SVEPRISUTNO RAČUNARSTVO ...

Student: Teodora Kocić, 1457

Profesor: Dragan Stojanović

SADRŽAJ

Uvod Prvi Projekat Drugi Projekat Treći Projekat Literatura



Uvod

U okviru prvog projekta podaci koji se očitavaju sa senzora **Arduino**-a obrađuju se na *edge* platformi **OpenRemote**. Edge obrada vrši se na edge uređaju **Raspberry Pi 4**. Finalni proizvod projekata 2 i 3 je **Android** aplikacija *Smart Car* kojom se "upravlja" i kontroliše stanje pametnog vozila korisnika. Uslovi u vozilu simulirani su senzorskim podacima koji se čitaju sa Arduino-a. Obrada podataka vrši se na edge uređaju Raspberry Pi 4. Akcije koje se izvršavaju na aktuatorima (paljenje svetala, aktivacija kočionog sistema, parking senzori, detekcija osoba - DL model koji se izvršava na Arduino-u i Raspberry Pi 4), kao odgovor na promene stanja vozila, simulirane su slanjem komandi nazad na Arduino.



Korišćeni uređaji i tehnologije

Koristi se mikrokontroler Arduino Nano 33 BLE Sense. Koriste se senzori LPS22HB (temperatura i pritisak), APDS9960 (boja, udaljenost i položaj), LSM9DS1 (linearno i rotaciono ubrzanje, kao i jačina magnetnog polja) i dodatno kamerica koja se koristi za detekciju osoba. Mikroračunar na kojem se vrši obrada podataka na Edge-u. U prvom projektu se na njemu pokreće *open source* platforma na kojoj se podaci sa senzora filtriraju. Dok se kod 2. i 3. projekta na mikroračunaru vrši obrada podataka, njihov upis u bazu i vizuelizacija, kao i DL algoritam za detekciju osoba. Svaki servis koji se pokreće na edge-u je prethodno dokerizovan.

Platforma koja je u potpunosti *open source*. Obezbeđuje kreiranje kompletnog rešenja za upravljanje loT uređajima, uključujući automatsko obezbeđivanje, kreiranje i upravljanje različitim vrstama atributa, kreiranje pravila (when-then, groovy i pravila toka), analiza podataka, povezivanje sa različitim protokolima (HTTP/REST, MQTT, WS).

MOTT broker se koristi kako bi se u svakom projekatu podaci sa Arduino-a slali na edge i nakon filtriranja/obrade vraćali natrag do klijenta, odnsono mobilne aplikacije. Podaci koji se šaliu na mikroračunar upisuju se u Influx bazu podataka i kasnije je moguća vizuelizacija u Grafana-i. eKuiper pravila se koriste za obradu i filtriranje podataka koji se vraćaju mobilnoj aplikaciji. Android mobilna aplikacija se koristi za vizuelizaciju obrađenih podataka koja se po eKuiper pravilima vraćaju korisniku. U okviru aplikacije postoje biblioteke za kreiranie MQTT klijenta koji direktno prima podatke poslate iz eKuiper-a, kao i kreiranje BLE klijenta kojim se ostvaruje BLE konekcija sa Arduino board-om. Arduino-u se iz aplikacije šaliu komande kojima sa aktiviraju akcije na aktuatoru (Arduino-u).

