況	
2	インポータンスの計算の効率化2.1 目標と方針2.2 準備2.3 計算2.4 導出過程	5
3	難易度とヴァリデーターの抽選3.1 目標	
4	データ構造 4.1 Merkle木	10

第1章

ステーブルコインのようなもの

1.1 状況

ブロックチェーンで流通するトークン®を裏付けとして、ある価値●と連動したトークン®を発行したい。

1.2 ためしてみたい解決策

参加者 の財産	DAO の財産	レバ レッジ	> / 0
●現物1000●	0	0.5倍	10
参加者は1000●を担保に10▶鋳造する			
•1000 を担保に 10 鋳造した ポジション •現物10	• 現物1000♥	0.5倍	1

Table 1.1: 鋳造する手続き

参加者 の財産	DAO の財産	レバ レッジ	>/
•1000♥を担保に 10♥鋳造した ポジション •現物10♥	• 現物1000●	0.5倍	10
参加者は10 焚いて1000 を返してもらう			
•現物1000●	0	0.5倍	10

Table 1.2: 焚く手続き

参加者 の財産	DAO の財産	レバ レッジ	b / 5	
•1000♥を担保に 10♥鋳造した ポジション •現物10♥	•現物1000●	0.5倍	1	
1 の価格が100 になり、				
1000●にレバレッジの0.5倍を乗じた額を超えて				
▶を鋳造している状態になり強制ロスカする				
• 現物10	●現物1000●	0.5倍	100	

Table 1.3: 強制決済

第2章 インポータンスの計算の効率化

2.1 目標と方針

この節は理想についての演説にほかならず中身がない。

まずSymbolやNEMではブロックを検証するのに所定の条件を満たした適格なアカウントであることを要求していた。これは検証するための抽選とは別に、その抽選に参加するために必要なものであった。

そこでSymbolのPoS+を参考にしつつSymbolのPoS+より計算の効率と開かれ 具合をすっごく上げたい。特にSymbolで採用されているPoS+と今回やりたいこ との違いは:

- 所持金の下限を撤廃
 - ブロックチェーンに載っていれば適格
- ブロック毎に計算できる効率
- 毎回すべての適格なアカウントのインポータンスを計算しなくていい

であり、そのための原材料は:

- 残高
- 検証したブロックの数
- 支払った手数料

であり、ここまではSymbolと同じで、ここからが肝心なところで、これらすべて の適格なアカウントについての総和がブロックヘッダに残ること、そしてこれが いたって自然な活動であれば尚良い。

2.2 準備

ブロック <i>i</i> ごと	アカウント <i>j</i> ∈ ℋごと	パラメータ
・アカウントの数# \mathcal{A} ・総供給量 $S_1(i)$ ・ブロックの高さ $S_2(i)$ ・手数料の合計 $S_3(i)$	 残高s₁ (i, j) 検証した回数s₂ (i, j) 手数料の合計s₃ (i, j) 	・遡るブロック H ・ハッシュの大きさ N ・理想の間隔 T ・重み $lpha_1, lpha_2, lpha_3$

Table 2.1: オンチェーンの情報

Table2.1のとおりブロックチェーンに書き込むものとして、色々計算する。

2.3 計算

そしてみんなここにしか興味なしであろう計算の部分です。

$$\delta(u,v) := \begin{cases} 1 & (u = v) \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$\frac{\min\{H,i\}-1}{\sum\limits_{h=0}^{3} \alpha_{k} \frac{s_{k}(h,j)+\delta(1,h)}{s_{k}(h)+\delta(1,h)}}}{\sum\limits_{h=0}^{3} \alpha_{k}}$$

$$\tilde{I}(i,j) := \frac{1}{\min\{H,i\}}$$

$$= \frac{1}{\min\{H,i\}} \sum\limits_{h=0}^{\min\{H,i\}-1} \frac{1}{\sum\limits_{k=1}^{3} \alpha_{k}} \sum\limits_{k=1}^{3} \alpha_{k} \frac{s_{k}(h,j)+\delta(1,h)}{s_{k}(h)+\delta(1,h)}$$

$$M := 3NH\#\mathcal{A} + 1$$

$$I(i,j) := \frac{1}{M} \lfloor M\tilde{I}(i,j) \rfloor$$

このI(i,j)、あるいはお好みの方法で減衰させたもの(e.g., $\tilde{I}(i,j)$ の代わり $\frac{\min\{H,i\}-1}{\sum\limits_{h=0}^{min\{H,i\}-1}\gamma^{h}\frac{3}{k=1}}\frac{\alpha_{k}}{\frac{S_{k}(h,j)+\delta(1,h)}{S_{k}(h)+\delta(1,h)}}}{\sum\limits_{h=0}^{min\{H,i\}-1}\gamma^{h}} (\gamma \in (0,1))$ を使う、すると適当なMも変わりうる)を 1ンポータンス(i.e., 議決権)として使おうと企てている。

