Corso ITS: ARTIFICIAL INTELLIGENCE SPECIALIST

Modulo: Programmazione Procedurale in Python

Docente: Andrea Ribuoli

Martedì 21 Gennaio 2025

09:00 - 14:00

```
In [31]: print("Hello, World!")
```

Hello, World!

how

- istruzioni (o enunciati)
- commenti
- funzioni *built-in*: **print**
- indentazione
- errori (compilazione, esecuzione, logico)
- pseudocodice (algoritmo)
- variabili e costanti
- enunciato di assegnazione (=)
- alla prima assegnazione la variabile viene anche creata
- il tipo di dato è associato al valore, non alla variabile
- tipi di dato: primitivi e definiti dall'utente
- numeri **letterali** e tipi (**int** .vs. **float**)
- nomi delle variabili ([_a-zA-Z] [_a-zA-Z0-9]*)
- ossia i nomi di variabile devono:
- - iniziare con una lettera o segno di sottolineatura
- - i caratteri seguenti possono essere lettere, cifre o segni di sottolineatura
- - sono case sensitive
- - non possono coincidere con parole riservate
- stile (convenzioni)

- costanti: pura convenzione in Python
- considerazioni:
- - undefined name?
- - nomi **significativi**
- - no numeri magici
- operatori aritmetici (+ , , * , /)
- espressione: combinazione di
- - nomi di varibili
- letterali
- operatori
- parentesi tonde
- moltiplicazione e divisione hanno la precedenza su addizione e sottrazione
- senza parentesi, a parità di precedenza, si procede da sinistra verso destra
- il tipo risultante di una espressione numerica mista è float
- elvamento a potenza (**)
- divisione intera (//)
- resto divisione intera, detto anche **modulo**, (%)
- funzioni che restituiscono un valore, cioè?
- argomenti: molte funzioni richiedono dati
- alcune funzioni hanno argomenti facoltativi
- la documentazione ufficiale di Python (e.g. round (x[, n]))
- alcune funzioni sono predefinite* (built-in**)
- Python offre una libreria standard organizzata in moduli
- ulteriori moduli possono essere installati (spesso open-source)
- - from math import sqrt
- - from math import sqrt, sin, cos
- - from math import *
- - import math (impone math. nel codice)
- considerazioni:
- - bilanciamento parentesi
- spaziature nelle espressioni (no con operatori unari)
- - combinare assegnazione e aritmetica (+= , -= , *= , eccetera)
- - espressioni multi-riga (se parentesi non bilanciate)
- una stringa è una sequenza di caratteri
- una stringa letterale si scrive racchiusa tra virgolette (semplici o doppie)
- la convenzione di utilizzare le **doppie** accomuna il Python ad altri linguaggi (e.g.C)
- la lunghezza di una stringa è il numero di caratteri di cui è composta

```
• il numero di byte utilizzati per memorizzarla può differire
```

```
• "" (o '') è il letterale della stringa vuota
```

```
• l'operatore + concatena stringhe ( name = firstName + " " + lastName )
```

```
In [32]: nome = "Fabio"
  cognome = "Rossi"
  anni = 62
  scheda = nome + cognome + anni
```

TypeError
Cell In[32], line 4
 2 cognome = "Rossi"
 3 anni = 62
----> 4 scheda = nome + cognome + anni
Traceback (most recent call last)

TypeError: can only concatenate str (not "int") to str

• l'operatore * ripete una stringa il numero di volte prefissato

- un valore numerico si converte in stringa meditante la funzione str
- una stringa si trasforma (viceversa) in un valore numerico con le funzioni int e float
- la stringa non può contenere una espressione

```
In [11]: valore = int("7 * 8")
```

```
ValueError
Cell In[11], line 1
----> 1 valore = int("7 * 8")
Traceback (most recent call last)
```

ValueError: invalid literal for int() with base 10: '7 * 8'

- le stringhe sono sequenze di caratteri Unicode
- è possibile accedere ai singoli caratteri tramite l'**indice** ([index])
- l'indice è la **posizione** conteggiata partendo da **zero** (0)
- il valore deve appartenere all'intervallo di posizioni valide

```
In [16]: print(greca[9])

In [17]: print(greca[100])
```

```
IndexError
                                                      Traceback (most recent call last)
         Cell In[17], line 1
         ----> 1 print(greca[100])
         IndexError: string index out of range

    per estrarre l'ultimo carattere di una stringa l'indice deve essere len(s) – 1

In [20]: print(greca[len(greca) - 1])
            • la stringa è un oggetto (vedremo nel prossimo modulo)

    il comportamento di un oggetto è definito dai suoi metodi

            • un metodo è una funzione che opera su un oggetto del tipo per cui è definito (cfr.
              istanza)
In [24]: nome = "Andrea Ribuoli"
         print(nome.upper() + "\n" + nome.lower())
        ANDREA RIBUOLI
         andrea ribuoli
In [26]: | print(nome.replace("Andrea", "Giovanni")))
        Giovanni Ribuoli
In [27]: print("La lettera A ha codice ", ord("A"))
        La lettera A ha codice 65
In [29]: print("La lettera À ha codice ", ord("A"))
        La lettera À ha codice 192
In [30]: print("La lettera € ha codice ", ord("€"))
        La lettera € ha codice 8364

    sequenze di escape con backslash ( \ )

            • nuova riga, o newline, (\n)
In [33]: | print("L'autore de \"Il nome della rosa\"")
        L'autore de "Il nome della rosa"

    impaginazione dei risultati con l'operatore di formato per stringhe (%)

In [56]: formato = "%3d %-26s 10% %9.2f"
          print("Qta Prodotti
                                                   IVA
                                                          TOTALE\n" +
                formato % (2, "Hamburger", 2.8) + "\n" +
                formato % (1, "6 McNuggets", 4.9) + "\n" +
```

formato % (1, "McMenu Large Big Mac", 8.8)) Qta Prodotti IVA TOTALE 2 Hamburger 10% 2.80 1 6 McNuggets 10% 4.90 1 McMenu Large Big Mac 10% 8.80