Дизайн и Анализ на Алгоритми

ПРИМЕРНИ РЕШЕНИЯ НА МАЛКО КОНТРОЛНО № 1

- 40 т. Задача 1. Предложете колкото се може по-бърз алгоритъм (в асимптотичния смисъл), чийто вход е произволен **целочислен** масив $A[1,\ldots,n]$ и изход максимално произведение на подмасив на $A[1,\ldots,n]$. Напишете алгоритъма на псевдокод, формулирайте инвариант, дайте кратка аргументация за коректност и направете анализ на сложността по време и по памет.
- 20 т. Модифицирайте вашия алгоритъм да връща индексите на подмасива, освен максимално произведение. Дайте кратка аргументация (не е нужен инвариант).

Решение. Следният псевдокод реализира исканото:

Algorithm 1 Max Product Subarray

```
1: \operatorname{currMaxProduct} \leftarrow A[1]
 2: currMinProduct \leftarrow A[1]
 3: globalMaxProduct \leftarrow A[1]
 4: for i \leftarrow 2 to n do
        if A[i] < 0 then
             SWAP(currMaxProduct, currMinProduct)
 6:
 7:
        \operatorname{currMaxProduct} \leftarrow \max(A[i], \operatorname{currMaxProduct} *A[i])
 8:
        \operatorname{currMinProduct} \leftarrow \min(A[i], \operatorname{currMinProduct} *A[i])
 9:
        globalMaxProduct \leftarrow max(globalMaxProduct, currMaxProduct)
10:
11: end for
12: return globalMaxProduct
```

Инвариант: При всяко достигане на ред 4 следните твърдения са в сила:

- Променливата currMaxProduct пази максимално по стойност произведение на подмасив, завършващо в индекс i-1.
- Променливата currMinProduct пази минимално по стойност произведение на подмасив, завършващо в индекс i-1.
- Променливата globalMaxProduct пази максимално по стойност произведение в подмасива $A[1,\ldots,i-1]$

Кратка обосновка: Предложеното решение взаимства идеята на алгоритъма на Kadane, разглеждан на упражнения. Ключовото наблюдение е, че произведението на четен брой отрицателни числа е положително число. При това съобразяваме, че всяко произведение, в което участва нула, е нула. Очевидно сложността на предложения алгоритъм е $\Theta(n)$: тялото на for-цикъла на ред 4 се състои от елементарни операции (присвоявания и сравнявания) с времева сложност $\Theta(1)$, а общият брой итерации е точно n-1. Дефинират се три променливи, т.е. сложността по памет е $\Theta(1)$.

Algorithm 2 Max Product Subarray With Indices

```
1: \operatorname{currMaxProduct} \leftarrow A[1]
 2: currMinProduct \leftarrow A[1]
 3: globalMaxProduct \leftarrow A[1]
 5: leftCurrMaxIndex \leftarrow 1
 6: rightCurrMaxIndex \leftarrow 1
 7: leftCurrMinIndex\leftarrow 1
 8: rightCurrMinIndex \leftarrow 1
9: leftGlobalMaxIndex \leftarrow 1
10: rightGlobalMaxIndex \leftarrow 1
12: for i \leftarrow 2 to n do
        if A[i] < 0 then
13:
             SWAP(maxProductAtIndex, minProductAtIndex)
14:
15:
             SWAP(leftCurrMaxIndex, leftCurrMinIndex)
             SWAP(rightCurrMaxIndex, rightCurrMinIndex)
16:
        end if
17:
18:
        if A[i] > \text{currMaxProduct } *A[i] then
19:
             \operatorname{currMaxProduct} \leftarrow A[i]
20:
21:
             leftCurrMaxIndex \leftarrow i
             rightCurrMaxIndex \leftarrow i
22:
        else
23:
             \max ProductAtIndex \leftarrow currMaxProduct *A[i]
24:
             rightCurrMaxIndex \leftarrow i
25:
26:
        end if
27:
        if A[i] < \text{currMinProduct } *A[i] then
28:
             \operatorname{currMinProduct} \leftarrow A[i]
29:
             leftCurrMinIndex \leftarrow i
30:
             rightCurrMinIndex \leftarrow i
31:
32:
             \operatorname{currMinProduct} \leftarrow \operatorname{currMinProduct} *A[i]
33:
34:
             rightCurrMinIndex \leftarrow i
        end if
35:
36:
        \mathbf{if}\ \mathrm{globalMax} < \mathrm{currMaxProduct}\ \mathbf{then}
37:
             globalMax \leftarrow currMaxProduct
38:
             leftGlobalMaxIndex \leftarrow leftCurrMaxIndex
39:
             rightGlobalMaxIndex \leftarrow rightCurrMaxIndex
40:
        end if
41:
42:
43: end for
44: return globalMax, leftGlobalMaxIndex, rightGlobalMaxIndex
```

Кратка аргументация: За всяка променлива пазим ляв и десен индекс, които отбелязват съответно началото и края на подмасива.

40 т. Задача 2. Предложете колкото се може по-бърз алгоритъм (в асимптотичния смисъл), чийто вход е произволен сортиран масив $A[1,\ldots,n]$ с уникални елементи и число $k\in\mathbb{Z}$, който връща "Да", ако съществува индекс $i\in\{1,\ldots,n\}$ за който е изпълнено i=A[i]-k, и "Не" в противен случай. Напишете алгоритъма на псевдокод, дайте кратка аргументация за коректност и направете анализ на сложността по време и по памет.

Примери: При вход A = [-11, -4, 2, 4, 6] и k = -1, алгоритъмът връща "Да" (понеже 3 = A[3] - k). При вход A = [2, 3, 4, 5, 6, 7] и k = 0, алгоритъмът връща "Не".

Решение: Задачата се решава чрез непосредствена модификация на алгоритъма за двоично търсене в сортиран масив:

Algorithm 3 Binary Search Adaptation

```
1: left \leftarrow 1
 2: right \leftarrow n
 3: while left \leq right do
        \operatorname{mid} \leftarrow \left| \frac{\operatorname{left+right}}{2} \right|
         if mid = A[mid] - k then
 5:
             return "Да"
 6:
         else if mid < A[mid] - k then
 7:
              right = mid - 1
 8:
         else
 9:
10:
             left = mid + 1
         end if
11:
12: end while
13: return "He"
```

Кратка аргументация: Сложността по време е $\Theta(\lg n)$, сложността по памет е $\Theta(1)$.