# BandTec DIGITAL SCHOOL

# Tecnologia da Informação

Aula 6

Introdução a processos de

Desenvolvimento de Software

Prof. Alexander Barreira

alex.barreira@bandtec.com.br



# Tecnologia da Informação

### Atividade No. 04

- Requisitos
- Montar uma 1ª versão do Product Backlog
- Montar um Sprint Backlog



# Tecnologia da Informação

### Atividade No. 05

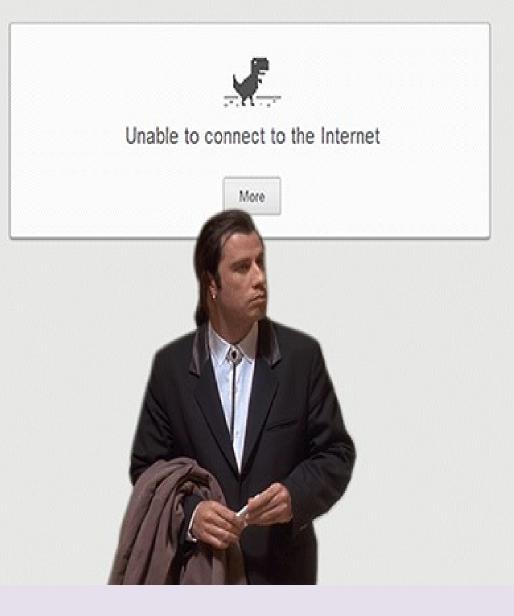
Desenvolver 2 arquiteturas relacionadas ao projeto do semestre :

 1. Um desenho de arquitetura da solução com ênfase mais técnica, detalhando todos os componentes de hardware e software utilizados e como interagem entre si. Esta arquitetura será mostrada e validada pelos professores de PI e Arc Comp

 2. Um desenho de arquitetura da solução com ênfase maior em processo/negócio que será apresentado ao usuário final, o consumidor da solução. Esta arquitetura será apresentada para o Prof. De PI para validação.







Onde estamos ? Para onde Vamos?



### Análise de Sistemas - Nosso caminho



introdução

Introdução ao Ambiente de TI nas

**Empresas** 

Projeto vs Processo

Requisitos





• ITIL (Incidentes, Problemas

e Mudanças)



Suporte de TI 03/06









- Arquitetura de TI
  - Processo de Desenvolvimento de Software

**LEGENDA** 

Conteúdo

Entregável PI

Conteúdo Finalizado

Entregável Finalizado



Onde

**Estamos** 



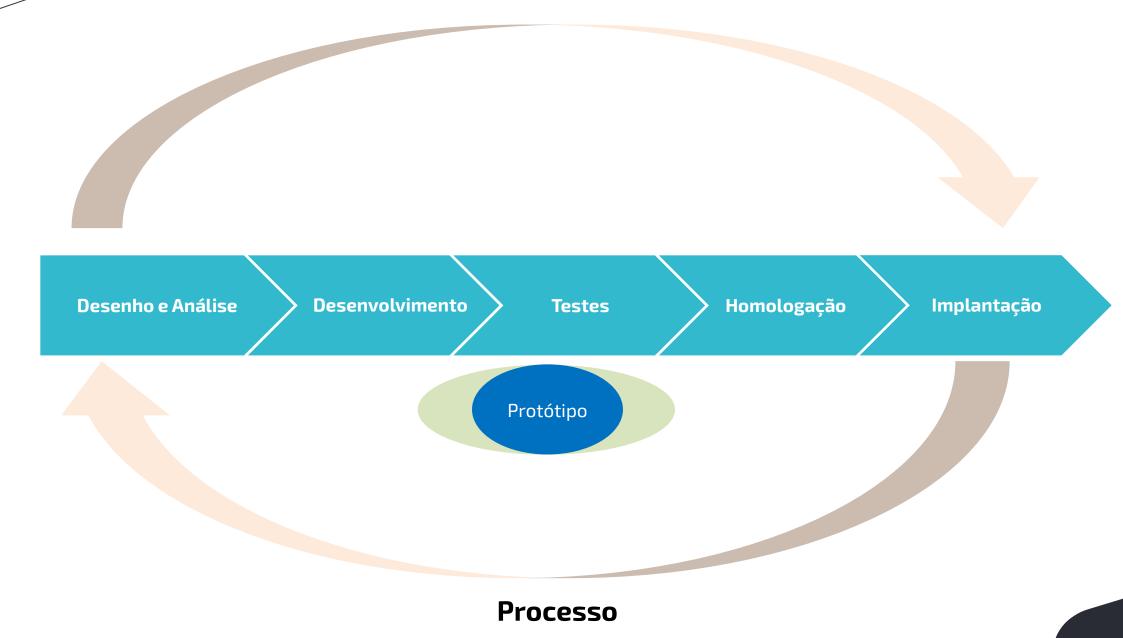
29/04

Semana final das Sprints

Semana das Entregas de PI



## Ciclo de Vida de desenvolvimento de uma Solução



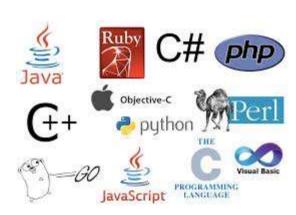


# Ciclo de Vida de uma Solução

Desenvolvimento - Codificação

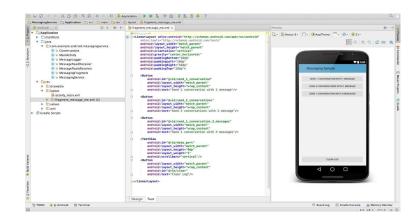














# Ciclo de Vida de uma Solução Testes & Homologação

### **Testes**

- Teste unitário
- Teste integrado
- Teste de Performance
- Teste de Carga
- Teste de Stress
- Teste de Segurança



### Homologação

- Validação dos Cenários de negócio
- Validação de Performance
- Teste de Carga
- Teste de Stress
- Teste de Segurança



# Implantação Pontos de Atenção

- Sempre entregar documentação da solução;
- A equipe de Negócios deve estar alinhada;
- A equipe de Suporte deve ter pleno conhecimento da Solução;
- Todos os testes e homologação devem ser validados por todos envolvidos;
- As datas e horários da implantação dever ser alinhada com todas as áreas diretas ou indiretamente envolvidas.







 Desenvolver um projeto de aplicação baseado no ciclo de vida de projeto apresentado na aula onde:

- Desenho e Análise: Desenvolva a arquitetura (HLD, LLD) e/ou Desenho de tela da aplicação;
- Desenvolvimento: Crie a lista de Requisitos Funcionais e Não Funcionais
- Testes: Desenvolva o plano de testes com cada Função do Sistema que será testada e seu resultado esperado (pelo menos 5)
- Homologação: Descreva como você homologaria como usuário dois de seus principais e mais críticos problemas
- Plano de implantação: Qual sua estratégia para implantar a solução

