

Técnicas de Programação Web

# Spring Data JPA - Relacionamentos e Query - Guia de Referência

# Sumário

<b>Relacionamentos entre Entidades</b>	<b>3</b>
Muitos para Um (ManyToOne)	3
Indicando o TipoEstabelecimento de um Estabelecimento	5
Consultando o TipoEstabelecimento de um Estabelecimento	5
Um para Muitos (OneToMany)	5
<b>Chave Primária Composta</b>	<b>7</b>
Como usar entidades com chave composta	12
<b>Herança</b>	<b>14</b>
Herança com a estratégia JOINED	16
Herança com a estratégia TABLE_PER_CLASS	16
Herança com a estratégia SINGLE_TABLE	17
<b>Custom Queries</b>	<b>19</b>
Introdução à JPQL	19
Exemplos de instruções JPQL	20
Consultas com relacionamentos	21
Operadores JPQL	22
Funções JPQL	22
Recomendação para aprofundamento em JPQL	23
Custom Queries em Repository	23
Consultas com @Query	23
@Query usando JPQL	23
@Query usando SQL Nativo	24
Consultas parametrizadas com @Query	24
Atualizações e exclusões com @Query e @Modifying	25
Inserts personalizados com @Query e SQL Nativo	26

# Relacionamentos entre Entidades

É muito difícil imaginar um sistema de informação, por menor que seja, que use apenas 1 (uma) tabela de um banco de dados relacional. Aliás, os bancos de dados relacionais possuem esse nome pela capacidade explícita de relacionar várias tabelas para garantir, entre outras coisas, a normalização e a consistência de dados. O relacionamento entre tabelas também pode ser mapeado para objetos com o JPA e veremos como implementar os principais tipos de relacionamentos neste tópico.

Anteriormente, usamos como exemplo uma classe chamada **Estabelecimento**. Vamos supor que agora precisamos agrupar os estabelecimentos do sistema por tipos para facilitar as pesquisas dos usuários e a geração de relatórios. Assim, entra a tabela **tipo\_estabelecimento**, que está ligada à **estabelecimento** por meio de uma **FK** (**Foreign Key** ou **Chave Estrangeira**). O relacionamento entre essas tabelas está representado na Figura 1.

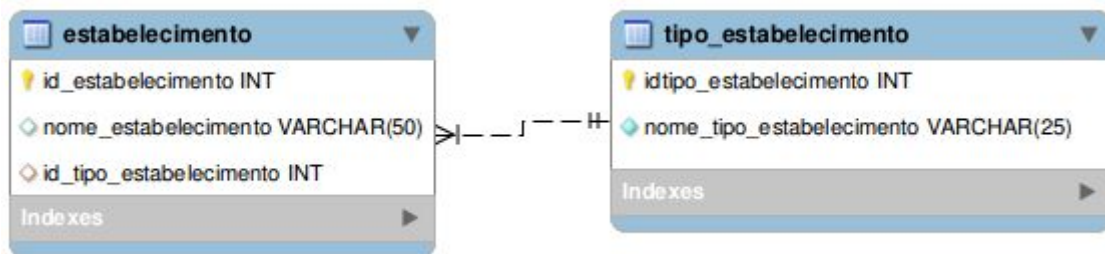


Figura 1: Diagrama entidade-relacionamento entre “estabelecimento” e “tipo\_estabelecimento”

Ou seja, o mapeamento configura que um estabelecimento é de um **tipo\_estabelecimento** e que um **tipo\_estabelecimento** pode ser de vários **estabelecimento**. Vejamos a seguir como mapear esse relacionamento em entidades JPA.

## Muitos para Um (ManyToOne)

Primeiro, vamos criar a classe de ORM para a tabela **tipo\_estabelecimento**. Um nome apropriado para a classe seria **TipoEstabelecimento**, conforme já estudamos anteriormente. Um exemplo de como seu código ficaria está no código fonte seguir.

```

@Entity
@Table(name = "tbl_tipo_estabelecimento")
public class TipoEstabelecimento {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name = "id_tipo_estabelecimento")
    private Integer id;

    @Column(name = "nome_tipo_estabelecimento", length=25, nullable=false)
    private String nome;

    // construtores, getters e setters

}

```

Vejamos agora a alteração que precisa ser feita da classe **Estabelecimento**, para que o JPA conheça o relacionamento entre ela e **TipoEstabelecimento** no código fonte a seguir.

```

// imports que já existiam

import javax.persistence.JoinColumn;
import javax.persistence.ManyToOne;

public class Estabelecimento {

    // atributos que já existiam

    @JoinColumn(name = "id_tipo_estabelecimento")
    @ManyToOne
    private TipoEstabelecimento tipo;

    // construtores, getters e setters
}

```

A configuração do relacionamento foi feita por meio das anotações **@ManyToOne** e **@JoinColumn** sobre o atributo **tipo**, do tipo **TipoEstabelecimento**.

Com a anotação **@ManyToOne**, indicamos que podem haver **muitos** objetos do tipo **Estabelecimento** associados a **um** mesmo **TipoEstabelecimento**. Afinal, do estabelecimento de exemplo *“Hotel Familiar da Luz”* e *“Mega Hotel da Sombra”* seriam ambos do tipo de estabelecimento *“Hotel”*.

