Descrierea textuală a cazurilor de utilizare

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | Consult available places |
| Actor | Client |
| Flux de evenimente | 1. Clientul se conectează la sistem prin accesarea paginii web 2. Sistemul afisează pagina de Home 3. Clientul pasă pe butonul TODAY SHOW din meniu 4. Sistemul afișează configurația sălii cu locurile disponibile (scaunele rosii) și locurile rezervate (scaunele gri închis) |
| Condiții de intrare | Clientul este conectat la sistem |
| Condiții de ieșire | Sistemul afiseaza configurația sălii |
| Cerință de calitate | Conectarea la sistem se face in maxim 10 secunde |
| Excepții | * Clientul nu se poate conecta la sistem * Nu există spectacol pentru ziua respectivă |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenariu de exceptie pentru cazul de utilizare „Consult available places” | |
| Nume | Spectacol inexistent |
| Instante actori | Alice: client |
| Fluex de evenimente | 1. Alice accesează pagina web a teatrului 2. Sistemul afisează pagina de home 3. Din meniul orizontal, Alice alege opțiunea TODAY SHOW 4. Sistemul afisează în pagina web mesajul „There are no shows today” |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | Make new reservation |
| Actor | Client |
| Flux de evenimente | 1. In fereastra TODAY SHOW clientul dă click pe locurile pe care doreste sa le rezerve 2. Clientul apasă pe butonul RESERVE 3. Clientul se logează în sistem 4. Sistemul afișează fereastra asociată contului clientului 5. Sistemul afiseaza în fereastra un mesaj cu detaliile despre locurile ce dorește să le închirieze 6. Clientul confirmă rezervarea prin apasarea butonului YES 7. Sistemul afiseaza în fereastra un mesaj prin care informează clientul că rezervarea a fost facută cu succes |
| Conditii de intrare | * Clientul este logat in sistem * Sistemul afisează configurația sălii |
| Condiții de ieșire | Sistemul rezervă locurile dorite de client |
| Cerința de calitate | Sistemul afiseaza mesajul de confirmare în maxim 2 secunde. |
| Excepții | * În timpul în care un client face o rezervare, un alt client rezerva aceleași locuri * Conexiunea la sistem cade inainte de confirmare * Clientul nu confirma rezervarea * Clientul nu se poate loga in pagina sa de client * Clientul doreste sa face o rezervare cu mai putin de jumatate de ora inainte de inceprea spectacolui |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenariu de exceptie pentru cazul de utilizare „Make new reservation” | |
| Nume | Intercalare rezervări |
| Instante actori | Alice, Bob: client |
| Fluex de evenimente | 1. Alice doreste sa participe la spectacolul din ziua respectiva si alege din reprezentarea grafica a salii locurile pe care doreste sa le rezerve 2. Dupa ce Alice se logeaza, sistemul afiseaza detalii despre rezervare 3. In timp ce Alice verifica daca datele sunt corecte, Bob face o rezervare ce contine unul sau mai multe locuri pe care Alice doreste sa le rezerve 4. Inainte ca Alice sa confirme rezervarea, Bob rezerva deja locurile respective 5. Cand Alice apasa pe butonul de confirmare sistemul anunta ca locurile nu mai sunt disponibile |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | View personal list of reserved places |
| Actor | Client |
| Flux de evenimente | 1. Clientul apasă pe butonul RESERVED PLACES din meniul din pagina de client 2. Sistemul afisează o listă a locurilor pe care clientul le-a rezervat de la înregistrarea lui în sistem |
| Conditii de intrare | * Clientul este logat în sistem * Sistemul afisează pagina web asociată contului clientului |
| Condiții de ieșire | Sistemul afisează lista locurilor rezervate de client |
| Cerința de calitate | Sistemul afisează lista în maxim 2 secunde |
| Excepții | * Pica conexiunea la server * Clientul nu are o listă de locuri deja rezervate |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenariu de exceptie pentru cazul de utilizare „View personal list of reserved places” | |
| Nume | Nicio rezervare |
| Instante actori | Alice: client |
| Fluex de evenimente | 1. Alice acceseaza pagina web a teatrului 2. Sistemul afisează pagina de home 3. Din meniul orizontal, Alice alege opțiunea RESERVED PLACES 4. Sistemul afisează în pagina web mesajul „No reservations” |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | Cancel reservation |
