Primer Parcial de Programación Imperativa 18/04/2022

	Ejercicio 1	Ejercicio 2	Ejercicio 3	Nota	Firma docente
Calificación	/3.5	/3.5	/3		

- Condición mínima de aprobación: Sumar 5 (cinco) puntos.
- Los ejercicios que no se ajusten estrictamente al enunciado, no serán aceptados.
- No usar variables globales ni static.
- Puede entregarse en lápiz.
- No es necesario escribir los #include
- Realizar cada ejercicio en HOJA diferente
- Escribir en cada hoja Nombre, Apellido, Legajo, Número de hoja, Total de hojas entregadas

Ejercicio 1

Dados dos conjuntos A y B, su **diferencia simétrica**, A Δ B, es un conjunto que contiene los elementos de A y los de B, excepto los que son comunes a ambos:

Se define: A
$$\triangle$$
 B = {x/x \in (A U B) \wedge x \notin (A N B)}

Ejemplo: Sean A = {1, 2, 3, 4} y B = {3, 4, 5, 6, 7} entonces

A \triangle B = {1, 2, 5, 6, 7}

Para este ejercicio se debe asumir que los conjuntos contienen únicamente números positivos sin repetir y ordenados ascendentemente, con el valor -1 como marca de final.

Como trabajaremos con varios conjuntos, los mismos se almacenan en una "matriz".

Se pide: escribir la función difsim que reciba:

- tres matrices enteras m1, m2 y m3 de COLS columnas (COLS es una constante simbólica previamente definida). Cada fila i de m1 y m2 contendrá un conjunto de enteros mayor o igual a cero, ordenados ascendentemente y sin repetir, con el valor -1 como marca de final
- un valor entero **filas** que representa la cantidad de conjuntos en cada matriz

La función deberá dejar en cada fila i de m3 la diferencia simétrica entre las filas i de m1 y de m2, con $i \in [0, filas)$

Ejemplo, asumiendo que COLS es igual a 5 y filas es 6:

	m	1
--	---	---

1	2	3	4	-1
3	4	5	-1	
10	15	20	-1	
-1				
-1				
5	6	7	-1	

el resultado (m3) deberá ser

1	2	5	6	-1
-1				
15	-1			
1	2	3	4	-1
-1				
1	2	5	6	-1

m2

3	4	5	6	-1
3	4	5	-1	
10	20	-1		
1	2	3	4	-1
-1				
1	2	7	-1	

Se asegura que todas las diferencias simétricas a calcular entrarán en la fila correspondiente (no se debe validar)

Ejercicio 2

Se desea eliminar de un texto todas las vocales, siempre y cuando **no sean vocales** "sueltas", esto es, para eliminarlas deben tener al menos una letra antes <u>o</u> una letra después (y que no sea vocal).

Escribir una función **eliminaVoc** que reciba únicamente un string y elimine todas las vocales <u>siguiendo las reglas mencionadas anteriormente</u>.

Ejemplos:

- Si recibe "hola mundo" lo deja como "hl mnd"
- Si recibe "hola a todo el mundo" lo deja como "hl a td l mnd"
- Si recibe "xyz" lo deja sin cambios
- Si recibe el string "aholoaaa" lo deja como "hlaaa"
- Si recibe el string vacío " " lo deja sin cambios
- Si recibe "aa eo iu oa uo" lo deja sin cambios
- Si recibe "pa po pi po pu" lo deja como "p p p p p"
- Si recibe "aeiou" lo deja igual
- Si recibe "a,e,i,o,u" lo deja igual

Ejercicio 3

Escribir una función **secuenciaAsc** que reciba un vector de enteros (sin orden) y su dimensión y almacene en <u>dos parámetros de salida</u>:

- comienzo: Dónde comienza la secuencia de números ordenados en forma ascendente (cada elemento debe ser mayor al anterior) de mayor longitud
- longitud: Longitud de esa secuencia

En caso de haber más de una secuencia con la mayor longitud debe almacenar en **comienzo** donde comienza la primera de ellas.

Ejemplos:

- Para el vector {1, 1, 3, 4, 4, 7, 10, 9, 11} el comienzo es 1 y su longitud es 3
- Para el vector vacío comienzo y longitud son 0 (cero)
- Para los vectores {3}, {2, 2, 2} y {3, 2, 1, 0, −1} el comienzo es 0 y la longitud es 1
- Para el vector {1, 2, 3, 4, 5, 7, 10, 90, 111} el comienzo es 0 y la longitud 9