- 1. Definiti conceptul de semafor. Exemplificati.
- 2. Cum se defineste accelerarea unei aplicatii paralele? Ce evidentiaza aceasta?
- 3. Care este granularitatea aplicatiilor de tip "embarrassingly parallel programs" (paralelizare triviala)?
- 4. Prezentati o schita a unui program de tip multithreading care poate produce deadlock.
- 5. Analizati secventa urmatoare de cod:

```
import java.util.concurrent.locks.*;
public class Operatie {
         static class MyInt{ int n; MyInt(int i){n=i;} void add(int i){n+=i;} }
          MyInt x,y;
           private final Lock lock ;
           public Operatie(MyInt i, MyInt j, Lock l){
                   x=i; y=j; lock=l;
          public void f(){ lock.lock(); x.add(1000); }
public void g(){ y.add(1000); lock.unlock(); }
          public void oper(){
                                     f();
                                              g();
         public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
                 MyInt x = new MyInt(1); MyInt y = new MyInt(1);
                 Lock 1 = new ReentrantLock();
                 Operatie a = new Operatie(x,y,l); Operatie b = new Operatie(y,x,l);
                 Thread t1 = new Thread(()->{a.oper();});
                 Thread t2 = new Thread(()->\{b.oper();\});
                 t1.start();t2.start();
                 t1.join();t2.join();
                 System.out.print("x="+x.n+"y="+y.n+"/");
                 System. out.print("a.x.n="+a.x.n+"a.y.n="+a.y.n+"/");
                 System.out.print("b.x.n="+b.x.n+"b.y.n="+b.y.n+"/");
        }
}
```

Ce se va putea intampla la executia programului:

- a) se poate afisa x=2001y=2001/a.x.n=2001a.y.n=2001/b.x.n=2001b.y.n=2001/- dar este un rezultat nedeterminist
- b) se afiseaza x=2001y=2001/a.x.n=2001a.y.n=2001/b.x.n=2001b.y.n=2001/- rezultat determinist
- c) se afiseaza x=1y=1/a.x.n=2001a.y.n=2001/b.x.n=2001b.y.n=2001/- <u>rezultat</u> <u>determinist</u>
- d) se poate afisa x=1y=1/a.x.n=2001a.y.n=2001/b.x.n=4001b.y.n=4001/- dar este un rezultat nedeterminist
- e) eroare la executie datorita faptului ca nu se face unlock in aceeasi functie in care s-a facut lock.
- f) se poate ajunge la deadlock