| Actor | Client |
| Flux de evenimente | 1. Clientul da click pe butonul INFO corespunzător unei rezervari din lista 2. Sistemul afisează o fereastră cu detalii 3. Clientul dă click pe butonul de CANCEL RESERVATION 4. Sistemul afiseaza o fereastră de dialog prin care se cere clientului sa confirme operatiounea 5. Clientul dă click pe butonul YES 6. Sistemul afisează lista cu toate locurile rezervate de client |
| Conditii de intrare | * Clientul este logat in sistem * Sistemul afiseaza lista cu toate rezervarile făcute de client |
| Conditii de iesire | Sistemul afisează lista actualizată a rezervarilor făcute de client |
| Cerinta de calitate | Sistemul anulează rezervarea în cel mult 5 secunde |
| Exceptii | * Clientul dorește să anuleze o rezervare anterioară * Clientul dorește să anuleze o rezervare cu mai putin de o ora înainte de începerea spectacolului |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenariu de exceptie pentru cazul de utilizare „Cancel reservation” | |
| Nume | Anulare rezervare dupa ora limită |
| Instante actori | Alice: client |
| Fluex de evenimente | 1. Alice tocmai a realizat ca nu poate ajunge la sectacolul din ziua respectivă 2. Aceasta intră în aplicație la secțiunea RESERVEDC PLACES pentru a anula rezervarea 3. Alice apasă pe butonul INFO din dreptul rezervării 4. Sistemul afișează o fereastră de dialog cu detalii despre reverzare 5. Alice apasă butonul ANULARE 6. Pentru că anularea se face cu mai puțin de o ora înainte de spectacol, aceasta nu se poate procesa 7. Sistemul afisează mesajul: „Reservation can not be canceled” |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | Check user identity |
| Actor | Manager, Client (Utilizator) |
| Flux de evenimente | 1. Utilizatorul sistemului (managerul sau clientul) apasa pe butonul LOGIN din meniul orizontal 2. Sistemul afiseaza o fereastra prin care solicita utilizatorului sa introduca username-ul si parola 3. Utilizatorul apasa pe butonul LOGIN 4. Sistemul afiseaza o fereastra corespunzatoare contului de manager/client |
| Conditii de intrare | Managerul /Clientul este conectat la sistem |
| Conditii de iesire | Sistemul afiseaza pagina de home corespunzatoare contului de manager/client |
| Cerinta de calitate | Sistemul realizeaza operatiunea in cel mult 5 secunde |
| Exceptii | * Pica conexiunea la server * Nu exista username-ul * Parola gresita * Userul e daja conectat |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenariu de exceptie pentru cazul de utilizare „Check user identity” | |
| Nume | Utilizator inexistent |
| Instante actori | Alice: client |
| Fluex de evenimente | 1. Alice accesează pagina web a teatrului cu scopul de a verifica pagina sa de client 2. Din meniul orizontal ea alege optiunea LOGIN și introduce userul si parola 3. Cand Alice apasa butonul LOGIN, sistemul afiseaza mesajul „INVALID USERNAME” 4. Sistemul șterge userul si parola introduse de Alice din formular |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | Create new account |
| Actor | Client |
| Flux de evenimente | 1. Clientul apasa pe butonul SIGN UP din meniu 2. Clientul introduce username-ul dorit și parola (de doua ori, pentru validare) 3. Clientul apasă pe butonul SIGN IN 4. Sistemul afiseaza pagina web asociată noului cont de client |
| Conditii de intrare | Clientul este conectat la sistem |
| Conditii de iesire | Sistemul crează nou cont și afisează pagina web corespunzatoare |
| Cerinta de calitate | Sistemul realizează operațiunea în cel mult 5 secunde |
| Exceptii | * Username-ul introdus e deja utilizat de al client * Pică conexiunea la server |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenariu de exceptie pentru cazul de utilizare „Create new account” | |
| Nume | Utilizator existent |
| Instante actori | Alice: client |
| Fluex de evenimente | 1. Alice accesează pagina web a teatrului cu scopul de a-și face un cont de utlizator 2. Din meniul orizontal ea alege optiunea SIGN IN și introduce userul si parola dorite 3. Cand Alice apasa butonul SIGN IN, sistemul o anunță că userul e deja folosit de alt client 4. Sistemul șterge userul si parola introduse de Alice din formular |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | View show list |
