**Ej. MI-11:** Informar los primeros 100 números naturales y su sumatoria.

**Ej. MI-12:** Dados N y M números naturales, informar su producto por sumas sucesivas.

**Ej. MI-13**: Dados 50 números enteros, informar el promedio de los mayores que 100 y la suma de los menores que –10.

**Ej. MI-4**: En un torneo de fútbol participan K equipos. El torneo se juega con el sistema de todos contra todos. Por cada partido disputado por un equipo se dispone de la siguiente información:

1. Nro. de equipo,
2. Código del resultado ('P'= Perdido, 'E'= Empatado, 'G'= Ganado).

Se arma un lote de datos con todos los resultados del torneo, agrupados por Nro. de equipo.

Desarrollar el programa que imprima:

1. Por cada equipo, su número y el puntaje total que obtuvo (suma 3 si gana, y 1 si empata).
2. Nro. de equipo que totalizó la menor cantidad de puntos. (hay solo uno)

**Ej. MI-15:** Ingresar e informar valores, mientras que el valor ingresado no sea negativo. Informar la cantidad de valores ingresados.

**Ej. MI-16:** Se ingresa un conjunto de valores reales, cada uno de los cuales representan el sueldo de un empleado, excepto el último valor que es cero e indica el fin del conjunto. Se pide desarrollar un programa que determine e informe:

1. Cuántos empleados ganan menos $1.520.
2. Cuántos ganan $1.520 o más pero menos de $2.780.
3. Cuántos ganan $2.780 o más pero menos de $5.999.
4. Cuántos ganan $5.999 o más.

**Ej. MI-17:** Dado un valor M determinar y emitir un listado con los M primeros múltiplos de 3 que no lo sean de 5, dentro del conjunto de los números naturales.

**Ej. MI-18:** Reescribir los algoritmos **MI-15** al **MI-17**, utilizando ciclos 1-n.

**Ej. MI-19:** Dados 10 valores informar el mayor.

**Ej. MI-20:** Dados N valores informar el mayor, el menor y en que posición del conjunto fueron ingresados.

**Ej. MI-21:** Dado un conjunto de Nombres y Fechas de nacimientos (AAAAMMDD), que finaliza con un Nombre = ‘FIN’, informar el nombre de la persona con mayor edad y el de la más joven.

**Ej. MI-22**. Dado un conjunto de valores, que finaliza con un valor nulo, determinar e imprimir (si hubo valores):

a) El valor máximo negativo

b) El valor mínimo positivo

c) El valor mínimo dentro del rango -17.3 y 26.9

d) El promedio de todos los valores.

**Ej. MI-23**: Se dispone de un lote de valores enteros positivos que finaliza con un número negativo. El lote está dividido en sublotes por medio de valores cero. Desarrollar un programa que determine e informe:

1. por cada sublote el promedio de valores
2. el total de sublotes procesados
3. el valor máximo del conjunto, indicando en que sublote se encontró y la posición relativa del mismo dentro del sublote
4. valor mínimo de cada sublote

Nota: el lote puede estar vacío (primer valor negativo), o puede haber uno, varios o todos los sublotes vacíos (ceros consecutivos)

**Ej. MI-24**: Dada una serie de M pares {color, número} que corresponden a los tiros de una ruleta. Se pide informar:

1. cuántas veces salió el número cero y el número anterior a cada cero
2. cuántas veces seguidas llegó a repetirse el color negro
3. cuántas veces seguidas llegó a repetirse el mismo número y cuál fue
4. el mayor número de veces seguidas que salieron alternados el rojo y el negro
5. el mayor número de veces seguidas que se negó la segunda docena