

Imagina un mundo en el que después de viajar horas y horas en un avión, llegas a un hermoso lugar y no tienes forma de compartir esa felicidad con tus amigos y familia, todas las fotos se quedan en los rollos ¿Puedes imaginar un mundo sin redes sociales? Un mundo sin comunicación. Antes, las personas se comunicaban usando cartas, muchas historias de amor hace no más de 25 años nacieron y crecieron escribiendo cartas que tardaban meses en llegar de un enamorado al otro.

Hoy en día gracias a nuestros genios programadores tenemos Internet,. Cada vez se desarrollan mejores técnicas y mejores formas de usarlas para que nuestra vida siga cambiando en diferentes áreas, y tú puedes hacer parte de este cambio.

Quiero mostrarte cómo funciona la comunicación con servidores remotos que es lo que nos permite tener conversaciones instantáneas, publicar fotos en redes sociales, ver vídeos desde tu playstation con youtube, vender tus obras de arte a través de lugares como [istockphoto.com](https://www.istockphoto.com), o almacenar toda tu información en la nube. Increíble ¿Verdad? Muchos de estos servicios usan **Angular** para trabajar.

Angular nos ofrece una forma de trabajar con éste tipo de comunicación, se llama **Angular Universal**, y nos ofrece el **SEO** del que carecen todas las **Single Page Applications** Otra forma es enviar solo los datos que el cliente requiera usando por ejemplo el protocolo **REST**. En este caso el cliente se encarga del html al 100%, es decir, la página se construye en tu navegador.

Aquí tenemos dos formas de establecer esta comunicación:

Por **http**: el cliente inicia una llamada hacia el servidor; el servidor regresa un resultado y cuando el cliente recibe ese resultado, el ciclo de vida de la llamada se ha terminado.

HTTP aprovecha la red de internet para funcionar, nos abstrae de mucha complejidad.

Cuando **HTTP** establece una comunicación, el canal se cierra automáticamente una vez que recibió respuesta.

La ventaja de **HTTP** sobre usar sockets es su facilidad de uso y la gran popularidad que ha recibido de parte de la comunidad, empresas y proyectos.

La otra forma es mediante **sockets**, pero ¿Qué son los **sockets**?

En **Angular 4** se implementó por completo el uso de **sockets** para la comunicación con los servidores, esto quiere decir que el cliente abre comunicación con el servidor, el servidor dedica un puerto para intercambiar información con el cliente y a través de este medio, una cantidad específica de llamadas y respuestas pueden ser entabladas mientras el **socket** continúe abierto.

Los **sockets** nos brindan una manera más flexible de controlar las comunicaciones y dada su naturaleza, permiten que las apps funcionen de forma más rápida y reactiva. Sin embargo, los **sockets** son más complejos de usar y aún no son muy populares.

Yo te recomiendo siempre que sea posible usar sockets pero *http* sigue siendo una forma confiable y muy popular de proveer servicios y **API's** tipo **REST**.

Recuerda que para nuestro proyecto **PlatziSquare** usamos **Firestore** como servidor que permite acceder a su base de datos en cualquier modalidad (**http** o **socket**). Veremos ejemplos tanto en **HTTP** como en **sockets** usando **RX.js**, la librería de **Angular 4**.