# **GymHub**

# Predlog projekta

# Verzija 1.0

# Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 05.03.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Luka Mladenović Teodora Kalezić Petar Milisavljević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Sadržaj

[1. Cilj dokumenta 4](#__RefHeading___Toc507815234)

[2. Opseg dokumenta 4](#__RefHeading___Toc507815235)

[3. Lična karta projekta 4](#__RefHeading___Toc563_3574661575)

[4. Tema i svrha projekta 4](#__RefHeading___Toc565_3574661575)

[5. Opis projekta 5](#__RefHeading___Toc567_3574661575)

[6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 5](#__RefHeading___Toc569_3574661575)

[7. Cilj i motivacija tima 6](#__RefHeading___Toc571_3574661575)

[8. Vođa tima 6](#__RefHeading___Toc573_3574661575)

[9. Komunikacija 6](#__RefHeading___Toc575_3574661575)

[10. Planiranje vremena 7](#__RefHeading___Toc577_3574661575)

# Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije za teretanu GymHub.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | GymHub |
| Naziv tima | The Happy Trojans - THT |
| Članovi tima | Luka Mladenović 17295, vođa tima Teodora Kalezić 17172 Petar Milisavljević 17247 |
| Problem je | Većina dogovora oko aktivnosti i funkcionisanja u okviru teretana se svodi na usmene dogovore i naporno pisanje u sveskama. |
| Pogađa | Vlasnike teretana, trenere i članove. |
| Posledice su | Sklonost greškama, dezorganizaciji, malverzaciji u pogledu svih uključenih partija. |
| Uspešno rešenje će | Povećati efikasnost rada teretane i eliminisati prethodnospomenute probleme i pružiti svima bolje iskustvo. |
| Proizvod je namenjen | Vlasnicima teretane, trenerima i članovima koji zele da maksimiziraju povoljne aspekte treniranja i vođenja teretane. |
| Koji | Pruža intuitivan i efikasan interfejs između članova i same uprave teretane, pomaže u organizaciji svih aktivnosti u funkcionisanju teretane. |
| Proizvod je | Web aplikacija. |
| Koja | Pruža intuitivan i efikasan interfejs između članova i same uprave teretane, pomaže u organizaciji svih aktivnosti u funkcionisanju teretane. |
| Za razliku od | Manje razvijenih (često nepostojecih) sistema za organizaciju i upravljanje teretanama. |
| Naš proizvod će | Omogućiti vlasnicima teretane da bolje vode biznis i pritom omoguće trenerima da lakše organizuju svoje poslovne obaveze, kao i korisnicima da stupe u kontakt sa trenerima i lakše uklope treninge u svoju rutinu. |

# Tema i svrha projekta

Tematika same aplikacije je iz fitness domena i zdravog stila života, kao i administrativnog domena u pogledu vođenja teretane.   
 Svrha projekta je unapređivanje znanja u sferi web programiranja, unapređivanje soft skill-ova i novo zajedničko iskustvo.

# Opis projekta

GymHub je moderna web aplikacija koja omogućuje upravi teretane da lako, brzo i efikasno organizuje i upravlja svim aspektima vođenja teretane. Pored toga, omogućuje članovima teretane da kroz intuitivni dizajn lakše stupe u kontakt s trenerima, zakazuju treninge i planiraju lično vreme. Dodatno, aplikacija pruža korisnicima način da se upoznaju sa svetom fitnessa i zdrave ishrane uz pomoć trenera (ili samostalno), tempom koji oni smatraju da je odgovarajući.

Glavni zadatak GymHub-a je da digitalizuje proces vođenja teretane u vidu: zakazivanja treninga uz poštovanje epidemioloških mera, online plaćanja članarine, pregleda planova ishrane i treninga koje su sastavili treneri, vođenje evidencije o članovima i edukacije članova o svetu fitness-a na zanimljiv način.

