

Data Products –

Wie Data Science zu erfolgreichen Produkten führen kann, und was die Disziplin Service Science dazu beisteuern kann

Datalab Kolloquium 26.8.2015

Christoph Heitz

Um was geht's: Data Product



Data Science:



Beispiele:

- "Menschen mit gleicher Haarfarbe werden als Paar glücklich miteinander (80% Wahrscheinlichkeit)"
- "Mittels Analyse von Verkehrsflussdaten kann man Staus gut prognostizieren."

Wie wird daraus ein Data Product??

Was ist ein Data Product?



Erste (vorläufige) Antwort:

"Ein Data Product hat man dann, wenn jemand bereit ist, für eine aus Daten gewonnene Erkenntnis Geld zu zahlen."

- Die Betriebswirtschaften lehren uns: Menschen geben Geld aus für Produkte und Dienstleistungen, wenn diese <u>Wert</u> generieren.
- Wir müssen uns also damit auseinandersetzen, wie Erkenntnisse einen Wert schaffen können!

.... dramaturgische Anweisung





Was ist ein Service?



Service im Verständnis der Disziplin Service Science:

"Service is the application of knowledge and skills to provide benefits to others." (Vargo, Lusch, 2004)

Also:

- Data Products sind nichts anderes als Services
 - Spezielle Services: "Knowledge and skills" heisst: Auswertung von Daten
- Wissen aus dem Bereich Services kann uns helfen zu verstehen, wie man erfolgreich Data Products entwickelt.

Einige Themen



- 1. Was ist "Wert"? Wie wird Wert erzeugt?
- 2. Wert hat viele Dimensionen
- 3. Service Design: Wie baut man gute Services?
- 4. Produktion von Services: Services fallen nicht vom Himmel, sondern werden erbracht

Was ist "Wert"?



Was meinen wir damit, wenn wir sagen: "Hier wird Wert erzeugt"?

Elemente der Antwort:

- Wert wird während des Gebrauchs des Service erzeugt (Valuein-use)
- Wert hängt am vom Kontext des Nutzers (value-in-context)
- Wert erfordert ein Mitmachen des Nutzers (co-production)
- Wert wird individuell definiert! (Service-dominant logic, FP10: "Value is always uniquely and phenomenologically determined by the beneficiary")

Produktion vs. Dienstleistungen



Produktion

Rohmaterialen



Produkt

- Mehrwert: Unterschied zwischen dem Preis der Rohmaterialen und dem Endprodukt (darauf zahlen wir Steuern)
- Werterzeugung durch Veredelung von Material

Produktion vs. Dienstleistung



Dienstleistung

Knowledge, Skills



Leben des Dienstleistungsempfängers

 Werterzeugung durch Veränderungen im Leben des Dienstleistungsempfängers

Beispiele



- Wie k\u00f6nnte die Werterzeugung der folgenden Erkenntnisse aussehen?
 - "Menschen mit gleicher Haarfarbe werden als Paar glücklich miteinander (80% Wahrscheinlichkeit)"
 - "Mittels Analyse von Verkehrsflussdaten kann man Staus gut prognostizieren."
- Was heisst ...
 - ... Value-in-context?
 - ... individuelle Definition des Wertes?

Zum Mitnehmen



- Data Products sind Dienstleistungen
 - Werterzeugung durch Transformation des Lebens des Nutzers (wie immer bei Services): Value-in-use, value-in-context
- Mechanismus:
 - Durch die Erkenntnisse aus Daten wird im Leben der Nutzer etwas positiv beeinflusst
- Individualität
 - Die gleiche Erkenntnis kann bei verschiedenen Menschen ganz verschiedene Werte erzeugen
- Erste Aufgabe beim Entwickeln von Data Products: Was ist die sogenannte "Value Proposition"?
 - Diese wird immer umfangreicher sein als die pure Erkenntnis!
 - Normalweise spezifisch für unterschiedliche Zielgruppen
 - Zusätzliche Anforderungen entstehen