Com a anotação **@JoinColumn**, indicamos qual o campo na tabela **estabelecimento** deve estar na chave estrangeira para a tabela **tipo\_estabelecimento**. O nome do campo está no atributo **name** dessa anotação.

Caso alguma ou nenhuma das tabelas exista ou a chave estrangeira não existir, o Hibernate enviar as instruções SQL necessárias para a criação das tabelas e/ou da

chave estrangeira, caso a propriedade **spring.jpa.hibernate.ddl-auto** do projeto esteja com o valor **update**.

## Indicando o TipoEstabelecimento de um Estabelecimento

A entidade **Estabelecimento**, de forma muito mais natural, possui um **TipoEstabelecimento**. Logo, se, ao usarmos o método **setTipo()** e usarmos como argumento um objeto do tipo **TipoEstabelecimento** recuperado do banco de dados pelo JPA, o Hibernate cria e envia a instrução necessária para que o registro da tabela **estabelecimento** possua o valor de **id\_tipo\_estabelecimento** correto. Seriam enviados um **update** ou um **insert**, caso o registro de estabelecimento já exista ou se estamos criando um novo, respectivamente.

## Consultando o TipoEstabelecimento de um Estabelecimento

A entidade **Estabelecimento**, de forma muito mais natural, possui um **TipoEstabelecimento**. Logo, ao invocar o método **getTipo()** de um objeto do tipo **Estabelecimento**, obteremos, de forma transparente, o registro da tabela **tipo\_estabelecimento** que possui a chave estrangeira para o campo **id\_tipo\_estabelecimento** na tabela **estabelecimento**. O Hibernate é quem cria e envia para o banco as instruções **select** necessárias para que isso fique fácil no código Java.

## Um para Muitos (OneToMany)

Assim como podemos dizer que um **Estabelecimento** é de um **TipoEstabelecimento**, podemos dizer que um **TipoEstabelecimento** pode ser usado por vários **Estabelecimento**, certo? Como isso é uma associação comum e também é frequente a necessidade da recuperação dos N itens associados a um determinado registro via chave estrangeira, o JPA oferece uma configuração simples para recuperar esse tipo de relacionamento. Basta usar a anotação **@OneToMany**. Um exemplo de como seu código ficaria está no código fonte a seguir, onde acrescentamos mais um atributo à classe **TipoEstabelecimento**.

```
import javax.persistence.OneToMany;
import java.util.List;

// anotações já existentes
public class TipoEstabelecimento {

    // atributos já existentes

    @OneToMany(mappedBy = "tipo")
    private List<Estabelecimento> estabelecimentos;
    // construtores, getters e setters
}
```

Na anotação **@OneToMany** usamos o atributo **mappedBy**, que indica por qual nome o **TipoEstabelecimento** é conhecido em **Estabelecimento**. No código fonte anterior podemos ver que o atributo foi chamado de **tipo**, por isso usamos essa palavra no **mappedBy**.

Note que o atributo **estabelecimentos** é uma **Collection**. Isso serve para representar de forma orientada a objetos a cardinalidade *“um mesmo tipo de estabelecimento pode ser de vários estabelecimentos”*. Afinal, podem haver vários “hotel”, “escola”, “academia”... E com esse atributo devidamente anotado com **@OneToMany**, sempre que recuperarmos um **TipoEstabelecimento** usando um **EntityManager** e invocarmos set **getEstabelecimentos()**, o Hibernate enviará automaticamente para o banco um novo **select** solicitando todos os registros da tabela **estabelecimento** relacionados com o registro de **tipo\_estabelecimento** em questão e preencherá a coleção com instâncias de **Estabelecimento** preenchidas conforme os registros encontrados ou com um a **coleção vazia**, caso não exista nenhum registro relacionado.

# Chave Primária Composta

Algumas tabelas possuem suas chaves primárias (*primary keys*) compostas, ou seja, não é apenas 1 (um) campo que compõe a chave primária. Uma chave composta pode ter dois ou mais campos, conforme necessário.

Quando surge essa necessidade, é preciso criar uma classe de ORM exclusivamente para representar a composição de uma chave primária composta. Feito isso, é necessário indicar na entidade mapeada para a tabela que está usando uma classe de chave composta.

Tomemos como exemplo a seguinte situação: Temos a tabela **avaliacao**, cuja chave primária é composta pelos campos **id\_usuario** e **id\_estabelecimento** os quais também são chaves estrangeiras para as tabelas **usuario** e **estabelecimento**, respectivamente. Detalhes sobre essa tabela na Figura 2.

