# SDA – Seminar 4 Multidicționar ordonat (MDO)

- Dicţionar conţine perechi <cheie, valoare>. Cheile sunt unice, fiecare are o singură valoare asociată.
- Multidicționar o cheie are mai multe valori asociate (listă de valori)
- Multidicționar ordonat cheile sunt într-o anumită ordine R și sunt memorate în ordine

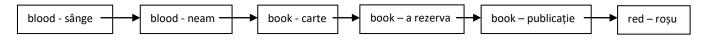
### Interfată MDO

Problema: Să se implementeze TAD MDO – reprezentare simplu înlănțuită cu alocare dinamică

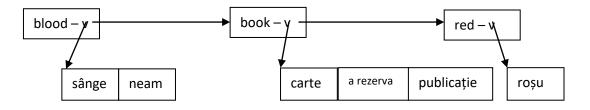
Ex. multidicționar cu traducerile cuvintelor din engleză în română:

- book carte, a rezerva, publicație
- red rosu
- blood sânge, neam

**Reprezentare 1**: Listă înlănțuită de perechi <cheie, valoare>. Pot fi mai multe noduri cu o anumită cheie, ele vin unul după altul.



Reprezentare 2: Listă înlănțuită de perechi <cheie, listă de valori>. Cheile sunt unice și ordonate.



TElement:NodT:MDO:c: TCheiee: TElementprim:  $\uparrow$ NodTv: TListăurm:  $\uparrow$ NodTR: relație

$$R(c_1,c_2) = \begin{cases} adev arat, dac ac c_1 \leq c_2 \\ fals, alt fel \end{cases} (c_1vine  înaintea lui  c_2)$$

#### Iterator:

Vom retine:

- o referință spre nodul curent din MDO
- iterator pe lista de valori asociată nodului curent
- MDO-ul

# IteratorMDO: mdo: MDO

curent: 个NodT itL: IteratorListă

Operații iterator: creeaza, valid, următor, element (returnează pereche <cheie, valoare>)

Afișarea elementelor dintr-un MDO folosind iteratorul:

```
Subalg tipărire(mdo):
    iterator(mdo, i)
    câttimp valid(i) execută:
        element(i, <c,v>)
        @tipărește c și v
        următor(i)
    sf_câttimp
sf_subalg
```

Subalgoritmul este la fel indiferent de reprezentarea iteratorului sau a dicționarului!

## Operații iterator

```
Subalg creează (it, mdo):
      it.mdo ← mdo
      it.curent ← mdo.prim
      dacă it.curent ≠ NIL atunci:
              iterator([it.mdo.prim].e.l, it.itL)
      sf dacă
sf_subalg
Complexitate: \theta(1)
Subalg element(it, e): // unde e este o pereche, c, v
      c ← [it.curent].e.c
      element(it.itL, v)
      e ← <c,v>
sf_subalg
Complexitate: \theta(1)
Funcția valid(it):
      Dacă it.curent ≠ NIL atunci
             valid ← adevărat
      altfel
             valid ← fals
sf_funcție
Complexitate: \theta(1)
```

```
Subalg următor(it):
       urmator(it.itL)
       dacă 1 valid(it.itL) atunci
              it.curent ← [it.curent].urm
              dacă it.curent ≠ NIL atunci
                     iterator ([it.curent].e.l, it.itL)
             sf_dacă
       sf_dacă
sf subalg
Complexitate: \theta(1)
Operații multidicționar ordonat
La complexităti:
       n – nr de chei distincte
       mdo – nr total de elemente
subalg creează(mdo, R):
      mdo.R \leftarrow R
      mdo.prim ← NIL
sf subalg
Complexitate: \theta(1)
subalg distruge(mdo):
       câttimp mdo.prim ≠ NIL execută
              p ← mdo.prim
             mdo.prim ← [mdo.prim].urm
             distruge([p].e.l)
              dealocă(p)
       sf_câttimp
sf subalg
Complexitate: \theta(mdo) (sau \theta(n) – dacă listele de valori pot fi dealocate in \theta(1))
subalgoritm cautNod(mdo, c, nodC, nodAnt):
       aux ← mdo.prim
       prev ← NIL
       găsit ← fals
       câttimp aux ≠ NIL și mdo.R([aux].e.c, c) și l găsit execută
              dacă [aux].e.c = c atunci
                     găsit ← adevărat
              altfel
                     prev ← aux
                     aux ← [aux].urm
              sf dacă
       sf_câttimp
       dacă găsit atunci
              nodC ← aux
              nodAnt ← prev
       altfel
              nodC ← NIL
             nodAnt ← prev
       sf dacă
sf_funcție
```

```
Complexitate: O(n)
subalg cauta(mdo, c, 1):
       cautNod (mdo, c, nodC, nodAnt)
       dacă nodC = NIL
                            atunci
              crează(1)
       altfel
              1 \leftarrow [nodC].e.1
       sf dacă
sf_subalg
Complexitate: O(n)
subalg adaugă(mdo, c, v)
       cautNod(mdo, c, nodC, nodAnt)
       dacă nodC = NIL atunci
              adaugăCheieNouă(mdo, c, v, nodAnt)
       altfel
              dacă caută([nodC].e.l, v) = fals atunci
                     adaugaSfârșit ([nodC].e.l, v)
              sf_dacă
       sf dacă
sf_subalg
Complexitate: O(mdo)
subalg adaugăCheieNouă (mdo, c, v, nodAnt)
       alocă(q)
       [q].e.c \leftarrow c
       creează ([q].e.l)
       adaugăSfârșit([q].e.l, v)
       dacă nodAnt = NIL atunci
              [q].urm \leftarrow mdo.prim
              mdo.prim \leftarrow q
       altfel
              [q].urm ← [nodAnt].urm
              [nodAnt].urm \leftarrow q
       sf dacă
sf_subalg
Complexitate: 0(1) (adaugăSfârșit este apelat pentru o listă vidă)
```

```
subalg sterge(mdo, c, v):
      cautNod(mdo, c, nodC, nodAnt)
      dacă nodC ≠ NIL atunci
             pos ← pozitie([nodC].e.l, v)
             dacă pos ≠ -1 atunci
                    sterge([nodC].e.l, pos, e)
             sf_dacă
             dacă vidă ([nodC].e.l) atunci
                   stergCheie(mdo, c, nodAnt)
             sf dacă
      sf dacă
sf_subalg
Complexitate: O(mdo)
subalg stergCheie(mdo, c, nodAnt):
      daca nodAnt = NIL atunci
             p ← mdo.prim
             mdo.prim ← [mdo.prim].urm
             distruge([p].e.l)
             dealocă(p)
      altfel
             q ← [nodAnt].urm
             [nodAnt].urm ← [[nodAnt].urm].urm
             distruge([q].e.l)
             dealoca(q)
      sf_dacă
sf_subalg
Complexitate: Θ(1) (lista de valori e vidă)
```