Arduino

Raspberry Pi 4

OpenRemote

MQTT, InfluxDB, eKuiper i Grafana

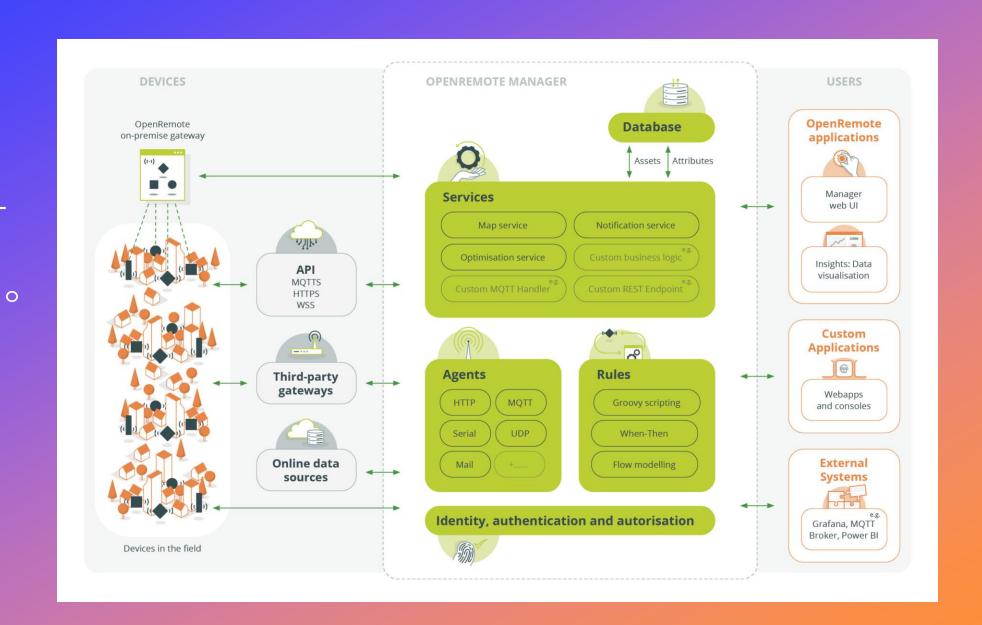
Android

PROJEKAT 1 OPENREMOTE

loT open source platforma koja pojednostavljuje povezivanje mrežnih sredstava (assets) sa mobilnim i web aplikacijama

0

ARHITEKTURA PLATFORME



OPENREMOTE KOMPONENTE

- ASSETS (SREDSTVA) SKUP SVIH ATRIBUTA ZA KOJE POSTOJI OPIS I ISTORIJA PROMENA. TAKOĐE, MOGUĆE JE DODAVATI NOVE ATRIBUTE I ODRADITI NJIHOVU KONFIGURACIJU
- + ČIJA JE NAMENA DA OMOGUĆE POVEZIVANJE SA EKSTERNIM SENZORIMA, AKTUATORIMA, ITD. (WEBSOCKET, HTTP, MQTT, TCP, UDP, SNMP, Z-WAVE, VELBUS). AGENTI MOGU DA SE POVEZUJU, FILTRIRAJU I GRUPIŠU KONTROLE I ATRIBUTE
 - RULES (PRAVILA) POSTOJE TRI TIPA PRAVILA:
 WHEN-THEN, GROOVY I FLOW PRAVILA. WHEN-THEN
 PRAVILA POKREĆU AKCIJU NAD ATRIBUTOM KOJA
 PRETHODI PROMENI NEKOG DRUGOG ATRIBUTA; FLOW
 PRAVILA OBRAĐUJU ATRIBUTE I KREIRAJU NOVE;
 GROOVY PRAVILIMA SE ATRIBUTI UPRAVLJAJU
 NAPREDNOM LOGIKOM
 - INSIGTHS (PREGLED) KORISTI SE ZA KREIRANJE DASHBOARD-OVA U OKVIRU MANAGER-A.

```
image: openremote/proxy:${PROXY VERSION:-latest}
   condition: service healthy
 - "80:80" # Needed for SSL generation using letsencrypt
 - "8883:8883"

    proxy-data:/deployment

 LE EMAIL: ${OR EMAIL ADMIN:-}
 DOMAINNAME: ${OR HOSTNAME:-localhost}
 DOMAINNAMES: ${OR ADDITIONAL HOSTNAMES:-}
 # USE A CUSTOM PROXY CONFIG - COPY FROM https://raw.githubusercontent.co
image: openremote/postgresql:${POSTGRESQL_VERSION:-latest}
restart: always
image: openremote/keycloak:${KEYCLOAK VERSION:-latest}
   condition: service healthy
 KEYCLOAK ADMIN PASSWORD: ${OR ADMIN PASSWORD:-secret}
 KC HOSTNAME: ${OR HOSTNAME:-localhost}
 KC HOSTNAME PORT: ${OR SSL PORT:--1}
restart: always
image: openremote/manager:${MANAGER VERSION:-latest}
   condition: service healthy
 OR ADMIN PASSWORD:
  OR SETUP RUN ON RESTART:
  OR EMAIL USER:
  OR EMAIL PASSWORD:
 OR HOSTNAME: ${OR HOSTNAME:-localhost}
 OR ADDITIONAL HOSTNAMES: ${OR ADDITIONAL HOSTNAMES:-}
 OR SSL PORT: ${OR SSL PORT:--1}
  OR DEV MODE: ${OR DEV MODE:-false}
  # The following variables will configure the demo
  OR FORECAST SOLAR API KEY:
```