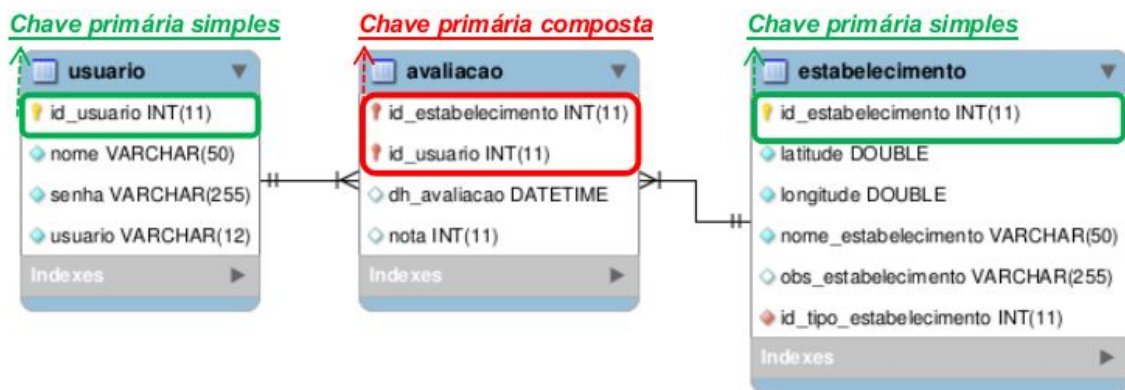


Figura 2: Tabela “avaliacao”, sua chave primária e seus relacionam

Para fazer o mapeamento objeto relacional desse exemplo, vamos primeiro criar a classe que irá mapear a chave primária da tabela avaliação. Para isso, vamos criar a classe **AvaliacaoId** no pacote de entidades. Vide o código fonte a seguir.

```
import javax.persistence.Embeddable;

@Embeddable
public class AvaliacaoId implements Serializable {

    @Column(name = "id_usuario")
    private Integer usuarioId;

    @Column(name = "id_estabelecimento")
    private Integer estabelecimentoId;

    // getters e setters
    // equals() e hashCode()
}
```

O que torna essa classe numa entidade de mapeamento de chave primária composta é a anotação **@Embeddable** sobre a assinatura da classe. Seu caminho completo está no **import** do início do código.

Note que ela implementa a interface **Serializable**. Isso é um **requisito obrigatório** para classes anotadas com **@Embeddable**.

Um detalhe muito importante é que toda classe de mapeamento de chave primária composta **deve, obrigatoriamente, sobrescrever** os métodos **equals()** e **hashCode()**. O IntelliJ possui um assistente que faz isso com Alt+Insert e escolher as opções **hashCode() and equals()**.

O código gerado por esse assistente será como o do código fonte a seguir.

```
@Override
public int hashCode() {
    final int prime = 31;
    int result = 1;
    result = prime * result + ((estabelecimentoId == null) ? 0 :
estabelecimentoId.hashCode());
    result = prime * result + ((usuarioId == null) ? 0 : usuarioId.hashCode());
    return result;
}

@Override
public boolean equals(Object obj) {
    if (this == obj)
        return true;
    if (obj == null)
        return false;
    if (getClass() != obj.getClass())
        return false;
    AvaliacaoId other = (AvaliacaoId) obj;
    if (estabelecimentoId == null) {
        if (other.estabelecimentoId != null)
            return false;
    } else if (!estabelecimentoId.equals(other.estabelecimentoId))
        return false;
    if (usuarioId == null) {
        if (other.usuarioId != null)
            return false;
    } else if (!usuarioId.equals(other.usuarioId))
        return false;
    return true;
}
```

Os métodos **equals()** e **hashCode()** são usados pelo Java para saber se duas instâncias de objetos são o “mesmo” objeto. Se não sobrescritos, ele considera se os objetos comparados são o mesmo objeto em memória. Se sobrescritos, como foi feito



aqui, ele usa o critério programado neles para saber se dois objetos são “iguais”. Se não forem sobrescritos em todas as classes que mapeiam chaves primárias compostas, o JPA lança uma exceção logo no início da execução do programa.

Após mapear a chave primária composta, devemos indicar na entidade que mapeia a tabela **avaliacao** que ela está usando esse mapeamento. Faremos isso na classe **Avaliacao**, cujo código está no código fonte a seguir.

```
import javax.persistence.EmbeddedId;

@Entity
@Table(name = "tlb_avaliacao")
public class Avaliacao {

    @EmbeddedId
    private AvaliacaoId id;

    @JoinColumn(name = "id_usuario", insertable = false, updatable = false)
    @ManyToOne(optional = false)
    private Usuario usuario;

    @JoinColumn(name = "id_estabelecimento", insertable = false, updatable = false)
    @ManyToOne(optional = false)
    private Estabelecimento estabelecimento;

    private Integer nota;

    // @CreationTimestamp
    @Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
    @Column(name = "dh_avaliacao")
    private Calendar dataAvaliacao;

    // getters e setters
}
```

O que faz com que essa classe use como chave primária a **AvaliacaoId** é a anotação **@EmbeddedId** sobre o atributo **id**. Seu caminho completo está no **import** do início do código.

Um detalhe muito importante é os relacionamentos com **Usuario** e **Estabelecimento** precisam ser configurados com **insertable=false** e **updatable=false**. Isso é imposição do JPA, para que não haja ambiguidade sobre onde configurar os valores do **id** de **Usuario** e **Estabelecimento**, pois só podem ser informados no atributo **id**, que é uma instância de **AvaliacaoId**. Se esses dois atributos não forem configurados, o JPA lançará uma exceção assim que o programa iniciar.

Para recuperar os valores do **Usuario** e do **Estabelecimento** associados a uma **Avaliacao**, basta usar os métodos **getUsuario()** e **getEstabelecimento()**, respectivamente.

