

Problema 1 Care este cea mai mare valoare pentru care exponențiala din MATLAB `exp` nu dă depășire? Care este cea mai mică valoare pozitivă pentru care exponențiala din MATLAB `exp` dă depășire superioară? Analog pentru depășire inferioară.

Problema 2 Fie

$$f(x) = e^x - \cos(x) - x.$$

- (a) Reprezentați grafic f pe o vecinătate a lui 0 , utilizând metodele Analizei matematice.
- (b) Reprezentați grafic f pentru $|x| < 5 \times 10^{-8}$, utilizând aritmetica în virgulă flotantă, în simplă și dublă precizie.
- (c) Cum s-ar putea obține un grafic mai realist?

Problema 3 Presupunem că dorim să calculăm în MATLAB factorul Lorenz γ definit prin

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

unde v este viteza relativă în m/s a două cadre inerțiale, iar c este viteza luminii, aproximativ 299,792,458 m/s. Ne asigură MATLAB suficientă precizie pentru a determina efectul relativist al unui vehicul ce se mișcă cu $v = 100.000$ km/h? Dându-se cifrele semnificative ale lui v , este rezultatul numeric dat de MATLAB' satisfăcător? Comparați rezultatul cu cel obținut din

$$(1 - x^2)^{-1/2} = 1 + \frac{x^2}{2} + O(x^4).$$

Problema 4 Dorim să calculăm integralele

$$y_n = \int_0^1 \frac{x^n}{x+a} dx$$

pentru $n = 0, 1, 2, \dots, 30$ și $a > 0$.

1. Arătați că are loc relația de recurență:

$$y_n = \frac{1}{n} - a y_{n-1}, \quad y_0 = \ln \frac{1+a}{a}. \quad (1)$$

2. Calculați margini superioare și inferioare pentru valorile lui y_n alegând $x = 0$ și respectiv $x = 1$, în numitorul integrandului.
3. Calculați termenii șirului $\{y_n\}$ pentru $a = 10$ și $n = 1, \dots, 30$ utilizând (1) repetat. Obțineți o tabelă cu valorile și marginile lor.

4. Rezolvați (1) în raport cu y_{n-1} și calculați din nou șirul pentru $a = 10$, de această dată n mergând în jos și începând cu $n = 30$. Luați ca valoare de pornire marginea inferioară pentru y_{30} .
5. La final, verificați rezultatele dumneavoastră calculând integralele cu funcția MATLAB *quad*.

Problema 5 Știm de la Analiză matematică că

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = e.$$

Care este “limita în aritmetica mașinii”? Explicați.

Problema 6 Implementați o rutină MATLAB pentru calculul lui $f(x) = \exp(x)$ cu precizia `eps`.

Problema 7 Calculați integrala $\int_0^1 e^x dx$ cu ajutorul unei sume Riemann cu n subintervale echidistante, evaluând integrandul la mijlocul fiecărui interval. Afișați sumele Riemann pentru $n = 5000 : 5000 : 100000$ (cu 15 cifre zecimale după marca zecimală), împreună cu erorile absolute. Comentați rezultatul.

Problema 8 Fie $y_n = \int_0^1 t^n e^{-t} dt$, $n = 0, 1, 2, \dots$.

- (a) Utilizați integrarea prin părți pentru a obține o relație de recurență între y_k și y_{k-1} , pentru $k = 1, 2, 3, \dots$, și determinați valoarea de pornire y_0 .
- (b) Scrieți un program MATLAB care generează y_0, y_1, \dots, y_{20} , utilizând recurența de la (a), și afișați rezultatul cu 15 cifre zecimale după marca zecimală. Explicați detaliat ce se întâmplă.
- (c) Utilizați recurența de la (a) în ordine inversă, pornind cu valoarea (arbitrară) $y_N = 0$. Plasați în cinci coloane consecutive ale unei matrice de (21×5) Y valorile $y_0^{(N)}, y_1^{(N)}, \dots, y_{20}^{(N)}$ astfel obținute pentru $N = 22, 24, 26, 28, 30$. Determinați cât de mult diferă una de alta coloanele consecutive ale lui Y afișând

$$e_i = \max |(Y(:, i+1) - Y(:, i)) / Y(:, i+1)|, \quad i = 1, 2, 3, 4.$$

Tipăriți ultima coloană $Y(:, 5)$ a lui Y și explicați de ce ea reprezintă precis cantitățile y_0, y_1, \dots, y_{20} .