2. Wert hat viele Dimensionen



- Functional Value: Performs a specific function: "Saves time".
 "Makes something easier".
- 2. Financial Value: Creates financial wealth: "Saves money", "Allows me to earn money". "Can be sold later". "is cheaper than alternative"
- Social Value: Affects my social position: "I am part of a group", "Others admire me"
- 4. Emotional Value: Gives me good feelings: Means something to me: "I feel great when using it", "Reminds me of my grandpa"
- 5. Conditional Value: specific conditions at the time of making the decision: "easy to get right now"

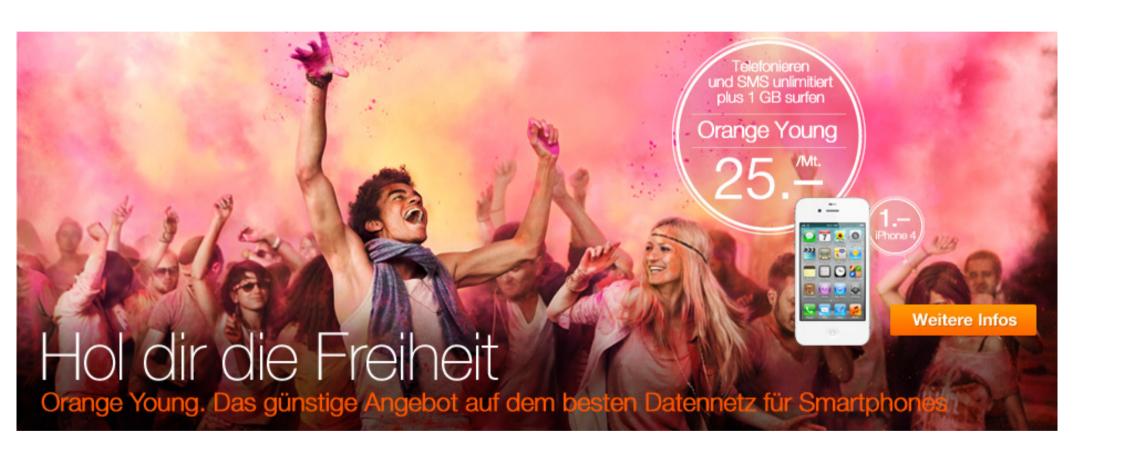
Adapted from Sheth, J. N., Newman, B. I., & Gross, B. L. (1991)

Zum Mitnehmen



- Value Propositions sind oft komplex
 - Falle: Beschränkung auf funktionale Aspekte
 - Neuer Service hat nur Chance, wenn er in mindestens einer Dimension besser ist als verfügbare
- Nicht-funktionale Aspekte entscheiden oft über "Top oder Flop"





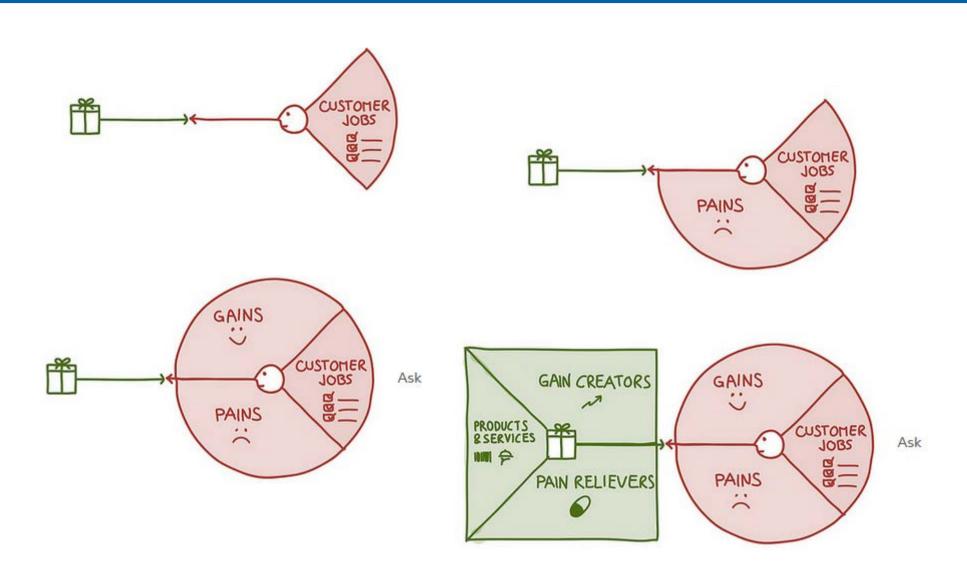
3. Service Design



- Design von Dienstleistungen erfordert spezifische Methoden
- Z.B. "Value Proposition Design" von Osterwalder et al.