A entidade **Avaliacao** está no código fonte a seguir.

```
@Entity
@Table(name = "tbl_usuario")
public class Usuario {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name = "id_usuario")
    private Integer id;

    @Column(length=50, nullable=false)
    private String nome;

    @Column(length=12, nullable=false)
    private String usuario;

    private String senha;

    // construtores, getters e setters
}
```

## Como usar entidades com chave composta

Já vimos como mapear uma chave composta com JPA. Veremos agora como os atributos de **Avaliacao** e **AvaliacaoId** deveriam ser preenchidos para que a chave composta e os relacionamentos funcionem corretamente.

Quando se deseja **criar** um registro de **Avaliacao**, deve-se primeiro criar uma instância de **AvaliacaoId** e preencher seus atributos com ids de instâncias de **Usuario** e **Estabelecimento** recém criados ou recuperados do banco de dados. O próximo passo é usar a instância de **AvaliacaoId** recém criada como o atributo **id** de uma instância de **Avaliacao**, conforme o código fonte a seguir.

```
Usuario usuario = // novo ou recuperado
Estabelecimento estabelecimento = // novo ou recuperado

AvaliacaoId idNovo = new AvaliacaoId();
idNovo.setUsuarioId(usuario.getId());
idNovo.setEstabelecimentoId(estabelecimento.getId());

Avaliacao novaAvaliacao = new Avaliacao();
novaAvaliacao.setId(idNovo);
```

Assim, o objeto **novaAvaliacao** está pronto para ser persistido no banco de dados pelo JPA. Note que não é preciso atribuir os valores dos atributos **usuario** e **estabelecimento** para a criação de um novo registro de **Avaliacao**.

# Herança

Um dos recursos mais interessantes nas linguagens orientadas a objetos, como Java, é a possibilidade de herdar características entre classes. Quando queremos que uma classe herde de outra, criamos uma **subclasse** (nomenclatura usada pelo Java). A classe da qual herda é sua **superclasse** (nomenclatura usada pelo Java).

Podemos usar esse recurso também no ORM. Isso é usado quando temos parecidas e/ou quando tabelas foram “divididas” em várias por questões de normalização, mas essas divisões só tornam a programação mais trabalhosa em linguagens orientadas a objetos.

Um exemplo clássico disso é quando é o cenário “um sistema precisa cadastrar clientes. Um cliente pode ser pessoa física ou jurídica. Se pessoa física, cadastrar seu estado civil e escolaridade. Se pessoa jurídica, cadastrar sua inscrição estadual e nome fantasia”. Nesse cenário, os profissionais de banco de dados costumam criar 3 tabelas com nomes como estes: **cliente**, **cliente\_pf**, **cliente\_pj**, conforme o diagrama da Figura 3.

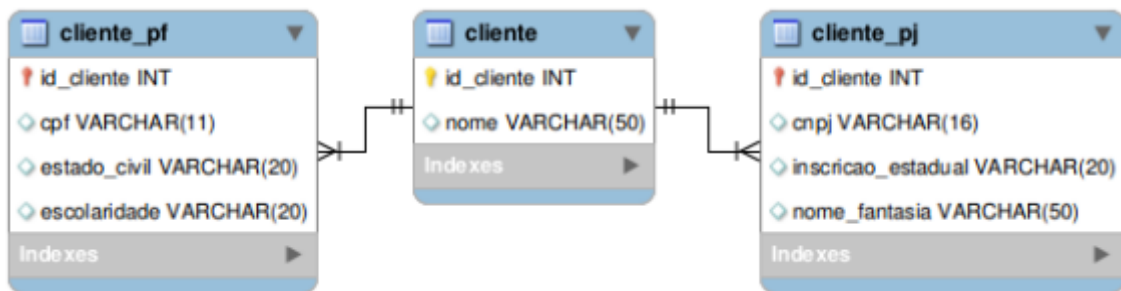


Figura 3: Conceito de cliente “dividido” em 3 tabelas para fins de normalização

Para fazer o mapeamento objeto relacional desse exemplo, podemos usar 3 (três) estratégias que o JPA nos oferece. Uma que poderia usar as tabelas exatamente como estão na Figura 3 e outras que levariam a diferentes propostas de modelagem.

Independente da estratégia adotada, precisaremos de 4 classes: **Cliente**, **ClientePf** e **ClientePj**, descritas nos códigos fonte a seguir.

```
import javax.persistence.Inheritance;

@Entity
@Table(name="tbl_cliente")
@Inheritance
public class Cliente {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name = "id_cliente")
    private Integer id;
```

```
@Column(length = 50)
private String nome;

// construtores, getters e setters
}
```

```
@Entity
@Table(name="tbl_cliente_pf")
public class ClientePf extends Cliente {

    @Column(name="estado_civil", length = 20)
    private String estadoCivil;

    @Column(length = 20)
    private String escolaridade;

    // contrutores, getters e setters
}
```

```
@Entity
@Table(name="tbl_cliente_pj")
public class ClientePj extends Cliente {

    @Column(name="inscricao_estadual", length = 20)
    private String inscricaoEstadual;

    @Column(length = 50)
    private String nomeFantasia;

    // contrutores, getters e setters
}
```

Quanto a entidade **Cliente**, note que ela está anotada com **@Inheritance**. Essa anotação indica que essa classe pode ser estendida por outra(s). Ela possui um atributo **strategy**, que é o que define a estratégia de herança usada. Ele será explicado e exemplificado na sequência deste tópico.

As entidades **ClientePj** e **ClientePf** estendem de **Cliente**, sendo, portanto, subclasses de **Cliente**.

