

## Tema 1, 1 noiembrie 2019

Termen de predare: 8 noiembrie 2019, 12:00-14:00 în C210

- Tema poate fi rezolvată în echipe de câte doi studenți.
- Pentru soluții redactate în LaTeX se oferă un bonus de 1 punct.
- Soluțiile identice sau copiate conduc la anularea punctajelor.
- Soluțiile trebuie să conțină numele celui/celor care au redactat-o și vor fi transmise pe hârtie, nu prin e-mail.
- Nu rescrieți enunțurile! Nu este nevoie de mai mult de 1 – 2 pagini pentru fiecare dintre probleme.
- **ORICE SOLUȚIE COPIATĂ A UNEIA DINTRE PROBLEMELE DE MAI JOS VA FI PENALIZATĂ CU 2 PUNCTE.**

1. Se consideră rețeaua stradală a unui oraș care este conexă - din orice intersecție se poate ajunge în orice altă intersecție (pe toate străzile se poate circula în ambele sensuri).

- (a) Primăria orașului dorește să transforme fiecare stradă într-un sens unic așa încât rețeaua stradală să rămână conexă - din orice intersecție să se poată ajunge în orice altă intersecție. Arătați că acest lucru e posibil dacă și numai dacă prin blocarea oricărei străzi rețeaua stradală nu se deconectează.
- (b) Descrieți un algoritm care să întreprindă o astfel de transformare dacă este posibilă. Care este complexitatea sa timp?

(2 + 2 = 4 puncte)

2. Fie  $G = (V, E)$  un graf conex și  $u, v \in V$  două noduri distincte ale lui  $G$ . O submulțime de noduri  $X$  se numește  **$uv$ -separator minimală** dacă  $u$  și  $v$  se află în componente conexe diferite ale lui  $G - X$ , dar pentru orice  $X' \subsetneq X$ ,  $u$  și  $v$  sunt în aceeași componentă a lui  $G - X'$ .

- (a) Dovediți că  $X \subseteq V$  este mulțime  $uv$ -separator minimală dacă și numai dacă  $u$  și  $v$  se află în componente diferite ale lui  $G - X$ , iar orice nod din  $X$  are vecini în ambele aceste componente.
- (b) Dacă  $X_1$  și  $X_2$  sunt două mulțimi  $uv$ -separator minimale din  $G$  astfel încât  $X_1$  intersectează cel puțin două componente din  $G - X_2$ , atunci  $X_1$  intersectează componentele lui  $G - X_2$  care conțin pe  $u$  și  $v$ .

(2 + 2 = 4 puncte)

3. Fie  $G = (V, E)$  un graf cu  $n$  noduri și  $m$  muchii. Considerăm următorul algoritm:

```
G' ← G;  
while (∃u ∈ V(G') a. î. dG'(u) < m/n) do  
    G' ← G' - u;  
return G';
```

- (a) Determinați complexitatea timp a unei implementări eficiente a acestui algoritm.
- (b) Arătați că graful returnat,  $G'$ , este nenul (are și noduri, dar și muchii).
- (c) Arătați că orice graf conține un drum de lungime cel puțin  $m/n$ .

**(2 + 1 + 1 = 4 puncte)**

**4.** Fie  $G = (V, E)$  un digraf,  $a : E \rightarrow \mathbb{R}_+$  o funcție de cost pe arcele sale și  $x_0 \in V$  un nod din care toate celelalte noduri ale lui  $G$  sunt accesibile. Un **SP-arbore** pentru tripleta  $(G, a, x_0)$  este un arbore cu rădăcină al lui  $G$ ,  $T = (V, E')$ , așa încât costul (cu aceeași funcție  $a$ ) drumului de la  $x_0$  la  $u$  în  $T$  este costul minim al unui drum de la  $x_0$  la  $u$  în  $G$ , pentru orice  $u \in V$ .