2.4 導出過程

この節では、みんな興味ないかもしれないけど、 $M:=NH\#\mathcal{A}+1$ とする理由を説明する。 $\forall i=1,2,\ldots; \left|1-\sum\limits_{j\in\mathcal{A}}I\left(i,j\right)\right|<\frac{1}{N}$ を満たせばよいから、

$$\forall i = 1, 2, \dots;$$

$$\left| 1 - \sum_{j \in \mathcal{A}} I(i, j) \right| < \frac{1}{N}$$

$$\Leftrightarrow \sum_{j \in \mathcal{A}} \left(\frac{\min\{H, i\} - 1}{\sum_{h=0}^{3} \frac{1}{S_{h}} \alpha_{h}^{s} \frac{s_{h}(h, j) + \delta(1, h)}{s_{h}(h) + \delta(1, h)}}{\sum_{k=1}^{3} \alpha_{k}} - \frac{1}{M} \left| \frac{\min\{H, i\} - 1}{\sum_{h=0}^{3} \frac{1}{S_{h}} \frac{s_{h}(h, j) + \delta(1, h)}{s_{h}(h) + \delta(1, h)}}{\min\{H, i\}} \right| \right| < \frac{1}{N}$$

$$\Leftrightarrow \sum_{j \in \mathcal{A}} \left(\frac{\min\{H, i\} - 1}{\sum_{h=0}^{3} \frac{1}{S_{h}} \frac{s_{h}(h, j) + \delta(1, h)}{s_{h}(h) + \delta(1, h)}}{\sum_{h=0}^{3} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}} - \frac{1}{M} \left| \frac{\min\{H, i\} - 1}{\sum_{h=0}^{3} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}}{\sum_{h=0}^{3} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}} \right| < \frac{1}{N} \right|$$

$$\Leftrightarrow \sum_{j \in \mathcal{A}} \sum_{h=0}^{\min\{H, i\} - 1} \left(\frac{1}{\sum_{h=1}^{3} \frac{1}{S_{h}(h, j) + \delta(1, h)}}{\sum_{h=1}^{3} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}} - \frac{1}{M} \left| \frac{1}{M} \frac{1}{\sum_{h=0}^{3} \frac{1}{S_{h}(h, j) + \delta(1, h)}}{\min\{H, i\} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}} \right| < \frac{1}{N} \right|$$

$$\Leftrightarrow \sum_{j \in \mathcal{A}} \sum_{h=0}^{\min\{H, i\} - 1} \sum_{h=0}^{3} \left(\frac{1}{\sum_{h=1}^{3} \frac{1}{S_{h}(h, j) + \delta(1, h)}}{\min\{H, i\} \sum_{h=1}^{3} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}} - \frac{1}{M} \left| \frac{1}{M} \frac{1}{\sum_{h=1}^{3} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}}{\min\{H, i\} \sum_{h=1}^{3} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}} \right| < \frac{1}{N} \right)$$

$$\Leftrightarrow \sum_{j \in \mathcal{A}} \sum_{h=0}^{\min\{H, i\} - 1} \sum_{h=0}^{3} \left(\frac{1}{M} \frac{1}{M} \frac{s_{h}(h, j) + \delta(1, h)}{s_{h}(h) + \delta(1, h)}}{\min\{H, i\} \sum_{h=1}^{3} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}} - \frac{1}{M} \frac{1}{M} \frac{1}{M} \frac{s_{h}(h, j) + \delta(1, h)}{\min\{H, i\} \sum_{h=1}^{3} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}} \right| < \frac{1}{N}$$

$$\Leftrightarrow \sum_{j \in \mathcal{A}} \sum_{h=0}^{\min\{H, i\} - 1} \sum_{h=0}^{3} \left(\frac{1}{M} \frac{1}{M} \frac{s_{h}(h, j) + \delta(1, h)}{s_{h}(h) + \delta(1, h)}}{\min\{H, i\} \sum_{h=1}^{3} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}} - \frac{1}{M} \frac{1}{M} \frac{s_{h}(h, j) + \delta(1, h)}{\min\{H, i\} \sum_{h=1}^{3} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}} \right| < \frac{1}{N}$$

$$\Leftrightarrow \sum_{j \in \mathcal{A}} \sum_{h=0}^{\min\{H, i\} - 1} \sum_{h=1}^{3} \left(\frac{1}{M} \frac{s_{h}(h, j) + \delta(1, h)}{s_{h}(h) + \delta(1, h)}} \right) - \frac{1}{M} \frac{s_{h}(h, j) + \delta(1, h)}{\min\{H, i\} \sum_{h=1}^{3} \frac{1}{S_{h}(h) + \delta(1, h)}} \right| < \frac{1}{N}$$

$$\Leftrightarrow \sum_{j \in \mathcal{A}} \sum_{h=0}^{\min\{H, i\} - 1} \sum_{h=1}^{3} \left(\frac{1}{M} \frac{s_{h}(h, j) + \delta(1, h)}{s_{h}(h) + \delta(1, h)} \right) - \frac{1}{M} \frac{s_{h}(h, j) + \delta(1, h)}{s_{h}(h) + \delta(1, h)}} \right| < \frac{1}{N}$$

$$\Leftrightarrow \sum_{j \in \mathcal{A}} \sum_{h=1}^{\infty} \sum_{h=1}^{\infty} \left(\frac{1}{M} \frac{s_{h}(h, j) + \delta(1, h)}{s_{h}(h$$