A seguir, vejamos as diferentes formas de programar um relacionamento usando herança com JPA.

## Herança com a estratégia JOINED

Para o mapeamento espere que as tabelas sejam como as da figura 4.1, usamos a herança de estratégia **JOINED**. Para ver como indicar essa estratégia na anotação **@Inheritance** veja o código fonte a seguir.

```
import javax.persistence.InheritanceType;

@Entity
@Table(name="tbl_cliente")
@Inheritance(strategy=InheritanceType.JOINED)
public class Cliente {

    // atributos e métodos já existentes
}
```

Ou seja, a estratégia **JOINED** define que cada classe fica mapeada para uma tabela diferente, porém, **os atributos da tabela da super classe não são repetidos nas tabelas das subclasses**. Nas tabelas das sub classes, a **chave primária** acaba sendo também uma **chave estrangeira** para a tabela da super classe.

## Herança com a estratégia TABLE\_PER\_CLASS

A estratégia **TABLE\_PER\_CLASS** (exemplificada no código fonte a seguir) funciona de forma muito parecida com a **JOINED**. A diferença é que todos os atributos nas diferentes tabelas se repetem, não importa que representem “a mesma” informação.

```
@Inheritance(strategy=InheritanceType.TABLE_PER_CLASS)
public class Cliente {

    // atributos e métodos já existentes
}
```

Com a **TABLE\_PER\_CLASS**, as tabelas ficariam como na Figura 4, onde é possível notar que **não é criado nenhum relacionamento entre as tabelas**.

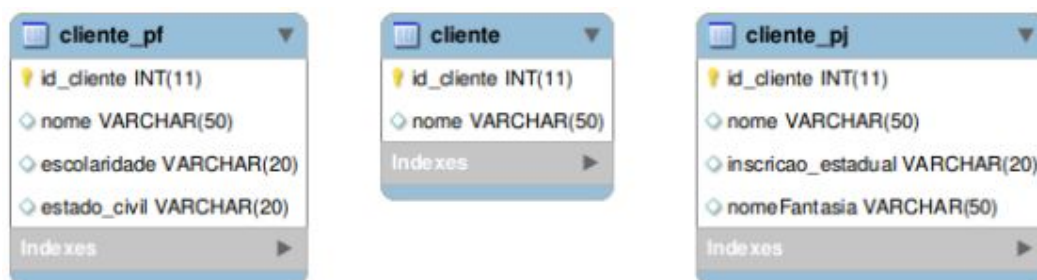


Figura 4: Tabelas “cliente”, “cliente\_pf” e “cliente\_pj” compatíveis com herança “TABLE\_PER\_CLASS”

## Herança com a estratégia SINGLE\_TABLE

A estratégia **SINGLE\_TABLE**, como o nome sugere, indica que apenas **1 (uma)** tabela ficará mapeada para a superclasse e suas sub classes, cujo nome será o indicado na **@Table** da super classe. Veja no código fonte a seguir como indicar essa estratégia. Essa é a estratégia padrão do JPA caso o atributo **strategy** seja omitido na anotação **@Inheritance**.

```
@Inheritance(strategy=InheritanceType.SINGLE_TABLE)
public class Cliente {

    // atributos e métodos já existentes
}
```

Com a **SINGLE\_TABLE**, as tabelas ficariam como na Figura 5, onde é possível notar que **apenas uma tabela inclui todos os campos de todas as classes envolvidas no mapeamento com herança**. A anotação **@Table** nas subclasses é ignorada nessa estratégia.

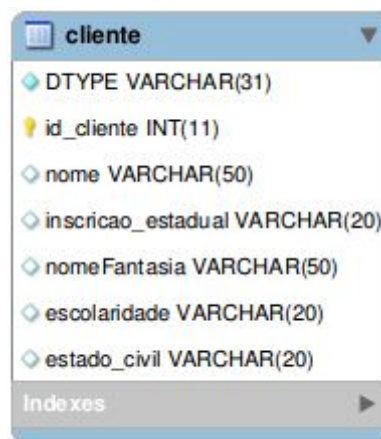


Figura 5: Tabela “cliente” compatível com herança “SINGLE\_TABLE”

Note que há um campo chamado **DTYPE** na tabela cliente ele serve para indicar o “tipo” de cliente, de acordo com a sub classe usada para a criação do registro. Como temos **ClientePf** e **ClientePj**, os valores desse campo nos registros poderiam ser, literalmente, “ClientePf” e “ClientePj”. A Figura 6 contém o resultado da consulta aos registros de uma tabela **cliente** criada para ser compatível com a estratégia **SINGLE\_TABLE**. Observe os valores do campo DTYPE na primeira coluna.

#	DTYPE	id_cliente	nome	inscricao_estadual	nomeFantasia	escolaridade	estado_civil
1	ClientePj	1	NULL	6876787866-3	Loja Bá	NULL	NULL
2	ClientePf	2	NULL	NULL	NULL	Superior Completo	Solteiro

Figura 6: Registros de uma tabela “cliente” compatível com herança “SINGLE\_TABLE”

Caso você queira que o campo que represente o tipo tenha outro nome, como **tipo\_pessoa**, por exemplo, basta usar a anotação **@DiscriminatorColumn** sobre a entidade da super classe (no caso, a Cliente). Exemplo no código fonte a seguir.

```
import javax.persistence.DiscriminatorColumn;

@Inheritance(strategy=InheritanceType.SINGLE_TABLE)
@DiscriminatorColumn(name="tipo_pessoa")
public class Cliente {

    // atributos e métodos já existentes
}
```



# Custom Queries

Na medida em que vamos acrescentando mais entidades e mais relacionamentos, as possibilidades de operações vão se multiplicando em nosso projeto com Spring Data e JPA/Hibernate. Assim, é comum surgir a necessidade de instruções junto ao SGBD que o uso de métodos padronizados numa **Repository** pode não ser o suficiente. Para esses casos, podemos criar **Custom Queries**, ou seja, instruções personalizadas.

