

# Raport de Organizare

## MPS - Milestone 1

Proiectul de care ne vom ocupa necesita atentie si productivitate sporita din partea noastra, deoarece ne dorim rezultate bune intr-un timp optim. Pentru a implini target-ul setat, am realizat o serie de teste in echipa (ex. Testul Culorilor), precum si un brainstorming, in urma carora ne-am insusit urmatoarele roluri:

- Blacioti Mihai - Tester
- Brinza Maria-Cristina – Software Developer
- Dranca Stefana-Ioana – Team Leader
- Dumitrescu Ioana-Teodora – Project Manager
- Lovin Cosmin-Viorel - Software Developer

Acestea se potrivesc personalitatilor, preferintelor si experientelor noastre, deoarece avem background-uri diferite si dorim sa aprofundam ariile alese in vederea unui viitor in respectiva directie.

O alta decizie importanta luata in faza incipienta a dezvoltarii proiectului a fost metodologia pe care o vom folosi. Tot pe baza experientelor anterioare, dar si pentru eficienta acesteia in ceea ce priveste delegarea task-urilor in mod egal ca raport de munca si necesitatea realizarii lor in ordine cronologica si fireasca, am hotarat sa implementam metodologia Agile, varianta Scrum.

Astfel, ne-am propus sa avem sprint-uri de cate 2 saptamani, pe parcursul carora sa ne atribuim task-urile, astfel incat pregatirea proiectului sa fie cat mai eficienta. De asemenea, ne-am decis sa avem intalniri saptamanale, la care vom discuta modul in care abordam fiecare cerinta, dar si cum putem optimiza rezultatele obtinute pana la momentul respectiv. Tool-ul pe care il vom folosi pentru progress tracking si implementare a metodologiei alese este Jira Software de la Atlassian. Aplicatia ne pune la dispozitie o interfata prietenoasa pentru elaborarea unui board cu etape personalizate, un backlog unde sa cream pool-ul de task-uri si viteza cu care s-au finalizat story-urile asignate sprintului raportat la estimarea facuta anterior. Tot aici vom putea contoriza task-urile care au petrecut prea mult timp in backlog si au fost neglijate.

Cu toate acestea, ne dorim sa avem o comunicare constanta, pentru a ne putea oferi suport unul celuilalt in rezolvarea diverselor probleme ce pot apărea pe parcursul dezvoltarii aplicatiei. Un demers inaintat a fost crearea unui repository comun pe GitHub, o platforma de versionare familiara tuturor, unde putem sa ne evaluam reciproc codul si sa dam update-uri in timp real.

In urma discutiilor purtate la ultima intalnire, am creionat strategia pe care ne-am dori sa o urmam pentru algoritmul de predictie, asa ca am desenat o diagrama UML pe care sa o avem drept schelet pentru implementarea efectiva. De asemenea, Work Breakdown Structure a fost o alta diagrama schelet, insa pentru partea organizatorica. Toate acestea au fost incarcate pe GitHub, dar si pe folderul de Google Drive unde punem toate documentele de interes pentru noi.