Srž sistema je **Manager** – Java aplikacija koja formira broker IoT konteksta (koji beleži trenutno stanje IoT sistema).

Sigurnost IoT sistema bazira se na industrijskom standardu za autentifikaciju: integracija Manager-a i **Keycloak**-a.

Podaci se skladište u **PostgreSQL** bazi podatak.

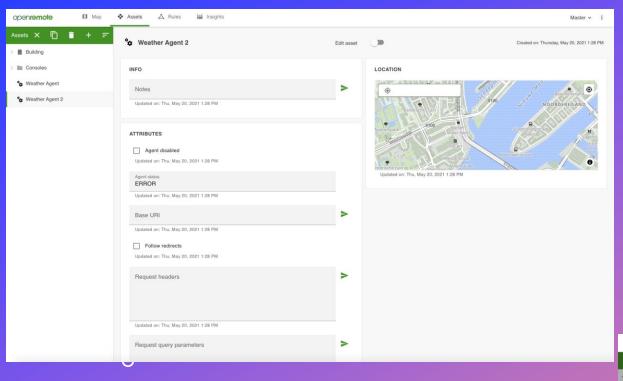
0

Arduino

- Arduino mikrokontroler povezan je na računar i preko serijskog porta šalje senzorske podatke
- Python skripta čita podatke direktno sa Arduino-a i šalje ih na odgovarajući MQTT topic (agent kreiran na OpenRemote platformi)

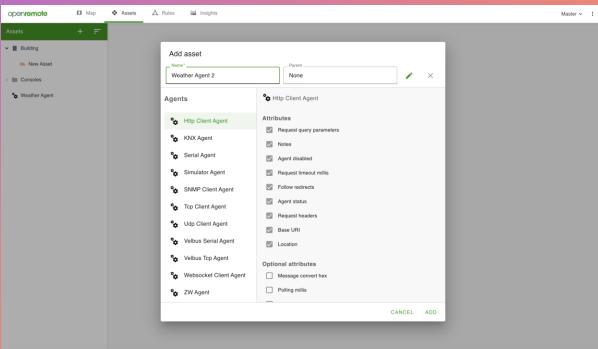
Raspberry Pi 4

- OpenRemote platforma je pokrenuta na mikroračunaru (edge-u)
- Kreirani su atributi koji prihvataju senzorske podatke poslate iz Python skripte
- Kreirana su pravila kojima se aktiviraju akcije i korisnik dobija povratnu informaciju
- Vizuelizacija atributa preko dashboard-ova kreiranih na samoj platformi



SREDSTVA (ASSETS)





0

• Podaci se šalju na topic:

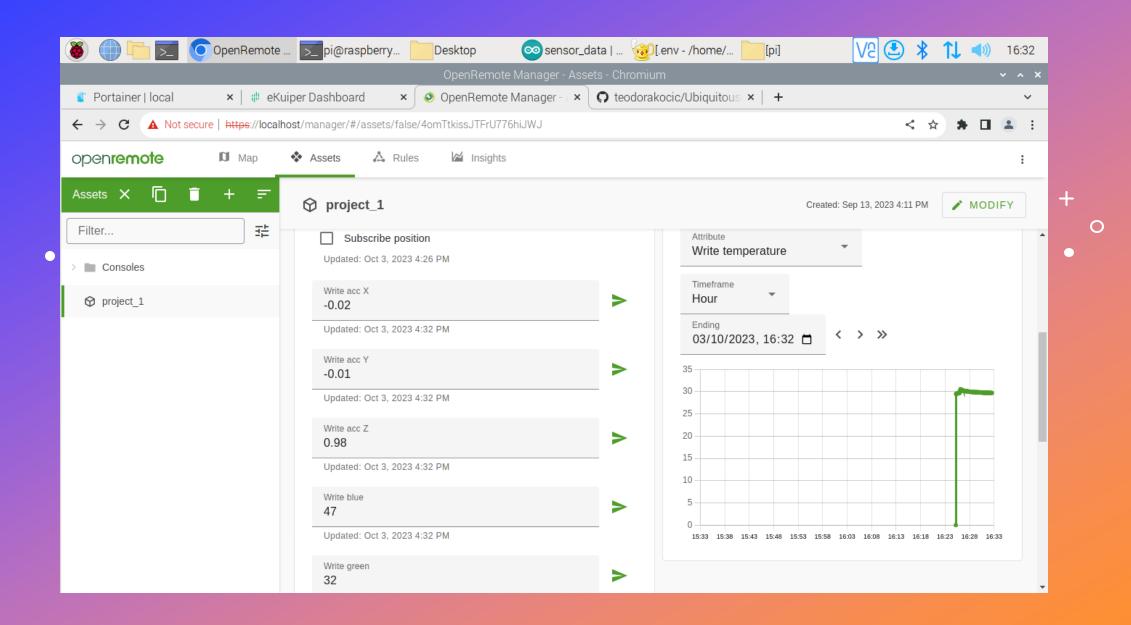
{realm}/{clientId}/writeattributevalue/{attributeName}/{assetId},

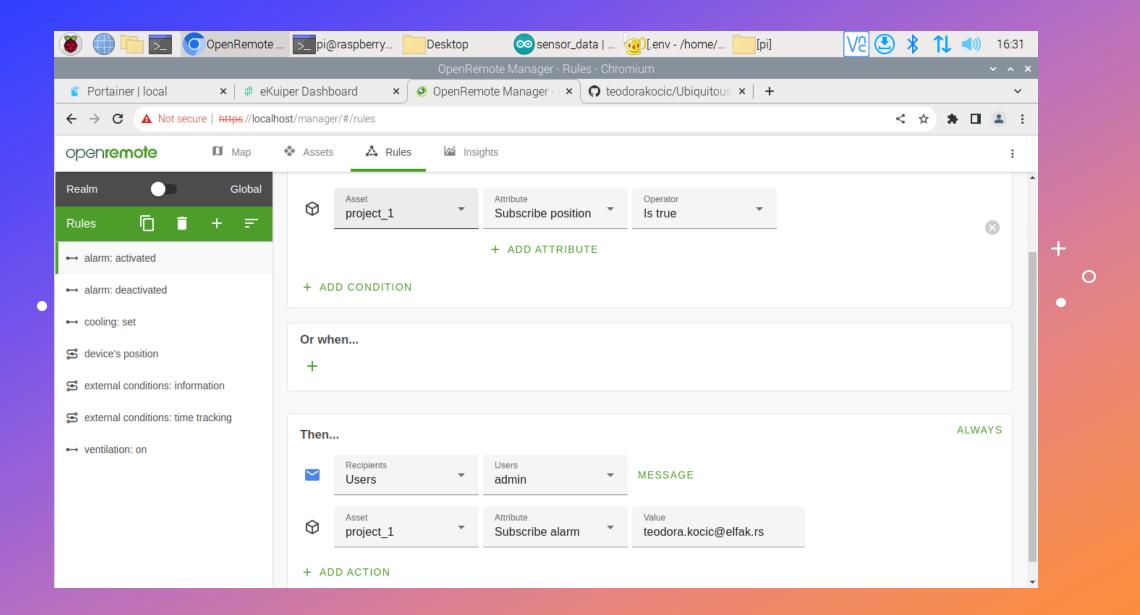
gde su *realm* i *clientld* vrednosti koje sam korisnik kreira, *attributeName* je ime atributa čije vrednosti šaljemo na topic, *assetld* se isčitava direktno iz uri-a (koristi se Manager UI – https://localhost:8080).