Problema 9 La evaluarea pe calculator a funcției

$$f(x) = \frac{e^x - 1 - x}{x^2}$$

se observă o eroare relativă mare pentru valori $x \approx 0$.

1. Reprezentați grafic pe intervalul $x \in [-10^{-11}, 10^{-11}]$. Explicați ce se întâmplă.
2. Găsiți o metodă de calcul a lui f pentru $|x| < 1$ la precizia mașinii și scrieți o funcție MATLAB pentru calculul lui f . Reprezentați din nou cu noua funcție.

Problema 10 La evaluarea pe calculator a funcției

$$f(x) = \frac{x^2}{\cos(\sin(x))^2 - 1}$$

se observă o eroare relativă mare pentru valori $x \approx 0$.

1. Reprezentați grafic pe intervalul $x \in [-10^{-7}, 10^{-7}]$. Explicați ce se întâmplă.
2. Găsiți o metodă de calcul a lui f pentru $|x| < 1$ la precizia mașinii și scrieți o funcție MATLAB pentru calculul lui f . Reprezentați grafic.

Problema 11 Să se aproximeze derivata lui $f(x) = \exp(x)$ în $x = 0$ cu formula

$$f'(x) = \frac{\exp(h) - 1}{h}$$

pentru valori ale lui h de forma $h = 10.^{-15 : 0}$ și $h = 2^{-k}$, $k = 10 : 54$; reprezentați grafic eroarea, explicați fenomenul și propuneți un remediu.

Problema 12 Se consideră ecuația de gradul al doilea $x^2 + 2bx + 1 = 0$.

1. Determinați condiționarea problemei de determinare a rădăcinilor ecuației în funcție de b .
2. Reprezentați grafic $(-b + \sqrt{b^2 - 1})(-b - \sqrt{b^2 - 1})$ care ar trebui să fie egală cu 1 pe o scară logaritmică în MATLAB după cum urmează:

```
b = logspace( 6, 7.5, 1001 );
one = (-b-sqrt(b.^2-1)) .* (-b+sqrt(b.^2-1));
plot( b, one, 'r' )
```

3. Explicați ce se întâmplă și găsiți un remediu.
4. Dacă $b \gg 1$, care rădăcină este mai precisă $-b + \sqrt{b^2 - 1}$ sau $-b - \sqrt{b^2 - 1}$? De ce?

Problema 13 Să vedem ce se întâmplă dacă se aplică radicalul repetat și apoi se ridică rezultatul la pătrat repetat. Scrieți o funcție MATLAB care acceptă la intrare un vector x , îi aplică rădăcina pătrată de 52 de ori și apoi ridică

rezultatul la pătrat de 52 de ori: teoretic se obține vectorul inițial. Numiți funcția dumneavoastră *Higham*. Algoritmul este dat mai jos:

Intrare: vectorul x

for i **from** 1 **to** 52 **do**

$x := \sqrt{x};$

end for

for i **from** 1 **to** 52 **do**

$x := x^2;$

end for

return x

Rezultatul va fi foarte diferit de x . Executați apoi secvența MATLAB $x = \text{logspace}(0, 1, 2013); y = \text{Higham}(x); \text{plot}(x, y, 'k.', x, x, 'r')$

Explicați reprezentarea grafică. (Indicație: identificați punctele în care $y \approx x$).