

Nome:

Nº:



Departamento de Engenharia Informática  
Faculdade de Ciências e Tecnologia  
Universidade de Coimbra

16 de Janeiro de 2025

**Exame Normal**

## **Teoria da Informação**

**Duração: 2h**

### ***Notas prévias:***

- 1) *Consulta permitida: uma página A4 de apontamentos.*
- 2) *Não são permitidos meios electrónicos (computador, telemóveis, etc.), excepto calculadoras. (não programáveis).*
- 3) *Qualquer tentativa de fraude conduzirá à anulação da prova para todos os intervenientes e activação do procedimento disciplinar da Universidade de Coimbra.*
- 4) *Escolha múltipla: **só uma das opções é a correcta**; as respostas **erradas subtraem 25%** da cotação da pergunta.*
- 5) *As cotações das questões poderão sofrer alterações ligeiras para beneficiar a maioria dos alunos.*
- 6) Respostas na folha de prova

1. Seja a variável estocástica  $X$  = “humidade relativa média em Coimbra num dado dia”, com **alfabeto**  $A_X = \{B, b, m, a, A\}$  ( $B$ =muito baixa,  $b$ =baixa,  $m$ =média,  $a$ =alta,  $A$ =muito alta). De 1 a 16 de Abril de 2024,  $X$  variou segundo a **sequência** seguinte: **mmAaAamAambBbBbm**. Assuma que a distribuição probabilística da sequência representa a distribuição probabilística de  $X$ . Selecciona uma e uma só resposta correcta nas alíneas abaixo (valores arredondados à milésima).

a) (5%) Assumindo independência dos símbolos na sequência, o limite mínimo teórico para o número médio de bits por símbolo é:

- ☐ 2.258      ☐ 3.907      ☐ 3      ☐ 2.322      ☐ 4

b) (2.5%) Na sequência referida acima, o agrupamento de 2 símbolos permitirá codificar  $X$  com:

- ☐ 2.322      ☐ 2.5      ☐ 4.644      ☐ 1.25      ☐ 0.625

c) (7.5%) A modelação da sequência referida acima como um modelo de Markov de 1ª ordem permitirá codificar  $X$  com:

- ☐ 0.258      ☐ 1.626      ☐ 4.644      ☐ 1.37      ☐ 0.813

d) (2.5%) Aplicando um código de Huffman para codificar  $X$ , é possível garantir-se que o pior desempenho será:

- ☐ 3.122      ☐ 4.231      ☐ 3.258      ☐ 2.5      ☐ 4.807

e) (5%) Aplicando um código de Huffman para codificar  $X$ , o comprimento médio das palavras binárias obtidas será:

- ☐ 2.322      ☐ 4.231      ☐ 2.258      ☐ 3.258      ☐ 2.313

- f) (7.5%) Considere que uma dada sequência de alfabeto especificado acima foi codificada usando o algoritmo de Huffman adaptativo, gerando o código **00100101010000010010**. Assumindo a ordem do alfabeto especificada acima, i. e., **B, b, m, a, A**, a sequência original de símbolos é:
- ☐ b, m, b, a, B                      ☐ b, m, m, b, B                      ☐ b, m, m, b, B, m
- ☐ b, m, m, b, B, a                      ☐ b, m, b, a, B, a

- g) (7.5%) Indique a sequência de códigos transmitidos codificando a sequência acima com o algoritmo LZW. Assuma a ordem do alfabeto especificada acima, i.e., **B, b, m, a, A**.
- ☐ 3, 3, 5, 4, 5, 7, 4, 3, 2, 1, 14, 2, 16                      ☐ 3, 3, 5, 4, 8, 7, 4, 3, 2, 1, 14, 2, 3
- ☐ 3, 3, 5, 4, 8, 7, 4, 3, 2, 1, 14, 2, 16, 3                      ☐ 3, 3, 5, 4, 8, 7, 4, 3, 2, 1, 14, 2, 16
- ☐ 3, 3, 5, 4, 5, 4, 4, 3, 2, 1, 14, 2, 3

- h) (7.5%) Considere que uma dada sequência de **3 símbolos** do alfabeto especificado acima foi codificada usando o algoritmo aritmético, gerando o código binário **110000000**. Assumindo a ordem do alfabeto especificada acima, i. e., **B, b, m, a, A**, a sequência original de símbolos é:
- ☐ a, b, m                      ☐ a, a, b                      ☐ b, m, a                      ☐ a, m, b                      ☐ a, A, a

2. Seja  $X$  uma variável aleatória definida como “humidade relativa diária em Coimbra, entre os anos de 2000 e 2024”, com alfabeto  $A_x = \{0, 1, 2, \dots, 100\}$ . Seja  $Y = \left\lfloor \frac{X}{20} \right\rfloor$ . Seja  $Z = Y^2$ .