- (a) Arătați că un astfel de SP-arbore există întotdeauna.
- (b) Descrieți un algoritm care să determine un SP-arbore.

**(2 + 1 = 3 puncte)**

## Tema 2, 15 noiembrie 2019

Termen de predare: **22 noiembrie 2019, 10:00-11:00 în C210**

- Tema poate fi rezolvată în echipe de câte doi studenți.
- Pentru soluții redactate în LaTeX se oferă un bonus de 1 punct.
- Soluțiile identice sau copiate conduc la anularea punctajelor.
- Soluțiile trebuie să conțină numele celui/celor care au redactat-o și vor fi transmise pe hârtie, nu prin e-mail.
- Nu rescrieți enunțurile! Nu este nevoie de mai mult de 1 – 2 pagini pentru fiecare dintre probleme.
- **ORICE SOLUȚIE COPIATĂ A UNEIA DINTRE PROBLEMELE DE MAI JOS VA FI PENALIZATĂ CU 2 PUNCTE.**

1. Fie  $G = (V, E)$  un graf conex și  $c : E \rightarrow \mathbb{R}$  o funcție de cost pe muchiile sale. Adevărat sau fals? (Justificați răspunsurile!)

- (a) Orice muchie de cost minim din  $G$  este conținută într-un anume arbore parțial de cost  $c$  minim din  $G$ .
- (b) Dacă  $G$  are un circuit,  $C$ , a cărui muchie de cost minim este unică pe  $C$ , atunci acea muchie este conținută în orice arbore parțial de cost  $c$  minim din  $G$ .
- (c) Dacă o muchie este conținută într-un arbore parțial de cost  $c$  minim din  $G$ , atunci acea muchie este de cost minim într-o anumită tăietură a lui  $G$ .

(1 + 1 + 1 = 3 puncte)

2. Fie  $G = (V, E)$  un graf conex și  $c : E \rightarrow \mathbb{R}$  o funcție de cost pe muchiile sale. Fie  $T^*$  un arbore parțial de cost  $c$  minim al lui  $G$ . Spunem că un subgraf conex  $H$  al lui  $G$  este  **$c$ -extensibil** dacă  $T_H^* = [E(H) \cap E(T^*)]_G$  este un arbore.

- (a) Arătați că dacă  $H$  este  $c$ -extensibil, atunci  $T_H^*$  este un arbore parțial de cost  $c$  minim al lui  $H$ .
- (b) Fie  $H$  un subgraf  $c$ -extensibil al lui  $G$  și  $G_H$  graful obținut din  $G$  prin contractarea una câte una a tuturor muchiilor lui  $H$  și menținerea muchiilor multiple formate noi formate, i. e.,

$$V(G_H) = (V \setminus V(H)) \cup \{x_H\}, E(G_H) = \{uv \in E : u, v \notin V(H)\} \cup \{ux_H : uv \in E, u \notin V(H) \ni v\},$$

unde  $c(ux_H) = c(uv)$ .

Arătați că asamblând un arbore parțial de cost minim al lui  $H$  ( $T_H^*$ ) cu un arbore parțial de cost minim al lui  $G_H$  obținem un arbore parțial de cost minim al lui  $G$ .

(1 + 2 = 3 puncte)

3. Fie  $G = (S, T; E)$  un graf bipartit. Arătați că următoarele afirmații sunt echivalente:

- (i)  $G$  nu este nul și  $G - \{x, y\}$  are un **cuplaj perfect**<sup>1</sup>,  $\forall x \in S, \forall y \in T$ .
- (ii)  $G$  este conex și orice muchie a lui  $G$  aparține unui cuplaj perfect.
- (iii)  $G$  nu este nul,  $|S| = |T|$  și  $\emptyset \neq A \subsetneq S$ ,  $|N_G(A)| > |A|$ . (1+1+1 = 3 puncte)

