## Dictionar (MAP)

## Observații

- 1. Elementele din dicționar sunt perechi de forma (**cheie**, **valoare**). Dicționarele păstrează elemente în așa fel încât ele să poată fi ușor localizate folosind **chei**.
- 2. Spre exemplu, un dicționar poate păstra conturi bancare: fiecare cont este un obiect identificat printr-un număr de cont (considerat **cheia** elementului) și informații adiționale (numele și adresa deținătorului contului, informații despre depozite, etc). Informațiile adiționale vor fi considerate ca fiind **valoarea** elementului.
- 3. Implementarea unui dicționar (SD aleasă pentru implementare) trebuie să ofere un mecanism eficient de regăsire a valorilor pe baza cheilor.
- 4. Într-un dicționar cheile sunt **unice**.
- 5. În general, o **cheie** are o unică **valoare** asociată. Dacă o cheie poate avea mai multe valori asociate => Multi-dicționar (**MultiMap**)

Dăm în continuare specificația Tipului Abstract de Date **Dicționar**.

## domeniu

```
\mathcal{D}=\{\mathbf{d}\mid\mathbf{d} \text{ este un dictionar cu elemente }\mathbf{e}=(\mathbf{c},\mathbf{v}),\mathbf{c} \text{ de tip }\mathbf{TCheie},\mathbf{v} \text{ de tip }\mathbf{TValoare}\}
operații (interfața TAD-ului Dicționar)
          creează(d)
                    pre: true
                   post: d \in \mathcal{D}, d este dicționarul vid (fără elemente)
          adaugă(d, c, v)
                    pre: d \in \mathcal{D}, c \in TCheie, v \in TValoare,
                    post: d' \in \mathcal{D}, d' = d + (c, v) (se adaugă în dictionar perechea (c, v))
          caută(d, c, v)
                    pre: d \in \mathcal{D}, c \in TCheie
                    post: caută= adevărat
                                                            dacă (c,v)∈d, caz în care v∈TValoare e valoarea asociată cheii c
                                                            în caz contrar, caz în care v=0_{TValoare}
                                      fals
          sterge(d, c, v)
                    pre: d \in \mathcal{D}, c \in TCheie
                    post: v∈TValoare
```

```
dim(d)
        pre: d \in \mathcal{D}
        post: dim= dimensiunea dicționarului d (numărul de elemente) \in \mathcal{N}^*
vid(d)
        pre: d∈D
        post: vid= adevărat în cazul în care d e dicționarul vid
                     fals
                                 în caz contrar
chei(d, m)
        pre: d∈D
        post: m \in \mathcal{M}, m este multimea cheilor din dictionarul d
valori(d, c)
        pre: d∈D
        post: c \in Col_{h} c este colecția valorilor din dicționarul d
perechi(d, m)
        pre: d∈D
        post: m \in \mathcal{M}, m este multimea perechilor (cheie, valoare) din dictionarul d
iterator(d, i)
   {se creează un iterator pe dicționarul d}
        pre: d \in \mathcal{D}
        post: i \in I, i este iterator pe dictionarul d
distruge(d)
        pre: d \in \mathcal{D}
        post: dicționarul d a fost 'distrus' (spațiul de memorie alocat a fost eliberat)
```

perechea (c, v) este ștearsă din dicționar, dacă c∈ d

 $v=0_{TValoare}$  în caz contrar

Modalități de implementare ale dicționarelor:

- tablouri (dinamice);
- liste înlănțuite;
- tabele de dispersie;
- arbori binari.

## Observații

1. Multi-dictionar (MultiMap)

- O cheie are o listă de valori asociate
- Operație din interfața TAD Dicționar a cărei specificație se modifică
  - *sterge*(d, c, v)

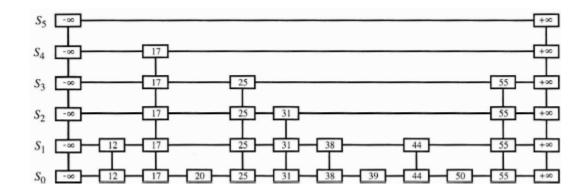
pre:  $d \in \mathcal{D}$ ,  $c \in T$  cheie,  $v \in T$  Element

post:  $d' \in \mathcal{D}$ 

perechea (c, v) este ștearsă din dicționar, dacă c∈ d

- 2. Dictionar ordonat/sortat (**SortedMap**)
  - TCheie=TComparabil
  - Este definită o relație de ordine între chei ℜ ⊆ TCheie × TCheie
  - Nu se modifică interfata
  - Cerință operațiile iterator și perechi returnează elementele în ordine în raport cu relația R
- 3. Multi-dictionar ordonat/sortat (**Sorted MultiMap**)
- 4. O structură randomizată de stocare a datelor, eficientă pentru memorarea unui dicționar ordonat este Skip List

Ex: cheile 20, 17, 50, 44, 55, 12, 44, 31, 39,25



- Operațiile specifice (adăugare, căutare, modificare) necesită  $O(log_2n)$  cu o probabilitate mare (în medie) O(n) caz defavorabil, dar puțin probabil să apară
- În Java există implementarea ConcurrentSkipListMap
- Intrările din  $S_{i+1}$  sunt alese aleator din intrările din  $S_i$ , alegând ca fiecare intrare din  $S_i$  să fie și în  $S_{i+1}$  cu probabilitatea 0.5.
- O poziție are 4 legături (următor, precedent, sus, jos)
- Căutare
  - $\circ$  Cu succes **39**:  $-\infty$ , 17, 17, 25, 25, 31, 31, 38, 38, **39**
  - o Fără succes **41**: -∞, 17, 17, 25, 25, 31, 31, 38, 38, **39**