Prueba de Oposición AY2 - Algoritmos

Teodoro Freund

6 de Noviembre del 2018 15:20

► Materia: Algoritmos y Estructuras de Datos II

▶ Materia: Algoritmos y Estructuras de Datos II

Práctica 6: Ordenamiento

- Materia: Algoritmos y Estructuras de Datos II
- Práctica 6: Ordenamiento
- Primera Parte
 - Especificación con Tipos Abstractos de Datos (TADs)
 - Demostración de Propiedades (Inducción Estructural)
 - Diseño: REP y ABS
 - Nociones de Complejidad
- Segunda Parte
 - Diseño: elección de estructuras de datos

- Materia: Algoritmos y Estructuras de Datos II
- Práctica 6: Ordenamiento
- Primera Parte
 - Especificación con Tipos Abstractos de Datos (TADs)
 - Demostración de Propiedades (Inducción Estructural)
 - Diseño: REP y ABS
 - Nociones de Complejidad
- Segunda Parte
 - Diseño: elección de estructuras de datos
 - Ordenamiento

- Materia: Algoritmos y Estructuras de Datos II
- Práctica 6: Ordenamiento
- Primera Parte
 - Especificación con Tipos Abstractos de Datos (TADs)
 - Demostración de Propiedades (Inducción Estructural)
 - Diseño: REP y ABS
 - Nociones de Complejidad
- Segunda Parte
 - Diseño: elección de estructuras de datos
 - Ordenamiento
 - Divide and Conquer

Dado un conjunto de naturales, diremos que un agujero es un natural x tal que el conjunto no contiene a x y sí contiene algún elemento menor que x y algún elemento mayor que x.

Dado un conjunto de naturales, diremos que un agujero es un natural x tal que el conjunto no contiene a x y sí contiene algún elemento menor que x y algún elemento mayor que x.

Diseñar un algoritmo que, dado un arreglo de n naturales, diga si existe algún agujero en el conjunto de los naturales que aparecen en el arreglo. Notar que el arreglo de entrada podría contener elementos repetidos, pero en la vista de conjunto, no es relevante la cantidad de repeticiones.

Dado un conjunto de naturales, diremos que un agujero es un natural x tal que el conjunto no contiene a x y sí contiene algún elemento menor que x y algún elemento mayor que x.

Diseñar un algoritmo que, dado un arreglo de n naturales, diga si existe algún agujero en el conjunto de los naturales que aparecen en el arreglo. Notar que el arreglo de entrada podría contener elementos repetidos, pero en la vista de conjunto, no es relevante la cantidad de repeticiones.

1. Implementar la función

tieneAgujero?(in A: $arreglo(nat)) \rightarrow bool$ que resuelve el problema planteado. La función debe ser de tiempo lineal en la cantidad de elementos de la entrada, es decir, O(n), dónde n = tam(A).

Dado un conjunto de naturales, diremos que un agujero es un natural x tal que el conjunto no contiene a x y sí contiene algún elemento menor que x y algún elemento mayor que x.

Diseñar un algoritmo que, dado un arreglo de n naturales, diga si existe algún agujero en el conjunto de los naturales que aparecen en el arreglo. Notar que el arreglo de entrada podría contener elementos repetidos, pero en la vista de conjunto, no es relevante la cantidad de repeticiones.

1. Implementar la función

tieneAgujero?(in A: arreglo(nat)) \rightarrow bool que resuelve el problema planteado. La función debe ser de tiempo lineal en la cantidad de elementos de la entrada, es decir, O(n), dónde n=tam(A).

2. Calcular y justificar la complejidad del algoritmo propuesto.

▶ Es un problema sencillo si se lo encara por la intuición

► Es un problema sencillo si se lo encara por la intuición, a veces es mejor empezar a hacer un ejercicio y ver a donde se llega

- ► Es un problema sencillo si se lo encara por la intuición, a veces es mejor empezar a hacer un ejercicio y ver a donde se llega
- No usa ningún algoritmo complicado de sorting, es un buen ejercicio inicial

- ► Es un problema sencillo si se lo encara por la intuición, a veces es mejor empezar a hacer un ejercicio y ver a donde se llega
- No usa ningún algoritmo complicado de sorting, es un buen ejercicio inicial
- Es uno de los pocos ejercicios que no pide "...un algoritmo de ordenamiento..."

El Ejercicio 15, de nuevo

Dado un conjunto de naturales, diremos que un agujero es un natural x tal que el conjunto no contiene a x y sí contiene algún elemento menor que x y algún elemento mayor que x.

Diseñar un algoritmo que, dado un arreglo de n naturales, diga si existe algún agujero en el conjunto de los naturales que aparecen en el arreglo. Notar que el arreglo de entrada podría contener elementos repetidos, pero en la vista de conjunto, no es relevante la cantidad de repeticiones.

1. Implementar la función

tieneAgujero?(in A: arreglo(nat)) \rightarrow bool que resuelve el problema planteado. La función debe ser de tiempo lineal en la cantidad de elementos de la entrada, es decir, O(n), dónde n=tam(A).