と な る。 例 え ば、 ハ ッ シ ュ に は Keccak512 を 用 い、 ア カ ウ ン トは1000こ あり、ブロックは100000ブロック前まで遡って良いものとして、 $M=3\cdot 2^{512}\cdot 100000\cdot 1000+1$ となる。

第3章 難易度とヴァリデーターの抽選

3.1 目標

みんなにブロックチェーンの維持をお願いするために、やらなきゃいけないこと、それが「だれにしようかな」である。誰たちのなかからどうやってどんなひとを選ぶか、どのくらいのペースで条件がゆるくなるか、それを決めなければならない。

3.2 具体的な計算

現在の時刻をt、出力の大きさNのハッシュを $h:\{0,1\}^* \to \{1,2,\ldots,N\}$ 、i番目のブロック b_i の難易度d(i)を、ブロック生成の時刻をt(i)、難易度を導出するために遡るブロックの高さをD、目標のブロック生成の間隔をT、アカウント $j \in \mathcal{A}$ の議決権を全体のI(i,j)倍とすると、

$$d(i+1) := \frac{T}{t(i) - t(i-D)} \sum_{g=1}^{\min\{i,D\}} d(i)$$

と更新すると合理的な感じがして、 $p(s) \coloneqq \frac{h(s)}{N}$ とすると、このpとある定数C>1を用いて、それっぽい式 $p\left(b_{i-1}\parallel j\right)< C^{-\frac{l-l(i-1)}{d(i)}}I^{(i,j)}$ を変形して、

$$p(b_{i-1} || j) > C^{-\frac{t-t(i-1)}{d(i)}I(i,j)}$$

$$\Leftrightarrow \log_{C} p(b_{i-1} || j) > -\frac{t-t(i-1)}{d(i)}I(i,j)$$

$$\Leftrightarrow \log_{C} \frac{h(b_{i-1} || j)}{N} > -\frac{t-t(i-1)}{d(i)}I(i,j)$$

$$\Leftrightarrow -d(i)\log_{C} \frac{h(b_{i-1} || j)}{N} < (t-t(i-1))I(i,j)$$

$$\Leftrightarrow d(i)(\log_{C} N - \log_{C} h(b_{i-1} || j)) < (t-t(i-1))I(i,j)$$

を得る。ここでC=2とhとしてKeccak512の値を整数と思って1を足したものを選ぶと $N=2^{512}$ となり、 $\exists M\in\mathbb{Z}\text{s.t.}, \forall i,j; M\cdot I\left(i,j\right)\in\mathbb{Z}$ なるIを用いてきりのいいところで端数処理を行うと、

$$d(i) (512 - \log_2 h(b_{i-1} || j)) < (t - t(i - 1)) I(i, j)$$

$$\Leftrightarrow d(i) (512M - M \log_2 h(b_{i-1} || j)) < M(t - t(i - 1)) I(i, j)$$

$$\Leftarrow d(i) (512M - [M \log_2 h(b_{i-1} || j)]) < M(t - t(i - 1)) I(i, j)$$

$$\Leftarrow d(i) (512M - M[\log_2 h(b_{i-1} || j)]) < M(t - t(i - 1)) I(i, j)$$

を得る。すなわち議決権が大きくハッシュの値の桁が大きいほど当たりやすい。 やったね☆

第4章 データ構造

4.1 Merkle木

あとの方の端っこでいっしょにしてハッシュを計算する相手が足りなくなるが、その度に余分にハッシュを計算するのが気に食わないのでFigure4.1のようにする。

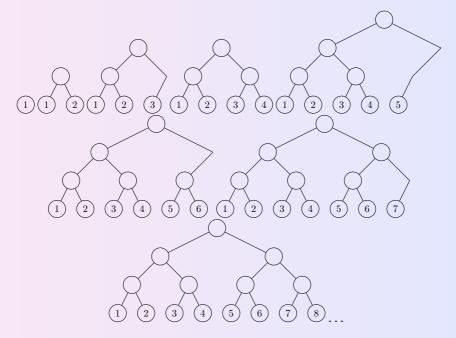


Figure 4.1: Merkle木