| Actor | Client |
| Flux de evenimente | 1. Clientul apasa pe butonul SHOWS din meniu 2. Sistemul afiseaza lista tuturor spectacolelor sustinute la teatru |
| Conditii de intrare | Clientul este conectat la sistem |
| Conditii de iesire | Sistemul afiseaza lista spectacolelor |
| Cerinta de calitate | Sistemul realizeaza operatiunea in cel mult 2 secunde |
| Exceptii | * Pica conexiunea la server * Nu exista niciun spectacol |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenariu de exceptie pentru cazul de utilizare „View show list” | |
| Nume | Niciun spectacol |
| Instante actori | Alice: client |
| Fluex de evenimente | 1. Alice viziteaza pagina web a teatrului cu scopul de a vedea lista de spectacole sustinute la teatru 2. Din meniul orizaontal aceasta selecteaza optiunea SHOWS 3. Pentru ca inca nu sunt spectacole intregistare la teatru, sistemul afiseaza mesajul „There are no shows” |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | Consult show list |
| Actor | Manager |
| Flux de evenimente | 1. Managerul acceseaza pagina web 2. Din meniul orizontal managerul alege optionea SHOWS 3. Sistemul afiseaza lista tuturor spectacolelor |
| Conditii de intrare | Managerul este logat in sistem |
| Conditii de iesire | Sistemul afiseaza lista spectacolelor |
| Cerinta de calitate | Sistemul realizeaza operatiunea in cel mult 5 secunde |
| Exceptii | * Pica conexiunea la server * Nu exista spectacole |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenariu de exceptie pentru cazul de utilizare „Consult show list” | |
| Nume | Niciun spectacol |
| Instante actori | Althur: manager |
| Fluex de evenimente | 1. Arthur viziteaza pagina web a teatrului cu scopul de a vedea lista de spectacole sustinute la teatru 2. Din meniul orizontal acesta selecteaza optiunea SHOWS 3. Pentru ca inca nu sunt spectacole intregistare la teatru, sistemul afiseaza mesajul „There are no shows” |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | Add show |
| Actor | Manager |
| Flux de evenimente | 1. Managerul apasa pe butonul ADD 2. Sistemul afiseaza o fereastra prin care solicita date despre noul show 3. Managerul completeaza formularul 4. Managerul apasa pe butonul OK 5. Sistemul afiseaza lista actualizata a spectacolelor |
| Conditii de intrare | Managerul este logat in sistem si vizualizeaza lista tuturor spectacolelor |
| Conditii de iesire | Sistemul adauga noul spectacol la lista spectacolelor |
| Cerinta de calitate | Sistemul realizeaza operatiunea in cel mult 5 secunde |
| Exceptii | * Pica conexiunea la server * Managerul anuleaza operatiunea |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenariu de exceptie pentru cazul de utilizare „Add show” | |
| Nume | Anulare operatiune |
| Instante actori | Arthur: manager |
| Fluex de evenimente | 1. Arthur doreste sa adauge un nou show in lista de showuri si pentru asta acceseaza butonul ADD din pagina web 2. Arthur completeaza formularul de adaugare, insa inainte de a termina realizeaza ca unele date sunt gresite 3. Arthur anuleaza intregistrarea prin apasarea butonului CANCEL 4. Sistemul afiseaza din nou lista spectacolelor |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | Delete existing show |
| Actor | Manager |
| Flux de evenimente | 1. Managerul apasa pe butonul DELETE din dreptul unui spectacol 2. Sistemul afiseaza o fereastra prin care solicita managerului sa confirme operatiunea 3. Managerul apasa pe butonul OK 4. Sistemul afiseaza lista actualizata a spectacolelor |
| Conditii de intrare | Managerul este logat in sistem si vizualizeaza lista tuturor spectacolelor |
| Conditii de iesire | Sistemul adauga sterge spectacol la lista spectacolelor |
| Cerinta de calitate | Sistemul realizeaza operatiunea in cel mult 5 secunde |
| Exceptii | * Pica conexiunea la server * Managerul anuleaza operatiunea |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenariu de exceptie pentru cazul de utilizare „Delete existing show” | |
| Nume | Anulare operatiune |
| Instante actori | Arthur: manager |
