

## Metode Avansate de – 2018-2019 - LABORATOR 7

**DEADLINE: Săptămâna 9**

### GUI 1

#### **A. Cerințe non-funcționale:** (de proiectare)

- Schimbati, pentru o entitate din domeniul problemei: Student sau Tema, interfata cu utilizatorul, de tip consola, cu interfata grafica (GUI). Aplicatia va putea gestiona informatiile despre entitatea aleasa, cele referitoare la operatiile CRUD, din interfata grafica.