



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ
ΤΜΗΜΑ ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
Μάθημα: ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

ΒΡΑΒΕΙΟ ΚΑΛΥΤΕΡΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Στο πλαίσιο του μαθήματος “Τεχνολογία Λογισμικού” του Δ’ εξαμήνου σπουδών του Τμήματος Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, η ομάδα που αποτελείται από τα κάτωθι αναγραφόμενα μέλη, ανέπτυξε το ολοκληρωμένο έργο λογισμικού με τίτλο **“DayGame”**.

Το συγκεκριμένο έργο αξιολογήθηκε ως η καλύτερη προσπάθεια και ανακηρύχθηκε «Καλύτερο Έργο Λογισμικού» για το ακαδημαϊκό έτος 2019-2020.

Απονέμεται στα μέλη της ομάδας ανάπτυξης:

Σαράφογλου Μαρίνα
Μητροφάνος Ντατίδης
Μπασιούκας Γεώργιος
Παπαδοπούλου Αθανασία
Παπαδόπουλος Δημήτριος
Βασιλειάδης Ανέστης
Σπυριδόπουλος Κωνσταντίνος
Τσιρπάνης Θεόδωρος
Καπουτσέλης Χρήστος
Μοσχόπουλος Απόστολος

Οι Διδάσκοντες του μαθήματος

Αλέξανδρος Χατζηγεωργίου
Καθηγητής

Απόστολος Αμπατζόγλου
Επίκουρος Καθηγητής