

## Metode Avansate de Programare – 2018-2019 - LABORATOR 9 - C#

**DEADLINE 1: Săptămâna 12**

**DEADLINE 2: Săptămâna 14**

---

Implementați aplicația descrisă în fișierul TemaProiectLaborator\_MAP\_2018-2019.pdf în limbajul C# după cum urmează:

**A. Cerințe funcționale:**

1. Funcționalitățile F1, F2, F4 **DEADLINE 1: Săptămâna 12**
2. Funcționalitățile F10, F11: **DEADLINE 2: Săptămâna 14**

**B. Cerințe non-funcționale:**

1. Interfața cu utilizatorul poate să fie de tip consolă sau GUI, la alegere.
2. Datele se citesc dintr-un fișier text, sau XML sau DB, **DEADLINE 2: Săptămâna 14** (initial veți avea un „in memory repository” - Săptămâna 12).
3. Pentru funcționalitățile F10, F11 se va folosi LINQ (obligatoriu).

**Observație:** Se poate alege o altă aplicație, asemănătoare ca dificultate cu cea definită în TemaProiectLaborator\_MAP\_2018-2019.pdf, care să aibă în modelul conceptual minim 3 entități, dintre care una de legătură (vezi Nota).