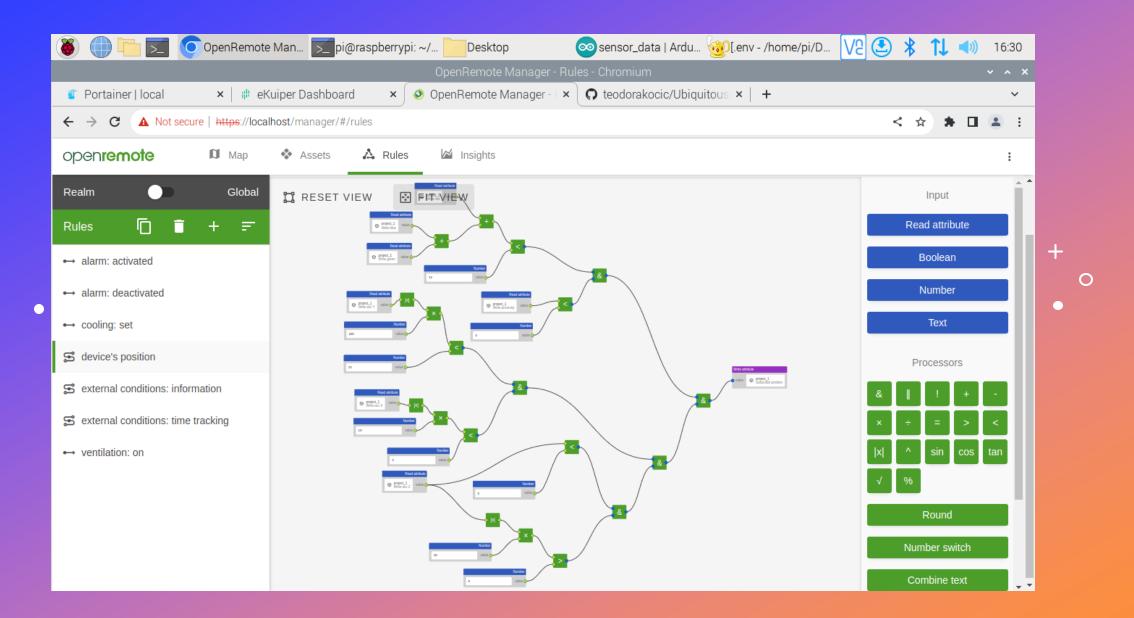
 Vrednosti novih atributa, kao i alarme koji su dobijeni kao rezultati kreiranih pravila na OpenRemote platformi korisnik može pratiti kako preko frontend-a (Manager UI), tako i korišćenjem same aplikacije koja šalje senzorske podatke na edge. Topic koji se osluškuje je:

{realm}/{clientId}/attribute/{attributeName}/{assetId}

ATRIBUTI SA PRIKAZOM ISTORIJE

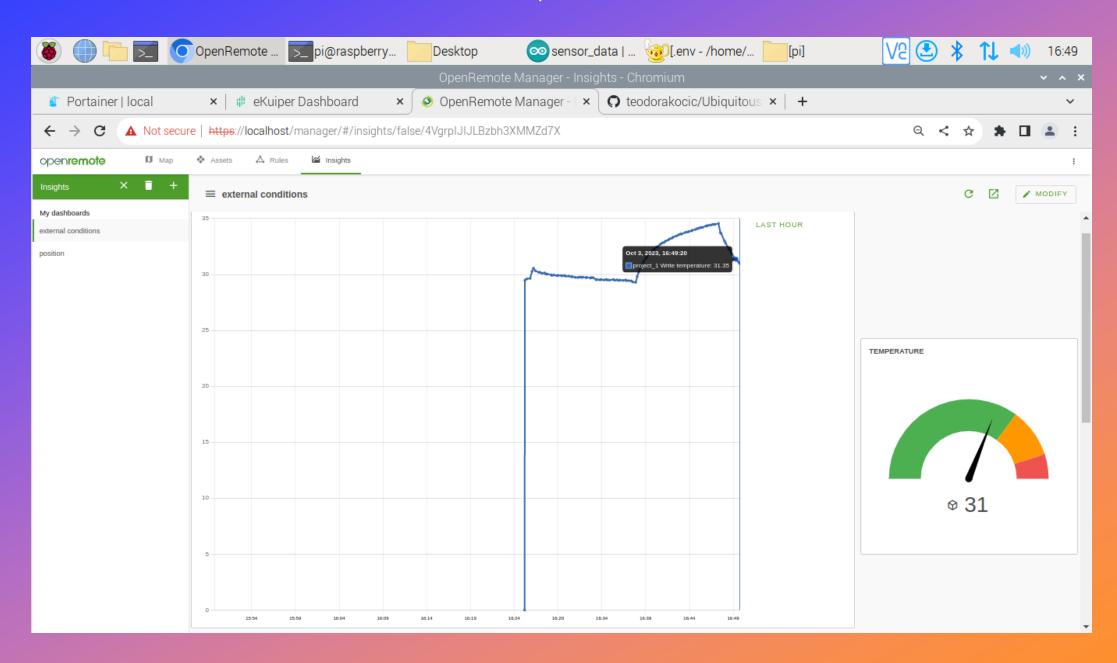


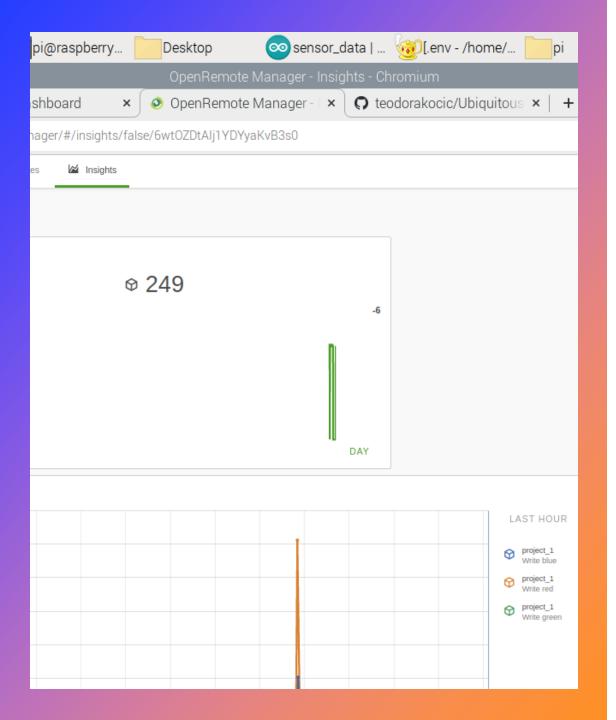


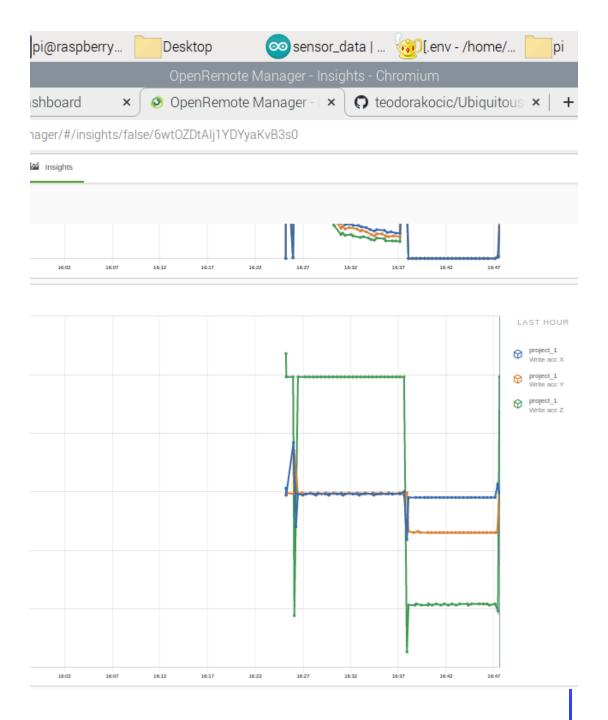


FLOW PRAVILO

DASHBOARD-OVI ZA TEMPERATURU, PROXIMITY I PROMENU AKCELERACIJE







PROJEKAT 2 I PROJEKAT 3

IoT sistem koji uključuje senzore i edge računarske uređaje, koji je povezan sa IoT mobilnom aplikacijom *Smart Car*