É possível criar **Custom Queries** que adotam o **JPQL** ou SQL Nativo. A seguir, vejamos o que vem a ser **JPQL**.

## Introdução à JPQL

A **JPQL** (**J**ava **P**ersistence **Q**uery **L**anguage) é uma linguagem de instruções **orientada a objetos** para entidades de mapeamento objeto-relacional **independente de fornecedor de banco de dados**. Com ela escrevemos instruções de **consulta** (select), **exclusão** (delete) e **alteração** (update). Não há suporte para “insert” nela.

Ser **orientada a objetos** significa que devemos usar **os nomes das classes e atributos das Entidades** e não das tabelas nas instruções JPQL.

Ser **independente de banco de dados**, significa que o JPA traduz instruções JPQL para o SQL específico de cada fabricante de banco de dados sem que o desenvolvedor se preocupe com isso. Isso é um grande elemento facilitador, pois há muitas diferenças entre os SQLs, como conversão de tipos e paginação de resultados. A Figura 7 ilustra esse processo para alguns servidores de banco.

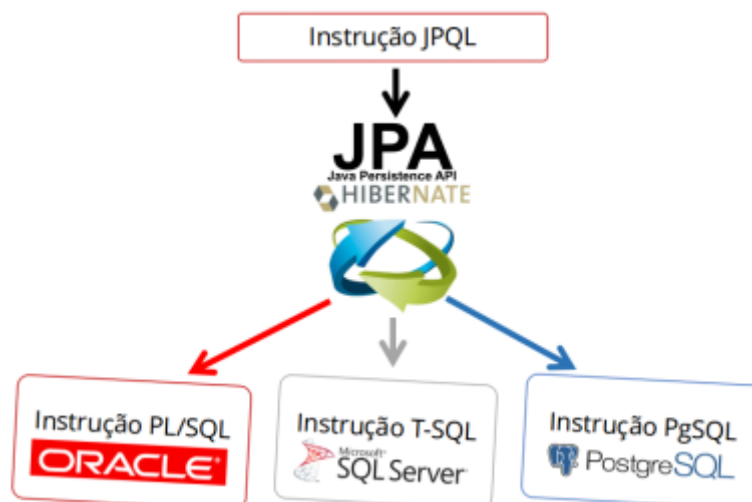


Figura 7: Tradução de JPQL para SQL de diferentes fabricantes de banco de dados

Outra grande vantagem dessa independência de banco de dados, é que o projeto pode acessar, por exemplo, o **PostgreSQL** durante o desenvolvimento e o **Oracle** em produção, ambos sendo acessados pelas **mesmas instruções JPQL**.

## Exemplos de instruções JPQL

A seguir, veremos como realizar operações com JPQL considerando 2 entidades que já estudamos: **Estabelecimento** e **TipoEstabelecimento**.

Para conhecer melhor o mapeamento objeto-relacional, observe o Quadro 1 para **Estabelecimento** e o Quadro 2 para **TipoEstabelecimento**.

	Tabela	Entidade
<b>Nome</b>	estabelecimento	Estabelecimento
<b>Campos x Atributos</b>	id_estabelecimento	id
	nome_estabelecimento	nome
	cnpj	cnpj
	dh_criacao	dataCriacao
	id_tipo_estabelecimento (chave estrangeira)	tipo (relacionamento)

Quadro 1: ORM da entidade “Estabelecimento”

	Tabela	Entidade
<b>Nome</b>	tipo_estabelecimento	TipoEstabelecimento
<b>Campos x Atributos</b>	id_tipo_estabelecimento	id
	nome_tipo_estabelecimento	nome

Quadro 2: ORM da entidade “TipoEstabelecimento”

O clássico “*select \* from*” do SQL fica assim com JPQL, supondo que queremos todos os registros de **TipoEstabelecimento**:

```
from TipoEstabelecimento
```

Ou, se quisermos deixar a instrução mais explícita:

```
select t from TipoEstabelecimento t
```

Nessa última instrução, usamos **t** letra e para ser o alias da entidade **TipoEstabelecimento**, mas poderia ser qualquer letra ou palavra com letra minúscula e, preferencialmente, no padrão **camelCase**.

Note ainda que as instruções confirmam o que já afirmamos: Não usamos o nome da tabela e sim da classe da entidade.

Outro exemplo, envolvendo uma cláusula “*where*”:

```
from Estabelecimento where nome = 'oi lolla'
```

Ou, se quisermos deixar a instrução mais explícita:

```
select e from Estabelecimento e where e.nome = 'oi lolla'
```

Em ambas, solicitamos uma consulta por estabelecimentos com o nome igual a ‘oi lolla’. Podem ser usadas para retornar uma instancia ou uma coleção de objetos do tipo **Estabelecimento**.

