

Główny ekran gry: walka

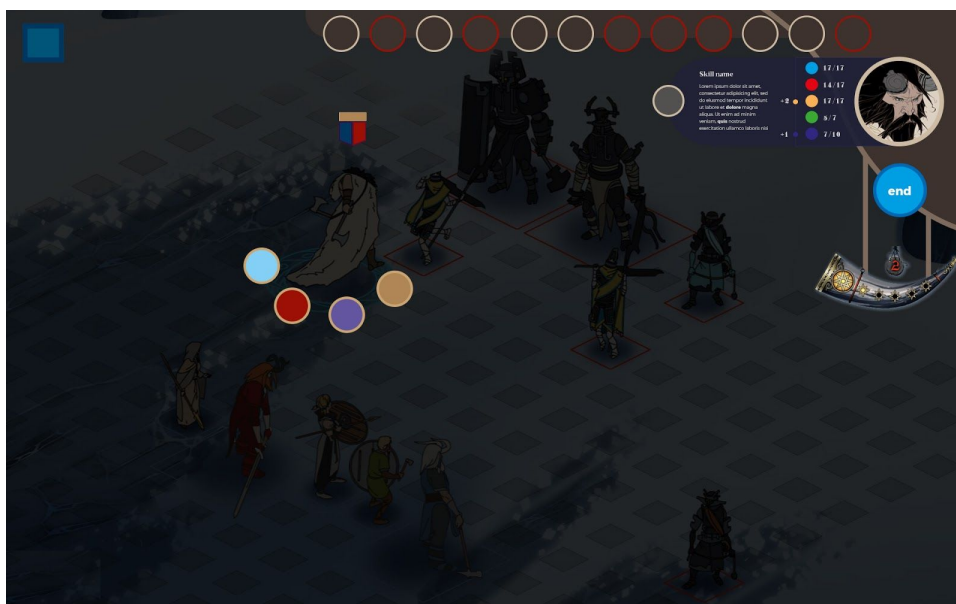


1. Ikona ustawień
2. Skrót statystyk bohatera (+ inspiracja)
3. Wpływ umiejętności na statystyki bohatera
4. Opis umiejętności
5. Kolejka walki
6. Lista akcji w turze do wyboru
7. Liczba punktów inspiracji, statystyki obrony i ataku

8. Licznik inspiracji
9. Toggle statystyk z pkt 7.
10. Toggle opisów umiejętności z pkt 4.

Propozycja zmian:

1. Toggle wrzucam do ustawień
2. Wszystkie ikony przenoszę do prawego górnego rogu (pas wikinga)
3. Przeprojektowanie wyglądu podpowiedzi i statystyk
4. Zmiana zwrotu w kolejce inicjatywy
5. Zachowanie tekstur



Awans postaci



1. Powrót
2. Nazwa postaci i przewijanie postaci
3. Historia postaci
4. Informacja o awansie postaci
5. Wyznacznik awansu: ilość zabitych przeciwników
6. Pomoc
7. Informacja o niewykorzystanych punktach do wydania

8. Statystyki i możliwość ich zwiększania
9. Ilość punktów renomy

Propozycje zmian:

1. Na górnym pasku nawigacyjnym zamieszczam elementy nawigacji i awansu
2. Dodaję okno zarządzania przedmiotami z poziomu postaci
3. Uporządkowanie statystyk

