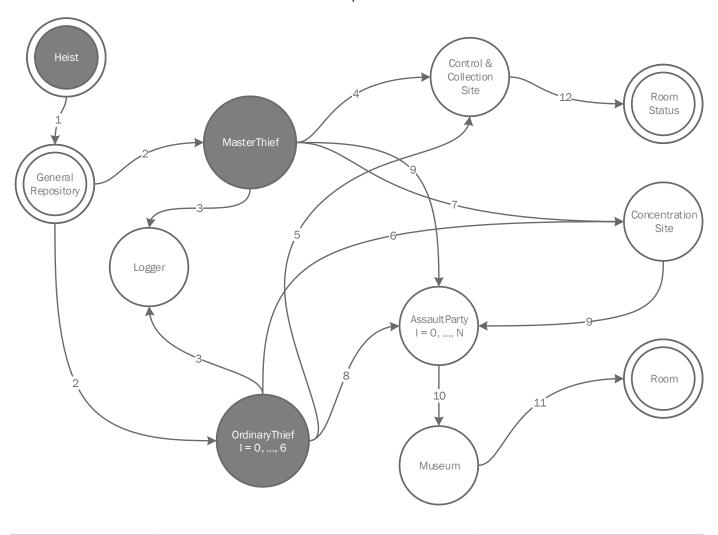
Sistemas Distribuídos 2016/2017

Trabalho 01 - Diagrama de Iteração - T03G09

José Ferrão №63944 | Paula Santos № 71777



- 1. start()
- 2. start()
- debug()
 log()
 end()
- appraiseSit()
 takeARest()
 collectCanvas()
 getRoomToAttack()
 sumUpResults()
- amINeeded() handACanvas()
- 6. prepareExcursion()
- 7. createNewParty()

- crawlin()
 reverseDirection()
 crawlOut()
 leaveParty()
- sendParty()
- 10. rollACanvas()
- 11. rollACanvas()
- 12. countPaintings()
- 13. allRoomsClear()
 nextTargetRoom()
 thievesAttackingRoom()



Tipo de dados instanciado (Passiva)



Tipo de dados não instanciado (Activa)



Tipo de dados instanciado (Passiva)



Tipo de dados instanciado (Activa)