- a) (5%) Assinale uma e uma só opção correcta:
- ☐  $H(Y, Z) = H(Y) + H(Z)$                       ☐  $H(Y, Z) = H(Z) - H(Y)$                       ☐  $H(Z|Y) = H(Y)$
- ☐  $I(Y; Z) = H(Y, Z)$                       ☐  $I(Y; Z) = H(Y|Z) + H(Z|Y)$

- b) (5%) Assinale uma e uma só opção correcta:
- ☐  $H(X, Z) = H(X) + H(Z)$                       ☐  $H(X, Z) = H(Z)$                       ☐  $H(Z|X) = H(X)$
- ☐  $I(X; Z) = H(X, Z)$                       ☐  $I(X; Z) = H(Z) + H(Z|X)$

- c) (5%) Assinale uma e uma só opção correcta:
- ☐  $H(X) \leq 1.573$                       ☐  $H(X) = 0$ , em qualquer caso                      ☐  $H(X) = H(Y)$
- ☐  $H(X) = H(Z)$                       ☐  $H(X) \leq 6.658$

3. (7.5%) Das funções abaixo, apenas uma pode servir como uma **medida da redundância**,  $R(X, Y)$ , entre duas variáveis aleatórias  $X$  e  $Y$ . Qual delas é?

☐  $R(X, Y) = H(X, Y) / [H(X) + H(Y)]$                       ☐  $R(X, Y) = [H(X) + H(Y)] / H(X, Y)$

☐  $R(X, Y) = I(X; Y) / H(X, Y)$                       ☐  $R(X, Y) = H(X, Y) / I(X; Y)$

☐  $R(X, Y) = H(X|Y) + H(Y|X)$

4. (2.5%) Na codificação de Huffman, **que característica** deve satisfazer a distribuição de probabilidade de uma variável aleatória  $X$ ,  $p(X)$ , para o que o **comprimento médio dos símbolos** usando codificação de **Huffman** seja **exactamente igual à entropia estimada**, assumindo independência de símbolos numa sequência? (assinale uma e uma só opção correcta)

☐ O comprimento médio dos símbolos nunca pode ser igual à entropia estimada.

☐ O comprimento médio dos símbolos é sempre igual à entropia estimada.

☐ Todas as probabilidades devem ser potências negativas de 2.

☐ As probabilidades devem seguir uma distribuição normal.

☐ Nenhuma das anteriores.

5. (2.5%) No algoritmo DEFLATE, o **cabeçalho do ficheiro gzip** (assinale uma e uma só opção correcta):
- ☐ guarda informação sobre o número de blocos contidos no ficheiro.
  - ☐ não guarda informação sobre o número de blocos, dado que esse número é fixo.
  - ☐ não guarda informação sobre o número de blocos, dado que todos os blocos têm a mesma dimensão.
  - ☐ não guarda informação sobre o número de blocos, dado que o cabeçalho de cada bloco usa 2 bits para identificar se se trata ou não do último bloco.
  - ☐ não guarda informação sobre o número de blocos, dado que o cabeçalho de cada bloco usa 1 bit para identificar se se trata ou não do último bloco.
6. (2.5%) No algoritmo DEFLATE, a **dimensão do search buffer** é (assinale uma e uma só opção correcta):
- ☐ igual à dimensão do bloco
  - ☐ igual à dimensão do *look-ahead buffer*
  - ☐ igual a  $2^{12}$  (i.e., 4096)
  - ☐ igual a  $2^{15}$  (i.e., 32768)
  - ☐ sem limite
7. Suponha que, num esquema RSA,  $n = 18871$ ,  $e = 2479$  e o resultado da função de Euler é 18592.
- a) (7.5%) Sabendo que se obteve a cifra 136, determine a mensagem (assinale uma e uma só opção correcta):
- ☐ 12352
  - ☐ 21394
  - ☐ 17025
  - ☐ 8432
  - ☐ 1398
- b) (7.5%) Identifique e apresente os valores da chave privada ( $p$ ,  $q$ ,  $d$ ). Assinale uma e uma só opção correcta.
- ☐  $p=89$ ,  $q=101$ ,  $d=15$
  - ☐  $p=89$ ,  $q=113$ ,  $d=11$
  - ☐  $p=167$ ,  $q=113$ ,  $d=15$
  - ☐  $p=167$ ,  $q=113$ ,  $d=11$
  - ☐  $p=74$ ,  $q=59$ ,  $d=15$
8. (5%) Num esquema de encriptação, seja  $X$  a mensagem original,  $Y$  a mensagem encriptada a partir da mensagem  $X$ , e  $Z$  a chave que deu origem à encriptação. Nestas circunstâncias, idealmente deve-se obter (assinale uma e uma só opção correcta):
- ☐  $H(X)=H(X \mid Y)$
  - ☐  $H(X)=H(Y)$
  - ☐  $H(Y)=H(Y \mid X, Z)$
  - ☐  $H(Y)=0$
  - ☐ nenhuma das anteriores
9. (2.5%) Num esquema de encriptação usando o algoritmo RSA, os número secretos  **$p$  e  $q$**  devem obedecer aos seguintes requisitos (assinale uma e uma só opção correcta):
- ☐ devem ser números inteiros de grande dimensão
  - ☐ podem ser números inteiros em qualquer gama de valores
  - ☐ devem ser números primos com mais de 100 bits
  - ☐ devem ser números primos com mais de 1024 bits
  - ☐ um deles deve ser primo, com mais de 100 bits
10. (2.5%) A encriptação com o algoritmo RSA adequa-se particularmente a (assinale uma e uma só opção correcta):
- ☐ quaisquer ficheiros de utilizadores
  - ☐ transmissão de chaves públicas de algoritmos de chave simétrica
  - ☐ transmissão de chaves privadas de algoritmos de chave simétrica
  - ☐ ficheiros gzip, dado que complementam a codificação do algoritmo Deflate
  - ☐ nenhuma das anteriores