| Fluex de evenimente | 1. Arthur, managerul teatrului a observat ca spectacolul „Acum. Atunci” nu este foarte cautat de spectatori si a decis ca el sa nu se mai joace 2. Arthur doreste sa stearga showul din lista de showuri si pentru asta acceseaza optiunea DELETE din dreptul spectacolului 3. Sistemul afiseaza o fereastra de dialog prin care cere confirmarea operatiunii 4. Stergerea unui spectacol presupune pierderea toturor informatiilor despre el. Managerul decide sa nu mai stearaga spectacolul ci doar sa nu il mai puna in scena o perioada 5. Arhur nu confirma operatiunea si apasa pe butonul CANCEL 6. Sistemul afiseaza din nou lista spectacolelor |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | Update existing show |
| Actor | Manager |
| Flux de evenimente | 1. Managerul apasa pe butonul EDIT 2. Sistemul afiseaza o fereastra prin care permite managerului sa editeze datele despre spectacol 3. Managerul editeaza datele 4. Managerul apasa pe butonul OK 5. Sistemul afiseaza lista actualizata a spectacolelor |
| Conditii de intrare | Managerul este logat in sistem si vizualizeaza lista tuturor spectacolelor |
| Conditii de iesire | Sistemul actualizeaza datele spectacolului |
| Cerinta de calitate | Sistemul realizeaza operatiunea in cel mult 5 secunde |
| Exceptii | * Pica conexiunea la server * Managerul anuleaza operatiunea |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenariu de exceptie pentru cazul de utilizare „Update existing show” | |
| Nume | Anulare operatiune |
| Instante actori | Arthur: manager |
| Fluex de evenimente | 1. Managerul a observat ca unul dintre specatacole nu prea are succes si de aceea doreste sa adauge o descriere mai detaliata a sa pentru a atrage spectatori 2. Arthur acceseaza optiunea EDIT din dreptul spectacolului 3. Sistemul afiseaza un formular completat cu detaliile actuale ale spectacolului 4. Arthur editeaza campul DESCRIPTION 5. Dupa ce mai citeste o data noua descriere, Arthur observa ca aceasta nu este foarte convingatoare asa ca doreste sa anuleze 6. Arhur apasa pe butonul CANCEL 7. Sistemul afiseaza din nou lista spectacolelor |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | Start day |
| Actor | Manager |
| Flux de evenimente | 1. Managerul apasa pe butonul START DAY 2. Sistemul afiseaza o fereastra prin care solicita managerului sa aleaga un show din lista spectacolelor disponibile si sa introduca date despre sustinerea spectacolului 3. Managerul completeaza formularul si alege configuratia salii 4. Managerul apasa pe butonul START 5. Sistemul afiseaza o fereastra de confirmare |
| Conditii de intrare | Managerul este logat in sistem |
| Conditii de iesire | Sistemul seteaza show-ul pentru ziua curenta |
| Cerinta de calitate | Sistemul realizeaza operatiunea in cel mult 5 secunde |
| Exceptii | * Pica conexiunea la server * Managerul anuleaza operationea * Managerul introduce o data si o ora anterioara pentru spectacol |

|  |  |
| --- | --- |
| Scenariu de exceptie pentru cazul de utilizare „Start day” | |
| Nume | Introducere date incorecte |
| Instante actori | Arthur: manager |
| Fluex de evenimente | 1. Arthur, managerul teatrului, doreste sa seteze spectacolul „Acum. Atunci” ca spectacolul zilei 2. Arthur alege optiunea „START DAY” din meniu si completeaza datele 3. La sectiunea ora minima rezervare Arthur seteaza din neatentie o ora ulterioara orei spectacolului 4. Sistemul afiseaza un mesaj prin care il anunta pe Arthur ca datele sunt invalide |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume caz de utilizare | Logout |
| Actor | Manager, Client |
| Flux de evenimente | 1. Utilizatorul sistemului (managerul sau clientul) apasa pe butonul LOGOUT 2. Sistemul afiseaza o fereastra prin care solicita managerului sa aleaga un show din lista spectacolelor disponibile si sa introduca date despre sustinerea spectacolului 3. Managerul completeaza formularul si alege configuratia salii 4. Managerul apasa pe butonul START 5. Sistemul afiseaza o fereastra de confirmare |
| Conditii de intrare | Managerul /Clientul este logat in sistem |
| Conditii de iesire | Sistemul afiseaza pagina de home |
| Cerinta de calitate | Sistemul realizeaza operatiunea in cel mult 5 secunde |
| Exceptii | * Pica conexiunea la server |