### Consultas com relacionamentos

Por ser orientado a objetos, o JPQL facilita imensamente consultas entre entidades relacionadas. Vejamos alguns exemplos:

#### Recuperar estabelecimentos usando critérios de **TipoEstabelecimento**

```
select e from Estabelecimento e where e.tipo.nome = 'bar'
```

Nessa instrução, queremos todos os registros de **Estabelecimento**, cujo atributo **nome** de seu **tipo** (que é um **TipoEstabelecimento**) é ‘bar’. Essa consulta pode ser usada para retornar uma instancia ou uma coleção de objetos do tipo **Estabelecimento**.

#### Recuperar tipos de estabelecimentos usando critérios de **Estabelecimento**

```
select e.tipo from Estabelecimento e where e.cnpj is null
```

Nessa instrução, queremos todos os registros de **TipoEstabelecimento**, eassociados a registros de **Estabelecimento** cujo atributo **cnpj** não é nulo. Essa consulta pode ser usada para retornar uma instancia ou uma coleção de objetos do tipo **TipoEstabelecimento**, pois, logo após a instrução select temos **e.tipo**.

Em instruções como essas, o JPA irá criar a instrução SQL apropriada para o fornecedor de banco de dados com o uso dos JOINS possíveis.

Todos esse benefícios do uso do relacionamento oferecido pelo mapeamento objeto-relacional podem ser usufruídos em instruções de **update** e **delete**.

As cláusulas e palavras chave da JPQL são **case insensitive**.

## Operadores JPQL

A imensa maioria dos operadores do SQL padrão é idêntico no JPQL. A diferença está na comparação de “*diferente*”. No SQL usamos  $\neq$ , mas no JPQL é **!=**.

Quanto às funções, existe um conjunto de funções no JPQL, explicadas no tópico a seguir.

## Funções JPQL

As funções da JPQL são:

**upper(String s)**: Converte o argumento para CAIXA ALTA.

**lower(String s)**: Converte o argumento para caixa baixa.

**current\_date()**: Recupera a data atual do SGBD.

**current\_time()**: Recupera a hora atual do SGBD.

**current\_timestamp()**: Recupera o *timestamp* atual do SGBD.

**substring(String s, int inicio, int tamanho)**: Recupera os “tamanho” caracteres a partir da posição “inicio” do argumento “s”.

**trim(String s)**: Faz o *trim* no argumento.

**length(String s)**: Recupera a quantidade de caracteres do argumento.

**locate(String s, String termo, int inicio)**: Recupera a posição onde determinado “termo” estão no argumento “s” a partir de uma posição “inicio”.

**abs(Numeric n)**: Retorna o valor absoluto do argumento.

**sqrt(Numeric n)**: Retorna a raiz quadrada do argumento.

**mod(Numeric dividendo, Numeric divisor)**: Retorna o resto da divisão de “dividendo” pelo “divisor”.

**treat(x as Tipo)**: Tenta fazer um *cast* do argumento “x” para o “Tipo” indicado.

**size(c)**: Retorna o tamanho da coleção (*Collection*, *List*, *Set* etc) no argumento.

## Recomendação para aprofundamento em JPQL

O estudo de JPQL é muito grande, cabendo sozinho num livro de centenas de páginas. Algumas sugestões de materiais completos e atualizados para estudo on-line dessa tecnologia são:

## JPA Queries - JPQL (JPA Query Language) and Criteria API

<https://www.objectdb.com/java/jpa/query>

## Ultimate Guide to JPQL Queries with JPA and Hibernate

<https://thoughts-on-java.org/jpql/>

## Custom Queries em Repository

O uso de Custom Queries em interfaces Repository é uma boa prática e simples de fazer. A seguir, veremos as diferentes formas de fazê-lo.

### Consultas com @Query

É possível criar um método que retorna um objeto ou uma coleção de objetos num método de uma Repository anotando ele com **@Query** (pacote **org.springframework.data.jpa.repository**).

#### @Query usando JPQL

Caso você queira usar JPQL em instruções num **@Query**, basta fazer como no exemplo a seguir.

```
@Query("from Estabelecimento where nome != null")
List<Estabelecimento> listaDosComNome();
```

A instrução JPQL vai direto na **@Query**. Note que, quando usamos esse recurso, não somos obrigados a usar o padrão **findBy** no início do nome do método.

#### @Query usando SQL Nativo

Caso você queira usar SQL Nativo em instruções num **@Query**, basta fazer como no exemplo a seguir.

```
@Query(value="select * from tbl_estabelecimento where nome_estabelecimento is not null",
      nativeQuery = true)
List<Estabelecimento> listaDosSemNome();
```

Note que, bastou usarmos o atributo **nativeQuery=true** na anotação **@Query**. Assim, a instrução SQL Nativo deve ser colocada no atributo **value**.

### Consultas parametrizadas com @Query

Caso você precise de consultas com parâmetros, pode-se recorrer a 2 técnicas: parâmetros **numerados** ou **nomeados**. Independente da técnica utilizada, o JPA faz as conversões e ajustes necessários para a criação da instrução SQL que será enviada ao

SGBD. Assim, não precisamos nos preocupar se o parâmetro é String, Double, Calendar, List etc.