Value Proposition Design





Service Design zum Mitnehmen



- Kunden haben "Jobs-to-be-done" in ihrem Leben
 - NB: nicht nur funktionale Jobs, sondern auch emotionale, soziale, ...
- Während diesen Aktivitäten gibt es negative und positive Erlebnisse (pains und gains)
- Eine Value Proposition erzeugt entweder positive Erlebnisse (gain creator) oder vermeidet negative Erlebnisse (pain reliever)
- Die Gesamt-Value-Proposition besteht aus einer Submenge aller möglichen Teil-VPs
- Wichtig für Data products: es muss eine VP geben, die funktioniert aufgrund der Erkenntnis.
 - Wichtig: die Erkenntnis ist nicht identisch mit der Value Proposition!

4. Produktion von Services



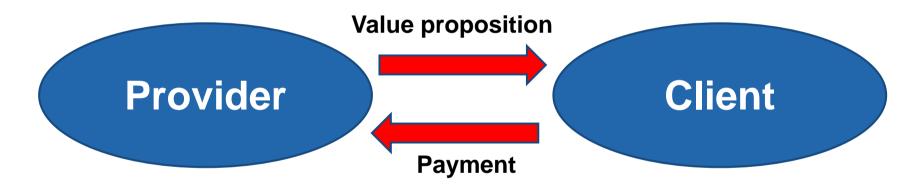
- Trivial I: Jeder Service erzeugt Kosten
- Trivial II: diese müssen von irgendjemandem bezahlt werden

Nichttrivial: finde ein gutes Business-Modell

Business Modelle



 Guter Start f
ür das Design eines Business-Modells ist das Konzept des Service-Systems, z.B.



- "A service system is a value coproduction configuration of actors connected via value propositions."
- Business-Modell von Google?

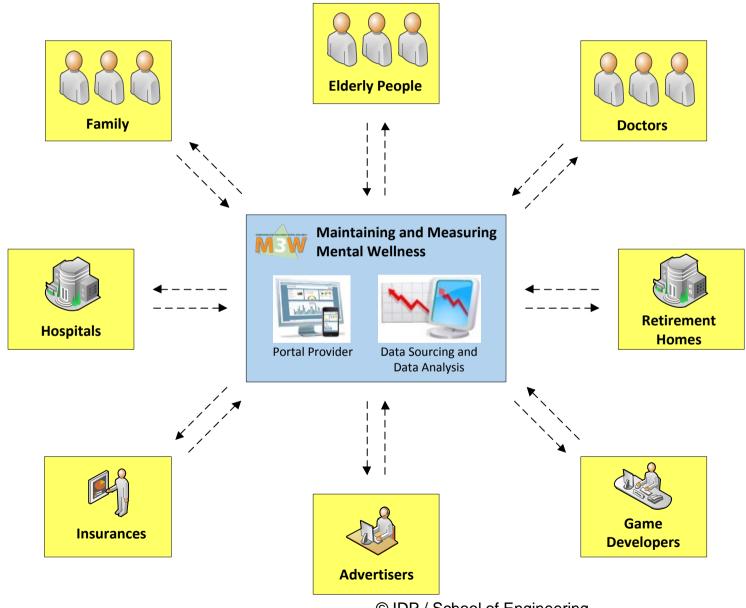
Idee: Mental Wellness mit Spielen



- EU-Projekt: Measuring and Maintaining Mental Wellness
- Data Science-Grundlage: Aus der Analyse von Spielverhalten kann man Rückschlüsse auf den Hirnzustand der Spieler ziehen
 - Überwachung
 - Frühdiagnose von z.B. Alzheimer
- Unsere Aufgabe: Entwicklung des "Product"

