Corso ITS:

PROGETTISTA E SVILUPPATORE SOFTWARE:

FULL STACK DEVELOPER E CLOUD SPECIALIST

Modulo: Programmazione in Python

Docente: Andrea Ribuoli

Martedì 18 Marzo 2025

09:00 - 13:00

13:30 - 16:30

Introduzione

```
In [1]: print("Hello, World!")
Hello, World!
```

how

variabili

- enunciato di assegnazione (=)
- alla prima assegnazione la variabile viene creata
- non esiste una preliminare definizione del tipo
- il tipo di dato è associato al valore, non alla variabile

tipi e convenzioni sui nomi di variabili e costanti

- i tipi di dato possono essere primitivi
- o definiti dall'utente
- i letterali hanno un tipo implicito
- nomi delle variabili ([_a-zA-Z] [_a-zA-Z0-9]*)
- ossia i nomi di variabile devono:
- - iniziare con una lettera o segno di sottolineatura
- - i caratteri seguenti possono essere lettere, cifre o segni di sottolineatura
- - sono case sensitive
- - non possono coincidere con parole riservate
- stile (convenzioni)
- costanti: pura convenzione in Python
- considerazioni:
- - undefined name?
- - nomi significativi
- - no numeri magici

commenti

- il carattere # inizia un commento
- non è sottoposto alle regole di indenting
- non esiste un supporto per commenti multi-linea
- - (espediente: uso delle docstring)

operatori matematici

- operatori aritmetici (+ , , * , /)
- espressione: combinazione di
- nomi di variabili
- - letterali
- - operatori
- - parentesi tonde
- moltiplicazione e divisione hanno la precedenza su addizione e sottrazione
- senza parentesi, a parità di precedenza, si procede da sinistra verso destra
- il tipo risultante di una espressione numerica mista è float
- elevamento a **potenza** (**)
- divisione intera (//)
- resto divisione intera, detto anche modulo, (%)

2 di 6

funzioni built-in e di libreria standard

- funzioni che restituiscono un valore, cioè?
- argomenti: molte funzioni richiedono dati
- alcune funzioni hanno argomenti facoltativi
- la documentazione ufficiale di Python (e.g. round (x [, n]))
- alcune funzioni sono predefinite* (built-in**)
- Python offre una libreria standard organizzata in moduli
- ulteriori moduli possono essere installati (spesso open-source)
- - from math import sqrt
- - from math import sqrt, sin, cos
- - from math import *
- - import math (impone math. nelcodice)
- considerazioni:
- bilanciamento parentesi
- spaziature nelle espressioni (no con operatori unari)
- - combinare assegnazione e aritmetica (+= , -= , *= , eccetera)
- - espressioni multi-riga (se parentesi non bilanciate)

conversioni numeri in stringhe e viceversa

- una stringa è una sequenza di caratteri
- una stringa letterale si scrive racchiusa tra virgolette (semplici o doppie)
- la convenzione di utilizzare le doppie accomuna il Python ad altri linguaggi (e.g.C)
- la lunghezza di una stringa è il numero di caratteri di cui è composta
- il numero di byte utilizzati per memorizzarla può differire
- "" (o '') è il letterale della stringa vuota
- l'operatore + concatena stringhe (name = firstName + " " + lastName)

```
In [2]: nome = "Fabio"
    cognome = "Rossi"
    anni = 62
    scheda = nome + cognome + anni
```

```
TypeError
                                                    Traceback (most recent call last)
       Input In [2], in <cell line: 4>()
              2 cognome = "Rossi"
              3 \text{ anni} = 62
        ----> 4 scheda = nome + cognome + anni
       TypeError: can only concatenate str (not "int") to str

    l'operatore * ripete una stringa il numero di volte prefissato

In [4]: greca = "/--/" * 16 + "/"
        print(greca)
        \|/--\|

    un valore numerico si converte in stringa meditante la funzione str

           • una stringa si trasforma (viceversa) in un valore numerico con le funzioni int e float
           • la stringa non può contenere una espressione
In []: valore = int("7 * 8")
       ValueError
                                                    Traceback (most recent call last)
       Input In [5], in <cell line: 1>()
        ----> 1 \text{ valore} = int("7 * 8")
       ValueError: invalid literal for int() with base 10: '7 * 8'

    le stringhe sono sequenze di caratteri Unicode

    è possibile accedere ai singoli caratteri tramite l'indice ([index])

           • l'indice è la posizione conteggiata partendo da zero (0)
           • il valore deve appartenere all'intervallo di posizioni valide
In [6]: print(greca[9])
In [7]: print(greca[100])
                                                    Traceback (most recent call last)
       IndexError
       Input In [7], in <cell line: 1>()
        ----> 1 print(greca[100])
       IndexError: string index out of range

    per estrarre l'ultimo carattere di una stringa l'indice deve essere len(s) – 1
```

```
In [8]: print(greca[len(greca) - 1])
            • la stringa è un oggetto (vedremo nel prossimo modulo)
            • il comportamento di un oggetto è definito dai suoi metodi
            • un metodo è una funzione che opera su un oggetto del tipo per cui è definito (cfr.
             istanza)
 In [9]: nome = "Andrea Ribuoli"
         print(nome.upper() + "\n" + nome.lower())
        ANDREA RIBUOLI
        andrea ribuoli
In [11]: print(nome.replace("Andrea", "Giovanni"))
        Giovanni Ribuoli
In [12]: print("La lettera A ha codice ", ord("A"))
        La lettera A ha codice 65
In [13]: print("La lettera À ha codice ", ord("A"))
        La lettera À ha codice 192
In [14]: print("La lettera € ha codice ", ord("€"))
        La lettera € ha codice 8364

    sequenze di escape con backslash ( \ )

    nuova riga, o newline, (\n)

In [15]: print("L'autore de \"Il nome della rosa\"")
        L'autore de "Il nome della rosa"
```

operatore di formato

• impaginazione dei risultati con l'operatore di formato per stringhe (%)

Qta	Prodotti	IVA	T0TALE
2	Hamburger	10%	2.80
1	6 McNuggets	10%	4.90
1	McMenu Large Big Mac	10%	8.80

input utente e input numerico

- nome = input("Inserisci il tuo nome: ")
- alla pressione del tasto di **Invio** il valore inserito viene passato alla variabile nome
- dati in ingresso di tipo numerico trattati con int() e float()
- non possiamo dimostrare l'uso di input()
- in questo ambinete (Jupyter Notebook)
- creaiamo invece un vero e proprio file sorgente
- estensione .py

uso di GitHub per controllo esercizi

6 di 6