### Consultas com parâmetros numerados

São aquelas onde apenas numeramos os parâmetros, que são substituídos pelos argumentos do método seguindo sua ordem. A numeração começa do **número 1 (um)**. Vejamos o exemplo a seguir.

```
@Query("from Estabelecimento where nome like ?1 or cnpj like ?2")
List<Estabelecimento> pesquisarPorNomeCnpj(String nomeContendo, String cnpjContendo);
```

No último código, o valor do argumento **nomeContendo** irá substituir o argumento **?1** e do **cnpjContendo**, o **?2**.

Essa técnica também pode ser usada quando usamos SQL Nativo.

### Consultas com parâmetros nomeados

São aquelas onde damos nome aos parâmetros, que são substituídos pelos argumentos do método de acordo com a anotação **@Param** (pacote **org.springframework.data.repository.query**). Vejamos o exemplo a seguir.

```
@Query("from Estabelecimento where nome like :valorNome or cnpj like :valorCnpj")
List<Estabelecimento> pesquisarPorNomeCnpj(
    @Param("valorNome") String nomeContendo,
    @Param("valorCnpj") String cnpjContendo);
```

No último código, o valor do argumento **nomeContendo** irá substituir o argumento **:valorNome** e do **cnpjContendo**, o **:valorCnpj**.

Essa técnica também pode ser usada quando usamos SQL Nativo.

Independente da técnica de parametrização utilizada, também podemos usar coleções (Collection, List, Set etc) como parâmetros. Vejamos os exemplos a seguir.

```
@Query("from Estabelecimento where cnpj in ?1")
List<Estabelecimento> pesquisarPorCnpps(List<String> cnpps);
```

Nesse código, o parâmetro **?1** será substituído pelo argumento **cnpps**.

```
@Query("from Estabelecimento where cnpj in :cnpps")
List<Estabelecimento> pesquisarPorCnpps(@Param("cnpps") List<String> cnpps);
```

Nesse código, o parâmetro **:cnpps** será substituído pelo argumento **cnpps**.

## Atualizações e exclusões com @Query e @Modifying

É possível criar um método que executa instruções DML de update ou delete num método de uma Repository anotando ele com **@Query** e **@Modifying** (ambas do pacote **org.springframework.data.jpa.repository**).

**Importante!** Se a **@Modifying** não for usada em método com a intenção de executar atualizações ou exclusões, o método irá lançar uma exceção em tempo de execução, assim que for invocado.

**Observação!** Caso o método anotado com **@Query** e **@Modifying** não for invocado a partir de uma **Service** (o que não é uma boa prática, mas pode acontecer), você também deve anotar o método com **@Transactional** (pacote **org.springframework.transaction.annotation**).

No mais, quase tudo que aprendemos sobre o uso da **@Query** para consultas vale para operações de atualizações e exclusões. A diferença é que os métodos que fazem isso só podem ter retornos do tipo **int** (quando queremos saber quantos registros foram afetados) ou **void** (quando apenas queremos executar a instrução). Vejamos nos exemplos a seguir.

```
@Modifying
@Query("delete from Estabelecimento where cnpj is null")
int excluirSemCnpj();
```

Nesse código, o retorno do método será um número inteiro com a quantidade de registros excluídos pelo “delete” executado.

```
@Modifying
@Query("update Estabelecimento set cnpj='-' where cnpj is null")
void preencherSemCnpj();
```

Nesse código, o método provocará o envio da instrução “update” para o SGBD, mas não será possível saber quantos registros foram afetados, uma vez que o retorno do método é **void**.

## Inserts personalizados com @Query e SQL Nativo

A JPQL não tem a instrução “insert”. Porém, é possível criar um registro de forma personalizada numa entidade usando SQL Nativo na **@Query** e os parâmetros necessários. Vejamos os exemplos a seguir.

```
@Query(value="insert into tbl_estabelecimento (nome_estabelecimento) values (?1)",
        nativeQuery=true)
void cadastroRapido(String nome);
```

Nesse código, o parâmetro **?1** será substituído pelo argumento **nome** e a invocação do código não vai retornar a quantidade de registros afetados.

```
@Query(value="insert into tbl_estabelecimento (nome_estabelecimento) values (:nome)",  
        nativeQuery=true)  
int cadastroRapido(String nome);
```

Nesse código, o parâmetro **:nome** será substituído pelo argumento **nome** e a invocação do código vai retornar a quantidade de registros afetados.



# Bibliografia

GUTIERREZ, Felipe. Pro Spring Boot. New York (EUA): Apress, 2016.

JBOSS.ORG. Hibernate ORM 5.2.12.Final User Guide. Disponível em: <[https://docs.jboss.org/hibernate/orm/5.2/userguide/html\\_single/Hibernate\\_User\\_Guide.html](https://docs.jboss.org/hibernate/orm/5.2/userguide/html_single/Hibernate_User_Guide.html)>. Acesso em: 24/03/2019.

JENDROCK, Eric. Persistence - The Java EE5 Tutorial. Disponível em: <<https://docs.oracle.com/javaee/5/tutorial/doc/bnbpy.html>>. Acesso em: 20/03/2019.

PANDA, Debu; RAHMAN, Reza; CUPRAK, Ryan; REMIJAN, Michael. EJB 3 in Action, Second Edition. Shelter Island, NY, EUA: Manning Publications, 2014.