

Python 1

Homework 3

**за задачата имате почетен код и пример фајлови во exercise_2 фолдерот.*

Треба да ги дополните само веќе креираните функции, не треба да се извршува преименување на функциите и пишување било каков дополнителен код во main-от

Да се напише програма којашто ќе изгенирира лото ливчиња за n (број којшто се внесува од тастатура) корисници.

За секој корисник се внесува име и презиме.

За секој корисник откако ќе

се внесе име и презиме да се изгенерираат 10 лото комбинации со случајни броеви во рангот 1-37, вклучувајќи ги и 1 и 37.

За секој корисник се генерира фајл со сите податоци и тој фајл се зачувува во фолдерот tickets. Потребно е да се изгенирира и идентификационен број за секое уплатено ливче во форматот #XXXXXX.

Откако ќе се изгенерираат ливчињата за сите корисници, да се изгенирира и влечењето на добитните броеви. Овие броеви да се зачуваат во фајл

winning_combination.txt во истиот фолдер.

Наредно да се пресмета добивката за секој корисник.

Категории на погодоци и фонд на добивки:

7 погодоци - 15 000 000

6 погодоци - 250 000

5 погодоци - 78 000

4 погодоци - 9000

Овие информации да се зачуваат за секој корисник во соодветниот фајл, за секоја комбинација поединечно, на крај од фајлот да се пресмета и вкупната добивка.

Да се изгенирира и извештај за колото коешто ќе пресмета по колку добитни комбинации има за секоја категорија на погодоци (4, 5, 6, 7) и колку била вкупната добитна вредност за секој погодок поединечно и за целото коло.