Corso ITS: ARTIFICIAL INTELLIGENCE SPECIALIST

Modulo: Programmazione Procedurale in Python

Docente: Andrea Ribuoli

Giovedì 23 Gennaio 2025

09:00 - 14:00

- perché 2 ^ 3 ** 4 è uguale a 83?
- l'operatore ^ rappresenta l'operazione bit-wise XOR
- non stiamo parlando di operatori logici (anche se le regole fondanti sono identiche)
- gli operatori bit-wise ripetono l'operazione logica sottostante per tutte le coppie di bit

- con ^ questa regola fondante opera su tutti i bit degli interi coinvolti
- 3 ** 4 , ossia 3 elevato alla quarta, vale 81
- 81 equivale a: 64 + 16 + 1
- in notazione binaria 01010001

• 2 in notazione binaria è 00000010

• ne risulta che 2 ^ 81 vale:

128 64 32 16 8 4 2 1

| 128 | 64 | 32 | 16 | 8 | 4 | 2 | 1 | |
|-----|----|----|----|---|---|---|---|--|
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | |

- ossia: 64 + 16 + 2 + 1 e quindi 83
- gli operatori **bit-wise* sono i seguenti

| (| operazione | simbolo | descrizione |
|---|------------|---------|----------------------|
| | OR | \ | logical inclusive OR |
| | AND | & | logical AND |
| | OR | ^ | logical exclusive OR |

&

| AND | 0 | 1 |
|-----|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 |

^

| XOR | 0 | 1 |
|-----|---|---|
| 0 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | Λ |

- nome = input("Inserisci il tuo nome: ")
- alla pressione del tasto di Invio il valore inserito viene passato alla variabile nome
- dati in ingresso di tipo numerico trattati con int() e float()

```
In [9]: ## non può essere dimostrato all'interno di Jupyter (serve sessione terminal
In [10]: from random import randint
floor = randint(1, 20)
```

```
actualFloor = 0
if floor > 13 :
    actualFloor = floor - 1
else :
    actualFloor = floor
print(actualFloor)
```

7

- ricordarsi dei due punti:
- gli enunciati dopo if e dopo else possono essere multipli
- è l'indentazione a semplificare la clausola else multiriga
- qualora non esistano enumciati per la clausola else, questa va omessa

```
In [11]: from random import randint
  floor = randint(1, 20)
  actualFloor = floor
  if floor > 13:
      actualFloor = floor - 1
  print(actualFloor)
```

3

- l' if e l' else sono i primi casi di enunciati composti
- intestazione più blocco di enunciati
- in inglese: header più statement block
- l'intestazione termina con il carattere due punti
- un blocco di enunciati:
- inizia nella riga che segue l'intestazione
- gli enunciati che lo compongono sono incolonnati a sinistra
- - gli enunciati che lo compongono sono posizionati **più a destra** rispetto alla intestazione
- - più a destra di un qualunque numero di spazi
- Quanto detto non consiziona i commenti che si posizionano liberamente
- in Python la strutturazione a blocchi del codice è parte della sintassi
- in conflitto con le linee guida delle grammatiche context-free
- (si pensi alla *minificazione* in JavaScript)
- suggerimenti:
- - evitare duplicazioni nelle diramazioni
- - se opportuno ricorrere alle **espressioni condizionali** v1 if cond else v2

```
In [12]: from random import randint
floor = randint(1, 20)
actualFloor = floor - 1 if floor > 13 else floor
print(actualFloor)
```

10

- > è un operatore relazionale
- ha lo stesso significato della notazione matematica
- questo non è vero per tutti gli operatori relazionali (solo per < e per >)

| Python | Matematica | Descrizione |
|--------|------------|-------------------|
| > | > | maggiore |
| >= | ≥ | maggiore o uguale |
| < | < | minore |
| <= | ≤ | minore o uguale |
| == | = | uguale |
| != | ≠ | diverso |