**4.** Fie  $G = (V, E)$  un graf  $p$ -regulat bipartit. Considerăm următorul algoritm:

```

for ( $e \in E$ ) do
     $a(e) \leftarrow 1$ ;
 $E^+ \leftarrow \{e \in E : a(e) > 0\}$ ;
while ( $G^+ = (V, E^+)$  conține un circuit  $C$ ) do
    fie  $C = M_1 \cup M_2$ , unde  $M_1$  și  $M_2$  sunt cuplaje cu  $a(M_1) \geq a(M_2)$ ;
    // pentru orice  $F \subseteq E$ ,  $a(F) = \sum_{e \in F} a(e)$ ;
    for ( $e \in E(C)$ ) do
        if ( $e \in M_1$ ) then
             $a(e) ++$ ;
        else
             $a(e) --$ ;
     $E^+ \leftarrow \{e \in E : a(e) > 0\}$ ;
return  $E^+$ ;
Fie  $f(E^+) = \sum_{e \in E^+} a^2(e)$ . Arătați că

```

- (a) după fiecare iterație **while**  $f(E^+)$  este un număr întreg care crește cu cel puțin  $|C|$  față de valoarea anterioară;
- (b) după fiecare iterație **while**, pentru orice nod  $u \in V$ ,  $\sum_{uv \in E^+} a(uv) = p$ ;
- (c) cât timp există muchii  $e$  cu  $0 < a(e) < p$ , algoritmul continuă; la final  $a(e) = p$ ,  $\forall e \in E^+$  și în  $E^+$  se găsesc muchiile unui cuplaj perfect al lui  $G$ ;
- (d) numărul de iterații **while** este finit, la final  $f(E^+) = np^2/2 = pm$ , iar suma lungimilor tuturor circuitelor procesate este cel mult  $pm$ ;
- (e) un circuit poate fi găsit în complexitatea timp  $\mathcal{O}(|C|)$  folosind o parcurgere *dfs*;
- (f) complexitatea timp a algoritmului în ansamblu este  $\mathcal{O}(pm)$ .

(1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 = 6 puncte)

---

<sup>1</sup>Un **cuplaj perfect** este un cuplaj care saturează toate nodurile lui  $G$ .

### Tema 3, 20 decembrie 2019

Termen de predare: 10 ianuarie 2020, 12:00-14:00 în C210

- Tema poate fi rezolvată în echipe de câte doi studenți.
- Pentru soluții redactate în LaTeX se oferă un bonus de 1 punct.
- Soluțiile identice sau copiate conduc la anularea punctajelor.
- Soluțiile trebuie să conțină numele celui/celor care au redactat-o și vor fi transmise pe hârtie, nu prin e-mail.
- Nu rescrieți enunțurile! Nu este nevoie de mai mult de 1 – 2 pagini pentru fiecare dintre probleme.
- **ORICE SOLUȚIE COPIATĂ A UNEIA DINTRE PROBLEMELE DE MAI JOS VA FI PENALIZATĂ CU 2 PUNCTE.**

1. Fie  $G = (V, E)$  un digraf,  $c : E \rightarrow \mathbb{R}_+$  și  $X, Y \subseteq V$  două submulțimi disjuncte de noduri din  $G$ . Avem două funcții  $\sigma : X \rightarrow \mathbb{R}_+$  (oferta) și  $\theta : Y \rightarrow \mathbb{R}_+$  (cererea).  $R = (G, X, Y, c)$  este o **e-rețea**; o funcție  $x : E \rightarrow \mathbb{R}$  este un **e-flux fezabil** în **e-rețeaua**  $R = (G, X, Y, c)$  dacă

$$\begin{aligned} 0 &\leq x_{ij} \leq c_{ij}, \forall ij \in E, \\ \sum_j x_{ij} &= \sum_j x_{ji}, \forall i \in V \setminus (X \cup Y), \\ \sum_j x_{ij} - \sum_j x_{ji} &\leq \sigma_i, \forall i \in X \\ \sum_j x_{ji} - \sum_j x_{ij} &\geq \theta_i, \forall i \in Y \end{aligned}$$

Presupunem că cererea totală este cel mult egală cu oferta totală, i. e.,  $\sigma = \sum_{i \in X} \sigma_i \geq \sum_{j \in Y} \theta_j = \theta$ .