**Glavne karakteristike:**  
   
• Online učlanjivanje u teretanu – korisnici dobijaju online člansku kartu koju treba pokazati prilikom ulaska u teretanu. Ovim se smanjuje i rizik gubljenja fizičkih članskih kartica.  
• Online plaćanje članarine – uz blagovremene mejl o isteku važenja članarine  
• Online zakazivanje treninga – vodeći računa o tome da treninge mogu zakazivati samo korisnici sa važećom članarinom. Zbog epidemiološke situacije, podrazumeva se da je neophodno zakazivati treninge, bilo sa trenerom ili samostalne, preko online platforme  
• Mogućnost pregleda kalendara aktivnosti svakog trenera  
• Ranking system – korisnicima će biti omogućeno ocenjivanje trenera  
• Trenerima je omogućeno pravljenje detaljnih planova ishrane i treninga za svoje članove  
• Trenerima je omogućeno brže i efikasnije vođenje grupa i privatnih klijenata, što će drastično olakšati njihov rad i povećati performanse  
• Vidljiva interaktivna lista vežbi (opis preko slika i video tutorijala) dostupna svim korisnicima sajta, s tim što treneri imaju mogućnost da sastavljaju planove  
• Korišćenje BMI kalkulatora, odabir fitness cilja i drugih karakterisitika članova  
• GymHub radio – pružamo muzički sadržaj u pratnji treninga

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

**Potrebna znanja:**  
 • Jezici: JavaScript, HTML5, CSS3  
 • Front-end programiranje: React/Angular  
 • Server-side scripting: Node.js, Express, Firebase  
 • Database management: Oracle/MongoDB  
 • Računraske mreže  
 • Source-control alati: Bitbucket, Git

**Znanja i veštine članova tima:**  
  
 • **Luka Mladenović 17295:**  
 ○ opšte znanje u radu s bazama podataka  
 ○ opšte znanje u računarskim mrežama  
 ○ opšte znanje u front-end programiranju  
 ○ malo iskustva u back-end programiranju  
 • **Teodora Kalezić 17172:**   
 ○ opšte znanje u radu s bazama podataka  
 ○ opšte znanje u računarskim mrežama – CCNA  
 ○ opšte znanje u back-end programiranju  
 ○ opšte znanje u front-end programiranju  
 • P**etar Milisavljević 17247:**  
 ○ opšte znanje u radu s bazama podataka  
 ○ opšte znanje u računarskim mrežama  
 ○ opšte znanje u back-end programiranju  
 ○ iskustvo u front-end programirnaju

Pre same realizacije projekta, značajna količina vremena će biti utrošena na izučavanje i usavršavanje znanja iz gorenavedenih tehnologija. Takođe, zbog svih ostalih ispita i vannastavnih obaveza, postoji rizik da ne bude dovoljno vremena. Iako to smanjuje broj produktivnih sati na projektu, verujemo da je rizik prihvatljiv i uračunat u krajnji ishod.

# Cilj i motivacija tima

Cilj tima je uspešna izrada projekta, sticanje iskustva rada u timu, u samim tehnologijama i organizaciji članova radi najveće moguće produktivnosti.

**Luka Mladenović 17295** – Ličnost koja se sama motiviše. Cilj je rad, sticanje iskustva u novim tehnologijama i organizacija tima i projekta.

**Teodora Kalezić 17172** – Ličnost motivisana željom za znanjem i usavršavanjem. Cilj je rad, sticanje novih znanja i iskustava u tehnologijama od interesa.

**Petar Milisavljević 17247** – Ličnost koja se motiviše zadatkom. Cilj je rad, sticanje novih znanja i iskustava u tehnologijama, kao i usavršavanje organizacije vremena.

# Vođa tima

Vođa tima bi trebalo da poseduje kombinaciju tehničkih, socijalnih i administrativnih sposobnosti i veština. Svi članovi tima poseduju neophodne kvalifikacije za poziciju. Međutim, diskusijom je odlučeno da bi **Luka Mladenović** bio najbolji odabir zbog sposobnosti organizacije vremena i prednosti u soft skillovima.

# Komunikacija

Komunikacija će se obavljati preko: Discord, Trello, Facebook Messenger, Google Docs i Bitbucket/Git.

Održavanje sastanka: Uživo ili preko Discord platforme, zbog trenutne situacije.

Evidencija o odlukama i stanju projekta će se vršiti primarno preko servisa Trello i Bitbucket/Git.

Razmena podataka će se realizovati preko Google Docs platforme, Bitbucket/Git i Discord.

# Planiranje vremena

Prosečan broj sati na nedeljnom nivou:  
   
 **Luka Mladenović 17295** – 2-4h dnevno = 14-28h  
 **Teodora Kalezić 17172** – 2-4h dnevno = 14-28h  
 **Petar Milisavljević 17247** – 2-4h dnevno = 14-28h

Timski: 42-84h nedeljno

Svi članovi tima će biti odsutni za vreme trajanja aprilskog roka, kao i po potrebi zbog drugih aktivnosti i postojanja privatnog života.  
  
Na projektu će biti utrošeno oko 450h.