2. Calcular y justificar la complejidad del algoritmo propuesto.

tieneAgujero?, primera version

Algoritmo 1 tieneAgujero?

```
1: procedure TIENEAGUJERO?(in A : Arreglo(nat)) \rightarrow res : bool
2: B \leftarrow COPIAR(A)
3: n \leftarrow TAM(A)
4: CSORTD(B)
5: res \leftarrow false
6: for i \leftarrow 1 to n do
7: res \leftarrow res \lor B[i] - B[i-1] > 1
```

Los ciclos-for se mueven sin llegar al último indice, en este caso i se mueve en [1..n)

tieneAgujero?, primera version

Algoritmo 2 tiene Agujero?

```
1: procedure TIENEAGUJERO?(in A : Arreglo(nat))\rightarrow res : bool
         B \leftarrow \text{Copiar}(A)
                                                                                 \triangleright O(n)
2:
    n \leftarrow \text{TAM}(A)
3:
4: CSORTD(B)
                                                                            \triangleright O(n+k)
   res ← false
                                                                                 \triangleright O(1)
5:
                                                                                 \triangleright O(n)
6:
   for i \leftarrow 1 to n do
             res \leftarrow res \lor B[i] - B[i-1] > 1
                                                                                  \triangleright O(1)
7:
```

- Los ciclos-for se mueven sin llegar al último indice, en este caso i se mueve en [1..n)
- n es el tamaño de A
- ▶ k es el rango de A, k = max(A) min(A)

Counting Sort

Algoritmo 3 Counting Sort Desplazado

```
1: procedure CSORTD(in/out A : Arreglo(nat))
2:
        n \leftarrow \text{TAM}(A)
   if n \neq 0 then
3:
            m \leftarrow \text{MIN}(A)
4:
            for i \leftarrow 0 to n do
5:
                 A[i] \leftarrow A[i] - m
6:
            COUNTINGSORT(A)
7:
            for i \leftarrow 0 to n do
8:
                 A[i] \leftarrow A[i] + m
9:
```

Counting Sort

Algoritmo 4 Counting Sort Desplazado		
1: procedure CSORTD(in/out A : Arreglo(nat))		
2:	$n \leftarrow \text{TAM}(A)$	$\triangleright O(1)$
3:	if $n \neq 0$ then	
4:	$m \leftarrow \text{min}(A)$	$\triangleright O(n)$
5:	for $i \leftarrow 0$ to n do	$\triangleright O(n)$
6:	$A[i] \leftarrow A[i] - m$	$\triangleright O(1)$
7:	COUNTINGSORT(A)	$\triangleright O(n+k)$
8:	for $i \leftarrow 0$ to n do	$\triangleright O(n)$
9:	$A[i] \leftarrow A[i] + m$	$\triangleright O(1)$

Observación

Si A' es el arreglo una vez que le reste min(A), max(A')=max(A)-min(A), y entonces countingSort sobre A' tiene complejidad O(n+max(A)-min(A)), y la complejidad de cSortD queda O(n+k), donde k es max(A)-min(A).

tieneAgujero?, versión buena

Algoritmo 5 tiene Agujero?

```
1: procedure TIENEAGUJERO?(in A : Arreglo(nat))→ res : bool
         n \leftarrow \text{TAM}(A)
 2:
         if n \neq 0 \land (\text{MAX}(A) - \text{MIN}(A)) \ge n then
 3:
 4:
              res \leftarrow true
 5:
         else
              B \leftarrow \text{Copiar}(A)
 6:
              CSORTD(B)
 7:
              res \leftarrow false
 8:
              for i \leftarrow 1 to n do
 9.
                   res \leftarrow res \lor B[i] - B[i-1] > 1
10:
```

tieneAgujero?, versión buena

Algoritmo 6 tiene Agujero?

```
1: procedure TIENEAGUJERO?(in A : Arreglo(nat))\rightarrow res : bool
           n \leftarrow \text{TAM}(A)
                                                                                            \triangleright O(1)
 2:
           if n \neq 0 \land (\text{MAX}(A) - \text{MIN}(A)) \ge n then
                                                                                            \triangleright O(n)
 3:
                                                                                            \triangleright O(1)
 4:
                 res \leftarrow true
 5:
           else
                 B \leftarrow \text{Copiar}(A)
                                                                                            \triangleright O(n)
 6:
                CSORTD(B)
                                                              \triangleright O(n+k) = O(n), n > k
 7:
                                                                                            \triangleright O(1)
 8:
                res \leftarrow false
                                                                                            \triangleright O(n)
                for i \leftarrow 1 to n do
 9.
                      res \leftarrow res \lor B[i] - B[i-1] > 1
10:
```

Operaciones auxiliares

Algoritmo 7 max1: procedure MAX(in A : Arreglo(nat)) \rightarrow res : nat2: res \leftarrow A[0] \rightarrow O(1)3: $n \leftarrow \text{TAM}(A)$ \rightarrow O(1)4: for $i \leftarrow 0$ to n do \rightarrow O(n)5: res \leftarrow MAX(res, A[i])

Algoritmo 8 min 1: procedure MIN(in A : Arreglo(nat)) \rightarrow res : nat 2: res \leftarrow A[0] \triangleright O(1) 3: $n \leftarrow \text{TAM}(A)$ \triangleright O(1) 4: for $i \leftarrow 0$ to n do \triangleright O(n) 5: res \leftarrow MIN(res, A[i]) \triangleright O(1)