- l'**operatore di uguaglianza** (==) è classica fonte di confusione nei neofiti
- viene confuso con il simbolo di assegnazione (=)
- esattamente come nel linguaggio C
- gli stessi operatori si applicano anche alle stringhe
- gli operatori relazionali hanno **precedenza inferiore** a quelli aritmetici
- non ha senso testare la esatta uguaglianza di numeri in virgola mobile (floating)
- ordinamento lessicografico di stringhe
- ci sono particolarità:
- - le maiuscole ** precedono le **minuscole
- - lo spazio () precede tutti i caratteri visualizzabili
- le cifre precedono le lettere
- l'ordine dei segni di punteggiatura è particolare
- se due stringhe sono uguali fino all'ultimo carattere della più corta, la più lunga è maggiore
- enunciati annidati (nested): un if all'interno di un altro if

esempio: dal sito della *Agenzia delle Entrate* leggiamo come l'imposta lorda si calcoli applicando al reddito complessivo, al netto degli oneri deducibili, le aliquote per scaglioni... Realizzare un programma che chieda a video il reddito complessivo, al netto degli oneri deducibili, e restituisca l'imposta lorda.

1) Irpef 2025: nuove aliquote

- aliquota del 23% per i redditi fino a 28.000 euro,
- aliquota del 35% per i redditi superiori a 28.000 euro e fino a 50.000 euro,
- aliquota del 43% per i redditi che superano 50.000 euro,
- eseguire a mano come test tenendo traccia su carta dei risultati intermedi e finali (hand-tracing)
- · costrutto elif
- diagrammi di flusso (flowchart)
- regola: *non far mai entrare una freccia all'interno di una diversa diramazione
- passare da diagramma di flusso a pseudocodice al crescere delle dimensioni
- collaudo: coverage
- copertura di tutti i punti di decisione dell'algoritmo implementato
- si predispone un elenco dei casi di prova necessari e dei risultati previsti
- - ogni diramazione abbia un caso di prova
- inserire un caso di prova per ogni valore limite
- - progettare i casi di prova **prima** di scrivere il codice
- piano di lavoro
- esigenza: valutare una condizione logica in un punto per poi utilizzarla altrove
- risposta: variabili booleane
- tipo dato: bool
- solamente due valori: True e False
- non sono stringhe!!
- inizializzione (in_errore = False o in_errore = True)
- successivamente: if failed:
- operatori booleani: and , or , not
- considerazioni:
- - confondere and e or non è infrequente
- - leggibilità: mai confronti diretti con True e False
- - concatenazione di operatori relazionali (possibile in Python ma ...)
- - valutazione in cortocircuito degli operatori and e or
- - le leggi di *De Morgan* (**not** applicato a espressioni **and** o **or**)
- operatore in (e la sua negazione not in)
- metodi startswith e endswith
- metodo count
- metodo find

- metodi isalpha, isdigit and isalnum
- metodi islower and isupper
- metodo isspace
- considerazioni:
- - sono operatore e metodi utili nella **input validation**
- - rischio di **eccezioni** (run-time exception)
- terminare un programma con la funzione exit

il ciclo while

- è il primo degli enunciati di ciclo
- esegue ripetutamente istruzioni fino al raggiungimento di un obiettivo

```
In [13]: while condizione :
    enunciato_1
    enunciato_2
```

NameError: name 'condizione' is not defined

- fintanto che la condizione è vera gli enunciati presenti all'interno vengono eseguiti
- gli enunciati interni al while ne costituiscono il **corpo** (body)
- l'enunciato while è un esempio di ciclo (loop)
- cicli controllati da **contatore** (*definito*) o da **evento** (*indefinito*)
- considerazioni:
- - Abbiamo finito? .vs. Fino a quando?
- - cicli infiniti
- - errori per scarto di uno
- named argument (argomento con nome): print con end=""

6 di 6