Arătați că există un e-flux fezabil în  $R$  dacă și numai dacă pentru orice  $S, T \subseteq V$  astfel ca  $S \cup T = V$  și  $S \cap T = \emptyset$ , avem

$$\sum_{i \in S, j \in T} c_{ij} \geq \sum_{j \in Y \cap T} \theta_j - \sum_{i \in X \cap T} \sigma_i.$$

(4 puncte)

2. La Departamentul de Informatică există  $p$  studenți ( $S = \{S_1, S_2, \dots, S_p\}$ ) care doresc să absolve cu o diplomă de licență și  $k$  profesori ( $P = \{P_1, P_2, \dots, P_k\}$ ). Lucrările de licență ale studenților sunt evaluate de echipe formate din câte  $r$  profesori.

Pentru subiectul unei lucrări de licență un profesor poate specializat sau nu; se cunoaște mulțimea,  $P_i \subsetneq P$  ( $P_i \neq \emptyset$ ), a profesorilor competenți în a judeca lucrarea de licență a studentului  $S_i$ , pentru orice  $i$ . Fiecare profesor  $P_l$  poate participa în cel mult  $n_l$  astfel de echipe de evaluare.

Fiecare student trebuie să-și prezinte lucrarea unei echipe de  $r (\leq k)$  profesori,  $a (\leq r)$  fiind specializați în proiectul respectiv, iar  $(r - a)$  nu.

- (a) Descrieți un model cu o rețea de transport pentru a organiza ca mai sus echipele de evaluare formate din profesori (fiecare profesor trebuie asignat unei mulțimi de lucrări de licență).
- (b) Caracterizați existența unei soluții pentru această problemă în termenii existenței unui anumit flux maxim în rețeaua de mai sus. (Caracterizarea trebuie demonstrată!)
- (c) Care este complexitatea timp necesară pentru a decide dacă există soluții?

(1 + 1 + 1 = 3 puncte)

**3.** Considerăm următoarea problemă de decizie:

**3AN**

**Instanță:**  $G = (V, E)$  un graf cu  $\Delta(G) \leq 3$  și  $k \in \mathbb{N}^*$ .

**Întrebare:** Există  $U \subseteq V$ ,  $|U| \leq k$  a. i.  $\{u, v\} \cap U \neq \emptyset, \forall uv \in E$ ?

Considerăm și o instanță a problemei **3SAT**:  $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  o mulțime de variabile booleene,  $\mathcal{C} = C_1 \wedge C_2 \dots \wedge C_m$  o mulțime de clauze disjunctive peste  $X$ , fiecare clauză având exact trei literal:  $C_j = v_{j_1} \vee v_{j_2} \vee v_{j_3}, \forall j = \overline{1, m}$ .

Fie  $k_i$  numărul de apariții ale lui  $x_i$  (ca literal pozitiv sau negativ) în  $\mathcal{C}$  (indexăm aceste apariții: prima, a doua etc). Definim următoarele grafuri și mulțimi de muchii disjuncte:

- (1) un circuit de lungime  $2k_i$ ,  $G_i = (V_i, E_i)$ , pentru fiecare variabilă booleană  $x_i$ , unde  $V_i = \{a_{i,1}, f_{i,1}, a_{i,2}, f_{i,2}, \dots, a_{i,k_i}, f_{i,k_i}\}$  and  $E_i = \{a_{i,h}f_{i,h}, f_{i,h}a_{i,h+1} : 1 \leq h \leq k_i\}$  (notație modulo  $2k_i$ );
- (2) un graf  $H_j = (W_j, E(H_j)) \cong K_3$ , pentru fiecare clauză  $C_j$ , unde  $W_j = \{w_{j,1}, w_{j,2}, w_{j,3}\}$ ;
- (3)  $A = \{a_{i,l}w_{j,k} : \text{dacă } v_{j,k} = x_i \text{ este a } l\text{-a apariție a lui } x_i \text{ în } C_j\}$ ;
- (4)  $F = \{f_{i,l}w_{j,k} : \text{dacă } v_{j,k} = \bar{x}_i \text{ este a } l\text{-a apariție a lui } x_i \text{ în } C_j\}$ ;

La final definim graful  $G = (V, E)$ :

$$V = \left( \bigcup_{i=1}^n V_i \right) \cup \left( \bigcup_{j=1}^m W_j \right), E = \left( \bigcup_{i=1}^n E_i \right) \cup \left( \bigcup_{j=1}^m E(H_j) \right) \cup A \cup F.$$

Dovediți că **3SAT** se poate reduce în timp polinomial la **3AN** (cu instanța  $G$  de mai sus și  $k = 5m$ ) arătând că

- (a) există doar două mulțimi de noduri de cardinal minim care acoperă muchiile lui  $G_i$ , cardinalul acestora fiind  $k_i$ , anume:  $\{a_{i,1}, a_{i,2}, \dots, a_{i,k_i}\}$  and  $\{f_{i,1}, f_{i,2}, \dots, f_{i,k_i}\}$ .
- (b) Dacă  $U$  acoperă muchiile lui  $G$  și  $|U| = 5m$ , atunci
  - (b1)  $|U \cap W_j| \geq 2, \forall j = \overline{1, m}$ ;
  - (b2)  $\left| U \cap \left( \bigcup_{i=1}^n V_i \right) \right| \geq 3m$ ;
  - (b3)  $|U \cap W_j| = 2, \forall j = \overline{1, m}$  și  $|U \cap V_i| = k_i, \forall i = \overline{1, n}$ .
  - (b4) următoarea funcție de adevăr satisface toate clauzele din  $\mathcal{C}$ : pentru orice  $i$ ,  $t(x_i) = \text{true}$  dacă și numai dacă  $U \cap V_i = \{a_{i,1}, a_{i,2}, \dots, a_{i,k_i}\}$ .
- (c) Presupunem că  $t : X \rightarrow \{\text{true}, \text{false}\}$  este o funcție de adevăr care satisface toate clauzele din  $\mathcal{C}$ . Construim  $U$  astfel:

- pentru fiecare variabilă booleană  $x_i$  cu  $t(x_i) = true$  adăugăm la  $U$  mulțimea  $\{a_{i,1}, a_{i,2}, \dots, a_{i,k_i}\}$ ;
- pentru fiecare variabilă booleană  $x_i$  cu  $t(x_i) = false$  adăugăm la  $U$  mulțimea  $\{f_{i,1}, f_{i,2}, \dots, f_{i,k_i}\}$ ;
- pentru fiecare clauză  $C_j$  adăugăm la  $U$  toate nodurile din  $W_j$  mai puțin unul care corespunde unui literal adevărat în  $C_j$ .

Arătați că  $U$  are proprietatea cerută și că  $|U| = 5m$ .

**(1 + (1 + 1 + 1 + 1) + 1 = 6 puncte)**

**4.**

- (a) Arătați că orice graf  $G$  are o  $\chi(G)$ -colorare în care cel puțin una din clasele de colorare este o mulțime stabilă maximală.
- (b) Fie  $G = (V, E)$  un graf și  $x, y \in V$  două noduri neadiacente ( $xy \notin E$ ). Arătați că

$$\chi(G) = \min \{ \chi(G + xy), \chi(G|xy) \},$$

unde  $G|xy$  este rezultatul operației de contracție a perechii  $(x, y)$  în  $G$ .

**(1 + 1 = 2 puncte)**