Arduino

- Očitani senzorski podaci šalju se na serijski port kroz kod koji se izvršava direktno na Arduino-u
- Python skripta
 podatke sa Arduino-a
 šalje na endpoint
 message broker-a

Raspberry Pi 4

- Na mikroračunaru pokrenuti su kontejneri: Mosquitto broker, InfluxDB, Grafana i eKuiper (+ manager) i izvršava se loT aplikacija koja obezbeđuje komunikaciju između svih navedenih komponenti
- Podaci sa broker-a upisuju se u bazu Influx i mogu biti vizuelizovani korišćenjem Grafanae
- Isti podaci šalju se do eKuiper-a gde se kroz pravila vrši filtriranje raw podataka

Mobilni telefon

- Android aplikacija koristi se za prikaz filtriranih senzorskih podataka
- MQTT klijent osluškuje topic-e na koje se šalju obrađeni podaci od strane eKuiper-a

<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>S</u>ketch <u>T</u>ools <u>H</u>elp



arduino read data

```
AOTO OLLFED()
 digitalWrite(LEDG, HIGH);
 digitalWrite(LEDR, HIGH);
 digitalWrite(LEDB, HIGH);
void setup() {
 Serial.begin(9600);
 while (!Serial);
 pinMode(ledPin, OUTPUT);
 pinMode(buttonPin, INPUT);
 if (!BLE.begin()) {
   while (1);
 BLE.setLocalName("NANO 33 BLE");
 BLE.setAdvertisedService(ledService);
  ledService.addCharacteristic(ledCharacteristic);
 ledService.addCharacteristic(buttonCharacteristic);
 BLE.addService(ledService);
 ledCharacteristic.writeValue(0);
 buttonCharacteristic.writeValue(0);
 BLE.advertise();
// Serial.println("Bluetooth® device active, waiting for connections...");/
 if (!BARO.begin()) {
   Serial.println("Failed to start the LPS22HB sensor.");
   while (1);
```