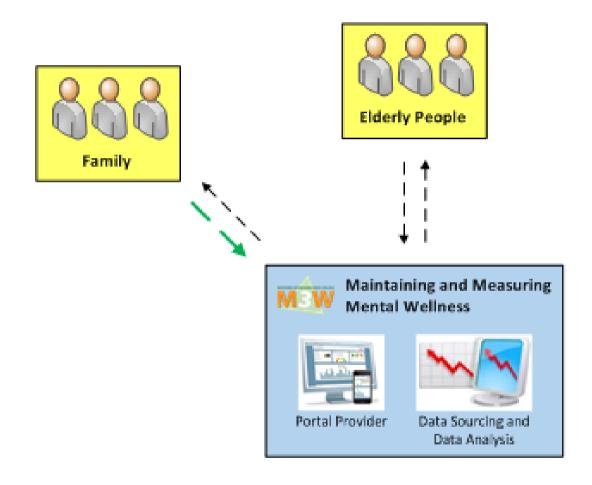
Das Gesamtsystem

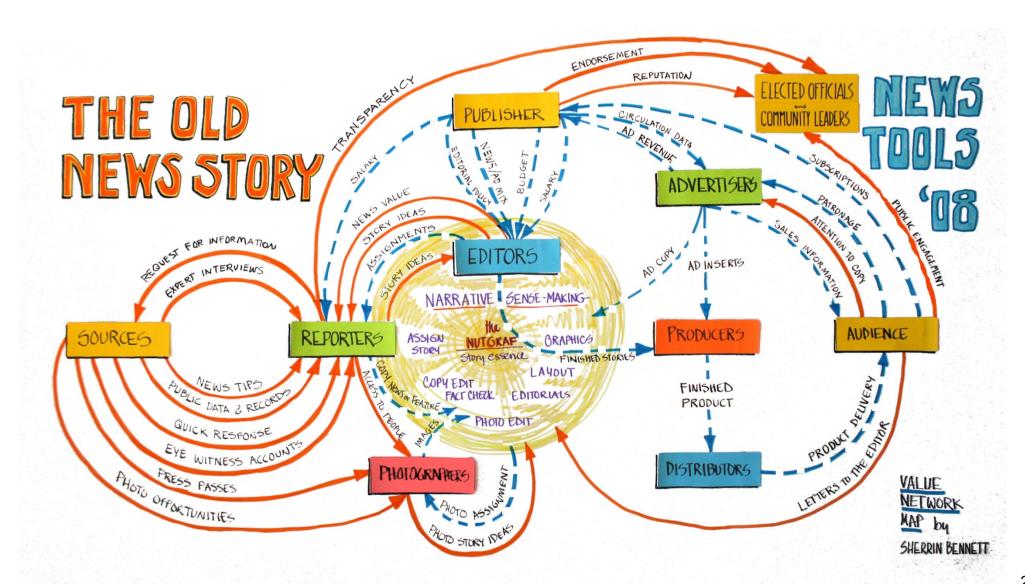




School of Engineering IDP Institut für Datenanalyse und Prozesselesion

Ein mögliches Service-System





Die Produktionsseite



- Services müssen produziert werden
 - Auch wenn heute grosse Anteile automatisiert sind, fällt immer Arbeitszeit an
- Produktionsprozesse -> Operations Management
- Wichtige Übung: Abschätzen der Kosten
 - denn die müssen nachher über das Business-Modell refinanziert werden
 - Fixkosten vs. Variable Kosten
 - Oft Kundenakquisition als substantieller Kostenfaktor

Zum Mitnehmen



- Jeder Service erzeugt laufende Kosten
- Jeder Service braucht deshalb ein funktionierendes Business-Modell (sonst Flop!)
 - Das gilt auch für jedes Data Product ©
- Klassische Businessmodelle im Bereich Web-Services sind schwierig
 - Wenig Zahlungsbereitschaft, Forderung nach Gratisangeboten
- Oft sind Service-Systeme mit mehreren Actors notwendig (Plattform-Modelle)
- "Business model patterns" können helfen, ein geeignetes Modell zu finden



- Der Weg von einer aus Daten generierten Erkenntnis zum fertig entwickelten Data Product ist lang
- Einige notwendige Elemente
 - Design der Value Proposition (wird mehr enthalten als die ursprüngliche Erkenntnis)
 - Design des vollständigen Service (Funktionalität zur Erfüllung der VP)
 - Design der Produktionsprozesse
 - Design des Businessmodells (Service-System)
- Methoden und Ansätze aus Service Science vorhanden