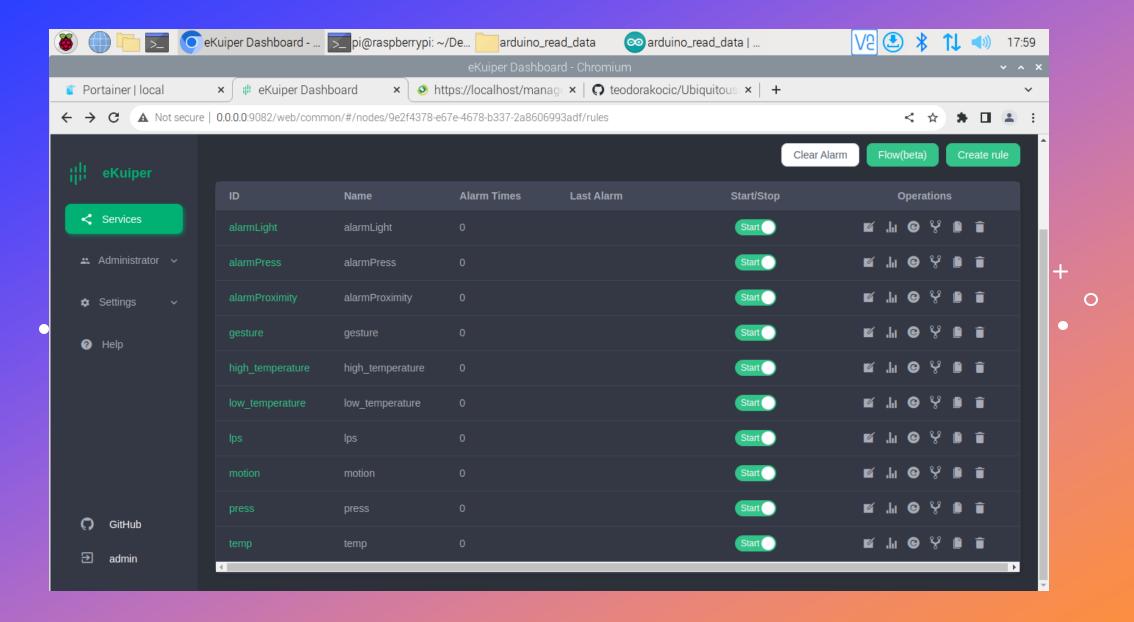
File Edit Sketch Lools Help



arduino_read_data

```
void loop() {
 BLE.poll();
  char buttonValue = digitalRead(buttonPin);
  bool buttonChanged = (buttonCharacteristic.value() != buttonValue);
  if (buttonChanged) {
   ledCharacteristic.writeValue(buttonValue);
   buttonCharacteristic.writeValue(buttonValue);
  if (ledCharacteristic.written() || buttonChanged)
    if (ledCharacteristic.value())
      if (ledCharacteristic.value() == 2)
        blinkLED(ledPin);
      } else if (ledCharacteristic.value() == 3)
        digitalWrite(LEDR, LOW);
        digitalWrite(LEDG, HIGH);
         digitalWrite(LEDB, HIGH);
        delay(500);
        blinkLED(LEDR);
        offLED();
       else if (ledCharacteristic.value() == 4)
        digitalWrite(LEDG, LOW);
        digitalWrite(LEDR, HIGH);
       digitalWrite(LEDB, HIGH);
        delay(500);
       blinkLED(LEDG);
       offLED();
```

Kod koji se izvršava na Arduino-u



PRAVILA NA EKUIPER-U KOJA SE ŠALJU NA MQTT TOPIC-E KOJE OSLUŠKUJE ANDROID APLIKACIJA

Resursi korišćeni u okviru Projekta 3

Postojećem sistemu iz Projekta 2 dodate su funkcionalnosti navedene u tabeli ispod.

	Arduino	Raspberry Pi 4	Android application
Feature 1	Obezbeđivanje BLE konekcije sa perifernim uređajima	Izvršenje DL algoritma za prepoznavanje osoba (TensorFlow Light)	Dodavanje BLE klijenta radi čitanja i upisivanja BLE karakteristika
Feature 2	Dodavanje BLE servisa i karakteristika zbog akcija na aktuatorima		Slanje komandi Arduino-u u cilju aktivacije događaja na aktuatoru (Arduino)
Feature 3	Dodavanje kamerice i izvršavanje algoritma za detekciju osoba		Slanje notifikacije korisniku ukoliko je detektovana osoba

```
img = cv2.imread(image_path)
img = cv2.resize(img, (224,224))
img = img / 255.0
img_array = np.expand_dims(img, 0)
img_array = np.float32(img_array)
interpreter = tf.Interpreter(model_path='tf_lite_model.tflite')
classify_lite = interpreter.get_signature_runner('serving_default')
classify_lite
predictions_lite = classify_lite(input_1=img_array)['dense_3']
score_lite = np.argsort(predictions_lite[0])
class_labels = ['cat', 'dog', 'person']
predicted_class = class_labels[np.argmax(score_lite)]
```

DL algoritam napisan je korišćenjem TensorFlow-a, koji se kovertuje u TensorFlow Light kako bi izvršavanje algoritma bilo moguće na edge mikroračunaru. Koristi se gotov model koji je istreniran nad odgovarajućim skupom podataka (slike osoba, mačaka i pasa).

SLIKE EKRANA NAKON POKRETANJA ANDROID APLIKACIJE







0

Stability Tap to stop scan NANO 33 BLE -65 dBm ED:C2:DB:44:4A:B4

BLE skeniranje i korisnička notifikacija nakon detekcije osobe





HVALA NA PAŽNJI!